

# MANUAL DE UTILIZARE



## **X24E4U** MONITOR

**AOC.COM**

©2025 AOC. All rights reserved  
Version: A00

**AOC**

|                                                                            |    |
|----------------------------------------------------------------------------|----|
| Siguranță .....                                                            | 1  |
| Convenții Naționale .....                                                  | 1  |
| Alimentare .....                                                           | 2  |
| Instalare .....                                                            | 3  |
| Curățare .....                                                             | 4  |
| Altele .....                                                               | 5  |
| Configurare.....                                                           | 6  |
| Conținutul cutiei.....                                                     | 6  |
| Montarea suportului și a bazei .....                                       | 7  |
| Ajustarea unghiului de vizualizare.....                                    | 8  |
| Conectarea monitorului .....                                               | 9  |
| Montare pe perete.....                                                     | 10 |
| funcția Adaptive-Sync.....                                                 | 11 |
| Ajustare .....                                                             | 12 |
| Taste rapide.....                                                          | 12 |
| Setări OSD .....                                                           | 13 |
| Setări joc.....                                                            | 14 |
| Mod presetat.....                                                          | 15 |
| Imagine .....                                                              | 16 |
| Configurare imagine .....                                                  | 17 |
| Intrare .....                                                              | 18 |
| Setări .....                                                               | 19 |
| Audio.....                                                                 | 20 |
| Configurare OSD .....                                                      | 21 |
| Informații .....                                                           | 22 |
| Indicator LED .....                                                        | 23 |
| Depanare.....                                                              | 24 |
| Specificație .....                                                         | 25 |
| Specificație generală.....                                                 | 25 |
| Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor monitoarelor.....      | 26 |
| Moduri presetate de afișare .....                                          | 28 |
| Recomandări pentru prevenirea sindromului de vedere la computer (CVS)..... | 29 |
| Alocarea pinilor .....                                                     | 30 |
| Plug and Play .....                                                        | 32 |

# Siguranță

## Convenții Naționale

Secțiunile următoare descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

### Note, Atenționări și Avertismente

Pe tot parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri sunt note, atenționări și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



**NOTĂ:** O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai bine sistemul dumneavoastră de calcul.



**ATENȚIONARE:** O ATENȚIONARE indică fie potențiale daune hardware, fie pierderi de date și vă informează cum să evitați problema.



**AVERTISMENT:** Un AVERTISMENT indică riscul de vătămare corporală și vă spune cum să evitați problema. Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi fără pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.

# Alimentare



Monitorul trebuie utilizat numai cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați dealerul sau compania locală de energie electrică.



Monitorul este echipat cu un cablu de alimentare cu trei pini împământat, având un al treilea pin (de împământare). Acest cablu se va conecta numai într-o priză împământată, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu acceptă cablul cu trei fire, solicitați unui electrician să instaleze priza corespunzătoare sau utilizați un adaptor pentru a împământa aparatul în siguranță. Nu anulați scopul de siguranță al cablului împământat.



Deconectați unitatea în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau când nu va fi utilizată pentru perioade îndelungate. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorărilor cauzate de supratensiuni.



Nu supraîncărcați prelungitoarele și prizele multiple. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau șocuri electrice.



Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, utilizați monitorul numai cu calculatoare certificate UL, care au prize configurate corespunzător, marcate între 100-240V AC, Min. 5A.



Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și să fie ușor accesibilă.

# Instalare

**!** Nu așezați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, consolă sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate provoca daune serioase acestui produs. Utilizați numai un cărucior, suport, trepied, bracket sau masă recomandate de producător sau vândute împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și folosiți accesorii de montaj recomandate de producător. Combinația dintre produs și cărucior trebuie mutată cu grijă.

**!** Nu introduceți niciodată niciun obiect în fanta din carcasa monitorului. Acest lucru poate deteriora componentele circuitului, cauzând incendiu sau șoc electric. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

**!** Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

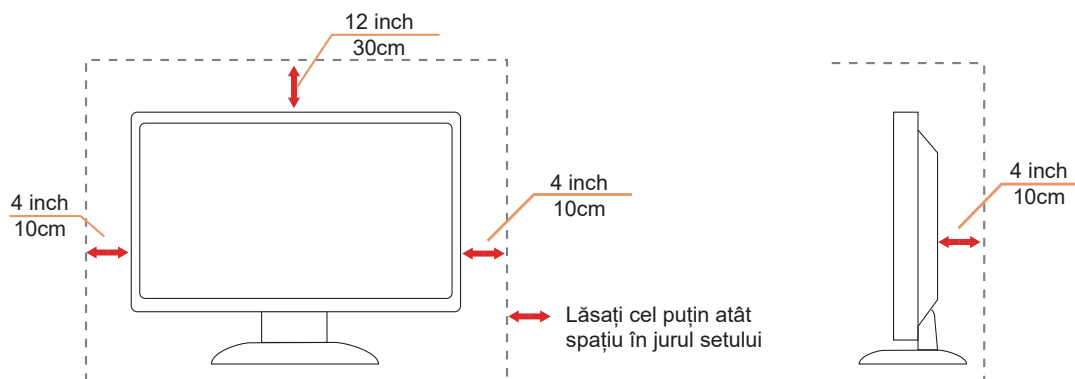
**!** Dacă montați monitorul pe perete sau pe un raft, utilizați un kit de montaj aprobat de producător și urmați instrucțiunile kitului.

**!** Lăsați un spațiu în jurul monitorului, așa cum este ilustrat mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, iar supraîncălzirea poate provoca incendiu sau deteriorarea monitorului.

**!** Pentru a evita deteriorări potențiale, de exemplu dezlipirea panoului de pe rama monitorului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul maxim de înclinare în jos de -5 grade, daunele monitorului nu vor fi acoperite de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului atunci când acesta este montat pe perete sau pe suport:

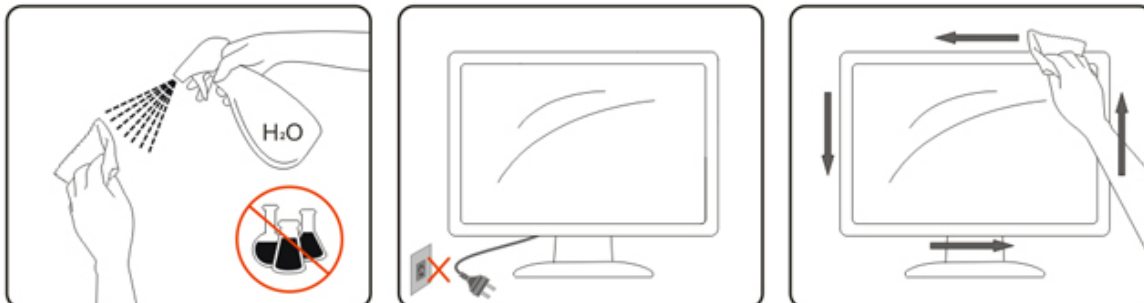
## Montat cu suport



## Curățare

 Curățați carcasa regulat cu o cârpă moale, umezită cu apă.

 La curățare, folosiți o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umezită și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.



 Vă rugăm să deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

## Altele



Dacă produsul emană un miros ciudat, sunet sau fum, deconectați IMEDIAT cablul de alimentare și contactați un Centru de service.



Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau perdea.



Nu supuneți monitorul LCD la vibrații puternice sau șocuri în timpul funcționării.



Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau transportului.



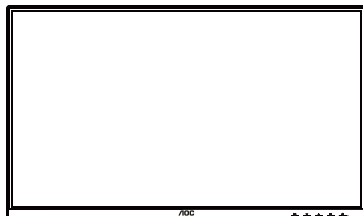
Cablurile de alimentare trebuie să fie aprobate pentru siguranță. Pentru Germania, acestea trebuie să fie H03VV-F, 3G, 0.75 mm<sup>2</sup> sau de calitate superioară. Pentru alte țări, trebuie utilizate tipurile corespunzătoare.



Presiunea sonoră excesivă provenită de la căști și căști audio poate provoca pierderea auzului. Ajustarea egalizatorului la maxim crește tensiunea de ieșire a căștilor și, implicit, nivelul presiunii sonore.

# Configurare

## Conținutul cutiei



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort  
Cable



D-SUB Cable



USB Cable



Audio Cable

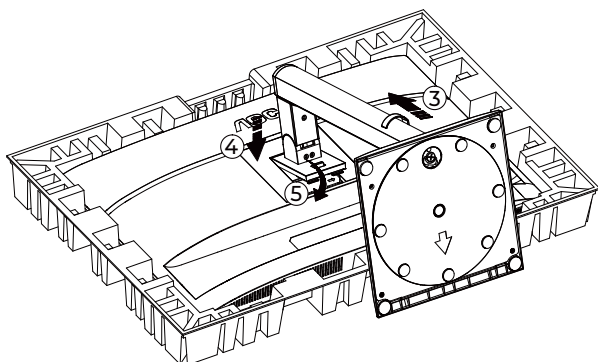
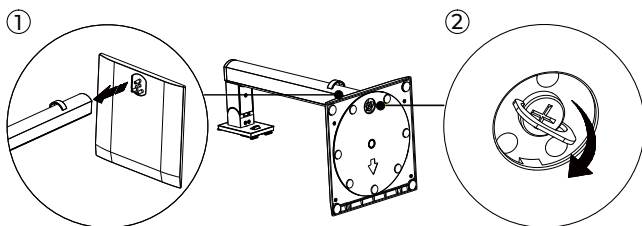
**\*** Nu toate cablurile de semnal vor fi furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați cu dealerul local sau cu reprezentanța AOC pentru confirmare.



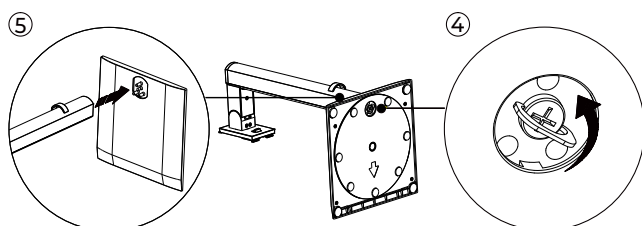
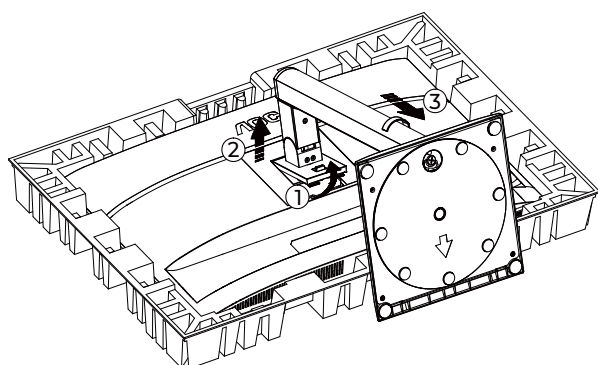
## Montarea suportului și a bazei

Vă rugăm să montați sau să demontați baza urmând pașii de mai jos.

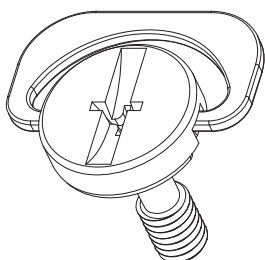
Configurare:



Demontare:



Specificație pentru șurubul bazei: M6\*17 mm (filet efectiv 5,5 mm)



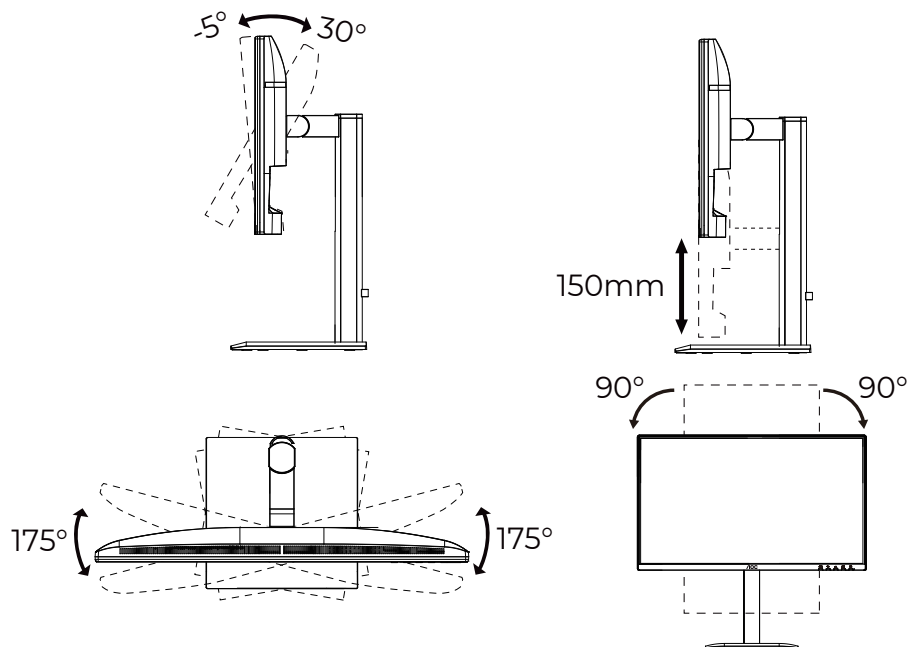
 **NOTĂ:** Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

## Ajustarea unghiului de vizualizare

Pentru a obține cea mai bună experiență de vizualizare, se recomandă ca utilizatorul să se asigure că poate vedea întreaga față pe ecran, apoi să ajusteze unghiul monitorului în funcție de preferințele personale.

Țineți suportul pentru a nu răsturna monitorul atunci când schimbați unghiul acestuia.

Puteți ajusta monitorul după cum urmează:



### NOTĂ:

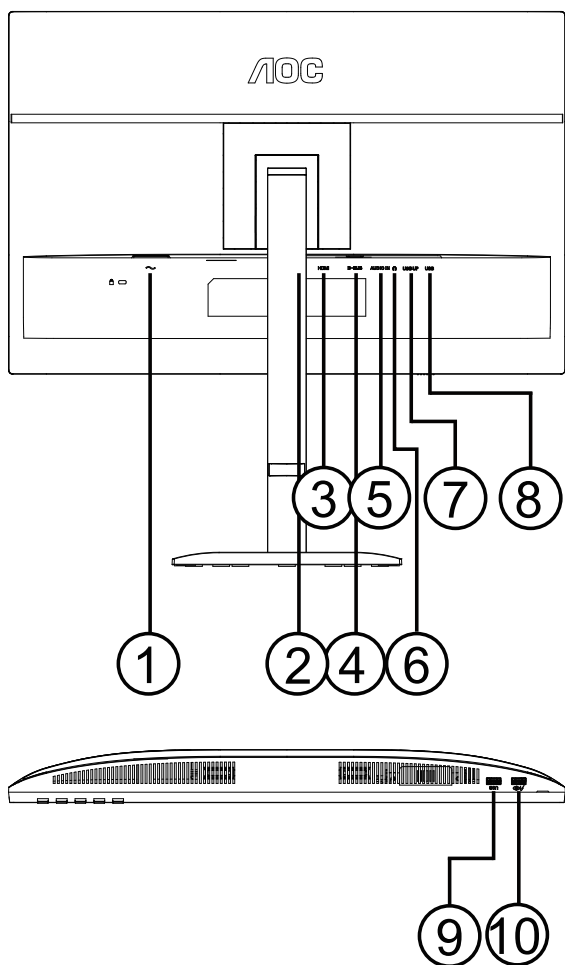
Nu atingeți ecranul LCD atunci când schimbați unghiul. Atingerea ecranului LCD poate cauza deteriorări.

### Avertisment

- Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi dezlipirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Apucați doar rama.

# Conectarea monitorului

Conexiuni cabluri în spatele monitorului și al calculatorului:



1. Alimentare
2. DisplayPort
3. HDMI
4. D-SUB
5. AUDIO IN
6. Cască
7. USB amonte
8. USB3.2 Gen1 aval x2
9. USB3.2 Gen1 aval
10. USB3.2 Gen1 aval+încărcare

## Conectați la PC

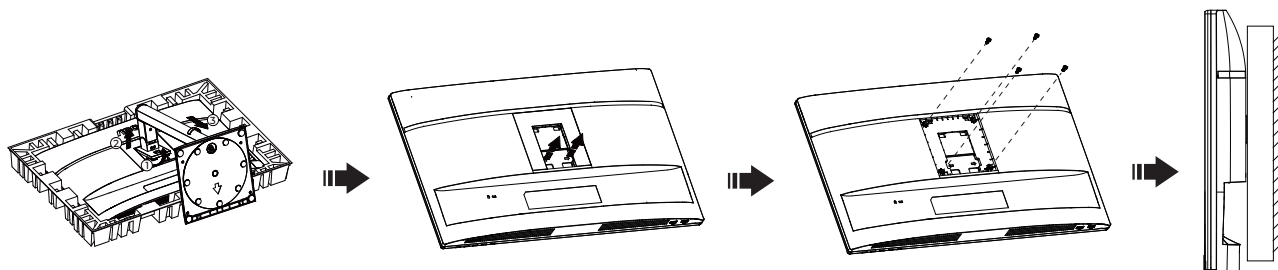
1. Conectați ferm cablul de alimentare în spatele monitorului.
2. Opriti calculatorul și deconectați cablul de alimentare.
3. Conectați cablul semnalului video la conectorul video de pe spatele calculatorului.
4. Conectați cablul de alimentare al calculatorului și al monitorului la o priză apropiată.
5. Porniți calculatorul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este completă. Dacă nu afișează o imagine, vă rugăm să consultați secțiunea Depanare.

Pentru protejarea echipamentului, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de a le conecta.

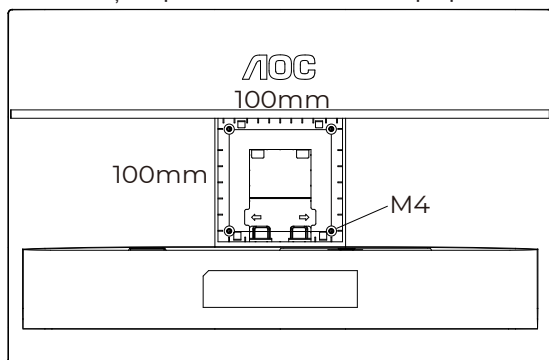
## Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete.

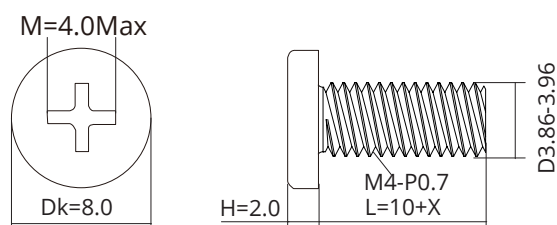


Acest monitor poate fi atașat unui braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de această procedură. Urmăriți acești pași:

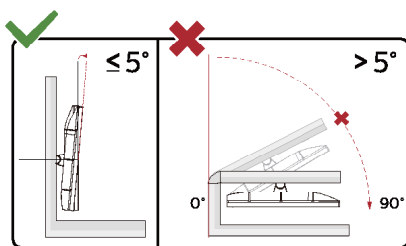
1. Îndepărtați baza.
2. Urmăriți instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Plasați brațul de montare pe partea din spate a monitorului. Aliniați găurile brațului cu găurile din spatele monitorului.
4. Introduceți cele 4 șuruburi în găuri și strângeți-le.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul utilizatorului care a însoțit brațul opțional de montare pe perete pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.



Specificația șuruburilor pentru suportul de perete: M4\*(10+X)mm, (X = grosimea suportului de montare pe perete)



**Notă:** Orificiile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați cu dealerul sau departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



\* Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

### ⚠ ATENȚIONARE:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi dezlipirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Apucați doar rama.

## funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI.
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este următoarea și poate fi verificată accesând [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

### Plăci grafice

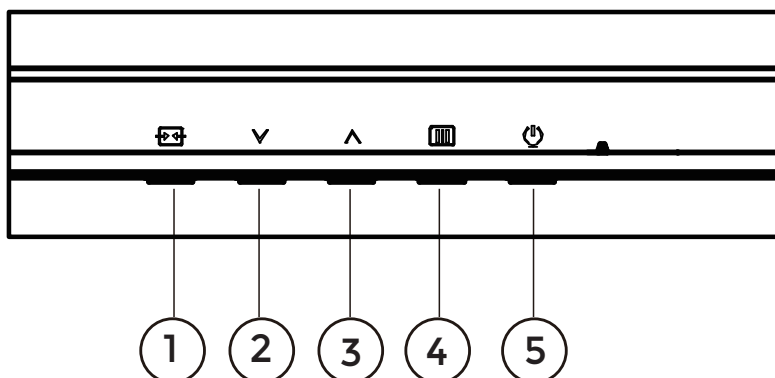
- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția modelelor R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția modelelor R9 270/X, R9 280/X)

### Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Ajustare

## Taste rapide



|   |                      |
|---|----------------------|
| 1 | Sursă/Automat/Ieșire |
| 2 | Mod presetat/✓       |
| 3 | Luminozitate/∧       |
| 4 | Meniu/Confirmare     |
| 5 | Alimentare           |

### Meniu/Confirmare

Apăsați pentru a afișa OSD-ul sau pentru a confirma selecția.

### Alimentare

Apăsați butonul Power pentru a porni monitorul.

### Mod presetat/✓

Când nu există OSD, apăsați “✓” tasta pentru a deschide funcția Mod presetat, apoi apăsați “✓” sau “∧” tasta pentru a selecta Mod presetat.

### Luminozitate/∧

Când nu există OSD, apăsați “∧” tasta pentru a deschide funcția Luminozitate, apoi apăsați “✓” sau “∧” tasta pentru a regla luminozitatea.

### Sursă/Automat/Ieșire

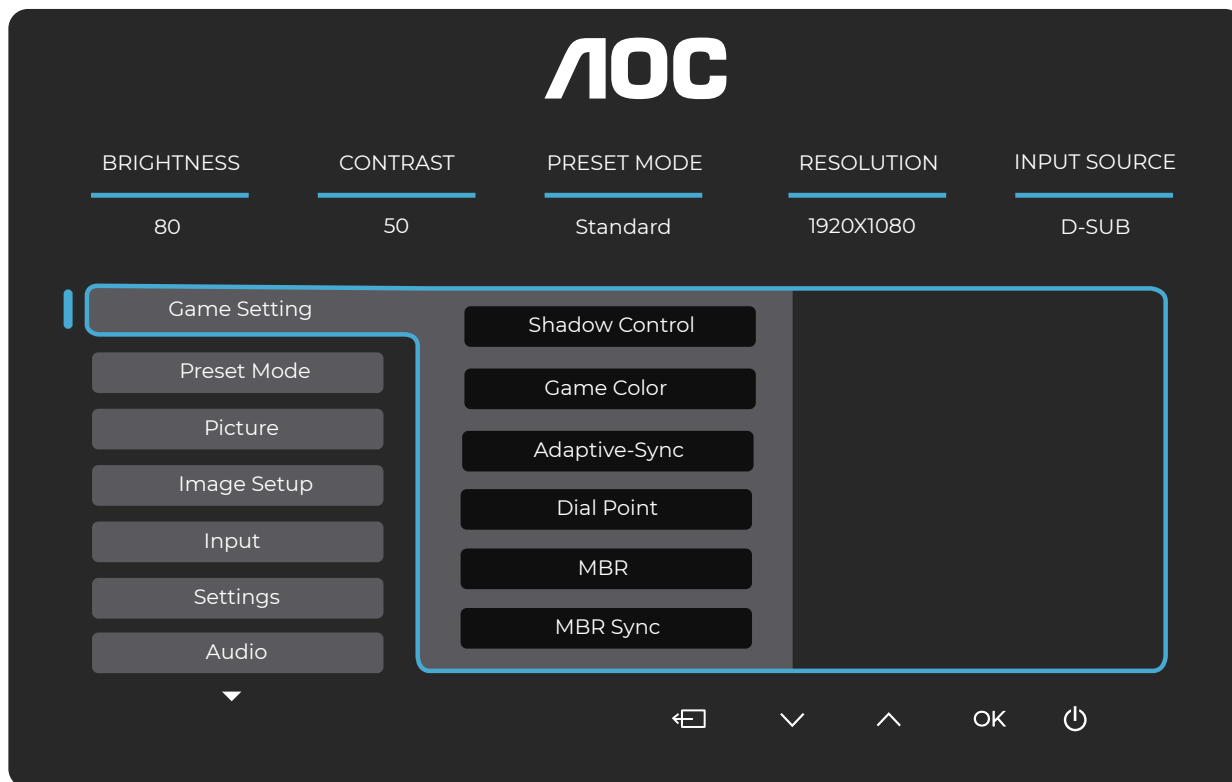
Când meniul OSD este închis, apăsarea butonului Sursă/Automat/Ieșire activează funcția de tastă rapidă Source.

Când meniul OSD este închis, apăsați continuu pe butonul Sursă/Automat/Ieșire timp de 2 secunde pentru a realiza configurarea automată (doar pentru modelele cu D-sub).

Când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca o tastă de ieșire (pentru a ieși din meniul OSD).

## Setări OSD

Instrucțiuni de bază și simple privind tastele de control.

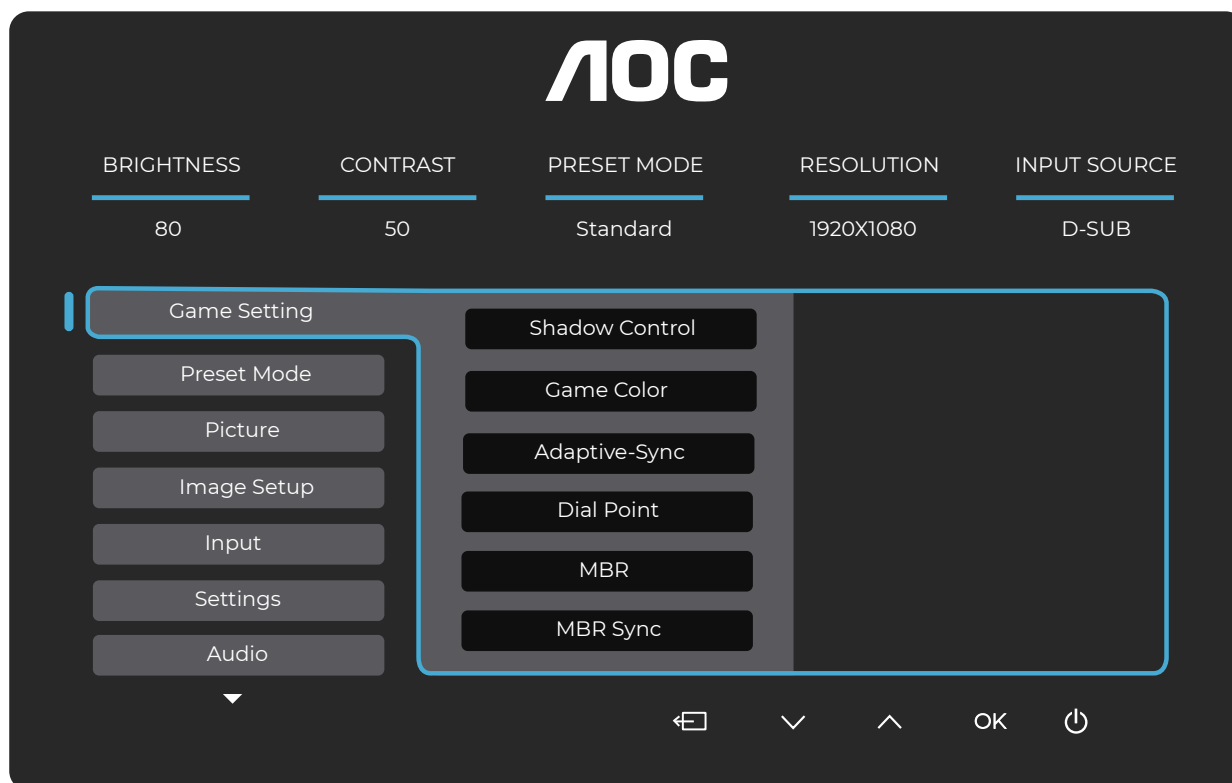


- 1). Apăsați  butonul MENU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcții. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  butonul MENU / OK pentru a o activa, apoi apăsați  sau  pentru a naviga prin funcțiile submeniului. Odată ce funcția dorită din submeniu este evidențiată, apăsați  butonul MENU / OK pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați orice altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția Blocare OSD: Pentru a bloca OSD-ul, apăsați și mențineți apăsat  butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul. Pentru a debloca OSD-ul, apăsați și mențineți apăsat  butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

Note:

- 1). Dacă produsul are o singură intrare de semnal, opțiunea „Selectare intrare” nu poate fi ajustată.
- 2). Dacă rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă sau Adaptive-Sync, atunci opțiunea „Raport imagine” este invalidă.

## Setări joc



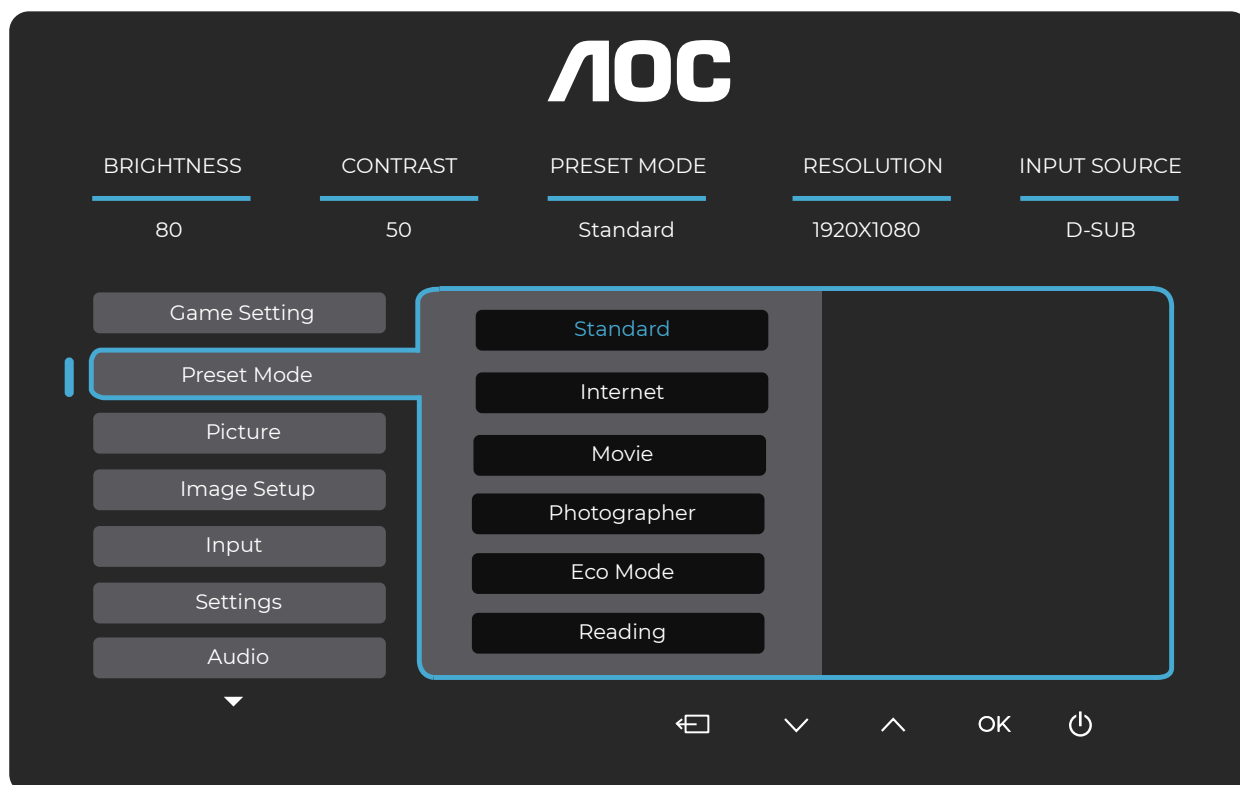
|                    |                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|--------------------|-----------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Controlul umbrelor | 0 ~ 20                                  | Controlul umbrelor este setat implicit la 0; utilizatorul final poate ajusta valoarea între 0 și 20 pentru o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile clar, ajustați valoarea între 0 și 20 pentru o imagine clară.                                                                                                                                                                               |
| Culoare Joc        | 0 ~ 20                                  | Culoarea Jocului oferă 21 de niveluri (0-20) pentru ajustarea saturației, pentru a obține o imagine mai bună.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| Adaptive-Sync      | Oprit / Pornit                          | Dezactivați sau activați funcția Adaptive-Sync.<br>Avertisment privind funcționarea Adaptive-Sync: Când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea clipiri în anumite medii de joc.                                                                                                                                                                                                                                                |
| Dial Point         | Oprit / Pornit / Dinamic                | Funcția "Dial Point" plasează un indicator de țintire în centrul ecranului pentru a ajuta jucătorii să joace jocuri First Person Shooter (FPS) cu o țintire precisă și exactă.                                                                                                                                                                                                                                                          |
| MBR                | 0 ~ 20                                  | MBR (Reducerea neclarității de mișcare) oferă 21 de niveluri (0-20) de ajustare pentru a reduce neclaritatea de mișcare.<br>Notă:<br>1. Funcția MBR poate fi ajustată doar când Adaptive-Sync este oprit și rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{Hz}$ .<br>2. Luminozitatea ecranului va scădea pe măsură ce valoarea de ajustare crește.                                                                                          |
| Sincronizare MBR   | Oprit / Pornit                          | Dezactivează sau activează Sincronizarea MBR (Eliminarea neclarității de mișcare).<br>Notă:<br>Funcția Sincronizare MBR poate fi ajustată atunci când funcția Sincronizare adaptivă este activată, iar rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{Hz}$ .                                                                                                                                                                                 |
| Overdrive          | Oprit / Slab / Mediu / Puternic / Boost | Reglați timpul de răspuns.<br>Notă:<br>1. Dacă utilizatorul setează OverDrive pe „Puternic”, imaginea afișată poate fi neclară. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva în funcție de preferințe.<br>2. Funcția „Boost” este opțională atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{Hz}$ .<br>3. Luminozitatea ecranului va scădea când funcția „Boost” este activată. |

### Notă:

Când „Spațiul de culoare” din „Imagine” este setat pe sRGB, opțiunile „Control umbră”, „Culoare joc”, „MBR” și „Sincronizare MBR” nu pot fi ajustate. Funcția „Boost” din „Overdrive” nu este disponibilă.

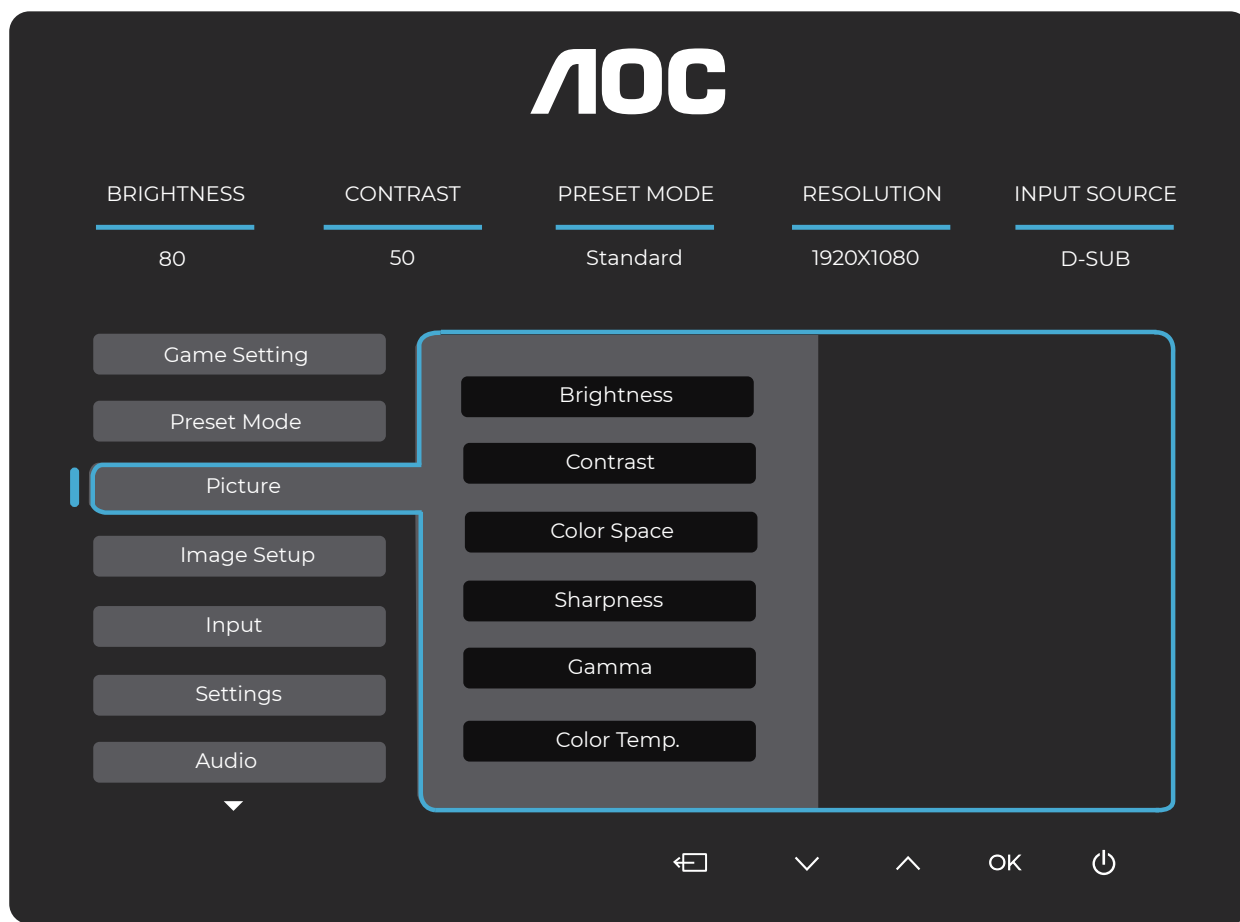


## Mod presetat



|                     |                                                                                                 |                                          |
|---------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|
| Standard            | Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocuri web și mobile adecvate.                               |                                          |
| Internet            | Mod Internet.                                                                                   |                                          |
| Film                | Mod Film.                                                                                       |                                          |
| Fotograf            | Mod Fotograf.                                                                                   |                                          |
| Mod Eco             | Mod Eco                                                                                         |                                          |
| Citire              | Mod citire.                                                                                     |                                          |
| Efect HDR - Imagine | Setați efectul HDR conform cerințelor dvs. de utilizare.                                        |                                          |
| Efect HDR - Film    |                                                                                                 |                                          |
| Efect HDR - Joc     |                                                                                                 |                                          |
| Sport               | Mod sport.                                                                                      |                                          |
| D-Mode              | Mod D-Mode                                                                                      |                                          |
| FPS                 | Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește nivelul de negru în tema întunecată.   |                                          |
| RTS                 | Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.                       |                                          |
| Cursa               | Pentru jocuri de curse, oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturare ridicată a culorilor. |                                          |
| Resetare culoare    | Nu / Da                                                                                         | Resetați culoarea la valorile implicite. |

## Imagine

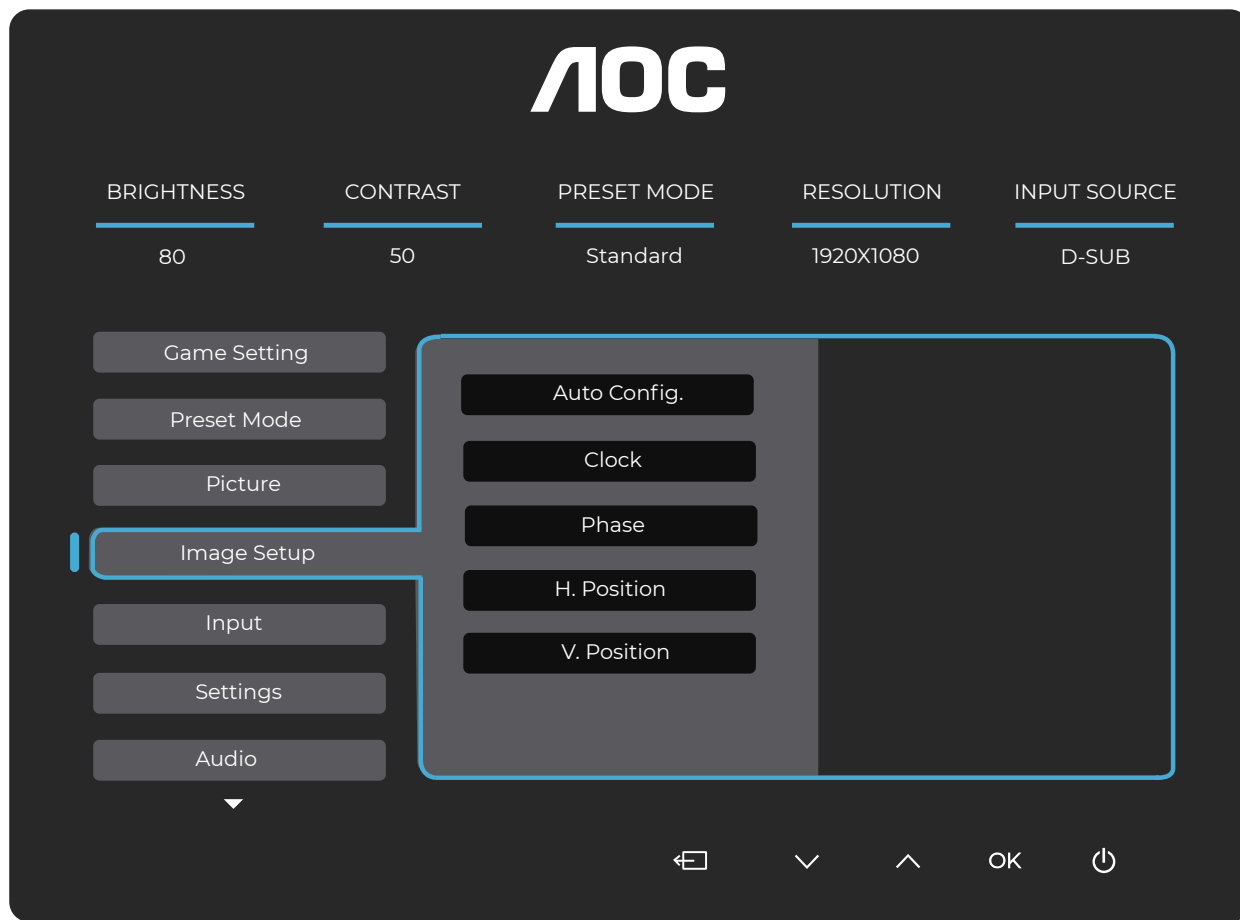


|                     |                                                                                 |                                                                                                      |
|---------------------|---------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Luminozitate        | 0-100                                                                           | Ajustarea iluminării de fundal.                                                                      |
| Contrast            | 0-100                                                                           | Contrast din registrul digital.                                                                      |
| Spațiu de culoare   | Panou nativ                                                                     | Panou cu spațiu de culoare standard.                                                                 |
|                     | sRGB                                                                            | Spațiu de culoare sRGB.                                                                              |
| Claritate           | 0-100                                                                           | Ajustați claritatea.                                                                                 |
| Gamma               | 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6                                                             | Ajustați Gamma.                                                                                      |
| Temperatura culorii | Nativ/5000K/<br>6500K/7500K/<br>8200K/9300K/<br>11500K/Definit de<br>utilizator | Ajustați temperatura culorii.<br>Notă: Selectați Definit de utilizator pentru a ajusta culorile RGB. |
| Roșu                | 0-100                                                                           | Amplificarea culorii roșii din registrul digital.                                                    |
| Verde               | 0-100                                                                           | Amplificarea culorii verzi din registrul digital.                                                    |
| Albastru            | 0-100                                                                           | Amplificarea culorii albastre din registrul digital.                                                 |
| DCR                 | Dezactivat                                                                      | Dezactivați raportul dinamic de contrast.                                                            |
|                     | Activat                                                                         | Activați raportul dinamic de contrast.                                                               |
| Clear Vision        | Dezactivat/Slab/Medie/<br>Puternic                                              | Ajustați Clear Vision.                                                                               |
| Raportul imaginii   | Complet/Aspect                                                                  | Selectați raportul de aspect pentru afișare.                                                         |

### Notă:

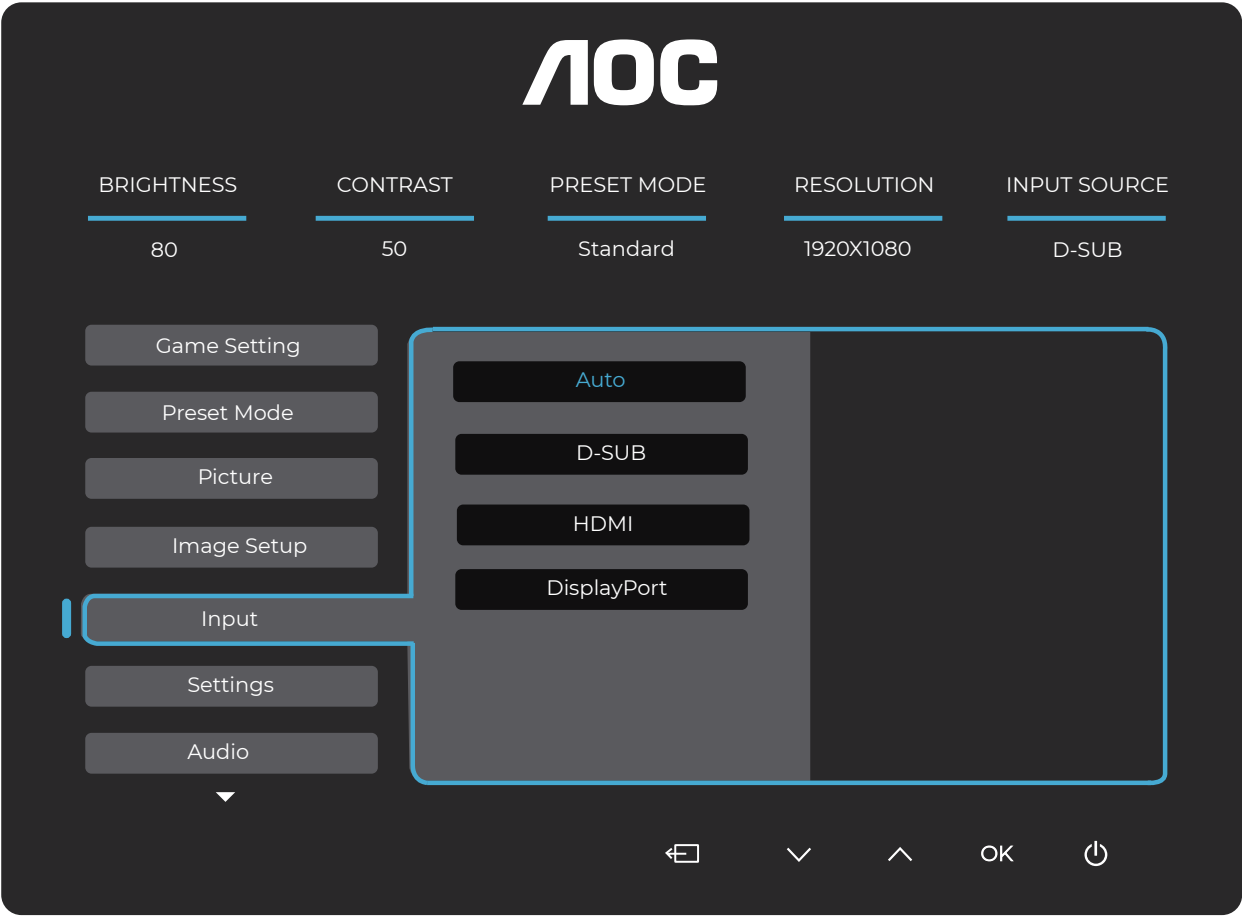
Când „Spațiul de culoare” din „Imagine” este setat pe sRGB, opțiunile „Contrast”, „Gamma” și „Temperatura culorii” nu pot fi ajustate.

## Configurare imagine



|                                     |                    |                                                                                                                                             |
|-------------------------------------|--------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Auto Config. (Configurare automată) | No (Nu) / Yes (Da) | Setează automat H/V Position (Poziție H/V), Focus (Focalizare) și Clock (Ceas) pentru imagine.                                              |
| Clock (Ceas)                        | 0-100              | Reglați ceasul pentru imagine pentru a reduce zgomotul la nivelul liniilor verticale. Fiecare treaptă va crește/reduce valoarea cu 1 sau 2. |
| Phase (Fază)                        | 0-100              | Reglați faza pentru imagine pentru a reduce zgomotul la nivelul liniilor orizontale. Fiecare treaptă va crește/reduce valoarea cu 1 sau 2.  |
| H. Position (Poziție orizontală)    | 0-100              | Reglați poziția orizontală a meniului OSD.                                                                                                  |
| V. Position (Poziție verticală)     | 0-100              | Reglați poziția verticală a meniului OSD.                                                                                                   |

Intrare

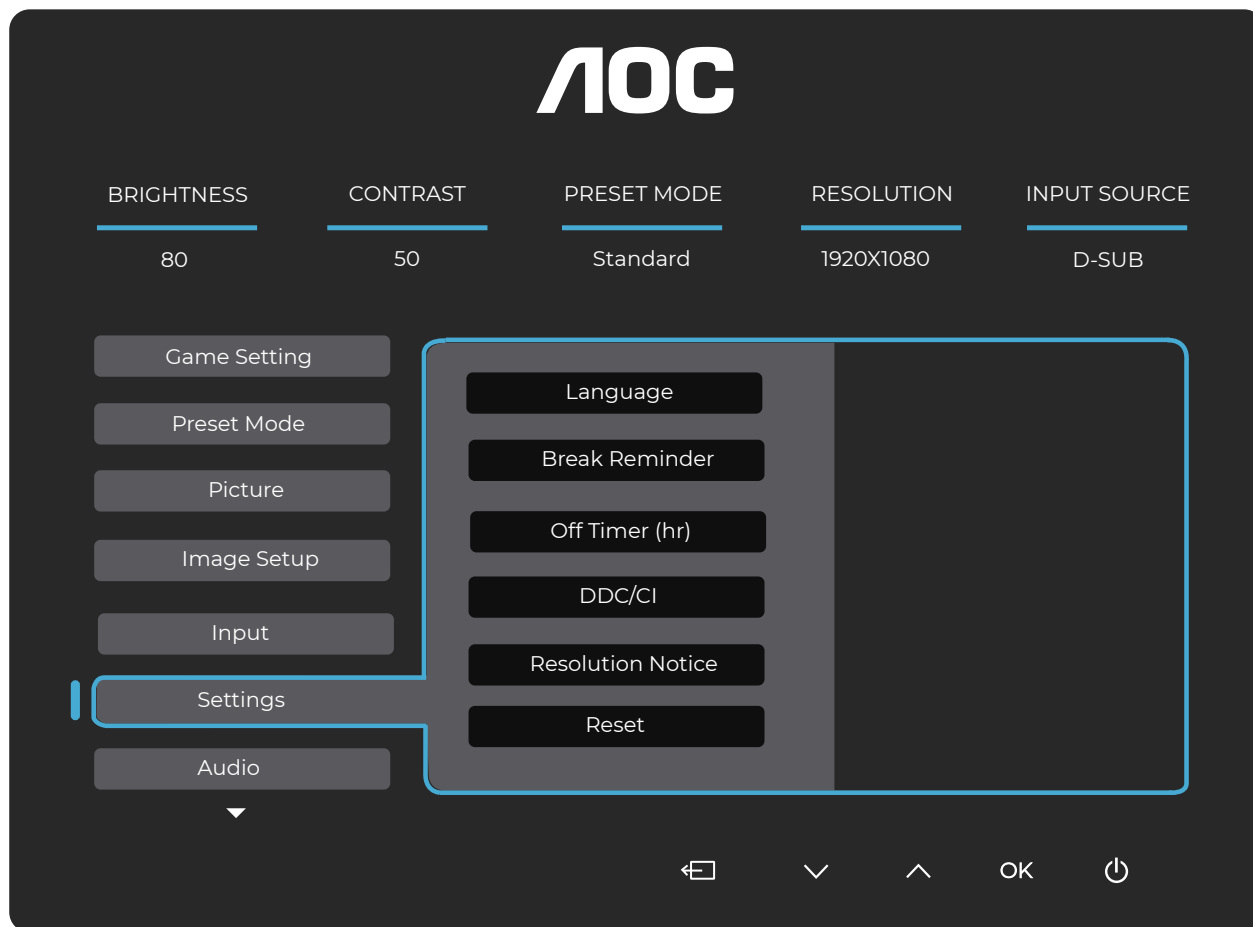


|             |                                                |
|-------------|------------------------------------------------|
| Auto        | Selectați automat sursa semnalului de intrare. |
| D-SUB       | Selectați sursa semnalului de intrare.         |
| HDMI        |                                                |
| DisplayPort |                                                |

**Notă:**

Se recomandă să păstrați activată opțiunea Sursă Automată.

## Setări



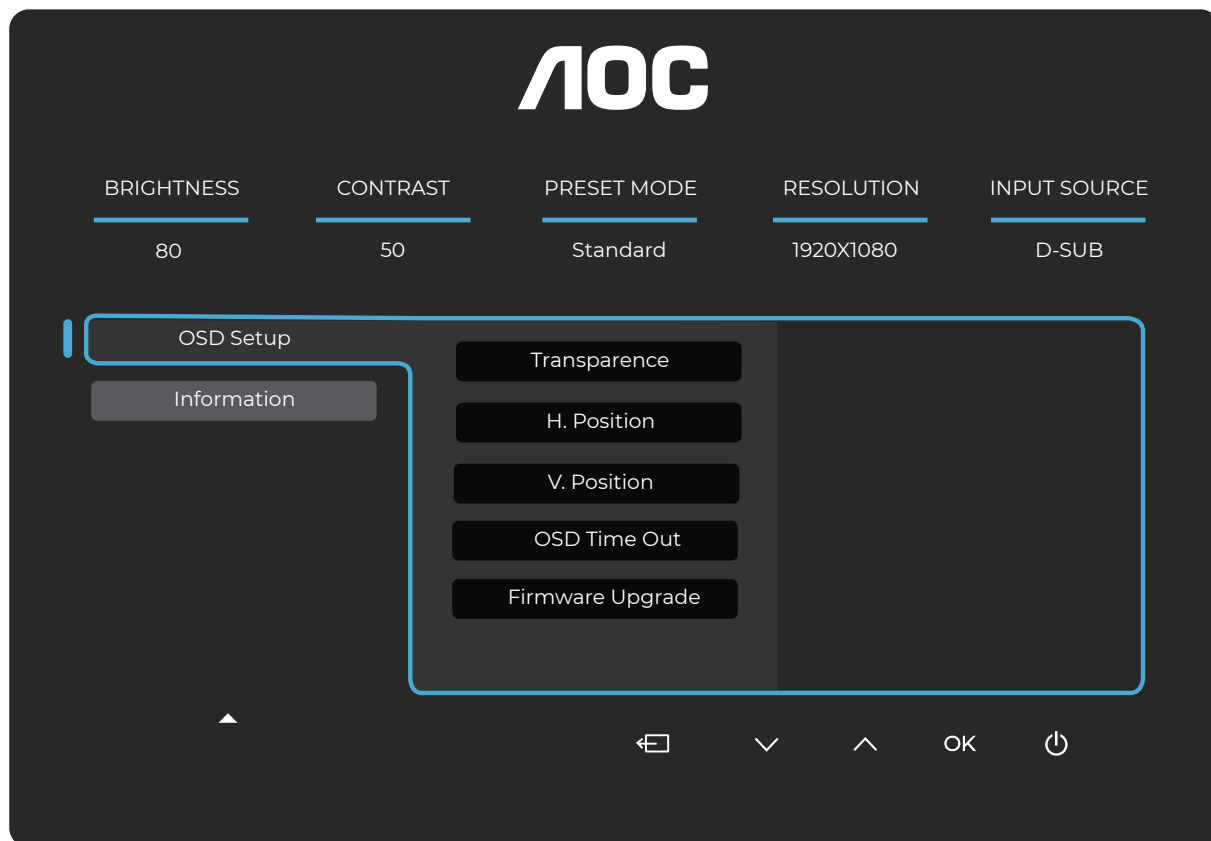
|                           |                               |                                                                      |
|---------------------------|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------|
| Limbă                     | Selectați limba meniului OSD. |                                                                      |
| Memento pauză             | Oprit / Pornit                | Memento pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră. |
| Temporizator oprire (ore) | 0-24                          | Selectați timpul de oprire DC.                                       |
| DDC/CI                    | Nu / Da                       | Activați sau dezactivați suportul DDC/CI.                            |
| Notificare rezoluție      | Oprit / Pornit                | Avertisment pentru rezoluția optimă.                                 |
| Reset                     | Nu / Da                       | Resetați meniul la setările implicite.                               |

Audio



|                   |                |                      |
|-------------------|----------------|----------------------|
| Volum             | 0-100          | Ajustarea volumului. |
| Dezactivare sunet | Oprit / Pornit | Dezactivați volumul. |

## Configurare OSD



|                             |         |                                        |
|-----------------------------|---------|----------------------------------------|
| Transparență                | 0-100   | Ajustați transparența OSD.             |
| Poziție orizontală          | 0-100   | Reglați poziția orizontală a OSD-ului. |
| Poziție verticală           | 0-100   | Reglați poziția verticală a OSD-ului.  |
| OSD Time Out (Expirare OSD) | 5-120   | Reglați durata de expirare a OSD.      |
| Actualizare firmware        | Nu / Da | Actualizați firmware-ul prin USB.      |

Informații





## Indicator LED

| Stare                  | Culoare LED |
|------------------------|-------------|
| Mod de putere completă | Alb         |
| Mod activ-oprit        | Portocaliu  |

# Depanare

| Problemă și întrebare                                          | Soluții posibile                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|----------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| LED-ul de alimentare nu este aprins                            | Asigurați-vă că butonul de alimentare este pornit și că cablul de alimentare este conectat corespunzător la o priză împământată și la monitor.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Fără imagine pe ecran                                          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Este cablul de alimentare conectat corect?<br/>Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare.</li> <li>• Este cablul video conectat corect?<br/>(Conectat folosind cablul D-SUB)<br/>Verificați conexiunea cablului D-SUB.<br/>(Conectat folosind cablul HDMI)<br/>Verificați conexiunea cablului HDMI.<br/>(Conectat folosind cablul DisplayPort)<br/>Verificați conexiunea cablului DisplayPort.<br/>* Intrarea D-SUB/HDMI/DisplayPort nu este disponibilă pe toate modelele.</li> <li>• Dacă alimentarea este pornită, reporniți computerul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de autentificare).<br/>Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți computerul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 10/11) și apoi modificați frecvența plăcii video.<br/>(Consultați Setarea rezoluției optime)<br/>Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de service sau dealerul dumneavoastră.</li> <li>• Poți vedea "Intrare neacceptată" pe ecran?<br/>Poți vedea acest mesaj când semnalul de la placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corespunzător.<br/>Reglează rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corespunzător.</li> <li>• Asigură-te că driverele pentru monitorul AOC sunt instalate.</li> </ul> |
| Imaginea este neclară și prezintă umbre fantomă.               | Reglează controalele de contrast și luminozitate.<br>Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.<br>Asigură-te că nu folosești un cablu prelungitor sau un comutator. Recomandăm conectarea monitorului direct la conectorul de ieșire al plăcii video de pe spate.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Imaginea sare, pâlpâie sau apare un model ondulat pe ecran.    | Îndepărtează cât mai mult posibil dispozitivele electrice care pot cauza interferențe electromagnetice de monitor.<br>Folosește rata maximă de reîmprospătare pe care monitorul tău o poate suporta la rezoluția utilizată.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Monitorul este blocat în modul activ de oprire."               | Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT.<br>Placa video a calculatorului trebuie să fie fixată ferm în slotul său.<br>Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.<br>Inspectați cablul video al monitorului și verificați să nu fie niciun pin îndoit.<br>Verificați funcționarea calculatorului apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură și observând LED-ul CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| Lipsa uneia dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU) | Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat.<br>Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corect. | Reglați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu pare alb).      | Reglați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| Perturbări orizontale sau verticale pe ecran.                  | Utilizați modul de închidere Windows 10/11 pentru a regla CLOCK și FOCUS.<br>Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Reglementări și service                                        | Consultați informațiile despre reglementare și service care se găsesc la <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pentru a găsi modelul pe care îl achiziționați în țara dvs., cât și informațiile despre reglementare și service în pagina Support (Asistență)).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |

# Specificație

## Specificație generală

|                       |                                        |                                                  |                         |
|-----------------------|----------------------------------------|--------------------------------------------------|-------------------------|
| Panou                 | Denumire model                         | X24E4U                                           |                         |
|                       | Sistem de acționare                    | TFT Color LCD                                    |                         |
|                       | Dimensiunea imaginii vizibile          | 61,13 cm diagonală                               |                         |
|                       | Pasul pixelilor                        | 0,270 mm (H) x 0,270 mm (V)                      |                         |
|                       | Culoare afișaj                         | 16,78 milioane culori                            |                         |
| Altele                | Interval de scanare orizontală         | 28-90 kHz(D-SUB)                                 |                         |
|                       |                                        | 28-150 kHz(HDMI)                                 |                         |
|                       |                                        | 150-150 kHz(DisplayPort)                         |                         |
|                       | Dimensiune maximă scanare orizontală   | 518,4mm                                          |                         |
|                       | Interval de scanare verticală          | 47-76Hz(D-SUB)                                   |                         |
|                       |                                        | 48-100Hz(HDMI/DisplayPort)                       |                         |
|                       | Dimensiune maximă a scanării verticale | 324,0mm                                          |                         |
|                       | Rezoluție presetată optimă             | 1920x1200@60Hz                                   |                         |
|                       | Rezoluție maximă                       | 1920x1200@100Hz(HDMI/DisplayPort)                |                         |
|                       | Plug & Play                            | VESA DDC2B/CI                                    |                         |
|                       | Sursă de alimentare                    | 100-240V~, 50/60Hz, 1,5A                         |                         |
|                       | Consum de energie                      | Tipic (luminozitate și contrast implicate)       | 18W                     |
|                       |                                        | Maxim (luminozitate = 100, contrast = 100)       | ≤52W                    |
|                       |                                        | Mod așteptare                                    | ≤0,3W                   |
| Caracteristici fizice | Disipare termică                       | Funcționare normală                              | 61,43 BTU/oră (tipic)   |
|                       |                                        | Mod repaus (mod așteptare)                       | <1,02 BTU/oră           |
|                       |                                        | Mod oprit                                        | <1,02 BTU/oră           |
|                       | Tip conector                           | HDMI/D-SUB/DisplayPort/AUDIO IN/USB/leșire căști |                         |
|                       | Tip cablu semnal                       | Detasabil                                        |                         |
| Mediu                 | Temperatură                            | Funcționare                                      | 0°C~40°C                |
|                       |                                        | Neutilizare                                      | -25°C~55°C              |
|                       | Umiditate                              | Funcționare                                      | 10%~85% (fără condens)  |
|                       |                                        | Neutilizare                                      | 5%~93% (fără condens)   |
|                       | Altitudine                             | Funcționare                                      | 0m~5000m (0ft~16404ft)  |
|                       |                                        | Neutilizare                                      | 0m~12192m (0ft~40000ft) |

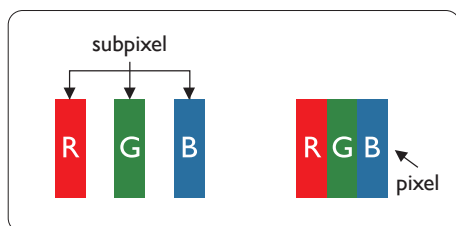


# Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor monitoarelor

AOC se străduiește să ofere produse de cea mai înaltă calitate. Folosim unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm un control riguros al calității. Totuși, defectele de pixeli sau subpixeli pe panourile monitoarelor utilizate sunt uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte de pixeli, însă AOC garantează că orice monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în garanție. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte de pixeli și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire în garanție, numărul defectelor de pixeli pe un panou de monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu pot exista mai mult de 0,0004% din subpixeli defectuoși pe un monitor.

Mai mult, AOC stabilește standarde de calitate și mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte de pixeli care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



## Pixeli și subpixeli

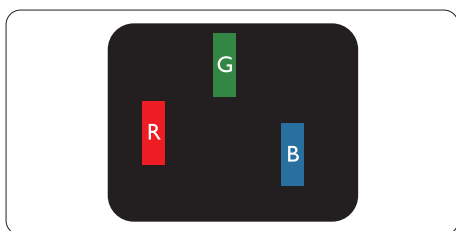
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare roșu, verde și albastru. Mai mulți pixeli împreună formează o imagine. Când toți subpixelii unui pixel sunt aprinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Când toți sunt întunecați, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli aprinși și întunecați apar ca pixeli individuali de alte culori.

### Tipuri de defecte ale pixelilor

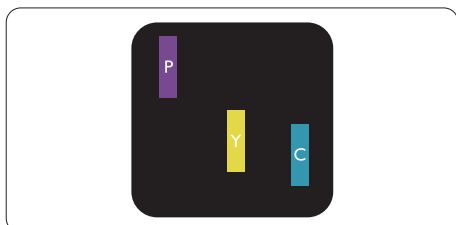
Defectele pixelilor și subpixelilor apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte ale pixelilor și mai multe tipuri de defecte ale subpixelilor în cadrul fiecărei categorii.

#### Defecte cu puncte luminoase

Defectele cu puncte luminoase apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna aprinși sau „activi”. Adică, un punct luminos este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model întunecat. Există următoarele tipuri de defecte cu puncte luminoase.

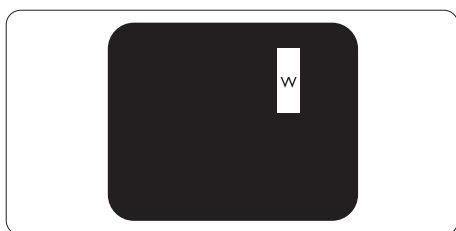


Un subpixel roșu, verde sau albastru aprins.



Doi subpixeli aprinși adiacenți:

- Roșu + Albastru = Violet
- Roșu + Verde = Galben
- Verde + Albastru = Cyan (Albastru deschis)



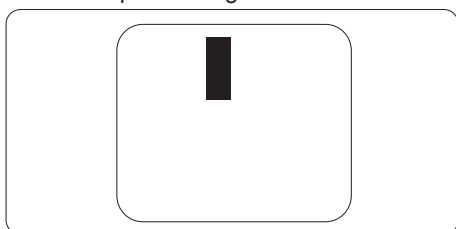
Trei subpixeli aprinși adiacenți (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50% mai luminos decât punctele învecinate, în timp ce un punct luminos verde trebuie să fie cu 30% mai luminos decât punctele învecinate.

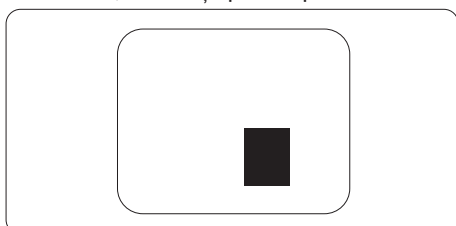
#### Defecte cu puncte negre

Defectele cu puncte negre apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna întunecați sau „opriți”. Un punct întunecat este un subpixel care se evidențiază pe ecran atunci când monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte cu puncte negre.



#### Proximitatea defectelor de pixeli

Deoarece defectele de pixeli și subpixeli de același tip, aflate în apropiere, pot fi mai vizibile, AOC specifică, de asemenea, toleranțe pentru proximitatea defectelor de pixeli.



## Moduri presetate de afișare

| STANDARD                  | REZOLUȚIE ( $\pm 1\text{Hz}$ ) | FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (KHz) | FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz) |
|---------------------------|--------------------------------|----------------------------|--------------------------|
| VGA                       | 640x480@60Hz                   | 31,469                     | 59,94                    |
|                           | 640x480@72Hz                   | 37,861                     | 72,809                   |
|                           | 640x480@75Hz                   | 37,500                     | 75,000                   |
| MAC MODES VGA             | 640x480@67Hz                   | 35,000                     | 66,667                   |
| IBM MODE                  | 720x400@70Hz                   | 31,469                     | 70,087                   |
| SVGA                      | 800x600@56Hz                   | 35,156                     | 56,25                    |
|                           | 800x600@60Hz                   | 37,879                     | 60,317                   |
|                           | 800x600@72Hz                   | 48,077                     | 72,188                   |
|                           | 800x600@75Hz                   | 46,875                     | 75,000                   |
| MAC MIDE SVGA             | 832x624@75Hz                   | 49,725                     | 74,500                   |
| XGA                       | 1024x768@60Hz                  | 48,363                     | 60,004                   |
|                           | 1024x768@70Hz                  | 56,476                     | 70,069                   |
|                           | 1024x768@75Hz                  | 60,023                     | 75,029                   |
| SXGA                      | 1280x1024@60Hz                 | 63,981                     | 60,020                   |
|                           | 1280x1024@75Hz                 | 79,976                     | 75,025                   |
| WSXG                      | 1280x720@60Hz                  | 44,772                     | 59,855                   |
|                           | 1280x960@60Hz                  | 60,000                     | 60,000                   |
| WXGA+                     | 1440x900@60Hz                  | 55,935                     | 59,876                   |
| WSXGA+                    | 1680x1050@60Hz                 | 64,674                     | 59,883                   |
| FHD                       | 1920x1080@60Hz                 | 67,500                     | 60,000                   |
|                           | 1920x1080@75Hz                 | 83,894                     | 74,973                   |
|                           | 1920x1080@100Hz                | 110,000                    | 100,000                  |
|                           | 1920x1200@60Hz                 | 74,038                     | 53,950                   |
| FHD<br>(HDMI/DisplayPort) | 1920x1200@75Hz                 | 93,149                     | 74,939                   |
|                           | 1920x1200@100Hz                | 124,038                    | 100,031                  |

Notă: Conform standardului VESA, poate exista o eroare de  $\pm 1$  Hz la calcularea ratei de reîmprospătare (frecvența câmpului) pentru diferite sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să consultați produsul efectiv.

# Recomandări pentru prevenirea sindromului de vedere la computer (CVS)

(Se aplică numai la modelul de cerere)

Monitoarele AOC sunt proiectate cu TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 pentru a preveni oboseala ochilor cauzată de utilizarea prelungită a computerului. Acest standard avansat de patru stele asigură reducerea oboselii vizuale printr-o combinație de caracteristici hardware și de design care sunt activate implicit pe monitorul dvs.

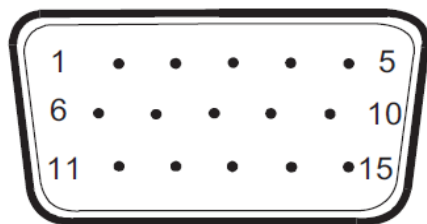
## Caracteristici pentru evitarea oboselii ochilor:

- **Ecran antistrălucire:** acoperirea mată antistrălucire minimizează reflexiile de la sursele de iluminare ambiantă, cum ar fi ferestrele sau lămpile de deasupra capului, reducând distragerile vizuale și îmbunătățind claritatea ecranului.
- **Tehnologie antipălpăire:** Utilizează controlul luminii de fundal în curent continuu (c.c.) pentru a menține niveluri constante de luminozitate, pentru a elimina pălpăirea ecranului – o sursă frecventă de oboseală a ochilor.
- **Mod LowBlue:** Acest monitor reduce expunerea la lumina albastră dăunătoare de la mai puțin de 50% la mai puțin de 35%, ajutând la protejarea ochilor fără a compromite calitatea culorilor. Caracteristica de lumină albastră redusă este setată să fie setarea implicită din fabrică pentru a respecta certificarea TÜV Rheinland privind lumina albastră redusă a hardware-ului.
- **Mod Citire:** Modul Citire oferă o experiență de citire asemănătoare hârtiei, cea mai potrivită pentru revizuirea documentelor, articolelor sau cărților electronice lungi. Acest lucru permite o experiență de citire mai naturală și mai confortabilă prin reglarea contrastului, luminozității și temperaturii culorilor, reducând astfel oboseala ochilor în timpul sesiunilor prelungete de citire.

Pentru a reduce oboseala ochilor și a spori productivitatea, urmați aceste bune practici atunci când vă configurați stația de lucru:

- **Optimizați ergonomia:** poziționați biroul și scaunul astfel încât picioarele să se sprijine pe podea, ochii să fie la o distanță de aproximativ un braț de ecran, iar mâinile să se poată sprijini confortabil pe tastatură și mouse. Nivelul ochilor dvs. trebuie să fie între cinci și șapte centimetri (între doi și trei inchi) sub marginea superioară a monitorului. Dacă purtați lentile bifocale sau progresive, reglați înălțimea monitorului pentru a minimiza înclinarea capului.
- **Mențineți o distanță de vizualizare sănătoasă:** Mențineți o distanță de **50-70 centimetri (20-28 inchi)** între ochi și ecran. Expunerea prelungită la ecran poate provoca oboseala ochilor și poate afecta vederea. Pentru a reduce solicitarea, **odihniți-vă ochii timp de cinci până la zece minute** după fiecare oră de utilizare a ecranului. Deplasarea regulată a atenției către obiecte îndepărtate poate ajuta, de asemenea, la relaxarea mușchilor oculari.
- **Ajustați setările de afișare:** alegeți cel mai potrivit mod al monitorului pentru sarcinile dvs. sau reglați manual luminozitatea și contrastul la nivelul dvs. de confort.
- **Gestionați iluminarea:** asigurați-vă că ecranul dvs. este lipsit de strălucire sau reflexii cauzate de luminile de deasupra capului sau de ferestre. Adaptați iluminarea din spatele monitorului la luminozitatea ecranului, în special atunci când afișați fundaluri deschise. Evitați luminile fluorescente și suprafețele foarte reflectorizante.
- **Construiți obiceiuri de lucru sănătoase:** clipiți des și mențineți bune practici de îngrijire a ochilor pentru a preveni uscăciunea și disconfortul. Pauzele frecvente și mai scurte sunt mai eficiente decât pauzele mai puține și mai lungi în menținerea confortului vizual pe tot parcursul zilei.
- **Practicați exerciții pentru ochi și gât:** focalizați periodic privirea asupra obiectelor îndepărtate pentru a reduce oboseala ochilor. Închideți ochii și efectuați mișcări oculare circulare. Pentru a elibera tensiunea, întindeți-vă gâtul înclinându-vă încet capul înainte, înapoi și dintr-o parte în alta.

## Alocarea pinilor



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 15 pini

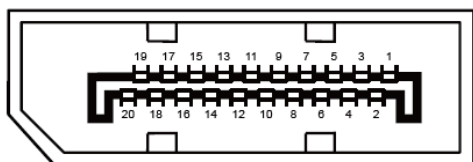
| Pin nr. | Nume semnal     | Pin nr. | Nume semnal    |
|---------|-----------------|---------|----------------|
| 1.      | Video-Roșu      | 9.      | +5V            |
| 2.      | Video-Verde     | 10.     | Împământare    |
| 3.      | Video-Albastru  | 11.     | N.C.           |
| 4.      | N.C.            | 12.     | DDC-Date serie |
| 5.      | Detectare cablu | 13.     | Sincr. oriz.   |
| 6.      | GND-R           | 14.     | Sincr. vert.   |
| 7.      | GND-G           | 15.     | DDC-Ceas serie |
| 8.      | GND-B           |         |                |



Cablu semnal afișaj color cu 19 pini

| Pin nr. | Nume semnal                    | Pin nr. | Nume semnal                   | Pin nr. | Nume semnal                 |
|---------|--------------------------------|---------|-------------------------------|---------|-----------------------------|
| 1.      | TMDS Date 2+                   | 9.      | TMDS Date 0-                  | 17.     | Împământare DDC/CEC         |
| 2.      | Ecranaj TMDS Date 2            | 10.     | Ceas TMDS +                   | 18.     | Alimentare +5V              |
| 3.      | TMDS Date 2-                   | 11.     | Ecranaj ceas TMDS             | 19.     | Detectare conectare la cald |
| 4.      | TMDS Date 1+                   | 12.     | Ceas TMDS-                    |         |                             |
| 5.      | Ecranaj TMDS Date 1            | 13.     | CEC                           |         |                             |
| 6.      | TMDS Date 1-                   | 14.     | Rezervat (N.C. pe dispozitiv) |         |                             |
| 7.      | TMDS Date 0+                   | 15.     | SCL                           |         |                             |
| 8.      | Ecran de protecție TMDS Data 0 | 16.     | SDA                           |         |                             |





**Cablu semnal color cu 20 pini**

| Pin nr. | Nume semnal   | Pin nr. | Nume semnal                 |
|---------|---------------|---------|-----------------------------|
| 1.      | ML_Lane 3 (n) | 11.     | GND                         |
| 2.      | GND           | 12.     | ML_Lane 0 (p)               |
| 3.      | ML_Lane 3 (p) | 13.     | CONFIG1                     |
| 4.      | ML_Lane 2 (n) | 14.     | CONFIG2                     |
| 5.      | GND           | 15.     | AUX_CH(p)                   |
| 6.      | ML_Lane 2 (p) | 16.     | GND                         |
| 7.      | ML_Lane 1 (n) | 17.     | AUX_CH(n)                   |
| 8.      | GND           | 18.     | Detectare conectare la cald |
| 9.      | ML_Lane 1 (p) | 19.     | Return DisplayPort_PWR      |
| 10.     | ML_Lane 0 (n) | 20.     | DisplayPort_PWR             |

# Plug and Play

## Funcție Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Acesta permite monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare privind capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin canalul DDC2B.

