

PANDUAN PENGGUNA



X24E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

| | |
|--|----|
| Keselamatan..... | 1 |
| Konvensi Nasional | 1 |
| Daya | 2 |
| Instalasi | 3 |
| Pembersihan | 4 |
| Lainnya..... | 5 |
| Pengaturan | 6 |
| Isi Kotak | 6 |
| Pemasangan Stand & Basis | 7 |
| Mengatur Sudut Pandang | 8 |
| Menyambungkan Monitor..... | 9 |
| Pemasangan Dinding..... | 10 |
| fungsi Adaptive-Sync..... | 11 |
| Mengatur | 12 |
| Tombol Pintas..... | 12 |
| Pengaturan OSD | 13 |
| Pengaturan Game | 14 |
| Mode Preset | 15 |
| Gambar | 16 |
| Pengaturan Gambar | 17 |
| Input..... | 18 |
| Pengaturan | 19 |
| Audio..... | 20 |
| Pengaturan OSD | 21 |
| Informasi | 22 |
| Indikator LED | 23 |
| Pemecahan Masalah..... | 24 |
| Spesifikasi | 25 |
| Spesifikasi Umum | 25 |
| Kebijakan Cacat Piksel Panel Monitor AOC..... | 26 |
| Mode Tampilan Preset | 28 |
| Rekomendasi untuk mencegah Sindrom Penglihatan Komputer (CVS)..... | 29 |
| Penugasan Pin..... | 30 |
| Plug and Play | 32 |

Keselamatan

Konvensi Nasional

Subbagian berikut menjelaskan konvensi nasional yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Peringatan, dan Peringatan Keselamatan

Sepanjang panduan ini, blok teks mungkin disertai ikon dan dicetak dengan huruf tebal atau miring. Blok-blok ini adalah catatan, peringatan, dan peringatan keselamatan, yang digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda memanfaatkan sistem komputer dengan lebih baik.





PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi kerusakan perangkat keras atau kehilangan data serta memberi tahu cara menghindari masalah tersebut.





PERINGATAN KESELAMATAN: PERINGATAN KESELAMATAN menunjukkan potensi bahaya cedera tubuh serta memberi tahu cara menghindari masalah tersebut. Beberapa peringatan mungkin muncul dalam format alternatif dan tidak disertai ikon. Dalam kasus tersebut, penyajian khusus peringatan diatur oleh otoritas regulasi.


Daya

 Monitor harus dioperasikan hanya dengan jenis sumber daya yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin dengan jenis daya yang disuplai ke rumah Anda, konsultasikan dengan dealer atau perusahaan listrik setempat.

 Monitor ini dilengkapi dengan steker berkaki tiga yang memiliki pin ketiga (grounding). Steker ini hanya dapat dipasang pada stopkontak yang memiliki grounding sebagai fitur keselamatan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung steker berkaki tiga, mintalah teknisi listrik untuk memasang stopkontak yang sesuai, atau gunakan adaptor untuk menghubungkan perangkat ke grounding dengan aman. Jangan menghilangkan fungsi keselamatan dari steker berkaki tiga.

 Cabut perangkat selama badai petir atau saat tidak akan digunakan dalam jangka waktu lama. Hal ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat lonjakan listrik.

 Jangan membebani power strip dan kabel ekstensi secara berlebihan. Pembebanan berlebihan dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.

 Untuk memastikan operasi yang memuaskan, gunakan monitor hanya dengan komputer yang terdaftar UL dan memiliki soket yang dikonfigurasi sesuai dengan rentang 100-240V AC, minimal 5A.

 Stopkontak dinding harus dipasang dekat dengan perangkat dan mudah dijangkau.

Instalasi

! Jangan letakkan monitor pada troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor jatuh, dapat melukai seseorang dan menyebabkan kerusakan serius pada produk ini. Gunakan hanya troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang direkomendasikan oleh produsen atau dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk produsen saat memasang produk dan gunakan aksesoris pemasangan yang direkomendasikan oleh produsen. Kombinasi produk dan troli harus dipindahkan dengan hati-hati.

! Jangan pernah memasukkan benda apapun ke dalam slot pada kabinet monitor. Hal ini dapat merusak bagian sirkuit yang menyebabkan kebakaran atau kejutan listrik. Jangan pernah menumpahkan cairan pada monitor.

! Jangan meletakkan bagian depan produk di lantai.

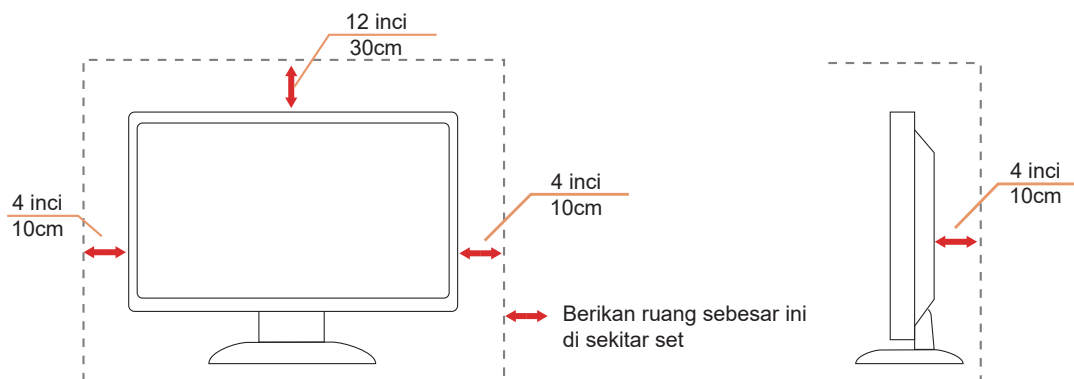
! Jika Anda memasang monitor pada dinding atau rak, gunakan kit pemasangan yang disetujui oleh produsen dan ikuti petunjuk kit tersebut.

! Berikan ruang di sekitar monitor seperti yang ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak memadai sehingga overheating dapat menyebabkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.


! Untuk menghindari kerusakan potensial, misalnya panel yang terlepas dari bezel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah maksimum -5 derajat terlampaui, kerusakan monitor tidak akan ditanggung oleh garansi.


Lihat di bawah area ventilasi yang direkomendasikan di sekitar monitor saat monitor dipasang di dinding atau pada dudukan:

Dipasang dengan dudukan




Pembersihan

 Bersihkan kabinet secara berkala dengan kain lembut yang dibasahi air.

 Saat membersihkan, gunakan kain katun lembut atau microfiber. Kain harus lembap dan hampir kering; jangan biarkan cairan masuk ke dalam casing.



 Harap cabut kabel daya sebelum membersihkan produk.

Lainnya



Jika produk mengeluarkan bau, suara, atau asap yang tidak biasa, segera cabut steker daya dan hubungi Pusat Layanan.



Pastikan ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.



Jangan gunakan monitor LCD dalam kondisi getaran berat atau benturan tinggi selama operasi.



Jangan menjatuhkan atau memukul monitor selama operasi atau pengangkutan.



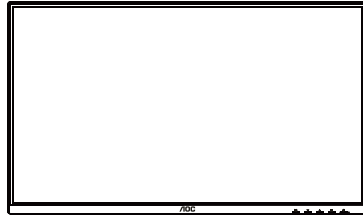
Kabel daya harus memiliki sertifikasi keselamatan. Untuk Jerman, kabel harus H03VV-F, 3G, 0,75 mm², atau lebih baik. Untuk negara lain, jenis yang sesuai harus digunakan sesuai ketentuan.



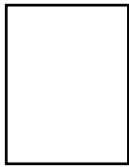
Tekanan suara berlebih dari earphone dan headphone dapat menyebabkan kehilangan pendengaran. Penyesuaian equalizer ke tingkat maksimum meningkatkan tegangan keluaran earphone dan headphone sehingga tingkat tekanan suara meningkat.

Pengaturan

Isi Kotak



Monitor



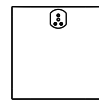
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



D-SUB Cable



USB Cable



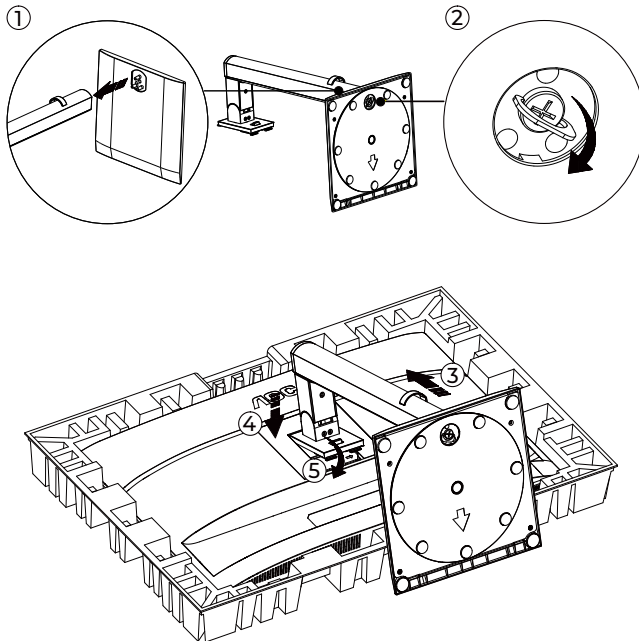
Audio Cable

* Tidak semua kabel sinyal disediakan untuk semua negara dan wilayah. Harap konfirmasi dengan dealer lokal atau kantor cabang AOC setempat.

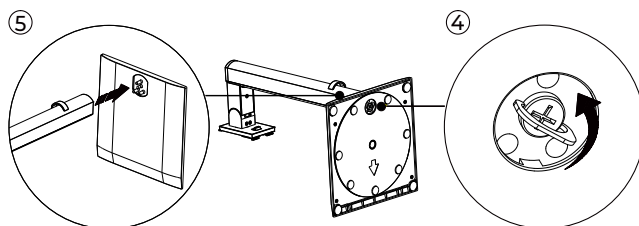
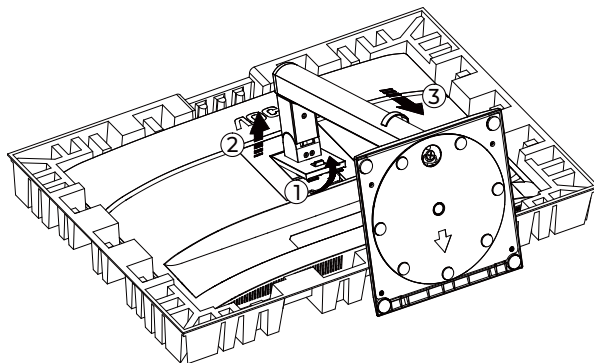
Pemasangan Stand & Basis

Harap pasang atau lepaskan basis mengikuti langkah-langkah berikut.

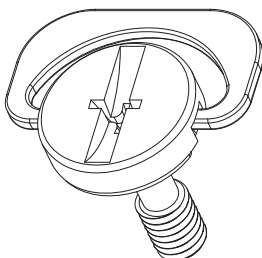
Pemasangan:



Pelepasan:



Spesifikasi sekrup basis: M6*17 mm (ulir efektif 5,5 mm)



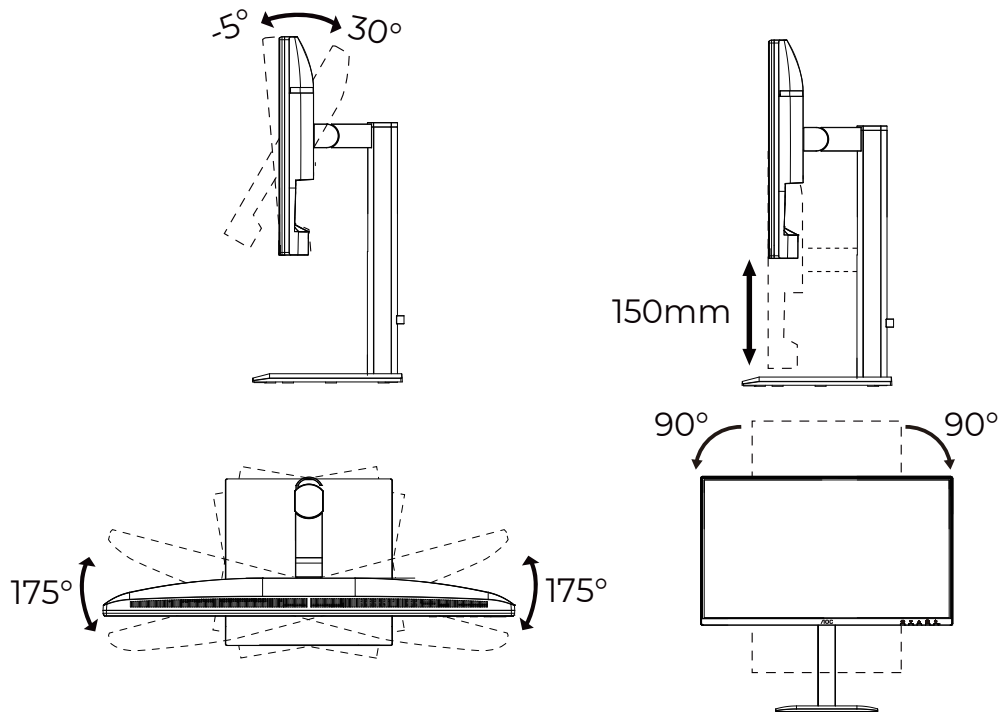
 **CATATAN:** Desain tampilan dapat berbeda dari yang diilustrasikan.

Mengatur Sudut Pandang

Untuk mendapatkan pengalaman melihat terbaik, disarankan pengguna memastikan dapat melihat seluruh wajahnya di layar, kemudian sesuaikan sudut monitor sesuai preferensi pribadi.

Pegang stand agar monitor tidak terjatuh saat mengubah sudut monitor.

Anda dapat mengatur monitor sebagai berikut:



CATATAN:

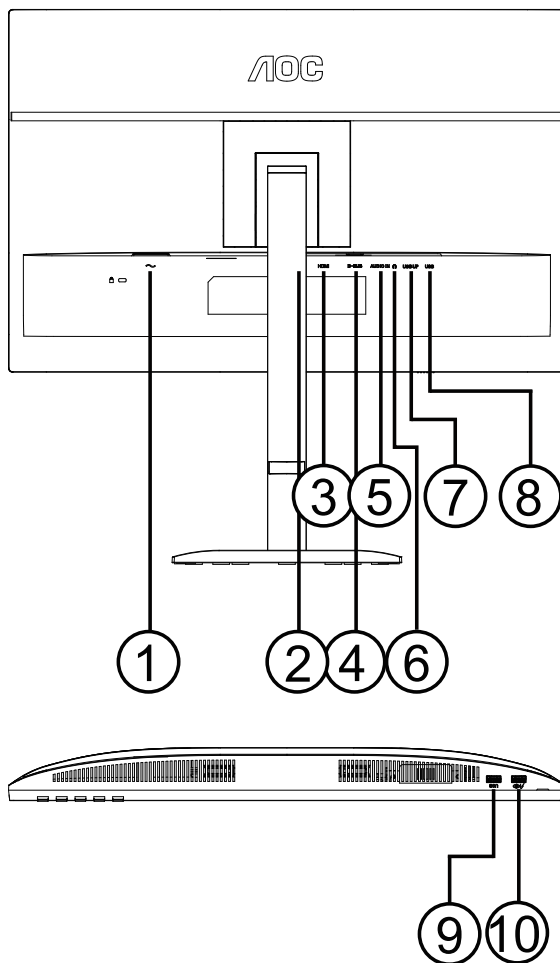
Jangan menyentuh layar LCD saat mengubah sudut. Menyentuh layar LCD dapat menyebabkan kerusakan.

⚠ Peringatan

- Untuk menghindari kerusakan layar yang potensial, seperti pengelupasan panel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
- Jangan menekan layar saat mengatur sudut monitor. Pegang hanya pada bezel.

Menyambungkan Monitor

Koneksi Kabel di Belakang Monitor dan Komputer:



1. Daya
2. DisplayPort
3. HDMI
4. D-SUB
5. AUDIO IN
6. Earphone
7. USB Upstream
8. USB3.2 Gen1 downstreamx2
9. USB3.2 Gen1 downstream
10. USB3.2 Gen1 downstream+pengisian daya

Sambungkan ke PC

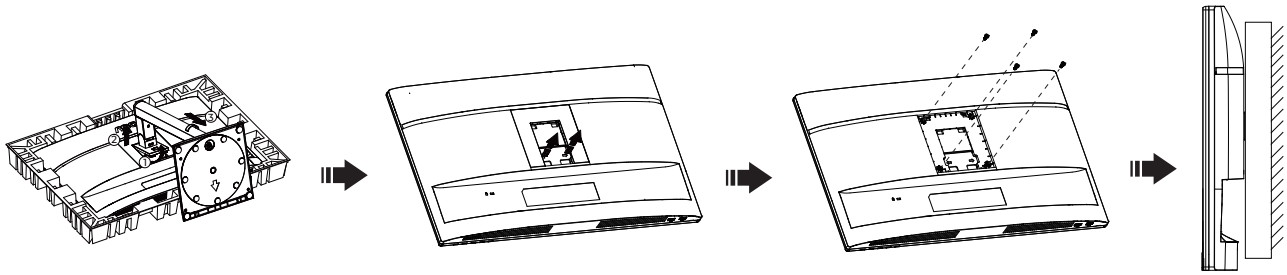
1. Sambungkan kabel daya ke bagian belakang layar dengan kuat.
2. Matikan komputer Anda dan cabut kabel dayanya.
3. Sambungkan kabel sinyal tampilan ke konektor video di bagian belakang komputer Anda.
4. Colokkan kabel daya komputer dan layar Anda ke stopkontak terdekat.
5. Nyalakan komputer dan layar Anda.

Jika monitor Anda menampilkan gambar, instalasi telah selesai. Jika tidak menampilkan gambar, silakan merujuk ke Pemecahan Masalah.

Untuk melindungi peralatan, selalu matikan PC dan monitor LCD sebelum menghubungkan.

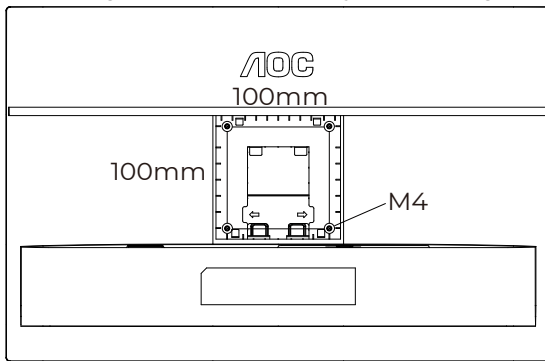
Pemasangan Dinding

Persiapan untuk Memasang Lengan Pemasangan Dinding Opsional.

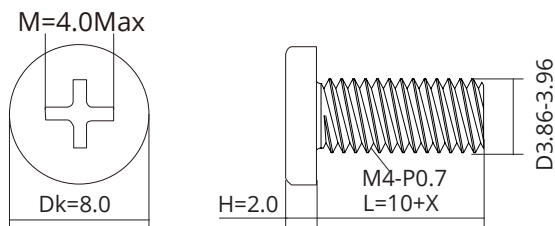


Monitor ini dapat dipasang pada lengan pemasangan dinding yang dibeli secara terpisah. Putuskan daya sebelum prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

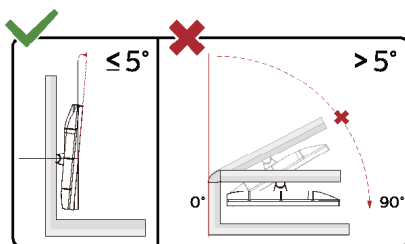
1. Lepaskan alas.
2. Ikuti petunjuk produsen untuk merakit lengan pemasangan dinding.
3. Tempatkan lengan pemasangan dinding pada bagian belakang monitor. Sesuaikan lubang pada lengan dengan lubang di bagian belakang monitor.
4. Masukkan 4 sekrup ke dalam lubang dan kencangkan.
5. Sambungkan kembali kabel-kabel. Rujuk pada manual pengguna yang disertakan dengan lengan pemasangan dinding opsional untuk petunjuk pemasangan ke dinding.



Spesifikasi sekrup gantungan dinding: M4*(10+X)mm, (X = Ketebalan bracket pemasangan dinding)



Catatan: Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model, harap periksa dengan dealer atau departemen resmi AOC. Selalu hubungi produsen untuk pemasangan dinding.



* Desain tampilan dapat berbeda dari yang diilustrasikan.

⚠ PERINGATAN:

1. Untuk menghindari kerusakan layar yang potensial, seperti pengelupasan panel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan menekan layar saat mengatur sudut monitor. Pegang hanya pada bezel.

fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync bekerja dengan DisplayPort/HDMI.
2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar yang direkomendasikan adalah sebagai berikut, juga dapat diperiksa dengan mengunjungi www.AMD.com.

Kartu Grafis

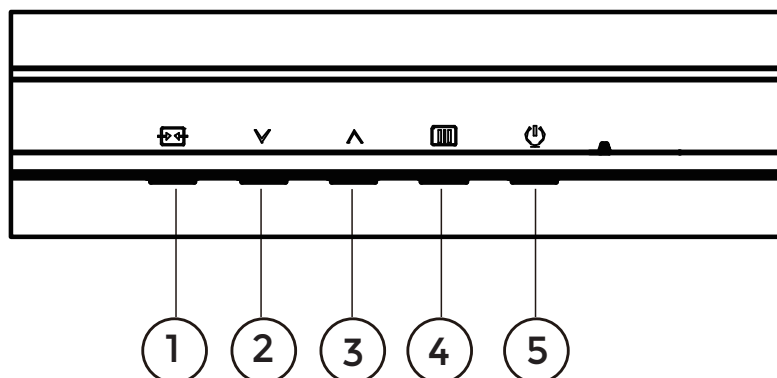
- Seri Radeon™ RX Vega
- Seri Radeon™ RX 500
- Seri Radeon™ RX 400
- Seri Radeon™ R9/R7 300 (kecuali R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seri Radeon™ R9 Nano
- Seri Radeon™ R9 Fury
- Seri Radeon™ R9/R7 200 (kecuali R9 270/X, R9 280/X)

Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Mengatur

Tombol Pintas



| | |
|---|---|
| 1 | Source (Sumber)/Auto (Otomatis)/Exit (Keluar) |
| 2 | Mode Preset/∨ |
| 3 | Kecerahan/∧ |
| 4 | Menu/Masuk |
| 5 | Daya |

Menu/Masuk

Tekan untuk menampilkan OSD atau mengonfirmasi pilihan.

Daya

Tekan tombol Power untuk menyalakan monitor.

Mode Preset/∨

Saat tidak ada OSD, tekan “∨” tombol untuk membuka fungsi Mode Preset, kemudian tekan “∨” atau “∧” tombol untuk memilih Mode Preset.

Kecerahan/∧

Saat tidak ada OSD, tekan “∧” tombol untuk membuka fungsi Kecerahan, kemudian tekan “∨” atau “∧” tombol untuk mengatur kecerahan.

Source (Sumber)/Auto (Otomatis)/Exit (Keluar)

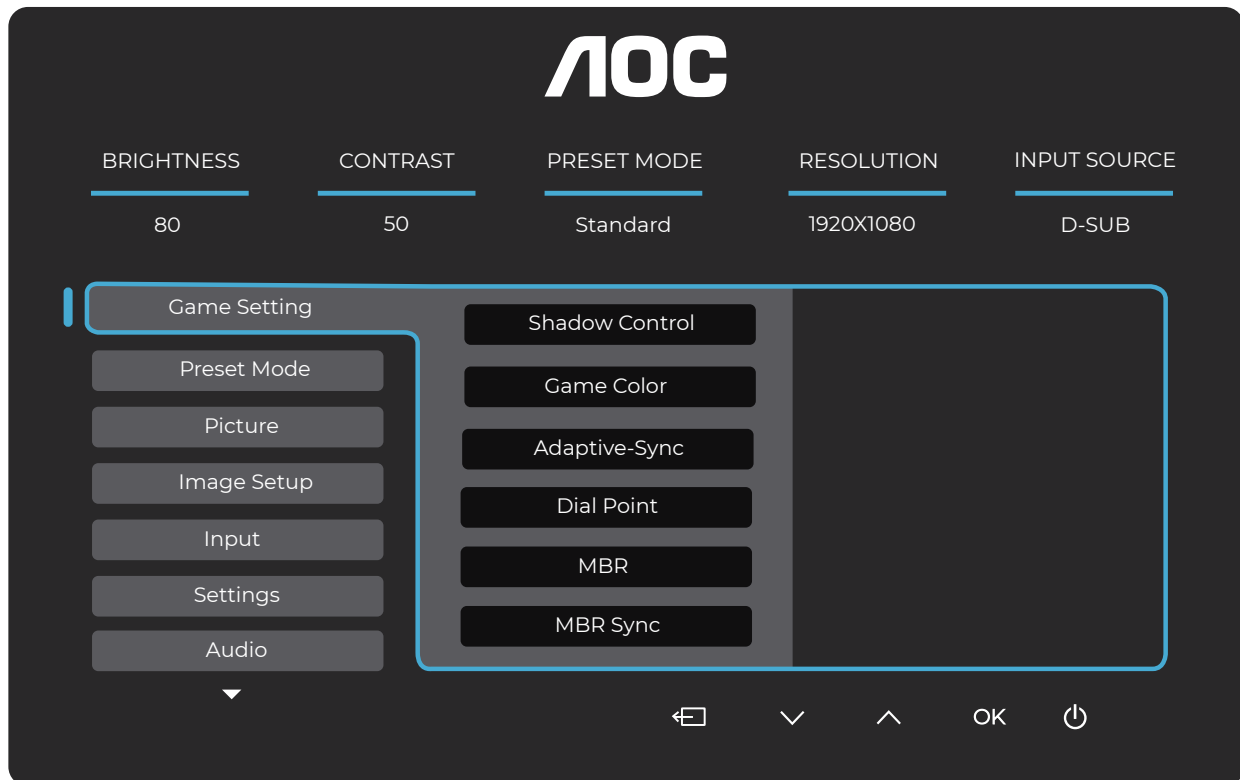
Saat menu OSD tertutup, menekan tombol Source (Sumber)/Auto (Otomatis)/Exit (Keluar) akan berfungsi sebagai tombol pintas Source.
















Bila OSD tertutup, tekan tombol Source (Sumber)/Auto (Otomatis)/Exit (Keluar) selama 2 detik untuk melakukan konfigurasi otomatis (hanya untuk model dengan D-Sub).

Saat menu OSD aktif, tombol ini berfungsi sebagai tombol keluar (untuk keluar dari menu OSD).

Pengaturan OSD

Instruksi dasar dan sederhana mengenai tombol kontrol.



- 1). Tekan  tombol MENU untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Tekan  atau  untuk menavigasi melalui fungsi-fungsi. Setelah fungsi yang diinginkan disorot, tekan  tombol MENU / OK untuk mengaktifkannya, tekan  atau  untuk menavigasi melalui fungsi sub-menu. Setelah fungsi sub-menu yang diinginkan disorot, tekan  tombol MENU / OK untuk mengaktifkannya.
- 3). Tekan  atau  untuk mengubah pengaturan fungsi yang dipilih. Tekan  /  untuk keluar. Jika Anda ingin mengatur fungsi lain, ulangi langkah 2-3.
- 4). Fungsi Kunci OSD: Untuk mengunci OSD, tekan dan tahan  tombol MENU saat monitor dalam keadaan mati, kemudian tekan  tombol daya untuk menyalakan monitor. Untuk membuka kunci OSD, tekan dan tahan  tombol MENU saat monitor dalam keadaan mati, kemudian tekan  tombol daya untuk menyalakan monitor.

Catatan:

- 1). Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, item "Input Select" tidak dapat diatur.
- 2). Jika resolusi sinyal input adalah resolusi asli atau Adaptive-Sync, maka item "Image Ratio" tidak berlaku.

Pengaturan Game

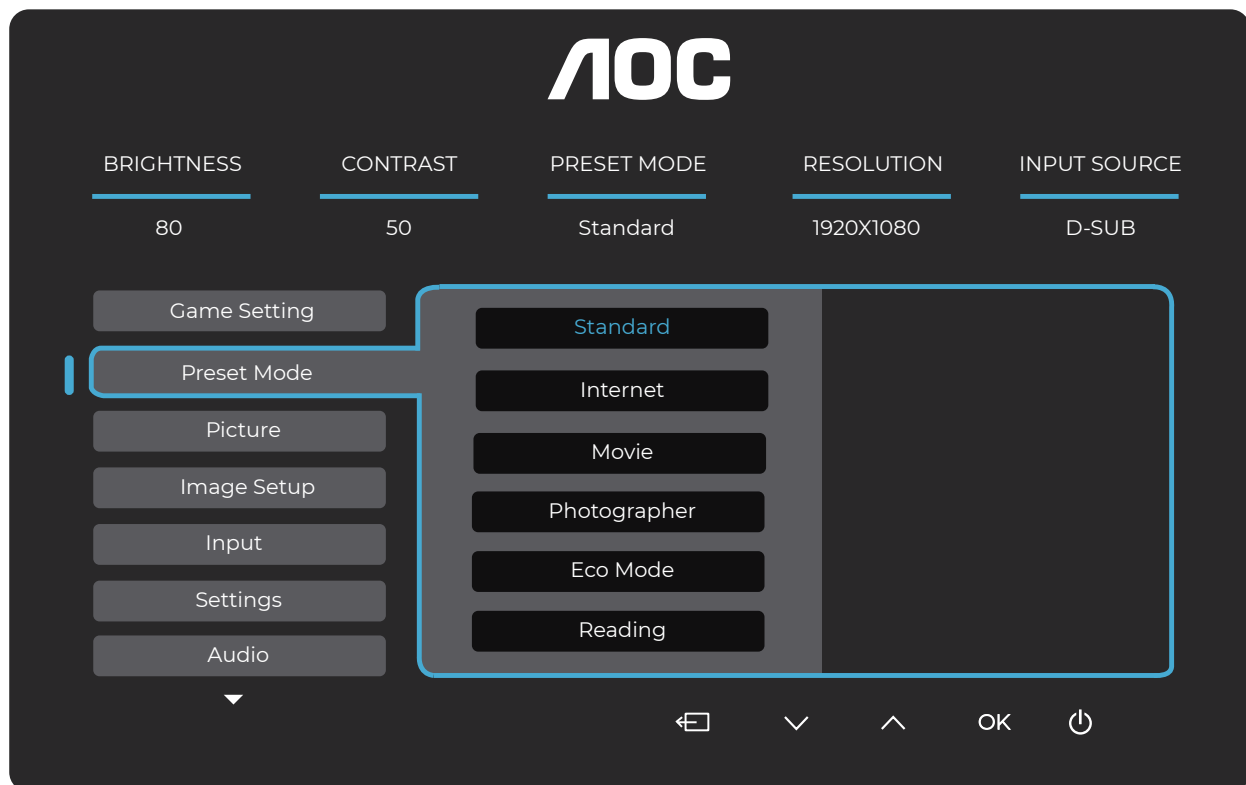


| | | |
|------------------|--------------------------------------|---|
| Kontrol Bayangan | 0 ~ 20 | Kontrol Bayangan default adalah 0; pengguna akhir dapat menyesuaikan dari 0 hingga 20 untuk meningkatkan kejernihan gambar. Jika gambar terlalu gelap sehingga detail tidak terlihat jelas, sesuaikan dari 0 hingga 20 untuk mendapatkan gambar yang lebih jelas. |
| Warna Game | 0 ~ 20 | Warna Game menyediakan 0-20 tingkat penyesuaian saturasi untuk memperoleh gambar yang lebih baik. |
| Adaptive-Sync | Mati / Hidup | Nonaktifkan atau aktifkan Adaptive-Sync. Peringat Pengoperasian Adaptive-Sync: Saat fitur Adaptive-Sync diaktifkan, mungkin terjadi kedipan pada beberapa lingkungan permainan. |
| Dial Point | Mati / Hidup / Dinamis | Fungsi "Dial Point" menempatkan indikator bidik di tengah layar untuk membantu pemain dalam bermain game First Person Shooter (FPS) dengan bidikan yang akurat dan tepat. |
| MBR | 0 ~ 20 | MBR (Pengurangan Blur Gerak) menyediakan 0-20 tingkat penyesuaian untuk mengurangi blur gerak. Catatan: 1. Fungsi MBR dapat disesuaikan saat Adaptive-Sync dimatikan dan refresh rate $\geq 75\text{Hz}$. 2. Kecerahan layar akan menurun seiring dengan peningkatan nilai penyesuaian. |
| Sinkronisasi MBR | Mati / Hidup | Nonaktifkan atau Aktifkan Sinkronisasi MBR (Penghilang Blur Gerak). Catatan: Fungsi Sinkronisasi MBR dapat diatur saat Adaptive-Sync diaktifkan (On), serta refresh rate (laju penyegaran) $\geq 75\text{Hz}$. |
| Overdrive | Mati / Lemah / Sedang / Kuat / Boost | Sesuaikan waktu respons. Catatan: 1. Jika pengguna mengatur OverDrive ke "Strong", gambar yang ditampilkan mungkin menjadi buram. Pengguna dapat menyesuaikan tingkat OverDrive atau memaatkannya sesuai preferensi. 2. Fungsi "Boost" bersifat opsional ketika Adaptive-Sync dimatikan dan refresh rate $\geq 75\text{Hz}$. 3. Kecerahan layar akan berkurang saat fungsi "Boost" diaktifkan. |

Catatan:

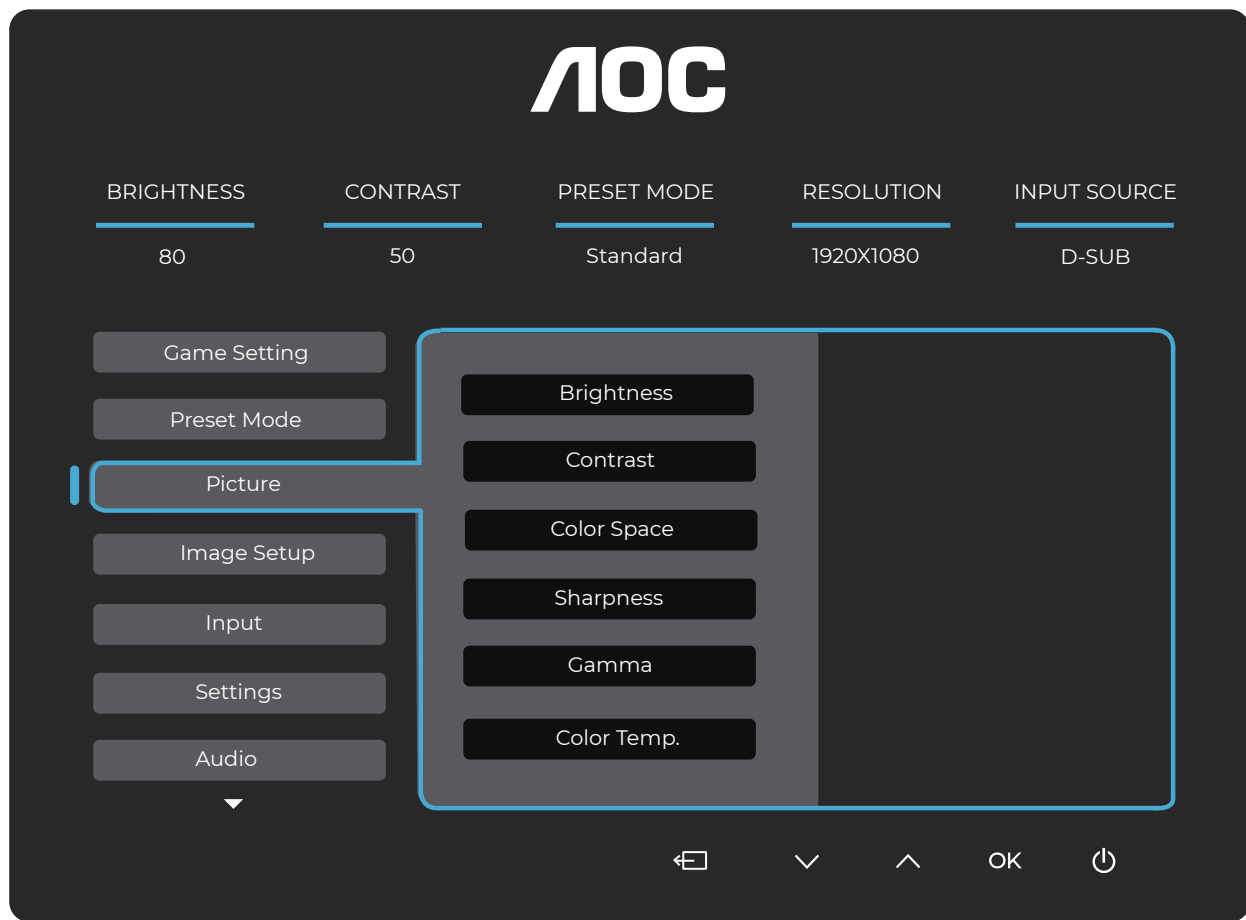
Ketika "Color Space" di bawah "Picture" diatur ke sRGB, item "Kontrol Bayangan", "Game Color", "MBR" dan "Sinkronisasi MBR" tidak dapat disesuaikan. "Boost" di bawah "Overdrive" tidak tersedia.

Mode Preset



| | | |
|-------------------|--|------------------------------------|
| Standar | Meningkatkan keterbacaan untuk permainan web dan mobile yang sesuai. | |
| Internet | Mode Internet. | |
| Film | Mode Film. | |
| Fotografer | Mode Fotografer. | |
| Mode Eco | Mode Eco | |
| Membaca | Mode Membaca. | |
| Efek HDR - Gambar | Atur Efek HDR sesuai dengan kebutuhan penggunaan Anda. | |
| Efek HDR - Film | | |
| Efek HDR - Game | | |
| Olahraga | Mode Olahraga. | |
| D-Mode | Mode D-Mode. | |
| FPS | Untuk bermain game FPS (First Person Shooter). Meningkatkan tingkat hitam pada tema gelap. | |
| RTS | Untuk bermain game RTS (Real Time Strategy). Meningkatkan kualitas gambar. | |
| Balap | Untuk bermain game Balap, menyediakan waktu respons tercepat dan saturasi warna yang tinggi. | |
| Reset Warna | Tidak / Ya | Reset Warna ke pengaturan default. |

Gambar

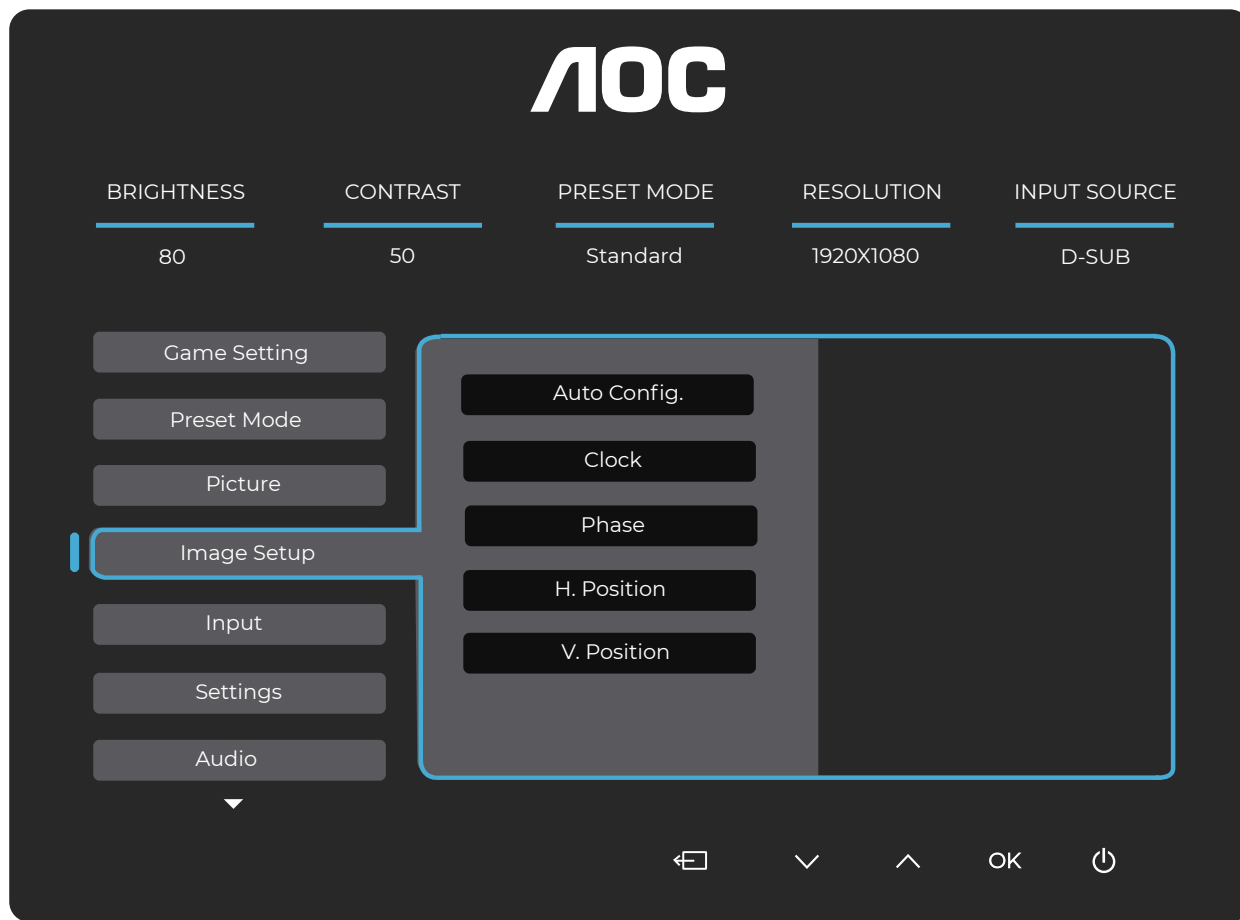


| | | |
|------------------|--|---|
| Kecerahan | 0-100 | Penyesuaian Lampu Latar. |
| Kontras | 0-100 | Kontras dari Register Digital. |
| Ruang Warna | Panel Asli | Panel ruang warna standar. |
| | sRGB | Ruang Warna sRGB. |
| Ketajaman | 0-100 | Sesuaikan Ketajaman. |
| Gamma | 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6 | Sesuaikan Gamma. |
| Temperatur Warna | Asli/5000K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500K/Definisi Pengguna | Sesuaikan Suhu Warna. Catatan: Pilih Definisi Pengguna untuk menyesuaikan warna RGB. |
| Merah | 0-100 | Penguatan merah dari Digital-register. |
| Hijau | 0-100 | Penguatan hijau dari Digital-register. |
| Biru | 0-100 | Penguatan biru dari Digital-register. |
| DCR | Mati | Nonaktifkan rasio kontras dinamis. |
| | Aktif | Aktifkan rasio kontras dinamis. |
| Clear Vision | Mati/Lemah/Sedang/ Kuat | Sesuaikan Clear Vision. |
| Rasio Gambar | Penuh/Aspek | Pilih rasio gambar untuk tampilan. |

Catatan:

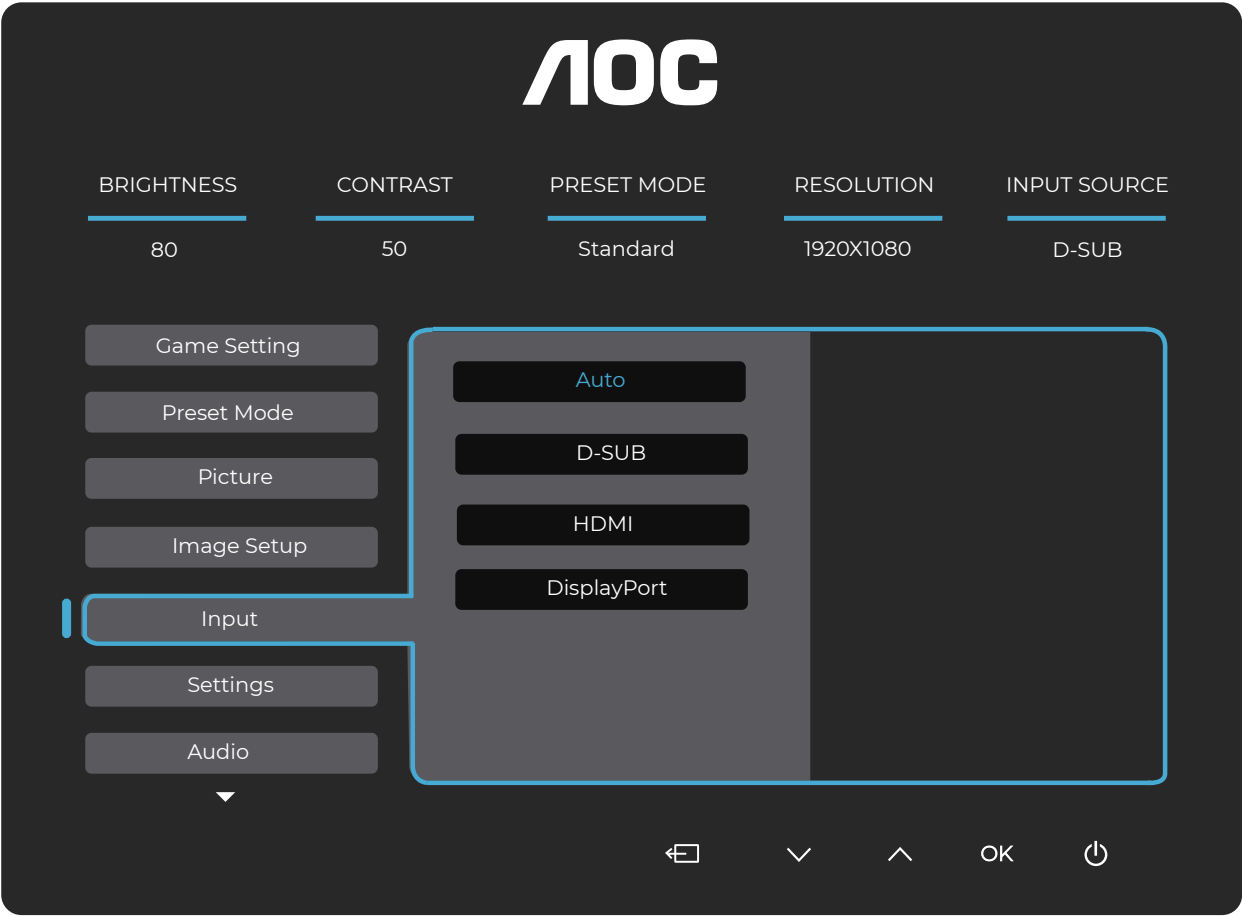
Ketika “Color Space” di bawah “Picture” diatur ke sRGB, item “Kontras”, “Gamma” dan “Temperatur Warna” tidak dapat disesuaikan.

Pengaturan Gambar



| | | |
|-------------------------------------|----------|---|
| Auto Config. (Konfigurasi Otomatis) | Tidak/Ya | Otomatis Posisi H/V, Fokus dan Jam gambar. |
| Clock (Jam) | 0-100 | Menyesuaikan Jam gambar untuk mengurangi noise Garis Vertikal. Setiap langkah akan menambah/mengurangi nilai sebesar 1 atau 2. |
| Phase (Fase) | 0-100 | Menyesuaikan Fase Gambar untuk mengurangi noise garis horisontal. Setiap langkah akan menambah/mengurangi nilai sebesar 1 atau 2. |
| H. Position (Posisi Horizontal) | 0-100 | Menyesuaikan posisi horisontal OSD. |
| V. Position (Posisi Vertikal) | 0-100 | Menyesuaikan posisi vertikal OSD. |

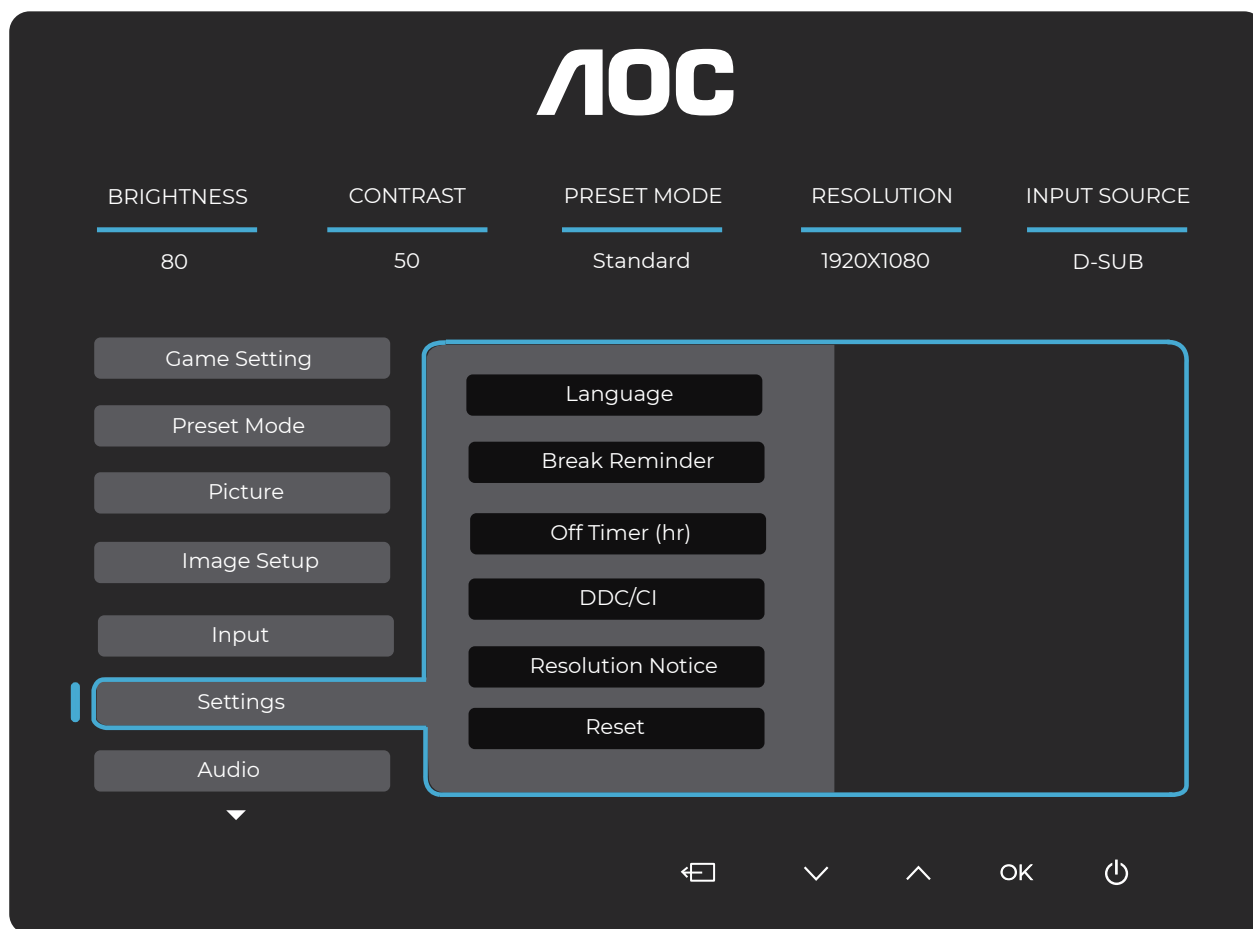
Input



| | |
|-------------|--|
| Otomatis | Pilih sumber sinyal input secara otomatis. |
| D-SUB | Pilih Sumber Sinyal Input. |
| HDMI | |
| DisplayPort | |

Catatan:
Disarankan untuk menjaga Sumber Otomatis dalam keadaan aktif.

Pengaturan



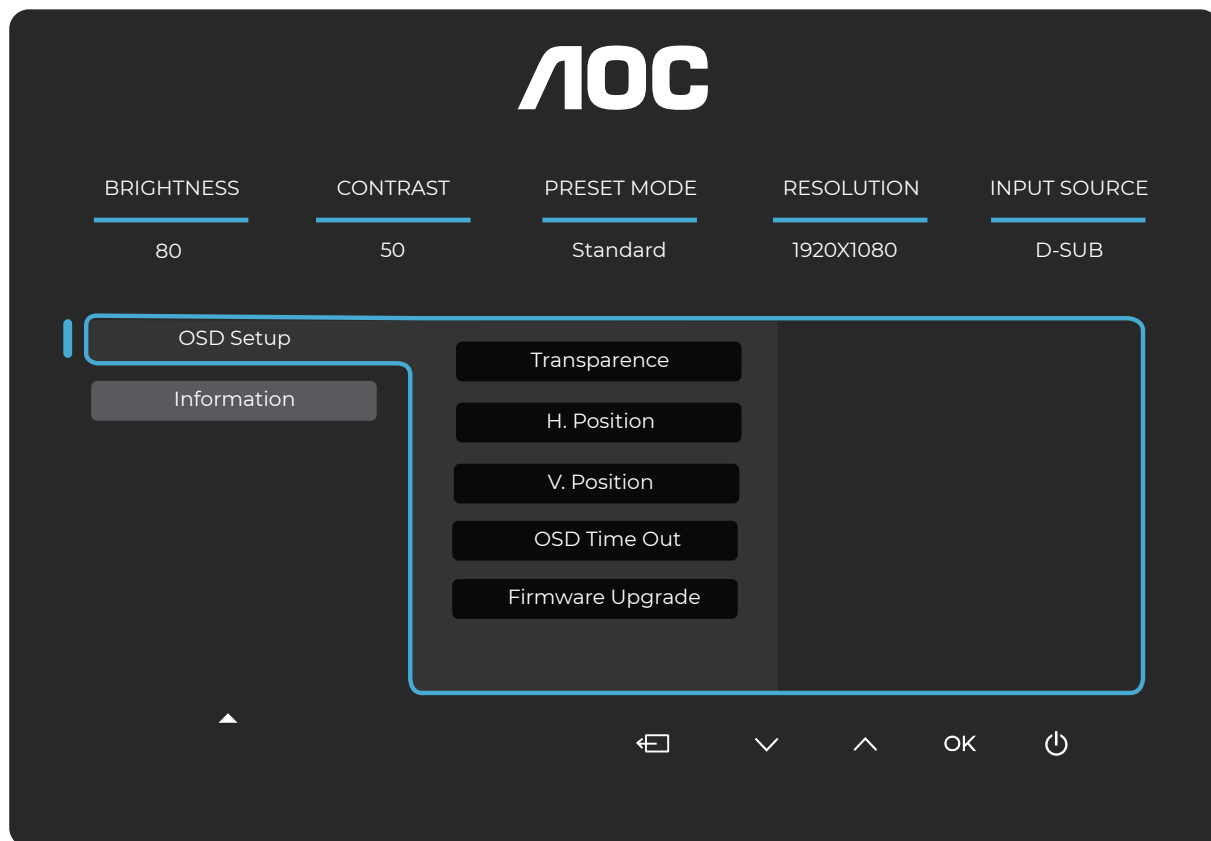
| | | |
|------------------------|-------------------|--|
| Bahasa | Pilih bahasa OSD. | |
| Pengingat Istirahat | Mati / Hidup | Pengingat istirahat jika pengguna bekerja terus-menerus selama lebih dari 1 jam. |
| Timer Mati (jam) | 0-24 | Pilih waktu mati DC. |
| DDC/CI | Tidak / Ya | Aktifkan/Nonaktifkan dukungan DDC/CI. |
| Pemberitahuan Resolusi | Mati / Hidup | Pemberitahuan resolusi optimal. |
| Reset | Tidak / Ya | Atur ulang menu ke pengaturan default. |

Audio



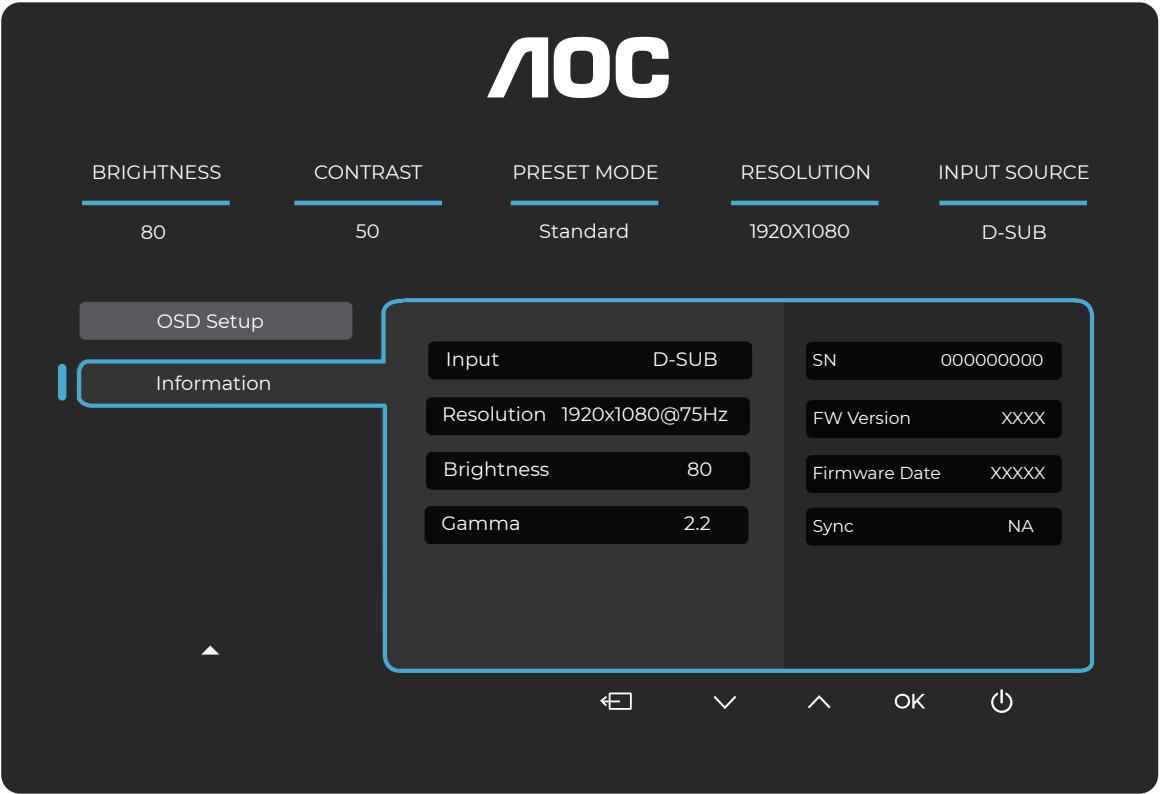
| | | |
|---------|--------------|---------------------|
| Volume | 0-100 | Penyesuaian Volume. |
| Bisukan | Mati / Hidup | Bisukan volume. |

Pengaturan OSD



| | | |
|--------------------|------------|----------------------------------|
| Transparansi | 0-100 | Sesuaikan transparansi OSD. |
| Posisi H. | 0-100 | Sesuaikan posisi horizontal OSD. |
| Posisi V. | 0-100 | Sesuaikan posisi vertikal OSD. |
| Batas waktu OSD | 5-120 | Menyesuaikan batas waktu OSD. |
| Pembaruan Firmware | Tidak / Ya | Perbarui FW melalui USB. |

Informasi



Indikator LED

| Status | Warna LED |
|-----------------|-----------|
| Mode Daya Penuh | Putih |
| Mode Aktif-mati | Oranye |

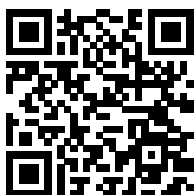
Pemecahan Masalah

| Masalah & Pertanyaan | Solusi yang Mungkin |
|---|--|
| LED Daya Tidak Menyala | Pastikan tombol daya dalam posisi ON dan kabel daya terhubung dengan benar ke stopkontak yang memiliki grounding serta ke monitor. |
| Tidak ada gambar pada layar | <ul style="list-style-type: none"> ● Apakah kabel daya terhubung dengan benar? Periksa sambungan kabel daya dan sumber listrik. ● Apakah kabel video terhubung dengan benar? (Terhubung menggunakan kabel D-SUB) Periksa sambungan kabel D-SUB. (Terhubung menggunakan kabel HDMI) Periksa sambungan kabel HDMI. (Terhubung menggunakan kabel DisplayPort) Periksa sambungan kabel DisplayPort. * Input D-SUB/HDMI/DisplayPort tidak tersedia pada setiap model. ● Jika daya menyala, nyalakan ulang komputer untuk melihat layar awal (layar masuk). Jika layar awal (layar masuk) muncul, nyalakan komputer dalam mode yang sesuai (mode aman untuk Windows 10/11) kemudian ubah frekuensi kartu video. (Merujuk pada Pengaturan Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar masuk) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda. ● Dapatkan Anda melihat "Input Tidak Didukung" di layar? Anda dapat melihat pesan ini ketika sinyal dari kartu video melebihi resolusi maksimum dan frekuensi yang dapat ditangani monitor dengan baik. Sesuaikan resolusi maksimum dan frekuensi agar sesuai dengan kemampuan monitor. ● Pastikan Driver Monitor AOC telah terpasang. |
| Gambar Buram dan Mengalami Bayangan Hantu | <p>Sesuaikan Kontrol Kontras dan Kecerahan.</p> <p>Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis.</p> <p>Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau kotak saklar. Kami menyarankan menghubungkan monitor langsung ke konektor output kartu video di bagian belakang.</p> |
| Gambar Melompat, Berkedip, atau Pola Gelombang Muncul pada Gambar | <p>Pindahkan perangkat listrik yang dapat menyebabkan gangguan listrik sejauh mungkin dari monitor.</p> <p>Gunakan kecepatan refresh maksimum yang didukung monitor pada resolusi yang Anda gunakan.</p> |
| Monitor Terjebak dalam Mode Mati Aktif | <p>Saklar Daya Komputer harus dalam posisi ON.</p> <p>Kartu Video Komputer harus terpasang dengan kencang di slotnya.</p> <p>Pastikan kabel video monitor terhubung dengan benar ke komputer.</p> <p>Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang bengkok.</p> <p>Pastikan komputer Anda berfungsi dengan menekan tombol CAPS LOCK pada keyboard sambil mengamati LED CAPS LOCK. LED tersebut harus menyala atau mati setelah menekan tombol CAPS LOCK.</p> |
| Salah satu warna primer (MERAH, HIJAU, atau BIRU) hilang. | <p>Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang rusak.</p> <p>Pastikan kabel video monitor terhubung dengan benar ke komputer.</p> |
| Gambar layar tidak terpusat atau ukuran tidak tepat. | Sesuaikan Posisi-H dan Posisi-V atau tekan tombol pintas (AUTO). |
| Gambar memiliki cacat warna (putih tidak terlihat putih). | Sesuaikan warna RGB atau pilih suhu warna yang diinginkan. |
| Gangguan horizontal atau vertikal pada layar. | Gunakan mode matikan Windows 10/11 untuk menyesuaikan CLOCK dan FOCUS. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis. |
| Regulasi & Layanan. | Silakan merujuk ke Informasi Regulasi & Layanan yang terdapat di www.aoc.com (untuk menemukan model yang Anda beli di negara Anda dan untuk menemukan Informasi Regulasi & Layanan di halaman Dukungan). |

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

| | | | |
|---------------------|---|---|----------------------------|
| Panel | Nama Model | X24E4U | |
| | Sistem Penggerak | TFT LCD Warna | |
| | Ukuran Gambar yang Dapat Dilihat | 61,13 cm diagonal | |
| | Jarak Piksel | 0,270 mm (H) x 0,270 mm (V) | |
| | Warna Tampilan | 16,78 Juta Warna | |
| Lainnya | Rentang Pemindaian Horizontal | 28-90 kHz(D-SUB) | |
| | | 28-150 kHz(HDMI) | |
| | | 150-150 kHz(DisplayPort) | |
| | Ukuran Pemindaian Horizontal (Maksimum) | 518,4mm | |
| | Rentang pemindaian vertikal | 47-76Hz(D-SUB) | |
| | | 48-100Hz(HDMI/DisplayPort) | |
| | Ukuran pemindaian vertikal (maksimum) | 324,0mm | |
| | Resolusi preset optimal | 1920x1200@60Hz | |
| | Resolusi maksimum | 1920x1200@100Hz(HDMI/DisplayPort) | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | |
| | Sumber daya | 100-240V~, 50/60Hz, 1,5A | |
| | Konsumsi daya | Tipikal (kecerahan dan kontras default) | 18W |
| | | Maks. (brightness = 100, kontras = 100) | ≤52W |
| | | Mode Siaga | ≤0,3W |
| | Pembuangan Panas | Operasi Normal | 61,43 BTU/jam (typ.) |
| | | Tidur (mode siaga) | <1,02 BTU/jam |
| | | Mode Mati | <1,02 BTU/jam |
| Karakteristik Fisik | Tipe Konektor | HDMI/D-SUB/DisplayPort/AUDIO IN/USB/Output earphone | |
| | Tipe Kabel Sinyal | Dapat Dilepas | |
| Lingkungan | Suhu | Pengoperasian | 0°C~40°C |
| | | Non-Pengoperasian | -25°C~55°C |
| | Kelembaban | Pengoperasian | 10%~85% (tanpa kondensasi) |
| | | Non-Pengoperasian | 5%~93% (tanpa kondensasi) |
| | Ketinggian | Pengoperasian | 0m~5000m (0ft~16404ft) |
| | | Non-Pengoperasian | 0m~12192m (0ft~40000ft) |

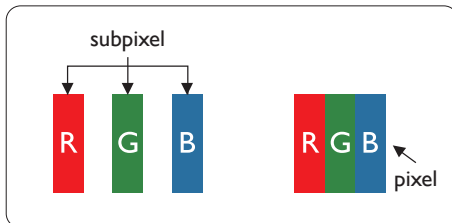


Kebijakan Cacat Piksel Panel Monitor AOC

AOC berkomitmen untuk menyediakan produk dengan kualitas tertinggi. Kami menggunakan beberapa proses manufaktur paling canggih di industri serta menerapkan kontrol kualitas yang ketat. Namun, cacat piksel atau sub-piksel pada panel monitor yang digunakan terkadang tidak dapat dihindari.

Tidak ada produsen yang dapat menjamin bahwa semua panel bebas dari cacat piksel, namun AOC menjamin bahwa monitor dengan jumlah cacat yang tidak dapat diterima akan diperbaiki atau diganti dalam masa garansi. Pemberitahuan ini menjelaskan berbagai jenis cacat piksel dan menetapkan tingkat cacat yang dapat diterima untuk masing-masing jenis. Untuk memenuhi syarat perbaikan atau penggantian dalam masa garansi, jumlah cacat piksel pada panel monitor harus melebihi tingkat cacat yang dapat diterima tersebut. Sebagai contoh, tidak lebih dari 0,0004% sub piksel pada monitor boleh mengalami cacat.

Selain itu, AOC menetapkan standar kualitas yang lebih tinggi untuk jenis atau kombinasi cacat piksel tertentu yang lebih mudah terlihat dibandingkan yang lain. Kebijakan ini berlaku secara global.



Piksel dan Sub piksel

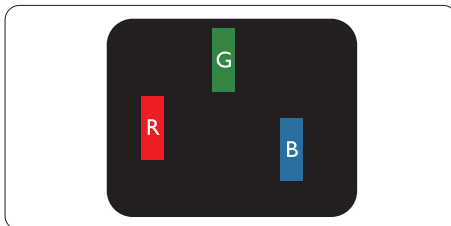
Sebuah piksel, atau elemen gambar, terdiri dari tiga sub piksel dengan warna primer merah, hijau, dan biru. Banyak piksel bersama-sama membentuk sebuah gambar. Ketika semua sub piksel dalam sebuah piksel menyala, ketiga sub piksel berwarna tersebut tampak sebagai satu piksel putih. Ketika semuanya gelap, ketiga sub piksel berwarna tersebut tampak sebagai satu piksel hitam. Kombinasi lain dari sub piksel terang dan gelap muncul sebagai piksel tunggal dengan warna lain.

Jenis Cacat Piksel

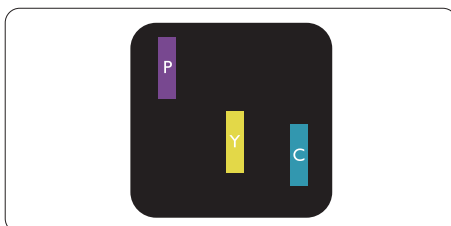
Cacat piksel dan sub piksel muncul di layar dengan berbagai cara. Terdapat dua kategori cacat piksel dan beberapa jenis cacat sub piksel dalam setiap kategori.

Cacat Titik Terang

Cacat titik terang muncul sebagai piksel atau sub piksel yang selalu menyala atau 'on'. Artinya, titik terang adalah sub piksel yang menonjol di layar ketika monitor menampilkan pola gelap. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik terang.



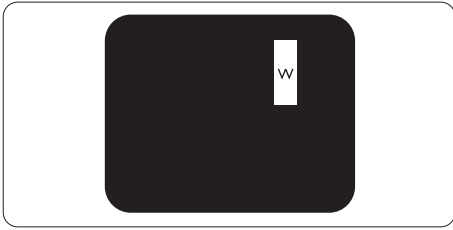
Satu sub piksel merah, hijau, atau biru yang menyala.



Dua sub piksel menyala yang bersebelahan:

- Merah + Biru = Ungu
- Merah + Hijau = Kuning

- Hijau + Biru = Sian (Biru Muda)



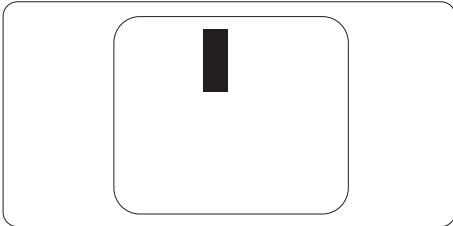
Tiga subpixel menyala bersebelahan (satu piksel putih).

Catatan

Titik terang merah atau biru harus lebih dari 50 persen lebih terang dibandingkan titik di sekitarnya, sedangkan titik terang hijau harus 30 persen lebih terang dibandingkan titik di sekitarnya.

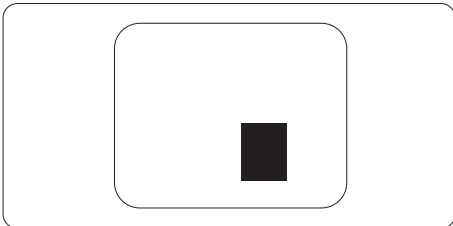
Cacat Titik Hitam

Cacat titik hitam muncul sebagai piksel atau sub-piksel yang selalu gelap atau 'mati'. Artinya, titik gelap adalah sub-piksel yang menonjol pada layar ketika monitor menampilkan pola terang. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik hitam.



Kedekatan Cacat Piksel

Karena cacat piksel dan sub-piksel dengan tipe yang sama yang berdekatan satu sama lain mungkin lebih terlihat, AOC juga menetapkan toleransi untuk kedekatan cacat piksel.



Mode Tampilan Preset

| STANDAR | RESOLUSI ($\pm 1\text{Hz}$) | FREKUENSI HORIZONTAL (KHz) | FREKUENSI VERTIKAL (Hz) |
|------------------------|-------------------------------|----------------------------|-------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31,469 | 59,94 |
| | 640x480@72Hz | 37,861 | 72,809 |
| | 640x480@75Hz | 37,500 | 75,000 |
| MAC MODES VGA | 640x480@67Hz | 35,000 | 66,667 |
| IBM MODE | 720x400@70Hz | 31,469 | 70,087 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35,156 | 56,25 |
| | 800x600@60Hz | 37,879 | 60,317 |
| | 800x600@72Hz | 48,077 | 72,188 |
| | 800x600@75Hz | 46,875 | 75,000 |
| MAC MIDE SVGA | 832x624@75Hz | 49,725 | 74,500 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48,363 | 60,004 |
| | 1024x768@70Hz | 56,476 | 70,069 |
| | 1024x768@75Hz | 60,023 | 75,029 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63,981 | 60,020 |
| | 1280x1024@75Hz | 79,976 | 75,025 |
| WSXG | 1280x720@60Hz | 44,772 | 59,855 |
| | 1280x960@60Hz | 60,000 | 60,000 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55,935 | 59,876 |
| WSXGA+ | 1680x1050@60Hz | 64,674 | 59,883 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67,500 | 60,000 |
| | 1920x1080@75Hz | 83,894 | 74,973 |
| | 1920x1080@100Hz | 110,000 | 100,000 |
| | 1920x1200@60Hz | 74,038 | 53,950 |
| FHD (HDMI/DisplayPort) | 1920x1200@75Hz | 93,149 | 74,939 |
| | 1920x1200@100Hz | 124,038 | 100,031 |

Catatan: Menurut standar VESA, mungkin terdapat kesalahan tertentu ($\pm 1\text{Hz}$) saat menghitung refresh rate (frekuensi bidang) pada berbagai sistem operasi dan kartu grafis. Untuk meningkatkan kompatibilitas, refresh rate nominal produk ini telah dibulatkan. Harap merujuk pada produk yang sebenarnya.

Rekomendasi untuk mencegah Sindrom Penglihatan Komputer (CVS)

(Hanya berlaku untuk model aplikasi)

Monitor AOC dirancang dengan TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 untuk mencegah ketegangan mata akibat penggunaan komputer dalam waktu lama. Standar rating bintang empat yang canggih ini memastikan pengurangan kelelahan visual melalui kombinasi fitur perangkat keras dan desain yang diaktifkan secara default pada monitor Anda.

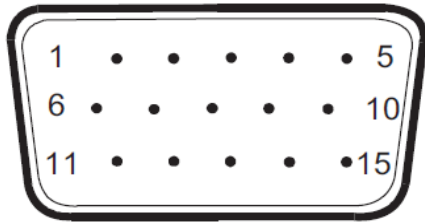
Fitur ramah mata:

- **Layar anti-silau:** Lapisan anti-silau matte meminimalkan pantulan dari sumber cahaya sekitar seperti jendela atau lampu langit-langit, mengurangi gangguan visual dan meningkatkan kejernihan layar.
- **Teknologi bebas kedipan:** Memanfaatkan kontrol lampu latar arus searah (DC) untuk mempertahankan tingkat kecerahan yang konsisten guna menghilangkan kedipan layar, sumber lazim kelelahan mata.
- **Mode LowBlue:** Monitor ini mengurangi paparan cahaya biru berbahaya dari kurang dari 50 persen menjadi kurang dari 35 persen, membantu melindungi mata Anda tanpa mengurangi kualitas warna. Fitur cahaya biru rendah ditetapkan sebagai pengaturan default pabrik agar sesuai dengan sertifikasi perangkat keras cahaya biru rendah TÜV Rheinland.
- **Mode membaca:** Mode membaca memberikan pengalaman membaca seperti membaca di atas kertas yang paling cocok untuk meninjau dokumen, artikel, atau eBook yang panjang. Mode ini memungkinkan pengalaman membaca yang lebih alami dan nyaman dengan menyesuaikan kontras, kecerahan, dan suhu warna sehingga mengurangi ketegangan mata selama sesi membaca yang lama.

Untuk mengurangi kelelahan mata dan meningkatkan produktivitas, ikuti praktik terbaik berikut saat menyiapkan tempat kerja Anda:

- **Optimalkan Ergonomi:** Posisikan meja dan kursi Anda sehingga kaki Anda rata di lantai, mata Anda berjarak sekitar satu lengan dari layar, dan tangan Anda dapat bersandar dengan nyaman di atas keyboard dan mouse. Ketinggian mata Anda sebaiknya berada pada lima hingga tujuh cm (dua hingga tiga inci) di bawah tepi atas monitor. Jika Anda menggunakan lensa bifokal atau progresif, sesuaikan tinggi monitor untuk meminimalkan kemiringan kepala.
- **Jaga Jarak Pandang yang Sehat:** Jaga jarak **50 hingga 70 sentimeter (20 hingga 28 inci)** antara mata dan layar. Paparan layar yang terlalu lama dapat menyebabkan kelelahan mata dan dapat memengaruhi penglihatan. Untuk mengurangi ketegangan, **istirahatkan mata Anda selama lima hingga sepuluh menit** setelah setiap jam penggunaan layar. Mengalihkan fokus secara teratur ke objek yang jauh juga dapat membantu merelaksasi otot mata Anda.
- **Sesuaikan Pengaturan Tampilan:** Pilih mode monitor yang paling sesuai untuk tugas Anda, atau sesuaikan kecerahan dan kontras secara manual sesuai tingkat kenyamanan Anda.
- **Kelola Pencahayaan:** Pastikan layar Anda bebas dari silau atau pantulan yang disebabkan oleh lampu langit-langit atau jendela. Sesuaikan pencahayaan di belakang monitor dengan kecerahan layar, terutama saat menampilkan latar belakang terang. Hindari lampu neon dan permukaan yang sangat reflektif.
- **Bangun Kebiasaan Kerja yang Sehat:** Berkediplah sesering mungkin dan jaga praktik perawatan mata yang baik untuk membantu mencegah kekeringan dan ketidaknyamanan. Istirahat dengan waktu yang lebih pendek dan sering lebih efektif daripada istirahat yang lebih lama dan lebih sedikit dalam menjaga kenyamanan visual sepanjang hari.
- **Gerakkan Mata dan Renggangkan Leher:** Berfokuslah secara berkala pada objek yang jauh untuk mengurangi ketegangan mata. Tutup mata Anda dan putar perlahan. Untuk melepaskan ketegangan, regangkan leher Anda dengan perlahan memiringkan kepala ke depan, ke belakang, dan ke samping.

Penugasan Pin



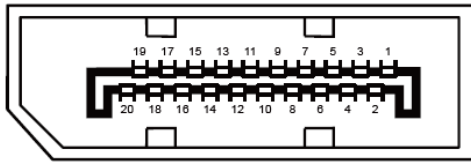
Kabel Sinyal Layar Warna 15-Pin

| Nomor Pin | Nama Sinyal | Nomor Pin | Nama Sinyal |
|-----------|---------------|-----------|-------------------------|
| 1. | Video-Merah | 9. | +5V |
| 2. | Video-Hijau | 10. | Arde |
| 3. | Video-Biru | 11. | N.C. |
| 4. | N.C. | 12. | DDC-Serial data |
| 5. | Kabel Deteksi | 13. | Sinkronisasi horizontal |
| 6. | GND-R | 14. | Sinkronisasi vertikal |
| 7. | GND-G | 15. | Clock DDC-Serial |
| 8. | GND-B | | |



Kabel Sinyal Tampilan Warna 19-Pin

| Nomor Pin | Nama Sinyal | Nomor Pin | Nama Sinyal | Nomor Pin | Nama Sinyal |
|-----------|---------------------|-----------|--------------------------------|-----------|------------------|
| 1. | Data TMDS 2+ | 9. | Data TMDS 0- | 17. | Ground DDC/CEC |
| 2. | Perisai Data TMDS 2 | 10. | Clock TMDS + | 18. | Daya +5V |
| 3. | Data TMDS 2- | 11. | Perisai Clock TMDS | 19. | Deteksi Hot Plug |
| 4. | Data TMDS 1+ | 12. | Clock TMDS- | | |
| 5. | Perisai Data TMDS 1 | 13. | CEC | | |
| 6. | Data TMDS 1- | 14. | Cadangan (N.C. pada perangkat) | | |
| 7. | Data TMDS 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | Perisai Data TMDS 0 | 16. | SDA | | |



Kabel Sinyal Tampilan Warna 20-Pin

| Nomor Pin | Nama Sinyal | Nomor Pin | Nama Sinyal |
|-----------|---------------|-----------|-------------------------|
| 1. | ML_Lane 3 (n) | 11. | GND |
| 2. | GND | 12. | ML_Lane 0 (p) |
| 3. | ML_Lane 3 (p) | 13. | KONFIG1 |
| 4. | ML_Lane 2 (n) | 14. | KONFIG2 |
| 5. | GND | 15. | AUX_CH(p) |
| 6. | ML_Lane 2 (p) | 16. | GND |
| 7. | ML_Lane 1 (n) | 17. | AUX_CH(n) |
| 8. | GND | 18. | Deteksi Hot Plug |
| 9. | ML_Lane 1 (p) | 19. | Kembali DisplayPort_PWR |
| 10. | ML_Lane 0 (n) | 20. | DisplayPort_PWR |

Plug and Play

Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi dengan kemampuan VESA DDC2B sesuai dengan STANDAR VESA DDC. Fitur ini memungkinkan monitor untuk menginformasikan identitasnya kepada sistem host dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, menyampaikan informasi tambahan mengenai kemampuan tampilan.

DDC2B adalah saluran data dua arah yang berbasis pada protokol I2C. Sistem host dapat meminta informasi EDID melalui saluran DDC2B.

