

AOC

GAMING



РЪКОВОДСТВО ЗА УПОТРЕБА

U32G4U

AOC GAMING MONITOR

Безопасност.....	1
Национални конвенции	1
Захранване.....	2
Инсталация	3
Почистване	4
Други	5
Настройка.....	6
Съдържание на кутията.....	6
Монтаж на стойката и основата	7
Регулиране на ъгъла на виждане.....	8
Свързване на монитора.....	9
Монтаж на стена	10
Функция Adaptive-Sync	11
HDR	12
Настройване	13
Бързи клавиши	13
Настройки на OSD	14
Настройки за игри	15
Изображение	17
PIP/PBP.....	20
Настройки	22
Аудио	23
Настройка на OSD.....	24
Информация.....	25
LED индикатор	26
Отстраняване на неизправности.....	27
Спецификация	28
Обща спецификация	28
Политика на AOC за дефекти на пикселите на панела.....	29
Предварително зададени режими на дисплея.....	32
Назначения на пиновете	33
Plug and Play.....	34

Безопасност

Национални конвенции

Следващите подраздели описват националните конвенции, прилагани в този документ.

Бележки, указания и предупреждения

В този наръчник блокове текст могат да бъдат придружени от икона и отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове представляват бележки, предупреждения и указания за предпазливост и се използват по следния начин:



БЕЛЕЖКА: БЕЛЕЖКАТА съдържа важна информация, която ще ви помогне да използвате по-добре компютърната си система.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ЗА ПРЕДПАЗЛИВОСТ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕТО за предпазливост указва потенциална повреда на хардуера или загуба на данни и обяснява как да избегнете проблема.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕТО посочва потенциална опасност за телесна повреда и обяснява как да избегнете проблема.

Някои предупреждения могат да се появят в алтернативни формати и да не бъдат придружени от икона. В такива случаи специфичният начин на представяне на предупреждението е определен от регулаторния орган.

Захранване



Мониторът трябва да се експлоатира само с вида захранващ източник, посочен на етикета. Ако не сте сигурни от какъв тип захранване разполага дома ви, консултирайте се с търговеца си или с местната електроразпределителна компания.



Мониторът е оборудван с трилъчева заземена щепселна вилка, снабдена с трети (заземителен) щифт. Тази вилица е предназначена да се включва само в заземен електрически контакт като мярка за безопасност. Ако Вашият контакт не е подходящ за триленговата вилица, наемете квалифициран електротехник да инсталира подходящ контакт или използвайте адаптер за безопасно заземяване на уреда. Не деактивирайте защитната функция на заземенния щепсел.



Изключвайте устройството по време на гръмотевични бури или когато няма да се използва продължително време. Това ще предпази монитора от повреди, причинени от електрически пренапрежения.



Не претоварвайте разклонителни кутии и удължителни кабели. Претоварването може да доведе до пожар или риск от електрически удар.



За да се осигури правилна работа, използвайте монитора само с компютри, сертифицирани по UL, оборудвани с подходящо конфигурирани контакти с маркировка 100-240V AC, минимум 5A.



Електрическият контакт трябва да бъде монтиран близо до оборудването и да бъде лесно достъпен.

Инсталация

! Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, трипод, скоба или маса. В случай на падане мониторът може да причини нараняване на хора и сериозни повреди на продукта. Използвайте само количка, стойка, триножник, скоба или маса, препоръчани от производителя или продавани с този продукт. Следвайте инструкциите на производителя при инсталиране на продукта и използвайте монтажните аксесоари, препоръчани от производителя. Комбинацията от продукта и количката трябва да се транспортира с повишено внимание.

! Никога не вкарвайте никакви предмети в отвора на корпуса на монитора. Това може да повреди електрическите компоненти, причинявайки пожар или електрически удар. Никога не разливайте течности върху монитора.

! Не поставяйте лицевата страна на продукта върху пода.

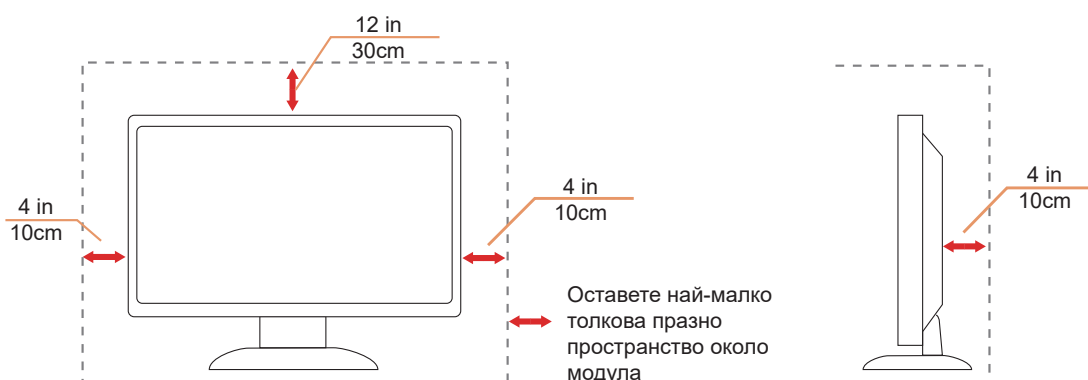
! Ако монтирате монитора на стена или рафт, използвайте монтажен комплект, одобрен от производителя, и спазвайте инструкциите към комплекта.

! Оставете необходимото пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай въздушната циркулация може да бъде недостатъчна, което може да доведе до прегряване, пожар или повреда на монитора.

! За да избегнете потенциални повреди, като например отлепване на панела от рамката, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса. Ако максималният наклон надолу от -5 градуса бъде превишен, повредата на монитора няма да се покрива от гаранцията.

Вижте по-долу препоръчителните зони за вентилация около монитора при монтиране на стената или на стойката:

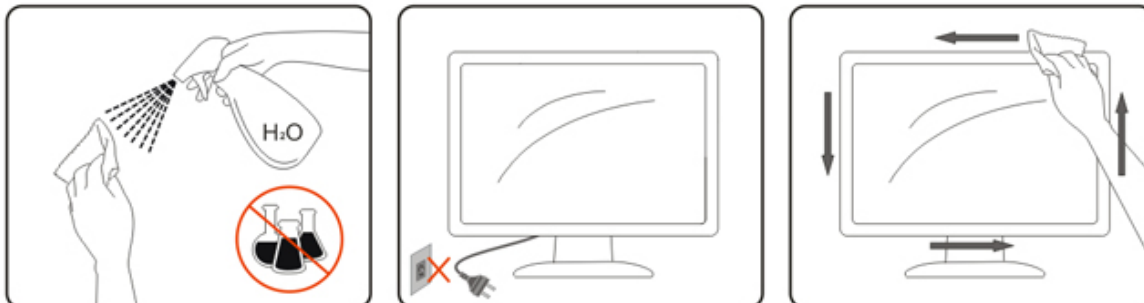
Монтиран със стойка



Почистване

 Редовно почиствайте корпуса с мека, леко влажна кърпа.

 При почистване използвайте мека памучна или микрофибърна кърпа. Кърпата трябва да бъде влажна и почти суха; не допускайте навлизане на течност в корпуса.



 Моля, изключете захранващия кабел преди почистване на продукта.

Други



Ако продуктът излъчва странна миризма, звук или дим, незабавно изключете захранващия кабел и се свържете със Сервизен център.



Уверете се, че вентилационните отвори не са блокирани от бюро или завеси.



Не подлагайте LCD монитора на силни вибрации или удари по време на работа.



Не удряйте и не изпускайте монитора по време на работа или транспорт.



Захранващите кабели трябва да бъдат сертифицирани за безопасност. За Германия захранващият кабел трябва да бъде тип H03VV-F, 3G, 0.75 mm² или с по-високи технически характеристики.

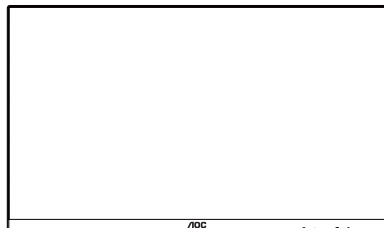
За други държави трябва да се използват съответните подходящи типове.



Прекомерното звуково налягане от слушалки и еарфони може да доведе до загуба на слуха. Настройването на еквалайзера на максимум увеличава изходното напрежение на слушалките и еарфоните, както и нивото на звуковото налягане.

Настройка

Съдържание на кутията



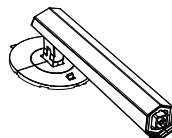
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



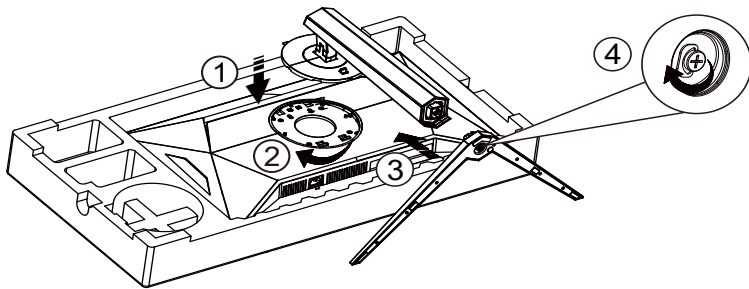
USB Cable

***** Не всички сигнални кабели се предоставят за всички държави и региони. Моля, консултирайте се с местния дилър или клон на AOC за потвърждение.

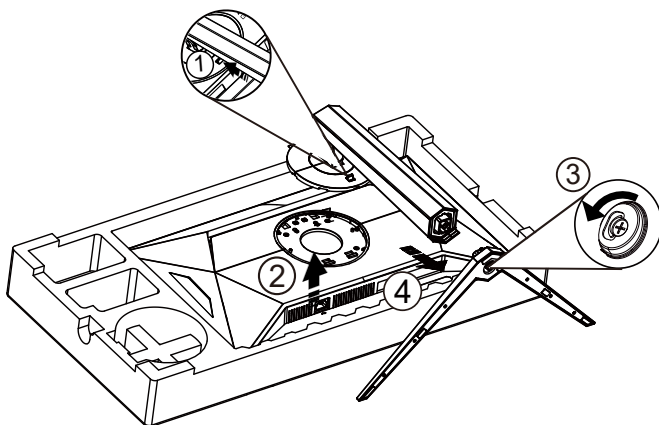
Монтаж на стойката и основата

Моля, монтирайте или отстранете основата, следвайки стъпките по-долу.

Монтаж:



Премахване:



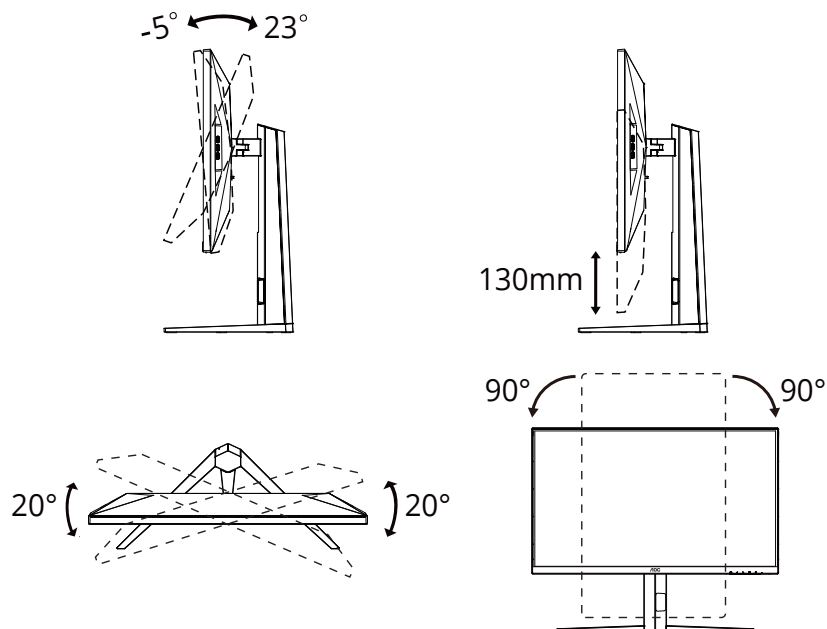
ЗАБЕЛЕЖКА: Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрирания.

Регулиране на ъгъла на виждане

За постигане на оптимален визуален опит, препоръчва се потребителят да се увери, че вижда цялото си лице на екрана и след това да коригира ъгъла на монитора според личните предпочитания.

Дръжте стабилно стойката, за да предотвратите преобръщане на монитора при промяна на ъгъла.

Можете да регулирате монитора по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА:

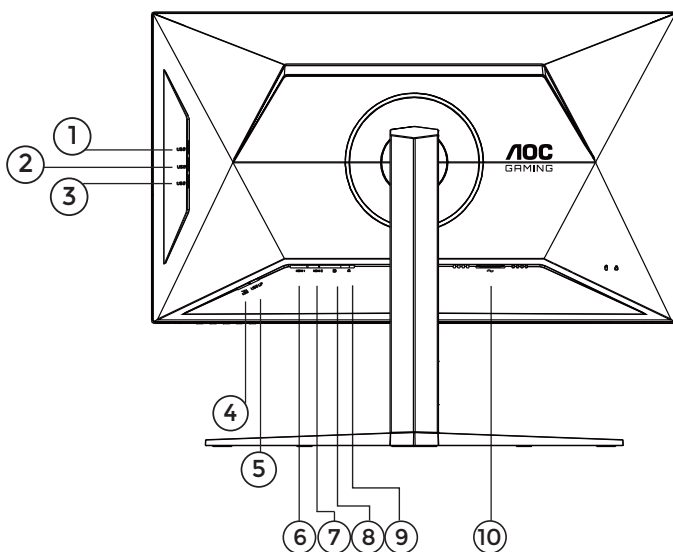
Не докосвайте LCD екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да причини повреда.

⚠ Предупреждение

- За да се избегнат потенциални повреди на екрана, като отлепване на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
- Не оказвайте натиск върху екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Свързване на монитора

Свързване на кабели отзад на монитора и компютъра:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + зареждане
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Слушалки
10. Захранване

Свържете с компютър

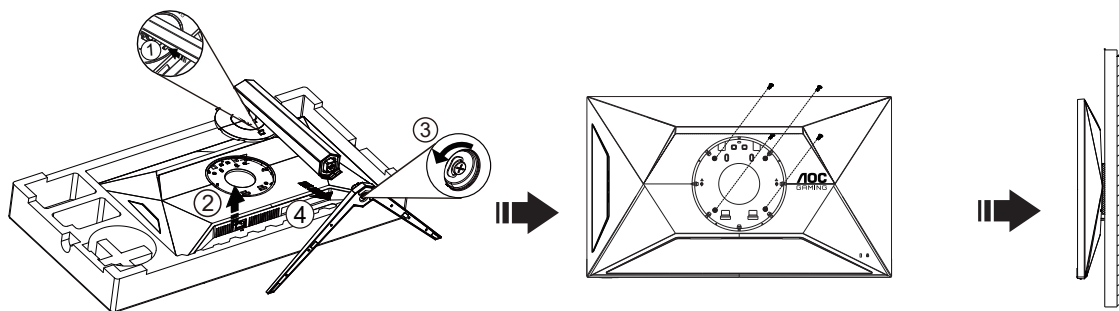
1. Свържете захранващия кабел здраво в задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете сигнала на дисплея към видео конектора на задната част на компютъра.
4. Включете захранващия кабел на компютъра и монитора в близък електрически контакт.
5. Включете компютъра и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталацията е завършена. Ако не се показва изображение, моля, консултирайте се с раздел „Отстраняване на неизправности“.

За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

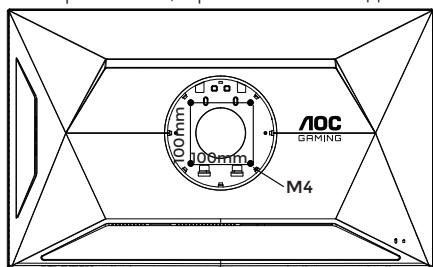
Монтаж на стена

Подготовка за инсталиране на допълнителен стенен монтажен рамо.

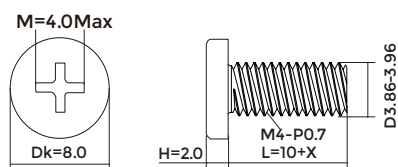


Този монитор може да бъде прикрепен към стенен монтажен рамо, закупено отделно. Изключете захранването преди започване на процедурата. Следвайте посочените стъпки:

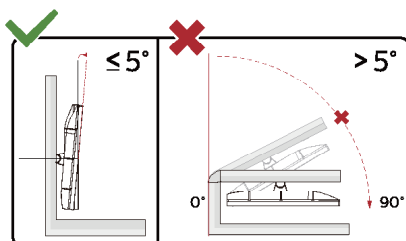
1. Отстранете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на стенния монтажен рамо.
3. Поставете монтажното рамо върху задната част на монитора. Подравнете отворите на рамото с отворите на задната част на монитора.
4. Поставете 4-те винта в отворите и ги затегнете здраво.
5. Свържете отново кабелите. За инструкции относно монтирането на стената вижте ръководството за потребителя, приложено към допълнителния стенен монтажен рамо.



Технически характеристики на винтове за окачване на стена:
M4*(10+X) mm (X = дебелина на стойката за стенен монтаж)



Забележка: Отворите за винтове за VESA монтаж не са налични за всички модели. Моля, консултирайте се с търговеца или официалния отдел на AOC. Винаги се обръщайте към производителя относно инсталирането на стенен монтаж.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от показания на илюстрациите.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. За да се избегнат потенциални повреди на екрана, като отлепване на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
2. Не оказвайте натиск върху екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Функция Adaptive-Sync

1. Функцията Adaptive-Sync работи чрез DisplayPort/HDMI.
2. Съвместими графични карти: Препоръчителният списък е както следва, също така може да бъде проверен на www.AMD.com.

Графични карти

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (с изключение на R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серия Radeon™ R9/R7 200 (с изключение на R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

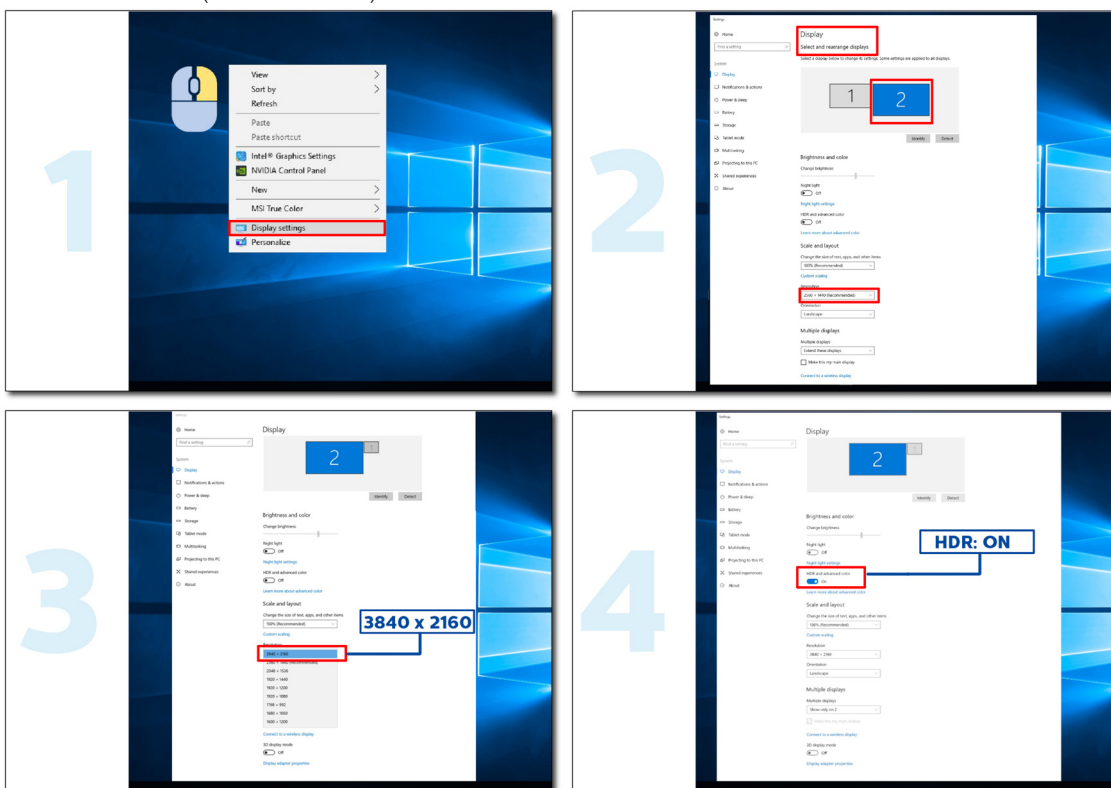
Съвместим е с входни сигнали във формат HDR10.

Дисплеят може автоматично да активира функцията HDR, ако плейърът и съдържанието са съвместими.

Моля, свържете се с производителя на устройството и с доставчика на съдържание относно съвместимостта на вашето устройство и съдържание. Моля, изберете „ИЗКЛ.“ за функцията HDR, ако не се нуждаете от автоматичното ѝ активиране.

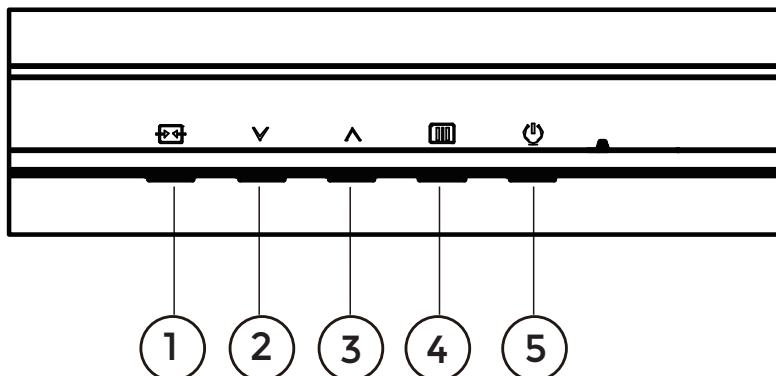
Бележка:

1. Не е необходима специална настройка за интерфейсите DisplayPort/HDMI в по-стари версии на WIN10, преди V1703.
2. Само HDMI интерфейсът е наличен, а DisplayPort интерфейсът не функционира във версия WIN10 V1703.
3. Настройки на дисплея:
 - а. Резолюцията на дисплея е зададена на 3840*2160, а HDR е предварително настроен на ВКЛЮЧЕНО.
 - б. След влизане в приложение, най-добър HDR ефект може да бъде постигнат, когато резолюцията се промени на 3840*2160 (ако е налична).



Настройване

Бързи клавиши



1	Източник/Изход
2	Потребителски клавиш (Двойна резолюция)
3	Точка на завъртане
4	Меню/Въвеждане
5	Захранване

Меню/Въвеждане

Натиснете, за да покажете OSD или да потвърдите избора.

Захранване

Натиснете бутона за захранване, за да включите монитора.

Точка на завъртане

Когато OSD не е активен, натиснете бутона Точка на завъртане, за да покажете или скриете Точката на завъртане.

Потребителски клавиш (Двойна резолюция)

Потребителска настройка “v” Меню на клавишните пряк пътища: Двойна резолюция/Режим за игри/Снайперски прицел/Брояч на кадри.

По подразбиране е зададена Двойна резолюция.

Когато OSD не е активен, натиснете “v” клавиша за активиране на функцията Двойна резолюция, след което натиснете “v” или “^” Клавиш за избор на режим Двойна резолюция (UHD 120 Hz, UHD 160 Hz, FHD 320 Hz) в зависимост от различните типове максимална честота на опресняване.

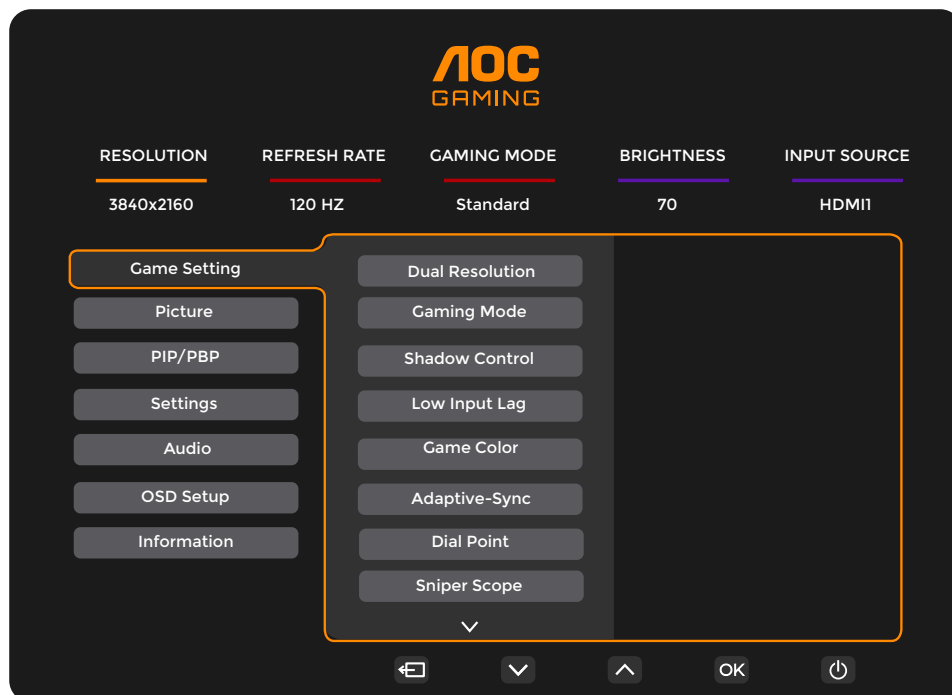
Източник/Изход

Когато OSD е затворено, натискането на бутона Source/Exit изпълнява функцията на бърз клавиш за Source.

Когато OSD менюто е активно, този бутон служи като клавиш за изход (за излизане от OSD менюто).

Настройки на OSD

Основни и прости инструкции за контролните бутони.

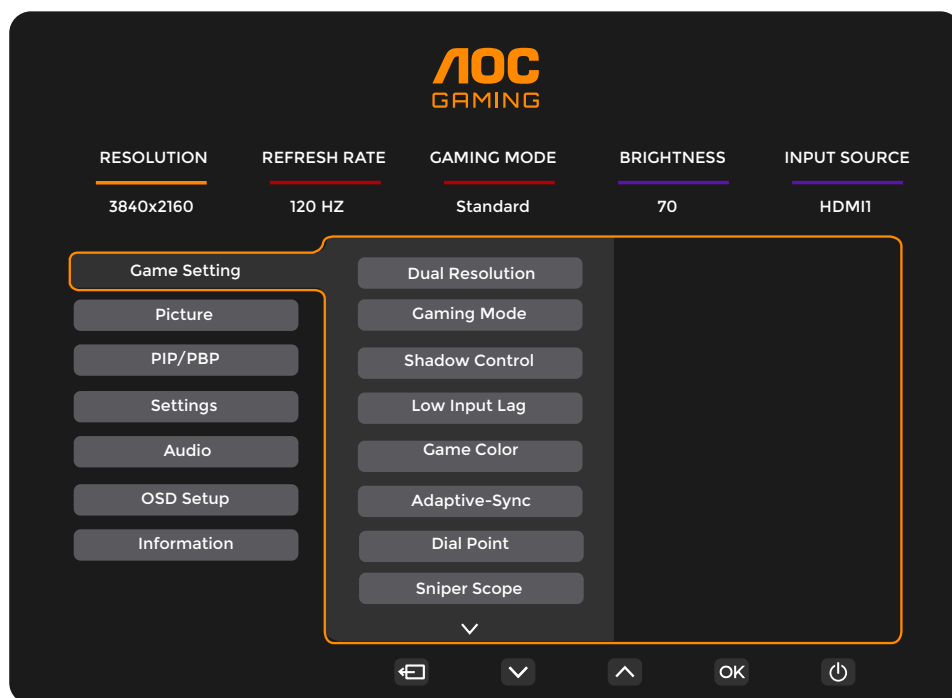


- 1). Натиснете  бутон MENU за активиране на OSD менюто.
- 2). Натиснете  или  за навигация между функциите. Когато желаната функция е маркирана, натиснете  бутон MENU / OK за активиране; натиснете  или  за навигация сред функциите в подменюто. Когато желаната функция от подменюто е маркирана, натиснете  бутон MENU / OK за активиране.
- 3). Натиснете  или  за промяна на настройките на избраната функция. Натиснете  /  за изход. Ако желаете да коригирате друга функция, повторете стъпки 2 и 3.
- 4). Функция за заключване на OSD: За да заключите OSD, натиснете и задръжте бутона  Натиснете бутона MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутонът за захранване, за да включите монитора. За отключване на OSD - натиснете и задръжте  Натиснете бутона MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутонът за захранване, за да включите монитора.

Бележки:

- 1). Ако продуктът има единствено един вход за сигнал, опцията „Избор на вход“ не може да бъде променяна.
- 2). Ако разделителната способност на входния сигнал съвпада с родната разделителна способност или при Adaptive-Sync, опцията „Съотношение на изображението“ е невалидна.

Настройки за игри



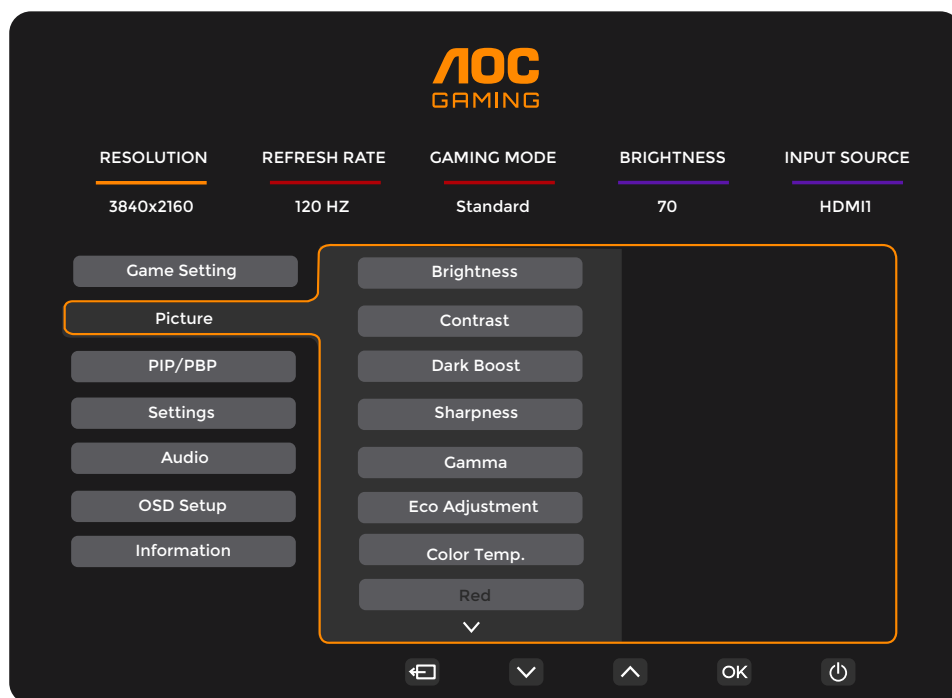
Двойна резолюция	UHD 120 Hz / UHD 160 Hz / FHD 320 Hz	Избран режим „Двойна резолюция“.
Режим за игри	Стандартен	Подобрява четливостта при подходящи уеб и мобилни игри.
	FPS	За игра на FPS (игри от първо лице стрелец). Подобрява нивото на черното в тъмен режим.
	RTS	За игра на RTS (игри в реално време стратегия). Подобрява качеството на изображението.
	Състезателни игри	За игра на състезателни игри осигурява най-бързо време за реакция и висока наситеност на цветовете.
	Играч 1	Настройките според предпочитанията на потребителя са запазени като Играч 1.
	Играч 2	Настройките според предпочитанията на потребителя са запазени като Играч 2.
	Играч 3	Настройките според предпочитанията на потребителя са запазени като Играч 3.
Контрол на сенките	0 ~ 20	Контрол на сенките: По подразбиране е 0, след което крайните потребители могат да регулират стойността от 0 до 20 за по-ясно изображение. Ако изображението е твърде тъмно и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 0 до 20 за по-ясно изображение.
Ниско забавяне при въвеждане	Изключено / Включено	Деактивирайте буфера на кадъра, за да намалите забавянето при въвеждане.
Цвят на играта	0 ~ 20	Цвят на играта позволява настройка на наситеността в диапазона от 0 до 20 за по-добро изображение.
Adaptive-Sync	Изключено / Включено	Деактивиране или активиране на Adaptive-Sync. Напомняне за работа на Adaptive-Sync: Когато функцията Adaptive-Sync е активирана, в някои игрови среди може да се наблюдава мигане.
Точка на завъртане	Изключено / Включено / Динамично	Функцията „Точка на завъртане“ поставя индикатор за насочване в центъра на екрана, с цел да подпомогне геймърите при игра на стрелци от първо лице (FPS) чрез точно и прецизно насочване.
Снайперски прицел	Изключено / 1.0 / 1.5 / 2.0	Локално приближение, улесняващо насочването при стрелба.

MBR	0 ~ 20	MBR (Намаляване на замъгляването при движение) предлага корекция в диапазона от 0 до 20 нива за намаляване на замъгляването при движение. Забележка: Функцията MBR може да бъде коригирана, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е равна или по-голяма от 80 Hz.
MBR Sync	Изключено / Включено	Деактивиране или активиране на MBR Sync (Премахване на замъгляването при движение). Забележка: Функцията MBR Sync може да бъде коригирана, когато Adaptive-Sync е включен и входният сигнал има променлива честота, а честотата на полето е равна или по-голяма от 75 Hz.
Overdrive	Нормално	Регулирайте времето за реакция.
	Бързо	Бележка:
	По-бързо	1. Ако потребителят настрои OverDrive на „Най-бързо“, показваното изображение може да бъде размазано. Потребителите могат да регулират нивото на OverDrive или да го изключат според предпочитанията си.
	Най-бързо	2. Функцията „Extreme“ е опционална, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е $\geq 80\text{Hz}$.
	Екстремно	3. Яркостта на екрана ще намалее, когато функцията „Extreme“ е активирана.
Брояч на кадри	Изключено / Горен десен ъгъл / Долен десен ъгъл / Горен ляв ъгъл / Долен ляв ъгъл	Показва честотата V в избрания ъгъл.

Бележка:

- 1). Когато „HDR режим“ в менюто „Изображение“ е активиран, опциите „Контрол на сенките“ и „Цвят на играта“ не могат да бъдат регулирани.
- 2). Когато „HDR“ в менюто „Изображение“ е зададено на „DisplayHDR“, опциите „Режим за игри“, „Контрол на сенките“, „Цвят на играта“, „Снайперски прицел“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Extreme“ в „Overdrive“ не могат да бъдат регулирани.
Когато „HDR“ в меню „Изображение“ е зададено на „HDR Picture“, „HDR Movie“ или „HDR Game“, елементите „Режим за игри“, „Game Color“, „Снайперски прицел“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Extreme“ в „Overdrive“ не могат да бъдат регулирани.
- 3). Когато „Цветово пространство“ в меню „Изображение“ е зададено на „sRGB“ или „DCI-P3“, елементите „Контрол на сенките“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Extreme“ в „Overdrive“ не могат да бъдат регулирани.

Изображение



Яркост	0-100	Регулиране на подсветката.
Контраст	0-100	Контраст чрез цифров регистър.
Подсилване на тъмните участъци	Изкл. / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Подобряване на детайлите на екрана в тъмни или светли участъци чрез регулиране на яркостта в светлата зона, с гаранция за липса на презасищане.
Рязкост	0-100	Регулиране на рязкостта.
Гама	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Регулиране на гамата.
Еко настройка	Стандартен	Стандартен режим.
	Текст	Режим текст.
	Интернет	Режим интернет.
	Игра	Режим игра.
	Филм	Режим филм.
	Спорт	Режим спорт.
	Четене	Режим четене.
	Равномерност	Режим равномерност.
Цветна температура	Топъл	Топла цветна температура.
	Нормален	Нормална цветна температура.
	Хладен	Хладна цветна температура.
	Потребител	Възстановяване на цветната температура.
Червен	0-100	Усилване на червения от цифров регистър.
Зелен	0-100	Усилване на зеления от цифров регистър.

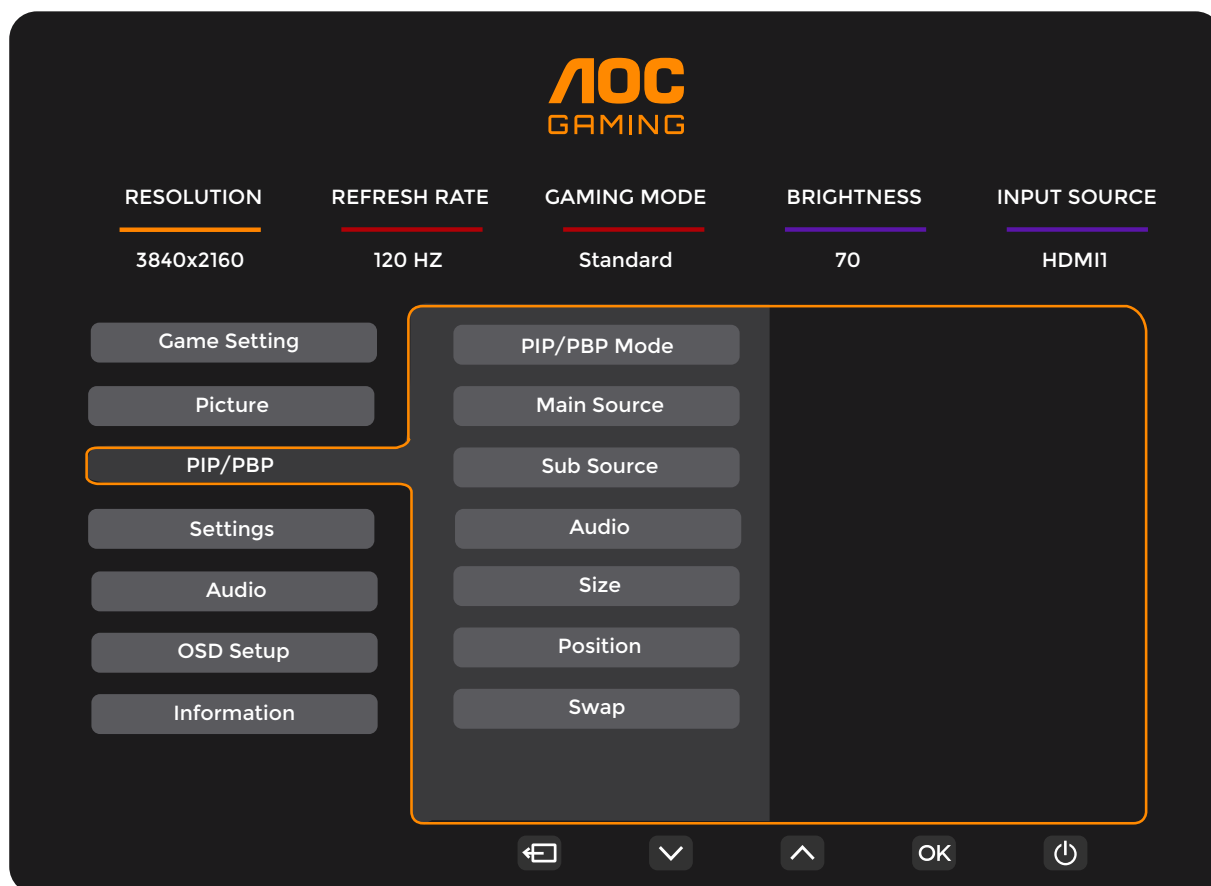
Син	0-100	Усилване на синия от цифров регистър.
Наситеност на червено	0-100	Настройка на наситеността на червеното.
Наситеност на зелено	0-100	Настройка на наситеността на зеления.
Наситеност на синьо	0-100	Настройка на наситеността на синия.
Наситеност на С	0-100	Настройте наситеността на С.
Наситеност на М	0-100	Настройте наситеността на М.
Наситеност на Y	0-100	Настройте наситеността на Y.
Оттенок на R	0-100	Настройте оттенъка на R.
Оттенок на G	0-100	Настройте оттенъка на G.
Оттенок на B	0-100	Настройте оттенъка на B.
Оттенок на C	0-100	Настройте оттенъка на C.
Оттенок на M	0-100	Настройте оттенъка на M.
Оттенок на Y	0-100	Настройте оттенъка на Y.
HDR	Изключено	Настройте HDR профила според вашите изисквания за употреба. Бележка: Когато HDR се засече, опцията HDR се показва за настройка.
	DisplayHDR	
	HDR Изображение	
	HDR Филм	
	HDR Игра	
HDR режим	Изключено	Оптимизирано за цветовете и контраста на изображението, симулирайки HDR ефекта. Бележка: Когато HDR не се засече, опцията HDR режим се показва за настройка.
	HDR Изображение	
	HDR Филм	
	HDR Игра	
DCR	Изключено	Деактивиране на динамично съотношение на контраста.
	Включено	Активиране на динамично съотношение на контраста.
Цветово пространство	Вграден панел	Стандартно цветово пространство на панела.
	sRGB	sRGB Цветово пространство.
	DCI-P3	DCI-P3 Цветово пространство.
Режим LowBlue	Изключено	Намалява синята светлина чрез контролиране на цветната температура.
	Мултимедия	
	Интернет	
	Офис	
	Четене	

Съотношение на изображението	Пълно / Съотношение / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Изберете съотношение на изображението за показване.
------------------------------	--	---

Бележка:

- 1). Когато "HDR режим" е активиран, елементите "Контраст", "Dark Boost", "Гама", "Еко настройка", "Цветна температура", "6-осев цвят наситеност/оттенък", "Цветово пространство" и "Режим LowBlue" не могат да бъдат настройвани.
- 2). Когато "HDR" е настроен на "DisplayHDR", всички елементи в "Изображение", с изключение на "HDR" и "Острота", не могат да бъдат регулирани. Когато "HDR" е настроен на "HDR Picture", "HDR Movie" или "HDR Game", елементите "Гама", "Еко настройка", "Температура на цвета", "6-осев цвят наситеност/оттенък", "DCR", "Цветово пространство" и "Режим ниска синя светлина" не могат да бъдат регулирани.
- 3). Когато "Цветово пространство" е настроено на "sRGB" или "DCI-P3", елементите "Контраст", "Подсилване на тъмни участъци", "Гама", "Еко настройка", "Температура на цвета", "6-осев цвят наситеност/оттенък", "HDR режим" и "Режим ниска синя светлина" не могат да бъдат регулирани.
- 4). Когато "Еко настройка" е настроена на "Четене" или "Равномерност", елементите "Контраст", "Подсилване на тъмни участъци", "Температура на цвета", "6-осев цвят наситеност/оттенък", "DCR", "Цветово пространство" и "Режим ниска синя светлина" не могат да бъдат регулирани.
- 5). Когато "Режим за игри" в "Настройки на играта" е зададен на режим, различен от "Стандартен", елементите "Еко настройка", "6-осев цвят наситеност/оттенък", "HDR режим" и "Цветово пространство" не могат да бъдат регулирани.

PIP/PBP



PIP/PBP режим	Изкл. / PIP / PBP	Активиране или деактивиране на PIP или PBP.
Основен източник		Избор на основен източник на екрана.
Допълнителен източник		Избор на допълнителен източник на екрана.
Аудио	Основен източник	Избор на аудионастройка за основния или допълнителния екран.
	Допълнителен източник	
Размер	Малък / Среден / Голям	Избор на размер на екрана.
Позиция	Горе вдясно	Настройване на местоположението на екрана.
	Долу вдясно	
	Горе вляво	
	Ляво-долу	
Смяна	Включено: Смяна	Смяна на източника на екрана.
	Исключено: без действие	

Бележка:

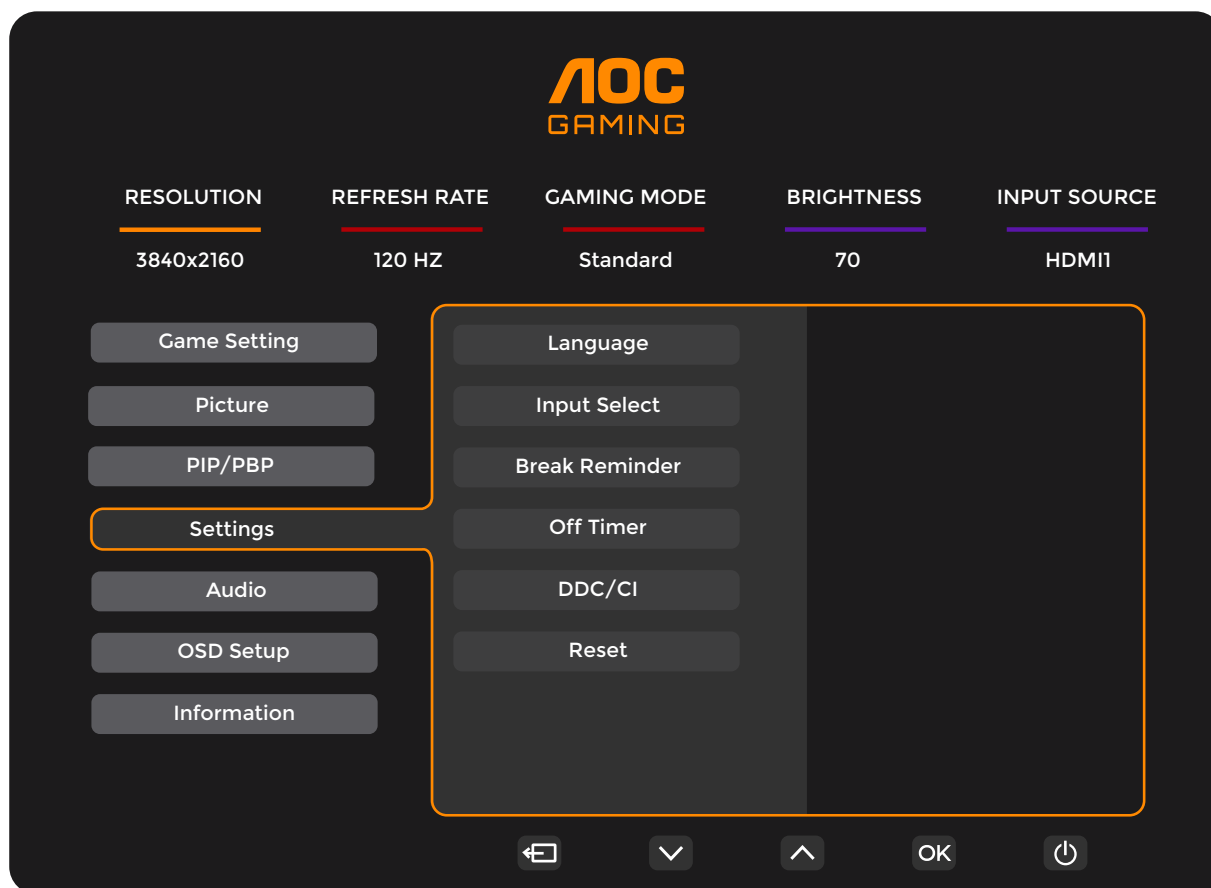
- 1). Когато PIP/PBP е активирано, някои настройки, свързани с цветовете в менюто OSD, са валидни само за основния екран, докато подекранът може да не се поддържа. Следователно основният екран и подекранът може да имат различни цветове.

2) Когато RBR/PIR е активирано, съвместимостта на входните източници на основния и подекрана е посочена в следната таблица:

RBR		Основен източник		
		HDMI1	HDMI2	DP
Подизточник	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIR		Основен източник		
		HDMI1	HDMI2	DP
Подизточник	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Настройки



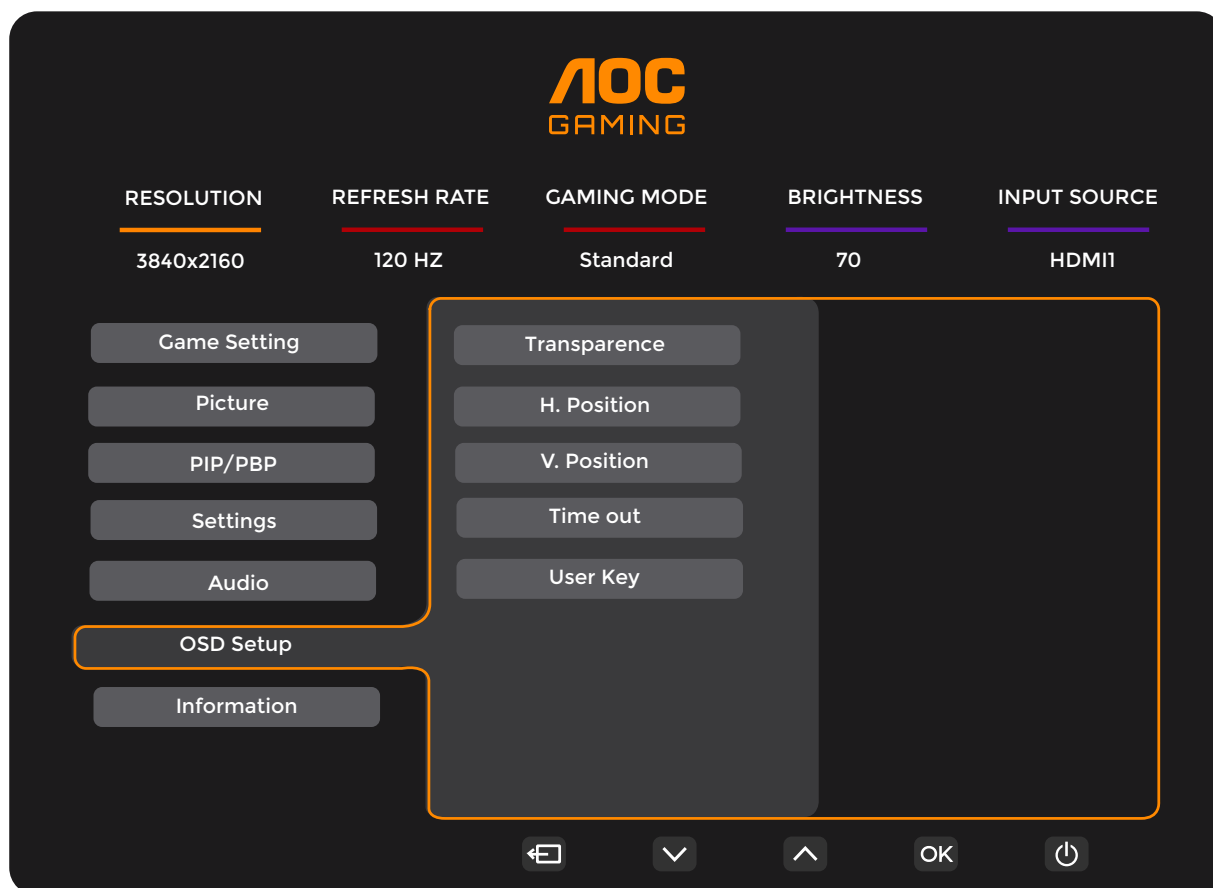
Език		Изберете езика на OSD менюто.
Избор на входен сигнал	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Изберете източник на входен сигнал.
Напомняне за почивка	Изключено / Включено	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 час.
Таймер за изключване	0-24 часа	Изберете време за изключване на DC захранването.
DDC/CI	Не / Да	Включване или изключване на поддръжката на DDC/CI.
Нулиране	Не / Да	Възстановяване на менюто до фабричните настройки.

Аудио



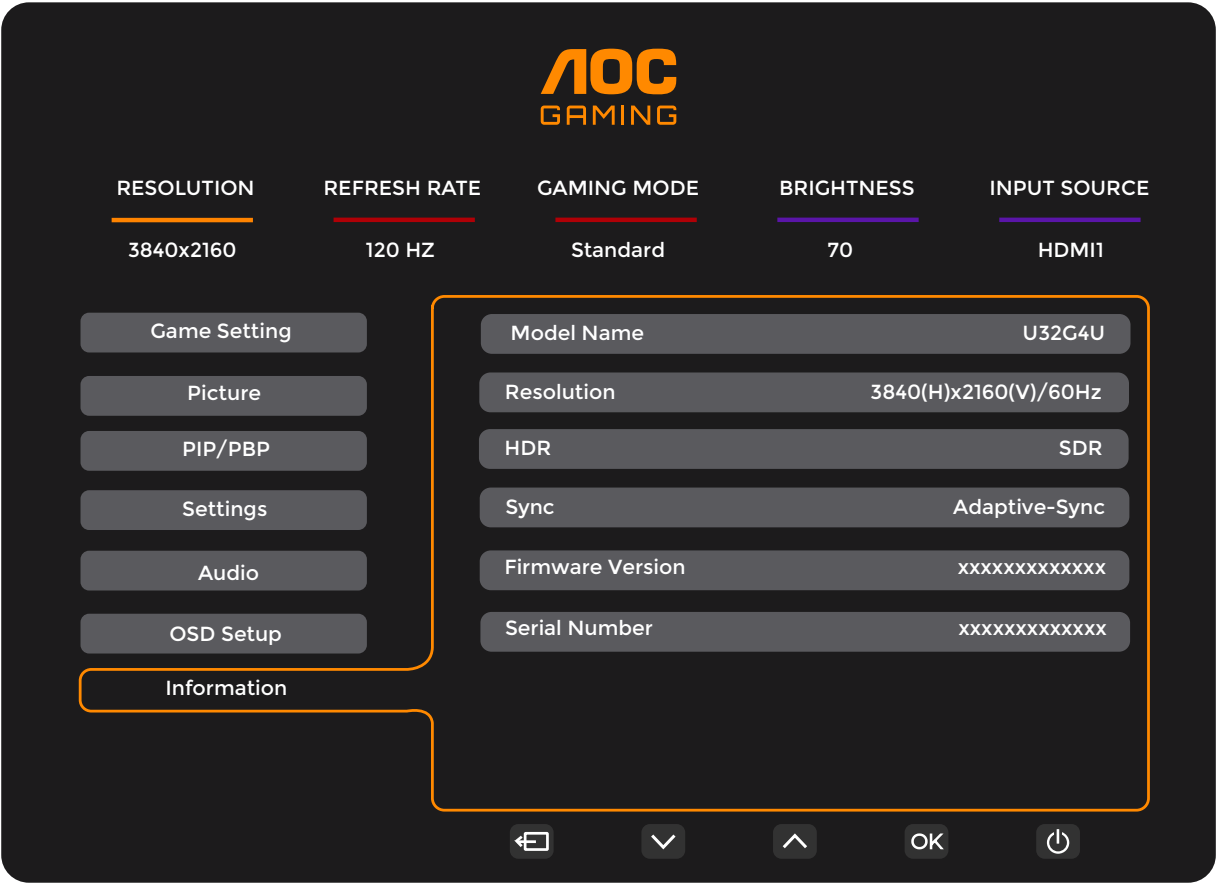
Регулиране на звука	0-100	Настройка на силата на звука.
Изключване на звука	Изключено / Включено	Изключване на звука.

Настройка на OSD



Прозрачност	0-100	Регулиране на прозрачността на OSD.
Н. позиция	0-100	Регулиране на хоризонталната позиция на OSD.
V. позиция	0-100	Регулиране на вертикалната позиция на OSD.
Таймаут	5-120	Регулиране на таймаута на OSD.
Потребителски бутон	Двойна резолюция / Режим за игри / Снайперски прицел / Брояч на кадрите	Потребителска настройка "✓" Меню с бързи клавишни комбинации.

Информация



LED индикатор

Статус	Цвят на LED индикатора
Режим на пълна мощност	Бяло
Режим на активно изключване	Оранжево

Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
LED индикаторът за захранване не свети	Уверете се, че бутонът за захранване е включен и че захранващият кабел е правилно свързан към заземен електрически контакт и към монитора.
Няма изображение на екрана	- Свързан ли е захранващият кабел правилно? Проверете връзката на захранващия кабел и захранването. - Свързан ли е видео кабелът правилно? (Свързан с HDMI кабел) Проверете връзката на HDMI кабела. (Свързан с DisplayPort кабел) Проверете връзката на DisplayPort кабела. * HDMI/DisplayPort входът не е наличен във всеки модел. - Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да се покаже начален екран (екран за вход). Ако се появи начален екран (екран за вход), стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видео картата. (Вижте Настройване на оптимална резолюция) Ако начален екран (екран за вход) не се появи, свържете се със Сервизен център или с вашия дилър. - Виждате ли "Входът не се поддържа" на екрана? Може да видите това съобщение, когато сигналът от видеокартата надхвърля максималната разделителна способност и честота, които мониторът може да обработи правилно. Настройте максималната разделителна способност и честота, които мониторът може да обработи. - Уверете се, че драйверите за монитор AOC са инсталирани.
Изображението е неясно и има проблем с призрачни сенки.	Настройте контраста и яркостта. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка. Уверете се, че не използвате удължителен кабел или превключвател. Препоръчваме да свържете монитора директно към изходния конектор на видеокартата отзад.
Изображението трепти, мига или на екрана се появява вълнообразен модел.	Преместете електрическите устройства, които могат да причинят електрически смущения, колкото е възможно по-далеч от монитора. Използвайте максималната честота на опресняване, която мониторът поддържа при използваната разделителна способност.
Мониторът е блокиран в активен режим „изключено“.	Изключвателят за захранване на компютъра трябва да бъде в позиция ВКЛЮЧЕНО. Видеокартата трябва да бъде здраво поставена в слота си. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма огънати щифтове. Проверете работоспособността на компютъра, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавате LED индикатора за CAPS LOCK. Индикаторът трябва да се включи или изключи след натискане на клавиша.
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕНО, ЗЕЛЕНО или СИНЬО)	Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма повредени щифтове. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.
Изображението на екрана не е центрирано или не е с правилен размер.	Регулирайте хоризонталната (H-Position) и вертикалната (V-Position) позиция или натиснете специалния клавиш (AUTO).
Изображението има цветови отклонения (бялото не изглежда бяло).	Регулирайте RGB цвета или изберете желаната цветна температура.
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана.	Използвайте режим за изключване в Windows 7/8/10/11 за регулиране на CLOCK и FOCUS. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка.
Регулация и обслужване.	Моля, посетете секцията Регулация и Информация за Обслужване на www.aoc.com , за да намерите модела, който сте закупили във вашата страна, както и информацията за регулация и обслужване в страницата Поддръжка.

Спецификация

Обща спецификация

Панел	Име на модела	U32G4U	
	Управляваща система	TFT цветен LCD	
	Гледаем размер на изображението	80,1 см диагонал	
	Разстояние между пикселите	0.1818mm(H) x 0.1818mm(V)	
	Видео	HDMI интерфейс и DisplayPort интерфейс	
Други	Обхват на хоризонтално сканиране	30k~360kHz	
	Максимален размер на хоризонталното сканиране	698,112 mm	
	Обхват на вертикално сканиране	FHD:48~320Hz UHD:48~160Hz	
	Вертикален размер на сканиране (максимален)	392,688 mm	
	Оптимална предварително зададена резолюция	FHD:1920x1080@60Hz UHD:3840x2160@60Hz	
	Максимална резолюция	FHD:1920x1080@320Hz UHD:3840x2160@160Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Захранващ източник	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	Консумация на енергия	Типична (яркост=70, контраст=50)	43W
		Максимум (brightness = 100, контраст = 100)	≤110W
		Режим на готовност	≤0.5W
	Отдаване на топлина	Нормална експлоатация	146.76 BTU/hr (тип.)
		Спящ режим (режим на готовност)	<1.71 BTU/hr
		Режим изключено	<1.02 BTU/hr
		Режим изключено (превключвател за променлив ток)	0 BTU/hr
Физически характеристики	Тип конектор	USB UP/USBx4 (включително 1 за бързо зареждане) HDMIx2/DisplayPort/Слушалки	
	Тип сигнален кабел	Отделящ се	
Околна среда	Температура	Работна	0°C~40°C
		Неработна	-25°C~55°C
	Влажност	Работна	10%~85% (без кондензация)
		Неработна	5%~93% (без кондензация)
	Височина	Работна	0м~5000м (0ft~16404ft)
		Неработна	0м~12192м (0ft~40000ft)

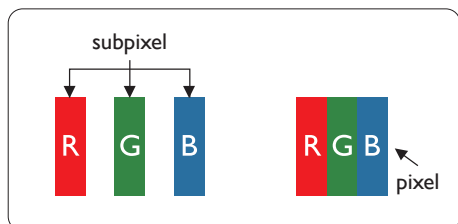


Политика на АОС за дефекти на пикселите на панела

АОС се стреми да осигури продукти с най-високо качество. Използваме някои от най-съвременните производствени процеси в индустрията и прилагаме строг контрол на качеството. Въпреки това, дефекти на пиксели или субпиксели по панелите на монитора понякога са неизбежни.

Никой производител не може да гарантира, че всички панели са без пикселни дефекти, но АОС гарантира, че всеки монитор с неприемливо количество дефекти ще бъде ремонтиран или заменен по гаранция. Това съобщение описва различните видове пикселни дефекти и определя допустимите нива на дефекти за всеки тип. За да е допустим ремонт или замяна по гаранция, броят на пикселните дефекти по панела на монитора трябва да надвишава тези допустими нива. Например, не повече от 0.0004% от субпикселите на монитора могат да бъдат дефектни.

Освен това АОС определя още по-високи стандарти за качество за определени видове или комбинации от пикселни дефекти, които са по-забележими от други. Тази политика е валидна в световен мащаб.



Пиксели и субпиксели

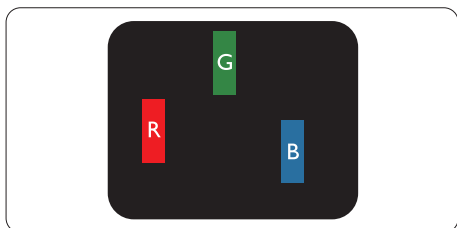
Пикселът, или елементът на изображението, се състои от три субпиксела в основните цветове червено, зелено и синьо. Множество пиксели заедно формират изображение. Когато всички субпиксели на даден пиксел светят, трите цветни субпиксела заедно изглеждат като един бял пиксел. Когато всички са потъмнели, трите цветни подпиксела заедно изглеждат като един черен пиксел. Други комбинации от светли и тъмни подпиксели се възприемат като единични пиксели с различен цвят.

Видове дефекти на пикселите

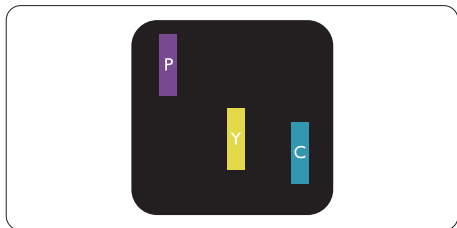
Дефектите на пикселите и подпикселите се проявяват на екрана по различен начин. Съществуват две категории дефекти на пикселите и няколко вида дефекти на подпикселите във всяка категория.

Дефекти с ярка точка

Дефектите с ярка точка се проявяват като пиксели или подпиксели, които винаги са светнали или 'включени'. Тоест ярката точка е подпиксел, който изпъква на екрана, когато мониторът визуализира тъмен образец. Следват видовете дефекти с ярка точка.



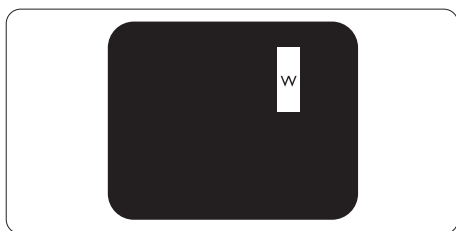
Един светъл червен, зелен или син подпиксел.



Два съседни светнали подпиксела:

- Червен + Син = Лилав
- Червен + Зелен = Жълт

- Зелен + Син = Циан (светлосин)



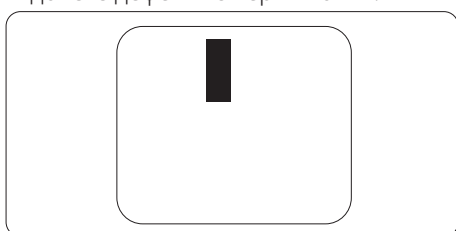
Три съседни светещи субпиксела (един бял пиксел).

Забележка

Червена или синя ярка точка трябва да бъде с повече от 50 процента по-ярка от съседните точки, докато зелена ярка точка е с 30 процента по-ярка от съседните точки.

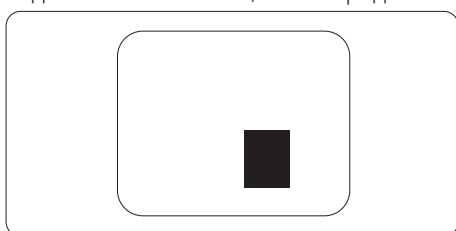
Дефекти с черни точки

Дефектите с черни точки се проявяват като пиксели или субпиксели, които винаги са тъмни или „изключени“. Тоест, тъмна точка е субпиксел, който изпъква на екрана, когато мониторът показва светъл образец. Това са видовете дефекти с черни точки.



Близост на дефектите на пикселите

Тъй като дефектите на пиксели и субпиксели от един и същи тип, разположени близо един до друг, могат да бъдат по-забележими, АОС определя също толеранси за близостта на дефектите на пикселите.



Толеранси за дефекти на пикселите

За да се класира за ремонт или подмяна поради дефекти на пикселите в гаранционния срок, панелът на монитор АОС трябва да има дефекти на пиксели или субпиксели, надвишаващи толерансите, посочени в уеб ръководството.

ДЕФЕКТИ С ЯРКА ТОЧКА	ПРИЕМЛИМО НИВО
1 светъл подпиксел	2
2 съседни светли подпиксела	1
3 съседни светещи субпиксела (един бял пиксел)	0
Разстояние между два дефекта с ярки точки*	≥ 15 mm
Общ брой дефекти с ярки точки от всички видове	2
ДЕФЕКТИ С ЧЕРНИ ТОЧКИ	ПРИЕМЛИМО НИВО
1 тъмен субпиксел	5 или по-малко
2 съседни тъмни субпиксела	2 или по-малко
3 съседни тъмни субпиксела	≤ 0
Разстояние между два дефекта с черни точки*	≥ 15 mm
Общ брой дефекти с черни точки от всички видове	5 или по-малко
ОБЩ БРОЙ ДЕФЕКТИ С ТОЧКИ	ПРИЕМЛИВО НИВО

Общ брой дефекти с ярки или черни точки от всички видове	5 или по-малко
--	----------------

Забележка

*: 1 или 2 съседни дефекта на субпиксели = 1 дефектна точка.

Предварително зададени режими на дисплея

СТАНДАРТ	РЕЗОЛЮЦИЯ (±1Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (KHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
РЕЖИМ DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

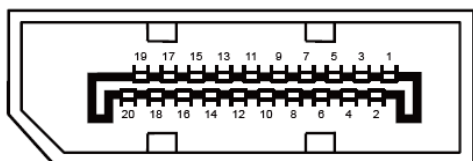
Забележка: Според стандарта VESA, при изчисляването на честотата на опресняване (честотата на полето) от различни операционни системи и графични карти може да възникне определена грешка (+/-1 Hz). За подобряване на съвместимостта номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, обърнете внимание на действителния продукт.

Назначения на пиновете



19-пинов кабел за цветен дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1.	TMDS данни 2+	9.	TMDS данни 0-	17.	Заземяване DDC/CEC
2.	Екран TMDS данни 2	10.	TMDS часовник +	18.	+5V захранване
3.	TMDS данни 2-	11.	Екран TMDS часовник	19.	Откриване на горещо включване
4.	TMDS данни 1+	12.	TMDS часовник-		
5.	TMDS Данни 1 Щит	13.	CEC		
6.	TMDS Данни 1-	14.	Резервиран (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Данни 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Данни 0 Щит	16.	SDA		



20-пинов кабел за цветен дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1	ML_Лента 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Лента 0 (p)
3	ML_Лента 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Лента 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Лента 2 (p)	16	GND
7	ML_Лента 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Откриване на горещо включване
9	ML_Lane 1 (p)	19	Връщане DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор е оборудван с възможности VESA DDC2B в съответствие със стандарта VESA DDC. Това позволява мониторът да информира хост системата за своята идентичност и, в зависимост от нивото на използвания DDC, да комуникира допълнителна информация за своите дисплейни възможности.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I2C. Хостът може да поиска информация EDID чрез канала DDC2B.

