

AOC

GAMING



Manual do Usuário

U32G4U

AOC GAMING MONITOR

Segurança.....	1
Convenções nacionais.....	1
Alimentação.....	2
Instalação.....	3
Limpeza.....	4
Outros.....	5
Instalação.....	6
Conteúdo da Caixa.....	6
Montagem do Suporte e da Base.....	7
Ajuste do Ângulo de Visualização.....	8
Ligação do Monitor.....	9
Montagem na Parede.....	10
Função Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Ajustar.....	13
Atalhos.....	13
Definições do OSD.....	14
Configuração de Jogo.....	15
Imagem.....	17
PIP/PBP.....	20
Configurações.....	22
Áudio.....	23
Configuração do OSD.....	24
Informação.....	25
Indicador LED.....	26
Resolução de problemas.....	27
Especificação.....	28
Especificação Geral.....	28
Política de Defeitos de Pixels nos Painéis AOC.....	29
Modos de Visualização Pré-definidos.....	32
Atribuição dos Pinos.....	33
Plug and Play.....	34

Segurança

Convenções nacionais

As subseções seguintes descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

Notas, precauções e avisos

Ao longo deste manual, blocos de texto poderão estar acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou itálico. Estes blocos são notas, precauções e avisos, e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma **NOTA** indica informação importante que o ajuda a utilizar melhor o seu sistema informático.



PRECAUÇÃO: Uma **PRECAUÇÃO** indica um possível dano ao hardware ou perda de dados e indica como evitar o problema.



AVISO: Um **AVISO** indica o potencial risco de lesão corporal e explica como evitar o problema.

Alguns avisos podem aparecer em formatos alternativos e poderão não estar acompanhados por um ícone. Nesses casos, a apresentação específica do aviso é exigida pela autoridade reguladora.

Alimentação



O monitor deve ser alimentado apenas pelo tipo de fonte de energia indicado na etiqueta. Se não tiver a certeza do tipo de alimentação elétrica na sua residência, consulte o seu revendedor ou a companhia elétrica local.



O monitor está equipado com uma ficha macho tripolar com terra, uma ficha com um terceiro pino de ligação à terra.

Esta ficha só deve ser ligada a uma tomada de corrente com terra, por motivos de segurança. Se a sua tomada não suportar esta ficha de três pinos, solicite a um eletricista que instale a tomada correta ou utilize um adaptador para assegurar o aterramento adequado do aparelho. Não anule a função de segurança da ficha com terra.



Desligue a unidade da tomada durante trovoadas ou quando não estiver a ser utilizada por períodos prolongados. Isto protegerá o monitor contra danos causados por picos de tensão.



Não sobrecarregue as réguas de tomadas nem os cabos de extensão. A sobrecarga pode provocar incêndio ou choque elétrico.



Para garantir o funcionamento adequado, utilize o monitor exclusivamente com computadores certificados UL que disponham de tomadas apropriadas configuradas entre 100-240V CA, com mínimo de 5A.



A tomada de parede deve estar instalada próxima do equipamento e deve ser facilmente acessível.

Instalação

 Não coloque o monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, braçadeiras ou mesas instáveis. Se o monitor cair, pode causar ferimentos a pessoas e danos graves neste produto. Utilize apenas carrinhos, suportes, tripés, suportes de parede ou mesas recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e utilize acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. A combinação do produto com o carrinho deve ser movimentada com cuidado.

 Nunca introduza qualquer objeto na ranhura do invólucro do monitor. Isso pode danificar componentes do circuito, causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o monitor.

 Não coloque a parte frontal do produto no chão.

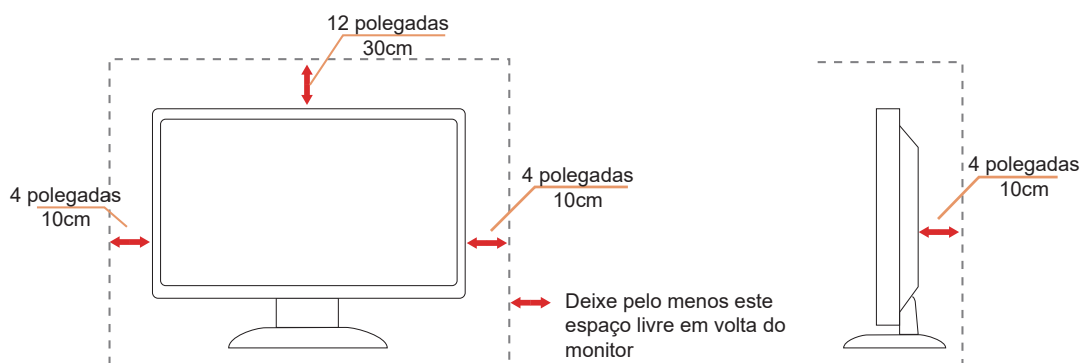
 Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

 Deixe algum espaço ao redor do monitor conforme indicado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser insuficiente, e o superaquecimento poderá causar incêndio ou danos no monitor.

 Para evitar danos potenciais, como a descamação do painel da moldura, assegure-se de que o monitor não incline para baixo mais de -5 graus. Se for ultrapassado o ângulo máximo de inclinação descendente de -5 graus, os danos no monitor não serão cobertos pela garantia.

Consulte abaixo as áreas recomendadas de ventilação em redor do monitor quando o mesmo estiver instalado na parede ou sobre o suporte:

Instalado com suporte



Limpeza

 Limpe o gabinete regularmente com um pano macio ligeiramente humedecido em água.

 Para a limpeza, utilize um pano de algodão macio ou microfibra. O pano deve estar húmido e quase seco, evitando que líquido penetre no equipamento.



 Por favor, desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

Outros



Se o produto emitir odor estranho, ruído ou fumo, desligue imediatamente o cabo de alimentação e contacte um Centro de Assistência.



Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estão bloqueadas por uma mesa ou cortina.



Não exponha o monitor LCD a vibrações severas ou impactos elevados durante o funcionamento.



Não bata nem deixe cair o monitor durante a operação ou transporte.



Os cabos de alimentação devem possuir aprovação de segurança. Para a Alemanha, deve ser H03VV-F, 3G, 0,75 mm², ou superior.

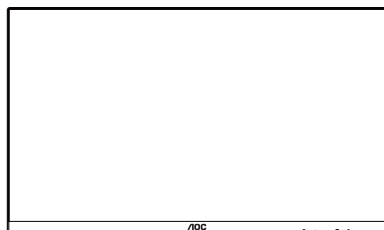
Para outros países, deverão ser utilizados os tipos adequados de acordo com a região.



Pressão sonora excessiva proveniente de auscultadores e fones pode causar perda auditiva. Ajustar o equalizador ao máximo aumenta a tensão de saída dos auscultadores e fones, elevando assim o nível de pressão sonora.

Instalação

Conteúdo da Caixa



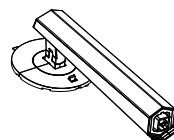
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



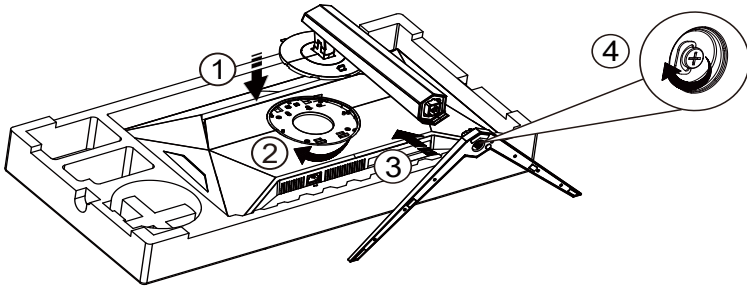
USB Cable

***** Nem todos os cabos de sinal são fornecidos para todos os países e regiões. Por favor, consulte o revendedor local ou o escritório da AOC para confirmação.

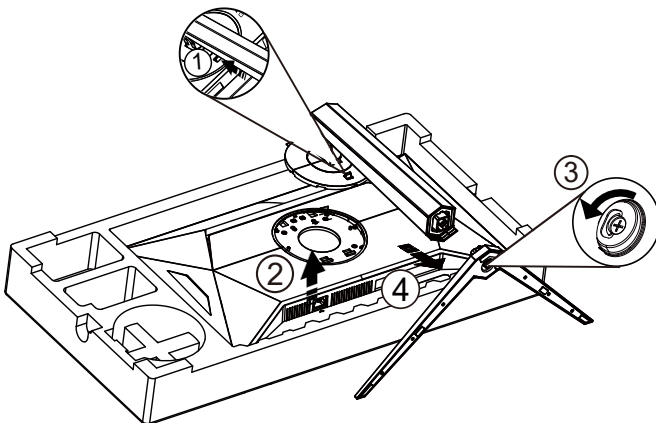
Montagem do Suporte e da Base

Por favor, instale ou remova a base seguindo os passos indicados abaixo.

Montagem:



Remoção:



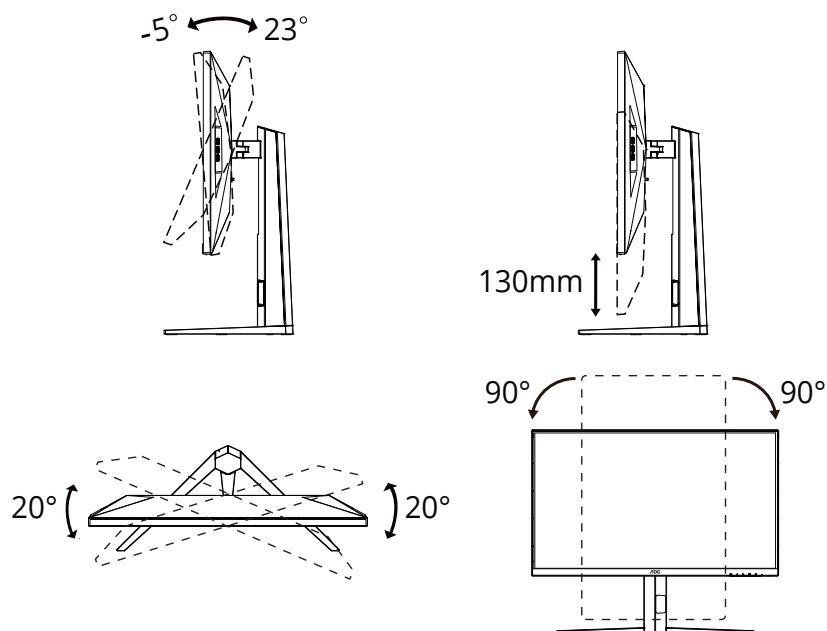
NOTA: O design do ecrã pode diferir do ilustrado.

Ajuste do Ângulo de Visualização

Para obter a melhor experiência visual, recomenda-se que o utilizador garanta conseguir ver o rosto completo no ecrã, ajustando o ângulo do monitor segundo a preferência pessoal.

Segure o suporte para evitar que o monitor tombe ao alterar o ângulo.

O monitor pode ser ajustado conforme indicado abaixo:



NOTA:

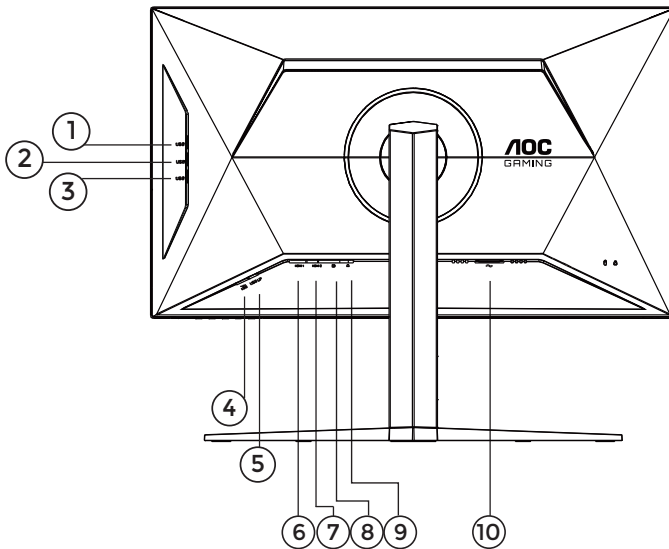
Não toque no ecrã LCD ao alterar o ângulo. Tocar no ecrã LCD pode causar danos.

Aviso

- Para evitar possíveis danos no ecrã, como descamação do painel, assegure-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
- Não pressione o ecrã ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Ligação do Monitor

Conexões de Cabo na Parte Traseira do Monitor e do Computador:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + carregamento
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Auriculares
10. Alimentação

Ligar ao PC

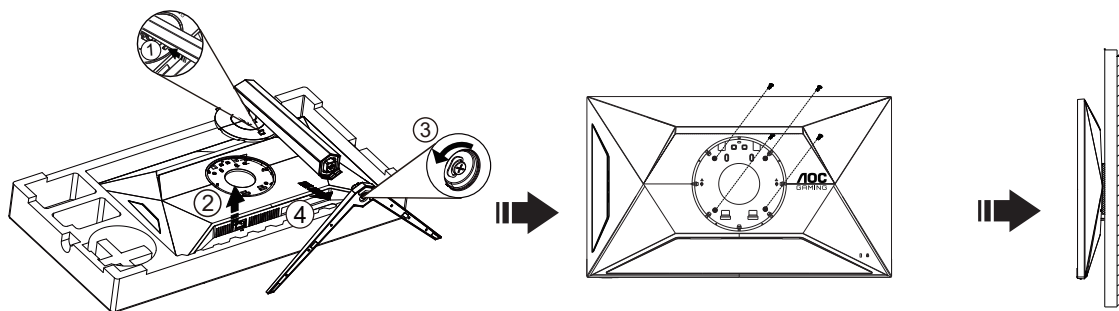
1. Ligue firmemente o cabo de alimentação na parte traseira do ecrã.
2. Desligue o seu computador e retire o cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal de vídeo ao conector de vídeo da parte traseira do seu computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do seu computador e do seu ecrã a uma tomada próxima.
5. Ligue o seu computador e o monitor.

Se o seu monitor exibir uma imagem, a instalação está concluída. Se não exibir imagem, consulte a Secção de Resolução de Problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de efectuar qualquer ligação.

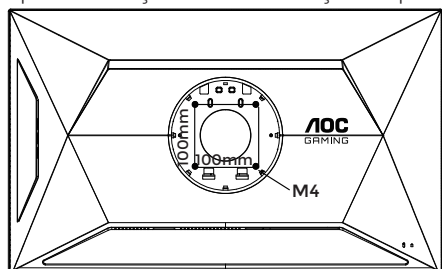
Montagem na Parede

Preparação para a Instalação de um Braço Opcional de Montagem na Parede.

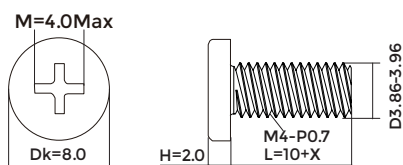


Este monitor pode ser fixado num braço de montagem na parede adquirido separadamente. Desligue a alimentação antes deste procedimento. Siga os seguintes passos:

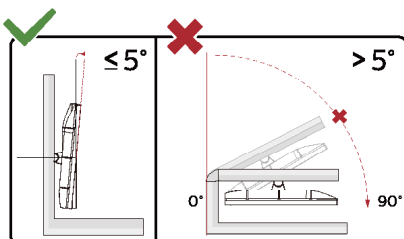
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem na parede.
3. Coloque o braço de montagem na parede na parte traseira do monitor. Alinhe os orifícios do braço com os orifícios na parte traseira do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos orifícios e aperte-os.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do utilizador que acompanha o braço de montagem na parede opcional para instruções sobre a fixação na parede.



Especificações dos parafusos do suporte de parede:
M4*(10+X)mm (X=Espessura do suporte de montagem na parede)



Nota: Os orifícios para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis em todos os modelos; consulte o Revendedor ou o Departamento Oficial da AOC. Contacte sempre o fabricante para a instalação em parede.



* O design do ecrã pode diferir do ilustrado.

AVISO:

1. Para evitar possíveis danos no ecrã, como descamação do painel, assegure-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
2. Não pressione o ecrã ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync é compatível com DisplayPort e HDMI.
2. Placa Gráfica Compatível: A lista recomendada encontra-se abaixo, podendo igualmente ser consultada em www.AMD.com

Placas Gráficas

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X e R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X e R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

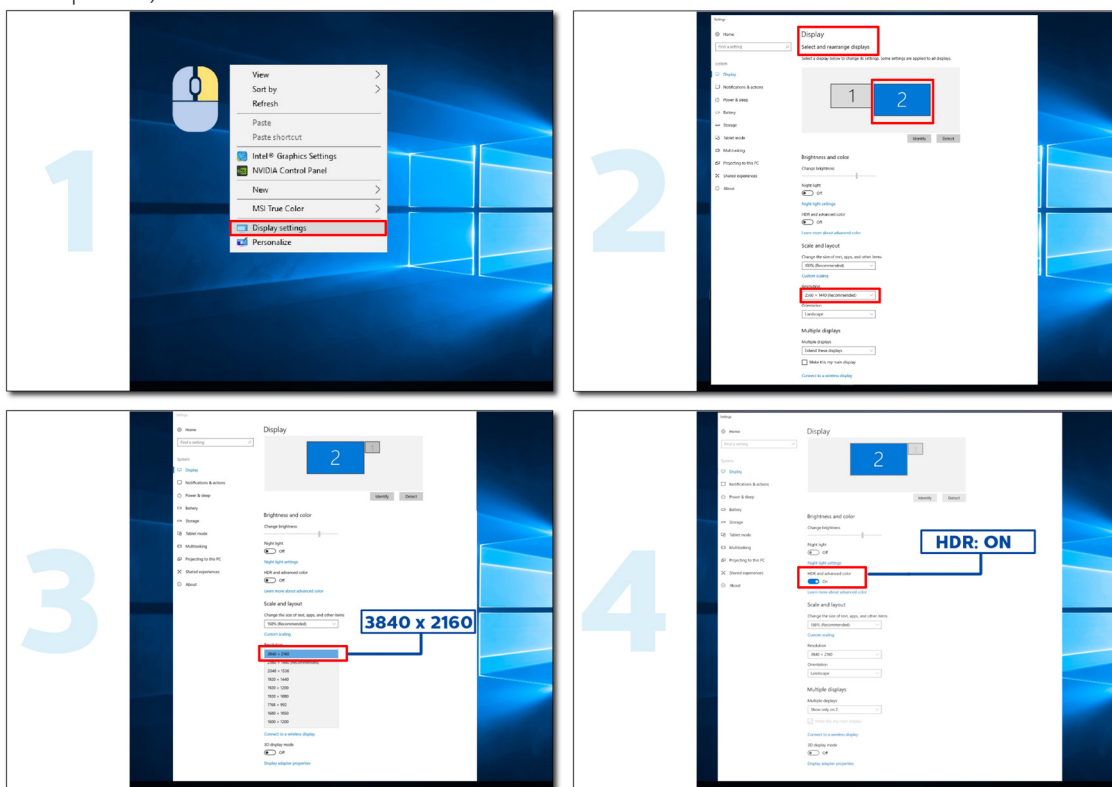
HDR

Compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O ecrã pode ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e conteúdos. Selecione “DESLIGADO” para a função HDR quando não necessitar da ativação automática.

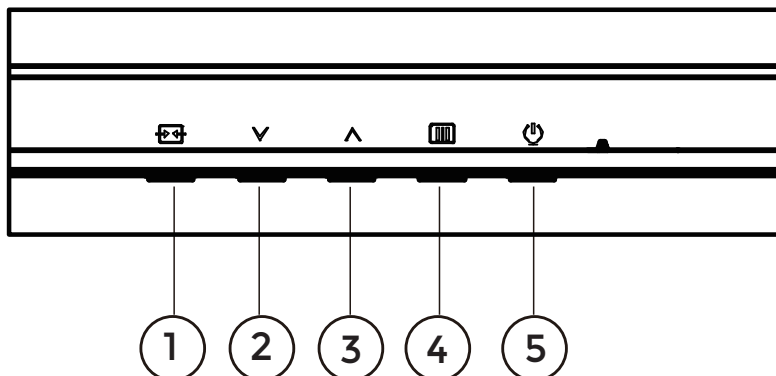
Nota:

1. Não é necessário qualquer ajuste específico para a interface DisplayPort/HDMI em versões do WIN10 anteriores à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível, sendo que a DisplayPort não funciona na versão WIN10 V1703.
3. Configurações do Ecrã:
 - a. A resolução do ecrã está definida para 3840*2160, e o HDR encontra-se predefinido como LIGADO.
 - b. Após iniciar uma aplicação, o melhor efeito HDR é obtido quando a resolução é alterada para 3840*2160 (se disponível).



Ajustar

Atalhos



1	Fonte/Sair
2	Tecla do Utilizador (Resolução Dual)
3	Ponto de Controlo
4	Menu/Confirmar
5	Alimentação

Menu/Confirmar

Pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.

Alimentação

Pressione o botão de energia para ligar o monitor.

Ponto de Controlo

Quando não existir OSD, pressione o botão Ponto de Controlo para mostrar/ocultar o Ponto de Controlo.

Tecla do Utilizador (Resolução Dual)

Definição do utilizador “V” Menu de atalho de teclas: Resolução Dual/Modo Gaming/Mira Sniper/Contador de Frames. O padrão é Resolução Dual.

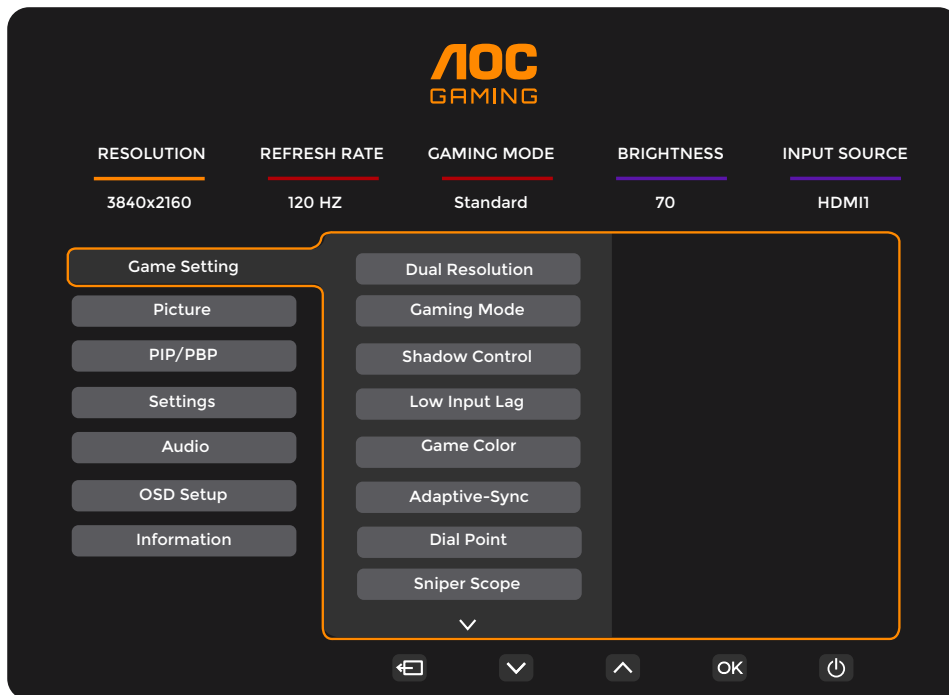
Quando não existir OSD, pressione a “V” tecla para ativar a função Resolução Dual, depois pressione “V” ou “^” Tecla para selecionar o modo Resolução Dual (UHD 120Hz, UHD 160Hz, FHD 320Hz) com base nos diferentes tipos de Taxa Máxima de Atualização.

Fonte/Sair

Quando o OSD estiver fechado, pressionar o botão Source/Exit ativará a função de tecla rápida Source. Quando o menu OSD estiver ativo, este botão funcionará como tecla de saída (para sair do menu OSD).

Definições do OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controlo.

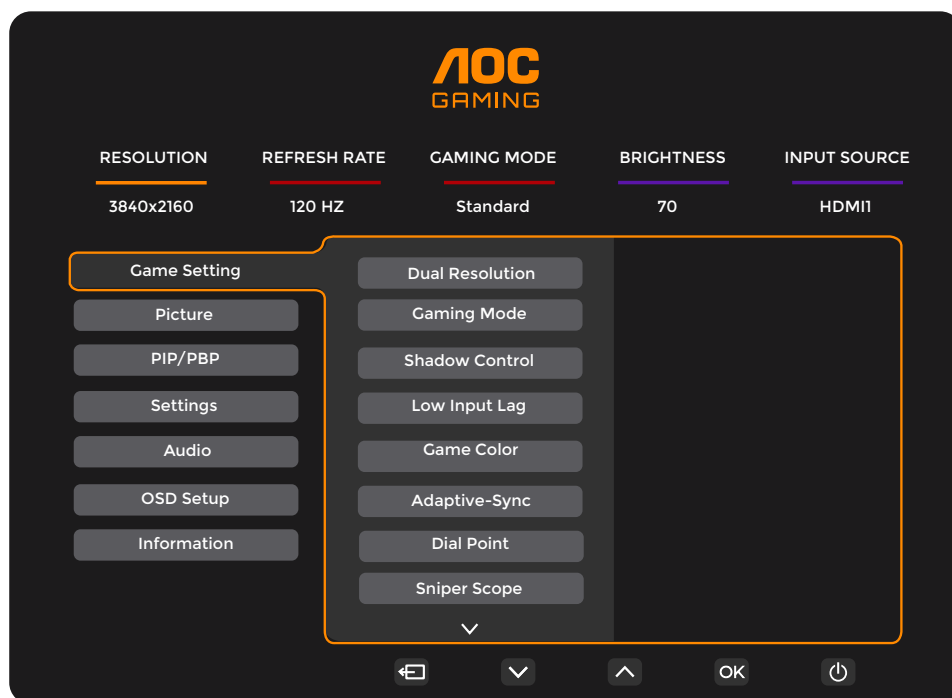


- 1). Pressione o  botão MENU para ativar a janela OSD.
- 2). Press  ou  para navegar pelas funções. Assim que a função desejada estiver destacada, pressione o  botão MENU / OK para ativá-la, pressione  ou  para navegar pelas funções do sub-menu. Assim que a função do sub-menu desejada estiver destacada, pressione  botão MENU / OK para ativá-la.
- 3). Press  ou  para alterar as definições da função seleccionada. Pressione  /  para sair. Se desejar ajustar outra função, repita os passos 2 e 3.
- 4). Função de Bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, pressione e mantenha pressionado o  Botão MENU enquanto o monitor está desligado e, em seguida, pressione  o botão de alimentação para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, pressione e mantenha pressionado o  Botão MENU enquanto o monitor está desligado e, em seguida, pressione  botão de alimentação para ligar o monitor.

Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item "Seleção de Entrada" não poderá ser ajustado.
- 2). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa ou Adaptive-Sync, o item "Proporção da Imagem" será inválido.

Configuração de Jogo



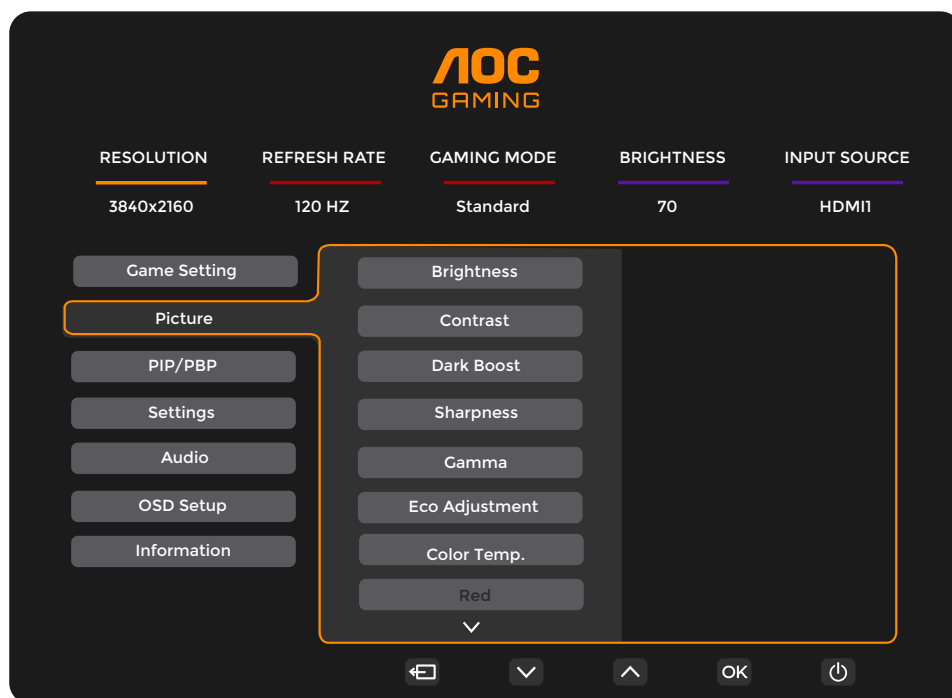
Resolução Dual	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	Modo Resolução Dual selecionado.
Modo Gaming	Padrão	Melhora a legibilidade para jogos adequados na web e em dispositivos móveis.
	FPS	Para jogos FPS (First Person Shooters). Melhora o nível do preto em temas escuros.
	RTS	Para jogos RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem.
	Corrida	Para jogar jogos de Corrida, proporciona o tempo de resposta mais rápido e elevada saturação de cor.
	Jogador 1	Configurações de preferência do utilizador guardadas como Jogador 1.
	Jogador 2	Configurações de preferência do utilizador guardadas como Jogador 2.
	Jogador 3	Configurações de preferência do utilizador guardadas como Jogador 3.
Controlo de Sombras	0 ~ 20	O Controlo de Sombras tem o valor predefinido 0; o utilizador pode ajustar de 0 a 20 para obter uma imagem mais nítida. Se a imagem estiver demasiado escura para ver os detalhes claramente, ajuste entre 0 e 20 para obter uma imagem mais nítida.
Baixa Latência de Entrada	Desligado / Ligado	Desative o buffer de imagem para reduzir a latência de entrada.
Cor de Jogo	0 ~ 20	A Cor de Jogo oferece uma escala de 0 a 20 para ajustar a saturação e obter uma imagem superior.
Adaptive-Sync	Desligado / Ligado	Desativar ou Ativar o Adaptive-Sync. Lembrete de Funcionamento do Adaptive-Sync: Quando a função Adaptive-Sync está ativada, pode ocorrer cintilação em alguns ambientes de jogo.
Ponto de Controlo	Desligado / Ligado / Dinâmico	A função 'Dial Point' coloca um indicador de mira no centro do ecrã para auxiliar jogadores de jogos de Atirador em Primeira Pessoa (FPS) a efetuarem uma pontaria precisa e exata.
Mira Sniper	Desligado / 1.0 / 1.5 / 2.0	Ampliação localizada para facilitar a mira ao disparar.
MBR	0 ~ 20	MBR (Redução de Desfoque de Movimento) oferece 0 a 20 níveis de ajuste para reduzir o desfoque de movimento. Nota: A função MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync está desligado e a taxa de atualização for $\geq 80\text{Hz}$.

Sincronização MBR	Desligado / Ligado	Desativar ou Ativar a Sincronização MBR (Remoção de Desfoque de Movimento). Nota: A função de Sincronização MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync está ligado e o sinal de entrada for de frequência variável, e a frequência de campo for $\geq 75\text{Hz}$.
Overdrive	Normal	Ajuste o tempo de resposta.
	Rápido	Nota: 1. Se o utilizador ajustar o OverDrive para "Mais Rápido", a imagem apresentada poderá ficar desfocada. Os utilizadores podem ajustar o nível de OverDrive ou desativá-lo de acordo com as suas preferências. 2. A função "Extreme" é opcional quando o Adaptive-Sync está desativado e a taxa de atualização é $\geq 80\text{Hz}$. 3. O brilho do ecrã diminuirá quando a função "Extreme" estiver ativada.
	Mais Rápido	
	Mais Rápido Ainda	
	Extremo	
Contador de Frames	Desligado / Canto Superior Direito / Canto Inferior Direito / Canto Superior Esquerdo / Canto Inferior Esquerdo	Exibe a frequência V no canto selecionado.

Nota:

- 1). Quando o "Modo HDR" em "Imagem" está ativado, os parâmetros "Controlo de Sombras" e "Cor de Jogo" não podem ser ajustados.
- 2). Quando o "HDR" em "Imagem" está definido para "DisplayHDR", os parâmetros "Modo Gaming", "Controlo de Sombras", "Cor de Jogo", "Mira Sniper", "MBR", "MBR Sync" e "Extreme" em "Overdrive" não podem ser ajustados.
Quando "HDR" em "Imagem" estiver definido como "Imagem HDR", "Filme HDR" ou "Jogo HDR", os itens "Modo Gaming", "Cor de Jogo", "Mira Sniper", "MBR", "Sincronização MBR" e "Extremo" em "Overdrive" não poderão ser ajustados.
- 3). Quando o "Espaço de Cor" em "Imagem" estiver definido como "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Controlo de Sombras", "Cor de Jogo", "MBR", "Sincronização MBR" e "Extremo" em "Overdrive" não poderão ser ajustados.

Imagem



Brilho	0-100	Ajuste do retroiluminador.
Contraste	0-100	Contraste do registo digital.
Realce de sombras	Desligado / Nível 1 / Nível 2 / Nível 3	Melhora os detalhes do ecrã nas zonas escuras ou claras para ajustar o brilho nas áreas claras, assegurando que não ocorre sobre saturação.
Nitidez	0-100	Ajuste da nitidez.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ajuste da gama.
Ajuste Eco	Padrão	Modo Standard.
	Text	Modo Texto.
	Internet	Modo Internet.
	Jogo	Modo Jogo.
	Filme	Modo Filme.
	Desporto	Modo Desporto.
	Leitura	Modo Leitura.
	Uniformidade	Modo Uniformidade.
Temperatura de Cor	Quente	Temperatura de Cor Quente.
	Normal	Temperatura de Cor Normal.
	Frio	Temperatura de Cor Fria.
	Utilizador	Restaurar Temperatura de Cor.
Vermelho	0-100	Ganho de Vermelho no Registo Digital.
Verde	0-100	Ganho de Verde no Registo Digital.

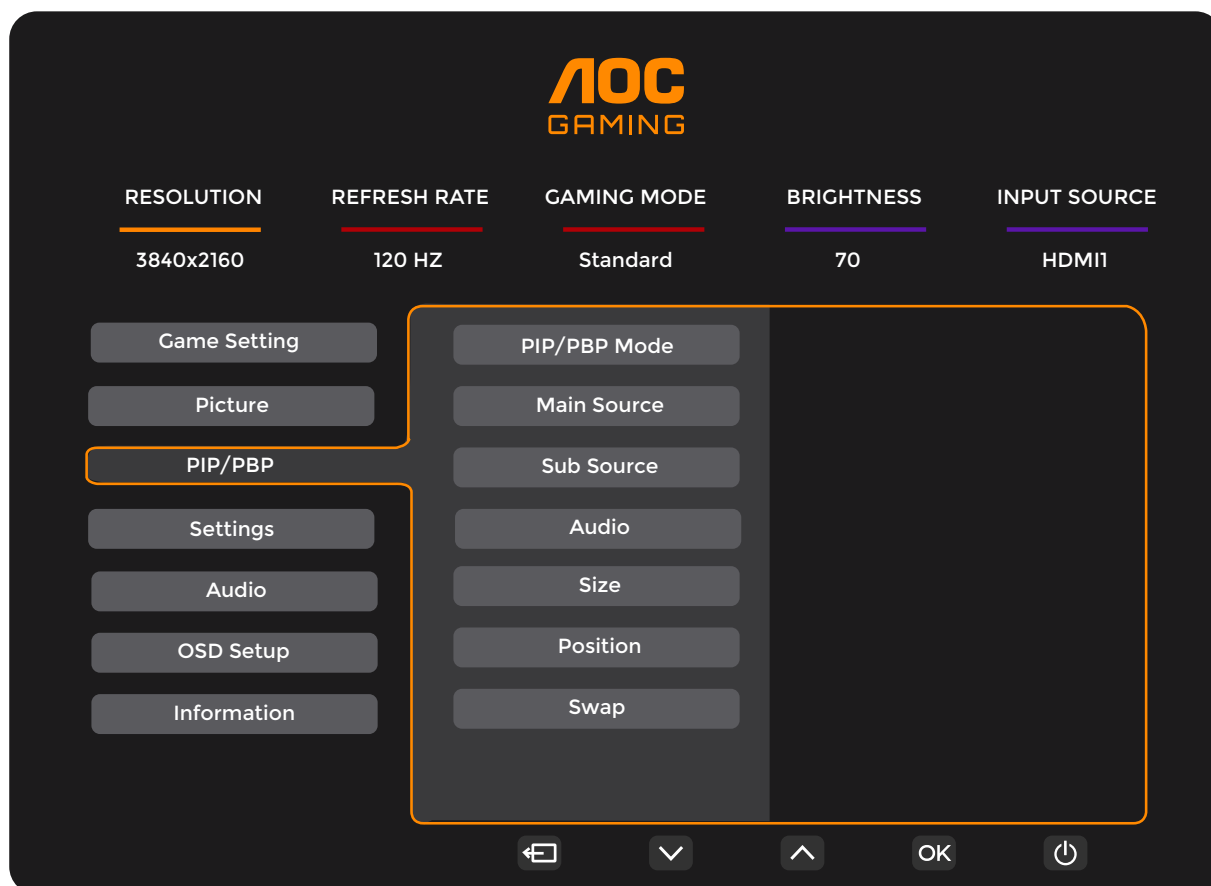
Azul	0-100	Ganho de Azul no Registo Digital.
Saturação de R	0-100	Ajustar a Saturação de R.
Saturação de G	0-100	Ajustar a Saturação de G.
Saturação de B	0-100	Ajustar a Saturação de B.
Saturação C.	0-100	Ajustar a saturação C.
Saturação M.	0-100	Ajustar a saturação M.
Saturação Y.	0-100	Ajustar a saturação Y.
Matiz R.	0-100	Ajustar a matiz R.
Matiz G.	0-100	Ajustar a matiz G.
Matiz B.	0-100	Ajustar a matiz B.
Matiz C.	0-100	Ajustar a matiz C.
Matiz M.	0-100	Ajustar a matiz M.
Matiz Y.	0-100	Ajustar a matiz Y.
HDR	Desligado	Defina o perfil HDR conforme os seus requisitos de utilização. Nota: Quando o HDR é detetado, a opção HDR é exibida para ajuste.
	DisplayHDR	
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
Modo HDR	Desligado	Otimizado para a cor e o contraste da imagem, simulando o efeito HDR. Nota: Quando o HDR não é detetado, a opção Modo HDR é exibida para ajuste.
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
DCR	Desligado	Desativar a relação de contraste dinâmica.
	Ligado	Ativar a relação de contraste dinâmica.
Espaço de Cor	Panel Native	Painel com espaço de cor padrão.
	sRGB	Espaço de Cor sRGB.
	DCI-P3	Espaço de Cor DCI-P3.
Modo LowBlue	Desligado	Reduz a onda de luz azul controlando a Temperatura de Cor.
	Multimédia	
	Internet	
	Escritório	
	Leitura	

Proporção da Imagem	Completo / Proporção / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Selecione a Proporção da Imagem para exibição.
---------------------	---	--

Nota:

- 1). Quando o "Modo HDR" está ativado, os itens "Contraste", "Dark Boost", "Gamma", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Saturação/Crominância de 6 Eixos", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não podem ser ajustados.
- 2). Quando "HDR" está configurado para "DisplayHDR", todos os itens em "Imagem", exceto "HDR" e "Nitidez", não podem ser ajustados. Quando "HDR" está configurado para "HDR Picture", "HDR Movie" ou "HDR Game", os itens "Gama", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Saturação/Crominância de 6 Eixos", "DCR", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não podem ser ajustados.
- 3). Quando o "Espaço de Cor" está configurado para "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Contraste", "Realce de Escuro", "Gama", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Saturação/Crominância de 6 Eixos", "Modo HDR" e "Modo LowBlue" não podem ser ajustados.
- 4). Quando o "Ajuste Eco" está configurado para "Leitura" ou "Uniformidade", "Contraste", "Realce de Escuro", "Temperatura de Cor", "Saturação/Crominância de 6 Eixos", "DCR", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não podem ser ajustados.
- 5). Quando o "Modo Gaming" em "Definição de Jogo" está configurado para um modo diferente do "Padrão", os itens "Ajuste Eco", "Saturação/Crominância de 6 Eixos", "Modo HDR" e "Espaço de Cor" não podem ser ajustados.

PIP/PBP



Modo PIP/PBP	Desligado / PIP / PBP	Desativar ou ativar PIP ou PBP.
Fonte Principal		Selecionar a fonte do ecrã principal.
Fonte Secundária		Selecionar a fonte do ecrã secundário.
Áudio	Fonte Principal	Selecionar a definição de áudio do ecrã principal ou do ecrã secundário.
	Fonte Secundária	
Tamanho	Pequeno / Médio / Grande	Selecionar o tamanho do ecrã.
Posição	Canto superior direito	Definir a localização do ecrã.
	Canto inferior direito	
	Canto superior esquerdo	
	Inferior-esquerda	
Trocar	Ativado: Trocar	Trocar a fonte de vídeo do ecrã.
	Desativado: sem ação	

Nota:

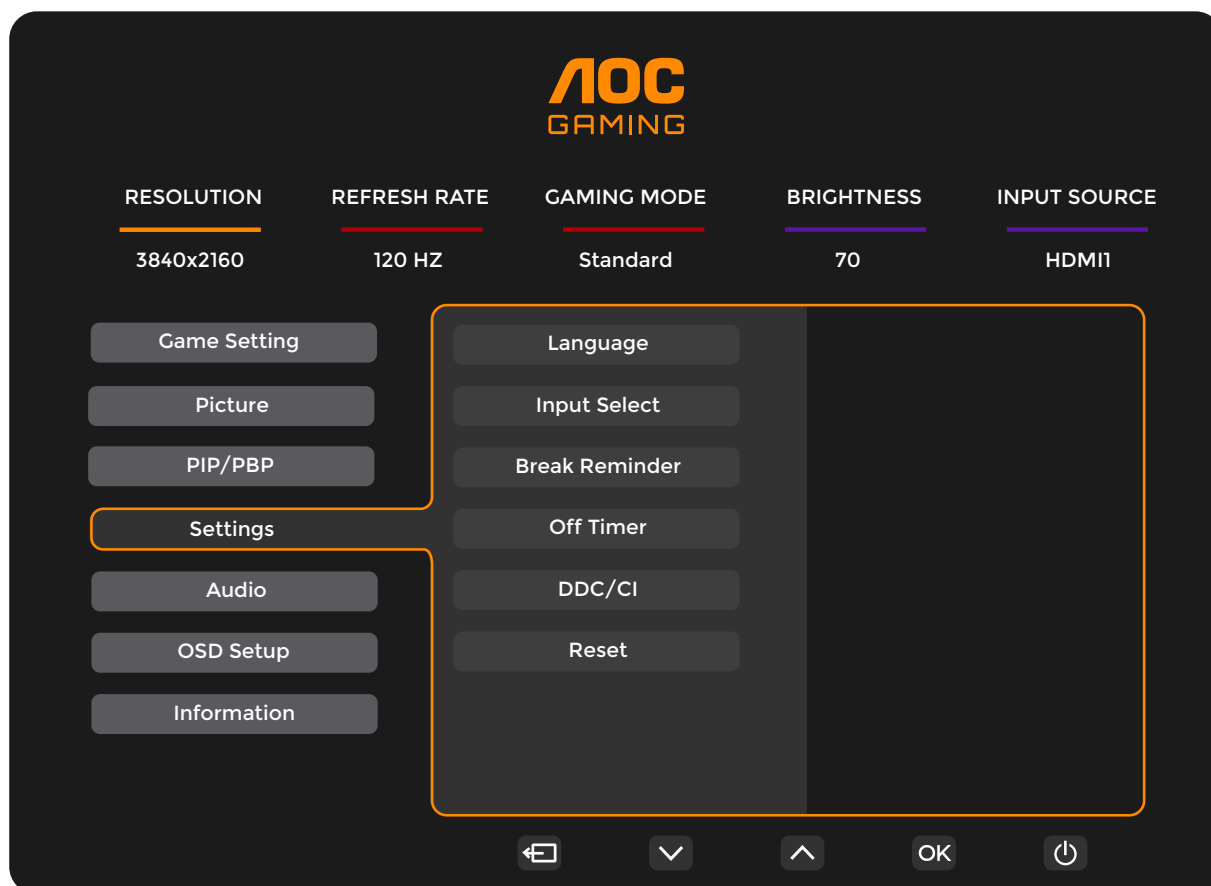
- Quando o PIP/PBP está ativado, alguns ajustes relacionados com a cor no menu OSD aplicam-se apenas ao ecrã principal, podendo o subecrã não apresentar suporte. Consequentemente, o ecrã principal e o subecrã podem apresentar diferenças cromáticas.

2) Quando o PBP/PIP está ativado, a compatibilidade da fonte de entrada do ecrã principal e do subecrã está indicada na tabela seguinte:

PBP		Fonte principal		
		HDMI1	HDMI2	DP
Fonte secundária	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Fonte principal		
		HDMI1	HDMI2	DP
Fonte secundária	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Configurações



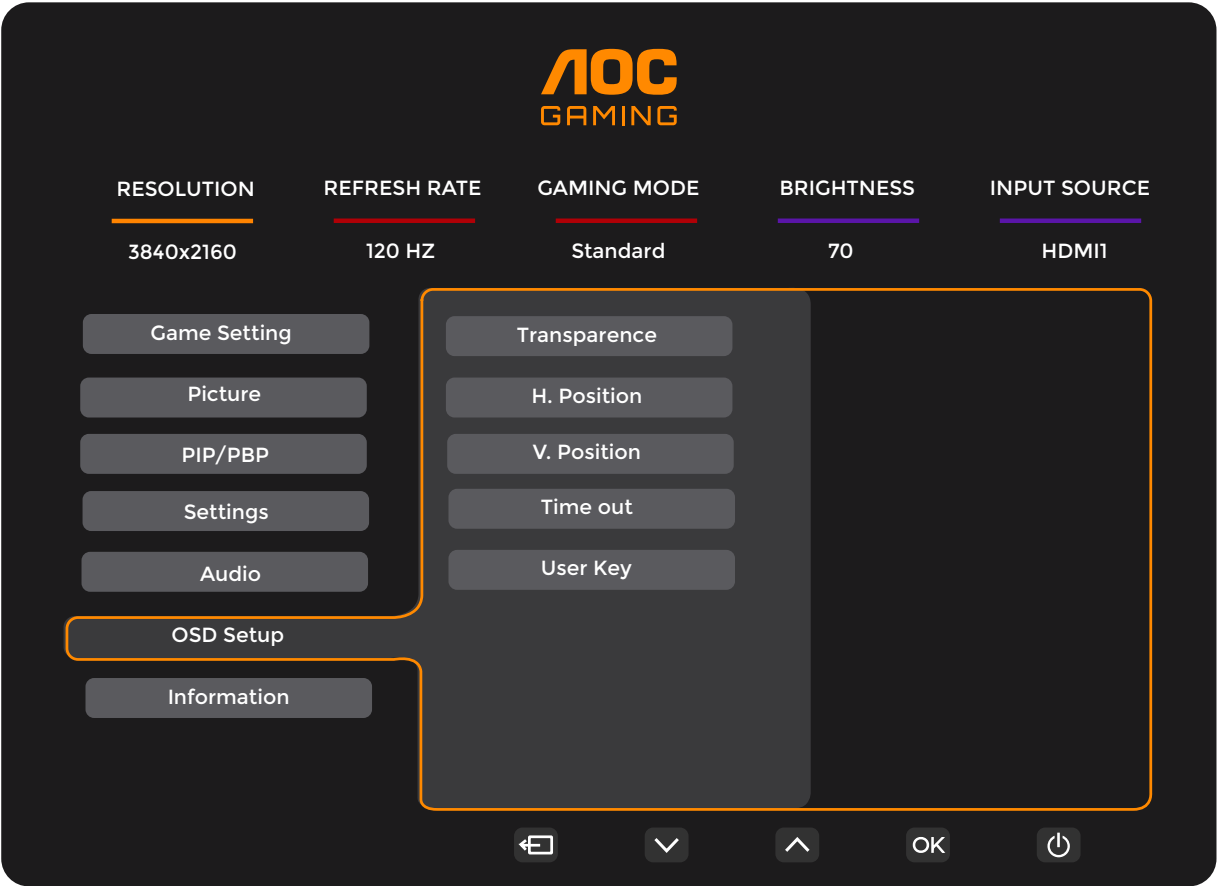
Idioma		Selecione o idioma do OSD.
Seleção de entrada	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selecione a fonte do sinal de entrada.
Lembrete de pausa	Desligado / Ligado	Lembrete de pausa se o utilizador trabalhar continuamente durante mais de 1 hora.
Temporizador de desligar	0-24 horas	Selecione o tempo para desligamento do DC.
DDC/CI	Não / Sim	Ativar/Desativar suporte DDC/CI.
Repor	Não / Sim	Repor o menu para as predefinições de fábrica.

Áudio



Volume	0-100	Ajuste do volume.
Silenciar	Desligado / Ligado	Silenciar o volume.

Configuração do OSD



Transparência	0-100	Ajustar a transparência do OSD.
Posição Horizontal	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD.
Posição Vertical	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD.
Tempo limite	5-120	Ajustar o tempo limite do OSD.
Tecla de utilizador	Resolução Dual / Modo Gaming / Mira Sniper / Contador de frames	Definição do utilizador “▼” Menu de atalho de teclas.

Informação

AOC
GAMING

RESOLUTION

3840x2160

REFRESH RATE

120 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

HDMI1

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

U32G4U

Resolution

3840(H)x2160(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de Potência Máxima	Branco
Modo Ativo-Desligado	Laranja

Resolução de problemas

Problema e Pergunta	Soluções Possíveis
O LED de Alimentação Não Está Aceso	Certifique-se de que o botão de alimentação está LIGADO e que o cabo de alimentação está corretamente ligado a uma tomada com terra e ao monitor.
Sem Imagem no Ecrã	• O cabo de alimentação está ligado corretamente? Verifique a ligação do cabo de alimentação e a fonte de alimentação. • O cabo de vídeo está ligado corretamente? (Ligado através do cabo HDMI) Verifique a ligação do cabo HDMI. (Ligado através do cabo DisplayPort) Verifique a ligação do cabo DisplayPort. * A entrada HDMI/DisplayPort não está disponível em todos os modelos. • Se a alimentação estiver ligada, reinicie o computador para visualizar o ecrã inicial (o ecrã de início de sessão). Se o ecrã inicial (o ecrã de início de sessão) aparecer, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para Windows 7/8/10) e, em seguida, altere a frequência da placa gráfica. (Consulte Definir a Resolução Ótima) Se o ecrã inicial (o ecrã de início de sessão) não aparecer, contacte o Centro de Assistência ou o seu revendedor. • Consegue ver "Entrada Não Suportada" no ecrã? Pode visualizar esta mensagem quando o sinal da placa gráfica excede a resolução máxima e a frequência que o monitor é capaz de suportar adequadamente. Ajuste a resolução e a frequência máximas para valores que o monitor suporte corretamente. • Certifique-se de que os drivers do Monitor AOC estão instalados.
Imagem Desfocada com Problema de Sombra Fantasma	Ajuste os controlos de Contraste e Brilho. Prima a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático. Assegure-se de que não está a utilizar um cabo de extensão ou uma caixa de comutação. Recomenda-se ligar o monitor diretamente ao conector de saída da placa gráfica na parte traseira.
A imagem pisca, oscila ou apresenta um padrão ondulado.	Afaste todos os dispositivos elétricos que possam causar interferências elétricas o mais longe possível do monitor. Utilize a frequência de atualização máxima que o monitor suporta na resolução em uso.
O monitor encontra-se bloqueado no modo de desligado ativo."	O interruptor de alimentação do computador deve estar na posição LIGADO. A placa gráfica do computador deve estar corretamente encaixada na respetiva ranhura. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador. Inspecione o cabo de vídeo do monitor e verifique se nenhum pino está dobrado. Certifique-se de que o seu computador está funcionamento ao pressionar a tecla CAPS LOCK no teclado, observando o LED de CAPS LOCK. O LED deverá ligar ou desligar após pressionar a tecla.
Falta uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL)	Inspecione o cabo de vídeo do monitor e verifique se nenhum pino está danificado. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador.
Imagem do ecrã não está centrada ou dimensionada corretamente.	Ajuste a Posição Horizontal e Vertical ou pressione a tecla de atalho (AUTO).
A imagem apresenta defeitos de cor (o branco não parece branco).	Ajuste a cor RGB ou selecione a Temperatura de Cor desejada.
Interferências horizontais ou verticais no ecrã.	Utilize o modo de desligar do Windows 7/8/10/11 para ajustar o CLOCK e o FOCUS. Prima a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático.
Regulamentação e Assistência Técnica	Consulte as Informações de Regulamentação e Assistência Técnica em www.aoc.com (para localizar o modelo adquirido no seu país e obter informações na página de Suporte).

Especificação

Especificação Geral

Painel	Nome do modelo	U32G4U	
	Sistema de acionamento	LCD TFT a cores	
	Tamanho da imagem visível	80,1 cm na diagonal	
	Passo do píxel	0,1818 mm (H) x 0,1818 mm (V)	
	Vídeo	Interface HDMI e Interface DisplayPort	
Outros	Intervalo da frequência de varredura horizontal	30 kHz~360 kHz	
	Tamanho máximo de varredura horizontal	698,112 mm	
	Intervalo da frequência de varredura vertical	FHD:48~320Hz UHD:48~160Hz	
	Tamanho de Varredura Vertical (Máximo)	392,688 mm	
	Resolução predefinida ideal	FHD:1920x1080@60Hz UHD:3840x2160@60Hz	
	Resolução máxima	FHD:1920x1080@320Hz UHD:3840x2160@160Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte de Alimentação	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consumo de Energia	Típico (brilho=70, contraste=50)	43W
		Máx. (brightness = 100, contraste = 100)	≤110W
		Modo de Espera	≤ 0,5W
	Dissipação de Calor	Funcionamento Normal	146,76 BTU/h (tip.)
		Suspensão (Modo de Espera)	<1,71 BTU/h
		Modo Desligado	<1,02 BTU/h
		Modo Desligado (interruptor CA)	0 BTU/h
Características Físicas	Tipo de Conector	USB UP/USBx4 (inclui 1 carga rápida) HDMIx2/DisplayPort/Auscultadores	
	Tipo de Cabo de Sinal	Destacável	
Ambiental	Temperatura	Operacional	0°C~40°C
		Não Operacional	-25°C~55°C
	Humidade	Operacional	10%~85% (sem condensação)
		Não Operacional	5%~93% (sem condensação)
	Altitude	Operacional	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Não Operacional	0m~12192m (0ft~40000ft)

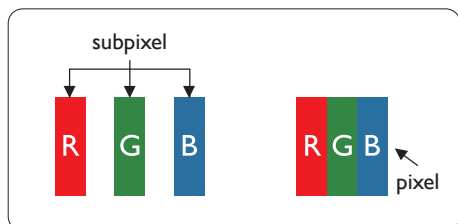


Política de Defeitos de Pixels nos Painéis AOC

A AOC empenha-se em fornecer produtos da mais alta qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabrico mais avançados da indústria e aplicamos um controlo de qualidade rigoroso. No entanto, defeitos de píxeis ou subpíxeis nos painéis do monitor utilizados nos monitores são, por vezes, inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estejam isentos de defeitos de píxeis; todavia, a AOC assegura que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído ao abrigo da garantia. Este aviso explica os diferentes tipos de defeitos de píxeis e define os níveis aceitáveis de defeitos para cada tipo. Para poder ser elegível para reparação ou substituição ao abrigo da garantia, o número de defeitos de píxeis num painel do monitor deve exceder estes níveis aceitáveis. Por exemplo, não podem estar defeituosos mais de 0,0004% dos subpíxeis num monitor.

Adicionalmente, a AOC estabelece padrões de qualidade ainda mais rigorosos para certos tipos ou combinações de defeitos de píxeis que são mais perceptíveis do que outros. Esta política é válida a nível mundial.



Píxeis e Subpíxeis

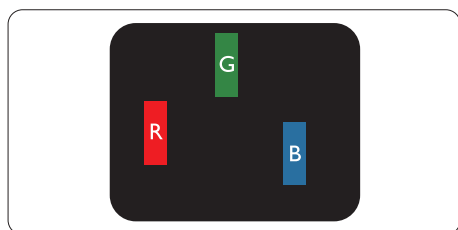
Um píxel, ou elemento de imagem, é composto por três subpíxeis nas cores primárias vermelho, verde e azul. Vários píxeis em conjunto formam uma imagem. Quando todos os subpíxeis de um píxel estão iluminados, os três subpíxeis coloridos apresentam-se em conjunto como um único píxel branco. Quando todos estão escuros, os três subpíxeis coloridos juntos aparecem como um único píxel preto. Outras combinações de subpíxeis acesos e escuros aparecem como píxeis individuais de outras cores.

Tipos de Defeitos de Píxeis

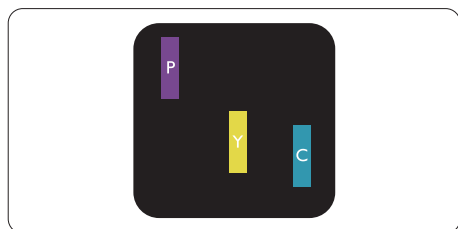
Os defeitos de píxeis e subpíxeis manifestam-se no ecrã de diferentes formas. Existem duas categorias de defeitos de píxeis e vários tipos de defeitos de subpíxeis em cada categoria.

Defeitos de Ponto Claro

Os defeitos de ponto claro aparecem como píxeis ou subpíxeis que estão sempre acesos ou 'ligados'. Ou seja, um ponto claro é um subpíxel que se destaca no ecrã quando o monitor exibe um padrão escuro. Existem os seguintes tipos de defeitos de ponto claro.



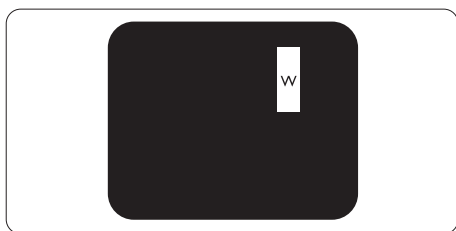
Um subpíxel vermelho, verde ou azul aceso.



Dois subpíxeis acesos adjacentes:

- Vermelho + Azul = Roxo
- Vermelho + Verde = Amarelo

- Verde + Azul = Ciano (Azul Claro)



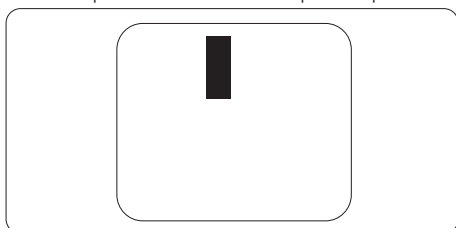
Três subpixels iluminados adjacentes (um píxel branco).

Nota

Um ponto vermelho ou azul brilhante deve ser mais de 50% mais brilhante que os pontos vizinhos, enquanto um ponto verde brilhante deve ser 30% mais brilhante que os pontos vizinhos.

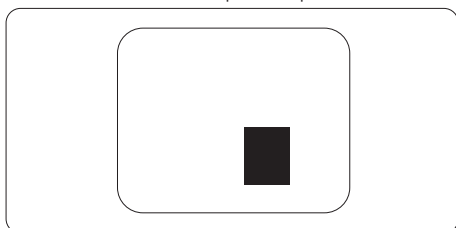
Defeitos de Ponto Preto

Defeitos de ponto preto manifestam-se como píxeis ou subpíxeis que permanecem sempre escuros ou 'desligados'. Isto é, um ponto escuro é um subpíxel que se destaca no ecrã quando o monitor apresenta um padrão claro. Estes são os tipos de defeitos de ponto preto.



Proximidade de Defeitos de Píxel

Como defeitos de píxeis e subpíxeis do mesmo tipo próximos entre si podem ser mais notórios, a AOC especifica também tolerâncias para a proximidade destes defeitos.



Tolerâncias para Defeitos de Píxel

Para ser elegível à reparação ou substituição em caso de defeitos de píxel durante o período de garantia, o painel do monitor num monitor AOC deve apresentar defeitos de píxel ou subpíxel que ultrapassem as tolerâncias indicadas no manual online.

DEFEITOS DE PONTO CLARO	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpíxel aceso	2
2 subpíxeis acesos adjacentes	1
3 subpixels iluminados adjacentes (um píxel branco)	0
Distância entre dois defeitos de pontos luminosos*	≥ 15 mm
Total de defeitos de pontos luminosos de todos os tipos	2
DEFEITOS DE PONTOS PRETOS	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel escuro	5 ou menos
2 subpixels escuros adjacentes	2 ou menos
3 subpixels escuros adjacentes	≤0
Distância entre dois defeitos de pontos pretos*	≥ 15 mm
Total de defeitos de pontos pretos de todos os tipos	5 ou menos
TOTAL DEFEITOS DE PONTOS	NÍVEL ACEITÁVEL
Total de defeitos de pontos luminosos ou pretos de todos os tipos	5 ou menos

Nota

*: 1 ou 2 defeitos adjacentes de subpíxel equivalem a 1 defeito de ponto.

Modos de Visualização Pré-definidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO (±1Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (KHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
MODO DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

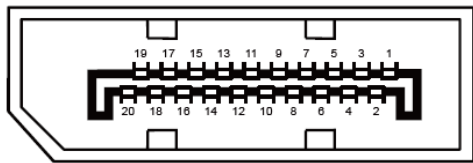
Nota: De acordo com a norma VESA, poderá existir um desvio (+/-1Hz) no cálculo da taxa de atualização (frequência de campo) em diferentes sistemas operativos e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a taxa de atualização nominal deste produto foi arredondada. Por favor, consulte o produto real.

Atribuição dos Pinos



Cabo de Sinal de Cor com 19 Pinos

N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal
1.	TMDS Dados 2+	9.	TMDS Dados 0-	17.	Terra DDC/CEC
2.	Blindagem TMDS Dados 2	10.	TMDS Relógio +	18.	Alimentação +5V
3.	TMDS Dados 2-	11.	Blindagem TMDS Relógio	19.	Deteção Hot Plug
4.	TMDS Dados 1+	12.	TMDS Relógio-		
5.	Blindagem de Dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem de Dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de Sinal de Cor com 20 Pinos

N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteção Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B, de acordo com o PADRÃO VESA DDC. Permite que o monitor informe o sistema anfitrião da sua identidade e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as suas capacidades de visualização.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.

