

AOC

GAMING



Brugervejledning

U32G4U

AOC GAMING MONITOR

Sikkerhed	1
Nationale forskrifter.....	1
Strømforsyning.....	2
Installation.....	3
Rengøring.....	4
Andet.....	5
Opsætning	6
Indhold i kassen.....	6
Opsætning af stander og base	7
Juster betragtningsvinklen.....	8
Tilslutning af skærm	9
Vægmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion.....	11
HDR	12
Justering.....	13
Genvejstaster	13
OSD-indstillinger	14
Spilindstilling	15
billede.....	17
PIP/PBP.....	20
Indstillinger	22
Lyd	23
OSD-opsætning	24
Information	25
LED-indikator	26
fejlfinding	27
Specifikation	28
Generel specifikation.....	28
AOC skærmpanelers pixeldefektpolitik.....	29
Forudindstillede skærmtilstande.....	31
Pin-tildelinger.....	32
Plug and Play.....	33

Sikkerhed

Nationale forskrifter

De følgende underafsnit beskriver de nationale forskrifter, der anvendes i dette dokument.

Noter, forsigtighedsregler og advarsler

Gennem denne vejledning kan tekstblokke ledsages af et ikon og være trykt med fed eller kursiv skrift. Disse blokke er noter, forsigtighedsanvisninger og advarsler og anvendes som følger:



NOTE: En NOTE angiver vigtig information, som hjælper dig med at få bedre udbytte af dit computersystem.



FORSIGTIG: En FORSIGTIG angiver enten potentiel skade på hardware eller tab af data og forklarer, hvordan du undgår problemet.



ADVARSEL: En ADVARSEL angiver potentiel fare for personskade og forklarer, hvordan du undgår problemet.

Nogle advarsler kan forekomme i alternative formater og kan mangle ledsagende ikon. I sådanne tilfælde er den specifikke udformning af advarslen påkrævet af tilsynsmyndigheder.

Strømforsyning



Skærmen må kun betjenes med den type strømkilde, der er angivet på etiketten. Hvis du er usikker på, hvilken type strømforsyning der leveres til din bolig, skal du kontakte din forhandler eller det lokale elselskab.



Skærmen er udstyret med et trebenet jordet stik, et stik med et tredje (jordings-)ben.

Denne stikprop passer kun til en jordet stikkontakt som en sikkerhedsfunktion. Hvis din stikkontakt ikke understøtter det trelede stik, skal du få en elektriker til at installere den korrekte stikkontakt eller benytte en adapter for sikker jordforbindelse af apparatet. Forsøg ikke at omgå sikkerhedsformålet med det jordede stik.



Træk stikket ud under tordenvejr eller når enheden ikke skal bruges i længere perioder. Dette vil beskytte skærmen mod skader forårsaget af spændingsstigninger.



Overbelast ikke strømstrimler og forlængerledninger. Overbelastning kan forårsage brand eller elektrisk stød.



For at sikre tilfredsstillende drift må skærmen kun anvendes med UL-listede computere, som har passende konfigurerede stikdåser mærket til 100-240V AC, min. 5A.



Vægstikkontakten skal være installeret i nærheden af udstyret og let tilgængelig.

Installation

 Placer ikke skærmen på en ustabil vogn, stander, tripod, beslag eller bord. Hvis skærmen falder, kan det forårsage personskade og alvorlige skader på produktet. Brug kun en vogn, stander, stativ, beslag eller bord, som er anbefalet af producenten eller solgt sammen med dette produkt. Følg producentens instruktioner ved installation af produktet, og anvend monteringsudstyr anbefalet af producenten. En kombination af produkt og vogn bør flyttes med forsigtighed.

 Skub aldrig nogen genstand ind i sprækken på skærmens kabinet. Det kan beskadige kredsløbsdele og forårsage brand eller elektrisk stød. Spild aldrig væsker på skærmen.

 Placer ikke produktets forside direkte på gulvet.

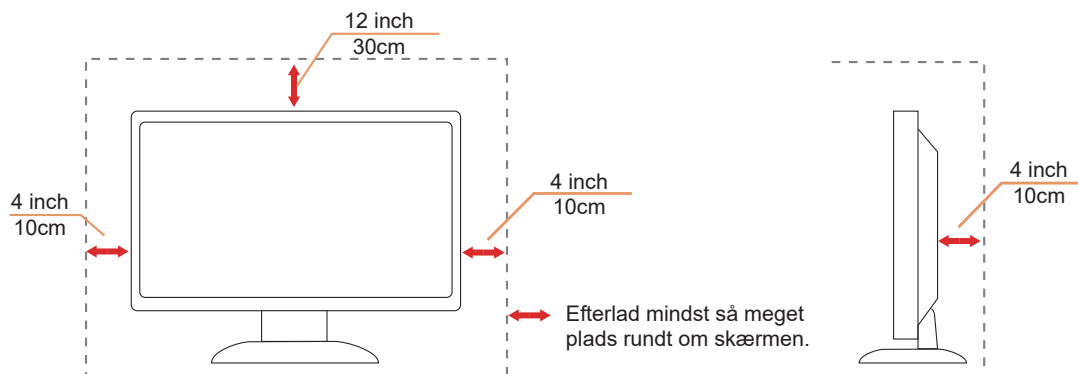
 Hvis du monterer skærmen på en væg eller hylde, skal du anvende et monteringssæt, der er godkendt af producenten, og følge monteringssættets instruktioner.

 Efterlad tilstrækkelig plads rundt om skærmen som vist nedenfor. Ellers kan luftcirkulationen være utilstrækkelig, hvilket kan føre til overophedning, brand eller skade på skærmen.

 For at undgå potentiel skade, såsom panelafskalning fra kantlisten, skal du sikre, at skærmen ikke hælder nedad med mere end -5 grader. Hvis den maksimale nedadgående hældningsvinkel på -5 grader overskrides, vil skærmeskade ikke være dækket af garantien.

Se nedenfor de anbefalede ventilationsområder omkring skærmen, når den er installeret på væggen eller på stativet:

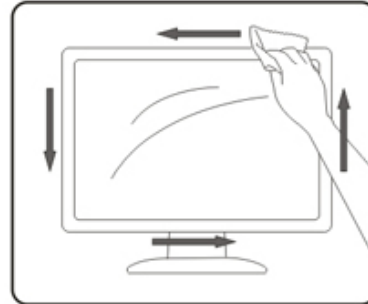
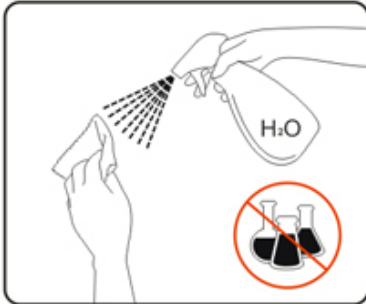
Installeret med stativ



Rengøring

 Rengør kabinettet regelmæssigt med en vandfugtet, blød klud.

 Brug en blød bomulds- eller mikrofiberklud ved rengøring. Kluden skal være fugtig og næsten tør; undgå, at væske trænger ind i kabinettet.



 Afbryd strømkablet inden rengøring af produktet.

Andet



Hvis produktet afgiver en mærkelig lugt, lyd eller røg, skal strømkablet afbrydes ØJEBLIKKELT, og et servicecenter kontaktes.



Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke er blokeret af et bord eller gardin.



Undgå at udsætte LCD-skærmen for kraftige vibrationer eller hårde stød under drift.



Undgå at støde til eller tabe skærmen under drift eller transport.



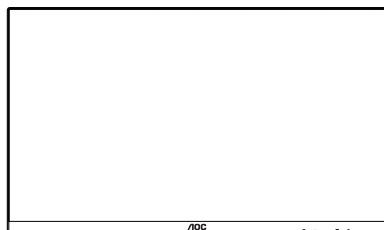
Strømkablerne skal være sikkerhedsgodkendte. I Tyskland skal de være H03VV-F, 3G, 0.75 mm² eller bedre. For andre lande skal de korrekte typer anvendes i overensstemmelse hermed.



Overdreven lydtryk fra øretelefoner og hovedtelefoner kan medføre høretab. Justering af equalizeren til maksimum øger udgangsspændingen til øretelefoner og hovedtelefoner og dermed lydtrykniveauet.

Opsætning

Indhold i kassen



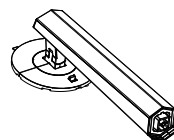
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



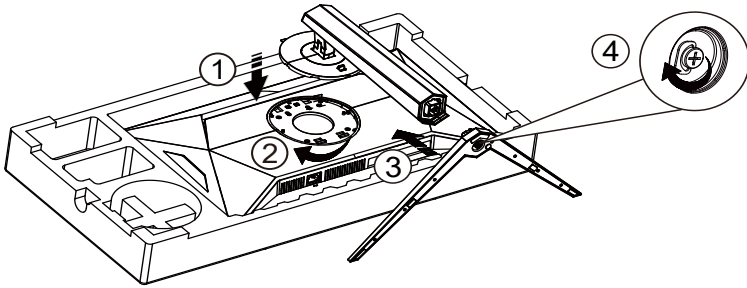
USB Cable

***** Ikke alle signalkabler leveres til alle lande og regioner. Kontakt venligst den lokale forhandler eller AOC-filial for bekræftelse.

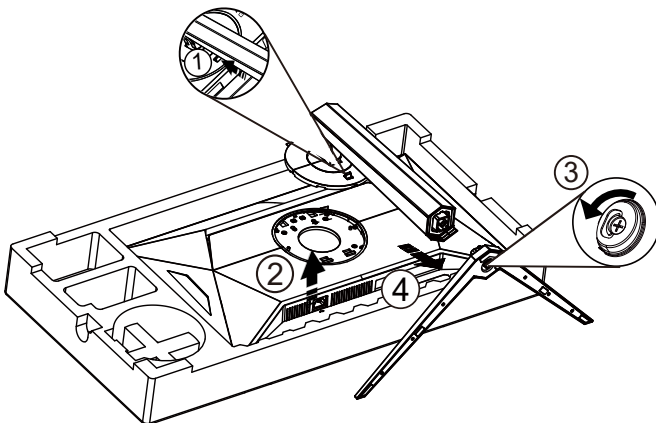
Opsætning af stander og base

Opsæt eller fjern basen ved at følge nedenstående trin.

Opsætning:



Fjern:



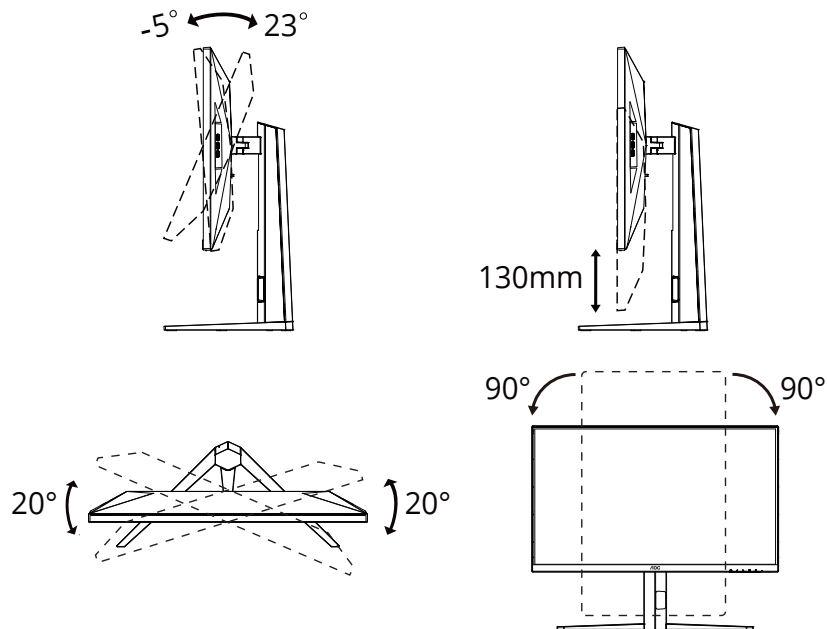
BEMÆRK: Displayets udseende kan afvige fra de viste billeder.

Juster betragtningsvinklen

For at opnå den bedste betragtningsoplevelse anbefales det, at brugeren sikrer, at hele ansigtet er synligt på skærmen, og herefter justerer skærmens vinkel efter personlig præference.

Hold standen fast, så skærmen ikke vælter, når du ændrer vinklen.

Du kan justere skærmen som følger:



BEMÆRK:

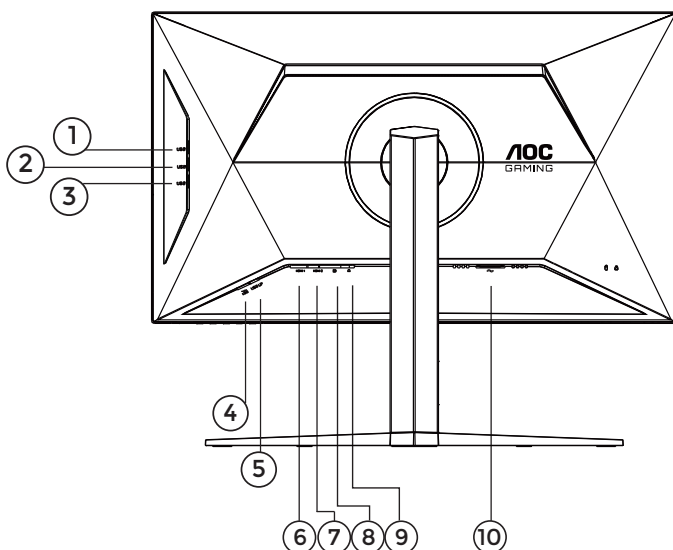
Undgå at røre ved LCD-skærmen, når du ændrer vinklen. Berøring af LCD-skærmen kan forårsage skader.

⚠ Advarsel

- For at undgå potentielle skærmskader, såsom panelafskalning, skal skærmen ikke vippe nedad mere end -5 grader.
- Tryk ikke på skærmen, mens du justerer dens vinkel. Hold kun i kantlisten.

Tilslutning af skærm

Kabeltilslutninger på bagsiden af skærmen og computeren:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + opladning
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Hovedtelefon
10. Strømforsyning

Tilslut til PC

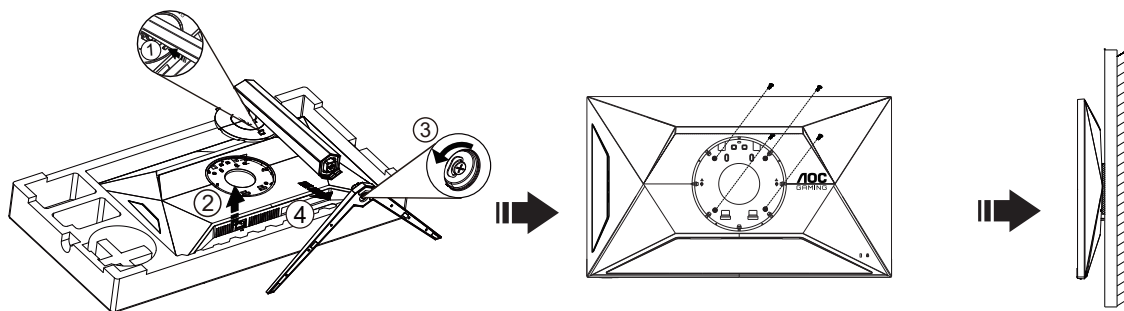
1. Tilslut strømkablet sikkert på bagsiden af skærmen.
2. Sluk computeren, og træk strømkablet ud.
3. Tilslut displaysignalkablet til videostikket på bagsiden af computeren.
4. Sæt strømkablet til både computeren og skærmen i en nærliggende stikkontakt.
5. Tænd for din computer og skærm.

Hvis din skærm viser et billede, er installationen fuldført. Hvis den ikke viser et billede, henvises til fejlfinding.

For at beskytte udstyret skal PC og LCD-skærm altid slukkes, før de tilsluttes.

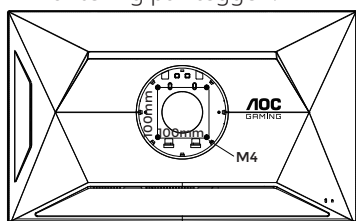
Vægmontering

Forberedelse til installation af en valgfri vægbeslagarm.

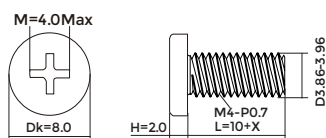


Denne skærm kan monteres på en vægbeslagarm, som købes separat. Afbryd strømmen før denne procedure. Følg disse trin:

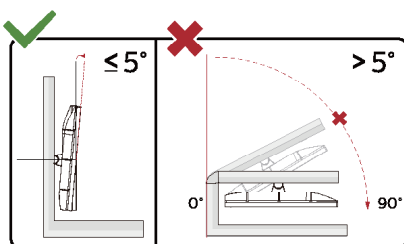
1. Fjern basen.
2. Følg producentens instruktioner for at samle vægbeslagarmen.
3. Placer vægbeslagarmen på skærmens bagside. Justér armens huller med hullerne på skærmens bagside.
4. Isæt de 4 skruer i hullerne og stram dem.
5. Tilslut kablerne igen. Se brugervejledningen, der fulgte med den valgfri vægbeslagarm, for instruktioner om montering på væggen.



Specificationer på vægskruerne: M4*(10+X)mm (X = tykkelsen på beslaget til vægophængen)



 **Bemærk:** VESA monteringskruehuller er ikke tilgængelige for alle modeller. Kontakt venligst forhandleren eller AOC's officielle afdeling. Kontakt altid producenten ved vægmontering.



* Skærmdesignet kan afvige fra de viste illustrationer.

⚠ ADVARSEL:

1. For at undgå potentielle skærmskader, såsom panelafskalning, skal skærmen ikke vippe nedad mere end -5 grader.
2. Tryk ikke på skærmen, mens du justerer dens vinkel. Hold kun i kantlisten.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerer med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatible grafikkort: Den anbefalede liste er som følger, og kan også verificeres ved at besøge www.AMD.com.

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (undtagen R9 370/X, R7 370/X og R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (undtagen R9 270/X og R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

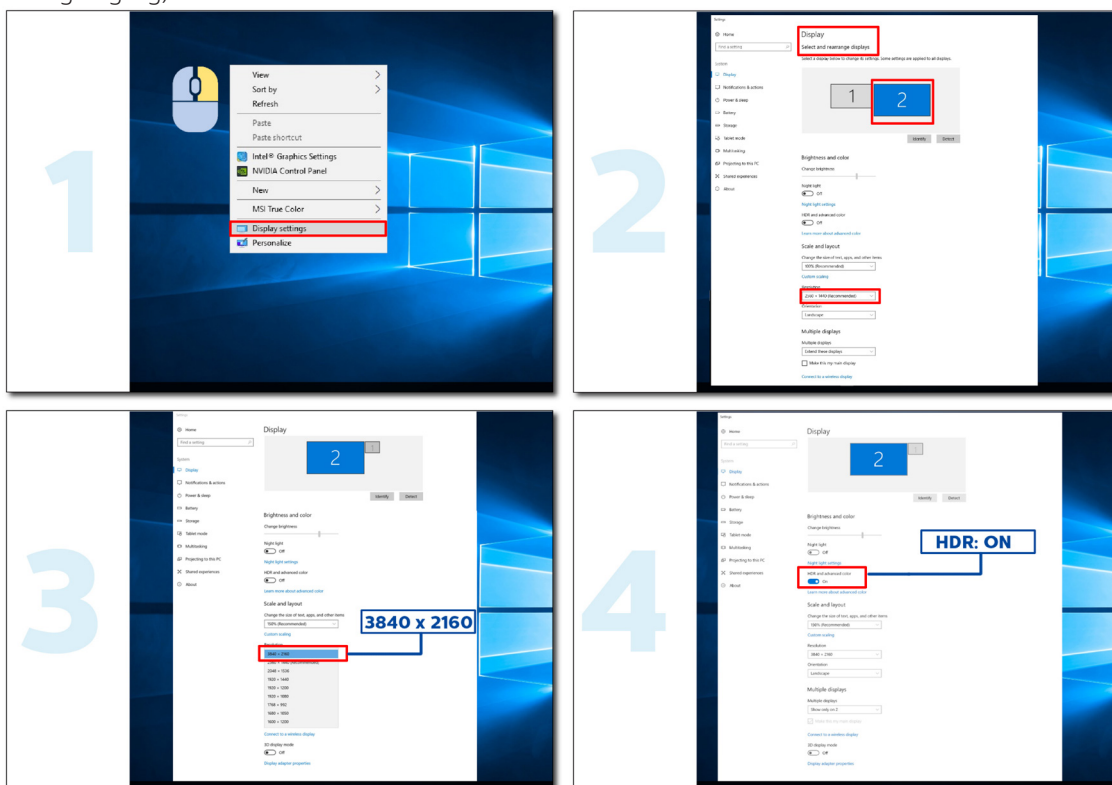
HDR

Den er kompatibel med indgangssignaler i HDR10-format.

Skærmen kan automatisk aktivere HDR-funktionen, hvis afspilleren og indholdet er kompatibelt. Kontakt venligst enhedsproducenten og indholdsleverandøren for information om kompatibilitet mellem din enhed og indhold. Vælg venligst "OFF" for HDR-funktionen, hvis der ikke er behov for automatisk aktivering.

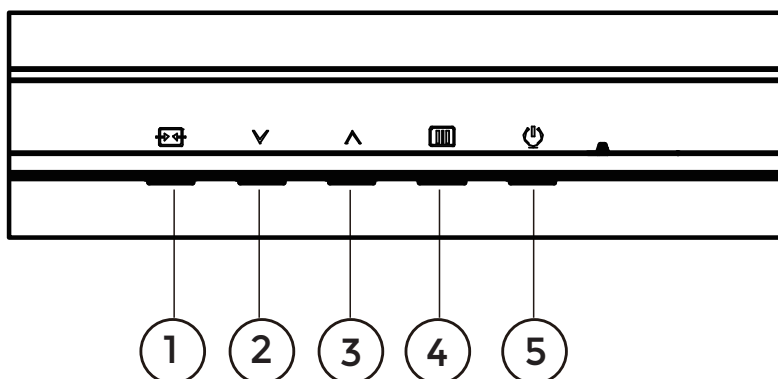
Bemærk:

1. Der kræves ingen særlige indstillinger for DisplayPort/HDMI-interface i WIN10-versioner ældre end V1703.
2. Kun HDMI-interfacet er tilgængeligt, og DisplayPort-interfacet fungerer ikke i WIN10-version V1703.
3. Skærmindstilling:
 - a. Skærmopløsningen er indstillet til 3840*2160, og HDR er forudindstillet til TIL.
 - b. Efter at have åbnet en applikation opnås den bedste HDR-effekt ved at ændre opløsningen til 3840*2160 (hvis tilgængelig).



Justering

Genvejstaster



1	Kilde/Exit
2	Brugertast (Dobbelt opløsning)
3	Drejeknapspunkt
4	Menu/Enter
5	Strømforsyning

Menu/Enter

Tryk for at vise OSD eller bekræfte valget.

Strømforsyning

Tryk på tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Drejeknapspunkt

Når OSD ikke er tilgængeligt, tryk på Drejeknapspunkt-knappen for at vise eller skjule Drejeknapspunkt.

Brugertast (Dobbelt opløsning)

Brugerindstillet "v" Genvejstastmenu: Dobbelt opløsning/Spiltilstand/Sniper Scope/Rammeoptælling.

Standardindstillingen er Dobbelt opløsning.

Når OSD ikke er tilgængeligt, tryk på "v" tasten for at åbne Dobbelt opløsning-funktionen, og tryk derefter på "v" eller "u" Tast til valg af Dobbelt opløsning-tilstand (UHD 120Hz, UHD 160Hz, FHD 320Hz) baseret på forskellige maksimale opdateringshastighedstyper.

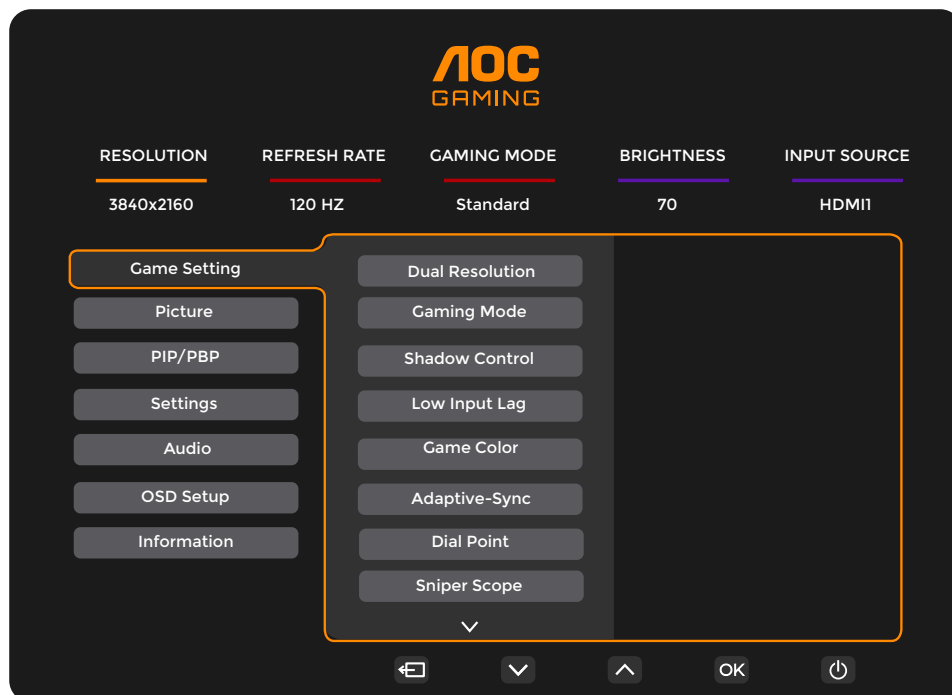
Kilde/Exit

Når OSD er lukket, aktiverer tryk på Source/Exit-knappen Source-genvejstasten.

Når OSD-menuen er aktiv, fungerer denne knap som en afslutningstast (for at afslutte OSD-menuen).

OSD-indstillinger

Grundlæggende og simple instruktioner om kontrolknapperne.

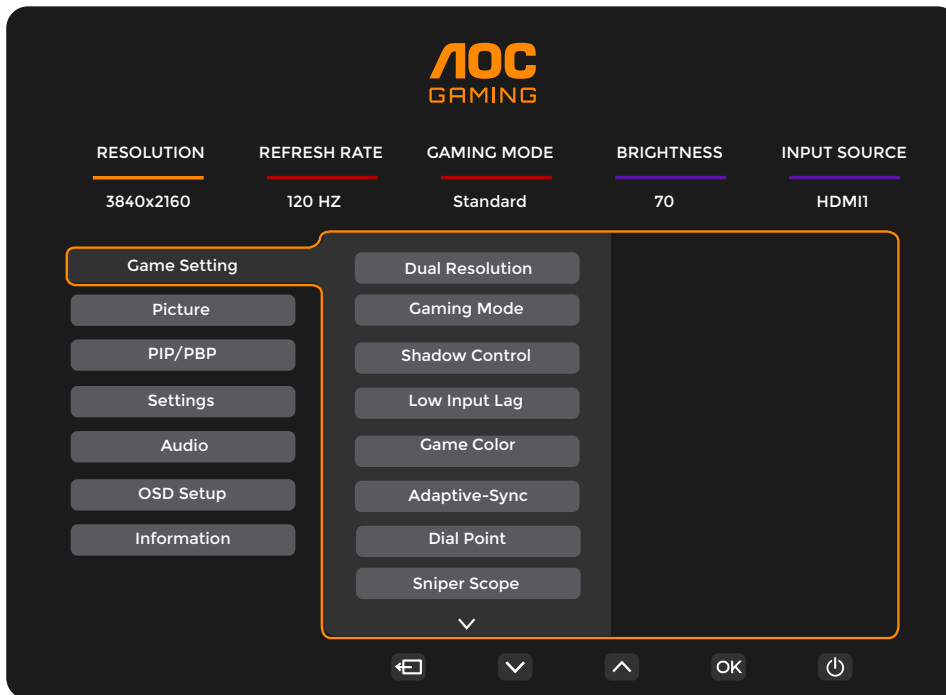


- 1). Tryk på  MENU-knappen for at aktivere OSD-vinduet.
- 2). Tryk på  eller  for at navigere gennem funktionerne. Når den ønskede funktion er markeret, tryk på  MENU-knappen / OK for at aktivere den, tryk på  eller  for at navigere gennem undermenuernes funktioner. Når den ønskede undermenu-funktion er markeret, tryk på  MENU-knappen / OK for at aktivere den.
- 3). Tryk på  eller  for at ændre indstillingerne for den valgte funktion. Tryk på  /  for at afslutte. Hvis du ønsker at justere en anden funktion, gentag trin 2-3.
- 4). OSD-låsefunktion: For at låse OSD'en, tryk og hold  MENU-knappen, mens skærmen er slukket, og tryk derefter på  tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen. For at låse OSD op – tryk og hold  MENU-knappen, mens skærmen er slukket, og tryk derefter på  tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Bemærkninger:

- 1). Hvis produktet kun har én signalindgang, kan punktet 'Inputvalg' ikke justeres.
- 2). Hvis inputsignalet opløsning er den native opløsning eller Adaptive-Sync, er punktet 'Billedformat' ugyldigt.

Spilindstilling



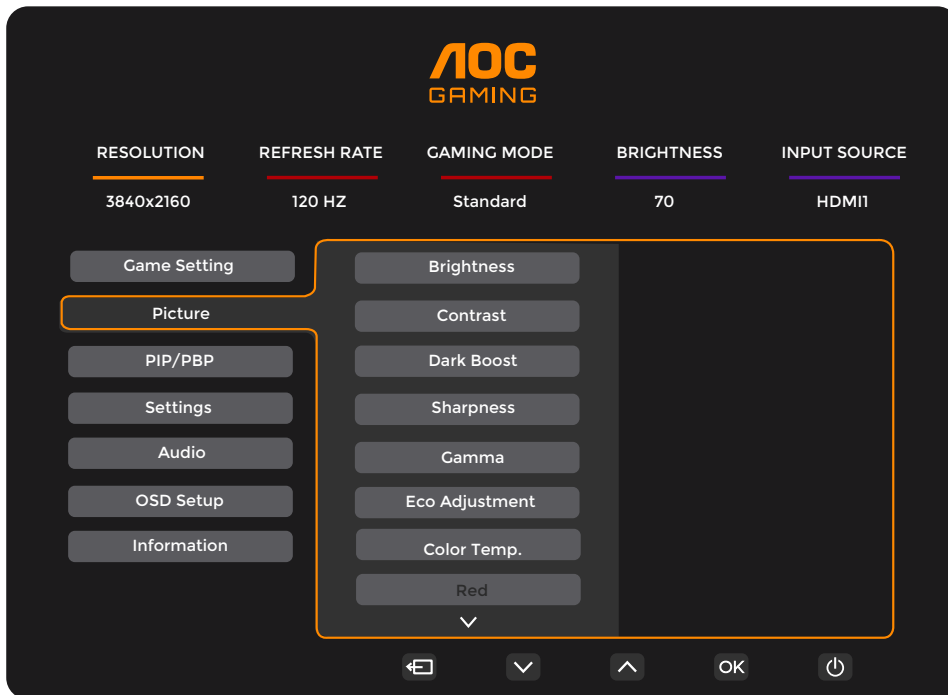
Dobbelt opløsning	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320 Hz	Valgt Dobbelt opløsningsmodus.
Spiltilstand	Standard	Forbedrer læsbarheden for relevante web- og mobilspil.
	FPS	Til afvikling af FPS (First Person Shooter) spil. Forbedrer sortniveauet i mørk tematilstand.
	RTS	Til afvikling af RTS (Real Time Strategy) spil. Forbedrer billedkvaliteten.
	Ræs	Ved afvikling af ræs-spil sikres den hurtigste svartid og høj farvemætning.
	Gamer 1	Brugerens foretrukne indstillinger er gemt som Gamer 1.
	Gamer 2	Brugerens foretrukne indstillinger er gemt som Gamer 2.
skyggekontrol	Gamer 3	Brugerens foretrukne indstillinger er gemt som Gamer 3.
	0 ~ 20	Skyggekontrol er standardindstillet til 0; slutbrugeren kan justere fra 0 til 20 for et klarere billede. Hvis billedet er for mørkt til tydeligt at kunne se detaljerne, juster fra 0 til 20 for et klarere billede.
Lav indgangsforsinkelse	Fra / Til	Slå frame buffer fra for at reducere indgangsforsinkelsen.
Spilfarve	0 ~ 20	Spilfarve tilbyder en mætningstilpasning fra 0 til 20 for at opnå et bedre billede.
Adaptive-Sync	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver Adaptive-Sync. Påmindelse om Adaptive-Sync: Når Adaptive-Sync-funktionen er aktiveret, kan der forekomme blink i visse spilmiljøer.
Drejeknapspunkt	Fra / Til / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerer en sigteindikator i skærmens centrum for at hjælpe gamere med præcist og korrekt sigte i First Person Shooter (FPS)-spil.
Skarpskytte-sigte	Fra / 1,0 / 1,5 / 2,0	Zoom ind lokalt for at gøre det lettere at sigte ved skydning.
MBR	0 ~ 20	MBR (Bevægelsesslørreduktion) tilbyder 0-20 justeringsniveauer til reduktion af bevægelsesslør. Bemærk: MBR-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er deaktiveret, og opdateringshastigheden er ≥ 80 Hz.

MBR Sync	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver MBR Sync (Bevægelsesslørreduktion). Bemærk: MBR Sync-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er aktiveret, og indgangssignalet har variabel frekvens, og feltfrekvensen er ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Justér responstiden.
	Hurtig	Bemærk:
	Hurtigere	1. Hvis brugeren justerer OverDrive til "Fastest", kan det viste billede blive sløret. Brugere kan justere OverDrive-niveauet eller slukke det efter deres præferencer.
	Hurtigst	2. Funktionen "Extreme" er valgfri, når Adaptive-Sync er slukket, og opdateringshastigheden er ≥ 80 Hz.
	Ekstrem	3. Skærmens lysstyrke reduceres, når funktionen "Extreme" er slået til.
Frame Counter	Fra / Øverst til højre / Nederst til højre / Øverst til venstre / Nederst til venstre	Vis V-frekvensen i det valgte hjørne.

Bemærk:

- 1). Når "HDR-tilstand" under "Billede" er aktiveret, kan elementerne "Skyggekontrol" og "Spilfarve" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" under "Billede" er indstillet til "DisplayHDR", kan elementerne "Spiltilstand", "Skyggekontrol", "Spilfarve", "Sniper Scope", "MBR", "MBR Sync" og "Extreme" under "Overdrive" ikke justeres.
Når 'HDR' under 'Billede' er indstillet til 'HDR Billede', 'HDR Film' eller 'HDR Spil', kan elementerne 'Spiltilstand', 'Spilfarve', 'Sniper Scope', 'MBR', 'MBR Sync' og 'Ekstrem' under 'Overdrive' ikke justeres.
- 3). Når 'Farverum' under 'Billede' er indstillet til 'sRGB' eller 'DCI-P3', kan elementerne 'Skyggekontrol', 'Spilfarve', 'MBR', 'MBR Sync' og 'Ekstrem' under 'Overdrive' ikke justeres.

billede



Lysstyrke	0-100	Baggrundsbelysningsjustering.
Kontrast	0-100	Kontrast fra digitalregisteret.
Mørkforstærkning	Fra / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Fremhæver skærmdetaljer i mørke eller lyse områder for at justere lysstyrken i de lyse områder og sikre, at den ikke bliver oversat.
Skærphed	0-100	Juster skarpheden.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Justér gamma.
Øko-justering	Standard	Standardtilstand.
	Tekst	Teksttilstand.
	Internet	Internettilstand.
	Spil	Spiltilstand.
	Film	Filmtilstand.
	Sport	Sportstilstand.
	Læsning	Læsningstilstand.
	Uniformitet	Uniformitetstilstand.
Farvetemperatur	Varm	Varm farvetemperatur.
	Normal	Normal farvetemperatur.
	Kølig	Kølig farvetemperatur.
	Bruger	Gendan farvetemperatur.
Rød	0-100	Rød forstærkning fra digitalregister.
Grøn	0-100	Grøn forstærkning fra digitalregister.

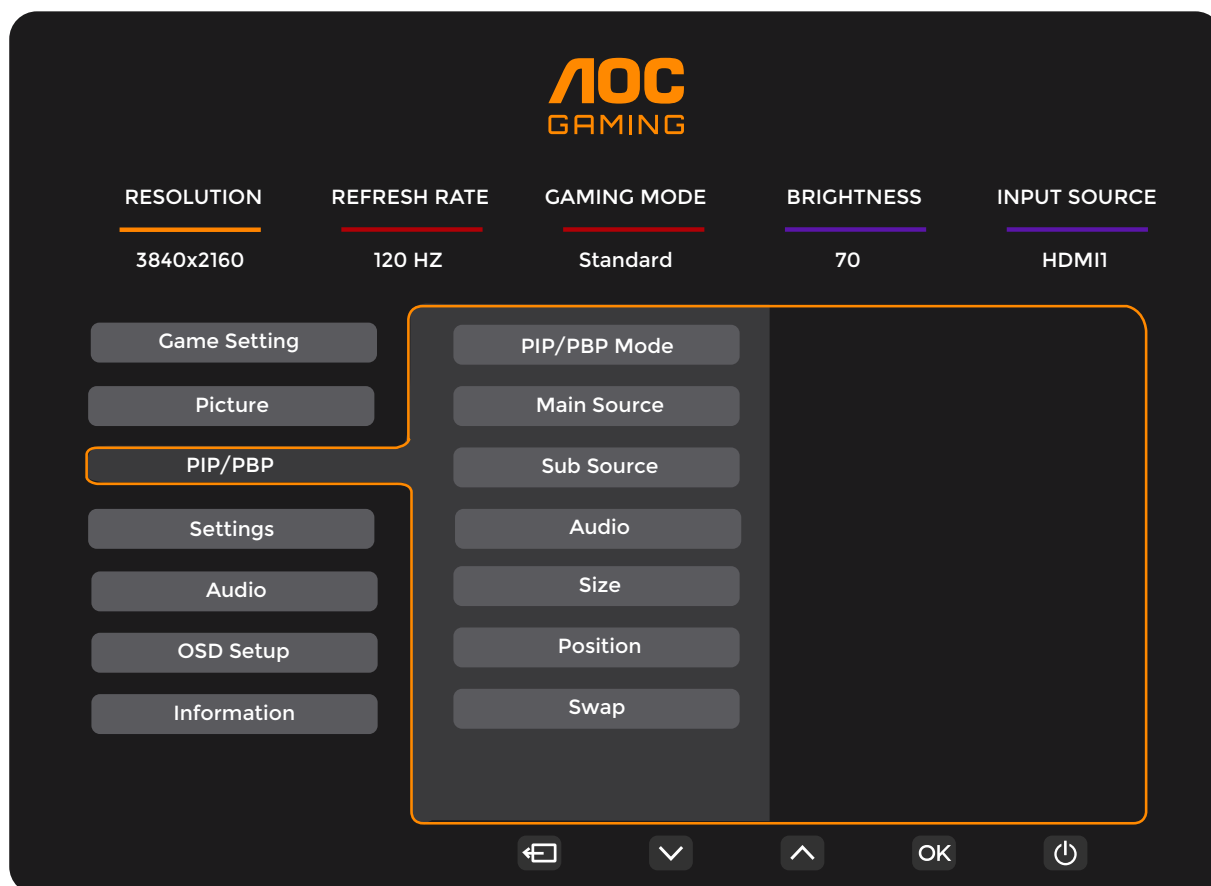
Blå	0-100	Blå forstærkning fra digitalregister.
R-mætning	0-100	Juster R-mætning.
G-mætning	0-100	Juster G-mætning.
B-mætning	0-100	Juster B-mætning.
C-mætning	0-100	Justér C-mætning.
M-mætning	0-100	Justér M-mætning.
Y-mætning	0-100	Justér Y-mætning.
R-farvetone	0-100	Justér R-farvetone.
G-farvetone	0-100	Justér G-farvetone.
B-farvetone	0-100	Justér B-farvetone.
C-farvetone	0-100	Justér C-farvetone.
M-farvetone	0-100	Justér M-farvetone.
Y-farvetone	0-100	Justér Y-farvetone.
HDR	Fra	Indstil HDR-profilen efter dine anvendelsesbehov. Bemærk: Når HDR registreres, vises HDR-indstillingen til justering.
	DisplayHDR	
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
HDR-tilstand	Fra	Optimeret til billedets farve og kontrast for at simulere HDR-effekten. Bemærk: Når HDR ikke registreres, vises HDR-tilstandsomstillingen til justering.
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
DCR	Fra	Deaktiver dynamisk kontrastforhold.
	Til	Aktivér dynamisk kontrastforhold.
Farverum	Panel Native	Standard farverums-panel.
	sRGB	sRGB Farverum.
	DCI-P3	DCI-P3 Farverum.
LowBlue-tilstand	Fra	Reducerer blå lysbølge ved at styre farvetemperaturen.
	Multimedie	
	Internet	
	Kontor	
	Læsning	

Billedformat	Fuld / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Vælg billedformat til visning.
--------------	---	--------------------------------

Bemærk:

- 1). Når "HDR-tilstand" er aktiveret, kan elementerne "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemp.", "6-akse Farvemætning/Farvetone", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" er indstillet til "DisplayHDR", kan alle elementer under "Billede" bortset fra "HDR" og "Skarphed" ikke justeres. Når "HDR" er indstillet til "HDR Picture", "HDR Movie" eller "HDR Game", kan elementerne "Gamma", "Eco Justering", "Farvetemp.", "6-Akse Farvemætning/Hue", "DCR", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 3). Når "Farverum" er indstillet til "sRGB" eller "DCI-P3", kan elementerne "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Justering", "Farvetemp.", "6-Akse Farvemætning/Hue", "HDR-tilstand" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 4). Når "Eco Justering" er indstillet til "Læsning" eller "Uniformitet", kan "Kontrast", "Dark Boost", "Farvetemp.", "6-Akse Farvemætning/Hue", "DCR", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 5). Når "Spiltilstand" under "Spilindstilling" er sat til andet end "Standard" tilstand, kan elementerne "Eco Justering", "6-Akset Farvemætning/Farvetone", "HDR-tilstand" og "Farverum" ikke justeres.

PIP/PBP



PIP/PBP-tilstand	Fra / PIP / PBP	Deaktiver eller aktiver PIP eller PBP.
Primær kilde		Vælg primær skærmkilde.
Sekundær kilde		Vælg sekundær skærmkilde.
Lyd	Primær kilde	Vælg lydopsætning for primær eller sekundær skærm.
	Sekundær kilde	
Størrelse	Lille / Mellem / Stor	Vælg skærmstørrelse.
Position	Højre-op	Indstil skærmens placering.
	Højre-ned	
	Venstre-op	
	Venstre-ned	
Byt	Til: Byt	Byt skærmkilde.
	Fra: ingen handling	

Bemærk:

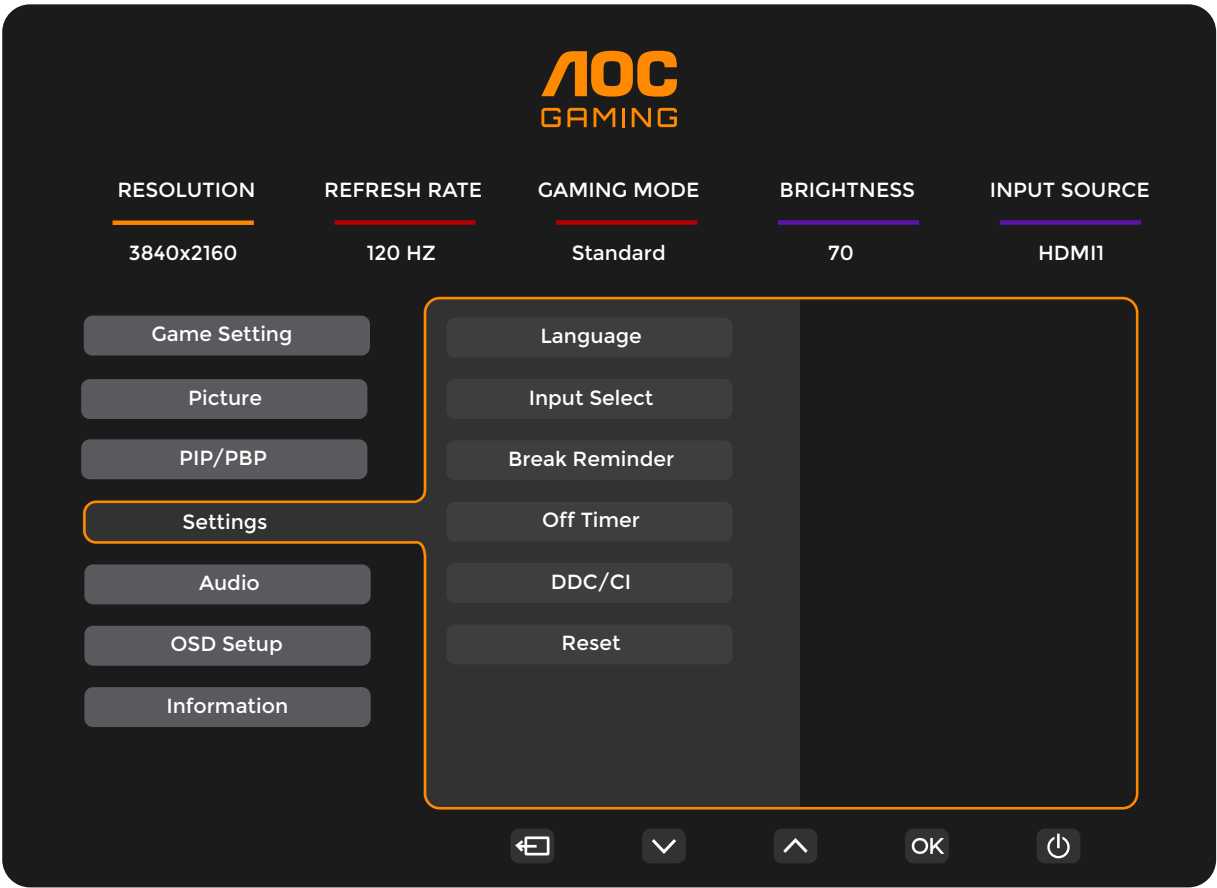
- 1). Når PIP/PBP er aktiveret, gælder visse farverelaterede justeringer i OSD-menuen kun for hovedskærmen, mens under-skærmen muligvis ikke understøttes. Derfor kan hovedskærmen og under-skærmen have forskellige farvegengivelser.

2) Når PBP/PIP er aktiveret, vises kompatibiliteten mellem hovedskærms- og under-skærmsinputkilden i nedenstående tabel:

PBP		Hovedkilde		
		HDMI1	HDMI2	DP
Underkilde	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Hovedkilde		
		HDMI1	HDMI2	DP
Underkilde	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Indstillinger



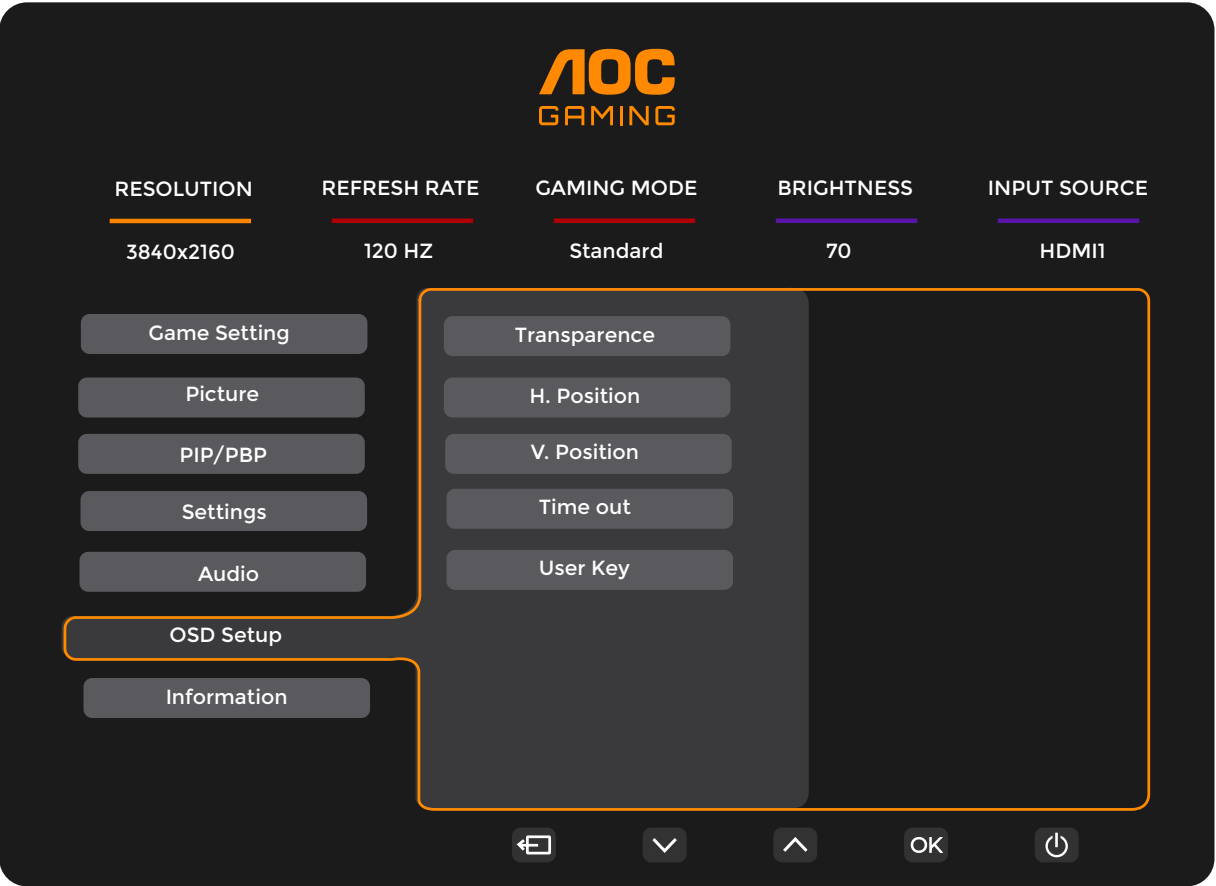
Sprog		Vælg OSD-sprog.
Valg af input	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vælg inputsignal.
Pausepåmindelse	Fra / Til	Pausepåmindelse, hvis brugeren arbejder kontinuerligt i mere end 1 time.
Slukketimer	0-24 timer	Vælg DC-slukketid.
DDC/CI	Nej / Ja	Slå DDC/CI-understøttelse til/fra.
Nulstil	Nej / Ja	Nulstil menuen til standardindstillinger.

Lyd



Lydstyrke	0-100	Justering af lydstyrke.
Lydløs	Fra / Til	Slå lyden fra.

OSD-opsætning



Gennemsigthed	0-100	Justér OSD'ens gennemsigthed.
H. position	0-100	Justér OSD'ens horisontale position.
V. position	0-100	Justér OSD'ens vertikale position.
Timeout	5-120	Justér OSD'ens timeout.
Brugertast	Dobbelt opløsning / Spiltilstand / Sniper Scope / Billedrække-tæller	Brugerindstillet "▼" Genvejstastmenu.

Information

AOC
GAMING

RESOLUTION

3840x2160

REFRESH RATE

120 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

HDMI1

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

U32G4U

Resolution

3840(H)x2160(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-indikator

Status	LED-farve
Fuldt strømtilstand	Hvid
Aktiv-fra-tilstand	Orange

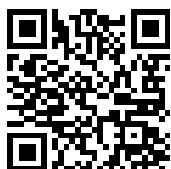
fejlfinding

Problem og spørgsmål	Mulige løsninger
Strøm-LED er ikke tændt	Sørg for, at tænd/sluk-knappen er aktiveret, og at strømkablet er korrekt tilsluttet til en jordet stikkontakt og til skærmen.
Intet billede på skærmen	• Er strømkablet korrekt tilsluttet? Kontrollér strømkablets tilslutning og strømforsyning. • Er videokablet korrekt tilsluttet? (Tilsluttet med HDMI-kabel) Kontrollér HDMI-kablets tilslutning. (Tilsluttet med DisplayPort-kabel) Kontrollér DisplayPort-kablets tilslutning. * HDMI/DisplayPort-indgang er ikke tilgængelig på alle modeller. • Hvis strømmen er tændt, genstart computeren for at se startskærmen (login-skærmen). Hvis startskærmen (login-skærmen) vises, start computeren i den relevante tilstand (sikker tilstand for Windows 7/8/10) og ændr derefter frekvensen på grafikkortet. (Se Indstilling af optimal opløsning) Hvis startskærmen (login-skærmen) ikke vises, kontakt servicecentret eller din forhandler. • Kan du se "Input understøttes ikke" på skærmen? Du kan se denne besked, når signalet fra videokortet overstiger den maksimale opløsning og opdateringshastighed, som skærmen kan håndtere korrekt. Juster den maksimale opløsning og opdateringshastighed, som skærmen kan håndtere korrekt. • Sørg for, at AOC-skærmdrivere er installeret.
Billedet er uklart og viser ghosting-skygger	Juster kontrast- og lysstyrkekontrollerne. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering. Sørg for, at du ikke bruger et forlængerledningskabel eller en switch-boks. Vi anbefaler, at skærmen tilsluttes direkte til videokortets udgangsstik bagpå.
Billedet hopper, flimrer eller der vises bølgemønstre i billedet	Flyt elektriske apparater, der kan forårsage elektrisk interferens, så langt væk fra skærmen som muligt. Brug den maksimale opdateringshastighed, som skærmen understøtter ved den valgte opløsning.
Skærmen sidder fast i aktiv slukket-tilstand"	Computers strømknap skal være i TÆNDT-position. Grafikortet skal sidde korrekt fast i sin sokkel. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren. Undersøg skærmens videokabel, og sørg for, at ingen ben er bøjedet. Sørg for, at din computer fungerer ved at trykke på CAPS LOCK-tasten på tastaturet, mens du observerer CAPS LOCK-LED'en. LED'en bør enten tænde eller slukke efter aktivering af CAPS LOCK-tasten.
Manglende en af de primære farver (RØD, GRØN eller BLÅ).	Undersøg skærmens videokabel, og sørg for, at ingen ben er beskadigede. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren.
Billedet på skærmen er ikke centreret eller korrekt dimensioneret.	Juster H-position og V-position, eller tryk på genvejstasten (AUTO).
Billedet har farvefejl (hvid fremstår ikke hvid).	Juster RGB-farverne, eller vælg ønsket farvetemperatur.
Horisontale eller vertikale forstyrrelser på skærmen.	Brug Windows 7/8/10/11's slukketilstand til at justere CLOCK og FOCUS. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering.
Regulering og service.	Se venligst regulering og serviceinformation på www.aoc.com (for at finde den model, du har købt i dit land, samt regulering og serviceinformation på supportsiden).

Specifikation

Generel specifikation

Panel	Modelnavn	U32G4U	
	Styresystem	TFT farve LCD	
	Synlig billedstørrelse	80,1 cm diagonalt	
	Pixelpitch	0,1818 mm (H) x 0,1818 mm (V)	
	Video	HDMI-interface & DisplayPort-interface	
Andre	Vandret scanningsområde	30k~360 kHz	
	Maksimal vandret scanningsstørrelse	698,112 mm	
	Lodret scanningsområde	FHD: 48~320 Hz UHD: 48~160 Hz	
	Vertikal scanningsstørrelse (maksimum)	392,688 mm	
	Optimal forudindstillet opløsning	FHD: 1920x1080@60 Hz UHD: 3840x2160@60 Hz	
	Maksimal opløsning	FHD: 1920x1080@320 Hz UHD: 3840x2160@160 Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strømkilde	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Strømforbrug	Typisk (lysstyrke=70, kontrast=50)	43 W
		Maks. (lysstyrke = 100, kontrast = 100)	≤110W
		Ventetilstand	≤ 0,5W
	Varmeafledning	Normal drift	146,76 BTU/t (typ.)
		Dvaletilstand (ventetilstand)	<1,71 BTU/t
		Slukket tilstand	<1,02 BTU/t
		Slukket tilstand (AC-bryder)	0 BTU/t
Fysiske egenskaber	Stikkontakttype	USB OP/USBx4 (inkluderer 1 hurtigopladning) HDMIx2/DisplayPort/hovedtelefon	
	Signalkabeltype	Aftagelig	
Miljømæssig	Temperatur	Drift	0°C~40°C
		Ikke i drift	-25°C~55°C
	Fugtighed	Drift	10 %~85 % (ikke-kondenserende)
		Ikke i drift	5 %~93 % (ikke-kondenserende)
	Højde	Drift	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Ikke i drift	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

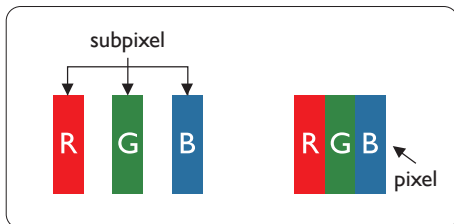


AOC skærmpanelers pixeldefektpolitik

AOC stræber efter at levere produkter af højeste kvalitet. Vi anvender nogle af branchens mest avancerede fremstillingsprocesser og praktiserer streng kvalitetskontrol. Dog er pixel- eller subpixeldefekter på skærmpaneler, som anvendes i skærme, nogle gange uundgåelige.

Ingen producent kan garantere, at alle paneler er fri for pixeldefekter, men AOC garanterer, at enhver skærm med et uacceptabelt antal defekter vil blive repareret eller udskiftet under garanti. Denne meddelelse forklarer de forskellige typer pixeldefekter og definerer acceptable defektniveauer for hver type. For at kvalificere sig til reparation eller udskiftning under garantien skal antallet af pixeldefekter på et skærmpanel overstige disse acceptable niveauer. For eksempel må ikke mere end 0,0004 % af subpixelerne på en skærm være defekte.

Desuden fastsætter AOC endnu højere kvalitetsstandarder for visse typer eller kombinationer af pixeldefekter, der er mere synlige end andre. Denne politik er gældende på verdensplan.



Pixels og subpixels

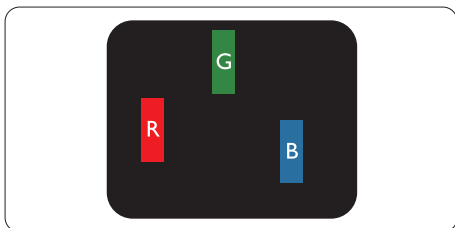
En pixel, eller billedelement, består af tre subpixels i de primære farver rød, grøn og blå. Mange pixels sammen danner et billede. Når alle subpixels i en pixel er tændt, fremstår de tre farvede subpixels samlet som en enkelt hvid pixel. Når alle er mørke, fremstår de tre farvede subpixels samlet som en enkelt sort pixel. Andre kombinationer af tændte og mørke subpixels fremstår som enkelte pixels i andre farver.

Typer af pixeldefekter

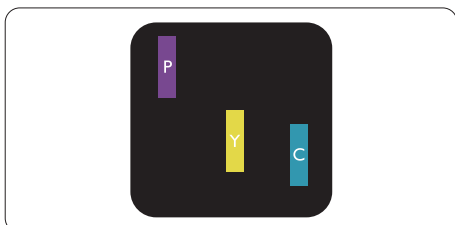
Pixel- og subpixeldefekter fremtræder på skærmen på forskellige måder. Der findes to kategorier af pixeldefekter samt flere typer subpixeldefekter inden for hver kategori.

Lysende prikdefekter

Lysende prikdefekter fremstår som pixels eller subpixels, der altid er tændte. Det vil sige, at en lysende prik er en subpixel, som skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et mørkt mønster. Følgende typer af lysende prikdefekter findes.

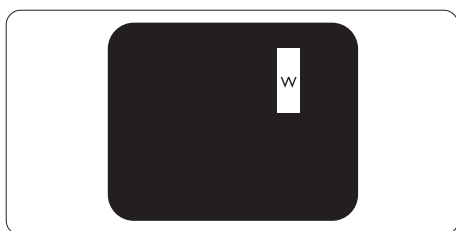


Én tændt rød, grøn eller blå subpixel.



To tilstødende tændte subpixels:

- Rød + Blå = Lilla
- Rød + Grøn = Gul
- Grøn + Blå = Cyan (lyseblå)



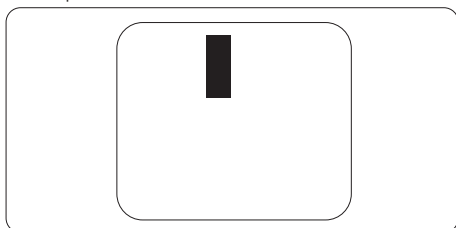
Tre tilstødende oplyste subpixels (én hvid pixel).

Bemærk

En rød eller blå lys prik skal være mere end 50 % lysere end de tilstødende prikker, mens en grøn lys prik skal være 30 % lysere end de tilstødende prikker.

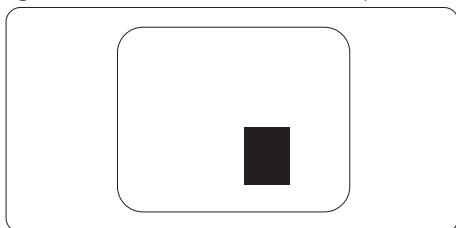
Fejl med sorte prikker

Fejl med sorte prikker fremtræder som pixels eller subpixels, der altid er mørke eller 'slukket'. Det vil sige, en mørk prik er en subpixel, der fremstår tydeligt på skærmen, når skærmpanelet viser et lyst mønster. Dette er typerne af fejl med sorte prikker.



Nærhed af pixeldefekter

Da pixel- og subpixeldefekter af samme type, der sidder tæt på hinanden, kan være mere synlige, specificerer AOC også tolerancer for nærheden af pixeldefekter.



Tolerancer for pixeldefekter

For at være berettiget til reparation eller udskiftning på grund af pixeldefekter i garantiperioden skal et skærmpanel i en AOC-skærm have pixel- eller subpixeldefekter, der overstiger de tolerancer, som er angivet i webmanualen.

LYSENDE PRIKDEFEKTER	ACCEPTERET NIVAU
1 tændt subpixel	2
2 tilstødende tændte subpixels	1
3 tilstødende oplyste subpixels (én hvid pixel)	0
Afstand mellem to lyse prikfejl*	≥ 15 mm
Samlet antal lyse prikfejl af alle typer	2
SORTE PRIKFEJL	ACCEPTERET NIVAU
1 mørk subpixel	5 eller færre
2 tilstødende mørke subpixels	2 eller færre
3 tilstødende mørke subpixels	≤ 0
Afstand mellem to sorte prikfejl*	≥ 15 mm
Samlet antal sorte prikfejl af alle typer	5 eller færre
SAMLET ANTAL PRIKFEJL	ACCEPTERET NIVEAU
Samlet antal lyse eller sorte prikfejl af alle typer	5 eller færre

Bemærk

*: 1 eller 2 tilstødende subpixeldefekter = 1 prikdefekt.

Forudindstillede skærmtilstande

STANDARD	OPLØSNING (±1Hz)	HORISONTAL FREQVENS (KHz)	VERTIKAL FREQVENS (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
DOS-TILSTAND	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

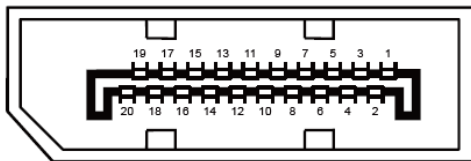
Bemærk: Ifølge VESA-standarden kan der forekomme en vis fejl (+/-1 Hz) ved beregning af opdateringshastigheden (field frequency) for forskellige operativsystemer og grafik kort. For at forbedre kompatibiliteten er den nominelle opdateringshastighed for dette produkt afrundet. Se venligst det faktiske produkt.

Pin-tildelinger



19-polet farvedisplay-signalkabel

Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jordforbindelse
2.	TMDS Data 2 Skærm	10.	TMDS Ur +	18.	+5V Strøm
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Ur Skærm	19.	Hot Plug-registrering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Ur-		
5.	TMDS Data 1-Skjold	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (N.C. på enheden)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-Skjold	16.	SDA		



20-polet farvedisplay-signalkabel

Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-registrering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-funktionalitet i henhold til VESA DDC-standarden. Den gør det muligt for skærmen at informere værtsystemet om sin identitet og, afhængigt af det anvendte DDC-niveau, videreformidle yderligere oplysninger om dens displayegenskaber.

DDC2B er en tovejskommunikationskanal baseret på I2C-protokollen. Værtsystemet kan anmode om EDID-information via DDC2B-kanalen.

