

AOC

GAMING



사용자 매뉴얼

U32G4U

AOC GAMING MONITOR

안전	1
국가별 규정.....	1
전원.....	2
설치.....	3
청소.....	4
기타.....	5
설치	6
구성품	6
스탠드 및 받침대 설치	7
시야각 조절.....	8
모니터 연결.....	9
벽걸이 설치.....	10
어댑티브 싱크 기능.....	11
HDR	12
조정 중.....	13
단축키	13
OSD 설정.....	14
게임 설정.....	15
화면	17
PIP/PBP.....	20
설정	22
오디오.....	23
OSD 설정	24
정보	25
LED 표시등	26
문제 해결	27
사양	28
일반 사양	28
AOC 모니터 패널 픽셀 결함 정책.....	29
사전 설정 디스플레이 모드.....	31
핀 배치	32
플러그 앤 플레이	33

안전

국가별 규정

본 문서에서 사용된 국가별 규정은 다음 하위 섹션에 설명되어 있습니다 .

참고 , 주의 및 경고

이 안내서 전반에 걸쳐 텍스트 블록은 아이콘과 함께 굵은 글씨체 또는 이탤릭체로 표시될 수 있습니다 . 이 텍스트 블록은 참고 , 주의 , 경고를 나타내며 다음과 같이 사용됩니다 :



참고 : 참고는 컴퓨터 시스템을 보다 효율적으로 사용할 수 있도록 돕는 중요한 정보를 제공합니다 .



주의 : 주의는 하드웨어 손상 또는 데이터 손실 가능성을 의미하며 , 문제를 방지하는 방법을 안내합니다 .



경고 : 경고는 신체 상해의 위험 가능성을 나타내며 , 문제를 예방하는 방법을 알려줍니다 .

일부 경고는 다른 형식으로 표시될 수 있으며 아이콘 없이 나타날 수 있습니다 . 이 경우 , 경고의 구체적인 표시는 규제 기관에 의해 요구됩니다 .

전원

 모니터는 라벨에 명시된 전원 유형에서만 작동해야 합니다. 거주하시는 곳에 공급되는 전원 유형이 확실하지 않은 경우, 대리점 또는 지역 전력 회사에 문의하시기 바랍니다.

 모니터에는 접지극이 포함된 3 핀 접지 플러그가 장착되어 있습니다. 이 플러그는 안전 기능을 위해 접지된 전원 콘센트에만 연결할 수 있습니다. 사용 중인 콘센트가 3 선 플러그에 맞지 않는 경우, 전기기사에게 적합한 콘센트를 설치하도록 요청하거나 접지 어댑터를 사용하여 기기를 안전하게 접지하십시오. 접지 플러그의 안전 기능을 무력화하지 마십시오.

 번개가 칠 때나 장기간 사용하지 않을 경우에는 본 기기의 플러그를 반드시 뽑으십시오. 이는 전원 서지로 인한 모니터 손상을 방지합니다.

 멀티탭이나 연장 코드를 과부하 상태로 사용하지 마십시오. 과부하는 화재나 감전 사고의 원인이 될 수 있습니다.

 안정적인 작동을 위해서는 UL 인증을 받은, 100-240V AC, 최소 5A 규격의 적합한 콘센트를 갖춘 컴퓨터와 모니터를 함께 사용하십시오.

 벽면 콘센트는 장비 근처에 설치되어 쉽게 접근할 수 있어야 합니다.

설치

! 모니터를 불안정한 카트, 받침대, 삼각대, 브래킷 또는 테이블 위에 놓지 마십시오. 모니터가 떨어지면 사용자가 부상당하거나 제품이 심각하게 손상될 수 있습니다. 제조업체에서 권장하거나 본 제품과 함께 판매되는 카트, 스탠드, 삼각대, 브래킷 또는 테이블만 사용하십시오. 설치 시에는 제조업체의 '지침'을 준수하고 제조업체가 권장하는 장착 액세서리를 사용하십시오. 제품과 카트를 함께 이동할 때는 반드시 주의하십시오.

! 모니터 케이스의 슬롯에 어떠한 물체도 절대 밀어 넣지 마십시오. 회로 부품이 손상되어 화재 또는 감전 위험이 발생할 수 있습니다. 모니터에 액체를 절대 흘리지 마십시오.

! 제품의 전면을 바닥에 직접 놓지 마십시오.

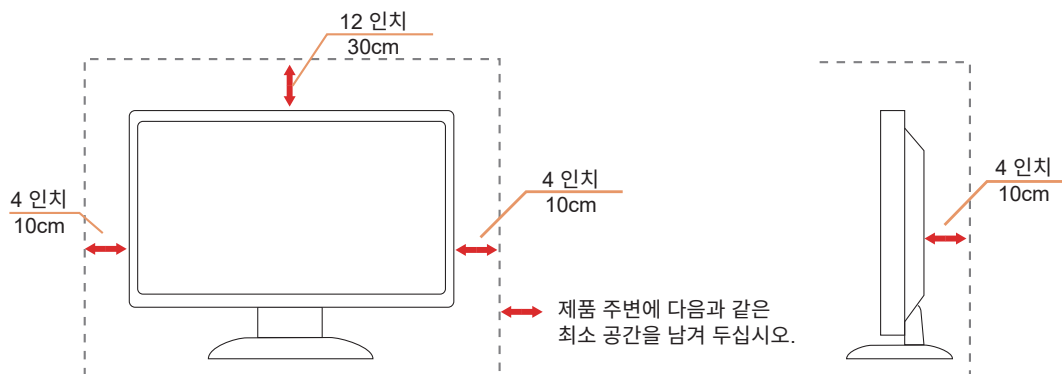
! 모니터를 벽이나 선반에 설치할 경우, 제조업체가 승인한 장착 키트를 사용하고 해당 키트의 설치 지침을 반드시 따르십시오.

! 아래 예시와 같이 모니터 주위에 충분한 공간을 확보하십시오. 공기 순환이 원활하지 않으면 과열로 인해 화재 또는 모니터 손상이 발생할 수 있습니다.

! 패널 박리 등의 손상을 방지하기 위해 모니터가 -5 도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오. -5 도 이상의 하향 기울임이 발생하는 경우, 모니터 손상은 보증 대상에서 제외됩니다.

모니터를 벽 또는 스탠드에 설치할 때 권장 환기 공간은 아래와 같습니다:

□□□ □□□



청소

⚠ 본체는 물에 약간 적신 부드러운 천으로 정기적으로 청소하십시오 .

⚠ 청소 시에는 부드러운 면 또는 마이크로화이버 천을 사용하십시오 . 천은 거의 마른 상태여야 하며 , 액체가 본체 내부로 들어가지 않도록 주의하십시오 .



⚠ 청소하기 전에 반드시 전원 코드를 분리하십시오 .

기타



제품에서 이상한 냄새, 소리 또는 연기가 발생하면 즉시 전원 플러그를 분리하고 서비스 센터에 연락하십시오.



통풍구가 테이블이나 커튼에 의해 가려지지 않도록 하십시오.



LCD 모니터는 작동 중 심한 진동이나 충격을 받지 않도록 하십시오.



작동 중이나 운송 시 모니터를 떨어뜨리거나 충격을 가하지 마십시오.



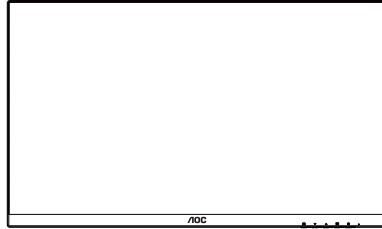
전원 코드는 안전 인증을 받은 제품이어야 합니다. 독일의 경우, 전원 코드는 H03VV-F, 3G, 0.75 mm² 이상이어야 합니다. 기타 국가에서는 해당 국가에 적합한 유형을 사용해야 합니다.



이어폰 및 헤드폰의 과도한 음압은 청력 손실을 유발할 수 있습니다. 이퀄라이저를 최대치로 조정하면 이어폰 및 헤드폰 출력 전압이 증가하여 음압 수준이 높아집니다.

설치

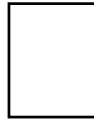
구성품



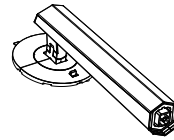
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



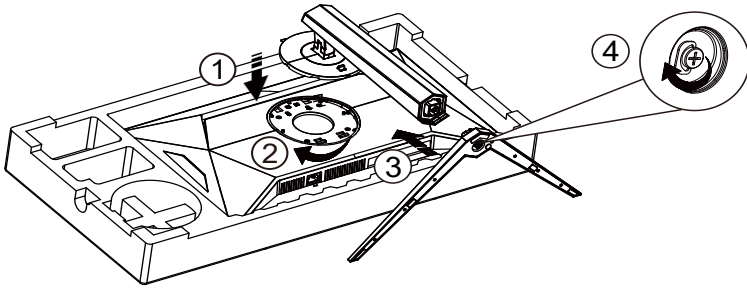
USB Cable

***** 모든 국가 및 지역에 신호 케이블이 모두 제공되지 않을 수 있습니다. 확인은 가까운 딜러 또는 AOC 지사에 문의하시기 바랍니다.

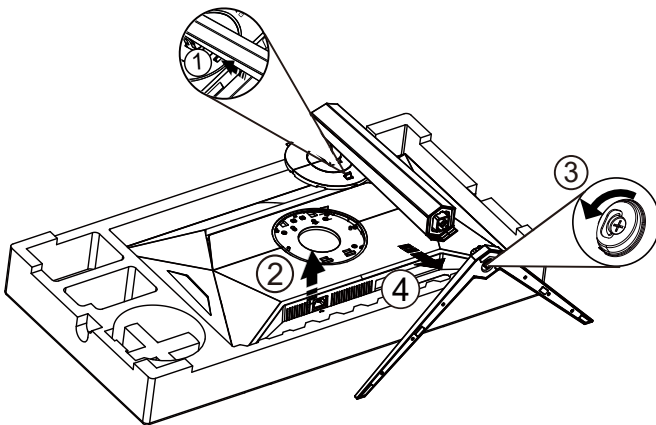
스탠드 및 받침대 설치

아래 절차에 따라 받침대를 설치하거나 분리하십시오.

설치 :



분리 :



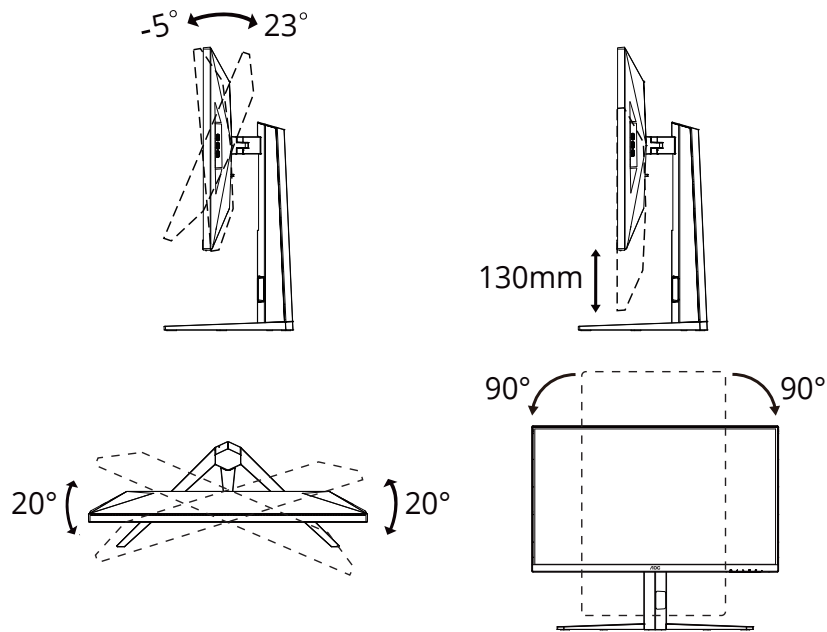
참고 : 제품 디자인은 안내된 그림과 다를 수 있습니다 .

시야각 조절

최상의 시청 경험을 위해 사용자는 화면에 자신의 얼굴 전체가 보이는지 확인한 뒤 개인 취향에 따라 모니터 각도를 조절하는 것을 권장합니다 .

모니터 각도를 조절할 때 모니터가 넘어지지 않도록 스탠드를 꼭 잡으십시오 .

모니터 각도를 아래와 같이 조절할 수 있습니다 :



참고 :

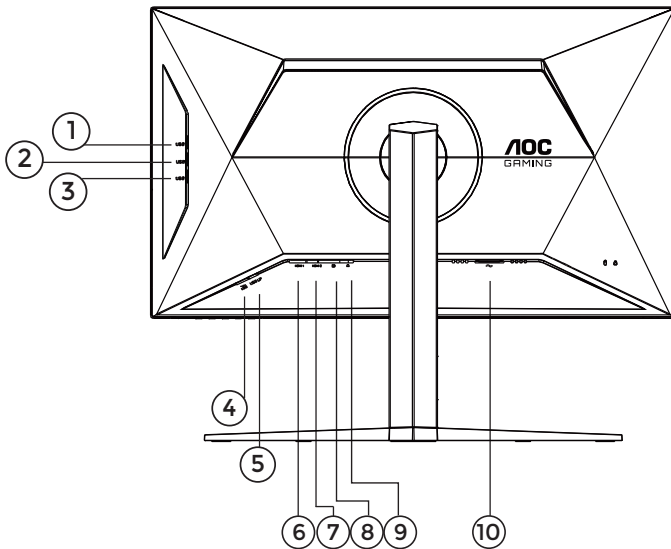
각도 조절 시 LCD 화면을 직접 만지지 마십시오 .LCD 화면을 만지면 손상이 발생할 수 있습니다 .



- 패널 박리와 같은 화면 손상을 방지하기 위해 모니터가 -5 도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오 .
- 모니터 각도 조절 시 화면을 누르지 말고 베젤만 잡으십시오 .

모니터 연결

모니터 및 컴퓨터 후면 케이블 연결 :



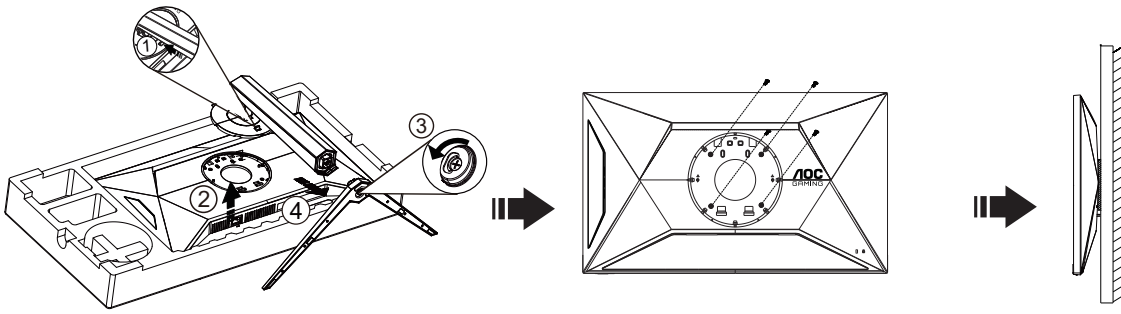
1. USB 3.2 Gen2 다운스트림
2. USB 3.2 Gen2 다운스트림
3. USB 3.2 Gen2 다운스트림
4. USB 3.2 Gen2 다운스트림 + 충전
5. USB 업스트림
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. 디스플레이포트
9. 이어폰
10. 전원

PC 에 연결

1. 전원 코드를 디스플레이 후면에 단단히 연결하십시오 .
 2. 컴퓨터 전원을 끄고 전원 코드를 분리하십시오 .
 3. 디스플레이 신호 케이블을 컴퓨터 후면 비디오 커넥터에 연결하십시오 .
 4. 컴퓨터와 디스플레이의 전원 코드를 가까운 콘센트에 연결하십시오 .
 5. 컴퓨터와 디스플레이를 켜십시오 .
- 모니터에 이미지가 표시되면 설치가 완료된 것입니다 . 이미지가 표시되지 않으면 문제 해결을 참고하십시오 .
- 장비를 보호하기 위해 항상 PC 와 LCD 모니터의 전원을 끈 후 연결하십시오 .

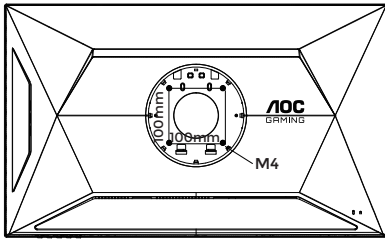
벽걸이 설치

선택 사양 벽걸이 암 설치 준비

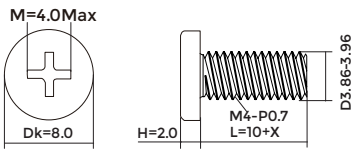


이 모니터는 별도로 구입한 벽걸이 암에 부착할 수 있습니다. 이 절차를 진행하기 전에 전원을 분리하십시오. 다음 단계를 따르십시오 :

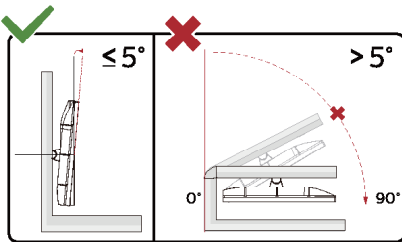
1. 받침대를 제거하십시오.
2. 제조업체의 지침에 따라 벽걸이 암을 조립하십시오.
3. 벽걸이 암을 모니터 후면에 놓으십시오. 암의 구멍과 모니터 후면의 구멍을 정확히 맞추십시오.
4. 4 개의 나사를 구멍에 삽입한 후 단단히 조이십시오.
5. 케이블을 다시 연결하십시오. 벽에 부착하는 방법은 선택 사양 벽걸이 암에 동봉된 사용 설명서를 참고하십시오.



벽걸이 나사 사양: M4*(10+X)mm (X=벽걸이 브래킷 두께)



 **참고 :** VESA 마운팅 나사 구멍은 모든 모델에 제공되지 않을 수 있습니다. 구매처나 AOC 공식 부서에 문의하십시오. 벽걸이 설치하는 항상 제조업체에 문의하십시오.



* 제품 디자인은 그림과 다를 수 있습니다.

 **경고 :**

1. 패널 박리와 같은 화면 손상을 방지하기 위해 모니터가 -5 도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오.
2. 모니터 각도 조절 시 화면을 누르지 말고 베젤만 잡으십시오.

어댑티브 싱크 기능

1. 어댑티브 싱크 기능은 디스플레이포트 및 HDMI 에서 작동합니다 .
2. 호환 그래픽 카드 : 아래 권장 목록을 참고하시거나 www.AMD.com 에서 확인할 수 있습니다 .

그래픽 카드

- Radeon™ RX Vega 시리즈
- Radeon™ RX 500 시리즈
- Radeon™ RX 400 시리즈
- Radeon™ R9/R7 300 시리즈 (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 제외)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano 시리즈
- Radeon™ R9 Fury 시리즈
- Radeon™ R9/R7 200 시리즈 (R9 270/X, R9 280/X 제외)

프로세서

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

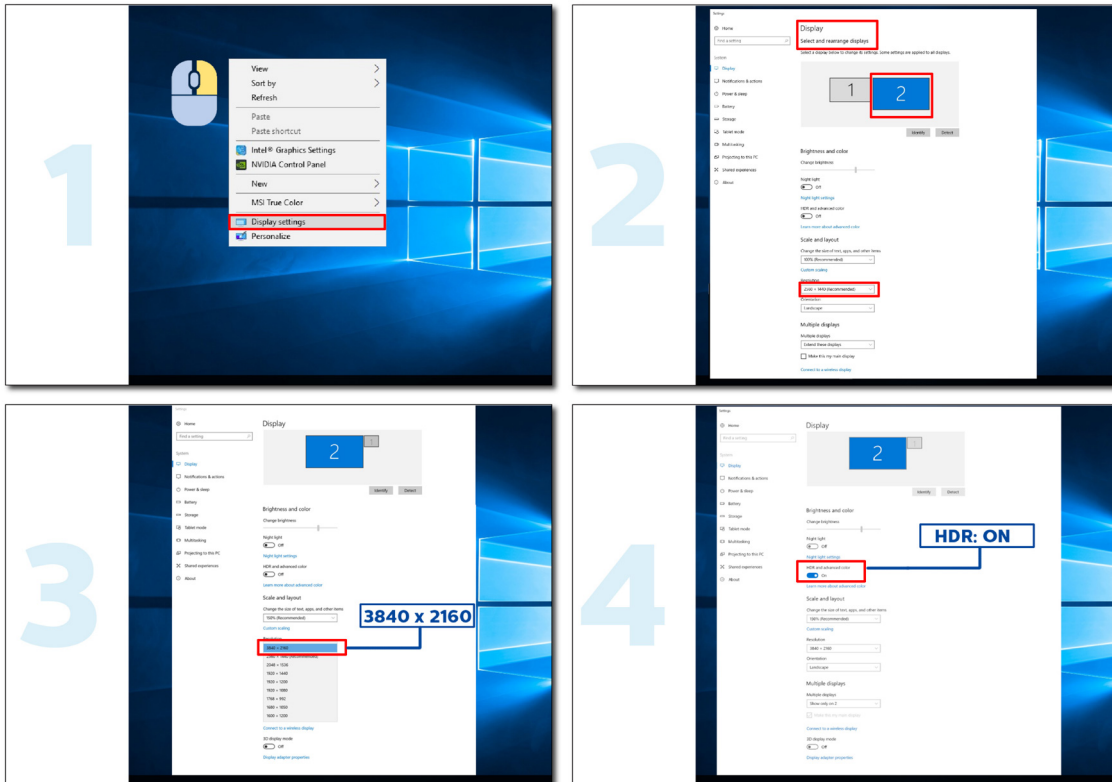
HDR

본 제품은 HDR10 형식의 입력 신호와 호환됩니다 .

플레이어 및 콘텐츠가 호환되는 경우 , 디스플레이가 자동으로 HDR 기능을 활성화할 수 있습니다 . 기기 및 콘텐츠의 호환성에 관한 문의는 제조업체 및 콘텐츠 제공처에 문의하시기 바랍니다 . 자동 활성화 기능이 필요하지 않을 경우 HDR 기능을 “OFF”로 설정하시기 바랍니다 .

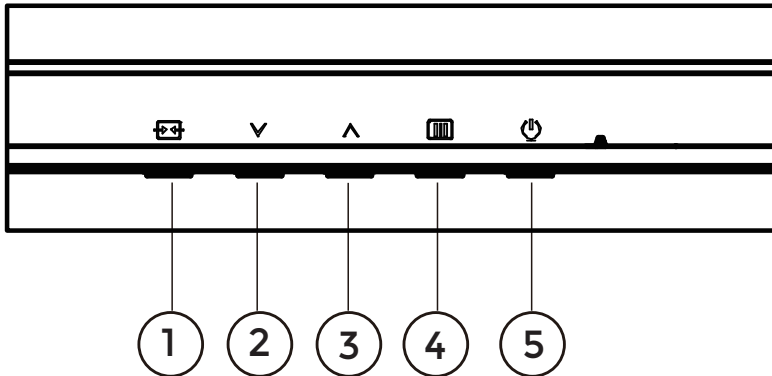
참고 :

1. 윈도우 10 V1703 버전 이전 (구버전) 에서는 디스플레이포트 /HDMI 인터페이스에 별도의 설정이 필요하지 않습니다 .
2. 윈도우 10 V1703 버전에서는 HDMI 인터페이스만 사용 가능하며 , 디스플레이포트 인터페이스는 작동하지 않습니다 .
3. 디스플레이 설정 :
 - a. 화면 해상도는 3840*2160 으로 설정되어 있으며 , HDR 은 기본적으로 ON 상태입니다 .
 - b. 응용 프로그램 실행 후 , 해상도를 3840*2160(가능한 경우) 으로 변경하면 최상의 HDR 효과를 얻을 수 있습니다 .



조정 중

단축키



1	소스 / 종료
2	사용자 키 (듀얼 해상도)
3	다이얼 포인트
4	메뉴 / 확인
5	전원

메뉴 / 확인

OSD 를 표시하거나 선택을 확인하려면 누르십시오 .

전원

모니터 전원을 켜려면 전원 버튼을 누르십시오 .

다이얼 포인트

OSD 가 없을 때 다이얼 포인트 버튼을 눌러 다이얼 포인트를 표시하거나 숨깁니다 .

사용자 키 (듀얼 해상도)

사용자 설정 “v” 키 단축 메뉴 : 듀얼 해상도 / 게이밍 모드 / 스나이퍼 스코프 / 프레임 카운터
기본값은 듀얼 해상도입니다 .

OSD 가 없을 때 , “v” 키를 눌러 듀얼 해상도 기능을 열고 , 그다음 “v” 또는 “^” 최대 주사율 유형에 따라 듀얼 해상도 모드 (UHD 120Hz, UHD 160Hz, FHD 320Hz) 를 선택하는 키입니다 .

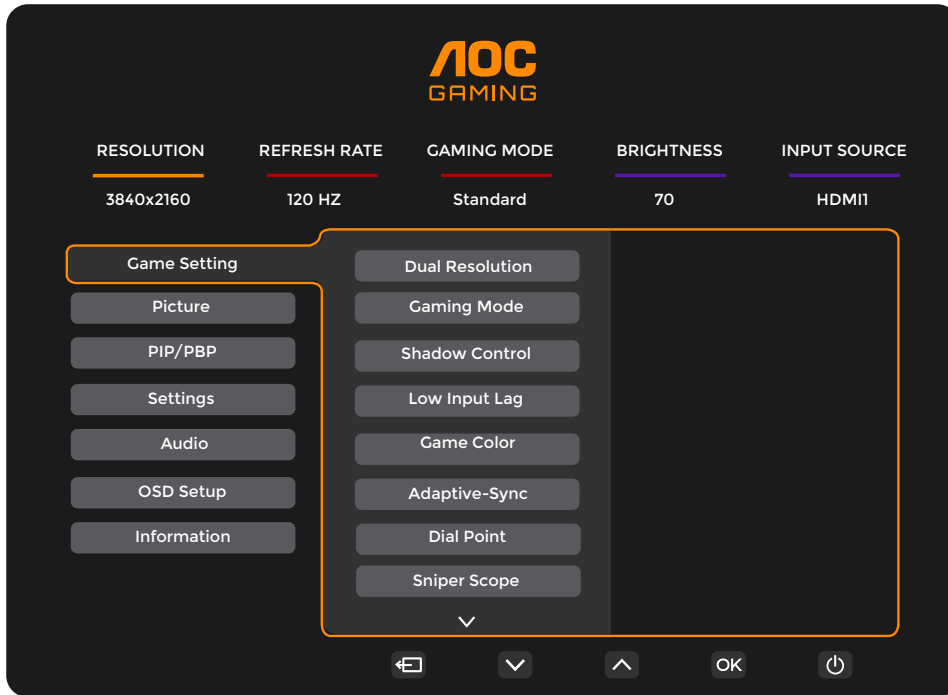
소스 / 종료

OSD 가 닫혀 있을 때 Source/Exit 버튼을 누르면 Source 단축키 기능이 작동합니다 .

OSD 메뉴가 활성화되어 있을 때 이 버튼은 종료 키 (OSD 메뉴 종료) 역할을 합니다 .

OSD 설정

제어 키에 대한 기본적이고 간단한 안내입니다 .

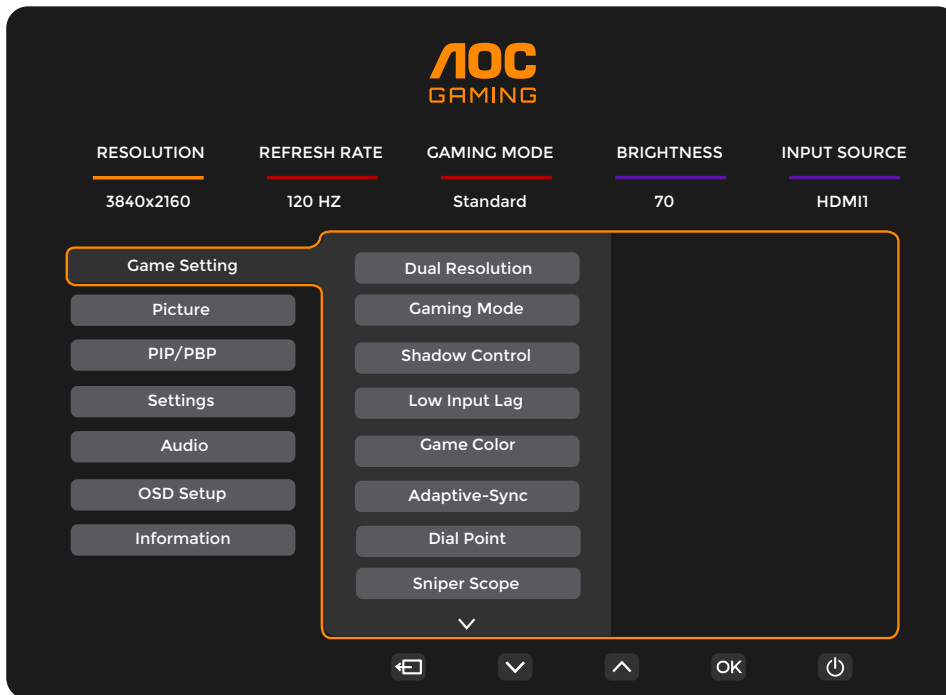


- 1). OSD 창을 활성화하려면 MENU 버튼을 누르십시오 .
- 2). 기능을 탐색하려면 ∇ 또는 $\wedge$ 을 누르십시오 . 원하는 기능이 강조 표시되면 MENU 버튼 또는 확인 버튼을 눌러 활성화하고 , ∇ 또는 $\wedge$ 하위 메뉴 기능을 탐색하려면 원하는 하위 메뉴 기능이 강조 표시되면 MENU 버튼 또는 확인 버튼을 눌러 활성화하십시오 .
- 3). 기능을 탐색하려면 ∇ 또는 $\wedge$ 선택한 기능의 설정을 변경하려면 / 를 누르고 종료하려면 다른 기능을 조정하려면 2~3 단계를 반복하십시오 .
- 4). OSD 잠금 기능 : OSD 를 잠그려면 모니터가 꺼진 상태에서 MENU 버튼을 누른 후 모니터를 켜려면 전원 버튼을 누르십시오 . OSD 잠금을 해제하려면 전원 버튼을 길게 누르십시오 . 모니터가 꺼진 상태에서 MENU 버튼을 누른 후 모니터를 켜려면 전원 버튼을 누르십시오 .

참고 :

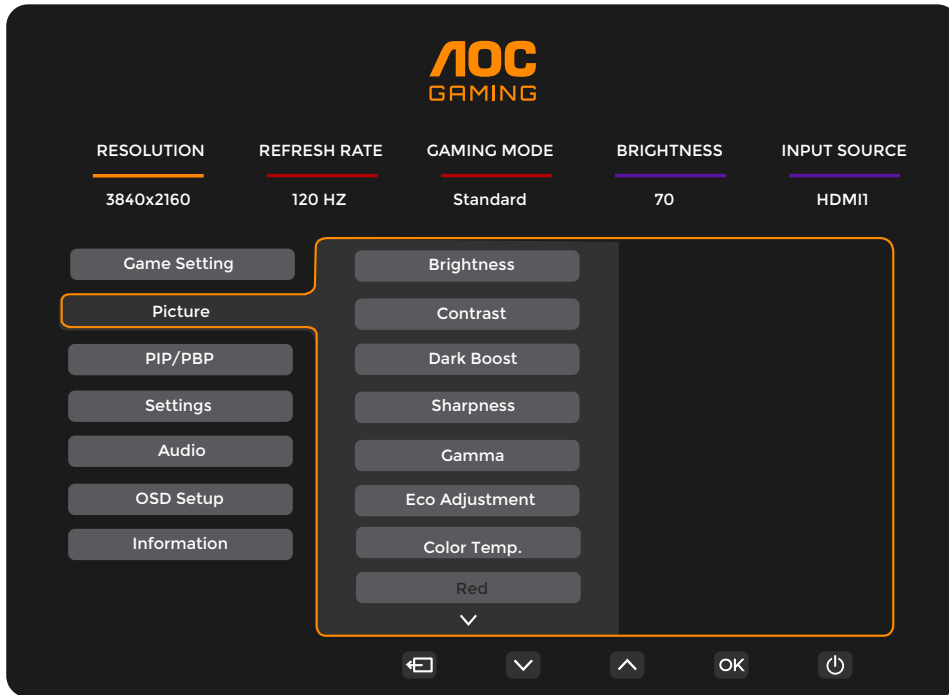
- 1). 제품에 신호 입력이 하나뿐인 경우 “입력 선택 (Input Select)” 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 2). 입력 신호 해상도가 기본 해상도이거나 어댑티브 싱크인 경우 , “이미지 비율 (Image Ratio)” 항목은 비활성화됩니다 .

게임 설정



듀얼 해상도	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	선택된 듀얼 해상도 모드입니다 .
게이밍 모드	표준	웹 및 모바일 게임에 적합하도록 가독성을 향상합니다 .
	FPS	FPS(1 인칭 슈팅) 게임용입니다 . 어두운 테마에서 블랙 레벨을 개선합니다 .
	RTS	RTS(실시간 전략) 게임용입니다 . 화질을 개선합니다 .
	레이싱	레이싱 게임에 최적화된 가장 빠른 응답 시간과 높은 색상 채도를 제공합니다 .
	게이머 1	사용자 선호 설정이 게이머 1 로 저장되었습니다 .
	게이머 2	사용자 선호 설정이 게이머 2 로 저장되었습니다 .
	게이머 3	사용자 선호 설정이 게이머 3 로 저장되었습니다 .
새도우 컨트롤	0 ~ 20	새도우 컨트롤의 기본값은 0 이며 , 사용자가 0 에서 20 까지 조정하여 보다 선명한 화면을 얻을 수 있습니다 . 화면이 너무 어두워 세부 사항이 명확하지 않을 경우 0 에서 20 까지 조정하여 선명한 화면으로 설정하십시오 .
낮은 입력 지연	끔 / 켜	입력 지연을 줄이기 위해 프레임 버퍼를 끕니다 .
게임 색상	0 ~ 20	게임 색상은 0 에서 20 까지 채도를 조정하여 더 나은 화면을 제공합니다 .
어댑티브 싱크	끔 / 켜	어댑티브 싱크를 사용 또는 사용 중지합니다 . 어댑티브 싱크 작동 알림 : 어댑티브 싱크 기능이 활성화된 경우 일부 게임 환경에서 화면이 깜박일 수 있습니다 .
다이얼 포인트	끔 / 켜 / 동적	‘다이얼 포인트’ 기능은 FPS(1 인칭 슈팅) 게임에서 정확하고 정밀한 조준을 돕기 위해 화면 중앙에 조준 표시기를 배치합니다 .
스나이퍼 스코프	끔 / 1.0 / 1.5 / 2.0	사격 시 조준을 용이하게 하기 위해 화면 일부를 확대합니다 .
MBR	0 ~ 20	MBR(Motion Blur Reduction, 모션 블러 감소) 은 모션 블러를 줄이기 위해 0~20 단계로 조절할 수 있습니다 . 참고 : MBR 기능은 어댑티브 싱크가 켜져 있고 주사율이 80Hz 이상일 때 조절할 수 있습니다 .

화면



밝기	0-100	백라이트 조절
명암비	0-100	디지털 레지스터 방식 명암비
다크 부스트	끔 / 레벨 1 / 레벨 2 / 레벨 3	어두운 영역과 밝은 영역의 화면 디테일을 강화하며 , 밝은 영역의 밝기를 조절하여 과포화 현상이 발생하지 않도록 합니다 .
선명도	0-100	선명도 조절
감마	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	감마 조절
에코 조절	표준	표준 모드 .
	텍스트	텍스트 모드 .
	인터넷	인터넷 모드 .
	게임	게임 모드 .
	영화	영화 모드 .
	스포츠	스포츠 모드 .
	읽기	읽기 모드 .
	균일도	균일도 모드 .
색 온도	따뜻함	따뜻한 색 온도 .
	일반	일반 색온도 .
	쿨	쿨 색온도 .
	사용자	색온도 복원 .
빨강	0-100	디지털 레지스터에서 빨강 게인 .
초록	0-100	디지털 레지스터에서 초록 게인 .

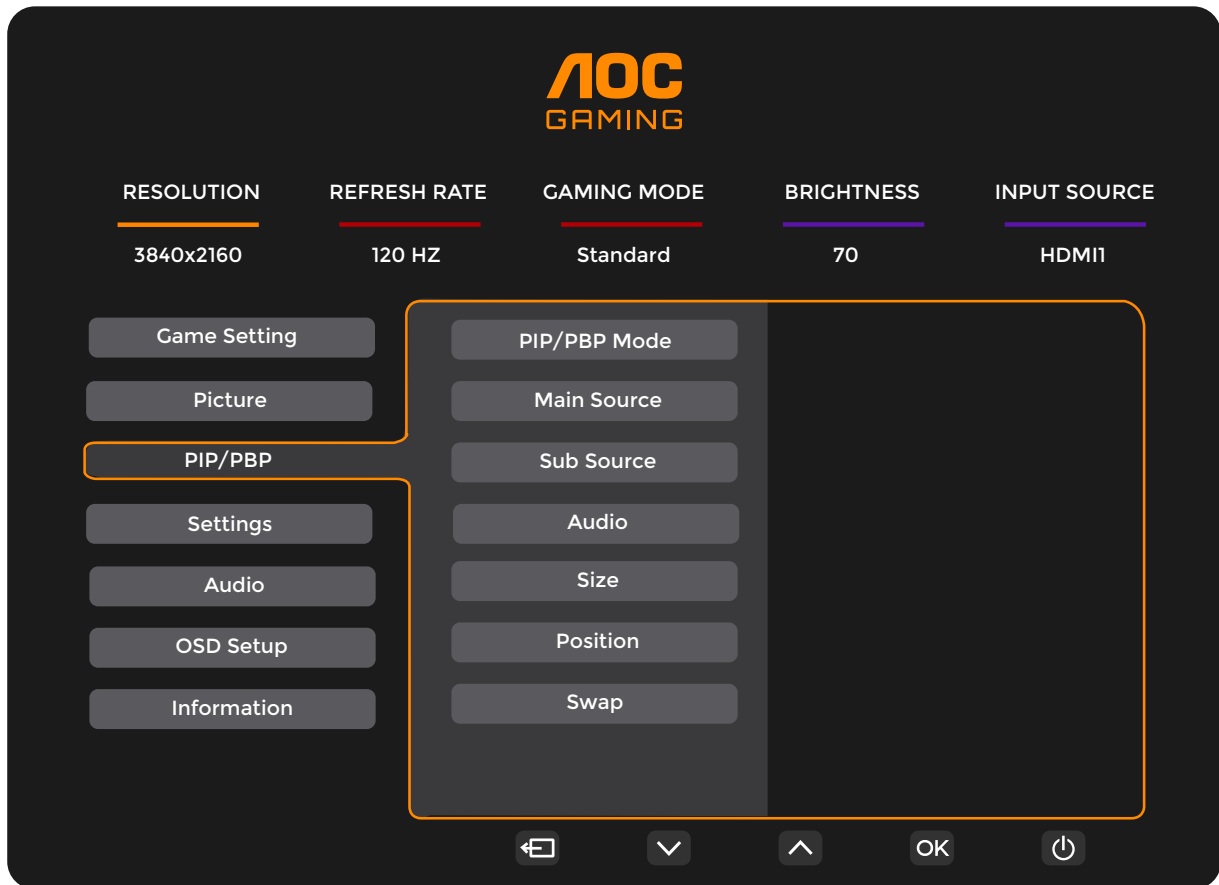
파랑	O-100	디지털 레지스터에서 파랑 게인 .
R. 채도	O-100	R. 채도 조절 .
G. 채도	O-100	G. 채도 조절 .
B. 채도	O-100	B. 채도 조절 .
C. 채도	O-100	C. 채도를 조절하십시오 .
M. 채도	O-100	M. 채도를 조절하십시오 .
Y. 채도	O-100	Y. 채도를 조절하십시오 .
R. 색조	O-100	R. 색조를 조절하십시오 .
G. 색조	O-100	G. 색조를 조절하십시오 .
B. 색조	O-100	B. 색조를 조절하십시오 .
C. 색조	O-100	C. 색조를 조절하십시오 .
M. 색조	O-100	M. 색조를 조절하십시오 .
Y. 색조	O-100	Y. 색조를 조절하십시오 .
HDR	꺼짐	사용자의 요구에 따라 HDR 프로필을 설정하십시오 . 참고 : HDR 이 감지되면 HDR 옵션이 조정용으로 표시됩니다 .
	DisplayHDR	
	HDR 화면	
	HDR 영화	
	HDR 게임	
HDR 모드	꺼짐	화면의 색상 및 명암비를 최적화하여 HDR 효과를 구현합니다 . 참고 : HDR 이 감지되지 않으면 HDR 모드 옵션이 조정용으로 표시됩니다 .
	HDR 화면	
	HDR 영화	
	HDR 게임	
DCR	꺼짐	동적 명암비 기능을 비활성화합니다 .
	켜짐	동적 명암비 기능을 활성화합니다 .
색 공간	패널 기본	표준 색 공간 패널
	sRGB	sRGB 색 공간 .
	DCI-P3	DCI-P3 색 공간 .
로우블루 모드	꺼짐	색온도를 조절하여 청색광 파장을 감소시킵니다 .
	멀티미디어	
	인터넷	
	오피스	
	읽기	

화면 비율	전체 / 화면 비율 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	표시할 화면 비율을 선택합니다 .
-------	--	--------------------

참고 :

- 1). “HDR 모드”가 활성화되면 “명암비”, “다크 부스트”, “감마”, “에코 조정”, “색 온도”, “6 축 색상 채도 / 색상”, “색 공간” 및 “로우블루 모드” 항목을 조정할 수 없습니다 .
- 2). “HDR”가 “DisplayHDR”로 설정될 경우, “HDR” 및 “선명도”를 제외한 “화면” 항목의 모든 설정을 조정할 수 없습니다. “HDR”가 “HDR Picture”, “HDR Movie” 또는 “HDR Game”으로 설정될 경우, “감마”, “에코 조정”, “색 온도”, “6 축 색상 채도 / 색상”, “DCR”, “색 공간” 및 “저블루 모드” 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 3). “색 공간”이 “sRGB” 또는 “DCI-P3”로 설정될 경우, “명암비”, “다크 부스트”, “감마”, “에코 조정”, “색 온도”, “6 축 색상 채도 / 색상”, “HDR 모드” 및 “저블루 모드”는 조정할 수 없습니다 .
- 4). “에코 조정”이 “독서” 또는 “균일도”로 설정될 경우, “명암비”, “다크 부스트”, “색 온도”, “6 축 색상 채도 / 색상”, “DCR”, “색 공간” 및 “저블루 모드”는 조정할 수 없습니다 .
- 5). “게임 설정”의 “게이밍 모드”가 “표준” 모드가 아닐 경우, “친환경 조정”, “6 축 색상 채도 / 색상”, “HDR 모드” 및 “색 공간” 항목은 조정할 수 없습니다 .

PIP/PBP



PIP/PBP 모드	꺼짐 / PIP / PBP	PIP 또는 PBP 를 비활성화하거나 활성화합니다 .
주 소스		주 화면 소스를 선택합니다 .
보조 소스		보조 화면 소스를 선택합니다 .
오디오	주 소스	주 화면 또는 보조 화면 오디오 설정을 선택합니다 .
	보조 소스	
크기	작게 / 중간 / 크게	화면 크기를 선택합니다 .
위치	오른쪽 위	화면 위치를 설정합니다 .
	오른쪽 아래	
	왼쪽 위	
	왼쪽 아래	
교체	켜짐 : 교체	화면 소스를 교체합니다 .
	꺼짐 : 동작 없음	

참고 :

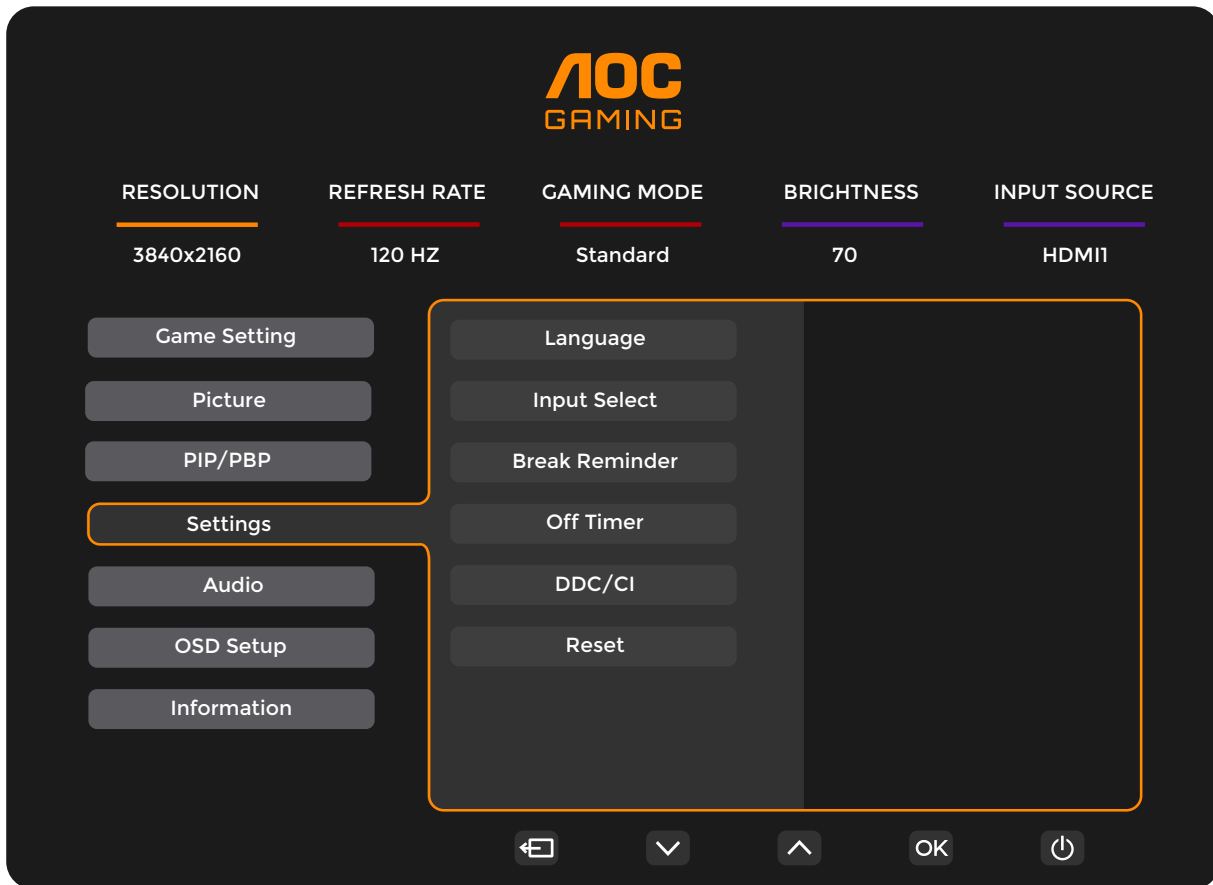
- 1). PIP/PBP 가 활성화된 경우 , OSD 메뉴의 일부 색상 조정은 메인 화면에만 적용되며 서브 화면에서는 지원되지 않을 수 있습니다 . 따라서 메인 화면과 서브 화면의 색상이 다를 수 있습니다 .

2) PBP/PIP 가 활성화되었을 때 , 메인 화면과 서브 화면의 입력 소스 호환성은 다음 표에 나타냅니다 :

PBP		메인 소스		
		HDMI1	HDMI2	DP
서브 소스	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

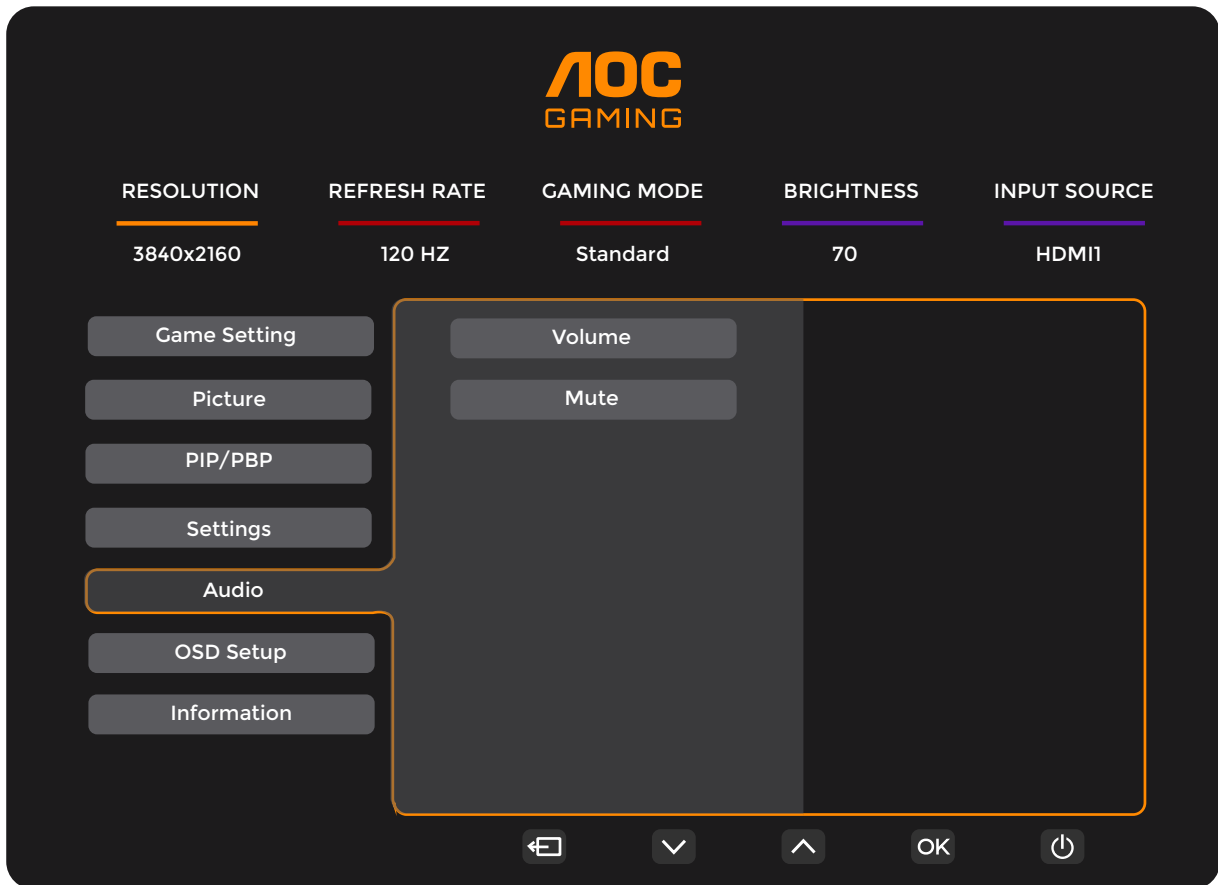
PIP		메인 소스		
		HDMI1	HDMI2	DP
서브 소스	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

설정



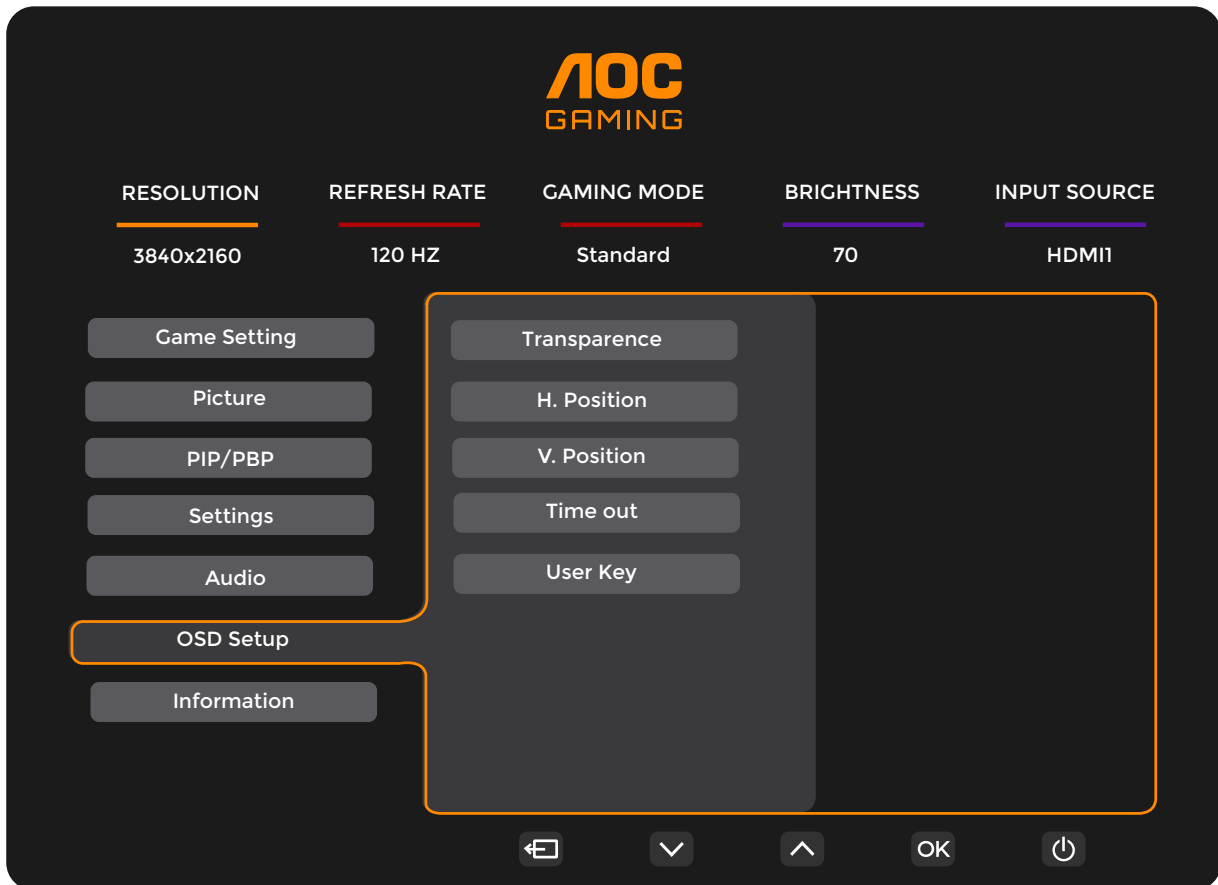
언어		OSD 언어 선택
입력 선택	자동 / HDMI1 / HDMI2 / DP	입력 신호 소스 선택
휴식 알림	꿈 / 켜	사용자가 1 시간 이상 연속 작업할 경우 휴식 알림
자동 종료 타이머	0-24 시간	전원 차단 시간 선택
DDC/CI	아니오 / 예	DDC/CI 지원 켜기 / 끄기
초기화	아니오 / 예	메뉴를 기본값으로 초기화

오디오

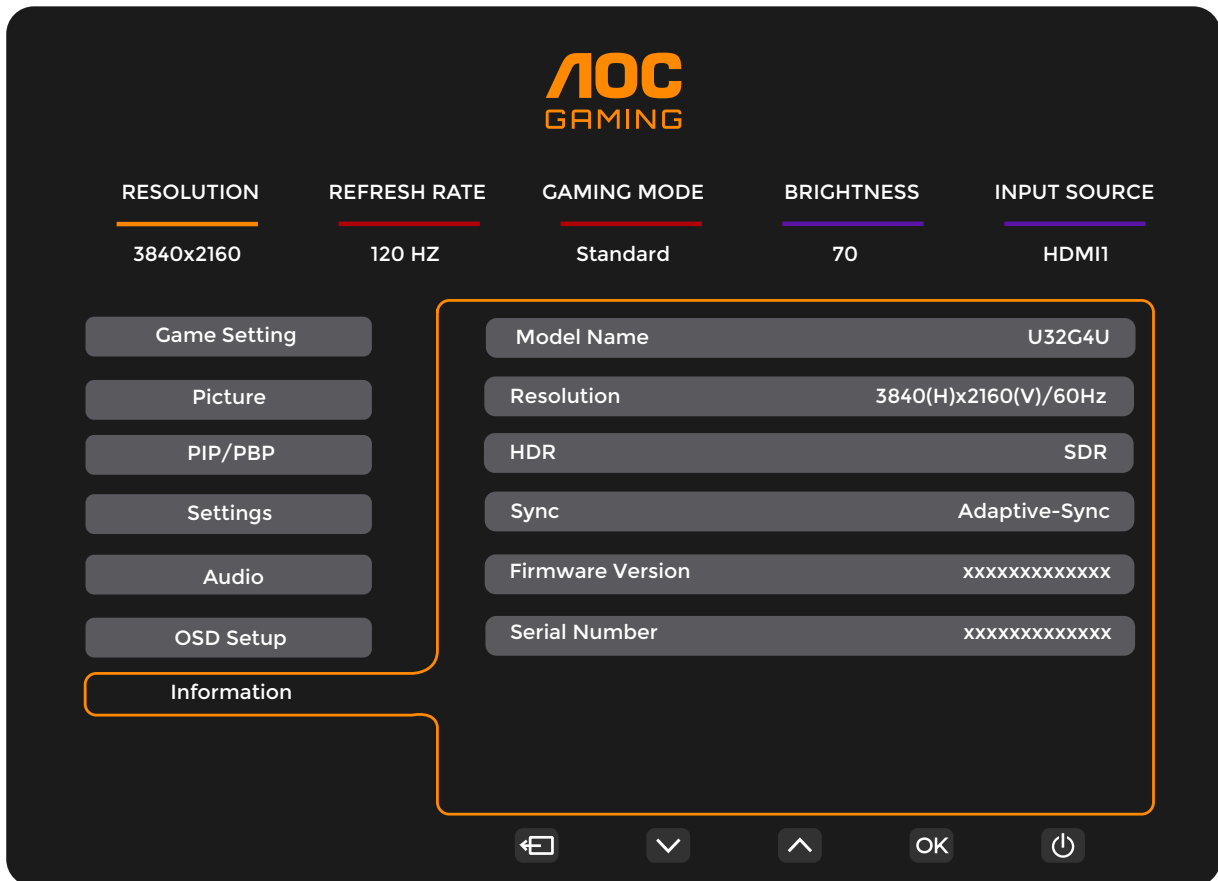


볼륨	0-100	볼륨 조절
음소거	끔 / 켜	볼륨을 음소거합니다 .

OSD 설정



투명도	0-100	OSD 투명도를 조절합니다 .
수평 위치	0-100	OSD 수평 위치를 조절합니다 .
수직 위치	0-100	OSD 수직 위치를 조절합니다 .
타임아웃	5-120	OSD 타임아웃을 조절합니다 .
사용자 키	듀얼 해상도 / 게이밍 모드 / 스나이퍼 스코프 / 프레임 카운터	사용자 설정 “√” 단축키 메뉴



LED 표시등

상태	LED 색상
최대 전력 모드	화이트
활성 - 꺼짐 모드	오렌지

문제 해결

문제 및 문의	가능한 해결책
전원 LED 가 켜지지 않음	전원 버튼이 켜져 있고 전원 코드가 접지된 콘센트와 모니터에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오 .
화면에 영상이 표시되지 않음	- 전원 코드는 올바르게 연결되어 있습니까 ? 전원 코드 연결과 전원 공급 상태를 점검하십시오 . - 비디오 케이블이 올바르게 연결되어 있습니까 ? (HDMI 케이블 사용 시) HDMI 케이블 연결을 확인하십시오 . (디스플레이포트 케이블 사용 시) 디스플레이포트 케이블 연결을 확인하십시오 . * HDMI/ 디스플레이포트 입력은 모든 모델에서 지원되지 않습니다 . - 전원이 켜져 있으면 컴퓨터를 재부팅하여 초기 화면 (로그인 화면) 이 나타나는지 확인하십시오 . 초기 화면 (로그인 화면) 이 나타나면 해당 모드 (Windows 7/8/10 안전 모드) 로 부팅한 후 비디오 카드 주파수를 변경하십시오 . (최적 해상도 설정을 참조하십시오) 초기 화면 (로그인 화면) 이 나타나지 않으면 서비스 센터 또는 판매점에 문의하십시오 . - 화면에 보이나요 ? “ 입력이 지원되지 않습니다 ” 이 메시지는 비디오 카드 신호가 모니터가 정상적으로 처리할 수 있는 최대 해상도 및 주파수를 초과할 경우 나타납니다 . 모니터가 정상적으로 처리할 수 있는 최대 해상도와 주파수를 조정하십시오 . - AOC 모니터 드라이버가 설치되어 있는지 확인하십시오 .
화면이 흐릿하고 잔상이 보이는 문제	명암비와 밝기 조절기를 조정하십시오 . 자동 조정을 위해 단축키 (AUTO) 를 누르십시오 . 연장 케이블이나 스위치 박스를 사용하지 마십시오 . 모니터를 비디오 카드 출력 커넥터에 직접 연결할 것을 권장합니다 .
화면이 튀거나 깜빡이며 물결 무늬가 나타남	전기적 간섭을 유발할 수 있는 전기 장치를 모니터에서 최대한 멀리 이동시키십시오 . 사용 중인 해상도에서 모니터가 지원하는 최대 주사율을 사용하십시오 .
모니터가 활성 대기 모드에 멈춰 있음 ”	컴퓨터 전원 스위치는 켜짐 (ON) 상태여야 합니다 . 컴퓨터 비디오 카드가 슬롯에 단단히 장착되어 있는지 확인하십시오 . 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 정확하게 연결되어 있는지 확인하십시오 . 모니터의 비디오 케이블을 점검하여 핀이 휘거나 손상되지 않았는지 확인하십시오 . 키보드의 CAPS LOCK 키를 눌러 CAPS LOCK LED 상태를 확인하여 컴퓨터가 정상 작동 중인지 확인하십시오 . CAPS LOCK 키를 누르면 LED 가 켜지거나 꺼져야 합니다 .
기본 색상 (빨간색 , 초록색 또는 파란색) 중 하나가 누락됨	모니터의 비디오 케이블을 점검하여 핀이 손상되지 않았는지 반드시 확인하십시오 . 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 정확하게 연결되어 있는지 확인하십시오 .
화면 이미지가 중앙에 맞지 않거나 크기가 적절하지 않습니다 .	H-Position 및 V-Position 을 조정하거나 단축키 (AUTO) 를 누르십시오 .
화면에 색상 이상이 나타남 (흰색이 본래의 흰색으로 보이지 않음)	RGB 색상을 조정하거나 원하는 색 온도를 선택하십시오 .
화면에 수평 또는 수직 왜곡 현상이 발생함	Windows 7/8/10/11 종료 모드를 사용하여 CLOCK 과 FOCUS 를 조정하십시오 . 자동 조정을 위해 단축키 (AUTO) 를 누르십시오 .
규정 및 서비스	구입하신 모델과 해당 국가의 규정 및 서비스 정보를 확인하려면 www.aoc.com 지원 페이지를 참조하십시오 .

사양

일반 사양

패널	모델명	U32G4U	
	구동 시스템	TFT 컬러 LCD	
	표시 이미지 크기	대각선 80.1cm	
	픽셀 피치	0.1818mm(가로) x 0.1818mm(세로)	
	비디오	HDMI 인터페이스 및 디스플레이포트 인터페이스	
기타	수평 주사 범위	30k~360kHz	
	최대 수평 주사 크기	698.112mm	
	수직 주사 범위	FHD:48~320Hz UHD:48~160Hz	
	수직 스캔 크기 (최대)	392.688mm	
	최적 사전 설정 해상도	FHD:1920x1080@60Hz UHD:3840x2160@60Hz	
	최대 해상도	FHD:1920x1080@320Hz UHD:3840x2160@160Hz	
	플러그 앤 플레이	VESA DDC2B/CI	
	전원 공급원	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	전력 소비	일반 모드 (밝기 =70, 명암비 =50)	43W
		최대 (밝기 = 100, 명암비 = 100)	≤110W
		대기 모드	≤0.5W
	열 방출	정상 작동	146.76 BTU/ 시간 (일반)
		슬립 (대기 모드)	<1.71 BTU/ 시간
		꺼짐 모드	<1.02 BTU/ 시간
		꺼짐 모드 (AC 스위치)	0 BTU/ 시간
물리적 특성	커넥터 유형	USB UP/USBx4 (고속 충전 1 개 포함) HDMIx2/ 디스플레이포트 / 이어폰	
	신호 케이블 유형	분리형	
환경	온도	작동	0° C ~ 40° C
		비작동	-25° C ~ 55° C
	습도	작동	10% ~ 85% (비응결)
		비작동	5% ~ 93% (비응결)
	고도	작동	0m ~ 5000m (0ft ~ 16404ft)
		비작동	0m ~ 12192m (0ft ~ 40000ft)

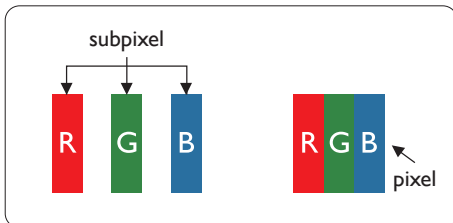


AOC 모니터 패널 픽셀 결함 정책

AOC 는 최고 품질의 제품을 제공하기 위해 최선을 다하고 있습니다 . 당사는 업계 최고 수준의 제조 공정을 적용하며 엄격한 품질 관리를 실시합니다 . 그러나 모니터에 사용되는 모니터 패널의 픽셀 또는 서브 픽셀 결함은 때때로 불가피합니다 .

어떤 제조업체도 모든 패널이 픽셀 결함이 없음을 보장할 수 없으나 , AOC 는 허용 기준을 초과하는 결함이 있는 모니터에 대해 보증 기간 내 수리 또는 교체를 보장합니다 . 본 공지는 픽셀 결함의 유형을 설명하고 각 유형별 허용 가능한 결함 수준을 정의합니다 . 수리 또는 교체를 받기 위해서는 모니터 패널의 픽셀 결함 수가 이 허용 수준을 초과해야 합니다 . 예를 들어 , 모니터 서브 픽셀의 0.0004% 를 초과하는 결함은 허용되지 않습니다 .

또한 , AOC 는 다른 결함보다 더 눈에 띄는 특정 유형 또는 결함 조합에 대해 더 엄격한 품질 기준을 적용합니다 . 본 정책은 전 세계적으로 유효합니다 .



픽셀 및 서브 픽셀

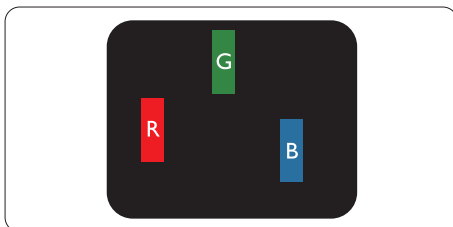
픽셀 또는 화소는 빨간색 , 초록색 , 파란색의 3 가지 기본 색상의 서브 픽셀로 구성됩니다 . 다수의 픽셀이 모여 하나의 이미지를 형성합니다 . 픽셀 내 모든 서브 픽셀이 점등되면 , 세 가지 색상의 서브 픽셀이 함께 단일 흰색 픽셀로 표시됩니다 . 모든 서브 픽셀이 꺼져 있을 때 , 세 가지 색상의 서브 픽셀이 함께 하나의 검은 픽셀로 나타납니다 . 켜져 있거나 꺼져 있는 서브 픽셀의 다른 조합은 다른 색상의 단일 픽셀로 나타납니다 .

픽셀 결함의 종류

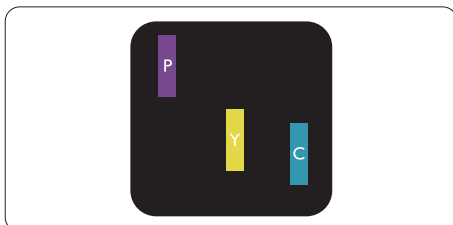
픽셀 및 서브 픽셀 결함은 화면에 다양한 방식으로 나타납니다 . 픽셀 결함은 두 가지 범주로 나뉘며 , 각 범주 내에 여러 유형의 서브 픽셀 결함이 존재합니다 .

밝은 점 결함

밝은 점 결함은 항상 켜져 있거나 ' 활성화 ' 된 픽셀 또는 서브 픽셀로 나타납니다 . 즉 , 밝은 점은 모니터가 어두운 패턴을 표시할 때 화면에서 돋보이는 서브 픽셀입니다 . 밝은 점 결함에는 다음과 같은 유형이 있습니다 .

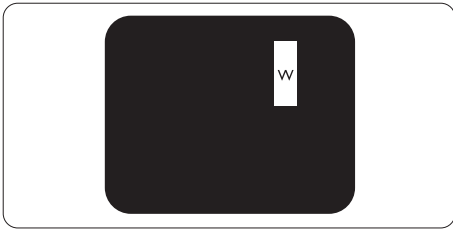


하나의 켜진 빨간색 , 녹색 또는 파란색 서브 픽셀



인접한 두 개의 켜진 서브 픽셀 :

- 빨간색 + 파란색 = 보라색
- 빨간색 + 녹색 = 노란색
- 녹색 + 파란색 = 청록색 (연한 파란색)



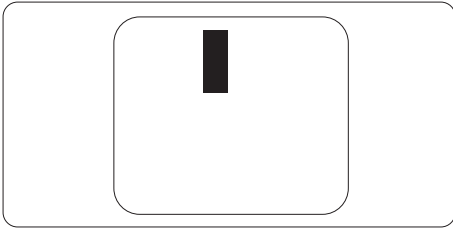
3 개의 인접 점등된 서브픽셀 (하나의 흰색 픽셀).

주의

빨간색 또는 파란색 밝은 점은 인접한 점보다 50% 이상 밝아야 하며 , 녹색 밝은 점은 인접한 점보다 30% 더 밝아야 합니다 .

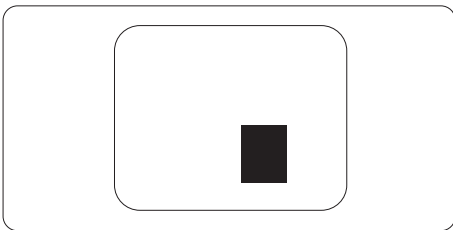
블랙 도트 결함

블랙 도트 결함은 항상 어둡거나 '꺼진' 픽셀 또는 서브 픽셀로 나타납니다 . 즉 , 어두운 점은 모니터가 밝은 패턴을 표시할 때 화면에서 도드라지는 서브 픽셀입니다 . 다음은 블랙 도트 결함의 유형입니다 .



픽셀 결함 근접도

같은 유형의 픽셀 및 서브 픽셀 결함이 서로 가까이 있으면 더 눈에 될 수 있으므로 , AOC 에서는 픽셀 결함 근접도에 대한 허용 한계도 지정합니다 .



픽셀 결함 허용 기준

보증 기간 내 픽셀 결함으로 인한 수리 또는 교체 자격을 갖추려면 , AOC 패널 모니터의 모니터 패널에 웹 매뉴얼에 명시된 허용 기준을 초과하는 픽셀 또는 서브 픽셀 결함이 있어야 합니다 .

밝은 점 결함	허용 기준
켜진 서브 픽셀 1 개	2
인접한 켜진 서브 픽셀 2 개	1
3 개의 인접 점등된 서브픽셀 (하나의 흰색 픽셀)	0
두 밝은 점 결함 간 거리 *	≥15mm
모든 유형 밝은 점 결함 총합	2
검은 점 결함	허용 기준
1 개의 어두운 서브픽셀	5 개 이하
2 개의 인접한 어두운 서브픽셀	2 개 이하
3 개의 인접한 어두운 서브픽셀	≤0
두 검은 점 결함 간 거리 *	≥15mm
모든 유형 검은 점 결함 총합	5 개 이하
총 점 결함 수	허용 가능한 수준
모든 유형 밝은 점 및 검은 점 결함 총합	5 개 이하

주의

*: 1 개 또는 2 개 인접 서브 픽셀 결함 = 1 개 점 결함 .

사전 설정 디스플레이 모드

기준	해상도 (± 1Hz)	수평 주파수 (KHz)	수직 주파수 (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
DOS 모드	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

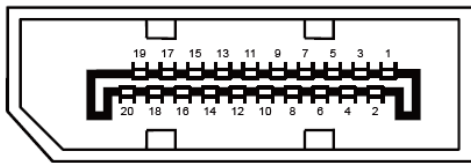
참고 : VESA 표준에 따라 운영 체제 및 그래픽 카드별로 화면 재생 빈도 (주사율) 계산 시 일정 오차 (+/-1Hz) 가 발생할 수 있습니다 . 호환성 향상을 위해 본 제품의 명목 주사율은 반올림 처리되었습니다 . 실제 제품을 참고하시기 바랍니다 .

핀 배치



19 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1.	TMDS 데이터 2+	9.	TMDS 데이터 0-	17.	DDC/CEC 접지
2.	TMDS 데이터 2 쉴드	10.	TMDS 클럭 +	18.	+5V 전원
3.	TMDS 데이터 2-	11.	TMDS 클럭 쉴드	19.	핫 플러그 감지
4.	TMDS 데이터 1+	12.	TMDS 클럭 -		
5.	TMDS 데이터 1 쉴드	13.	CEC		
6.	TMDS 데이터 1-	14.	예약됨 (장치 내 연결 안 됨)		
7.	TMDS 데이터 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 데이터 0 쉴드	16.	SDA		



20 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1	ML_ 라인 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_ 라인 0 (p)
3	ML_ 라인 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_ 라인 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_ 라인 2 (p)	16	GND
7	ML_ 라인 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	핫 플러그 감지
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

플러그 앤 플레이

플러그 앤 플레이 DDC2B 기능

본 모니터는 VESA DDC 표준에 따라 VESA DDC2B 기능을 갖추고 있습니다 . 이를 통해 모니터가 호스트 시스템에 자신의 식별 정보를 제공하며 , 사용되는 DDC 수준에 따라 디스플레이 성능에 관한 추가 정보를 통신할 수 있습니다 .

DDC2B 는 I2C 프로토콜을 기반으로 하는 양방향 데이터 채널입니다 . 호스트는 DDC2B 채널을 통해 EDID 정보를 요청할 수 있습니다 .

