

AOC

GAMING



使用手冊

U32G4U

AOC GAMING MONITOR

安全	1
國家慣例.....	1
電源.....	2
安裝.....	3
清潔.....	4
其他.....	5
安裝設定	6
包裝內容物	6
立架與底座安裝	7
調整觀看角度	8
顯示器連接	9
壁掛安裝.....	10
Adaptive-Sync 功能	11
HDR	12
調整中	13
快速鍵.....	13
OSD 設定	14
遊戲設定	15
圖片	17
PIP/PBP.....	20
設定	22
音訊	23
OSD 設定	24
資訊	25
LED 指示燈.....	26
故障排除	27
規格	28
一般規格.....	28
AOC 顯示器面板像素缺陷政策	29
預設顯示模式	31
腳位配置.....	32
即插即用.....	33

安全

國家慣例

以下子節說明本文件中所採用的國家慣例。

注意事項、警示與警告

在本指南中，文字區塊可能會附有圖示，並以粗體或斜體字印刷。這些文字區塊分別為「注意事項」、「警告」與「危險警示」，用法如下：



注意：注意事項表示重要資訊，有助於您更有效地使用電腦系統。



警告：警告表示可能對硬體造成損害或資料遺失，並指示避免問題的方法。



危險：危險警示表示可能對人體造成傷害，並指示避免危害的措施。

部分危險警示可能以其他格式呈現，且可能未附圖示。此類情況下，危險警示的特定呈現方式乃由主管機關規定。

電源



顯示器應僅以標籤上所示的電源類型操作。若不確定居家使用之電源型式，請洽詢經銷商或當地電力公司。



本顯示器配有含第三接地針的三腳接地插頭。

此插頭僅適用於接地電源插座，作為安全防護之用。若您的插座無法容納三線插頭，請由電工安裝正確的插座，或使用適當接地的轉接器，確保裝置安全接地。請勿破壞接地插頭的安全性能。



雷雨天氣或長時間不使用本裝置時，請務必拔除電源插頭。此舉可防止顯示器因電源瞬間波動而受損。



請勿使電源延長線或多插座發生過載。過載可能引發火災或電擊危險。



為確保運作正常，顯示器應僅與 UL 認證且配備標示為 100-240V AC、Min. 5A 之適當配置插座的電腦連接使用。



壁式插座應安裝於設備附近且易於接近。

安裝

 請勿將顯示器置於不穩定的推車、支架、三腳架、掛架或桌面上。如顯示器跌落，可能造成傷害及本產品嚴重損壞。僅使用製造商推薦或隨本產品銷售之推車、支架、三腳架、掛架或桌子。安裝產品時，請遵循製造商'的指示，並使用製造商推薦之安裝配件。產品與推車組合移動時，應小心輕放。

 切勿將任何物體插入顯示器機殼的插槽內。此舉可能損壞電路元件，導致火災或電擊危險。切勿將液體潑灑於顯示器上。

 請勿將產品正面朝下放置於地面。

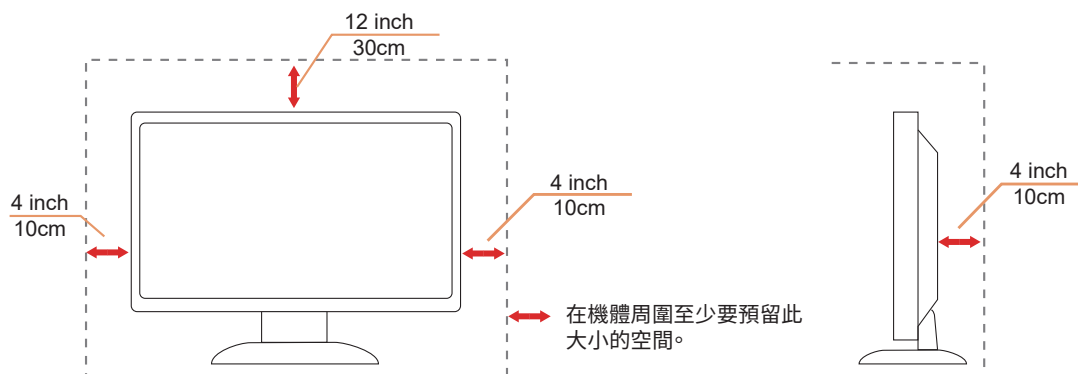
 若將顯示器安裝於牆壁或架子上，請使用製造商認可之安裝套件，並遵循該套件之安裝說明。

 請如圖示在顯示器周圍保留足夠空間。否則，空氣流通可能不足，導致過熱並引起火災或損壞顯示器。

 為避免潛在損害，例如面板剝離邊框，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。若超出最大向下傾斜角 -5 度，顯示器損壞將不在保固範圍內。

顯示器安裝於牆壁或置於支架上時，請參閱下方建議的通風區域：

安裝於支架



清潔

 請定期使用沾水的柔軟布料清潔機殼。

 清潔時請使用柔軟的棉質或微纖維布。布料應為微濕且接近乾燥，勿讓液體滲入機殼內部。



 請於清潔產品前先斷開電源線。

其他



若產品散發異味、異音或煙霧，請立即拔除電源插頭並聯絡服務中心。



請確保通風孔未被桌面或窗簾阻塞。



操作時請勿讓液晶顯示器承受劇烈震動或強烈衝擊。



操作及運輸過程中，請勿碰撞或摔落顯示器。



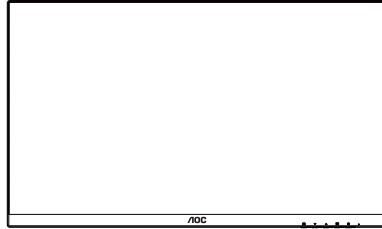
電源線必須具備安全認證。於德國地區，電源線應符合 H03VV-F 標準，3G，0.75 mm² 或更高規格。
其他國家應依照適用類型使用。



耳機與頭戴式耳機的過大音壓可能導致聽力損失。當等化器調至最大時，耳機與頭戴式耳機的輸出電壓會提升，進而提高音壓等級。

安裝設定

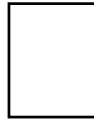
包裝內容物



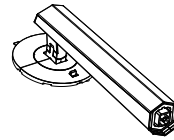
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



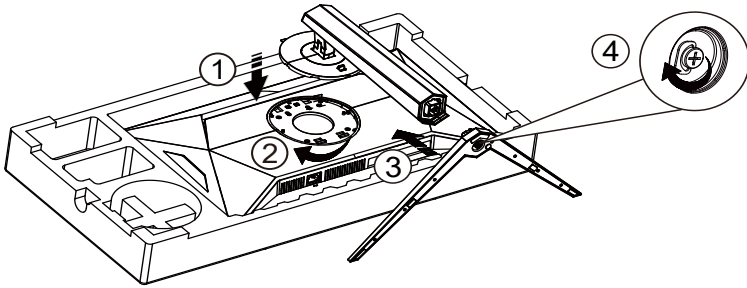
USB Cable

***** 並非所有國家及地區皆隨附所有信號線材。請向當地經銷商或 AOC 分公司確認。

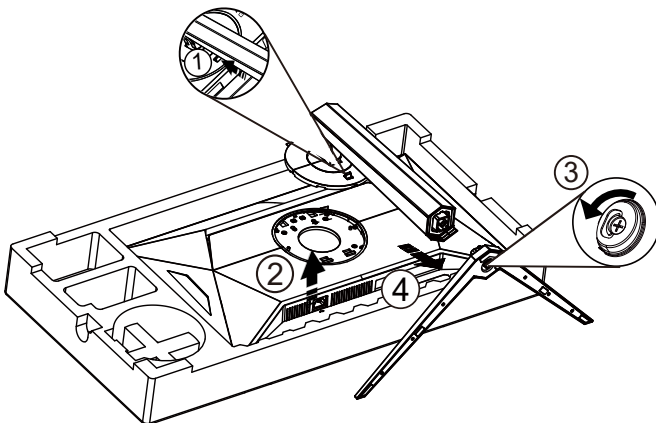
立架與底座安裝

請依照以下步驟進行底座的安裝或拆卸。

安裝步驟：



拆卸步驟：



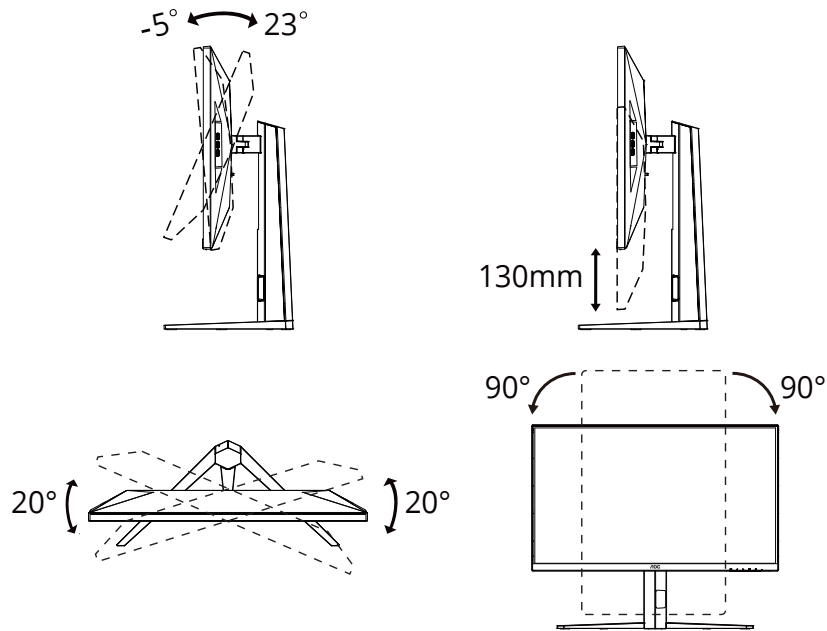
**** 注意：**** 顯示器設計可能與圖示有所不同。

調整觀看角度

為達最佳觀看體驗，建議使用者確保能完整看到螢幕中的臉部，再依個人喜好調整顯示器角度。

調整顯示器角度時，請穩握立架以防止顯示器傾倒。

您可依以下方式調整顯示器：



**** 注意：****

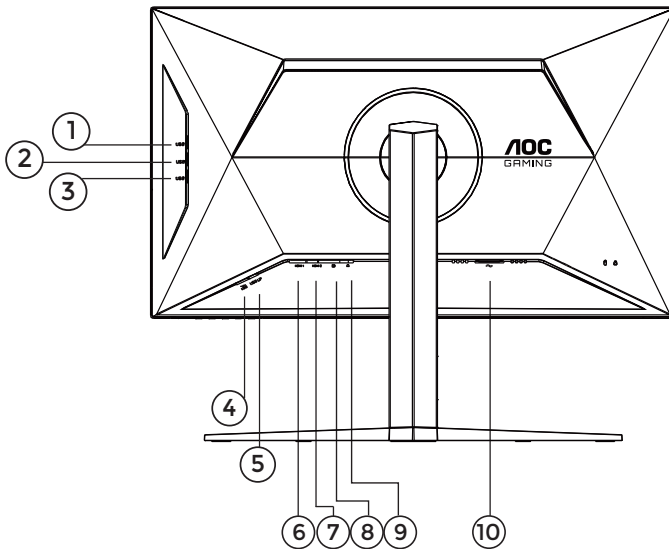
調整角度時請勿觸摸液晶螢幕。觸摸 LCD 螢幕可能導致損壞。

⚠ 警告

- 為避免螢幕可能發生的損壞，例如面板剝離，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
- 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅能握持邊框。

顯示器連接

顯示器背面及電腦的連接線：



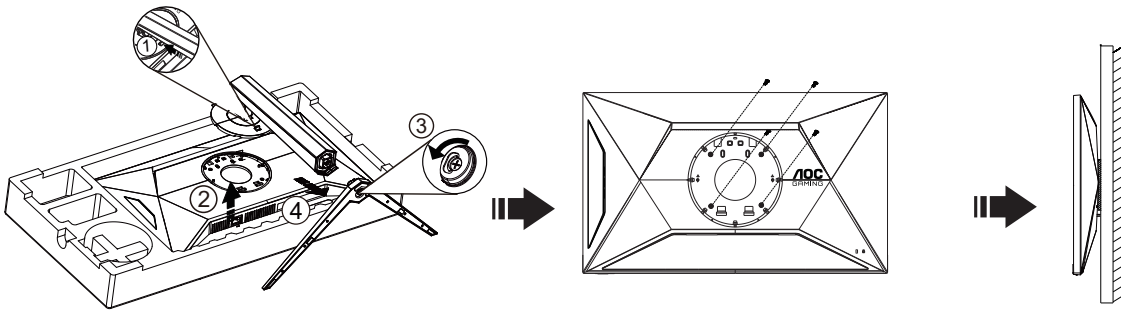
1. USB 3.2 Gen2 下行端口
2. USB 3.2 Gen2 下行端口
3. USB 3.2 Gen2 下行端口
4. USB 3.2 Gen2 下行端口（含充電功能）
5. USB 上行端口
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. 耳機插孔
10. 電源

連接至電腦

1. 請將電源線牢固連接至顯示器背面。
 2. 請關閉電腦並拔除電源線。
 3. 將顯示訊號線連接至電腦背面的視訊接口。
 4. 將電腦及顯示器的電源線插入附近的插座。
 5. 請開啟您的電腦及顯示器。
- 若您的顯示器能正確顯示影像，表示安裝完成。若未顯示影像，請參考故障排除。
- 為保護設備，連接前請務必關閉電腦及液晶顯示器電源。

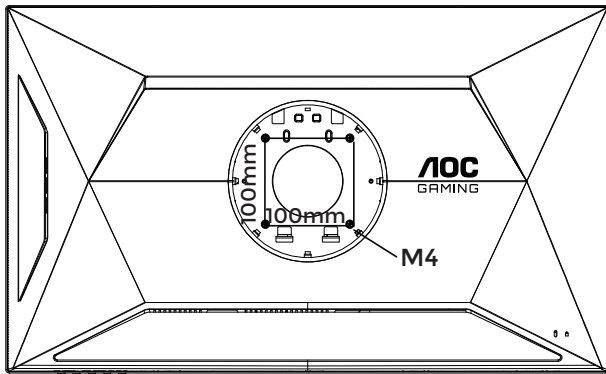
壁掛安裝

準備安裝選購之壁掛臂。

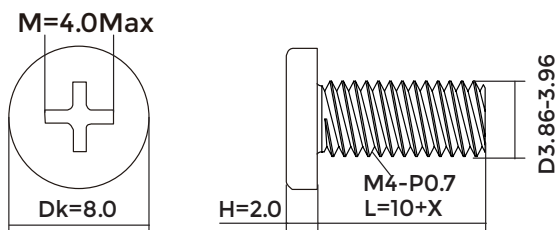


此顯示器可安裝您另行購買的壁掛臂。於此步驟前請先斷開電源，並依照以下步驟操作：

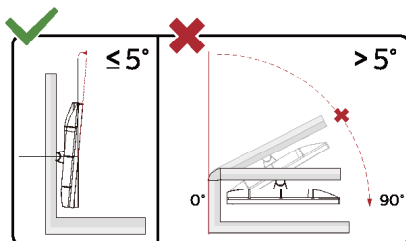
1. 拆下底座。
2. 依製造商指示組裝壁掛臂。
3. 將壁掛臂置於顯示器背面。將壁掛臂的螺孔與顯示器背面的螺孔對齊。
4. 插入 4 根螺絲並鎖緊。
5. 重新連接線材。請參閱隨選購壁掛臂所附使用手冊，瞭解如何固定於牆面。



壁掛螺絲規格：M4*(10+X) mm (X=壁掛式支架的厚度)



 注意：並非所有機型均具備 VESA 標準螺絲孔，請向經銷商或 AOC 官方確認。壁掛安裝請務必聯繫製造商。



* 顯示器設計可能與所示有所不同。

 警告：

1. 為避免螢幕可能發生的損壞，例如面板剝離，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
2. 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅能握持邊框。

Adaptive-Sync 功能

1. Adaptive-Sync 功能適用於 DisplayPort / HDMI
2. 相容顯示卡：建議列表如下，亦可造訪 www.AMD.com 查詢

顯示卡

- Radeon™ RX Vega 系列
- Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列（不含 R9 370/X、R7 370/X 及 R7 265）
- Radeon™ Pro Duo（2016）
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列（不含 R9 270/X、R9 280/X）

處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

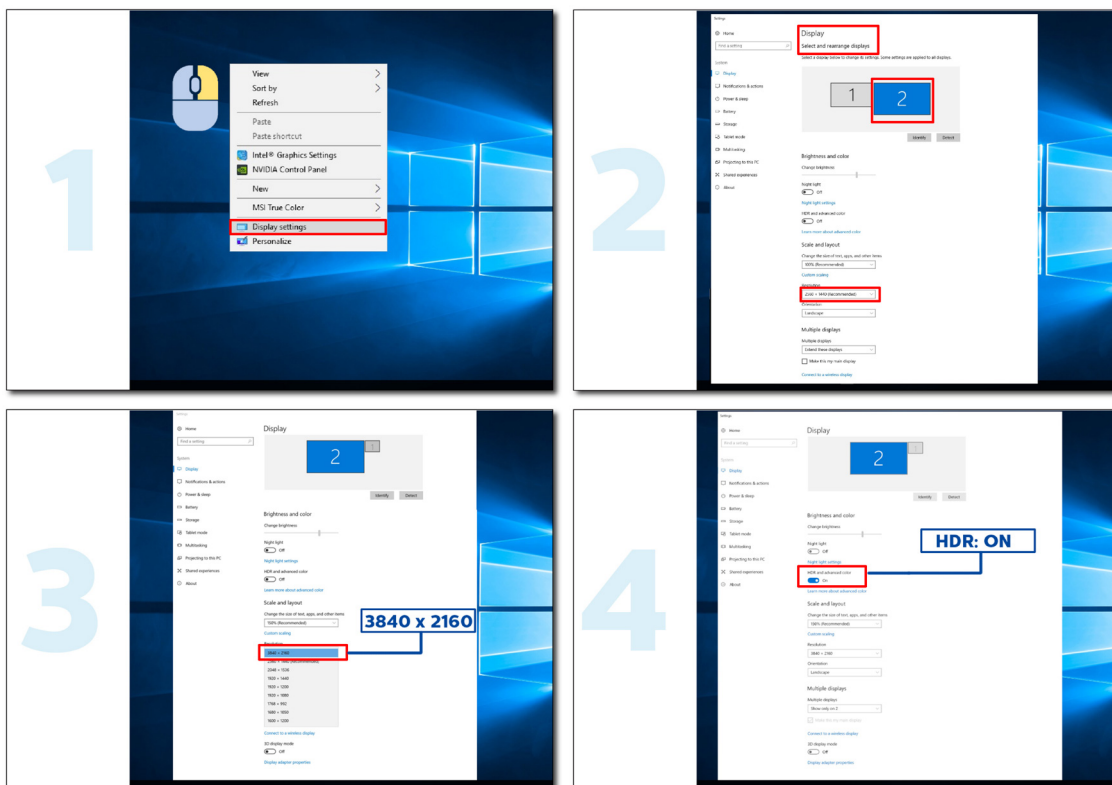
HDR

本裝置相容 HDR10 格式之輸入訊號。

若播放器與內容相容，顯示器可能會自動啟用 HDR 功能。請聯絡裝置製造商與內容提供者，以獲取關於您裝置及內容相容性的資訊。若無需自動啟動功能，請將 HDR 功能設定為「關閉」。

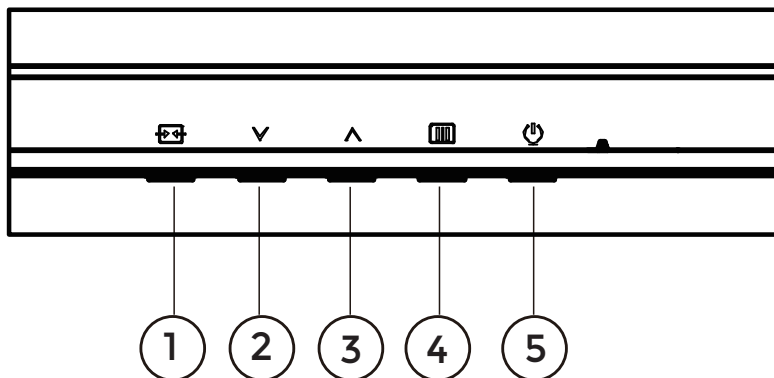
注意：

1. 在 WIN10 版本低於 V1703（較舊版本）中，DisplayPort/HDMI 介面無需特殊設定。
2. 在 WIN10 版本 V1703 中，僅 HDMI 介面可用，DisplayPort 介面無法使用。
3. 顯示設定：
 - a. 顯示解析度設定為 3840*2160，HDR 預設為開啟。
 - b. 進入應用程式後，若解析度切換至 3840*2160（如可用），將呈現最佳 HDR 效果。



調整中

快速鍵



1	來源／退出
2	使用者按鍵（雙重解析度）
3	撥盤點
4	選單／確認
5	電源

選單／確認

按下以顯示 OSD 或確認選項。

電源

按電源鍵以開啟顯示器。

撥盤點

當無 OSD 畫面時，按撥盤點按鍵可顯示或隱藏撥盤點。

使用者按鍵（雙重解析度）

使用者設定“v”快捷鍵選單：雙重解析度／遊戲模式／狙擊鏡／影格計數器。

預設為雙重解析度。

當無 OSD 畫面時，按“v”鍵以開啟雙重解析度功能，然後按“v”或“^”依據不同的最大更新率類型，選擇雙重解析度模式（超高清 120Hz、超高清 160Hz、FHD 320Hz）的快捷鍵。

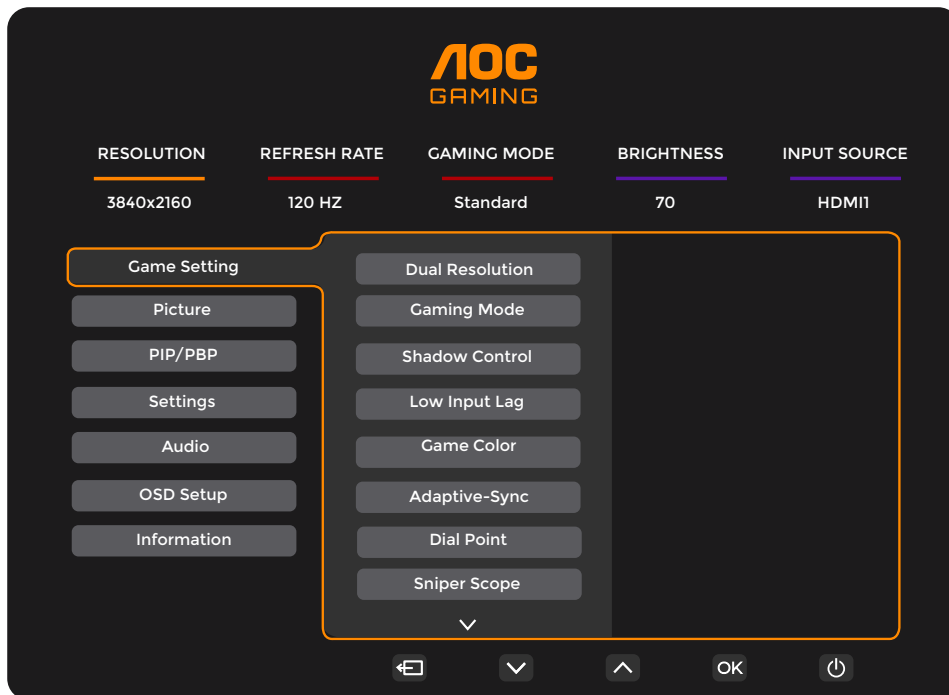
來源／退出

當螢幕顯示菜單（OSD）關閉時，按下來源／退出按鈕將啟用來源快捷鍵功能。

當 OSD 菜單啟用時，此按鈕作為退出鍵（用於退出 OSD 菜單）。

OSD 設定

控制鍵的基本且簡明操作說明。

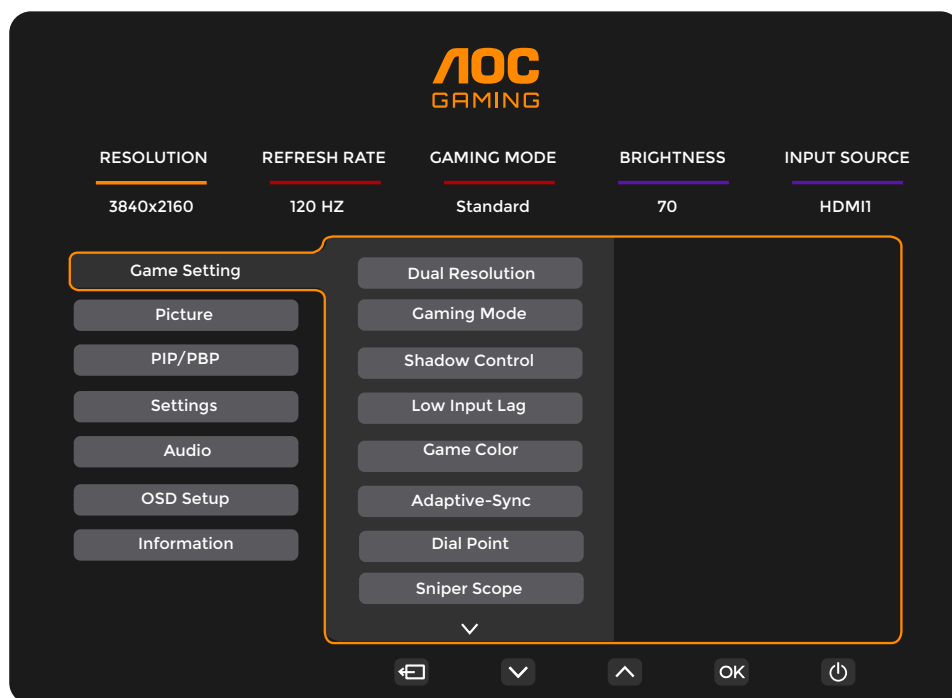


- 1). 按下  選單按鈕以啟動 OSD 視窗。
- 2). 使用  或  瀏覽功能選項。當所需功能被標示後，按下  選單按鈕／確認鍵以啟用該功能，按下  或  瀏覽子功能選單。當所需子功能被標示後，按下  選單按鈕／確認鍵以啟用該功能。
- 3). 使用  或  調整所選功能的設定。按下  /  以退出。如需調整其他功能，請重複步驟 2 至 3。
- 4). OSD 鎖定功能：欲鎖定 OSD，請長按  在顯示器關閉時，請按下選單按鈕，然後按下  電源按鈕以開啟顯示器。要解鎖 OSD，請按住  在顯示器關閉時，請按下選單按鈕，然後按下  電源按鈕以開啟顯示器。

注意事項：

- 1). 若產品僅有一個信號輸入，則「輸入選擇」項目無法調整。
- 2). 若輸入信號解析度為原生解析度或 Adaptive-Sync，則「影像比例」項目無效。

遊戲設定



雙重解析度	超高清 120Hz / 超高清 160Hz / 全高清 320Hz	選擇雙重解析度模式。
遊戲模式	標準	提升適合網頁及行動遊戲的可讀性。
	FPS	適用於 FPS（第一人稱射擊）遊戲。提升暗色主題下的黑階表現。
	RTS	適用於 RTS（即時戰略）遊戲。提升影像品質。
	賽車	用於遊玩賽車遊戲，提供最速響應時間與高色彩飽和度。
	玩家 1	使用者偏好設定已儲存為玩家 1。
	玩家 2	使用者偏好設定已儲存為玩家 2。
	玩家 3	使用者偏好設定已儲存為玩家 3。
陰影控制	0 ~ 20	陰影控制預設為 0，使用者可由 0 調整至 20 以提升圖片清晰度。若圖片過暗且細節不明，請將數值由 0 調整至 20，以提升圖片清晰度。
低輸入延遲	關閉／開啟	關閉畫面快取以降低輸入延遲。
遊戲色彩	0 ~ 20	遊戲色彩提供 0 至 20 級飽和度調整，以優化圖片效果。
Adaptive-Sync	關閉／開啟	停用或啟用 Adaptive-Sync。 Adaptive-Sync 運行提醒：啟用 Adaptive-Sync 功能時，部分遊戲環境可能出現畫面閃爍現象。
撥盤點	關閉 / 開啟 / 動態	「瞄準點」功能會在螢幕中央顯示瞄準指標，協助玩家在第一人稱射擊（FPS）遊戲中進行精確瞄準。
狙擊鏡	關閉 / 1.0 / 1.5 / 2.0	局部放大以便於射擊時精準瞄準目標。
MBR	0 ~ 20	MBR（動態模糊減少）提供 0 至 20 級調整，以降低動態模糊。 ** 注意：** 當 Adaptive-Sync 關閉且刷新率 ≥ 80Hz 時，方可調整 MBR 功能。
MBR 同步	關閉／開啟	停用或啟用 MBR 同步（動態模糊移除）功能。 ** 注意：** 當 Adaptive-Sync 啟用且輸入訊號為可變頻率時，MBR 同步功能方可調整，且場頻率需 ≥ 75Hz。

超頻響應	正常	調整響應時間。 注意： 1. 若使用者將超頻響應調整至「最快」，顯示影像可能會產生模糊現象。使用者可依個人偏好調整超頻響應等級或關閉此功能。 2. 當 Adaptive-Sync 關閉且更新率 $\geq 80\text{Hz}$ 時，「極限」功能為選用。 3. 啟用「極限」功能時，螢幕亮度將降低。
	快	
	較快	
	最快	
	極限	
幀數計數器	關閉／右上／右下／左上／左下	於所選角落顯示垂直刷新率。

注意：

- 1). 當「圖片」中「HDR 模式」啟用時，「陰影控制」及「遊戲色彩」選項將無法調整。
- 2). 當「圖片」中「HDR」設定為「DisplayHDR」時，「超頻響應」中的「遊戲模式」、「陰影控制」、「遊戲色彩」、「狙擊鏡」、「MBR」、「MBR 同步」及「極限」選項將無法調整。
 當「圖片」中的「HDR」設定為「HDR 圖片」、「HDR 影片」或「HDR 遊戲」時，「超頻」選項下的「遊戲模式」、「遊戲色彩」、「狙擊鏡」、「MBR」、「MBR 同步」及「極限」將無法調整。
- 3). 當「圖片」中的「色域」設定為「sRGB」或「DCI-P3」時，「超頻」選項下的「陰影控制」、「遊戲色彩」、「MBR」、「MBR 同步」及「極限」將無法調整。

圖片



亮度	0-100	背光調整。
對比度	0-100	數位寄存器的對比度。
暗部增強	關閉／等級 1 ／ 等級 2 ／等級 3	增強暗部或亮部的畫面細節，以調整亮部亮度，並確保不會過度飽和。
銳利度	0-100	調整銳利度。
伽瑪	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	調整伽瑪。
節能調整	標準	標準模式。
	文字	文字模式。
	網際網路	網際網路模式。
	遊戲	遊戲模式。
	電影	電影模式。
	運動	運動模式。
	閱讀	閱讀模式。
	均勻度	均勻度模式。
色溫	暖色溫	暖色溫模式。
	正常	正常色溫。
	冷色調	冷色溫。
	使用者	恢復色溫。
紅色	0-100	數位暫存器的紅色增益。
綠色	0-100	數位暫存器的綠色增益。

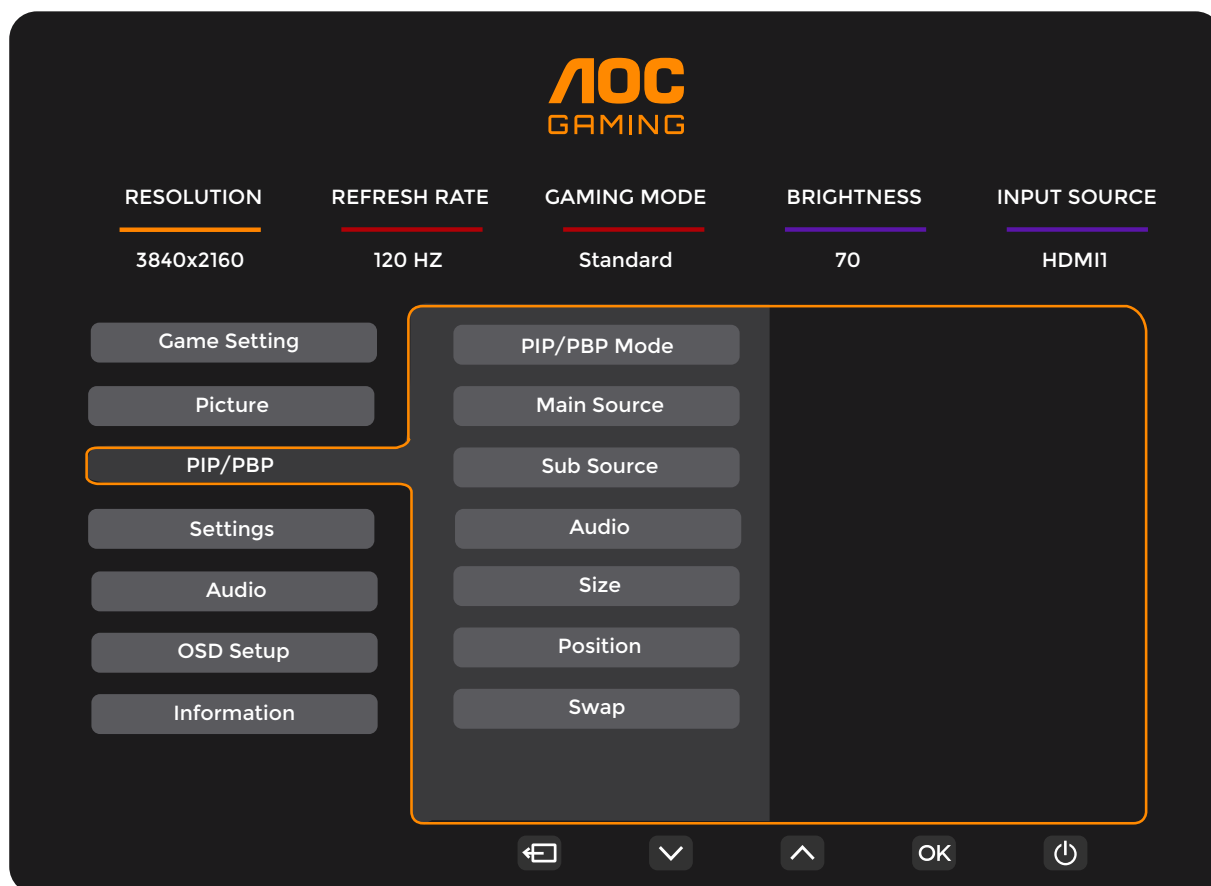
藍色	0-100	數位暫存器的藍色增益。
紅色飽和度	0-100	調整紅色飽和度。
綠色飽和度	0-100	調整綠色飽和度。
藍色飽和度	0-100	調整藍色飽和度。
青色飽和度	0-100	調整青色飽和度。
洋紅色飽和度	0-100	調整洋紅色飽和度。
黃色飽和度	0-100	調整黃色飽和度。
紅色色調	0-100	調整紅色色調。
綠色色調	0-100	調整綠色色調。
藍色色調	0-100	調整藍色色調。
青色色調	0-100	調整青色色調。
洋紅色色調	0-100	調整洋紅色色調。
黃色色調	0-100	調整黃色色調。
HDR	關閉	請依據您的使用需求設定 HDR 配置檔。 注意： 偵測到 HDR 時，將顯示 HDR 選項以供調整。
	DisplayHDR	
	HDR 圖片	
	HDR 影片	
	HDR 遊戲	
HDR 模式	關閉	針對圖片的色彩與對比度進行優化，模擬 HDR 效果。 注意： 未偵測到 HDR 時，將顯示 HDR 模式選項以供調整。
	HDR 圖片	
	HDR 影片	
	HDR 遊戲	
DCR	關閉	關閉動態對比度。
	開啟	啟用動態對比度。
色域	面板原生	標準色域面板。
	sRGB	sRGB 色域。
	DCI-P3	DCI-P3 色域。
低藍光模式	關閉	透過控制色溫以減少藍光波長。
	多媒體	
	網際網路	
	辦公室	
	閱讀	

圖片比例	全螢幕 / 長寬比 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19吋 (5:4) / 19吋寬螢幕 (16:10) / 21.5吋寬螢幕 (16:9) / 22吋寬螢幕 (16:10) / 23吋寬螢幕 (16:9) / 23.6吋寬螢幕 (16:9) / 24吋寬螢幕 (16:9) / 27吋寬螢幕 (16:9)	選擇顯示之圖片比例。
------	---	------------

注意：

- 1). 啟用「HDR 模式」時，項目「對比度」、「暗部強化」、「伽瑪值」、「節能調整」、「色溫」、「六軸飽和度／色調」、「色域」及「低藍光模式」將無法調整。
- 2). 當「HDR」設定為「DisplayHDR」時，「圖片」項目中除「HDR」與「銳利度」外，其他皆無法調整。當「HDR」設定為「HDR Picture」、「HDR Movie」或「HDR Game」時，「Gamma」、「節能調整」、「色溫」、「六軸色彩飽和度／色相」、「DCR」、「色域」與「低藍光模式」項目皆無法調整。
- 3). 當「色域」設定為「sRGB」或「DCI-P3」時，「對比度」、「暗部增強」、「Gamma」、「節能調整」、「色溫」、「六軸色彩飽和度／色相」、「HDR 模式」與「低藍光模式」項目皆無法調整。
- 4). 當「節能調整」設定為「閱讀」或「均勻性」時，「對比度」、「暗部增強」、「色溫」、「六軸色彩飽和度／色相」、「DCR」、「色域」與「低藍光模式」項目皆無法調整。
- 5). 當「遊戲設定」中的「遊戲模式」設定為非「標準」模式時，項目「環保調整」、「六軸色彩飽和度 / 色相」、「HDR 模式」及「色域」將無法調整。

PIP/PBP



畫中畫／分割畫面模式	關閉／畫中畫／分割畫面	停用或啟用畫中畫或分割畫面功能。
主畫面來源		選擇主畫面來源訊號。
子畫面來源		選擇子畫面來源訊號。
音訊	主畫面來源	選擇主畫面或子畫面音訊設定。
	子畫面來源	
尺寸	小／中／大	選擇畫面尺寸。
位置	右上	設定畫面位置。
	右下	
	左上	
	左下	
切換	開啟：切換	切換畫面來源。
	關閉：無操作	

注意：

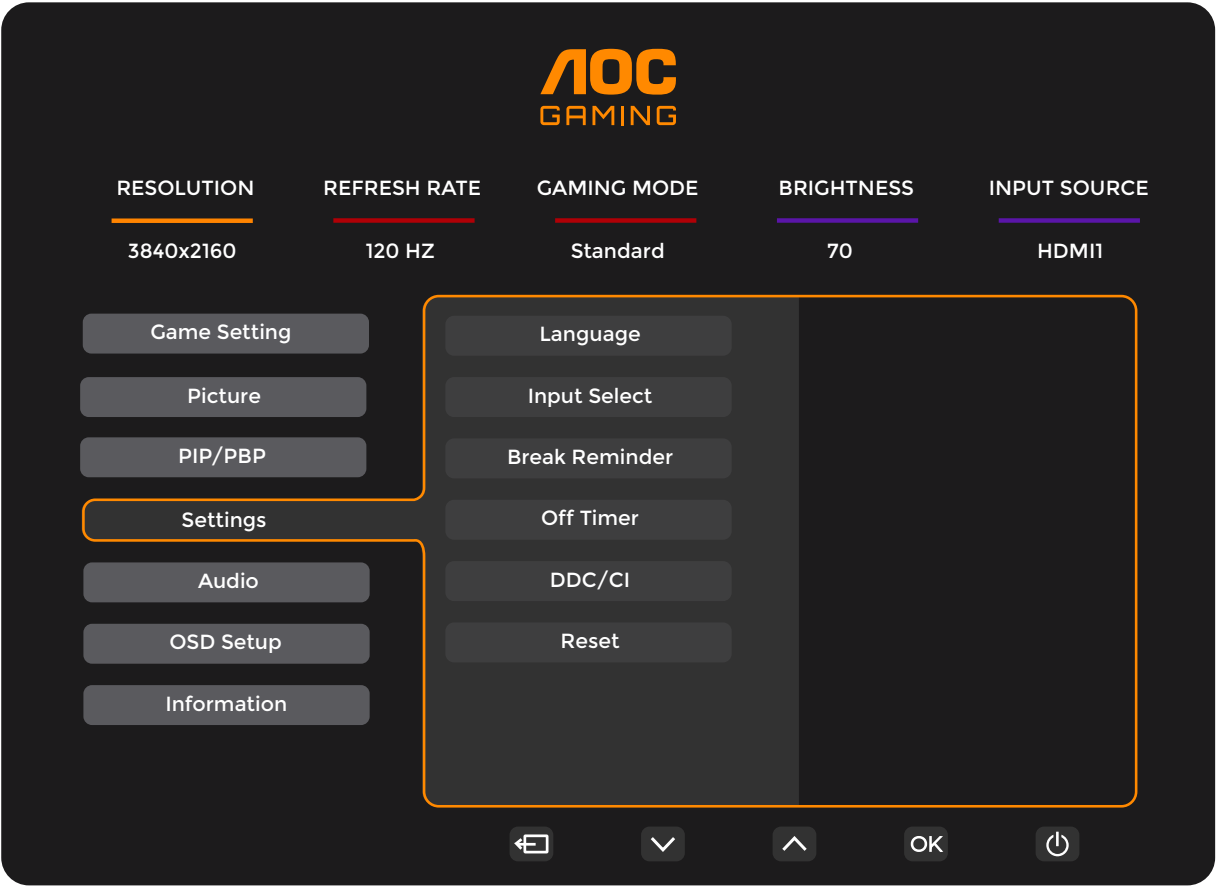
- 1). 啟用 PIP/PBP 時，OSD 選單中的部分色彩調整僅適用於主螢幕，子螢幕可能不支援。因此，主螢幕與子螢幕可能呈現不同的色彩。

2) 啟用 PBP/PIP 時，主螢幕與子螢幕輸入來源的相容性如下表所示：

PBP		主畫面來源		
		HDMI1	HDMI2	DP
子畫面來源	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		主畫面來源		
		HDMI1	HDMI2	DP
子畫面來源	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

設定



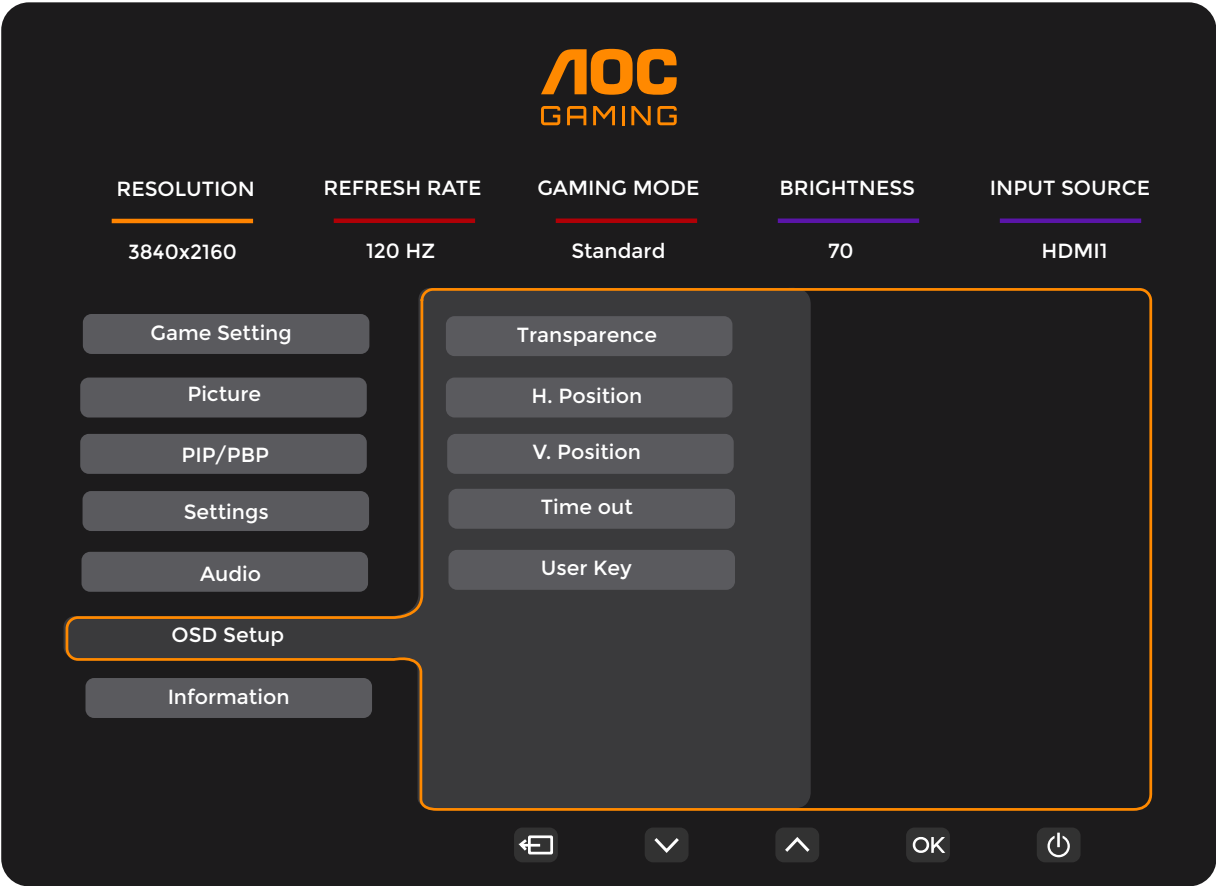
語言		選擇 OSD 語言。
輸入選擇	自動 / HDMI1 / HDMI2 / DP	選擇輸入訊號來源。
休息提醒	關閉／開啟	當使用者連續工作超過 1 小時時，將提醒休息。
關機定時器	0-24 小時	選擇直流電關閉時間。
DDC/CI	否 / 是	開啟／關閉 DDC/CI 支援。
重設	否 / 是	將功能表重設為預設值。

音訊

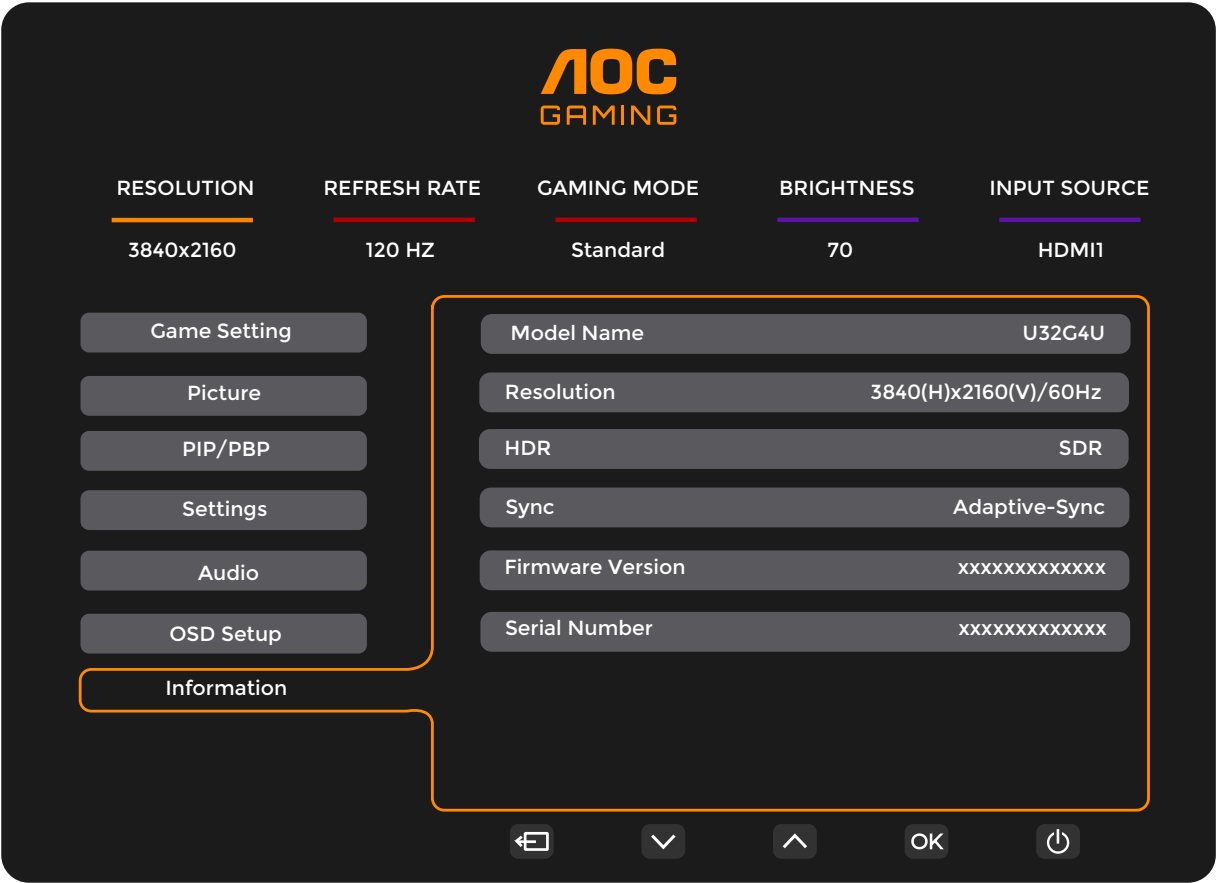


音量	0-100	音量調整。
靜音	關閉／開啟	靜音音量

OSD 設定



透明度	0-100	調整 OSD 透明度
水平位置	0-100	調整 OSD 水平位置
垂直位置	0-100	調整 OSD 垂直位置
逾時	5-120	調整 OSD 逾時時間
使用者按鍵	雙重解析度／遊 戲模式／ 狙擊鏡／ 幀數計數器	使用者設定“V”快捷鍵選單



LED 指示燈

狀態	LED 顏色
全功率模式	白色
待機模式	橙色

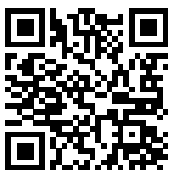
故障排除

問題與疑問	可能的解決方案
電源指示燈未亮	請確認電源按鈕已開啟，且電源線已正確連接至接地電源插座及顯示器。
螢幕無影像	● 電源線是否已正確連接？ 請檢查電源線連接及電源供應狀態。 ● 影像訊號線是否已正確連接？ （使用 HDMI 線連接時）請檢查 HDMI 線的連接。（使用 DisplayPort 線連接時）請檢查 DisplayPort 線的連接。* HDMI/DisplayPort 輸入功能並非所有型號均有配備。 ● 若電源已開啟，請重新啟動電腦以顯示初始畫面（登入畫面）。 若顯示初始畫面（登入畫面），請於適用模式（Windows 7/8/10 的安全模式）啟動電腦，並調整顯示卡頻率。 （請參考最佳解析度設定） 若未顯示初始畫面（登入畫面），請聯絡服務中心或您的經銷商。 ● 您能看到“不支援的輸入”在螢幕上嗎？ 當顯示卡輸出的訊號超過顯示器可正常處理的最大解析度及頻率時，您會看到此訊息。 請調整至顯示器可支援的最大解析度與頻率。 ● 請確定已安裝 AOC 顯示器驅動程式。
畫面模糊且有殘影現象	請調整對比度與亮度控制。 請按下熱鍵（AUTO）以進行自動調整。 請確定未使用延長線或切換盒，建議直接將顯示器插入顯示卡背面的輸出端子。
畫面跳動、閃爍或出現波浪紋	請將可能產生電磁干擾的電子設備盡量遠離顯示器。 請於所使用的解析度下，採用顯示器所支援的最高更新率。
顯示器停留於主動關閉模式 ”	電腦電源開關應處於開啟（ON）狀態。 顯示卡應牢固安裝於插槽中。 請確保顯示器視訊線已正確連接至電腦。 請檢查顯示器視訊線，確保所有針腳無彎曲。 請按下鍵盤上的 CAPS LOCK 鍵，同時觀察 CAPS LOCK LED 燈狀態，以確認電腦是否正常運作。LED 燈應於按鍵後亮起或熄滅。
缺少其中一個主要顏色（紅、綠或藍）	請檢查顯示器視訊線，確保所有針腳無損壞。 請確保顯示器視訊線已正確連接至電腦。
畫面影像未置中或尺寸不當	請調整水平位置（H-Position）及垂直位置（V-Position），或按熱鍵（AUTO）以自動調整。
影像色彩異常（白色顯示不純白）	請調整 RGB 色彩或選擇所需色溫。
螢幕出現水平或垂直幹擾	請使用 Windows 7/8/10/11 關機模式進行時鐘（CLOCK）與聚焦（FOCUS）調整。 請按下熱鍵（AUTO）以進行自動調整。
法規與服務	請參閱 www.aoc.com 上之法規與服務資訊頁面，以查找您購買型號在當地的法規及服務資訊。

規格

一般規格

面板	型號名稱	U32G4U	
	驅動系統	TFT 彩色液晶顯示器	
	可視影像尺寸	80.1 公分對角線	
	像素間距	0.1818 毫米（水平） x 0.1818 毫米（垂直）	
	影像	HDMI 介面與 DisplayPort 介面	
其它	水平掃描範圍	30k~360kHz	
	水平掃描尺寸（最大）	698.112 毫米	
	垂直掃描範圍	全高清：48~320Hz 超高清：48~160Hz	
	垂直掃描尺寸（最大）	392.688 毫米	
	最佳預設解析度	全高清：1920x1080@60Hz 超高清：3840x2160@60Hz	
	最大解析度	全高清：1920x1080@320Hz 超高清：3840x2160@160Hz	
	即插即用	VESA DDC2B/CI	
	電源來源	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	功耗	典型值（亮度 = 70，對比度 = 50）	43 瓦特
		最大值（亮度 = 100，對比度 = 100）	≤110W
		待機模式	≤0.5W
	散熱	正常運作	146.76 BTU/ 小時（典型值）
		睡眠（待機模式）	<1.71 BTU/ 小時
		關機模式	<1.02 BTU/ 小時
		關機模式（交流電開關）	0 BTU/ 小時
物理特性	連接器類型	USB UP/USBx4（含 1 個快充） HDMIx2/DisplayPort/ 耳機	
	訊號線類型	可拆卸	
環境	溫度	操作中	0° C ~ 40° C
		非操作中	-25° C ~ 55° C
	濕度	操作中	10%~ 85%（無冷凝）
		非操作中	5%~ 93%（無冷凝）
	海拔	操作中	0 公尺~ 5000 公尺（0 英尺~ 16,404 英尺）
		非操作中	0 公尺~ 12,192 公尺（0 英尺~ 40,000 英尺）

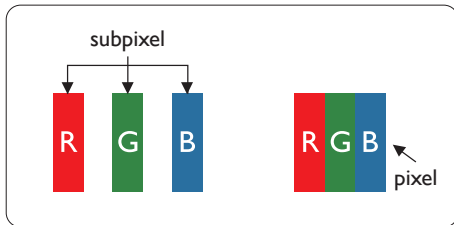


AOC 顯示器面板像素缺陷政策

AOC 致力於提供最高品質的產品。我們採用業界最先進的製程，並執行嚴格品質管控。然而，顯示器所使用的顯示器面板上偶爾會出現像素或子像素缺陷，此類情況屬於無法避免。

沒有任何製造商能保證所有面板均無像素缺陷，但 AOC 保證對於任何缺陷數量超出可接受標準的顯示器，將於保固期內予以維修或更換。本通知說明各類像素缺陷種類，並定義各自的可接受缺陷標準。欲符合保固維修或更換資格，顯示器面板上的像素缺陷數量必須超過這些可接受標準。例如，顯示器子像素的缺陷率不得超過 0.0004%。

此外，AOC 對於某些類型或組合的像素缺陷，因其更為明顯，制定了更嚴格的品質標準。本政策適用於全球範圍。



像素與子像素

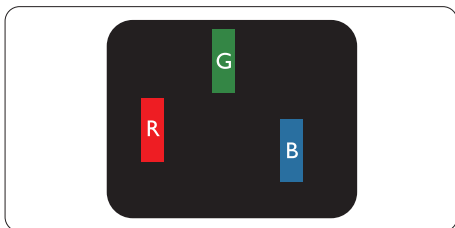
像素 (picture element) 由三個基本色子像素組成，分別為紅色、綠色及藍色。多個像素匯聚形成影像。當單一像素的所有子像素皆點亮時，三個彩色子像素會合成一個白色像素。當全部熄滅時，三種彩色子像素會共同呈現為單一黑色像素。其他點亮與熄滅子像素的組合會呈現為具有不同顏色的單一像素。

像素缺陷類型

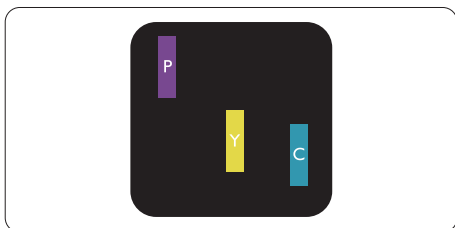
像素及子像素缺陷會以不同方式顯示於畫面上。像素缺陷分為兩大類，每類包含多種子像素缺陷類型。

亮點缺陷

亮點缺陷指持續點亮或處於「開啟」狀態的像素或子像素。換言之，當顯示器顯示暗色圖案時，亮點為突顯於畫面上的子像素。以下為亮點缺陷類型。

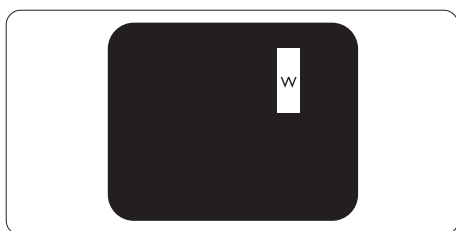


單一點亮的紅、綠或藍子像素。



兩個相鄰點亮的子像素：

- 紅 + 藍 = 紫色
- 紅 + 綠 = 黃色
- 綠 + 藍 = 青色 (淺藍)



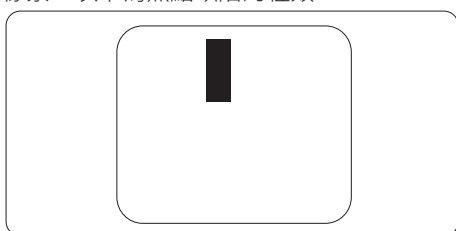
三個相鄰亮起的子像素（單一白色像素）

注意

紅色或藍色亮點的亮度必須比鄰近點高出 50% 以上，而綠色亮點需比鄰近點高出 30%。

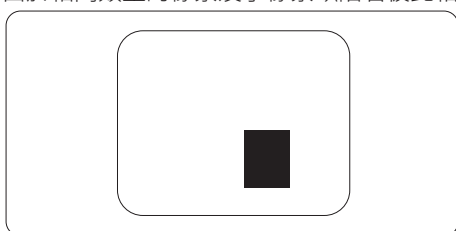
黑點缺陷

黑點缺陷為始終處於暗或『關閉』狀態的像素或子像素。換言之，當顯示器顯示明亮圖案時，黑點是螢幕上顯著的暗點子像素。以下為黑點缺陷的種類。



像素缺陷接近度

由於相同類型的像素及子像素缺陷若彼此相鄰，可能更易被察覺，故 AOC 亦規定了像素缺陷接近度的容許標準。



像素缺陷容許標準

為符合保固期內因像素缺陷維修或更換之條件，AOC 面板顯示器的顯示器面板必須具有超出線上手冊所列容許標準的像素或子像素缺陷。

亮點缺陷	可接受範圍
1 個點亮子像素	2
2 個相鄰點亮子像素	1
三個相鄰亮起的子像素（單一白色像素）	0
兩個亮點缺陷之間的距離 *	≥15mm
各類亮點缺陷總數	2
黑點缺陷	可接受範圍
一個暗子像素	五個或以下
兩個相鄰暗子像素	兩個或以下
三個相鄰暗子像素	≤0
兩個黑點缺陷之間的距離 *	≥15mm
各類黑點缺陷總數	五個或以下
點缺陷總數	可接受水準
各類亮點或黑點缺陷總數	五個或以下

注意

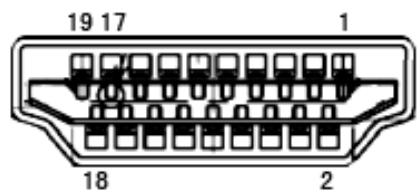
*：1 或 2 個相鄰子像素缺陷視為 1 個點缺陷。

預設顯示模式

標準	解析度 (± 1Hz)	水平頻率 (kHz)	垂直頻率 (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
DOS 模式	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

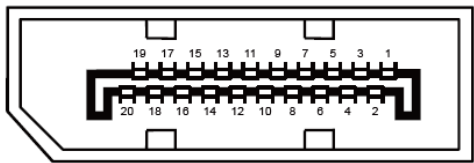
注意：依據 VESA 標準，在計算不同作業系統及顯示卡的更新頻率（欄位頻率）時，可能存在一定誤差（± 1Hz）。為提升相容性，本產品的標稱刷新率已作四捨五入處理。請以實際產品為準。

腳位配置



19 針彩色顯示訊號線

針腳編號	訊號名稱	針腳編號	訊號名稱	針腳編號	訊號名稱
1.	TMDS 資料 2+	9.	TMDS 資料 0-	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 資料 2 屏蔽	10.	TMDS 時鐘 +	18.	+5V 電源
3.	TMDS 資料 2-	11.	TMDS 時鐘 屏蔽	19.	熱插拔偵測
4.	TMDS 資料 1+	12.	TMDS 時鐘 -		
5.	TMDS 資料 1 屏蔽	13.	CEC		
6.	TMDS 資料 1-	14.	保留（裝置上不連接）		
7.	TMDS 資料 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 資料 0 屏蔽	16.	SDA		



20 針彩色顯示訊號線

針腳編號	訊號名稱	針腳編號	訊號名稱
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	輔助通道 (AUX_CH) (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	熱插拔偵測
9	ML_Lane 1 (p)	19	回傳 DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

即插即用

即插即用 DDC2B 功能

本顯示器配備符合 VESA DDC 標準的 VESA DDC2B 功能。此功能使顯示器能向主機系統通報其身份，並依 DDC 等級，傳達顯示能力的相關資訊。

DDC2B 是基於 I2C 協定之雙向資料通道。主機可透過 DDC2B 通道請求 EDID 資訊。

