

AOC

GAMING



Manuale utente

U32G4U

AOC GAMING MONITOR

Sicurezza.....	1
Convenzioni nazionali.....	1
Alimentazione.....	2
Installazione.....	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione.....	6
Contenuto della confezione.....	6
Montaggio del supporto e della base.....	7
Regolazione dell'angolo di visualizzazione.....	8
Collegamento del Monitor.....	9
Montaggio a parete.....	10
Funzione Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Regolazione.....	13
Tasti rapidi.....	13
Impostazioni OSD.....	14
Impostazioni gioco.....	15
immagine.....	17
PIP/PBP.....	20
Impostazioni.....	22
Audio.....	23
Configurazione OSD.....	24
Informazioni.....	25
Indicatore LED.....	26
risoluzione dei problemi.....	27
Specifiche.....	28
Specifiche generali.....	28
Politica sui difetti di pixel dei pannelli dei monitor AOC.....	29
Modalità di Visualizzazione Preimpostate.....	31
Assegnazione pin.....	32
Plug and Play.....	33

Sicurezza

Convenzioni nazionali

Le sottosezioni seguenti descrivono le convenzioni nazionali adottate in questo documento.

Note, Avvertenze e Precauzioni

In tutto questo manuale, i blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in grassetto o in corsivo. Questi blocchi rappresentano note, avvertenze e avvisi, e sono utilizzati come segue:



NOTA: Una **NOTA** indica informazioni importanti che aiutano a utilizzare al meglio il sistema del computer.



ATTENZIONE: Un'**ATTENZIONE** indica un potenziale danno all'hardware o perdita di dati e spiega come evitare il problema.



AVVISO: Un **AVVISO** indica il rischio di danni fisici e indica come evitarlo.

Alcuni avvisi possono comparire in formati alternativi e potrebbero non essere accompagnati da un'icona. In tali casi, la presentazione specifica dell'avviso è prescritta dall'autorità regolatoria.

Alimentazione



Il monitor deve essere alimentato esclusivamente dal tipo di fonte di energia indicata sull'etichetta. Se non siete certi del tipo di alimentazione presente nella vostra abitazione, consultate il rivenditore o il gestore elettrico locale.



Il monitor è dotato di una spina a tre poli con messa a terra, ovvero una spina con un terzo polo di terra.

Questa spina si inserisce soltanto in una presa di corrente con messa a terra, a scopo di sicurezza. Se la presa non è compatibile con la spina a tre poli, far installare un elettricista la presa corretta oppure utilizzare un adattatore che garantisca la messa a terra dell'apparecchio in modo sicuro. Non invalidare la funzione di sicurezza della spina con messa a terra.



Scollegare l'unità durante i temporali o quando non viene utilizzata per lunghi periodi. Ciò proteggerà il monitor da eventuali danni causati da sovratensioni.



Non sovraccaricare ciabatte elettriche o prolunghe. Il sovraccarico può provocare incendi o scosse elettriche.



Per garantire un funzionamento corretto, utilizzare il monitor unicamente con computer certificati UL dotati di prese configurate e contrassegnate per 100-240V AC, Min. 5A.



La presa a muro deve essere installata vicino al dispositivo e deve essere facilmente accessibile.

Installazione

 Non posizionare il monitor su carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli instabili. In caso di caduta, il monitor può causare lesioni a persone e danni gravi al prodotto. Utilizzare esclusivamente un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo consigliati dal produttore o forniti con questo prodotto. Seguire le istruzioni del produttore durante l'installazione del prodotto e utilizzare gli accessori di montaggio raccomandati dal produttore. La combinazione prodotto e carrello deve essere spostata con cura.

 Non inserire mai alcun oggetto nella fessura presente nell'involucro del monitor. Ciò potrebbe danneggiare componenti del circuito causando un incendio o una scossa elettrica. Non versare mai liquidi sul monitor.

 Non appoggiare la parte frontale del prodotto sul pavimento.

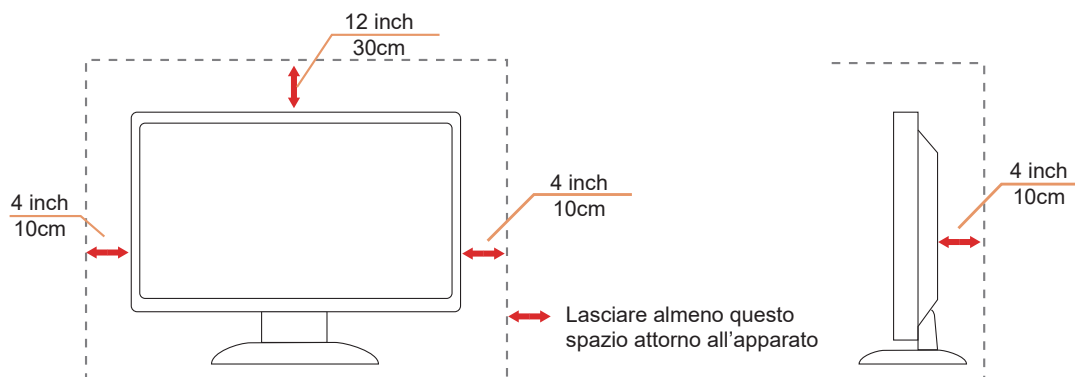
 Se si monta il monitor a parete o su una mensola, utilizzare un kit di montaggio approvato dal produttore e seguire le istruzioni del kit.

 Lasciare uno spazio attorno al monitor come illustrato di seguito. Altrimenti, la circolazione dell'aria potrebbe risultare insufficiente e il surriscaldamento potrebbe causare un incendio o danni al monitor.

 Per evitare potenziali danni, ad esempio il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi. Qualora si superasse l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.

Di seguito sono indicate le aree di ventilazione consigliate attorno al monitor quando questo è installato a parete o sul supporto:

Installato con supporto



Pulizia

 Pulire regolarmente l'involucro con un panno morbido inumidito con acqua.

 Durante la pulizia utilizzare un panno morbido di cotone o in microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto; evitare che liquidi penetrino nell'alloggiamento.



 Scollegare il cavo di alimentazione prima di procedere alla pulizia del prodotto.

Altro



Se il prodotto emette odori anomali, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un centro assistenza.



Assicurarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da un tavolo o da una tenda.



Non sottoporre il monitor LCD a vibrazioni eccessive o urti durante il funzionamento.



Non urtare né far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.



I cavi di alimentazione devono essere conformi alle normative di sicurezza. Per la Germania, devono essere H03VV-F, 3G, 0,75 mm² o di qualità superiore.

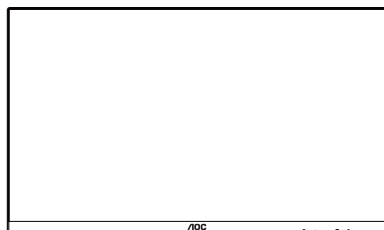
Per altri paesi, devono essere utilizzati i tipi appropriati di conseguenza.



Pressioni sonore eccessive dagli auricolari e dalle cuffie possono causare la perdita dell'udito. La regolazione dell'equalizzatore al massimo aumenta la tensione d'uscita degli auricolari e delle cuffie, aumentando quindi il livello di pressione sonora.

Installazione

Contenuto della confezione



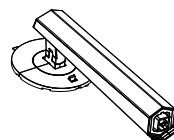
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



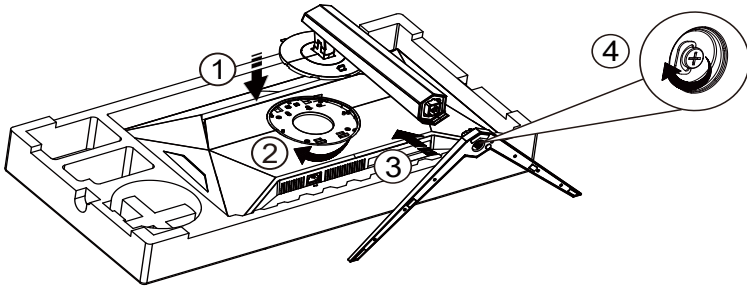
USB Cable

***** Non tutti i cavi di segnale sono forniti per tutti i paesi e le regioni. Si prega di verificare presso il rivenditore locale o la filiale AOC per conferma.

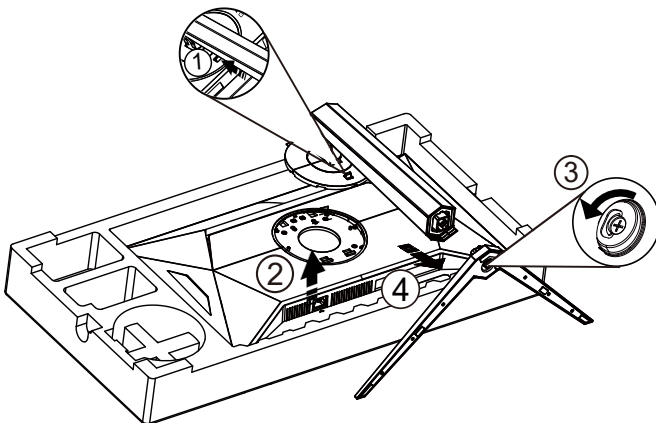
Montaggio del supporto e della base

Si prega di montare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

Montaggio:



Rimozione:



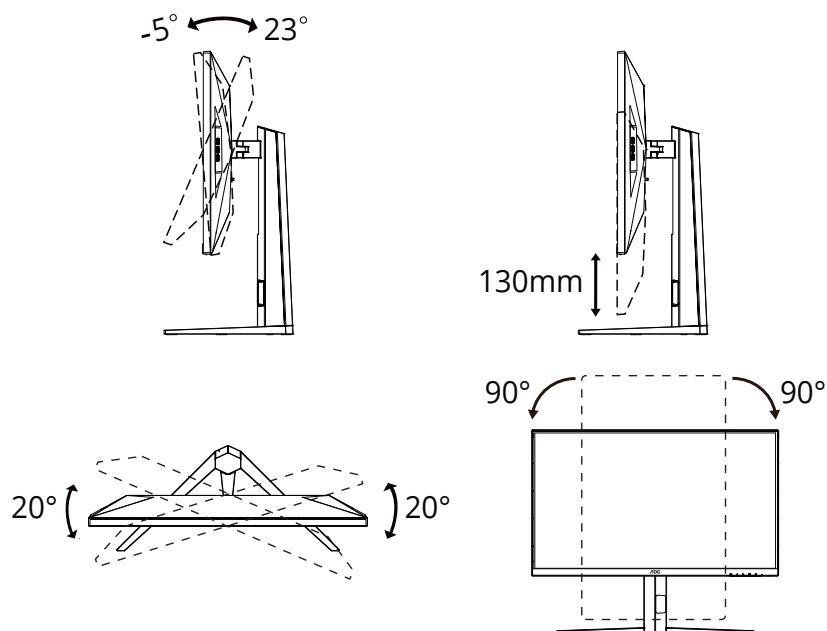
NOTA: Il design del display potrebbe differire da quello illustrato.

Regolazione dell'angolo di visualizzazione

Per ottenere la migliore esperienza visiva, si raccomanda che l'utente possa assicurarsi di vedere l'intero volto sullo schermo, quindi regolare l'angolo del monitor in base alle preferenze personali.

Tenere il supporto saldamente per evitare che il monitor si ribalti durante la regolazione dell'angolo.

È possibile regolare il monitor come segue:



NOTA:

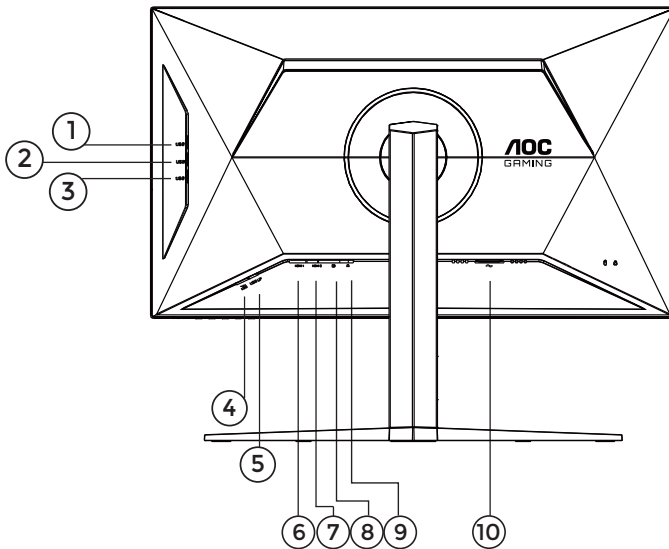
Non toccare lo schermo LCD durante la regolazione dell'angolo. Toccare lo schermo LCD potrebbe causare danni.

ATTENZIONE

- Per evitare possibili danni allo schermo, quali il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
- Non premere sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Manipolare esclusivamente la cornice.

Collegamento del Monitor

Collegamenti dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + ricarica
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Cuffia
10. Alimentazione

Collegare al PC

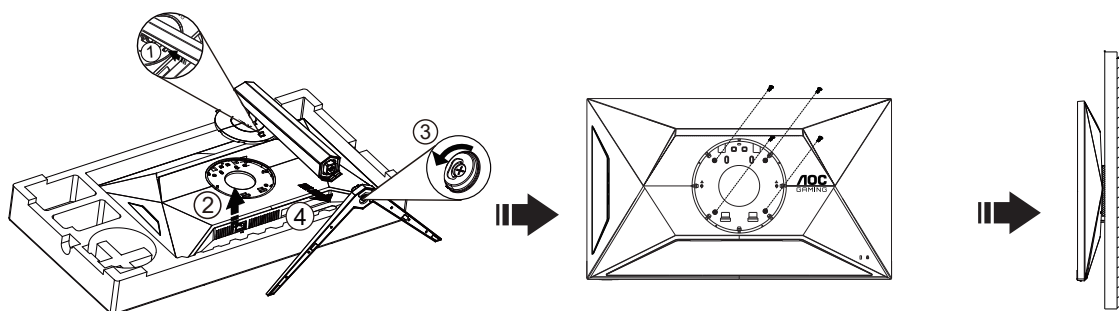
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione al retro del display.
2. Spegner il computer e scollegarne il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video sul retro del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa di corrente prossima.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. Se non visualizza alcuna immagine, consultare la sezione risoluzione dei problemi.

Per proteggere l'apparecchiatura, spegnere sempre il PC e il monitor LCD prima di collegare i cavi.

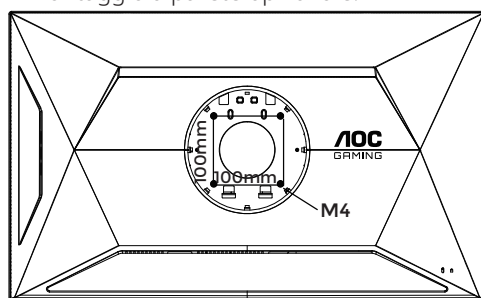
Montaggio a parete

Preparazione per l'installazione di un braccio opzionale per montaggio a parete.

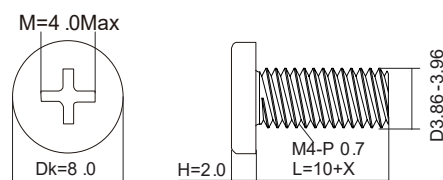


Questo monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di eseguire questa procedura. Seguire i passaggi seguenti:

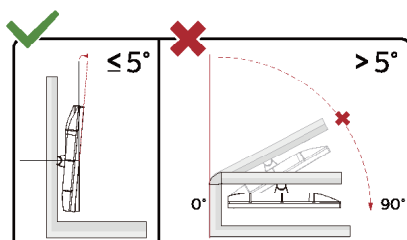
1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio per montaggio a parete.
3. Posizionare il braccio per montaggio a parete sul retro del monitor. Allineare i fori del braccio con quelli sul retro del monitor.
4. Inserire le 4 viti nei fori e stringerle.
5. Ricollegare i cavi. Per le istruzioni sul fissaggio a parete, consultare il manuale utente fornito con il braccio per montaggio a parete opzionale.



Specifica delle viti del supporto a parete: M4*(10+X)mm (X=spessore della staffa di montaggio a parete)



NOTA: i fori per le viti di montaggio VESA non sono disponibili per tutti i modelli; verificare con il rivenditore o l'ufficio ufficiale AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione a parete.



* Il design del display potrebbe differire da quello illustrato.

ATTENZIONE:

1. Per evitare possibili danni allo schermo, quali il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
2. Non premere sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Manipolare esclusivamente la cornice.

Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync è compatibile con DisplayPort/HDMI
2. Scheda grafica compatibile: l'elenco consigliato è il seguente ed è possibile verificarlo anche visitando www.AMD.com

Schede grafiche

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (ad eccezione di R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (ad eccezione di R9 270/X, R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

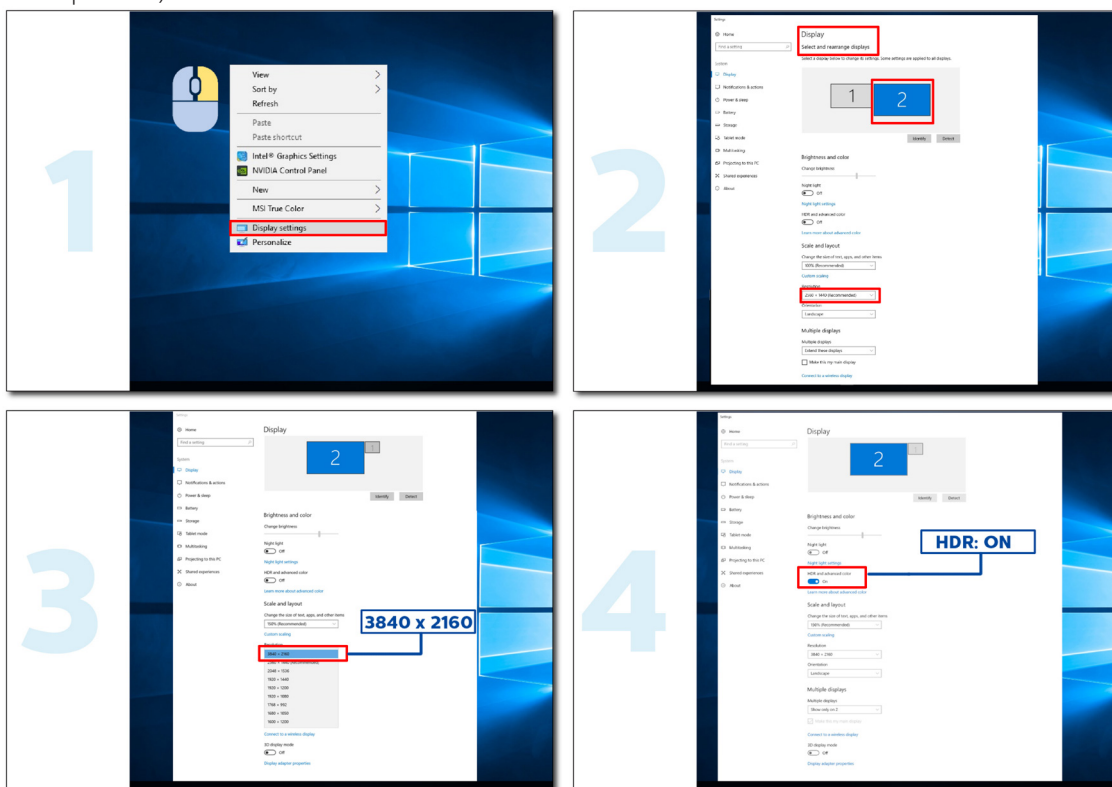
HDR

È compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

Il display può attivare automaticamente la funzione HDR se il lettore e i contenuti sono compatibili. Si prega di contattare il produttore del dispositivo e il fornitore dei contenuti per informazioni sulla compatibilità del dispositivo e dei contenuti. Selezionare "OFF" per la funzione HDR quando non è necessaria l'attivazione automatica.

NOTA:

1. Non è necessaria alcuna impostazione speciale per l'interfaccia DisplayPort/HDMI nelle versioni di WIN10 precedenti alla V1703.
2. È disponibile solo l'interfaccia HDMI; l'interfaccia DisplayPort non funziona nella versione WIN10 V1703.
3. Impostazione del display
 - a. La risoluzione del display è impostata a 3840*2160 e l'HDR è preimpostato su ON.
 - b. Dopo l'avvio di un'applicazione, il miglior effetto HDR si ottiene impostando la risoluzione a 3840*2160 (se disponibile).



Regolazione

Tasti rapidi



1	Sorgente/Uscita
2	Tasto utente (Doppia risoluzione)
3	Punto di selezione
4	Menu/Invio
5	Alimentazione

Menu/Invio

Premere per visualizzare l'OSD o per confermare la selezione.

Alimentazione

Premere il pulsante di accensione per accendere il monitor.

Punto di selezione

Quando l'OSD non è visibile, premere il tasto Punto di selezione per mostrare/nascondere il Punto di selezione.

Tasto utente (Doppia risoluzione)

Impostazione utente "v" Menu scorciatoia tasti: Doppia risoluzione/Modalità gioco/Mirino da cecchino/Contatore frame.

Impostazione predefinita: Doppia risoluzione.

Quando l'OSD non è visibile, premere "v" il tasto per attivare la funzione Doppia risoluzione, quindi premere "v" o "Λ" Tasto per selezionare la modalità Doppia risoluzione (UHD 120Hz, UHD 160Hz, FHD 320Hz) in base ai diversi tipi di frequenza di aggiornamento massima.

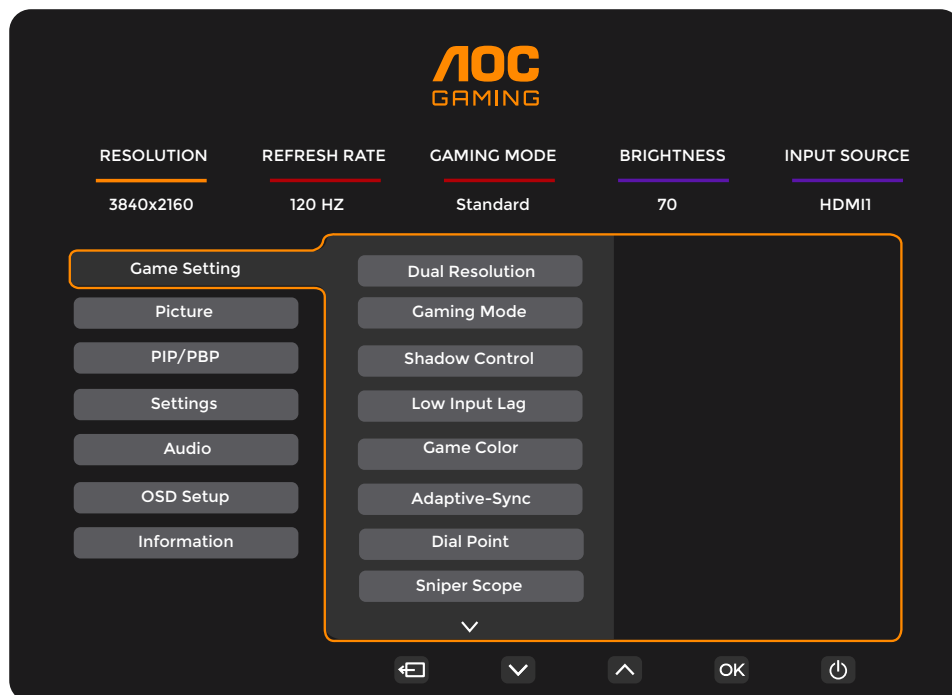
Sorgente/Uscita

Quando l'OSD è chiuso, premendo il tasto Source/Exit si attiva la funzione tasto rapido Source.

Quando il menu OSD è attivo, questo tasto funge da tasto di uscita (per uscire dal menu OSD).

Impostazioni OSD

Istruzioni di base e semplici sui tasti di controllo.

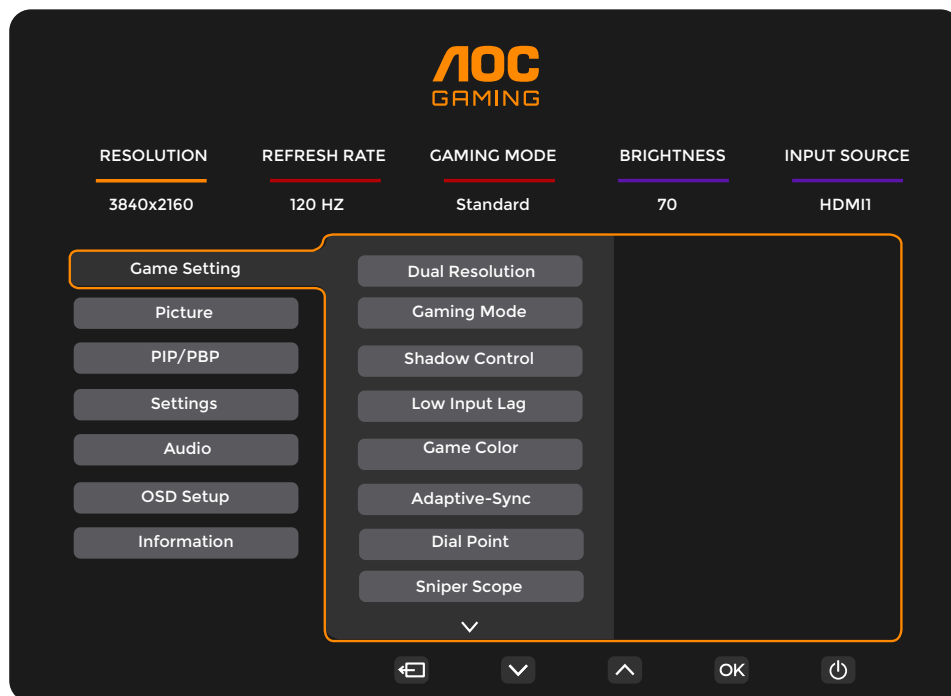


- 1). Premere il  tasto MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere $\downarrow$ o $\uparrow$ per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il  tasto MENU/OK per attivarla, premere $\downarrow$ o $\uparrow$ per navigare tra le funzioni del sottomenu. Una volta evidenziata la funzione del sottomenu desiderata, premere  tasto MENU/OK per attivarla.
- 3). Premere $\downarrow$ o $\uparrow$ per modificare le impostazioni della funzione selezionata. Premere $\leftarrow$ / $\rightarrow$ per uscire. Se si desidera regolare un'altra funzione, ripetere i passaggi 2-3.
- 4). Funzione blocco OSD: per bloccare l'OSD, premere e tenere premuto il  Premere il tasto MENU mentre il monitor è spento e quindi premere  il tasto di accensione per accendere il monitor. Per sbloccare l'OSD, premere e tenere premuto il  Premere il tasto MENU mentre il monitor è spento e quindi premere  tasto di accensione per accendere il monitor.

NOTA:

- 1). Se il prodotto dispone di un solo ingresso segnale, la voce "Selezione ingresso" non può essere regolata.
- 2). Se la risoluzione del segnale in ingresso è la risoluzione nativa o Adaptive-Sync, la voce "Rapporto immagine" risulta non valida.

Impostazioni gioco



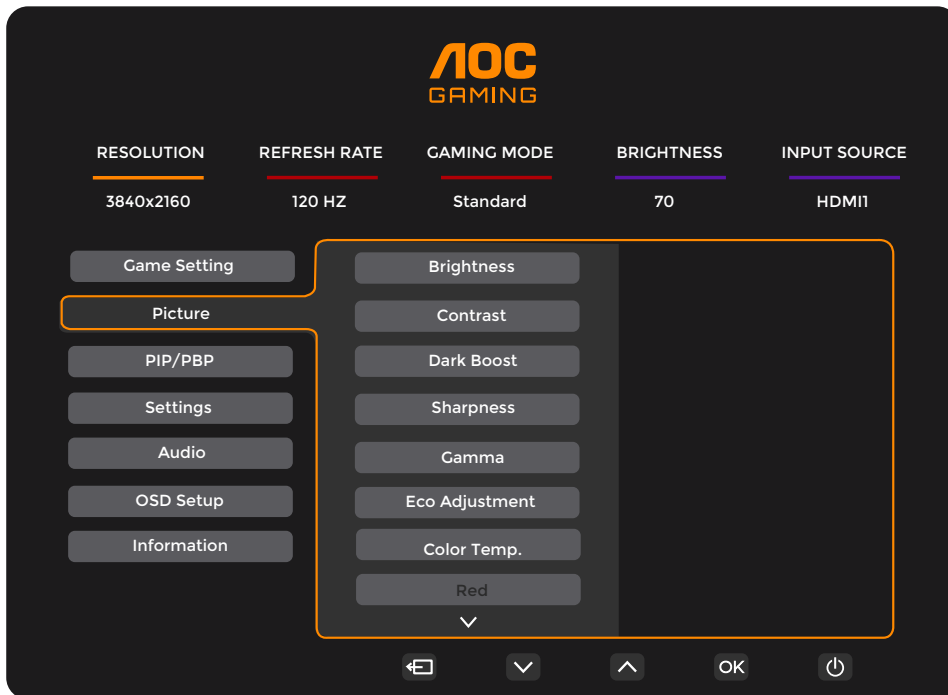
Doppia risoluzione	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	Modalità Doppia risoluzione selezionata.
Modalità gioco	Standard	Migliora la leggibilità per giochi web e mobili appropriati.
	FPS	Per giocare a titoli FPS (First Person Shooters). Migliora il livello del nero nei temi scuri.
	RTS	Per giocare a titoli RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
	Gare	Per giocare ai giochi di corse, offre il tempo di risposta più rapido e un'elevata saturazione del colore.
	Giocatore 1	Le impostazioni di preferenza dell'utente sono salvate come Giocatore 1.
	Giocatore 2	Le impostazioni di preferenza dell'utente sono salvate come Giocatore 2.
	Giocatore 3	Le impostazioni di preferenza dell'utente sono salvate come Giocatore 3.
controllo ombra	0 ~ 20	Il controllo ombra predefinito è 0; l'utente finale può poi regolare da 0 a 20 per aumentare la nitidezza dell'immagine. Se l'immagine è troppo scura per vedere chiaramente i dettagli, regolarla da 0 a 20 per un'immagine più nitida.
Basso Input Lag	Off / On	Disattivare il frame buffer per ridurre l'input lag.
Colore gioco	0 ~ 20	Il Colore gioco offre un livello da 0 a 20 per regolare la saturazione e ottenere un'immagine migliore.
Adaptive-Sync	Off / On	Disabilitare o abilitare Adaptive-Sync. Promemoria funzionamento Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è attivata, potrebbero verificarsi sfarfallii in alcuni ambienti di gioco.
Punto di selezione	Disattivato / Attivato / Dinamico	La funzione "Dial Point" posiziona un indicatore di mira al centro dello schermo per assistere i giocatori nei giochi soprattutto in prima persona (FPS) con una mira accurata e precisa.
mirino da cecchino	Disattivato / 1.0 / 1.5 / 2.0	Zoom locale per facilitare il puntamento durante lo sparo.
MBR	0 ~ 20	MBR (Riduzione della sfocatura di movimento) offre da 0 a 20 livelli di regolazione per ridurre la sfocatura da movimento. NOTA: la funzione MBR può essere regolata solo quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è ≥ 80 Hz.

Sincronizzazione MBR	Off / On	Disabilita o abilita la sincronizzazione MBR (Riduzione sfocatura di movimento). NOTA: la funzione sincronizzazione MBR può essere regolata solo quando Adaptive-Sync è attivato e il segnale in ingresso ha frequenza variabile, e la frequenza del campo è ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Regolare il tempo di risposta.
	Veloce	NOTA: 1. Se l'utente imposta OverDrive su "Più veloce", l'immagine visualizzata potrebbe risultare sfocata. Gli utenti possono regolare il livello di OverDrive o disattivarlo in base alle preferenze. 2. La funzione "Estremo" è opzionale quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è ≥ 80 Hz. 3. La luminosità dello schermo diminuirà quando la funzione "Estremo" è attivata.
	Più veloce	
	Il più veloce	
	Estremo	
Contatore frame	Spento / Angolo in alto a destra / Angolo in basso a destra / Angolo in alto a sinistra / Angolo in basso a sinistra	Visualizza la frequenza V nell'angolo selezionato.

NOTA:

- 1). Quando la "Modalità HDR" sotto "Immagine" è abilitata, le voci "Controllo ombra" e "Colore gioco" non possono essere regolate.
- 2). Quando "HDR" sotto "Immagine" è impostato su "DisplayHDR", le voci "Modalità gioco", "Controllo ombra", "Colore gioco", "Mirino da cecchino", "MBR", "Sincronizzazione MBR" e "Estremo" sotto "Overdrive" non possono essere regolate.
Quando "HDR" sotto "Immagine" è impostato su "Immagine HDR", "Film HDR" o "Gioco HDR", gli elementi "Modalità gioco", "Colore gioco", "Mirino da cecchino", "MBR", "MBR Sync" e "Extreme" sotto "Overdrive" non possono essere regolati.
- 3). Quando lo "Spazio colore" sotto "Immagine" è impostato su "sRGB" o "DCI-P3", gli elementi "Controllo ombra", "Colore gioco", "MBR", "MBR Sync" e "Extreme" sotto "Overdrive" non possono essere regolati.

immagine



Luminosità	0-100	Regolazione della retroilluminazione.
Contrasto	0-100	Contrasto via registro digitale.
Dark Boost	Spento / Livello 1 / Livello 2 / Livello 3	Migliora i dettagli dell'immagine nelle aree scure o luminose, regolando la luminosità nelle zone chiare per evitare sovrasaturazione.
Nitidezza	0-100	Regola la nitidezza.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Regola la gamma.
Regolazione eco	Standard	Modalità standard.
	Testo	Modalità testo.
	Internet	Modalità internet.
	Gioco	Modalità gioco.
	Film	Modalità film.
	Sport	Modalità sport.
	Lettura	Modalità lettura.
	Uniformità	Modalità uniformità.
Temperatura colore	Calda	Temperatura colore calda.
	Normal	Temperatura colore normale.
	Fredda	Temperatura colore fredda.
	Utente	Ripristina temperatura colore.
Rosso	0-100	Guadagno rosso dal registro digitale.
Verde	0-100	Guadagno verde dal registro digitale.

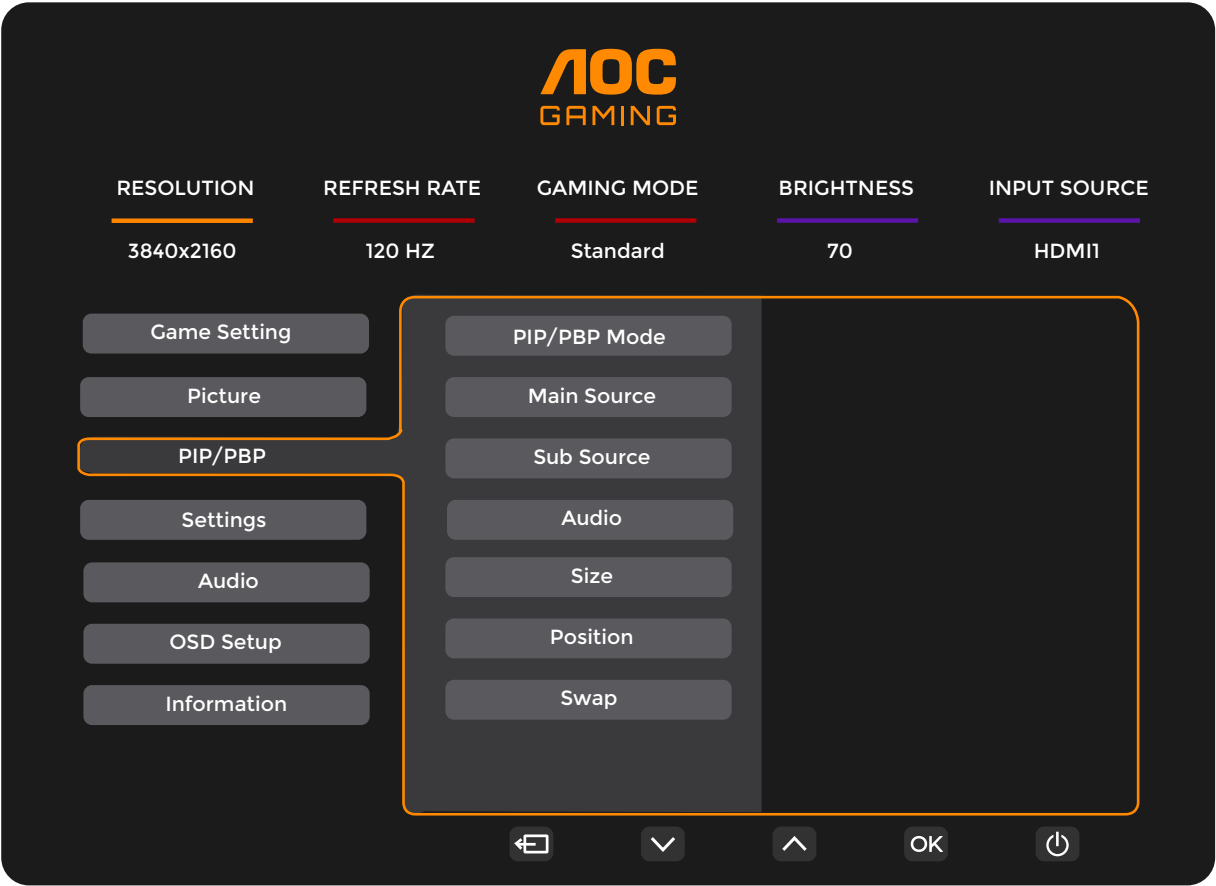
Blu	0-100	Guadagno blu dal registro digitale.
Saturazione R	0-100	Regola la saturazione R.
Saturazione G	0-100	Regola la saturazione G.
Saturazione B	0-100	Regola la saturazione B.
C.Saturazione	0-100	Regolare la C.Saturazione.
M.Saturazione	0-100	Regolare la M.Saturazione.
Y.Saturazione	0-100	Regolare la Y.Saturazione.
R.Tonalità	0-100	Regolare la R.Tonalità.
G.Tonalità	0-100	Regolare la G.Tonalità.
B.Tonalità	0-100	Regolare la B.Tonalità.
C.Tonalità	0-100	Regolare la C.Tonalità.
M.Tonalità	0-100	Regolare la M.Tonalità.
Y.Tonalità	0-100	Regolare la Y.Tonalità.
HDR	Spento	Impostare il profilo HDR in base alle esigenze di utilizzo. NOTA: Quando viene rilevato l'HDR, l'opzione HDR viene visualizzata per la regolazione.
	DisplayHDR	
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
Modalità HDR	Spento	Ottimizzato per il colore e il contrasto dell'immagine, simula la visualizzazione dell'effetto HDR. NOTA: Quando l'HDR non viene rilevato, l'opzione Modalità HDR viene visualizzata per la regolazione.
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
DCR	Spento	Disattiva il rapporto di contrasto dinamico.
	Acceso	Attiva il rapporto di contrasto dinamico.
Spazio colore	Panel Native	Pannello con spazio colore standard.
	sRGB	Spazio colore sRGB.
	DCI-P3	Spazio colore DCI-P3.
Modalità LowBlue	Spento	Riduce la lunghezza d'onda della luce blu controllando la temperatura colore.
	Multimedia	
	Internet	
	Ufficio	
	Lettura	

Rapporto d'immagine	Pieno / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Selezionare il rapporto d'immagine per la visualizzazione.
---------------------	--	--

NOTA:

- 1). Quando la "Modalità HDR" è attivata, gli elementi "Contrasto", "Dark Boost", "Gamma", "Regolazione eco", "Temperatura colore", "Saturazione/Tonalità colore a 6 assi", "Spazio colore" e "Modalità LowBlue" non possono essere regolati.
- 2). Quando "HDR" è impostato su "DisplayHDR", tutti gli elementi sotto "immagine" eccetto "HDR" e "Nitidezza" non possono essere regolati. Quando "HDR" è impostato su "HDR Picture", "HDR Movie" o "HDR Game", gli elementi "Gamma", "Regolazione eco", "Temperatura colore", "Saturazione/Tonalità colore a 6 assi", "DCR", "Spazio colore" e "Modalità LowBlue" non possono essere regolati.
- 3). Quando "Spazio colore" è impostato su "sRGB" o "DCI-P3", gli elementi "Contrasto", "Dark Boost", "Gamma", "Regolazione eco", "Temperatura colore", "Saturazione/Tonalità colore a 6 assi", "Modalità HDR" e "Modalità LowBlue" non possono essere regolati.
- 4). Quando "Regolazione eco" è impostato su "Reading" o "Uniformity", "Contrasto", "Dark Boost", "Temperatura colore", "Saturazione/Tonalità colore a 6 assi", "DCR", "Spazio colore" e "Modalità LowBlue" non possono essere regolati.
- 5). Quando la "Modalità gioco" in "Impostazione gioco" è impostata su una modalità diversa da "Standard", non è possibile regolare le voci "Regolazione eco", "Saturazione/Tonalità colore a 6 assi", "Modalità HDR" e "Spazio colore".

PIP/PBP



Modalità PIP/PBP	Disattivato / PIP / PBP	Disabilita o abilita PIP o PBP.
Sorgente principale		Seleziona la sorgente dello schermo principale.
Sorgente secondaria		Seleziona la sorgente dello schermo secondario.
Audio	Sorgente principale	Seleziona la configurazione audio dello schermo principale o secondario.
	Sorgente secondaria	
Dimensione	Piccola / Media / Grande	Seleziona la dimensione dello schermo.
Posizione	In alto a destra	Imposta la posizione dello schermo.
	In basso a destra	
	In alto a sinistra	
	Sinistra in basso	
Scambia	Attivo: Scambia	Scambia la sorgente dello schermo.
	Disattivo: nessuna azione	

NOTA:

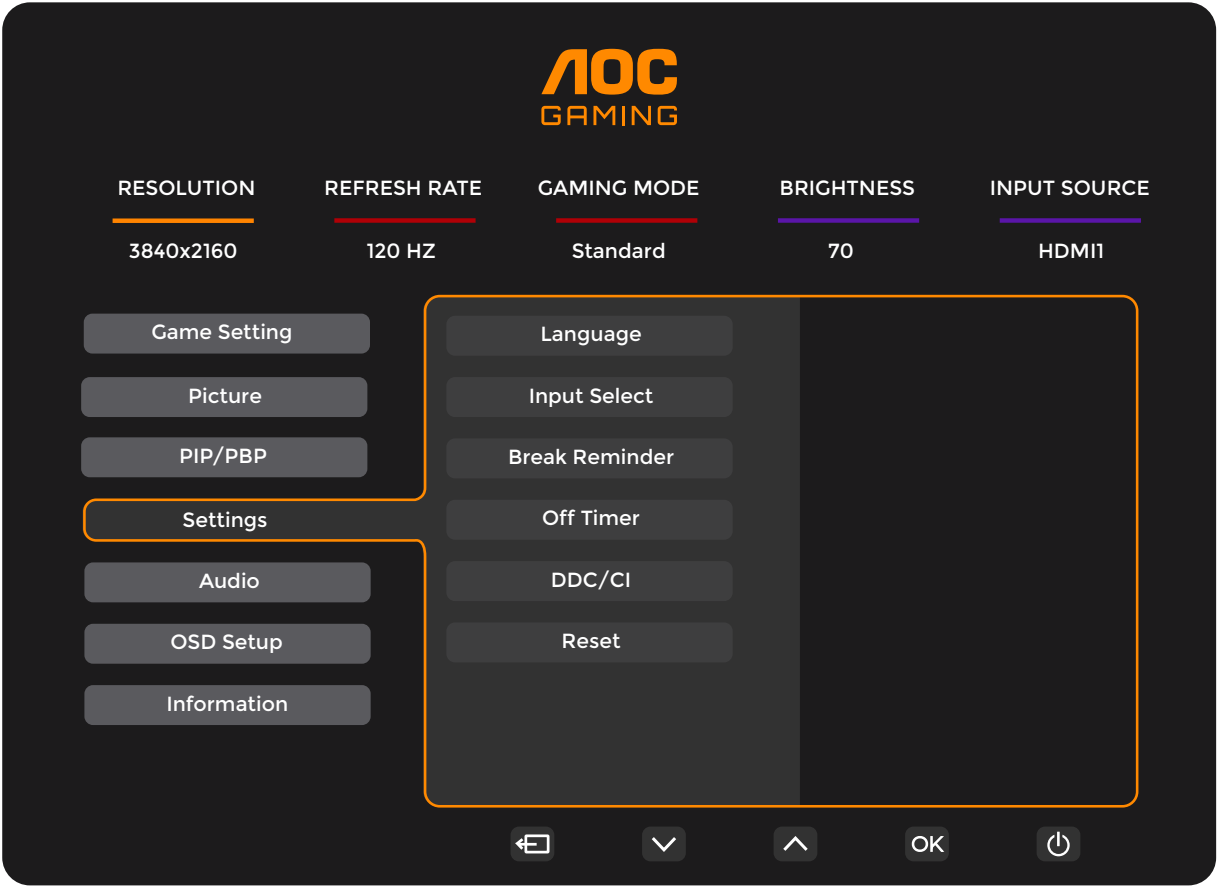
- Quando PIP/PBP è abilitato, alcune regolazioni relative ai colori nel menu OSD sono valide solo per lo schermo principale, mentre il sotto-schermo potrebbe non supportarle. Di conseguenza, lo schermo principale e il sotto-schermo possono presentare colori differenti.

2) Quando PBP/PIP è abilitato, la compatibilità delle sorgenti di input dello schermo principale e del sotto-schermo è indicata nella tabella seguente:

PBP		Sorgente principale		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sorgente secondaria	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Sorgente principale		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sorgente secondaria	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Impostazioni



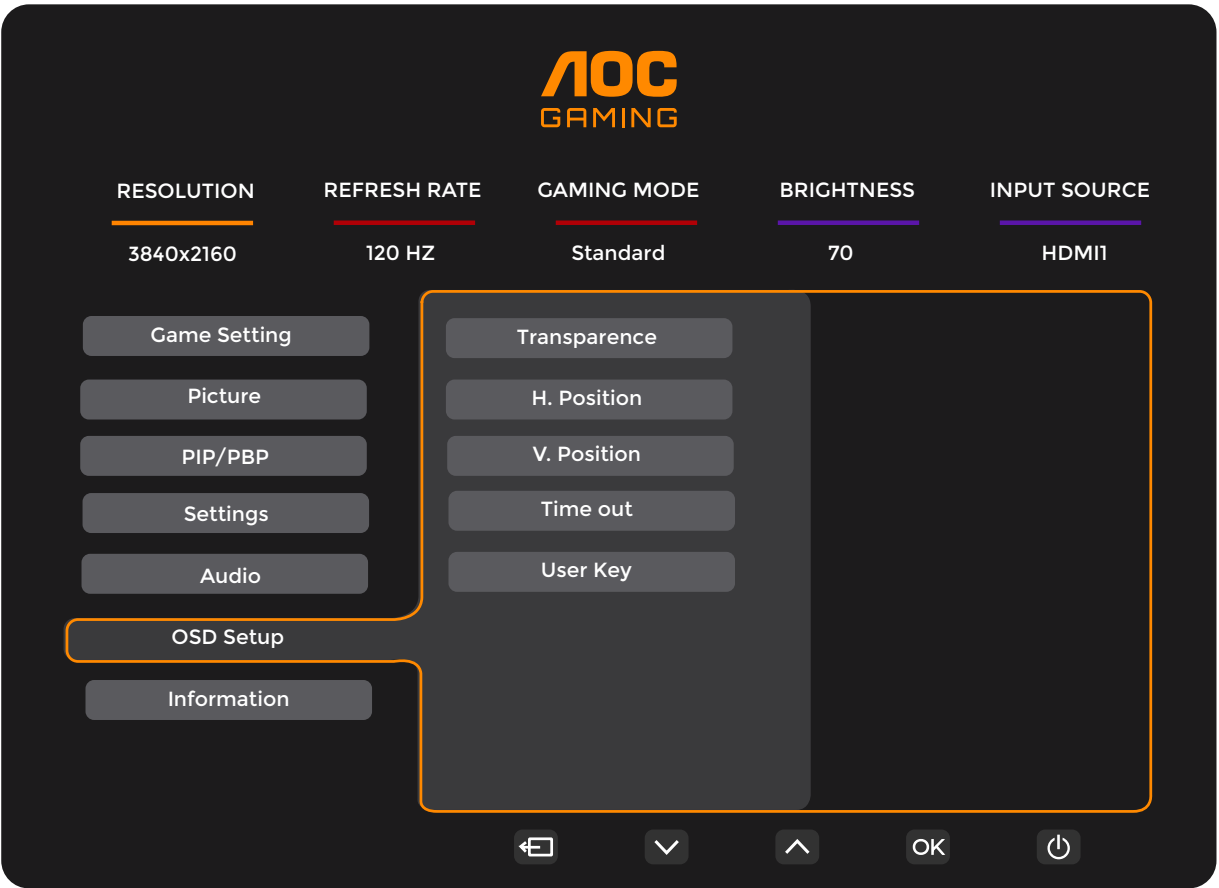
Lingua		Selezionare la lingua OSD.
Selezione ingresso	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selezionare la sorgente del segnale di ingresso.
Promemoria pausa	Off / On	Promemoria pausa se l'utente lavora ininterrottamente per più di 1 ora.
Timer di spegnimento	0-24 ore	Selezionare il tempo di spegnimento in CC.
DDC/CI	No / Sì	Attivare/Disattivare il supporto DDC/CI.
Ripristina	No / Sì	Ripristinare il menu ai valori predefiniti.

Audio



Volume	0-100	Regolazione del volume.
Disattiva audio	Off / On	Disattiva il volume.

Configurazione OSD



Trasparenza	0-100	Regola la trasparenza dell'OSD.
Posizione orizzontale	0-100	Regola la posizione orizzontale dell'OSD.
Posizione verticale	0-100	Regola la posizione verticale dell'OSD.
Timeout	5-120	Regola il timeout dell'OSD.
Tasto utente	Doppia risoluzione/ Modalità gioco / Mirino da cecchino / Contatore frame	Impostazione utente "V" Menu scorciatoia tasti.

Informazioni

AOC
GAMING

RESOLUTION

3840x2160

REFRESH RATE

120 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

HDMI1

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

U32G4U

Resolution

3840(H)x2160(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Indicatore LED

Stato	Colore LED
Modalità a piena potenza	Bianco
Modalità attiva-spenta	Arancione

risoluzione dei problemi

Problema e domanda	Possibili soluzioni
Il LED di alimentazione non è acceso	Assicurarsi che il pulsante di alimentazione sia attivato e che il cavo di alimentazione sia correttamente collegato a una presa di corrente con messa a terra e al monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	● Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Verificare la connessione del cavo di alimentazione e l'alimentazione elettrica. ● Il cavo video è collegato correttamente? (Collegato tramite cavo HDMI) Verificare la connessione del cavo HDMI. (Collegato tramite cavo DisplayPort) Verificare la connessione del cavo DisplayPort. * L'ingresso HDMI/DisplayPort non è disponibile su tutti i modelli. ● Se l'alimentazione è attiva, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (la schermata di accesso). Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) appare, avviare il computer nella modalità appropriata (modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e quindi modificare la frequenza della scheda video. (Fare riferimento a Impostare la risoluzione ottimale) Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) non appare, contattare il centro assistenza o il rivenditore. ● Puoi vedere "Ingresso non supportato" sullo schermo? Questo messaggio appare quando il segnale della scheda video supera la risoluzione e la frequenza massime che il monitor può gestire correttamente. Regolare la risoluzione e la frequenza entro i limiti supportati dal monitor. ● Assicurarsi che i driver del monitor AOC siano installati.
L'immagine risulta sfocata e presenta effetto fantasma o ombre residue	Regolare i controlli di Contrasto e Luminosità. Premere il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica. Verificare che non vengano utilizzati cavi di prolunga o switch box. Si consiglia di collegare il monitor direttamente al connettore di uscita della scheda video sul retro.
L'immagine rimbalsa, sfarfalla o presenta un motivo ondulado	Allontanare dispositivi elettrici che possono causare interferenze elettromagnetiche dal monitor. Utilizzare la frequenza di aggiornamento massima supportata dal monitor alla risoluzione impostata.
Il monitor è bloccato in modalità standby attiva	L'interruttore di alimentazione del computer deve essere in posizione ON. La scheda video del computer deve essere inserita saldamente nello slot. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato correttamente al computer. Ispezionare il cavo video del monitor e verificare che nessun pin sia piegato. Verificare il funzionamento del computer premendo il tasto CAPS LOCK sulla tastiera e osservando il LED CAPS LOCK. Il LED dovrebbe accendersi o spegnersi dopo aver premuto il tasto CAPS LOCK.
Mancanza di uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU)	Ispezionare il cavo video del monitor e verificare che nessun pin sia danneggiato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato correttamente al computer.
L'immagine sullo schermo non è centrata o dimensionata correttamente.	Regolare la posizione orizzontale (H-Position) e verticale (V-Position) oppure premere il tasto rapido (AUTO).
L'immagine presenta difetti di colore (il bianco non appare bianco).	Regolare il colore RGB o selezionare la temperatura colore desiderata.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo.	Utilizzare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10/11 per regolare CLOCK e FOCUS. Premere il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica.
Normative e Assistenza	Fare riferimento alle informazioni su Normative e Assistenza su www.aoc.com (per trovare il modello acquistato nel proprio paese e per le informazioni su Normative e Assistenza nella pagina Supporto).

Specifiche

Specifiche generali

Pannello	Nome del modello	U32G4U	
	Sistema di pilotaggio	LCD TFT a colori	
	Dimensione dell'immagine visualizzabile	80,1 cm diagonale	
	Pitch del pixel	0,1818 mm (H) x 0,1818 mm (V)	
	Video	Interfaccia HDMI e interfaccia DisplayPort	
Altro	Intervallo di scansione orizzontale	30 k~360 kHz	
	Dimensione della scansione orizzontale (massima)	698,112 mm	
	Intervallo di scansione verticale	FHD:48~320Hz UHD:48~160Hz	
	Dimensione scansione verticale (massima)	392.688 mm	
	Risoluzione ottimale preimpostata	FHD:1920x1080@60Hz UHD:3840x2160@60Hz	
	Risoluzione massima	FHD:1920x1080@320Hz UHD:3840x2160@160Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte di alimentazione	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consumo energetico	Tipico (luminosità=70, contrasto=50)	43W
		Massimo (brightness = 100, contrast =100)	≤110W
		Modalità standby	≤ 0,5W
	Dissipazione del calore	Funzionamento normale	146,76 BTU/ora (tip.)
		Sleep (modalità standby)	<1,71 BTU/ora
		Modalità spento	<1,02 BTU/ora
		Modalità spento (interruttore AC)	0 BTU/ora
Caratteristiche fisiche	Tipo di connettore	USB UP/USBx4 (include 1 ricarica rapida) HDMIx2/DisplayPort/Cuffie	
	Tipo di cavo segnale	Staccabile	
Ambientale	Temperatura	Operativa	0°C~40°C
		Non operativa	-25°C~55°C
	Umidità	Operativa	10%~85% (senza condensa)
		Non operativa	5%~93% (senza condensa)
	Altitudine	Operativa	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Non operativa	0m~12192m (0ft~40000ft)

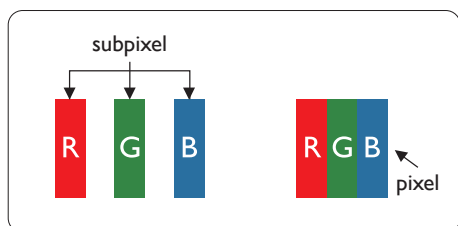


Politica sui difetti di pixel dei pannelli dei monitor AOC

AOC si impegna a fornire prodotti della massima qualità. Adottiamo alcuni dei processi produttivi più avanzati del settore e applichiamo un rigoroso controllo qualità. Tuttavia, i difetti di pixel o sub pixel sui pannelli del monitor utilizzati nei monitor sono talvolta inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti di pixel, ma AOC garantisce che qualsiasi monitor con un numero inaccettabile di difetti sarà riparato o sostituito in garanzia. Il presente avviso illustra i diversi tipi di difetti di pixel e definisce i livelli accettabili di difetti per ciascuna tipologia. Per poter usufruire della riparazione o sostituzione in garanzia, il numero di difetti di pixel su un pannello del monitor deve superare tali livelli accettabili. Ad esempio, non più dello 0,0004% dei sub pixel di un monitor può risultare difettoso.

Inoltre, AOC stabilisce standard qualitativi ancora più severi per specifici tipi o combinazioni di difetti di pixel particolarmente evidenti. La presente politica è valida a livello mondiale.



Pixel e Sub pixel

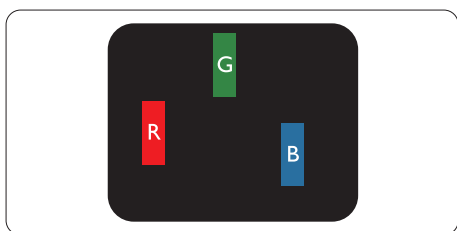
Un pixel, o elemento immagine, è composto da tre sub pixel nei colori primari rosso, verde e blu. Molti pixel insieme formano un'immagine. Quando tutti i sub pixel di un pixel sono accesi, i tre sub pixel colorati appaiono insieme come un singolo pixel bianco. Quando tutti sono spenti, i tre sub pixel colorati appaiono insieme come un unico pixel nero. Altre combinazioni di sub pixel accesi e spenti appaiono come singoli pixel di altri colori.

Tipologie di difetti dei pixel

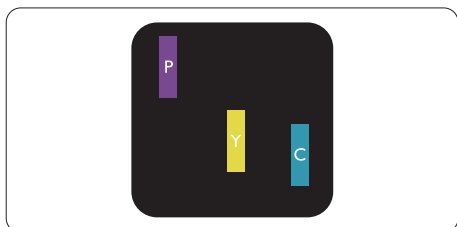
I difetti dei pixel e dei sub pixel si manifestano sullo schermo in modi differenti. Esistono due categorie di difetti dei pixel e diverse tipologie di difetti dei sub pixel all'interno di ciascuna categoria.

Difetti di punto luminoso

I difetti di punto luminoso si manifestano come pixel o sub pixel costantemente accesi o 'on'. In altre parole, un punto luminoso è un sub pixel che risalta sullo schermo quando il monitor visualizza un pattern scuro. Tipologie di difetti di punto luminoso.

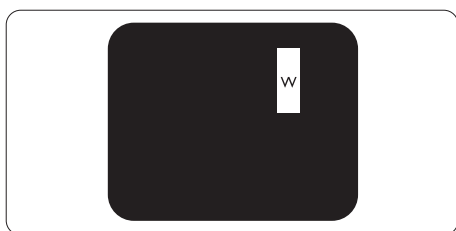


Un sub pixel rosso, verde o blu acceso.



Due sub pixel adiacenti accesi:

- Rosso + Blu = Viola
- Rosso + Verde = Giallo
- Verde + Blu = Ciano (azzurro)



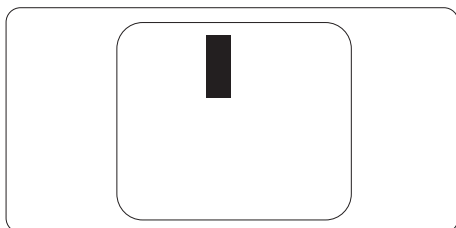
Tre subpixel illuminati adiacenti (un pixel bianco).

NOTA

Un punto luminoso rosso o blu deve essere almeno il 50% più luminoso rispetto ai punti vicini, mentre un punto luminoso verde deve essere il 30% più luminoso rispetto ai punti vicini.

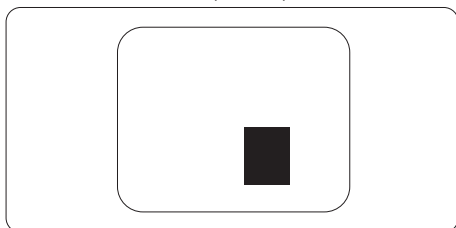
Difetti da Punti Neri

I difetti da punti neri si presentano come pixel o sub-pixel sempre spenti o 'off'. In altre parole, un punto scuro è un sub-pixel che risalta sullo schermo quando il monitor visualizza un motivo chiaro. Questi sono i tipi di difetti da punti neri.



Prossimità dei Difetti di Pixel

Poiché i difetti di pixel e sub-pixel dello stesso tipo, se vicini tra loro, possono risultare più evidenti, AOC specifica anche le tolleranze per la prossimità dei difetti di pixel.



Tolleranze per Difetti di Pixel

Per poter richiedere la riparazione o la sostituzione per difetti di pixel durante il periodo di garanzia, un pannello del monitor AOC deve presentare difetti di pixel o sub-pixel superiori alle tolleranze indicate nel manuale online.

DIFETTI DI PUNTO LUMINOSO	LIVELLO ACCETTABILE
1 sub pixel acceso	2
2 sub pixel adiacenti accesi	1
3 subpixel illuminati adiacenti (un pixel bianco)	0
Distanza tra due difetti di punti luminosi*	≥15mm
Totale difetti di punti luminosi di tutti i tipi	2
DIFETTI DI PUNTI NERI	LIVELLO ACCETTABILE
1 subpixel scuro	5 o meno
2 subpixel scuri adiacenti	2 o meno
3 subpixel scuri adiacenti	≤0
Distanza tra due difetti di punti neri*	≥15mm
Totale difetti di punti neri di tutti i tipi	5 o meno
TOTALE DIFETTI DI PUNTI	LIVELLO ACCETTABILE
Totale difetti di punti luminosi o neri di tutti i tipi	5 o meno

NOTA

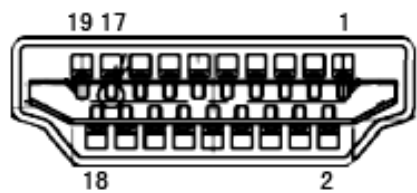
*: 1 o 2 difetti di sub-pixel adiacenti equivalgono a 1 difetto di punto.

Modalità di Visualizzazione Preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE (±1 Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640×480@60 Hz	31.469	59.94
	640×480@67 Hz	35	66.667
	640×480@72 Hz	37.861	72.809
	640×480@75 Hz	37.5	75
	640×480@100 Hz	51.08	99.769
	640×480@120 Hz	61.91	119.518
MODALITÀ DOS	720×400@70 Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56 Hz	35.156	56.25
	800×600@60 Hz	37.879	60.317
	800×600@72 Hz	48.077	72.188
	800×600@75 Hz	46.875	75
	800×600@100 Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

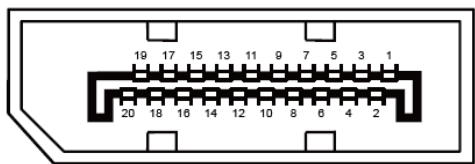
NOTA: Secondo lo standard VESA, potrebbe verificarsi un margine di errore (+/-1Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) tra i diversi sistemi operativi e schede video. AVVISO: Per migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata approssimata. Si prega di fare riferimento al prodotto reale.

Assegnazione pin



Cavo segnale per display a colori a 19 pin

Numero Pin	Nome del Segnale	Numero Pin	Nome del Segnale	Numero Pin	Nome del Segnale
1.	TMDS Dati 2+	9.	TMDS Dati 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermatura TMDS Dati 2	10.	TMDS Orologio +	18.	+5V Alimentazione
3.	TMDS Dati 2-	11.	Schermatura TMDS Orologio	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	TMDS Dati 1+	12.	TMDS Orologio-		
5.	Schermatura dati TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dati TMDS 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	Dati TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Schermatura dati TMDS 0	16.	SDA		



Cavo segnale per display a colori a 20 pin

Numero Pin	Nome del Segnale	Numero Pin	Nome del Segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Ritorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzionalità Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di capacità VESA DDC2B conformi allo STANDARD VESA DDC. Ciò consente al monitor di informare il sistema host della propria identità e, a seconda del livello di DDC utilizzato, di comunicare informazioni supplementari sulle sue capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.

