

AOC

GAMING



Εγχειρίδιο χρήστη

U32G4U

AOC GAMING MONITOR

Ασφάλεια.....	1
Εθνικές συμβάσεις	1
Τροφοδοσία	2
Εγκατάσταση.....	3
Καθαρισμός.....	4
Άλλα	5
Εγκατάσταση	6
Περιεχόμενα στο κουτί.....	6
Εγκατάσταση βάσης στήριξης και βάσης.....	7
Ρύθμιση γωνίας θέασης.....	8
Σύνδεση της Οθόνης.....	9
Τοποθέτηση σε τοίχο	10
Λειτουργία Adaptive-Sync	11
HDR.....	12
Ρύθμιση.....	13
Γρήγορες εντολές.....	13
Ρυθμίσεις OSD	14
Ρύθμιση παιχνιδιού	15
Εικόνα	17
PIP/PBP	20
Ρυθμίσεις.....	22
Ήχος	23
Ρύθμιση OSD.....	24
Πληροφορίες.....	25
Δείκτης LED.....	26
Εντοπισμός και επιδιόρθωση βλαβών	27
Προδιαγραφές	28
Γενικές προδιαγραφές	28
Πολιτική ελαττωμάτων εικονοστοιχείων πάνελ οθονών AOC.....	29
Προεπιλεγμένες Λειτουργίες Οθόνης.....	32
Αναθέσεις ακίδων	33
Plug and Play	34

Ασφάλεια

Εθνικές συμβάσεις

Οι ακόλουθες υποενότητες περιγράφουν τις εθνικές συμβάσεις που χρησιμοποιούνται σε αυτό το έγγραφο.

Σημειώσεις, Προειδοποιήσεις και Ειδοποιήσεις

Σε όλο τον παρόντα οδηγό, μπλοκ κειμένου μπορεί να συνοδεύονται από ένα εικονίδιο και να εκτυπώνονται με έντονη ή πλάγια γραφή. Αυτά τα μπλοκ είναι σημειώσεις, προφυλάξεις και προειδοποιήσεις, και χρησιμοποιούνται ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδεικνύει σημαντικές πληροφορίες που σας βοηθούν να αξιοποιήσετε καλύτερα το σύστημα υπολογιστή σας.



ΠΡΟΣΟΧΗ: Μια ΠΡΟΣΟΧΗ υποδεικνύει πιθανή ζημιά στο υλικό ή απώλεια δεδομένων και σας καθοδηγεί πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Μια ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ υποδεικνύει κίνδυνο σωματικής βλάβης και σας καθοδηγεί πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.

Ορισμένες προειδοποιήσεις μπορεί να εμφανιστούν σε εναλλακτικές μορφές και να μην συνοδεύονται από εικονίδιο. Σε τέτοιες περιπτώσεις, η συγκεκριμένη μορφή παρουσίασης της προειδοποίησης ορίζεται από τις αρμόδιες ρυθμιστικές αρχές.

Τροφοδοσία

 Η οθόνη πρέπει να λειτουργεί μόνο με τον τύπο της πηγής ρεύματος που αναγράφεται στην ετικέτα της. Εάν δεν είστε βέβαιοι για τον τύπο της ηλεκτρικής παροχής στο σπίτι σας, συμβουλευτείτε τον προμηθευτή σας ή την τοπική εταιρεία παροχής ηλεκτρικής ενέργειας.

 Η οθόνη είναι εξοπλισμένη με φις τριών ακίδων με γείωση, δηλαδή φις με τρίτη ακίδα (γείωση). Αυτή η πρίζα ταιριάζει μόνο σε γειωμένη πρίζα ρεύματος, ως μέτρο ασφαλείας. Εάν η πρίζα σας δεν υποστηρίζει το τριπολικό φις, ζητήστε από έναν ηλεκτρολόγο να εγκαταστήσει την κατάλληλη πρίζα ή χρησιμοποιήστε έναν αντάπτορα για να γειώσετε τη συσκευή με ασφάλεια. Μην παρακάμψετε τον σκοπό ασφαλείας του γειωμένου φις.

 Αποσυνδέστε τη μονάδα κατά τη διάρκεια καταιγίδας με κεραυνούς ή όταν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλες χρονικές περιόδους. Αυτό θα προστατεύσει την οθόνη από ζημιά λόγω υπερτάσεων ρεύματος.

 Μην υπερφορτώνετε πολύμπριζα και καλώδια επέκτασης. Η υπερφόρτωση μπορεί να προκαλέσει πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία.

 Για την εξασφάλιση ικανοποιητικής λειτουργίας, χρησιμοποιήστε την οθόνη μόνο με υπολογιστές καταχωρημένους στην UL που διαθέτουν κατάλληλα διαμορφωμένες υποδοχές με σήμανση μεταξύ 100-240V AC, ελάχιστο 5A.

 Η πρίζα τοίχου πρέπει να εγκατασταθεί κοντά στον εξοπλισμό και να είναι εύκολα προσβάσιμη.

Εγκατάσταση

! Μην τοποθετείτε την οθόνη σε ασταθές καρότσι, βάση στήριξης, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι. Εάν η οθόνη πέσει, μπορεί να τραυματίσει κάποιο άτομο και να προκαλέσει σοβαρές ζημιές σε αυτό το προϊόν. Χρησιμοποιείτε μόνο καρότσι, βάση στήριξης, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι που συνιστά ο κατασκευαστής ή πωλείται με αυτό το προϊόν. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή κατά την εγκατάσταση του προϊόντος και χρησιμοποιήστε τα αξεσουάρ στήριξης που προτείνει ο κατασκευαστής. Ο συνδυασμός προϊόντος και καροτσιού πρέπει να μετακινείται με προσοχή.

! Μην εισάγετε ποτέ οποιοδήποτε αντικείμενο στην υποδοχή του περιβλήματος της οθόνης. Αυτό μπορεί να προκαλέσει ζημιά σε κυκλώματα, με αποτέλεσμα πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία. Μην χύνετε ποτέ υγρά στην οθόνη.

! Μην τοποθετείτε το μπροστινό μέρος του προϊόντος στο πάτωμα.

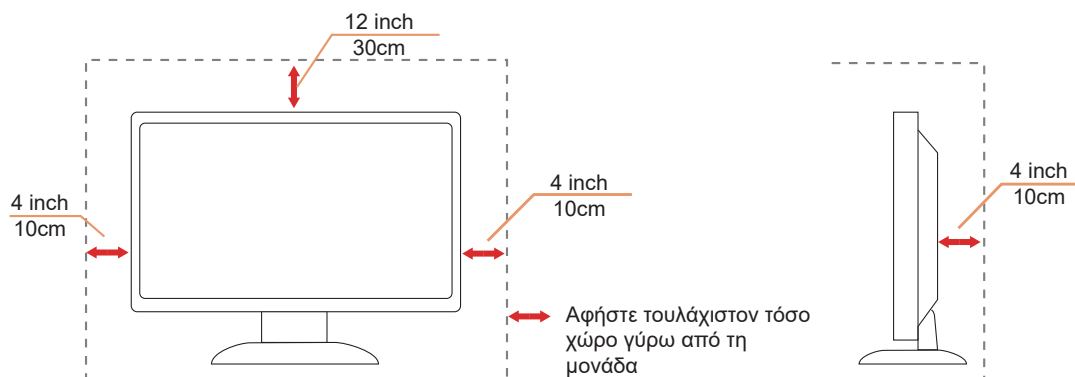
! Αν τοποθετήσετε την οθόνη σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιήστε κιτ στήριξης εγκεκριμένο από τον κατασκευαστή και ακολουθήστε τις οδηγίες του κιτ.

! Αφήστε επαρκές κενό γύρω από την οθόνη, όπως φαίνεται παρακάτω. Σε αντίθετη περίπτωση, η κυκλοφορία αέρα μπορεί να είναι ανεπαρκής, με αποτέλεσμα η υπερθέρμανση να προκαλέσει πυρκαγιά ή βλάβη στην οθόνη.

! Για να αποφύγετε πιθανές ζημιές, όπως το ξεφλούδισμα πάνελ από το πλαίσιο, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες. Αν υπερβείτε τη μέγιστη γωνία κλίσης προς τα κάτω των -5 μοιρών, οι ζημιές στην οθόνη δεν καλύπτονται από την εγγύηση.

Δείτε παρακάτω τις συνιστώμενες ζώνες αερισμού γύρω από την οθόνη όταν αυτή είναι εγκατεστημένη στον τοίχο ή στη βάση στήριξης:

Εγκατάσταση με βάση στήριξης



Καθαρισμός

 Καθαρίζετε τακτικά το περίβλημα με ένα απαλό πανί βρεγμένο με νερό.

 Κατά τον καθαρισμό χρησιμοποιείτε απαλό βαμβακερό ή μικροϊνών πανί. Το πανί πρέπει να είναι υγρό και σχεδόν στεγνό. Μη επιτρέπετε υγρό να εισέλθει στο περίβλημα.



 Αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας πριν τον καθαρισμό του προϊόντος.

Άλλα



Εάν το προϊόν εκπέμπει περίεργη οσμή, ήχο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΩΣ το φις τροφοδοσίας και επικοινωνήστε με το Κέντρο Εξυπηρέτησης.



Βεβαιωθείτε ότι τα ανοίγματα αερισμού δεν καλύπτονται από τραπέζι ή κουρτίνα.



Μην εκθέτετε την οθόνη LCD σε έντονους κραδασμούς ή ισχυρές επιπτώσεις κατά τη λειτουργία.



Μην χτυπάτε ή ρίχνετε την οθόνη κατά τη λειτουργία ή κατά τη μεταφορά.



Τα καλώδια τροφοδοσίας πρέπει να είναι εγκεκριμένα για ασφάλεια. Για τη Γερμανία, πρέπει να είναι τύπου H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ή καλύτερο. Για άλλες χώρες, πρέπει να χρησιμοποιούνται οι κατάλληλοι τύποι ανάλογα.



Η υπερβολική ηχητική πίεση από ακουστικά και ακουστικά κεφαλής μπορεί να προκαλέσει απώλεια ακοής. Η ρύθμιση του ισοσταθμιστή στο μέγιστο αυξάνει την τάση εξόδου των ακουστικών και των ακουστικών κεφαλής και, κατά συνέπεια, το επίπεδο της ηχητικής πίεσης.

Εγκατάσταση

Περιεχόμενα στο κουτί



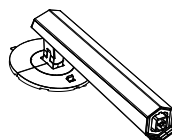
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



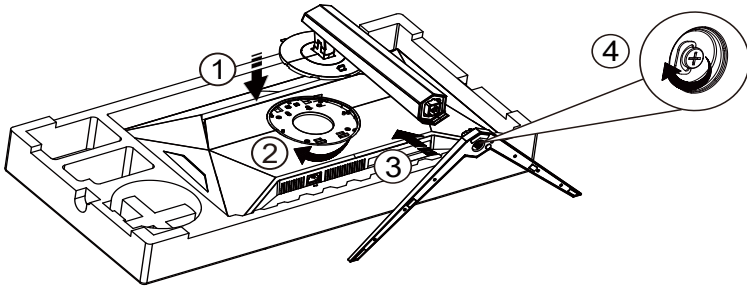
USB Cable

***** Δεν παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος για όλες τις χώρες και περιοχές. Παρακαλείστε να επικοινωνήσετε με τον τοπικό αντιπρόσωπο ή το υποκατάστημα της AOC για επιβεβαίωση.

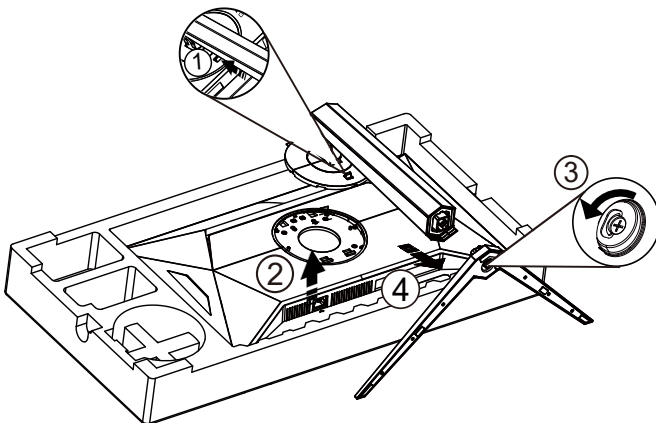
Εγκατάσταση βάσης στήριξης και βάσης

Παρακαλείστε να εγκαταστήσετε ή να αφαιρέσετε τη βάση ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

Εγκατάσταση:



Αφαίρεση:



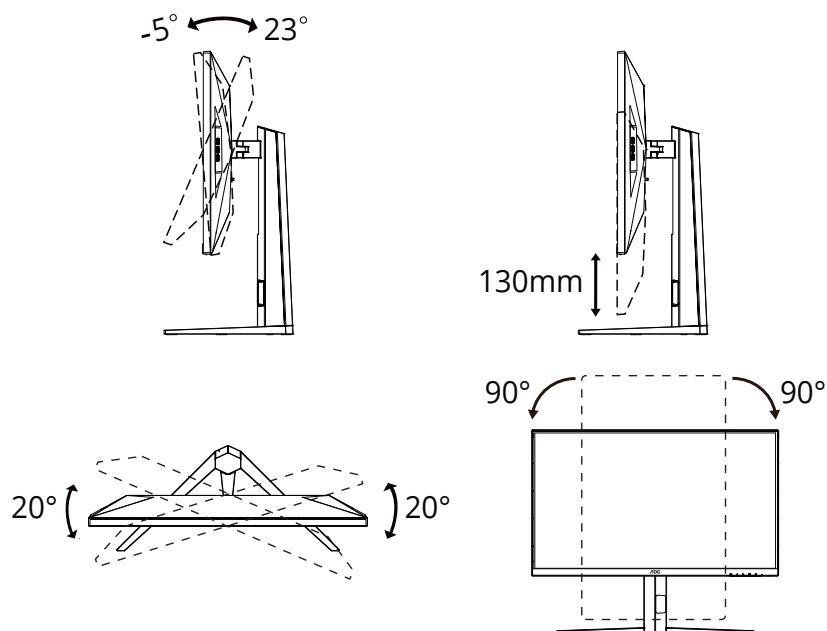
ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται.

Ρύθμιση γωνίας θέασης

Για την καλύτερη εμπειρία θέασης, συνιστάται ο χρήστης να βεβαιωθεί ότι μπορεί να βλέπει ολόκληρο το πρόσωπό του στην οθόνη και στη συνέχεια να ρυθμίσει τη γωνία της οθόνης βάσει των προσωπικών προτιμήσεών του.

Κρατήστε τη βάση στήριξης ώστε να μην ανατραπεί η οθόνη όταν αλλάζετε τη γωνία της.

Μπορείτε να ρυθμίσετε την οθόνη με τους ακόλουθους τρόπους:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

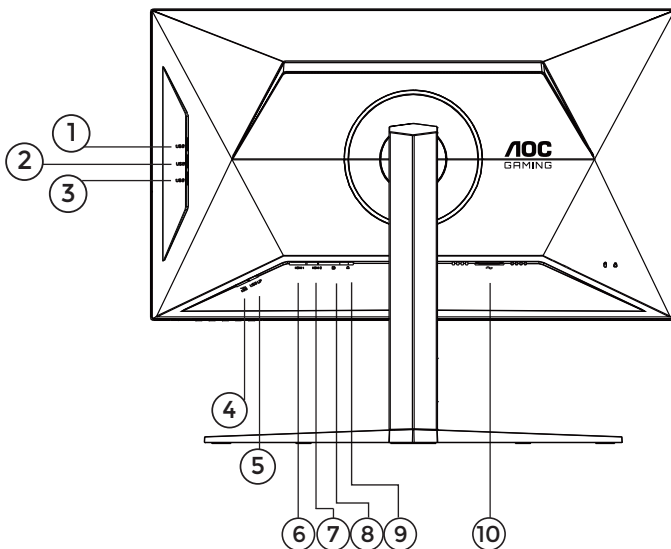
Μην αγγίζετε την οθόνη LCD όταν αλλάζετε τη γωνία της. Η επαφή με την οθόνη LCD μπορεί να προκαλέσει ζημιά.

⚠ Προειδοποίηση

- Για την αποφυγή πιθανής ζημιάς στην οθόνη, όπως ξεφλούδισμα πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω κατά περισσότερο από -5 μοίρες.
- Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο.

Σύνδεση της Οθόνης

Συνδέσεις καλωδίων στην πίσω πλευρά της οθόνης και του υπολογιστή:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + φόρτιση
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Ακουστικά
10. Τροφοδοσία

Σύνδεση με υπολογιστή

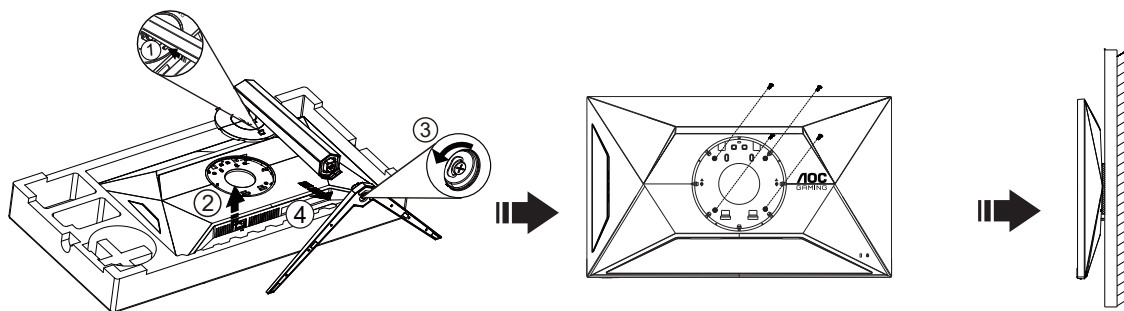
1. Συνδέστε σταθερά το καλώδιο τροφοδοσίας στην πίσω πλευρά της οθόνης.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή και αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος οθόνης στον σύνδεσμο βίντεο στην πίσω πλευρά του υπολογιστή σας.
4. Συνδέστε τα καλώδια τροφοδοσίας του υπολογιστή και της οθόνης σε μια κοινή πρίζα.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη.

Εάν η οθόνη σας εμφανίζει εικόνα, η εγκατάσταση έχει ολοκληρωθεί. Εάν δεν εμφανίζεται εικόνα, ανατρέξτε στην ενότητα Εντοπισμός και επιδιόρθωση βλαβών.

Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον υπολογιστή και την οθόνη LCD πριν κάνετε αποσύνδεση.

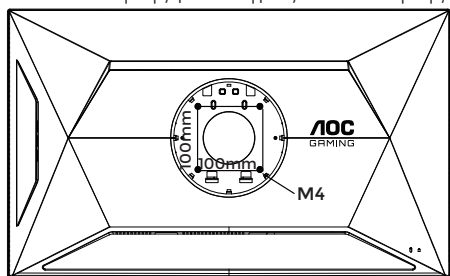
Τοποθέτηση σε τοίχο

Προετοιμασία για την εγκατάσταση προαιρετικού βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο.

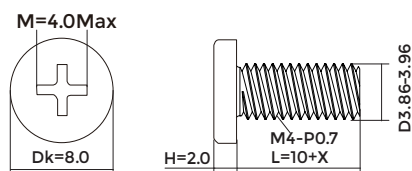


Η οθόνη αυτή μπορεί να προσαρτηθεί σε βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο, ο οποίος αποκτάται ξεχωριστά. Αποσυνδέστε την τροφοδοσία πριν από αυτή τη διαδικασία. Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

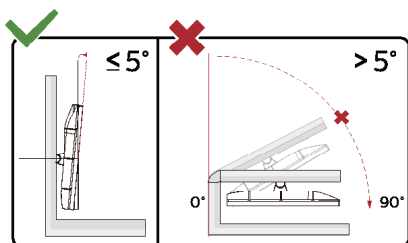
1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για τη συναρμολόγηση του βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο.
3. Τοποθετήστε τον βραχίονα τοποθέτησης στην πίσω πλευρά της οθόνης. Ευθυγραμμίστε τις οπές του βραχίονα με τις οπές στην πίσω πλευρά της οθόνης.
4. Εισάγετε τις τέσσερις βίδες στις οπές και σφίξτε τις.
5. Επανασυνδέστε τα καλώδια. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης που συνοδεύει τον προαιρετικό βραχίονα τοποθέτησης για οδηγίες τοποθέτησης στον τοίχο.



Προδιαγραφές βιδών επίτοιχης τοποθέτησης: M4*(10+X)mm (X=Πάχος βραχίονα επίτοιχης τοποθέτησης)



Σημείωση: Οι οπές βιδών τοποθέτησης VESA δεν είναι διαθέσιμες σε όλα τα μοντέλα. Παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον πωλητή ή το επίσημο τμήμα της AOC. Πάντοτε επικοινωνείτε με τον κατασκευαστή για την εγκατάσταση σε τοίχο.



* Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από τα εικονιζόμενα.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:

1. Για την αποφυγή πιθανής ζημιάς στην οθόνη, όπως ξεφλούδισμα πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω κατά περισσότερο από -5 μοίρες.
2. Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο.

Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η Λειτουργία Adaptive-Sync λειτουργεί με DisplayPort/HDMI.
2. Συμβατή Κάρτα Γραφικών: Η προτεινόμενη λίστα είναι η παρακάτω και μπορεί επίσης να ελεγχθεί επισκεπτόμενοι το www.AMD.com.

Κάρτες Γραφικών

- Σειρά Radeon™ RX Vega
- Σειρά Radeon™ RX 500
- Σειρά Radeon™ RX 400
- Σειρά Radeon™ R9/R7 300 (εξαιρουμένων των R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Σειρά Radeon™ R9 Nano
- Σειρά Radeon™ R9 Fury
- Σειρά Radeon™ R9/R7 200 (εξαιρουμένων των R9 270/X, R9 280/X)

Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

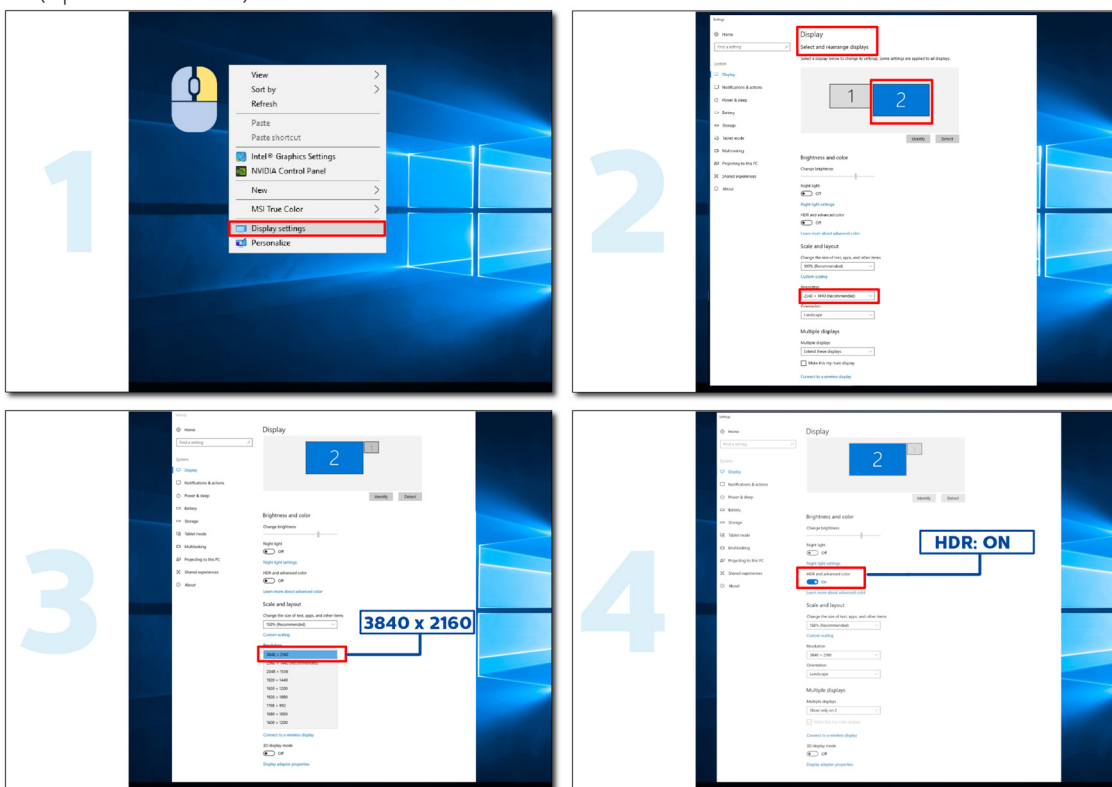
HDR

Είναι συμβατό με σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.

Η οθόνη ενδέχεται να ενεργοποιήσει αυτόματα τη λειτουργία HDR εάν ο αναπαραγωγέας και το περιεχόμενο είναι συμβατοί. Παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο περιεχομένου για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής και του περιεχομένου σας. Παρακαλούμε επιλέξτε «OFF» για τη λειτουργία HDR όταν δεν απαιτείται η αυτόματη ενεργοποίηση.

Σημείωση:

1. Δεν απαιτείται καμία ειδική ρύθμιση για τη διεπαφή DisplayPort/HDMI σε εκδόσεις WIN10 παλαιότερες της V1703.
2. Διαθέσιμη είναι μόνο η διεπαφή HDMI και η διεπαφή DisplayPort δεν λειτουργεί στην έκδοση WIN10 V1703.
3. Ρύθμιση ΟθόνηςΠ
 - α. Η ανάλυση της οθόνης έχει οριστεί σε 3840*2160 και το HDR είναι προρυθμισμένο σε ΕΝΕΡΓΟ.
 - β. Μετά την είσοδο σε μια εφαρμογή, το βέλτιστο εφέ HDR επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση αλλάξει σε 3840*2160 (εφόσον διατίθεται).



Ρύθμιση

Γρήγορες εντολές



1	Πηγή/Έξοδος
2	Πλήκτρο χρήστη (Διπλή Ανάλυση)
3	Σημείο περιστροφής
4	Μενού/Επιβεβαίωση
5	Τροφοδοσία

Μενού/Επιβεβαίωση

Πατήστε για να εμφανιστεί το OSD ή για επιβεβαίωση της επιλογής.

Τροφοδοσία

Πατήστε το πλήκτρο λειτουργίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Σημείο περιστροφής

Όταν δεν εμφανίζεται το OSD, πατήστε το πλήκτρο Σημείου περιστροφής για να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε το Σημείο περιστροφής.

Πλήκτρο χρήστη (Διπλή Ανάλυση)

Προσαρμοσμένη ρύθμιση χρήστη “V” Μενού συντομεύσεων πλήκτρων: Διπλή Ανάλυση/Λειτουργία Παιχνιδιού/Στόχευση Σκοπευτή/Μετρητής Καρέ.

Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι η Διπλή Ανάλυση.

Όταν δεν εμφανίζεται το OSD, πατήστε “V” το πλήκτρο για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία Διπλής Ανάλυσης, και στη συνέχεια πατήστε “V” ή “A” Πλήκτρο για επιλογή Λειτουργίας Διπλής Ανάλυσης (UHD 120Hz, UHD 160Hz, FHD 320Hz) βάσει διαφορετικών τύπων μέγιστου ρυθμού ανανέωσης.

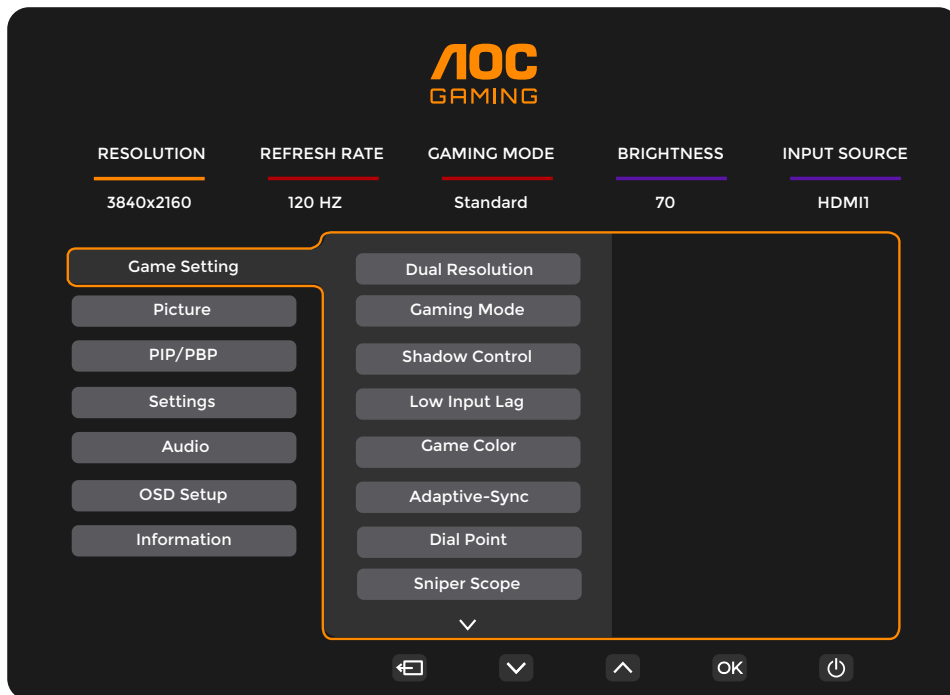
Πηγή/Έξοδος

Όταν το OSD είναι κλειστό, η πίεση του πλήκτρου Source/Exit λειτουργεί ως πλήκτρο γρήγορης πρόσβασης πηγής.

Όταν το μενού OSD είναι ενεργό, αυτό το πλήκτρο λειτουργεί ως πλήκτρο εξόδου (για έξοδο από το μενού OSD).

Ρυθμίσεις OSD

Βασικές και απλές οδηγίες για τα πλήκτρα ελέγχου.

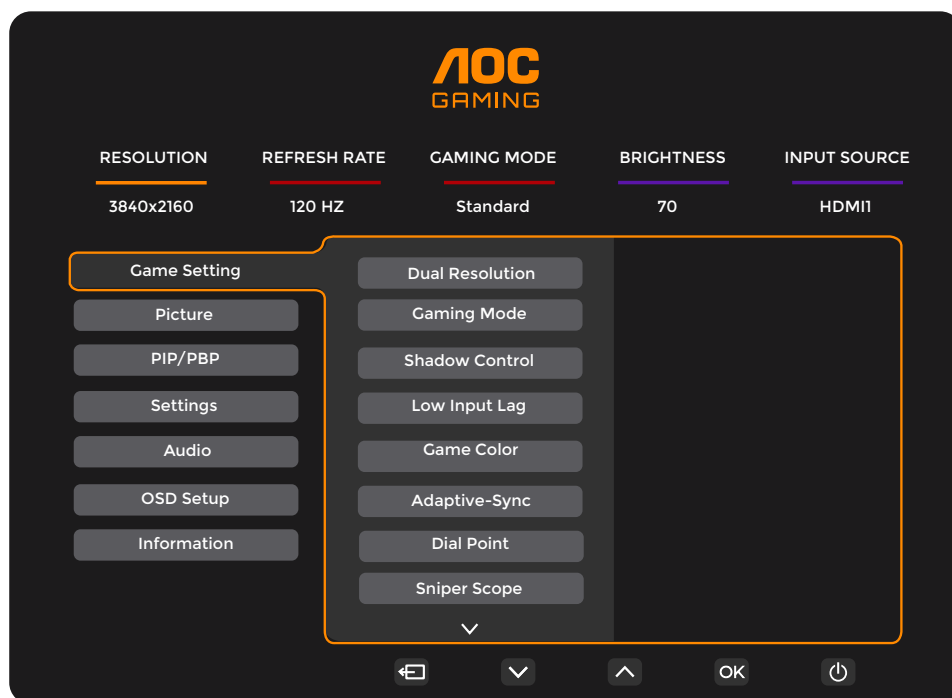


- 1). Πατήστε το  πλήκτρο MENU για να ενεργοποιήσετε το παράθυρο OSD.
- 2). Πατήστε  ή  για πλοήγηση στις λειτουργίες. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία, πατήστε το  πλήκτρο MENU / OK για ενεργοποίηση. Πατήστε  ή  για πλοήγηση στις λειτουργίες του υπομενού. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία υπομενού, πατήστε  πλήκτρο MENU / OK για ενεργοποίηση.
- 3). Πατήστε  ή  για να αλλάξετε τις ρυθμίσεις της επιλεγμένης λειτουργίας. Πατήστε  /  για έξοδο. Εάν θέλετε να ρυθμίσετε κάποια άλλη λειτουργία, επαναλάβετε τα βήματα 2-3.
- 4). Λειτουργία Κλειδώματος OSD: Για να κλειδώσετε το OSD, πατήστε παρατεταμένα το  Πατήστε το πλήκτρο MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε  το πλήκτρο ενεργοποίησης για να ενεργοποιήσετε την οθόνη. Για να ξεκλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  Πατήστε το πλήκτρο MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε  πλήκτρο ενεργοποίησης για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Σημειώσεις:

- 1). Εάν το προϊόν διαθέτει μόνο μία είσοδο σήματος, το στοιχείο «Επιλογή Εισόδου» δεν μπορεί να ρυθμιστεί.
- 2). Εάν η ανάλυση του εισερχόμενου σήματος είναι η εγγενής ανάλυση ή Adaptive-Sync, τότε το στοιχείο «Αναλογία Εικόνας» είναι ανενεργό.

Ρύθμιση παιχνιδιού



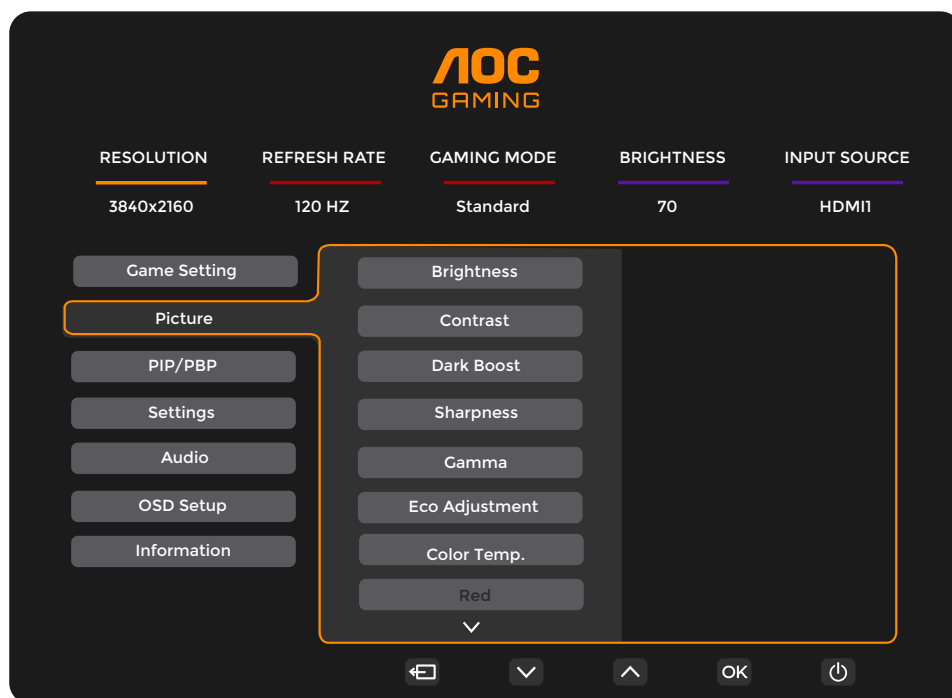
Διπλή Ανάλυση	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	Επιλεγμένη λειτουργία Διπλής Ανάλυσης.
Λειτουργία Παιχνιδιού	Τυπική	Βελτιώνει την αναγνωσιμότητα για τα κατάλληλα παιχνίδια web και κινητών.
	FPS	Για παιχνίδια FPS (First Person Shooters). Βελτιώνει το επίπεδο μαύρου σε σκοτεινό θέμα.
	RTS	Για παιχνίδια RTS (Real Time Strategy). Βελτιώνει την ποιότητα της εικόνας.
	Αγώνες	Για την αναπαραγωγή αγωνιστικών παιχνιδιών, παρέχει εξαιρετικά γρήγορο χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρωμάτων.
	Παίκτης 1	Οι ρυθμίσεις προτιμήσεων του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 1.
	Παίκτης 2	Οι ρυθμίσεις προτιμήσεων του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 2.
	Παίκτης 3	Οι ρυθμίσεις προτιμήσεων του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 3.
Έλεγχος Σκιάς	0 ~ 20	Ο Έλεγχος Σκιάς έχει προεπιλεγμένη τιμή 0 και ο τελικός χρήστης μπορεί να τον προσαρμόσει από 0 έως 20 για πιο καθαρή εικόνα. Εάν η εικόνα είναι πολύ σκοτεινή και δεν φαίνονται καθαρά οι λεπτομέρειες, προσαρμόστε την τιμή από 0 έως 20 για πιο καθαρή εικόνα.
Χαμηλή Καθυστέρηση Εισόδου	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποιήστε το buffer καρέ για μείωση της καθυστέρησης εισόδου.
Χρώμα Παιχνιδιού	0 ~ 20	Το Χρώμα Παιχνιδιού παρέχει 21 επίπεδα ρύθμισης κορεσμού για βέλτιστη εικόνα.
Adaptive-Sync	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση ή Ενεργοποίηση του Adaptive-Sync. Υπενθύμιση λειτουργίας Adaptive-Sync: Όταν η λειτουργία Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένη, μπορεί να εμφανίζεται τρεμόπαιγμα σε ορισμένα περιβάλλοντα παιχνιδιών.
Σημείο περιστροφής	Ανενεργό / Ενεργό / Δυναμικό	Η λειτουργία «Dial Point» τοποθετεί έναν δείκτη στόχευσης στο κέντρο της οθόνης, προκειμένου να βοηθά τους παίκτες στα παιχνίδια πρώτου προσώπου (FPS) με ακριβή και ακριβοδίκαιη στόχευση.
Σκόπευτρο ελεύθερου σκοπευτή	Ανενεργό / 1.0 / 1.5 / 2.0	Τοπική μεγέθυνση για ευκολότερη στόχευση κατά τη διάρκεια πυροβολισμού.

MBR	0 ~ 20	Η λειτουργία MBR (Μείωση θολώματος κίνησης) παρέχει 0-20 επίπεδα ρύθμισης για τη μείωση του θολώματος κίνησης. Σημείωση: Η λειτουργία MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν η Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένη και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 80\text{Hz}$.
Συγχρονισμός MBR	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση ή ενεργοποίηση του συγχρονισμού MBR (Αφαίρεση θολώματος κίνησης). Σημείωση: Η λειτουργία συγχρονισμού MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν η Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένη και το σήμα εισόδου έχει μεταβλητή συχνότητα, και η συχνότητα πεδίου είναι $\geq 75\text{Hz}$.
Επιτάχυνση	Κανονική	Ρυθμίστε τον χρόνο απόκρισης. Σημείωση:
	Γρήγορο	1. Αν ο χρήστης ρυθμίσει το OverDrive στο "Ταχύτερο", η εμφανιζόμενη εικόνα μπορεί να είναι θολή. Οι χρήστες μπορούν να ρυθμίσουν το επίπεδο OverDrive ή να το απενεργοποιήσουν σύμφωνα με τις προτιμήσεις τους. 2. Η λειτουργία "Extreme" είναι προαιρετική όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 80\text{Hz}$. 3. Η φωτεινότητα της οθόνης θα μειωθεί όταν ενεργοποιηθεί η λειτουργία "Extreme".
	Πιο γρήγορο	
	Ταχύτερο	
	Ακραίο	
Μετρητής Καρέ	Απενεργοποίηση / Επάνω δεξιά / Κάτω δεξιά / Επάνω αριστερά / Κάτω αριστερά	Εμφάνιση της κάθετης συχνότητας (V) στη γωνία που επιλέχθηκε.

Σημείωση:

- 1). Όταν η "Λειτουργία HDR" υπό "Εικόνα" είναι ενεργοποιημένη, τα στοιχεία "Έλεγχος Σκιάς" και "Χρώμα Παιχνιδιού" δεν είναι ρυθμίσιμα.
- 2). Όταν το "HDR" υπό "Εικόνα" έχει οριστεί σε "DisplayHDR", τα στοιχεία "Λειτουργία Παιχνιδιού", "Έλεγχος Σκιάς", "Χρώμα Παιχνιδιού", "Στόχευση Σκοπευτή", "MBR", "Συγχρονισμός MBR" και "Extreme" υπό "Overdrive" δεν είναι ρυθμίσιμα.
Όταν η επιλογή "HDR" κάτω από το "Εικόνα" έχει οριστεί σε "Εικόνα HDR", "Ταινία HDR" ή "HDR Παιχνίδι", οι ρυθμίσεις "Λειτουργία Παιχνιδιού", "Χρώμα Παιχνιδιού", "Sniper Scope", "MBR", "MBR Sync" και "Extreme" κάτω από το "Overdrive" δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 3). Όταν ο "Χρωματικός Χώρος" κάτω από το "Εικόνα" έχει οριστεί σε "sRGB" ή "DCI-P3", οι ρυθμίσεις "Έλεγχος Σκιάς", "Χρώμα Παιχνιδιού", "MBR", "MBR Sync" και "Extreme" κάτω από το "Overdrive" δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

Εικόνα



Φωτεινότητα	0-100	Ρύθμιση οπίσθιου φωτισμού.
Αντίθεση	0-100	Αντίθεση μέσω ψηφιακού καταχωρητή.
Dark Boost	Απενεργοποίηση / Επίπεδο 1 / Επίπεδο 2 / Επίπεδο 3	Ενισχύει τις λεπτομέρειες της οθόνης σε σκοτεινές ή φωτεινές περιοχές για να ρυθμίσει τη φωτεινότητα στις φωτεινές περιοχές και να διασφαλίσει ότι δεν υπερκορεστούν.
Οξύτητα	0-100	Ρύθμιση οξύτητας.
Γάμμα	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ρύθμιση γάμμα.
Ρύθμιση Eco	Τυπική	Τυπική λειτουργία.
	Κείμενο	Λειτουργία κειμένου.
	Διαδίκτυο	Λειτουργία διαδικτύου.
	Παιχνίδι	Λειτουργία παιχνιδιού.
	Ταινία	Λειτουργία ταινίας.
	Αθλητικά	Λειτουργία αθλητικών.
	Ανάγνωση	Λειτουργία ανάγνωσης.
	Ομοιομορφία	Λειτουργία ομοιομορφίας.
Θερμοκρασία χρώματος	Ζεστό	Ζεστή θερμοκρασία χρώματος.
	Κανονική	Κανονική θερμοκρασία χρώματος.
	Ψυχρή	Ψυχρή θερμοκρασία χρώματος.
	Χρήστης	Επαναφορά θερμοκρασίας χρώματος.
Κόκκινο	0-100	Ενίσχυση κόκκινου από ψηφιακό καταχωρητή.
Πράσινο	0-100	Ενίσχυση πράσινου από ψηφιακό καταχωρητή.

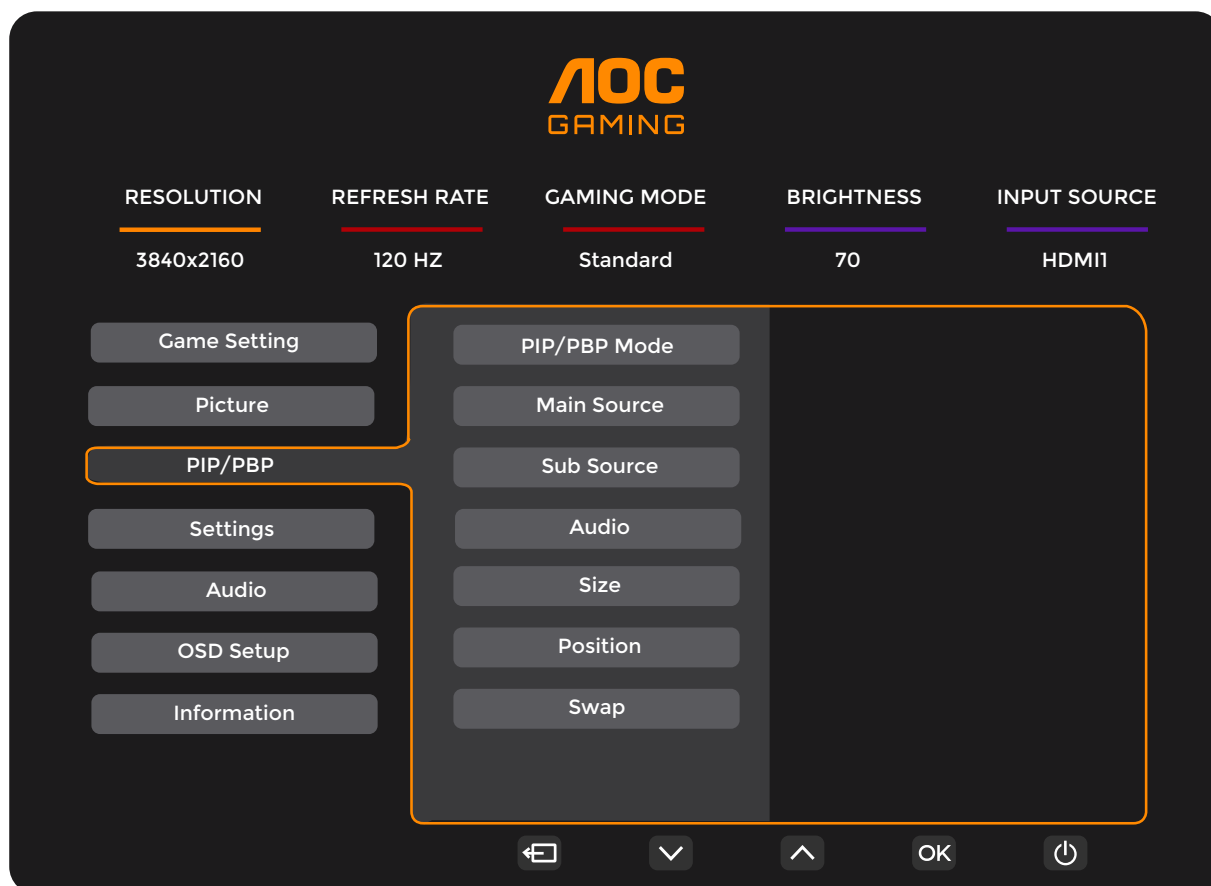
Μπλε	0-100	Ενίσχυση μπλε από ψηφιακό καταχωρητή.
Κορεσμός R	0-100	Ρύθμιση κορεσμού R.
Κορεσμός G	0-100	Ρύθμιση κορεσμού G.
Κορεσμός B	0-100	Ρύθμιση κορεσμού B.
C. Κορεσμός	0-100	Ρυθμίστε τον C. κορεσμό.
M. Κορεσμός	0-100	Ρυθμίστε τον M. κορεσμό.
Υ. Κορεσμός	0-100	Ρυθμίστε τον Υ. κορεσμό.
R. Απόχρωση	0-100	Ρυθμίστε την R. απόχρωση.
G. Απόχρωση	0-100	Ρυθμίστε την G. απόχρωση.
B. Απόχρωση	0-100	Ρυθμίστε την B. απόχρωση.
C. Απόχρωση	0-100	Ρυθμίστε την C. απόχρωση.
M. Απόχρωση	0-100	Ρυθμίστε την M. απόχρωση.
Υ. Απόχρωση	0-100	Ρυθμίστε την Υ. απόχρωση.
HDR	Απενεργοποιημένο	Ρυθμίστε το προφίλ HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας. Σημείωση: Όταν εντοπίζεται HDR, εμφανίζεται η επιλογή HDR για ρύθμιση.
	DisplayHDR	
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	HDR Παιχνίδι	
Λειτουργία HDR	Απενεργοποιημένο	Βελτιστοποιημένο για το χρώμα και την αντίθεση της εικόνας, προσομοιώνοντας το εφέ HDR. Σημείωση: Όταν δεν εντοπίζεται HDR, εμφανίζεται η επιλογή Λειτουργία HDR για ρύθμιση.
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	HDR Παιχνίδι	
DCR	Απενεργοποιημένο	Απενεργοποίηση της δυναμικής αναλογίας αντίθεσης.
	Ενεργοποιημένο	Ενεργοποίηση της δυναμικής αναλογίας αντίθεσης.
Χρωματικός Χώρος	Panel Native	Πίνακας με πρότυπο χρωματικό χώρο.
	sRGB	Χρωματικός Χώρος sRGB.
	DCI-P3	Χρωματικός Χώρος DCI-P3.
Λειτουργία LowBlue	Απενεργοποιημένο	Μείωση της μπλε ακτινοβολίας ελέγχοντας τη θερμοκρασία χρώματος.
	Πολυμέσα	
	Διαδίκτυο	
	Γραφείο	
	Ανάγνωση	

Αναλογία Εικόνας	Πλήρης / Αναλογία / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Επιλέξτε αναλογία εικόνας για την οθόνη.
---------------------	--	--

Σημείωση:

- 1). Όταν είναι ενεργή η «Λειτουργία HDR», τα στοιχεία «Αντίθεση», «Ενίσχυση Σκοτεινών», «Gamma», «Ρύθμιση Eco», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Έξι Άξονες Κορεσμού/Πυροχρωμίας», «Χρωματικός Χώρος» και «Λειτουργία LowBlue» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Όταν η «Λειτουργία HDR» ορίζεται σε «DisplayHDR», όλα τα στοιχεία κάτω από την «Εικόνα», εκτός από τα «HDR» και «Οξύτητα», δεν μπορούν να ρυθμιστούν. Όταν η «Λειτουργία HDR» ορίζεται σε «Εικόνα HDR», «Ταινία HDR» ή «HDR Παιχνίδι», τα στοιχεία «Gamma», «Ρύθμιση Eco», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Έξι Άξονες Κορεσμού/Πυροχρωμίας», «DCR», «Χρωματικός Χώρος» και «Λειτουργία Χαμηλού Μπλε» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 3). Όταν ο «Χρωματικός Χώρος» ορίζεται σε «sRGB» ή «DCI-P3», τα στοιχεία «Αντίθεση», «Ενίσχυση Σκοταδίου», «Gamma», «Ρύθμιση Eco», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Έξι Άξονες Κορεσμού/Πυροχρωμίας», «Λειτουργία HDR» και «Λειτουργία Χαμηλού Μπλε» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 4). Όταν η «Ρύθμιση Eco» ορίζεται σε «Ανάγνωση» ή «Ομοιομορφία», τα στοιχεία «Αντίθεση», «Ενίσχυση Σκοταδίου», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Έξι Άξονες Κορεσμού/Πυροχρωμίας», «DCR», «Χρωματικός Χώρος» και «Λειτουργία Χαμηλού Μπλε» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 5). Όταν η «Λειτουργία Παιχνιδιού» στις «Ρυθμίσεις Παιχνιδιού» οριστεί σε διαφορετική κατάσταση από την «Τυπική», τα στοιχεία «Ρύθμιση Eco», «Έξι Άξονες Κορεσμού/Πυροχρωμίας», «Λειτουργία HDR» και «Χρωματικός Χώρος» δεν είναι δυνατή η ρύθμισή τους.

PIP/PBP



Λειτουργία PIP/PBP	Απενεργοποιημένο / PIP / PBP	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε το PIP ή το PBP.
Κύρια Πηγή		Επιλέξτε την κύρια πηγή της οθόνης.
Δευτερεύουσα Πηγή		Επιλέξτε τη δευτερεύουσα πηγή της οθόνης.
Ήχος	Κύρια Πηγή	Επιλέξτε τις ρυθμίσεις ήχου για την κύρια ή τη δευτερεύουσα οθόνη.
	Δευτερεύουσα Πηγή	
Μέγεθος	Μικρό / Μεσαίο / Μεγάλο	Επιλέξτε το μέγεθος της οθόνης.
Θέση	Δεξιά επάνω	Ορίστε τη θέση της οθόνης.
	Δεξιά κάτω	
	Αριστερά επάνω	
	Αριστερά-κάτω	
Αλλαγή	Ενεργό: Αλλαγή	Αλλάξτε την πηγή της οθόνης.
	Ανενεργό: καμία ενέργεια	

Σημείωση:

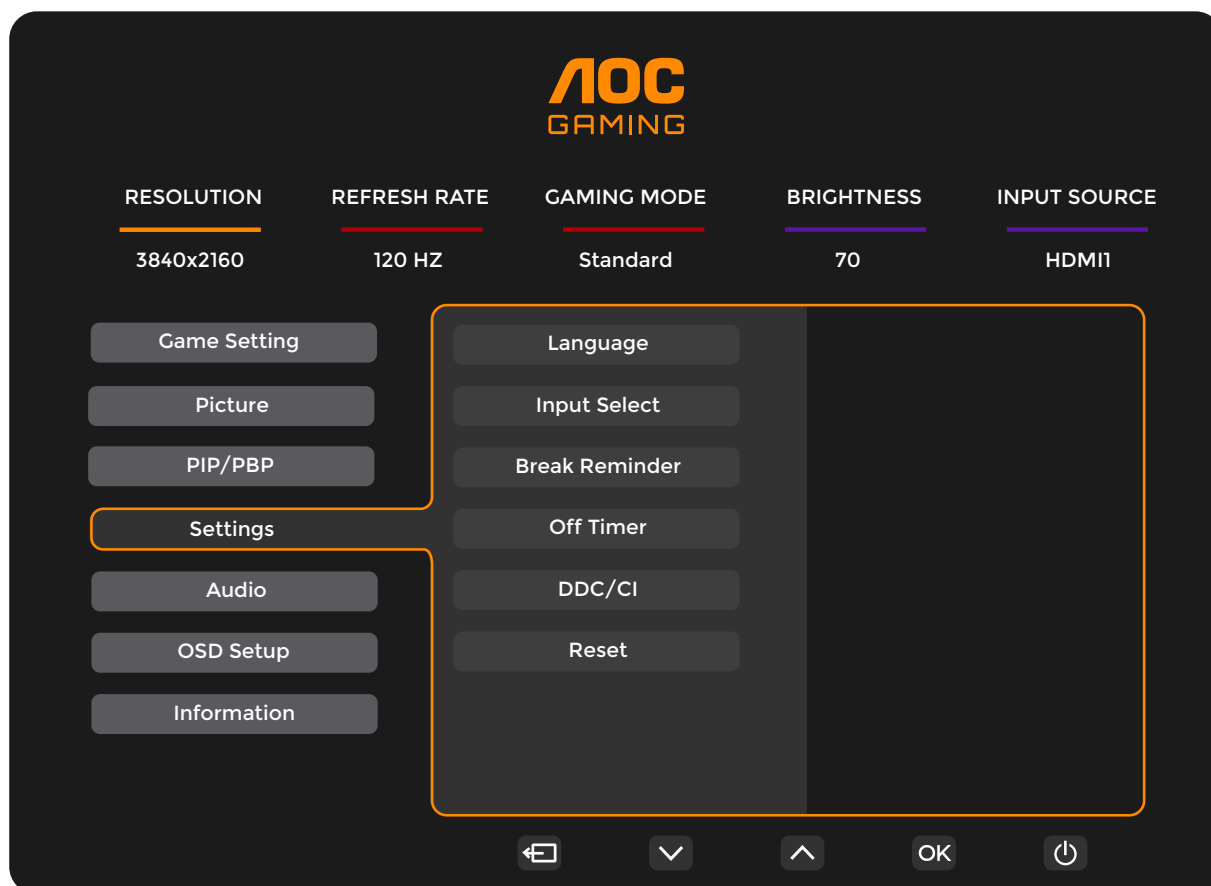
- Όταν το PIP/PBP είναι ενεργοποιημένο, ορισμένες ρυθμίσεις χρώματος στο μενού OSD ισχύουν μόνο για την κύρια οθόνη, ενώ η υπο-οθόνη ενδέχεται να μην υποστηρίζεται. Επομένως, η κύρια οθόνη και η υπο-οθόνη μπορεί να εμφανίζουν διαφορετικά χρώματα.

2) Όταν το PBP/PIP είναι ενεργοποιημένο, η συμβατότητα της εισόδου κύριας οθόνης/υπο-οθόνης εμφανίζεται στον παρακάτω πίνακα:

PBP		Κύρια πηγή		
		HDMI1	HDMI2	DP
Υπο-πηγή	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Κύρια πηγή		
		HDMI1	HDMI2	DP
Υπο-πηγή	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Ρυθμίσεις



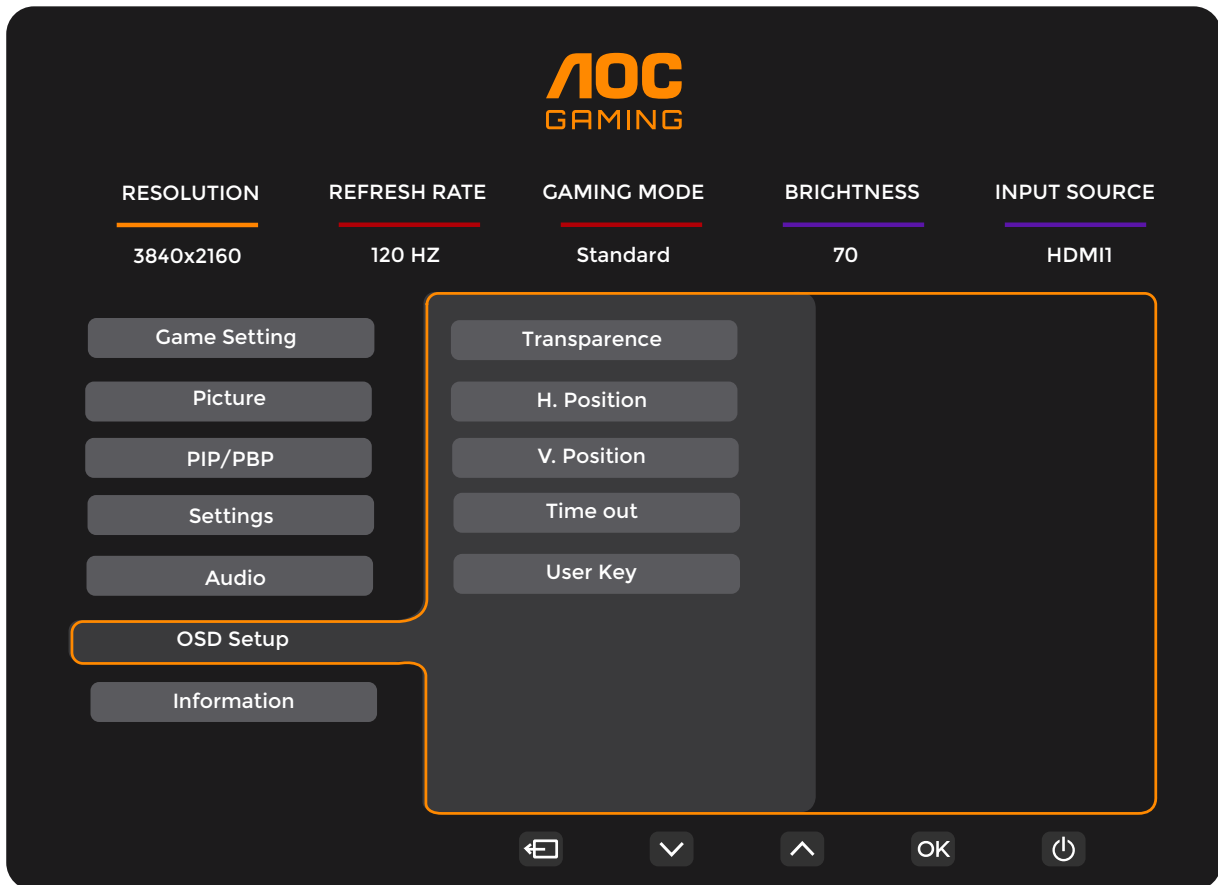
Γλώσσα		Επιλέξτε τη γλώσσα του OSD.
Επιλογή Εισόδου	Αυτόματη / HDMI1 / HDMI2 / DP	Επιλέξτε την πηγή του σήματος εισόδου.
Υπενθύμιση Διαλείμματος	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Υπενθύμιση διαλείμματος εάν ο χρήστης εργάζεται συνεχόμενα για περισσότερες από 1 ώρα.
Χρονοδιακόπτης Απενεργοποίησης	0-24 ώρες	Επιλέξτε χρόνο απενεργοποίησης DC.
DDC/CI	Όχι / Ναι	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση υποστήριξης DDC/CI.
Επαναφορά	Όχι / Ναι	Επαναφέρετε το μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

Ήχος



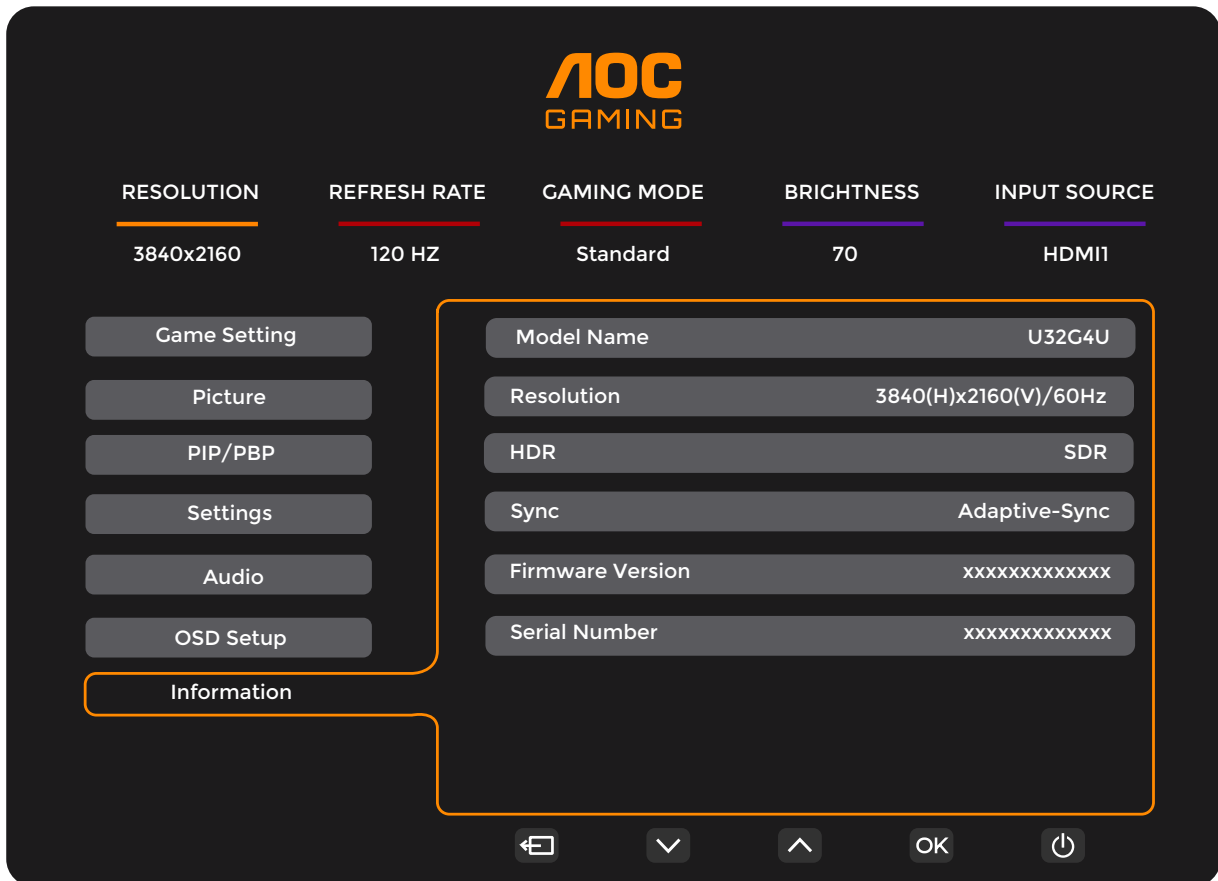
Ένταση	0-100	Ρύθμιση έντασης.
Σίγαση	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Σίγαση έντασης.

Ρύθμιση OSD



Διαφάνεια	0-100	Ρύθμιση της διαφάνειας του OSD.
Οριζόντια θέση	0-100	Ρύθμιση της οριζόντιας θέσης του OSD.
Κάθετη θέση	0-100	Ρύθμιση της κάθετης θέσης του OSD.
Χρονικό όριο	5-120	Ρύθμιση του χρονικού ορίου του OSD.
Πλήκτρο χρήστη	Διπλή Ανάλυση / Λειτουργία Παιχνιδιού / Sniper Scope / Μετρητής καρέ	Προσαρμοσμένη ρύθμιση χρήστη "V" Μενού συντόμευσης πλήκτρων.

Πληροφορίες



Δείκτης LED

Κατάσταση	Χρώμα LED
Λειτουργία Πλήρους Ισχύος	Άσπρο
Λειτουργία Ενεργοποίησης-Απενεργοποίησης	Πορτοκαλί

Εντοπισμός και επιδιόρθωση βλαβών

Πρόβλημα & Ερώτηση	Πιθανές Λύσεις
Το LED Τροφοδοσίας δεν ανάβει	Βεβαιωθείτε ότι το κουμπί τροφοδοσίας είναι ενεργοποιημένο και ότι το καλώδιο τροφοδοσίας είναι σωστά συνδεδεμένο σε γειωμένη πρίζα και στην οθόνη.
Δεν εμφανίζεται εικόνα στην οθόνη	- Είναι το καλώδιο τροφοδοσίας σωστά συνδεδεμένο; Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου τροφοδοσίας και την παροχή ρεύματος. - Είναι το καλώδιο βίντεο συνδεδεμένο σωστά; (Συνδεδεμένο με καλώδιο HDMI) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου HDMI. (Συνδεδεμένο με καλώδιο DisplayPort) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου DisplayPort. * Η είσοδος HDMI/DisplayPort δεν είναι διαθέσιμη σε κάθε μοντέλο. - Εάν η τροφοδοσία είναι ενεργή, επανεκκινήστε τον υπολογιστή για να εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης). Εάν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης), εκκινήστε τον υπολογιστή σε κατάλληλη λειτουργία (λειτουργία ασφαλείας για Windows 7/8/10) και στη συνέχεια αλλάξτε τη συχνότητα της κάρτας βίντεο. (Ανατρέξτε στη ρύθμιση της βέλτιστης ανάλυσης) Εάν η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης) δεν εμφανιστεί, επικοινωνήστε με το Κέντρο Εξυπηρέτησης ή τον αντιπρόσωπό σας. - Μπορείτε να δείτε "Η Είσοδος Δεν Υποστηρίζεται" στην οθόνη; Μπορείτε να δείτε αυτό το μήνυμα όταν το σήμα από την κάρτα βίντεο υπερβαίνει τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που η οθόνη μπορεί να διαχειριστεί σωστά. Ρυθμίστε τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα ώστε να ανταποκρίνονται στις δυνατότητες της οθόνης. - Βεβαιωθείτε ότι οι οδηγοί της οθόνης AOC έχουν εγκατασταθεί.
Η Εικόνα Είναι Θολή και Έχει Πρόβλημα Σκιάς Φαντάσματος	Ρυθμίστε τις ρυθμίσεις της Αντίθεσης και της Φωτεινότητας. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση. Βεβαιωθείτε ότι δεν χρησιμοποιείτε καλώδιο επέκτασης ή διακόπτη. Συνιστούμε να συνδέετε την οθόνη απευθείας στην έξοδο της κάρτας βίντεο στο πίσω μέρος.
Η Εικόνα Αναπηδά, Τρεμοπαίζει ή Εμφανίζεται Κυματιστό Πρότυπο στην Εικόνα	Μετακινήστε τις ηλεκτρικές συσκευές που μπορεί να προκαλέσουν ηλεκτρικές παρεμβολές όσο πιο μακριά από την οθόνη γίνεται. Χρησιμοποιήστε τη μέγιστη συχνότητα ανανέωσης που υποστηρίζει η οθόνη στην ανάλυση που χρησιμοποιείτε.
Η Οθόνη Έχει Παγιδευτεί σε Λειτουργία Ενεργού Απενεργοποίησης	Ο Διακόπτης Τροφοδοσίας του Υπολογιστή πρέπει να βρίσκεται στη θέση ON. Η Κάρτα Βίντεο του Υπολογιστή πρέπει να είναι στερεωμένη καλά στη θύρα της. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή. Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι καμία ακίδα δεν είναι λυγισμένη. Βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής σας λειτουργεί πατώντας το πλήκτρο CAPS LOCK στο πληκτρολόγιο και παρακολουθώντας το LED του CAPS LOCK. Το LED θα πρέπει είτε να ανάψει είτε να σβήσει μετά το πάτημα του πλήκτρου CAPS LOCK. Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι καμία ακίδα δεν έχει υποστεί ζημία. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή.
Έλλειψη ενός από τα βασικά χρώματα (ΚΟΚΚΙΝΟ, ΠΡΑΣΙΝΟ ή ΜΠΛΕ)	Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι καμία ακίδα δεν έχει υποστεί ζημία. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή.
Η εικόνα της οθόνης δεν είναι κεντραρισμένη ή δεν έχει το σωστό μέγεθος.	Ρυθμίστε τη θέση H-Position και V-Position ή πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO).
Η Εικόνα έχει χρωματικά ελαττώματα (το λευκό δεν φαίνεται λευκό).	Ρυθμίστε το χρώμα RGB ή επιλέξτε την επιθυμητή θερμοκρασία χρώματος.
Οριζόντιες ή κάθετες παρεμβολές στην οθόνη.	Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία τερματισμού των Windows 7/8/10/11 για να ρυθμίσετε το CLOCK και το FOCUS. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση.
Κανονισμοί & Υπηρεσίες	Ανατρέξτε στις Πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών στη διεύθυνση www.aoc.com (για να βρείτε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και τις Πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών στη σελίδα Υποστήριξης).

Προδιαγραφές

Γενικές προδιαγραφές

Πίνακας	Όνομα μοντέλου	U32G4U	
	Σύστημα οδήγησης	TFT Έγχρωμη οθόνη LCD	
	Μέγεθος Εμφανιζόμενης Εικόνας	80,1 εκ. διαγώνια	
	Βήμα pixel	0.1818mm (O) x 0.1818mm (K)	
	Βίντεο	Διασύνδεση HDMI & Διασύνδεση DisplayPort	
Άλλα	Οριζόντια περιοχή σάρωσης	30k~360kHz	
	Μέγιστο μέγεθος οριζόντιας σάρωσης	698,112 mm	
	Κατακόρυφη περιοχή σάρωσης	FHD:48~320Hz UHD:48~160Hz	
	Κάθετο Μέγεθος Σάρωσης (Μέγιστο)	392,688 mm	
	Βέλτιστη Προεπιλεγμένη Ανάλυση	FHD:1920x1080@60Hz UHD:3840x2160@60Hz	
	Μέγιστη Ανάλυση	FHD:1920x1080@320Hz UHD:3840x2160@160Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Πηγή Τροφοδοσίας	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Κατανάλωση Ισχύος	Τυπική (Φωτεινότητα=70, Αντίθεση=50)	43W
		Μέγιστο (brightness = 100, αντίθεση = 100)	≤110W
		Λειτουργία Αναμονής	≤0.5W
	Αποβολή Θερμότητας	Κανονική Λειτουργία	146.76 BTU/hr (τυπικό)
		Ύπνος (λειτουργία αναμονής)	<1.71 BTU/hr
		Λειτουργία Απενεργοποίησης	<1.02 BTU/hr
		Λειτουργία Απενεργοποίησης (διακόπτης AC)	0 BTU/hr
Φυσικά Χαρακτηριστικά	Τύπος Συνδέσμου	USB UP/USBx4 (συμπεριλαμβάνει 1 γρήγορης φόρτισης) HDMIx2/DisplayPort/Ακουστικά	
	Τύπος Καλωδίου Σήματος	Αποσπώμενο	
Περιβαλλοντική	Θερμοκρασία	Λειτουργίας	0°C~40°C
		Μη λειτουργίας	-25°C~55°C
	Υγρασία	Λειτουργίας	10%~85% (χωρίς συμπύκνωση)
		Μη λειτουργίας	5%~93% (χωρίς συμπύκνωση)
	Ύψος	Λειτουργίας	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Μη λειτουργίας	0m~12192m (0ft~40000ft)

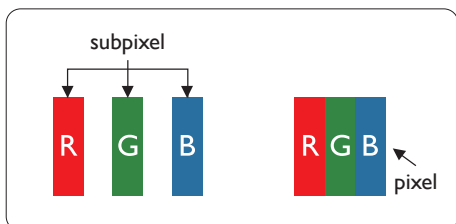


Πολιτική ελαττωμάτων εικονοστοιχείων πάνελ οθονών AOC

Η AOC επιδιώκει να παρέχει προϊόντα υψηλής ποιότητας. Χρησιμοποιούμε ορισμένες από τις πιο προηγμένες βιομηχανικές διαδικασίες κατασκευής και εφαρμόζουμε αυστηρό έλεγχο ποιότητας. Ωστόσο, ελαττώματα σε pixel ή υπο-pixel στις πάνελ οθόνης που χρησιμοποιούνται στις οθόνες είναι μερικές φορές αναπόφευκτα.

Κανένας κατασκευαστής δεν μπορεί να εγγυηθεί ότι όλες οι πάνελ οθόνης θα είναι απαλλαγμένες από ελαττώματα pixel, αλλά η AOC εγγυάται ότι οποιαδήποτε οθόνη με απαράδεκτο αριθμό ελαττωμάτων θα επισκευαστεί ή θα αντικατασταθεί εντός εγγύησης. Αυτή η ειδοποίηση εξηγεί τους διαφορετικούς τύπους ελαττωμάτων pixel και ορίζει τα αποδεκτά επίπεδα ελαττωμάτων για κάθε τύπο. Για να γίνει αποδεκτή η επισκευή ή η αντικατάσταση εντός εγγύησης, ο αριθμός των ελαττωμάτων pixel σε μία πάνελ οθόνης πρέπει να υπερβαίνει αυτά τα αποδεκτά επίπεδα. Για παράδειγμα, δεν επιτρέπεται να υπάρχουν περισσότερα από 0,0004% των υπο-pixels σε μια οθόνη με ελαττώματα.

Επιπλέον, η AOC θέτει ακόμα υψηλότερα πρότυπα ποιότητας για ορισμένους τύπους ή συνδυασμούς ελαττωμάτων pixel, οι οποίοι είναι πιο εμφανείς από άλλους. Αυτή η πολιτική ισχύει παγκοσμίως.



Pixels και Υπο-pixels

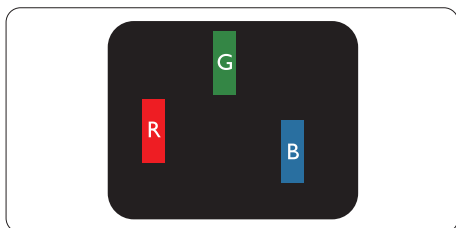
Ένα pixel, ή στοιχείο εικόνας, αποτελείται από τρία υπο-pixels στα βασικά χρώματα κόκκινο, πράσινο και μπλε. Πολλά pixels μαζί σχηματίζουν μία εικόνα. Όταν όλα τα υπο-pixels ενός pixel ανάβουν, τα τρία χρωματιστά υπο-pixels εμφανίζονται μαζί ως ένα ενιαίο λευκό pixel. Όταν όλα τα υπο-pixel είναι σκοτεινά, τα τρία έγχρωμα υπο-pixel εμφανίζονται μαζί ως ένα ενιαίο μαύρο pixel. Άλλοι συνδυασμοί ενεργών και σκοτεινών υπο-pixel εμφανίζονται ως μεμονωμένα pixel άλλων χρωμάτων.

Τύποι Ελαττωμάτων Πίξελ

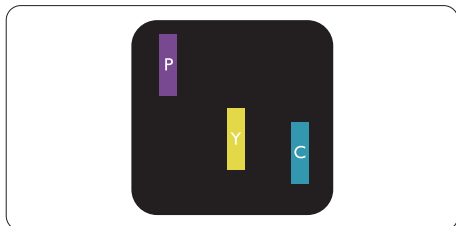
Τα ελαττώματα πίξελ και υπο-πίξελ εμφανίζονται στην οθόνη με διάφορους τρόπους. Υπάρχουν δύο κατηγορίες ελαττωμάτων πίξελ και διάφοροι τύποι ελαττωμάτων υπο-πίξελ εντός κάθε κατηγορίας.

Ελαττώματα Λαμπερών Σημείων

Τα ελαττώματα λαμπερών σημείων εμφανίζονται ως πίξελ ή υπο-πίξελ που είναι πάντα αναμμένα ή 'ενεργά'. Δηλαδή, ένα λαμπερό σημείο είναι ένα υπο-πίξελ που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη απεικονίζει σκοτεινό μοτίβο. Ακολουθούν οι τύποι ελαττωμάτων λαμπερών σημείων.



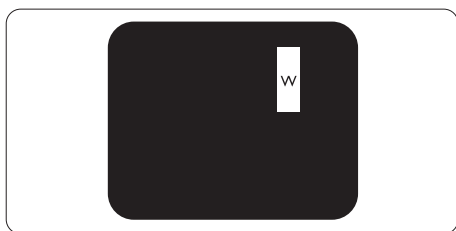
Ένα αναμμένο κόκκινο, πράσινο ή μπλε υπο-πίξελ.



Δύο γειτονικά αναμμένα υπο-πίξελ:

- Κόκκινο + Μπλε = Μωβ
- Κόκκινο + Πράσινο = Κίτρινο

- Πράσινο + Μπλε = Κυανό (Ανοιχτό Μπλε)



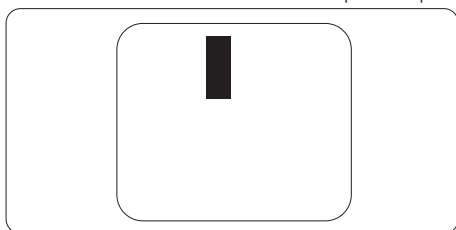
Τρία γειτονικά φωτεινά υποπίξελ (ένα λευκό πίξελ).

Σημείωση

Μια κόκκινη ή μπλε φωτεινή κουκκίδα πρέπει να είναι πάνω από 50 τοις εκατό πιο φωτεινή από τις γειτονικές κουκκίδες, ενώ μια πράσινη φωτεινή κουκκίδα είναι 30 τοις εκατό πιο φωτεινή από τις γειτονικές κουκκίδες.

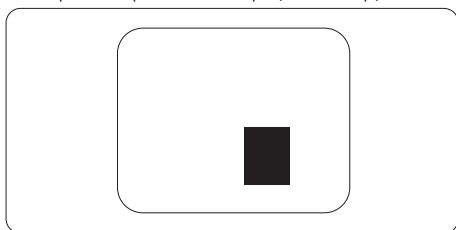
Ελαττώματα Μαύρων Κουκκίδων

Τα ελαττώματα μαύρων κουκκίδων εμφανίζονται ως pixels ή υπο-pixels που είναι πάντα σκοτεινά ή εκτός λειτουργίας. Δηλαδή, μια σκοτεινή κουκκίδα είναι ένα υπο-pixel που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη εμφανίζει φωτεινό μοτίβο. Αυτοί είναι οι τύποι των ελαττωμάτων μαύρων κουκκίδων.



Εγγύτητα Ελαττωμάτων Pixel

Επειδή τα ελαττώματα σε pixels και υπο-pixels του ίδιου τύπου που βρίσκονται κοντά το ένα στο άλλο μπορεί να είναι πιο ορατά, η AOC καθορίζει επίσης ανεκτές αποκλίσεις για την εγγύτητα των ελαττωμάτων pixel.



Ανοχές Ελαττωμάτων Pixel

Για να πληροί τις προϋποθέσεις για επισκευή ή αντικατάσταση λόγω ελαττωμάτων pixel εντός της περιόδου εγγύησης, ένα πάνελ οθόνης σε monitor AOC πρέπει να παρουσιάζει ελαττώματα pixel ή υπο-pixel που υπερβαίνουν τις ανεκτές αποκλίσεις που αναφέρονται στο διαδικτυακό εγχειρίδιο.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΛΑΜΠΕΡΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 αναμμένο υπο-πίξελ	2
2 γειτονικά αναμμένα υπο-πίξελ	1
3 γειτονικά φωτεινά υποπίξελ (ένα λευκό πίξελ)	0
Απόσταση μεταξύ δύο φωτεινών ελαττωμάτων κουκκίδας*	≥15mm
Συνολικά φωτεινά ελαττώματα κουκκίδας όλων των τύπων	2
ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΜΑΥΡΗΣ ΚΟΥΚΚΙΔΑΣ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 σκοτεινό υποπίξελ	5 ή λιγότερα
2 γειτονικά σκοτεινά υποπίξελ	2 ή λιγότερα
3 γειτονικά σκοτεινά υποπίξελ	≤0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων μαύρης κουκκίδας*	≥15mm
Συνολικά ελαττώματα μαύρης κουκκίδας όλων των τύπων	5 ή λιγότερα
ΣΥΝΟΛΙΚΑ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΚΟΥΚΚΙΔΑΣ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ

Συνολικά φωτεινά ή μαύρα ελαττώματα κουκκίδας όλων των τύπων	5 ή λιγότερα
---	--------------

Σημείωση

*: 1 ή 2 γειτονικά ελαττώματα υπο-pixel = 1 ελάττωμα κουκκίδας.

Προεπιλεγμένες Λειτουργίες Οθόνης

ΠΡΟΤΥΠΟ	ΑΝΑΛΥΣΗ (±1Hz)	ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (KHz)	ΚΑΘΕΤΗ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

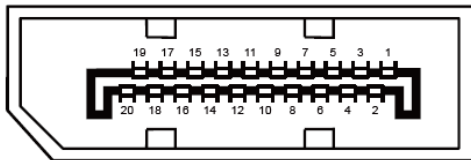
Σημείωση: Σύμφωνα με το πρότυπο VESA, ενδέχεται να υπάρχει ένα σφάλμα (+/-1Hz) στον υπολογισμό του ρυθμού ανανέωσης (συχνότητα πεδίου) από διάφορα λειτουργικά συστήματα και κάρτες γραφικών. Για τη βελτίωση της συμβατότητας, ο ονομαστικός ρυθμός ανανέωσης αυτού του προϊόντος έχει στρογγυλοποιηθεί. Παρακαλείσθε να ανατρέξετε στο πραγματικό προϊόν.

Αναθέσεις ακίδων



Καλώδιο σήματος έγχρωμης οθόνης 19 ακίδων

Αριθμός Ακροδεκτών	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακροδεκτών	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακροδεκτών	Όνομα Σήματος
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Γείωση DDC/CEC
2.	Θωράκιση TMDS Data 2	10.	TMDS Ρολόι +	18.	+5V Τροφοδοσία
3.	TMDS Data 2-	11.	Θωράκιση TMDS Ρολογιού	19.	Ανίχνευση Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Ρολόι-		
5.	Θωράκιση Δεδομένων TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS Δεδομένα 1-	14.	Κρατημένο (N.C. στη συσκευή)		
7.	TMDS Δεδομένα 0+	15.	SCL		
8.	Θωράκιση Δεδομένων TMDS 0	16.	SDA		



Καλώδιο σήματος έγχρωμης οθόνης 20 ακίδων

Αριθμός Ακροδεκτών	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακροδεκτών	Όνομα Σήματος
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Ανίχνευση Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Επιστροφή DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Λειτουργία Plug & Play DDC2B

Αυτή η οθόνη διαθέτει δυνατότητες VESA DDC2B σύμφωνα με το πρότυπο VESA DDC. Επιτρέπει στην οθόνη να ενημερώνει το κύριο σύστημα για την ταυτότητά της και, ανάλογα με το επίπεδο DDC που χρησιμοποιείται, να μεταδίδει επιπλέον πληροφορίες σχετικά με τις δυνατότητες της οθόνης.

Το DDC2B είναι ένα αμφίδρομο κανάλι δεδομένων βασισμένο στο πρωτόκολλο I2C. Το κύριο σύστημα μπορεί να ζητήσει πληροφορίες EDID μέσω του καναλιού DDC2B.

