

AOC

GAMING



Ohjekirja

U32G4U

AOC GAMING MONITOR

Turvallisuus.....	1
Kansalliset käytännöt.....	1
Virtalähde	2
Asennus.....	3
Puhdistus	4
Muut.....	5
Asennus.....	6
Pakkauksen sisältö	6
Jalustan ja alustan asennus.....	7
Katselukulman säätö.....	8
Näytön liittäminen	9
Seinäasennus.....	10
Adaptive-Sync-toiminto.....	11
HDR	12
Säätö.....	13
Pikanäppäimet.....	13
OSD-asetus	14
Peliasetukset.....	15
Kuva.....	17
PIP/PBP.....	20
Asetukset.....	22
Ääni.....	23
OSD-asetukset.....	24
Tiedot	25
LED-merkkivalo.....	26
Vianmääritys	27
Määritys.....	28
Yleismääritykset.....	28
AOC-näyttöjen pikselivirhepolitiikka	29
Esiasetetut näyttötilat.....	31
Nastojen määritykset	32
Plug and Play.....	33

Turvallisuus

Kansalliset käytännöt

Seuraavissa alaluvuissa kuvataan tässä asiakirjassa käytettävät kansalliset käytännöt.

Huomautukset, varoitukset ja varotoimet

Tässä oppaassa tekstilohkot voivat sisältää kuvakkeen ja ne on painettu lihavoituna tai kursivoituna. Nämä lohkot ovat huomautuksia, varoituksia ja vaatimuksia, ja niitä käytetään seuraavasti:



HUOMAUTUS: HUOMAUTUS sisältää tärkeitä tietoja, jotka auttavat sinua käyttämään tietokonejärjestelmääsi paremmin.



VAROITUS: VAROITUS osoittaa mahdollisen laitteiston vaurioitumisen tai tiedon menetyksen riskin ja kertoo, miten ongelma voidaan välttää.



VAARA: VAARA ilmaisee henkilövahingon riskin ja kertoo, miten ongelma voidaan välttää.

Jotkut varoitukset voivat esiintyä eri muodoissa eivätkä välttämättä sisällä kuvaketta. Tällaisissa tapauksissa varoituksen erityinen esitystapa on sääntelyviranomaisen määräämä.

Virtalähde



Näyttöä tulee käyttää ainoastaan siinä tarrassa ilmoitetun virtalähdetyypin mukaisella sähköllä. Jos et ole varma kotisi sähkön tyypistä, ota yhteys jälleenmyyjäsi tai paikalliseen sähköyhtiöön.



Näytössä on kolmiliittiminen maadoitettu pistoke, jossa on kolmas (maadoitus) nastapala.

Tämä pistoke sopii ainoastaan maadoitettuun pistorasiaan turvallisuussyistä. Jos pistorasia ei sovellu kolmijohtimiseen pistokkeeseen, pyydä sähköasentajaa asentamaan oikeanlainen pistorasia tai käytä adapteria laitteen turvalliseen maadoittamiseen. Älä poista maadoitetun pistokkeen turvallisuustoimintoa.



Irrota laite pistorasiasta ukkosmyrskyn aikana tai jos laitetta ei käytetä pitkään aikaan. Näin suojaat näyttöä virtapiikkien aiheuttamilta vaurioilta.



Älä ylikuormita jatkojohtoja tai virtapistorasioita. Ylikuormitus voi aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.



Toiminnan varmistamiseksi käytä näyttöä vain UL-sertifioitujen tietokoneiden kanssa, joiden pistorasiat on asianmukaisesti konfiguroitu ja merkitty jännitealueelle 100–240 V AC, Min. 5A.



Pistorasian tulee olla lähellä laitetta ja helposti saavutettavissa.

Asennus

 Älä aseta näyttöä epävakaalle kärrylle, jalustalle, kolmijalkaiselle telineelle, kiinnikkeelle tai pöydälle. Näytön putoaminen voi aiheuttaa henkilövammoja ja vakavia vaurioita tuotteelle. Käytä ainoastaan valmistajan suosittelemaa tai tämän tuotteen mukana myytävää kärryä, jalustaa, kolmijalkaa, kiinnitystukea tai pöytää. Noudata valmistajan ohjeita tuotteen asentamisessa ja hyödynnä valmistajan suosittelemaa asennustarvikkeita. Tuote- ja kärry yhdistelmää tulee siirtää varoen.

 Älä koskaan työnnä esineitä näytön kotelon aukkoon. Tämä saattaa vahingoittaa piirikomponentteja ja aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun. Vältä nesteiden kaatuminen näytölle.

 Älä aseta tuotteen etupuolta suoraan lattialle.

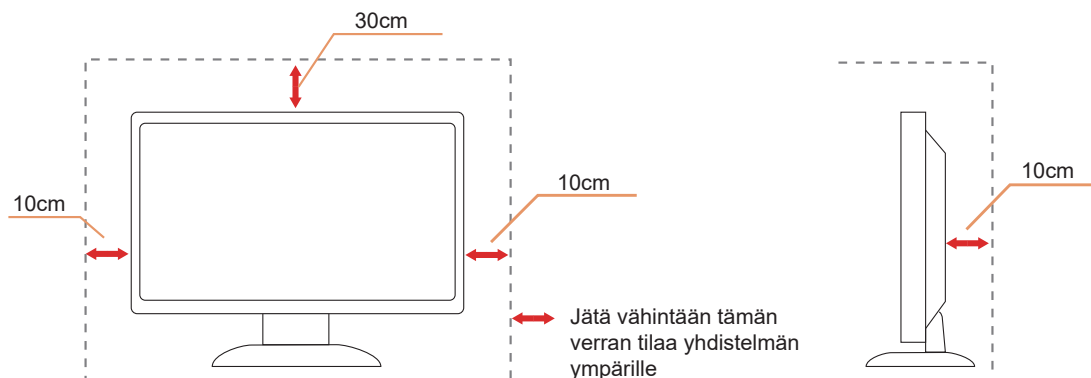
 Mikäli asennat näytön seinälle tai hyllylle, käytä valmistajan hyväksymää asennussarjaa ja noudata sarjan sisältämiä ohjeita.

 Jätä näytön ympärille riittävästi tilaa, kuten alla on esitetty. Muutoin ilmanvaihto voi olla riittämätöntä, mikä voi johtaa ylikuumenemiseen, tulipaloon tai näytön vaurioitumiseen.

 Vahinkojen, kuten paneelin irtoamisen kehyksestä, ehkäisemiseksi varmista, että näytön kaltevuus alaspäin ei ylitä -5 astetta. Jos -5 asteen enimmäiskallistuskulma ylittyy, takuu ei kata näytön vaurioita.

Katso alla suositellut ilmanvaihtoalueet näytön ympärillä, kun näyttö on asennettu seinälle tai jalustalle:

Asennettuna jalustan kanssa



Puhdistus

 Puhdista kotelo säännöllisesti vedellä kostutetulla, pehmeällä liinalla.

 Puhdistuksessa käytä pehmeää puuvilla- tai mikrokuituliinaa. Liina tulee olla kostea ja lähes kuiva; älä anna nesteen päätyä kotelon sisään.



 Irrota virtajohto ennen tuotteen puhdistamista.

Muut

 Jos tuote päästää hajua, ääntä tai savua, irrota virtapistoke VÄLITTÖMÄSTI ja ota yhteys Huoltopisteeseen.

 Varmista, että tuuletusaukot eivät ole pöydän tai verhon tukossa.

 Älä altista LCD-näyttöä voimakkaille värinöille tai koville iskuille käytön aikana.

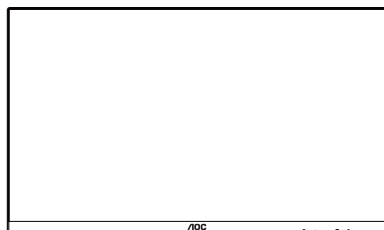
 Älä kolhi tai pudota näyttöä käytön tai kuljetuksen aikana.

 Virtajohdon tulee olla turvallisuussertifioitu. Saksassa tulee käyttää H03VV-F, 3G, 0,75 mm² tai parempaa. Muiden maiden osalta tulee käyttää asianmukaisia tyyppivaihtoehtoja.

 Korvalappujen ja kuulokkeiden liiallinen äänipaine voi aiheuttaa kuulonmenetyksen. Taajuuskorjaimen säätäminen maksimiin lisää korvanappien ja kuulokkeiden lähtöjännitettä, mikä puolestaan nostaa äänipainetasoa.

Asennus

Pakkauksen sisältö



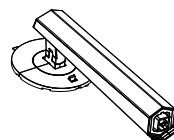
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



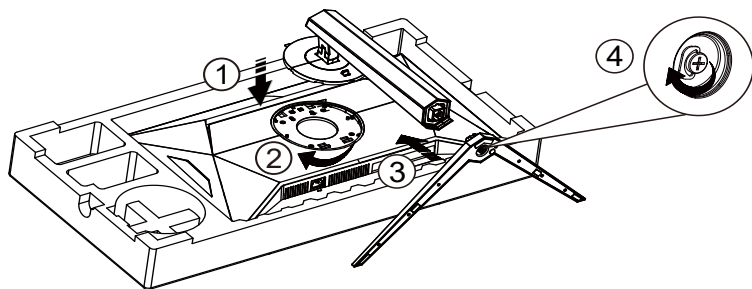
USB Cable

* Kaikkia signaali kaapeleita ei toimiteta kaikille maille tai alueille. Varmista asia paikalliselta jälleenmyyjältä tai AOC:n toimistolta.

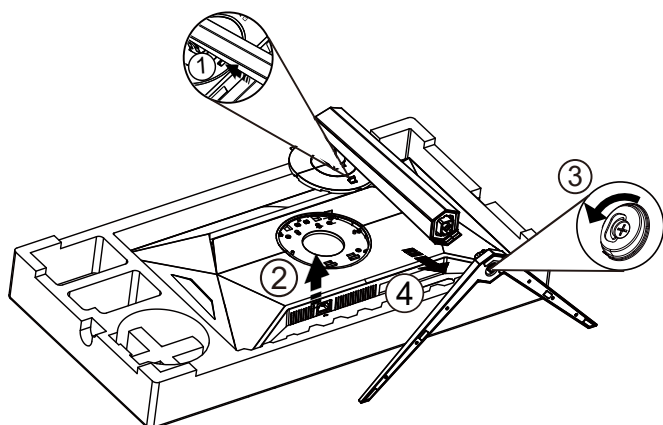
Jalustan ja alustan asennus

Asenna tai irrota jalusta seuraamalla alla olevia ohjeita.

Asennus:



Irrotus:



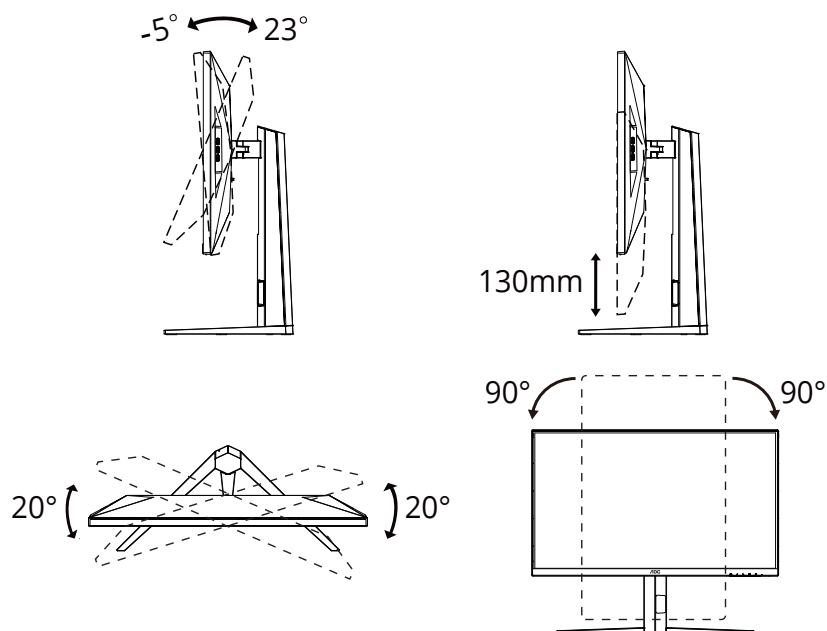
 HUOM: Näytön muotoilu saattaa poiketa tässä esitetystä.

Katselukulman säätö

Parhaan katselukokemuksen saavuttamiseksi käyttäjän tulee varmistaa, että hän näkee koko kasvonsa näytöltä ja säätää näytön kulma henkilökohtaisten mieltymystensä mukaisesti.

Pidä jalustasta kiinni, ettet kaada näyttöä kulmaa vaihtaessasi.

Näyttöä voi säätää seuraavasti:



HUOM:

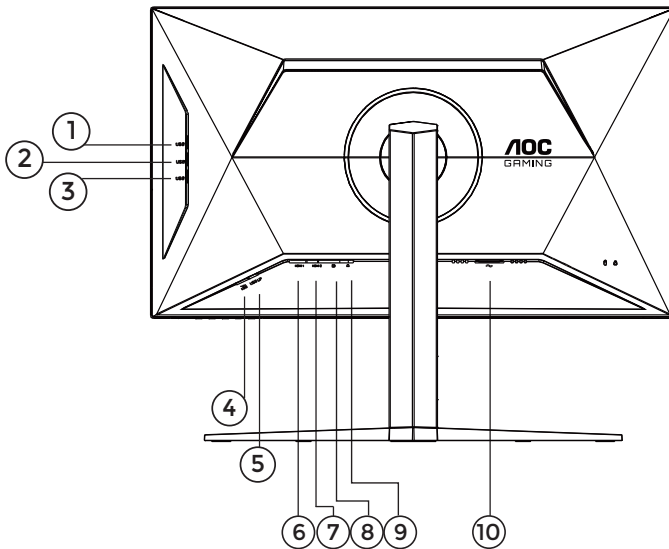
Älä kosketa LCD-näyttöä kulmaa vaihtaessasi. LCD-näytön koskettaminen voi aiheuttaa vahinkoa.

Varoitus

- Vältä mahdolliset näytön vauriot, kuten paneelin irtoaminen, varmistamalla, ettei näyttö kallistu alaspäin yli -5 astetta.
- Älä paina näyttöä sen kulmaa säädettäessä. Ota kiinni ainoastaan kehyksestä.

Näytön liittäminen

Kaapeliliitännät näytön ja tietokoneen takana:



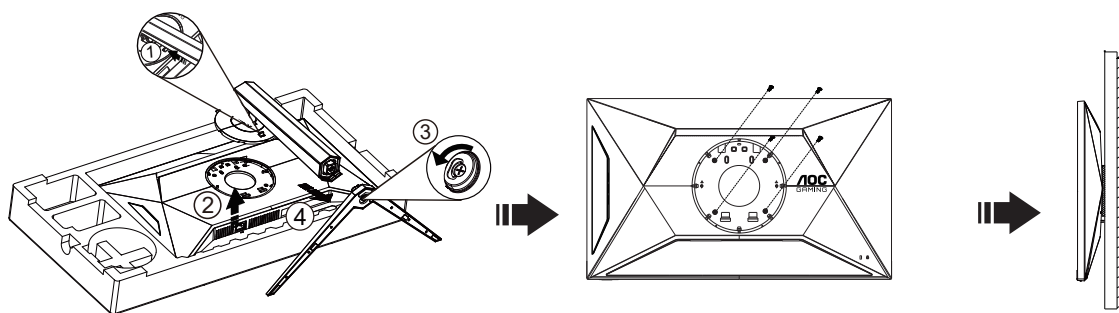
1. USB 3.2 Gen2 alavirta
2. USB 3.2 Gen2 alavirta
3. USB 3.2 Gen2 alavirta
4. USB 3.2 Gen2 alavirta + lataus
5. USB ylösvirta
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Kuuloke
10. Virtalähde

Liitä tietokoneeseen

1. Kytke virtajohto tukevasti näytön taakse.
 2. Sammuta tietokone ja irrota sen virtajohto pistorasiasta.
 3. Liitä näytön videosignaalkaapeli tietokoneen videoliitäntään takana.
 4. Kytke tietokoneen ja näytön virtajohdot lähimpään pistorasiaan.
 5. Kytke tietokone ja näyttö päälle.
- Jos näyttö näyttää kuvan, asennus on suoritettu. Jos kuvaa ei näy, tutustu Vianmääritykseen.
- Laitteiden suojaamiseksi sammuta aina tietokone ja LCD-näyttö ennen liittämistä.

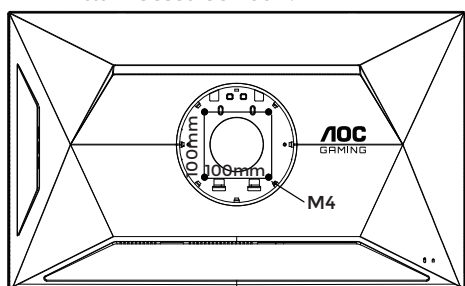
Seinäasennus

Valmistele valinnaisen seinäkiinnityskahvan asennus.

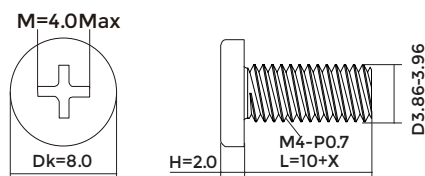


Tämä näyttö voidaan kiinnittää erikseen ostettavaan seinäkiinnityskahvaan. Katkaise virta ennen tätä toimenpidettä. Noudata seuraavia ohjeita:

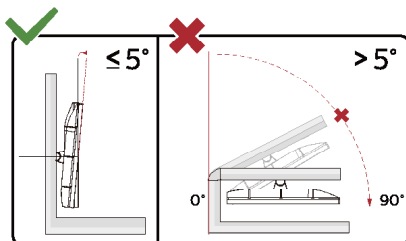
1. Irrota jalusta.
2. Kokoa seinäkiinnityskahva valmistajan ohjeiden mukaisesti.
3. Aseta seinäkiinnityskahva näytön taakse. Sovita kahvan reiät näytön takana oleviin reikiin.
4. Työnnä neljä ruuvia reikiin ja kiristä ne.
5. Kytke kaapelit uudelleen. Noudata valinnaisen seinäkiinnityskahvan mukana toimitettua käyttöohjetta sen kiinnittämisessä seinään.



Seinäripustinruuvien erittely: M4*(10+X)mm (X=seinäkiinnikkeen paksuus)



 **Huomautus:** VESA-kiinnitysruuvinreikiä ei ole kaikissa malleissa; tarkista jälleenmyyjältä tai AOC:n viralliselta osastolta. Ota aina yhteys valmistajaan seinäkiinnityksen asennusta varten.



* Näytön muotoilu saattaa poiketa esitellyistä.

VAROITUS:

1. Vältä mahdolliset näytön vauriot, kuten paneelin irtoaminen, varmistamalla, ettei näyttö kallistu alaspäin yli -5 astetta.
2. Älä paina näyttöä sen kulmaa säädettyä. Ota kiinni ainoastaan kehyksestä.

Adaptive-Sync-toiminto

1. Adaptive-Sync-toiminto toimii DisplayPort- ja HDMI-liitännöillä.
2. Yhteensopivat näyttöohjaimet: Suositeltu lista on alla, ja sen voi tarkistaa myös osoitteesta www.AMD.com.

Näyttöohjaimet

- Radeon™ RX Vega -sarja
- Radeon™ RX 500 -sarja
- Radeon™ RX 400 -sarja
- Radeon™ R9/R7 300 -sarja (ei sisällä R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano -sarja
- Radeon™ R9 Fury -sarja
- Radeon™ R9/R7 200 -sarja (ei sisällä R9 270/X, R9 280/X)

Proessorit

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

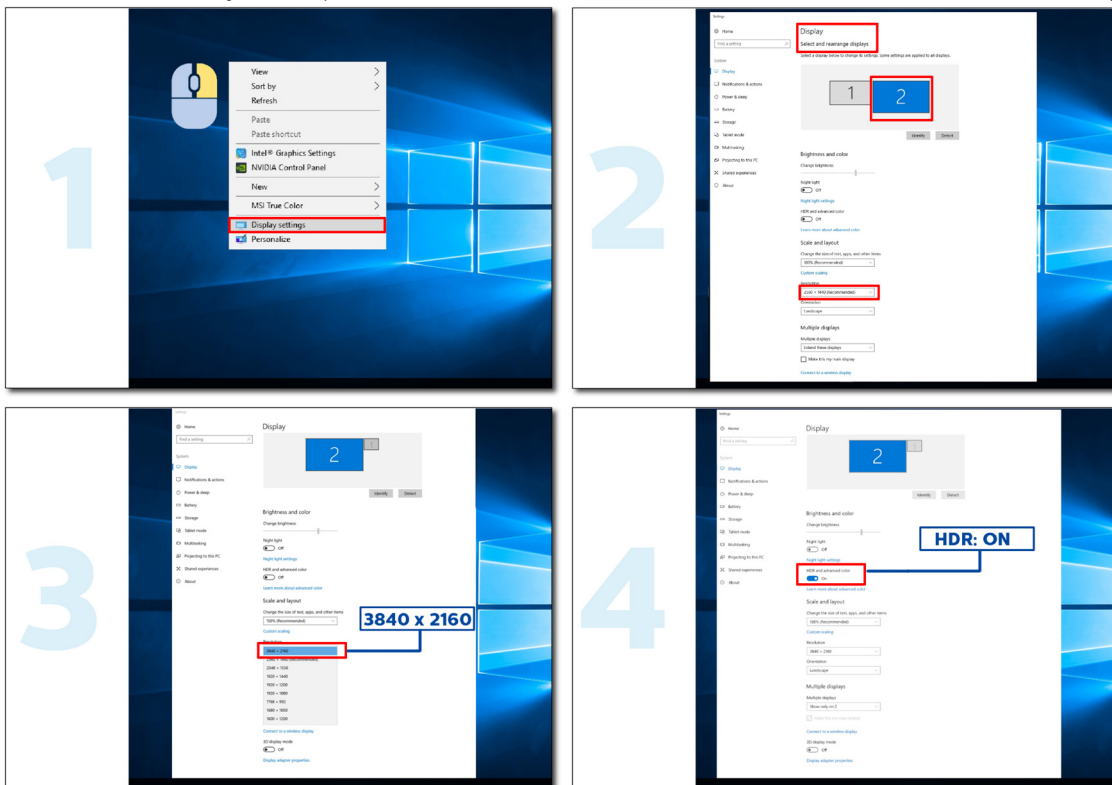
HDR

Se on yhteensopiva HDR10-muotoisten tulosignaalien kanssa.

Näyttö voi aktivoida HDR-toiminnon automaattisesti, mikäli soitin ja sisältö ovat yhteensopivia. Ota yhteyttä laitteen valmistajaan ja sisällöntarjoajaan saadaksesi tietoja laitteen ja sisällön yhteensopivuudesta. Valitse HDR-toiminnon asetukseksi "OFF", kun automaattista aktivointia ei tarvita.

Huomautus:

1. WIN10-versioissa, jotka ovat vanhempia kuin V1703, DisplayPort/HDMI-liitännälle ei tarvita erityisasetuksia.
2. Vain HDMI-liitäntä on käytettävissä, eikä DisplayPort-liitäntä toimi WIN10-versiossa V1703.
3. Näyttöasetukset
 - a. Näytön tarkkuus on asetettu 3840*2160, ja HDR on oletuksena käytössä.
 - b. Sovellukseen siirryttäessä paras HDR-efekti saavutetaan, kun tarkkuus vaihdetaan 3840*2160:een (jos saatavilla).



Säätö

Pikanäppäimet



1	Lähde/Poistu
2	Käyttäjänäppäin (kaksinkertainen resoluutio)
3	Säädinpiste
4	Valikko/Vahvista
5	Virtalähde

Valikko/Vahvista

Paina näyttääksesi OSD:n tai vahvistaaksesi valinnan.

Virtalähde

Paina virtapainiketta käynnistääksesi näytön.

Säädinpiste

Kun OSD ei ole näkyvässä, paina Säädinpiste-painiketta näyttääksesi tai piilottaaksesi Säädinpisteen.

Käyttäjänäppäin (kaksinkertainen resoluutio)

Käyttäjän asetus "V" Näppäinpikanäppäinvalikko: kaksinkertainen resoluutio, pelitila, tarkka-ampujan tähtäin, ruudunpäivityslaskuri.

Oletuksena käytössä on kaksinkertainen resoluutio.

Kun OSD ei ole näkyvässä, paina "V" näppäintä avataksesi kaksinkertaisen resoluution toiminnon, ja sen jälkeen paina "V" tai "A" Näppäin kaksinkertaisen resoluution tilan valintaan (UHD 120 Hz, UHD 160 Hz, FHD 320 Hz) eri maksimipäivitystaajuuksien mukaan.

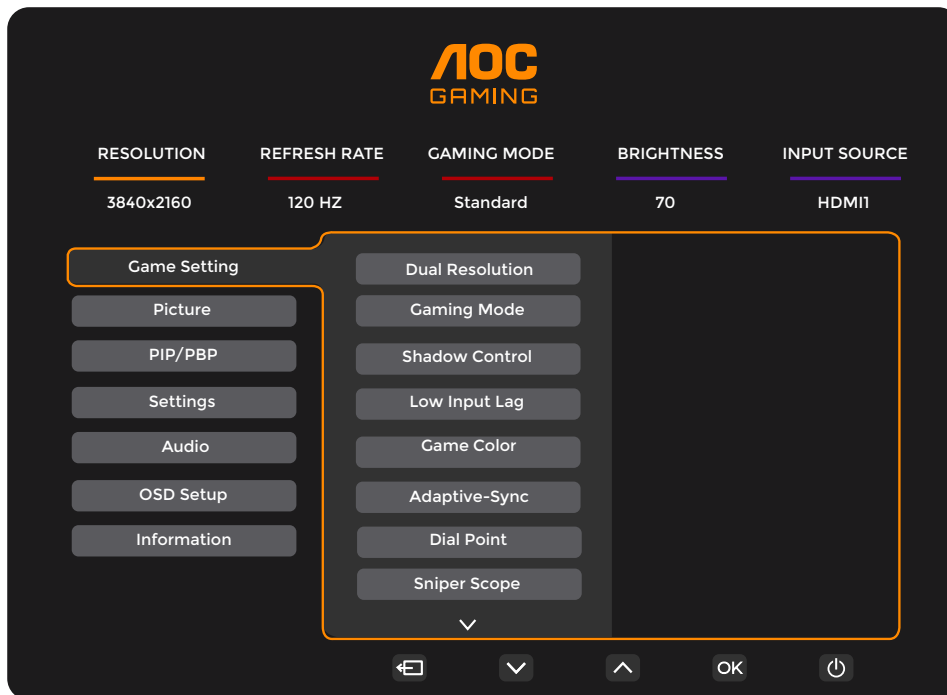
Lähde/Poistu

Kun OSD on suljettu, Source/Exit-painikkeen painaminen toimii Source-pikanäppäimenä.

Kun OSD-valikko on aktiivinen, tämä painike toimii poistu-näppäimenä (poistumiseen OSD-valikosta).

OSD-asetus

Perus- ja yksinkertaiset ohjeet ohjauspainikkeille.

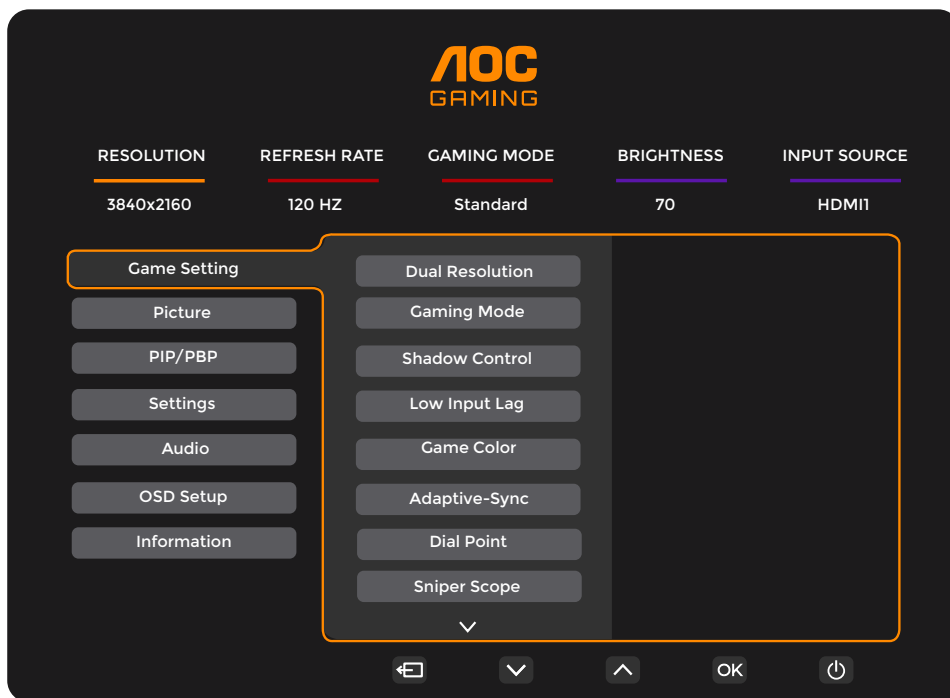


- 1). Paina  MENU-painiketta OSD-ikkunan aktivoimiseksi.
- 2). Paina  tai  selaamaan toimintoja. Kun haluttu toiminto on korostettu, paina  MENU/OK aktivoiaksesi sen, paina  tai  selaamaan alivalikon toimintoja. Kun haluttu alivalikon toiminto on korostettu, paina  MENU/OK aktivoiaksesi sen.
- 3). Paina  tai  muuttaaksesi valitun toiminnon asetuksia. Paina  /  poistuaaksesi. Jos haluat säätää toista toimintoa, toista vaiheet 2–3.
- 4). OSD-lukitus: Lukitaksesi OSD:n, pidä painettuna  MENU-painike näytön ollessa poissa päältä, ja sen jälkeen paina  virtapainiketta kytkeäksesi näytön päälle. OSD:n lukituksen avaamiseksi pidä  MENU-painike näytön ollessa poissa päältä, ja sen jälkeen paina  virtapainiketta painettuna näytön kytkemiseksi päälle.

Huomautuksia:

- 1). Jos laitteessa on vain yksi signaalitulo, "Input Select" -asetusta ei voi muuttaa.
- 2). Jos tulosignaalin resoluutio on natiivi tai Adaptive-Sync, "Image Ratio" -asetus ei ole käytettävissä.

Peliasetukset



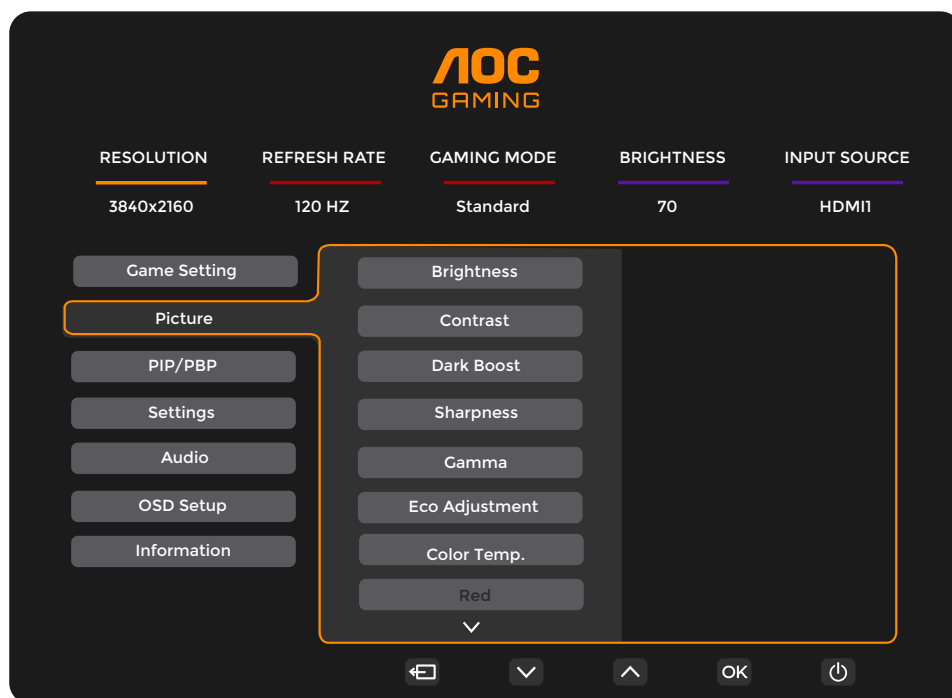
kaksinkertainen resoluutio	UHD 120 Hz / UHD 160 Hz / FHD 320 Hz	Valittu kaksinkertaisen resoluution tila.
pelitila	Vakio	Parantaa luettavuutta sopivissa web- ja mobiilipeleissä.
	FPS	FPS- eli First Person Shooter -peliin pelaamiseen. Parantaa mustan tasoa tummassa teemassa.
	RTS	RTS- eli Real Time Strategy -peliin pelaamiseen. Parantaa kuvan laatua.
	Kilpailu	Kilpa-ajopelien pelaamiseen. Tarjoaa nopeimman vasteajan ja korkean värikylläisyyden.
	Pelaaja 1	Käyttäjän asetukset tallennettu tilaan Pelaaja 1.
	Pelaaja 2	Käyttäjän asetukset tallennettu tilaan Pelaaja 2.
	Pelaaja 3	Käyttäjän asetukset tallennettu tilaan Pelaaja 3.
varjohallinta	0 ~ 20	Varjohallinnan oletusarvo on 0. Lopullinen käyttäjä voi säätää asetusta välillä 0–20 saadakseen selkeämmän kuvan. Jos kuva on liian tumma yksityiskohtien selkeään erottamiseen, säädä arvoa välillä 0–20 selkeämmän kuvan saamiseksi.
Matala viive	Pois / Päällä	Kytke kehysmuisti pois päältä viiveen vähentämiseksi.
Peliväri	0 ~ 20	Peliväri tarjoaa 0–20 tason kylläisyyden säätämiseen paremman kuvan saavuttamiseksi.
Adaptive-Sync	Pois / Päällä	Poista Adaptive-Sync käytöstä tai ota se käyttöön. Adaptive-Sync -käynnistysmuistutus: Kun Adaptive-Sync-ominaisuus on käytössä, tietyissä pelitilanteissa voi esiintyä välkkymistä.
Säädinpiste	Pois / Päällä / Dynaaminen	”Säädinpiste” -toiminto asettaa tähtäimen näytön keskelle, mikä auttaa ensimmäisen persoonan ammuntopelien (FPS) pelaajia tähtäämään tarkasti ja täsmällisesti.
tarkka-ampujan tähtäin	Pois / 1.0 / 1.5 / 2.0	Lähennä paikallisesti, jotta kohdistaminen on helpompaa ampumisen aikana.
MBR	0 ~ 20	MBR (liikkeen sumennuksen vähennys) tarjoaa 0–20 tason säädön liikkeen sumennuksen vähentämiseen. Huom: MBR-toimintoa voi säätää, kun Adaptive-Sync on pois päältä ja virkistystaajuus on vähintään 80 Hz.

MBR Sync	Pois / Päällä	Ota MBR Sync (liikkeen sumennuksen poisto) käyttöön tai pois käytöstä. Huom: MBR Sync -toimintoa voi säätää, kun Adaptive-Sync on päällä ja syöttösignaali on muuttuvataajuuksinen, ja kenttänopeus on vähintään 75 Hz.
Overdrive	Normaali	Säädä vasteaikaa.
	Nopea	Huomautus: 1. Jos käyttäjä asettaa OverDriven arvoon "Nopein", näytetty kuva saattaa olla epätarkka. Käyttäjä voi säätää OverDrive-tason tai poistaa sen käytöstä mieltymystensä mukaan. 2. "Äärimmäinen" toiminto on valinnainen, kun Adaptive-Sync on pois päältä ja virkistystaajuus on ≥ 80 Hz. 3. Näytön kirkkaus vähenee, kun "Äärimmäinen" toiminto otetaan käyttöön.
	Nopeampi	
	Nopein	
	äärimmäinen	
Kehyslaskuri	Pois / Oikea-ylä / Oikea-ala / Vasen-ylä / Vasen-ala	Näytetään V-taajuus valitussa kulmassa.

Huomautus:

- 1). Kun "HDR-tila" on käytössä kohdassa "Kuva", kohteita "Varjohallinta" ja "Peliväri" ei voi säätää.
- 2). Kun "HDR" on asetettu arvoon "DisplayHDR" kohdassa "Kuva", kohteita "Pelitila", "Varjohallinta", "Peliväri", "Tarkka-ampujan tähtäin", "MBR", "MBR Sync" ja "Äärimmäinen" Overdrive-valikossa ei voi säätää.
Kun "HDR" kohdassa "Kuva" on asetettu arvoon "HDR Picture", "HDR Movie" tai "HDR Game", eivät kohteet "Pelimoodi", "Peliväri", "Tarkka-ampujan tähtäin", "MBR", "MBR Sync" eikä "Äärimmäinen" kohdassa "Overdrive" ole säädettävissä.
- 3). Kun "Väriavaruus" kohdassa "Kuva" on asetettu arvoon "sRGB" tai "DCI-P3", eivät kohteet "Varjohallinta", "Peliväri", "MBR", "MBR Sync" eikä "Äärimmäinen" kohdassa "Overdrive" ole säädettävissä.

Kuva



Kirkkaus	0-100	Taustavalon säätö.
Kontrasti	0-100	Kontrasti digitaalirekisterin mukaan.
Tummennuksen korostus	Pois / Taso 1 / Taso 2 / Taso 3	Parantaa näytön yksityiskohtia tummissa ja kirkkaina alueina säätämällä kirkkaustasoa kirkkaissa kohdissa varmistaen, ettei väri ylikyllästy.
Terävyys	0-100	Säädä terävyyttä.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Säädä gamma-arvoa.
Ekosäätö	Vakio	Vakio-tila.
	Teksti	Tekstimuoto.
	Internet	Internet-tila.
	Peli	Pelitila.
	Elokuva	Elokuvamuoto.
	Urheilu	Urheilutila.
	Lukeminen	Lukutila.
	Tasaisuus	Tasaisuustila.
Väriämpötila.	Lämmin	Lämmin väriämpötila.
	Normaali	Normaali väriämpötila.
	Viileä	Viileä väriämpötila.
	Käyttämä	Palauta väriämpötila.
Punainen	0-100	Punaisen vahvistus digitaalirekisteristä.
Vihreä	0-100	Vihreän vahvistus digitaalirekisteristä.

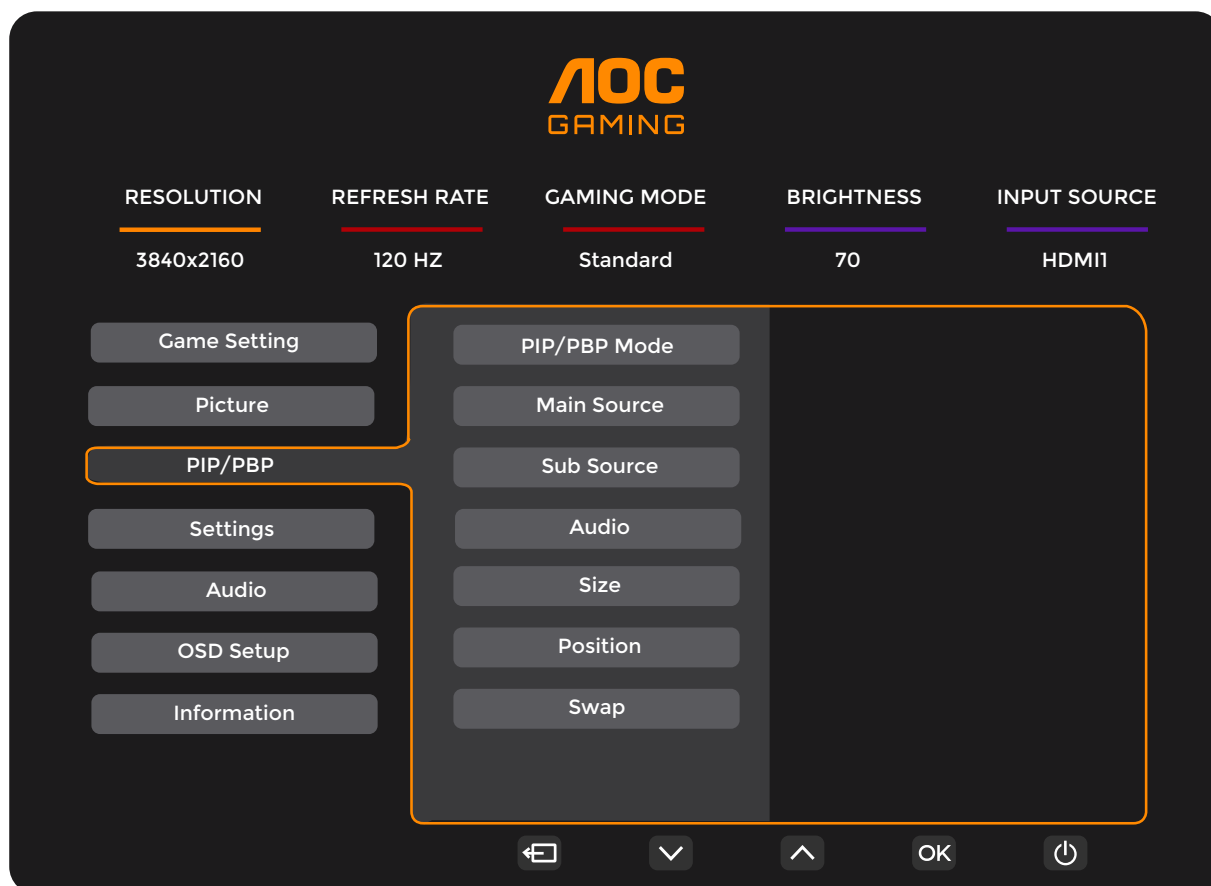
Sininen	O-100	Sinisen vahvistus digitaalierekisteristä.
R-kylläisyys	O-100	Säädä R-kylläisyyttä.
G-kylläisyys	O-100	Säädä G-kylläisyyttä.
B-kylläisyys	O-100	Säädä B-kylläisyyttä.
C.Kylläisyys	O-100	Säädä C:n kylläisyyttä.
M.Kylläisyys	O-100	Säädä M:n kylläisyyttä.
Y.Kylläisyys	O-100	Säädä Y:n kylläisyyttä.
R.Väri	O-100	Säädä R:n väriä.
G.Väri	O-100	Säädä G:n väriä.
B.Väri	O-100	Säädä B:n väriä.
C.Väri	O-100	Säädä C:n väriä.
M.Väri	O-100	Säädä M:n väriä.
Y.Väri	O-100	Säädä Y:n väriä.
HDR	Pois päältä	Aseta HDR-profiili käyttötarpeidesi mukaan. Huomautus: Kun HDR tunnistetaan, HDR-vaihtoehto tulee näkyviin säädettäväksi.
	DisplayHDR	
	HDR-kuva	
	HDR-elokuva	
	HDR-peli	
HDR-tila	Pois päältä	Optimoitu kuvan värin ja kontrastin osalta, jolloin simuloidaan HDR-efektiä. Huomautus: Kun HDR ei tunnistu, HDR-tilan vaihtoehto tulee näkyviin säädettäväksi.
	HDR-kuva	
	HDR-elokuva	
	HDR-peli	
DCR	Pois päältä	Poista dynaaminen kontrastisuhde käytöstä.
	Päällä	Ota dynaaminen kontrastisuhde käyttöön.
Väriavaruus	Panel Native	Vakioväriavaruutta käyttävä paneeli.
	sRGB	sRGB-väriavaruus.
	DCI-P3	DCI-P3-väriavaruus.
LowBlue-tila	Pois päältä	Vähentää sinisen valon aallonpituutta säätämällä värilämpötilaa.
	Multimedia	
	Internet	
	Toimisto	
	Lukeminen	

Kuvan kuvasuhde	Täysi / Kuvasuhde / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Valitse näytön kuvasuhde.
-----------------	---	---------------------------

Huomautus:

- 1). Kun "HDR-tila" on käytössä, kohteita "Kontrasti", "Dark Boost", "Gamma", "Ekosäätö", "Värilämpötila", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "Väriavaruus" ja "LowBlue-tila" ei voi säätää.
- 2). Kun "HDR" on asetettu tilaan "DisplayHDR", kaikkia "Kuva"-valikon kohtia paitsi "HDR" ja "Tarkkuus" ei voi säätää. Kun "HDR" on asetettu tilaan "HDR Picture", "HDR Movie" tai "HDR Game", kohtia "Gamma", "Ekosäätö", "Värilämpötila", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "DCR", "Väriavaruus" ja "LowBlue-tila" ei voi säätää.
- 3). Kun "Väriavaruus" on asetettu tilaan "sRGB" tai "DCI-P3", kohtia "Kontrasti", "Dark Boost", "Gamma", "Ekosäätö", "Värilämpötila", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "HDR-tila" ja "LowBlue-tila" ei voi säätää.
- 4). Kun "Ekosäätö" on asetettu tilaan "Lukeminen" tai "Yhtenäisyys", kohtia "Kontrasti", "Dark Boost", "Värilämpötila", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "DCR", "Väriavaruus" ja "LowBlue-tila" ei voi säätää.
- 5). Kun "Pelitila" on "Peliasetuksissa" asetettu muuhun kuin "Vakio"-tilaan, asetuksia "Ekosäätö", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "HDR-tila" ja "Väriavaruus" ei voi muuttaa.

PIP/PBP



PIP/PBP-tila	Pois / PIP / PBP	Ota PIP tai PBP käyttöön tai poista ne käytöstä.
Päälähde		Valitse pääruudun lähde.
Alilähde		Valitse aliruudun lähde.
Ääni	Päälähde	Valitse pää- tai aliruudun ääniasetukset.
	Alilähde	
Koko	Pieni / Keskikokoinen / Suuri	Valitse ruudun koko.
Sijainti	Oikea yläkulma	Aseta ruudun sijainti.
	Oikea alakulma	
	Vasen yläkulma	
	Vasen-ala	
Vaihda	Päällä: vaihda	Vaihda näytön lähdettä.
	Pois päältä: ei toimintoa	

Huomautus:

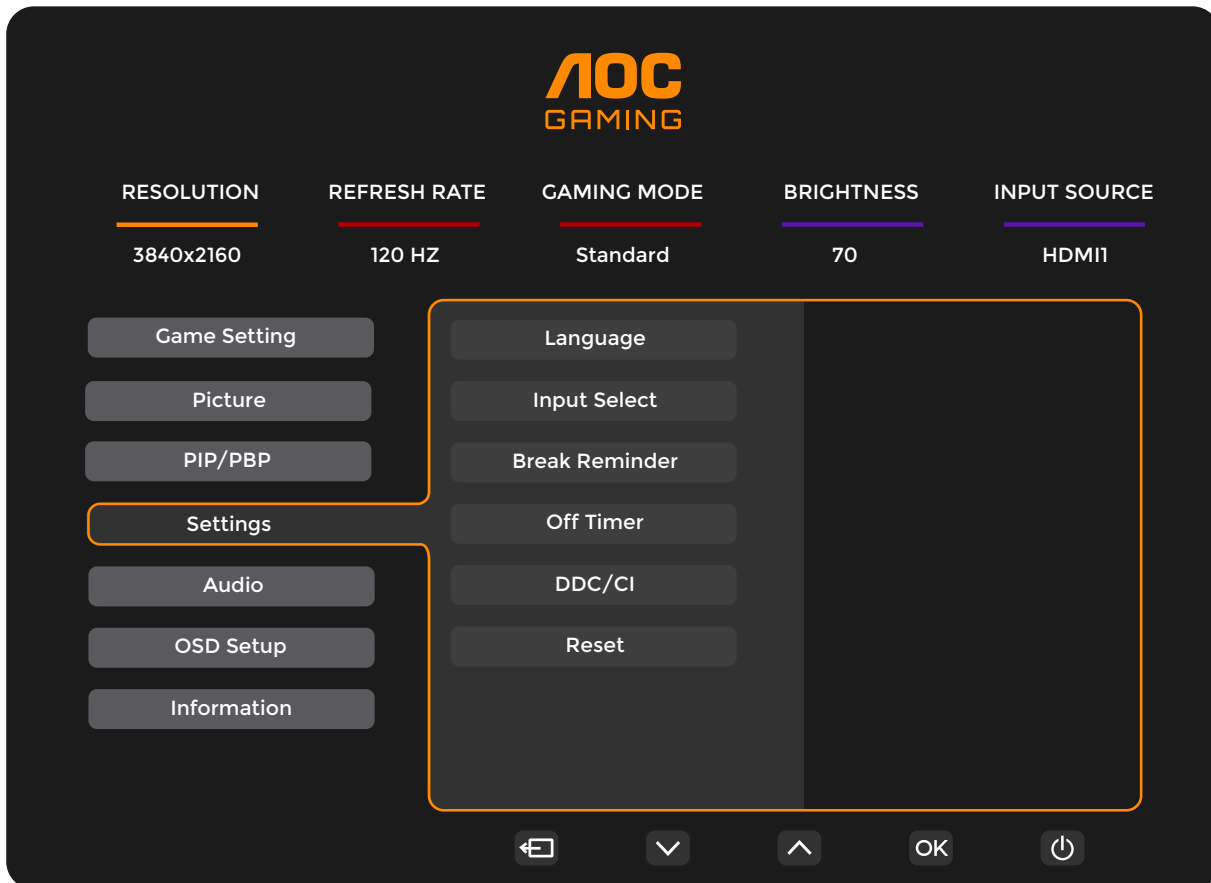
- 1). Kun PIP/PBP on käytössä, jotkin väriasetukset OSD-valikossa koskevat vain pääruutua, eikä aliruudun tukea välttämättä ole. Tästä johtuen pääruudun ja aliruudun värit voivat poiketa toisistaan.

2) Kun PBP/PIP on käytössä, pääruudun ja aliruudun tulolähteiden yhteensopivuus esitetään seuraavassa taulukossa:

PBP		Pääasiallinen lähde		
		HDMI1	HDMI2	DP
Alilähde	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Pääasiallinen lähde		
		HDMI1	HDMI2	DP
Alilähde	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Asetukset



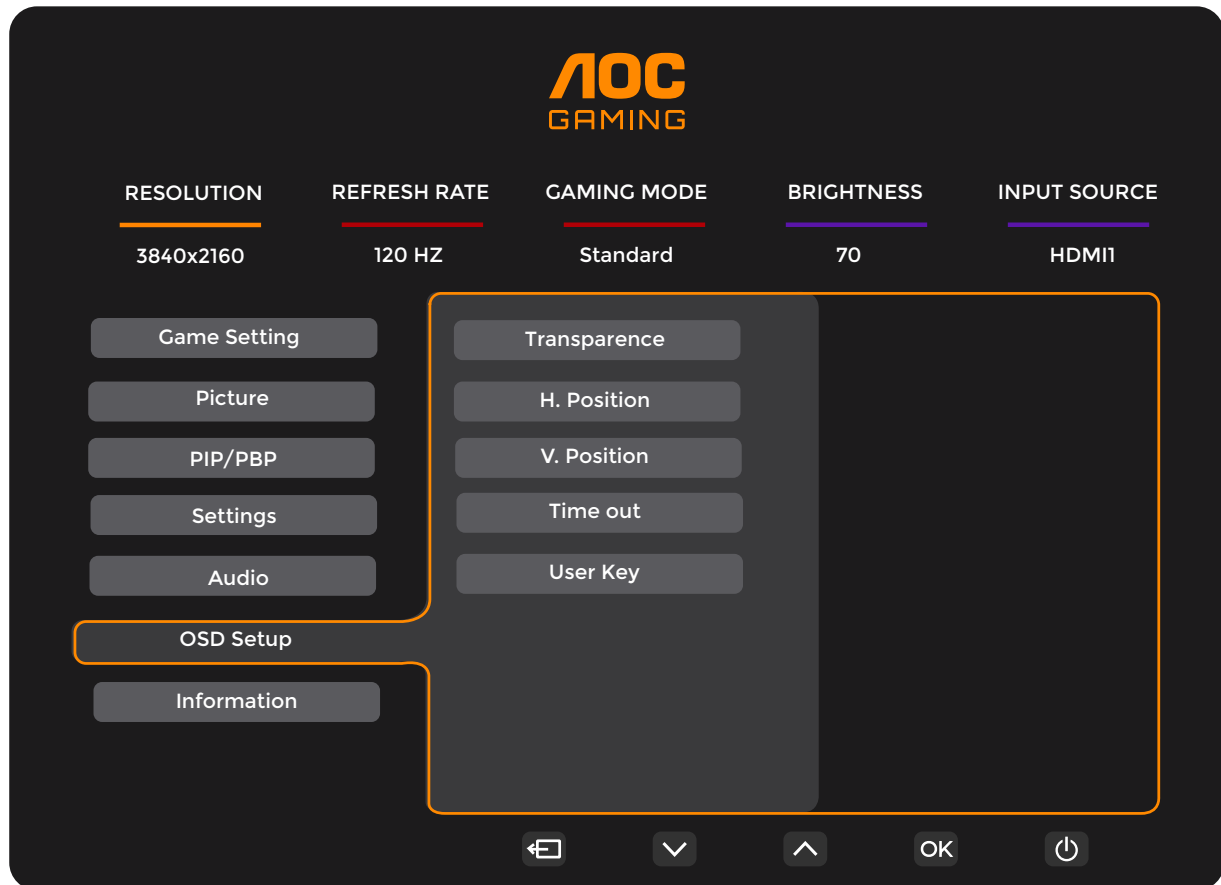
Kieli		Valitse OSD-kieli.
Tulon valinta	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Valitse tulosignaalin lähde.
Taukomuistutus	Pois / Päällä	Taukomuistutus, jos käyttäjä työskentelee jatkuvasti yli 1 tunnin.
Sammutusajastin	0-24 tuntia	Valitse DC-sammutusaika.
DDC/CI	Ei / Kyllä	Ota DDC/CI-tuki käyttöön tai pois käytöstä.
Nollaa	Ei / Kyllä	Palauta valikko oletusasetuksiin.

Ääni

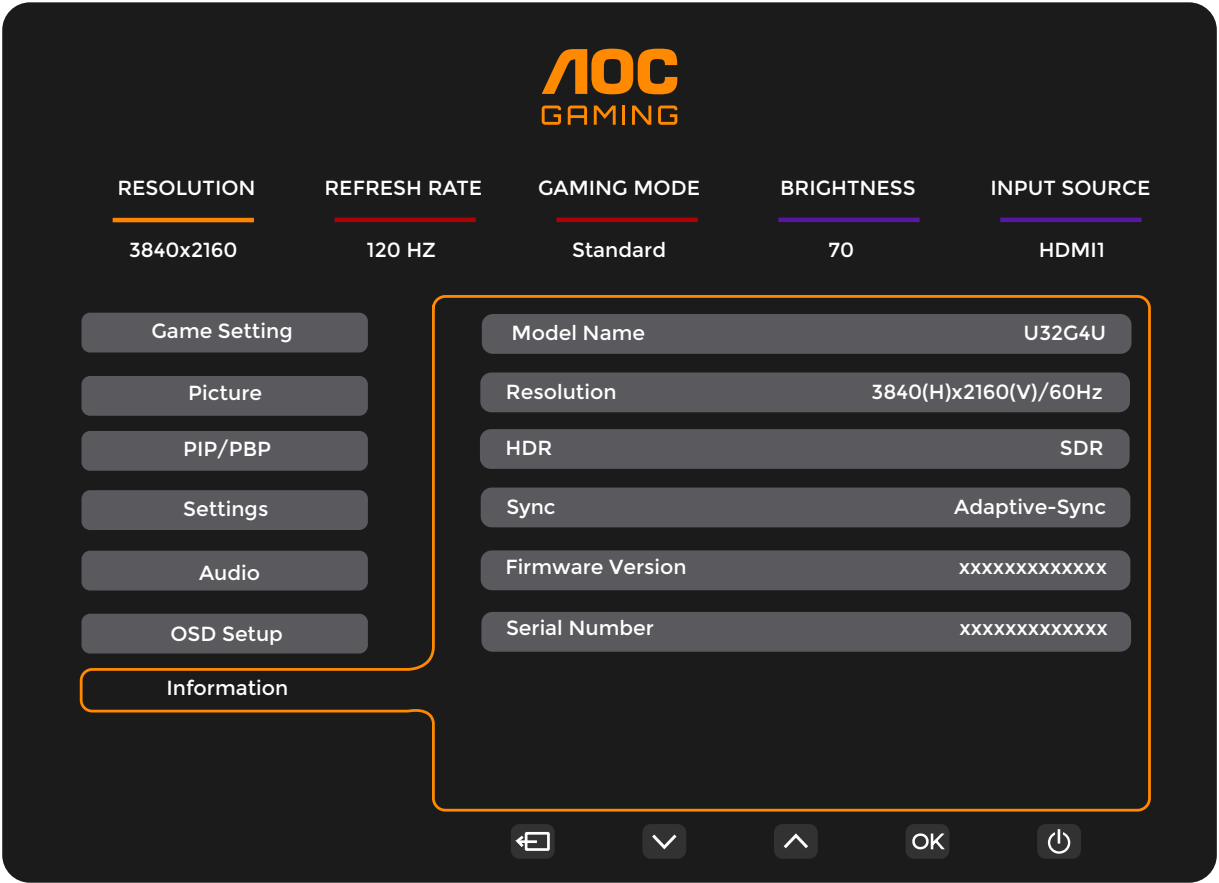


Äänenvoimakkuus	0-100	Äänenvoimakkuuden säätö.
Mykistä	Pois / Päällä	Mykistä äänenvoimakkuus.

OSD-asetukset



Läpinäkyvyys	0-100	Säädä OSD:n läpinäkyvyyttä.
H. sijainti	0-100	Säädä OSD:n vaakasijaintia.
V. sijainti	0-100	Säädä OSD:n pystysijaintia.
Aikakatkaus	5-120	Säädä OSD:n aikakatkaisua.
Käyttäjän näppäin	Kaksinkertainen resoluutio / pelitila / Tarkka-ampujan tähtäin / Kehyslaskuri	Käyttäjän asetus "✓" Näppäinoikotievalikko.



LED-merkkivalo

Tila	LED-väri
Täysi tehotila	Valkoinen
Aktiivinen pois päältä -tila	Oranssi

Vianmääritys

Ongelma ja kysymys	Mahdolliset ratkaisut
Virtavalon ei pala	Varmista, että virtapainike on päällä ja virtajohto on oikein liitetty maadoitettuun pistorasiaan sekä näyttöön.
Näytöllä ei ole kuvaa	• Onko virtajohto liitetty oikein? Tarkista virtajohdon liitännä ja virtalähde. • Onko videokaapeli liitetty oikein? (Liitetty HDMI-kaapelilla) Tarkista HDMI-kaapelin liitännä. (Liitetty DisplayPort-kaapelilla) Tarkista DisplayPort-kaapelin liitännä. * HDMI/DisplayPort-tulo ei ole käytettävissä kaikissa malleissa. • Jos virta on päällä, käynnistä tietokone uudelleen ja tarkista alkunäyttö (kirjautumisnäyttö). Jos alkunäyttö (kirjautumisnäyttö) tulee näkyviin, käynnistä tietokone asianmukaisessa tilassa (Windows 7/8/10:n vikasietotilassa) ja muuta sitten näytönohjaimen virkistystaajuutta. (Katso Optimaalisen resoluution asettaminen) Jos alkunäyttö (kirjautumisnäyttö) ei näy, ota yhteyttä Huoltopisteeseen tai jälleenmyyjään. • Näetkö "Tulosta ei tueta" -viestiä? Näet tämän viestin, kun videokortin signaali ylittää näytön maksimiresoluution ja taajuuden, joita näyttö pystyy käsittelemään oikein. Säädä maksimiresoluutiota ja -taajuutta vastaamaan näytön teknisiä rajoituksia. • Varmista, että AOC-näytön ohjaimet on asennettu.
Kuva on epätarkka ja siihen ilmestyy haamukuvia tai varjoefektejä.	Säädä kontrastin ja kirkkauden säätöjä. Paina pikanäppäintä (AUTO automaattista säätöä varten). Varmista, ettet käytä jatkojohtoa tai kytkintä. Suosittelemme liittämään näytön suoraan videokortin tuloliittimeen laitteen takana.
Kuva pomppii, välkkyi tai siihen muodostuu aaltokuvioita.	Siirrä sähkölaitteet, jotka voivat aiheuttaa sähkömagneettista häiriötä, mahdollisimman kauas näytöstä. Käytä suurinta virkistystaajuutta, jonka näyttö tukee käyttämässäsi resoluutiossa.
Näyttö on jumittunut aktiiviseen pois päältä -tilaan."	Tietokoneen virtakytkimen tulee olla PAALLA-asennossa. Tietokoneen videokortin tulee olla tiukasti ja oikein paikalleen asennettuna. Varmista, että näytön videosignaali on asianmukaisesti liitetty tietokoneeseen. Tarkista näytön videosignaali ja varmista, ettei mikään nastoista ole vääntynyt. Varmista, että tietokone toimii painamalla näppäimistön CAPS LOCK -näppäintä samalla kun tarkkailet CAPS LOCK -merkkivaloa. Merkkivalon tulee syttyä tai sammua CAPS LOCK -näppäintä painettaessa.
Yhden perusvärin (punainen, vihreä tai sininen) puuttuminen	Tarkista näytön videosignaali ja varmista, ettei mikään nastoista ole vaurioitunut. Varmista, että näytön videosignaali on asianmukaisesti liitetty tietokoneeseen.
Näytön kuva ei ole keskitetty tai kooltaan oikea	Säädä vaakasuuntaista (H-Position) ja pystysuuntaista (V-Position) sijaintia tai paina pikanäppäintä (AUTO).
Kuvassa on värivirheitä (valkoinen ei näytä valkoiselta)	Säädä RGB-värejä tai valitse haluttu värilämpötila.
Näytöllä esiintyy vaakasuoria tai pystysuoria häiriöitä	Käytä Windows 7/8/10/11 sulkemistilaa kellonajan (CLOCK) ja tarkennuksen (FOCUS) säätämiseen. Paina pikanäppäintä (AUTO automaattista säätöä varten).
Säädökset ja huolto	Katso säädökset ja huoltotiedot osoitteesta www.aoc.com (löytääksesi ostamasi mallin maassasi ja tuki-sivulta saat säädös- ja huoltotiedot).

Määritys

Yleismääritykset

Paneeli	Mallin nimi	U32G4U	
	Ajuri	TFT-värinäyttö	
	Näyttökuvan koko	80,1 cm diagonaali	
	Pikselin väli	0,1818 mm (H) x 0,1818 mm (V)	
	Video	HDMI-liitäntä ja DisplayPort-liitäntä	
Muut	Vaakasuuntainen skannausalue	30 kHz~360 kHz	
	Vaakasuuntainen skannausalue (maksimi)	698,112 mm	
	Pystysuuntainen skannausalue	FHD: 48~320 Hz UHD: 48~160 Hz	
	Pystytarkastuksen koko (maksimi)	392,688 mm	
	Optimaalinen esiasetettu tarkkuus	FHD: 1920x1080 @ 60 Hz UHD: 3840x2160 @ 60 Hz	
	Maksimitarkkuus	FHD: 1920x1080 @ 320 Hz UHD: 3840x2160 @ 160 Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Virtalähde	100~240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Virrankulutus	Tyypillinen (kirkkaus = 70, kontrasti = 50)	43 W
		Maks. (kirkkaus = 100, kontrasti = 100)	≤ 110 W
		Valmiustila	≤ 0,5 W
	Lämmön haihdutus	Normaali käyttö	146,76 BTU/h (tyypillinen)
		Nukkatila (valmiustila)	<1,71 BTU/h
		Pois päältä -tila	<1,02 BTU/h
		Pois päältä -tila (AC-kytkin)	0 BTU/h
Fyysiset ominaisuudet	Liitäntätyyppi	USB UP/USB x4 (sis. 1 pikalataus) HDMI x2 / DisplayPort / kuuloke	
	Signaaliikaapelin tyyppi	Irrotettava	
Ympäristö-	Lämpötila	Käyttö	0°C~40°C
		Ei-käyttö	-25°C~55°C
	Kosteus	Käyttö	10 %~85 % (ei tiivistyvä)
		Ei-käyttö	5 %~93 % (ei tiivistyvä)
	Korkeus	Käyttö	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Ei-käyttö	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

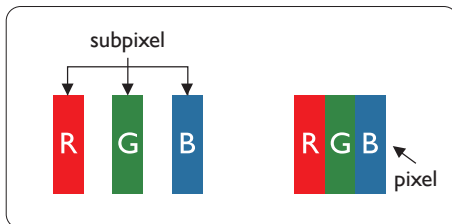


AOC-näyttöjen pikselivirhepolitiikka

AOC pyrkii toimittamaan tuotteita korkeimmalla mahdollisella laadulla. Käytämme alan edistyneimpiä valmistusprosesseja ja harjoitamme tiukkaa laadunvalvontaa. Näyttöpaneelissa esiintyvät pikseli- tai alipikselivirheet ovat kuitenkin joskus väistämättömiä.

Mikään valmistaja ei voi taata, että kaikki paneelit olisivat täysin vapaita pikselivirheistä, mutta AOC takaa, että mikäli näytössä esiintyy hyväksymättömän suuri määrä virheitä, se korjataan tai vaihdetaan takuun puitteissa. Tämä ilmoitus selittää erilaiset pikselivirhetypit ja määrittelee hyväksyttävät virhetasot kullekin tyyppille. Takuuvaatimuksiin oikeuttamiseksi näytön pikselivirheiden määrän on ylityttävä nämä hyväksyttävät tasot. Esimerkiksi enintään 0,0004 % näytön alipikseleistä saa olla virheellisiä.

Lisäksi AOC asettaa entistä korkeammat laatustandardit tietyn tyyppisille tai yhdistetyille pikselivirheille, jotka ovat havaittavampia kuin toiset. Tämä käytäntö on voimassa maailmanlaajuisesti.



Pikselit ja alipikselit

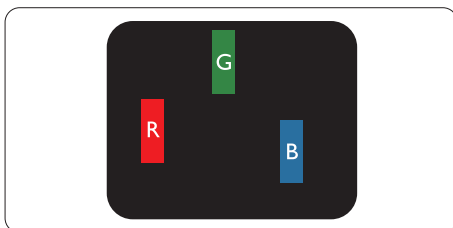
Pikseli eli kuvapiste koostuu kolmesta alipikselistä, joiden värit ovat punainen, vihreä ja sininen. Useat pikselit yhdessä muodostavat kuvan. Kun kaikki kolmen alipikselin valot ovat päällä, ne näkyvät yhdessä valkoisena pikselinä. Kun kaikki ovat pimeinä, kolme värillistä alipikseliä yhdessä näkyvät yhtenä mustana pikselinä. Muut valaistujen ja pimeiden alipikselien yhdistelmät näkyvät yksittäisinä pikseleinä eri väreissä.

Pikselivirheiden tyypit

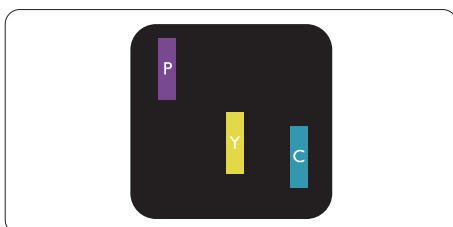
Pikseli- ja alipikselivirheet ilmenevät näytöllä eri tavoin. Pikselivirheet jaetaan kahteen kategoriaan, ja kummassakin kategoriassa on useita alipikselivirhetyppejä.

Kirkkaat pistevirheet

Kirkkaat pistevirheet näkyvät pikseleinä tai alipikseleinä, jotka ovat aina valaistuja eli 'päällä'. Toisin sanoen kirkas piste on alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttö esittää tummaa kuviota. Alla on kirkkaiden pisteiden virhetypit.

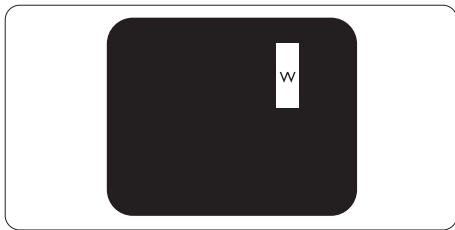


Yksi valaistu punainen, vihreä tai sininen alipikseli.



Kaksi vierekkäistä valaistua alipikseliä:

- Punainen + Sininen = Violetti
- Punainen + Vihreä = Keltainen
- Vihreä + Sininen = Syaani (vaaleansininen)



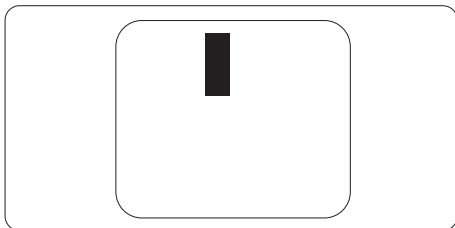
Kolme vierekkäistä valaistua alipikseliä (yksi valkoinen pikseli).

Huomautus

Punaisen tai sinisen kirkkaan pisteen on oltava vähintään 50 prosenttia kirkkaampi kuin viereiset pisteet, kun taas vihreän kirkkaan pisteen on oltava 30 prosenttia kirkkaampi kuin viereiset pisteet.

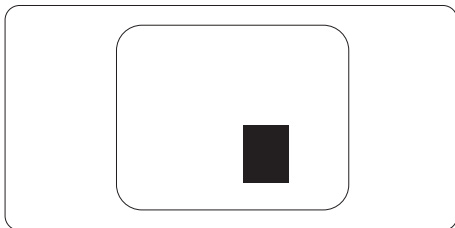
Musta pistemäiset viat

Musta pistemäiset viat ilmenevät pikseleinä tai alipikseleinä, jotka ovat aina tummia eli 'pois päältä'. Toisin sanoen tumma piste on alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttö esittää vaaleaa kuvioa. Seuraavat ovat mustien pisteiden vikatyypit.



Pikselivirheiden läheisyys

Koska saman tyyppiset pikseli- ja alipikselivirheet, jotka sijaitsevat lähekkäin, voivat olla havaittavampia, AOC määrittelee myös pikselivikojen läheisyydelle sallitut toleranssit.



Pikselivikojen toleranssit

Jotta AOC-paneelinäytön paneeli olisi takuuajan puitteissa oikeutettu korjaukseen tai vaihtoon pikselivikojen vuoksi, pikseli- tai alipikselivikojen on ylityttävä verkkokäsikirjan luettelemat toleranssirajat.

KIRKKAAT PISTEVIRHEET	SALLITTU TASO
1 valaistu alipikseli	2
2 vierekkäistä valaistua alipikseliä	1
Kolme vierekkäistä valaistua alipikseliä (yksi valkoinen pikseli)	0
Etäisyys kahden kirkkaan pistevikajäljen välillä*	≥ 15 mm
Kaikkien tyyppisten kirkkaiden pistevikojen kokonaismäärä	2
MUSTAT PISTEVIKAT	SALLITTU TASO
Yksi tumma alipikseli	Viisi tai vähemmän
Kaksi vierekkäistä tummaa alipikseliä	Kaksi tai vähemmän
Kolme vierekkäistä tummaa alipikseliä	≤ 0
Etäisyys kahden mustan pistevikajäljen välillä*	≥ 15 mm
Kaikkien tyyppisten mustien pistevikojen kokonaismäärä	Viisi tai vähemmän
PIKSELIVIKOJEN YHTEISMÄÄRÄ	SALLITTU TASO
Kaikkien tyyppisten kirkkaiden tai mustien pistevikojen kokonaismäärä	Viisi tai vähemmän

Huomautus

*: 1 tai 2 vierekkäistä alipikselivikaa = 1 pistemäinen vika.

Esiasetetut näyttötilat

STANDARD	EROTUSKYKY (±1Hz)	HORIZONTAL FREQUENCY (KHz)	VERTICAL FREQUENCY (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
DOS-TILA	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

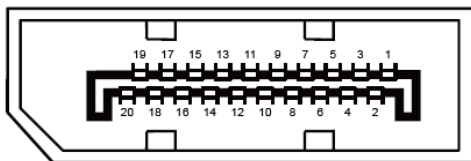
Huomautus: VESA-standardin mukaan eri käyttöjärjestelmien ja näytönohjainten virkistystaajuuden (kenttätaajuuden) laskennassa voi esiintyä virhe (+/-1 Hz). Yhteensopivuuden parantamiseksi tämän tuotteen nimellinen virkistystaajuus on pyöristetty. Tarkemmat tiedot löytyvät varsinaisesta tuotteesta.

Nastojen määrittelykset



19-nastainen värinäytön signaalikaapeli

Nastanumero	Signaalin nimi	Nastanumero	Signaalin nimi	Nastanumero	Signaalin nimi
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Maa
2.	TMDS Data 2 -suojus	10.	TMDS Kello +	18.	+5V Virta
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Kellosuojaus	19.	Hot Plug -tunnistus
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Kello-		
5.	TMDS Data 1 Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Varattu (ei kytketty laitteessa)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-nastainen värinäytön signaalikaapeli

Nastanumero	Signaalin nimi	Nastanumero	Signaalin nimi
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug -tunnistus
9	ML_Lane 1 (p)	19	Palauta DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play - DDC2B -toiminto

Tämä näyttö on varustettu VESA DDC2B -ominaisuuksilla VESA DDC -standardin mukaisesti. Sen avulla näyttö voi ilmoittaa isäntäjärjestelmälle tunnistetietonsa ja DDC:n tason mukaan välittää lisätietoja näytön ominaisuuksista.

DDC2B on kaksisuuntainen tiedonsiirtokanava, joka perustuu I2C-protokollaan. Isäntäjärjestelmä voi pyytää EDID-tietoa DDC2B-kanavan kautta.

