

# AOC

## GAMING



# Handleiding

## U32G4U

AOC GAMING MONITOR

|                                             |    |
|---------------------------------------------|----|
| Veiligheid.....                             | 1  |
| Nationale regelgeving.....                  | 1  |
| Stroomvoorziening.....                      | 2  |
| Installatie.....                            | 3  |
| Reiniging.....                              | 4  |
| Overig.....                                 | 5  |
| Installatie.....                            | 6  |
| Inhoud van de doos.....                     | 6  |
| Montage van standaard en basis.....         | 7  |
| Aanpassen van de kijkhoek.....              | 8  |
| De monitor aansluiten.....                  | 9  |
| Wandmontage.....                            | 10 |
| Adaptive-Sync-functie.....                  | 11 |
| HDR.....                                    | 12 |
| Aanpassen.....                              | 13 |
| Sneltoetsen.....                            | 13 |
| OSD-instellingen.....                       | 14 |
| Spelinstellingen.....                       | 15 |
| Afbeelding.....                             | 17 |
| PIP/PBP.....                                | 20 |
| Instellingen.....                           | 22 |
| Audio.....                                  | 23 |
| OSD-instellingen.....                       | 24 |
| Informatie.....                             | 25 |
| LED-indicator.....                          | 26 |
| Probleemoplossing.....                      | 27 |
| Specificaties.....                          | 28 |
| Algemene specificaties.....                 | 28 |
| AOC Monitors Paneel Pixel Defectbeleid..... | 29 |
| Vooringestelde beeldschermmodi.....         | 32 |
| Pin-toewijzingen.....                       | 33 |
| Plug and Play.....                          | 34 |

# Veiligheid

## Nationale regelgeving

De volgende subsecties beschrijven de nationale regelgeving die in dit document wordt gehanteerd.

### Opmerkingen, waarschuwingen en voorzorgsmaatregelen

Gedurende deze handleiding kunnen tekstblokken vergezeld zijn van een pictogram en worden gedrukt in vet- of cursieve letters. Deze blokken bevatten aantekeningen, voorzorgsmaatregelen en waarschuwingen, en worden als volgt gebruikt:



**NOTITIE:** EEN NOTITIE bevat belangrijke informatie die u helpt bij een beter gebruik van uw computersysteem.



**VOORZICHTIG:** EEN VOORZICHTIG geeft mogelijke schade aan hardware of gegevensverlies aan en geeft aan hoe u dit kunt voorkomen.



**WAARSCHUWING:** EEN WAARSCHUWING wijst op mogelijk lichamelijk letsel en geeft aan hoe u dit kunt vermijden.

Sommige waarschuwingen kunnen in alternatieve vormen worden weergegeven en kunnen zonder pictogram voorkomen. In dergelijke gevallen wordt de specifieke presentatie van de waarschuwing voorgeschreven door de bevoegde regelgevende instanties.

## Stroomvoorziening



De monitor mag uitsluitend worden aangesloten op het type stroomvoorziening dat op het etiket is aangegeven. Als u niet zeker bent over het type stroomvoorziening in uw woning, raadpleeg dan uw dealer of het lokale energiebedrijf.



De monitor is uitgerust met een geaarde stekker met drie pinnen, waarbij de derde pin dient als aarde. Deze stekker past uitsluitend in een geaard stopcontact als veiligheidsvoorziening. Indien uw stopcontact de drieadelige stekker niet accepteert, laat dan een elektricien het correcte stopcontact installeren of gebruik een adapter om het apparaat veilig te aarden. Onderbreek niet het veiligheidsdoel van de geaarde stekker.



Koppel het apparaat los tijdens onweer of wanneer het langere tijd niet in gebruik is. Dit beschermt de monitor tegen schade door spanningspieken.



Overbelast geen stekkerdozen of verlengsnoeren. Overbelasting kan brand of elektrische schokken veroorzaken.



Voor een correcte werking dient u de monitor uitsluitend te gebruiken met UL-gecertificeerde computers die beschikken over geschikte stopcontacten, gemarkeerd voor 100-240V AC, minimaal 5A.



Het wandcontactdoos moet dichtbij de apparatuur worden geïnstalleerd en gemakkelijk bereikbaar zijn.

# Installatie

 Plaats de monitor niet op een onstabiele kar, standaard, statief, beugel of tafel. Indien de monitor valt, kan dit letsel veroorzaken en ernstige schade aan dit product toebrengen. Gebruik uitsluitend een kar, standaard, statief, beugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of meegeleverd bij dit product. Volg de instructies van de fabrikant bij het installeren van het product en gebruik hierbij montagesystemen die door de fabrikant worden aanbevolen. Een combinatie van product en kar dient voorzichtig te worden verplaatst.

 Duw nooit een voorwerp in de opening van de behuizing van de monitor. Dit kan circuitonderdelen beschadigen, wat kan leiden tot brand of elektrische schokken. Giet nooit vloeistoffen op de monitor.

 Plaats de voorkant van het product niet op de vloer.

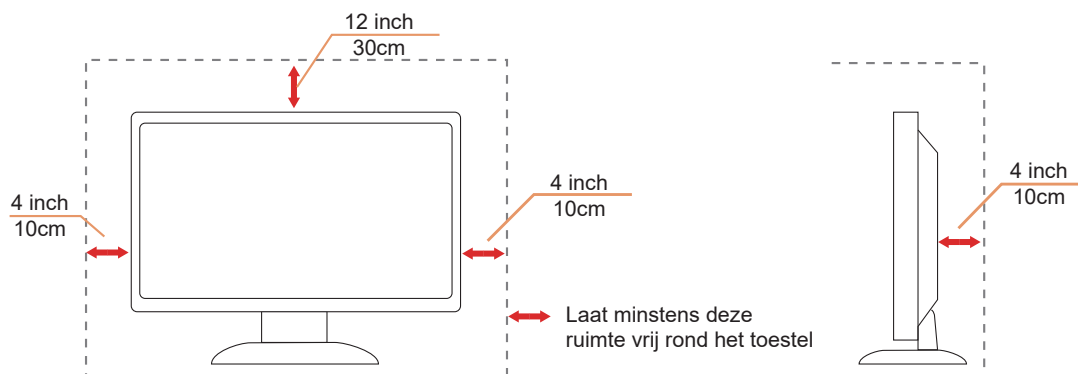
 Indien u de monitor aan een muur of plank monteert, gebruik uitsluitend een door de fabrikant goedgekeurde montageset en volg strikt de instructies van deze set.

 Laat rondom de monitor voldoende ruimte vrij, zoals hieronder aangegeven. Anders kan de luchtcirculatie onvoldoende zijn, waardoor oververhitting kan ontstaan met als gevolg brand of schade aan de monitor.

 Om mogelijke schade, zoals het loslaten van het paneel van de rand, te voorkomen, dient u ervoor te zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden helt. Wanneer de maximale hellingshoek van -5 graden naar beneden wordt overschreden, valt eventuele schade aan de monitor niet onder de garantie.

Zie hieronder de aanbevolen ventilatieopeningen rondom de monitor wanneer deze aan de muur of op de standaard is geplaatst:

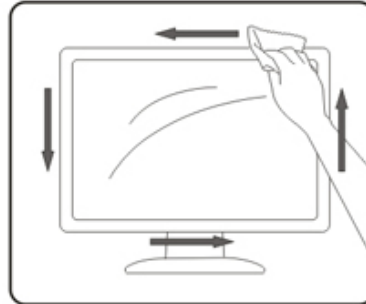
## Geplaatst met standaard



# Reiniging

 Reinig de behuizing regelmatig met een met water bevochtigde, zachte doek.

 Gebruik bij het reinigen een zachte katoenen of microvezeldoek. De doek moet vochtig maar vrijwel droog zijn; voorkom dat er vloeistof in de behuizing komt.



 Koppel de stroomkabel los voordat u het product reinigt.

## Overig



Als het product een vreemde geur, geluid of rook afgeeft, verwijder dan ONMIDDELIJK de stekker uit het stopcontact en neem contact op met een Servicecentrum.



Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafel of gordijn.



Breng de LCD-monitor tijdens gebruik niet bloot aan sterke trillingen of zware schokken.



Stoot de monitor niet en laat deze niet vallen tijdens gebruik of transport.



De stroomkabels dienen veiligheidscertificaat te bezitten. Voor Duitsland moeten deze H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> of beter zijn.

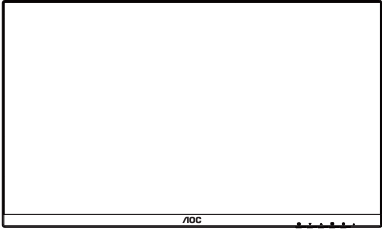
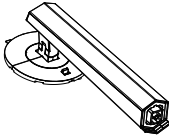
Voor andere landen dienen de geschikte types overeenkomstig te worden gebruikt.



Overmatige geluidsdruk van oordopjes en koptelefoons kan gehoorverlies veroorzaken. Het instellen van de equalizer op maximaal verhoogt de uitgangsspanning van oordopjes en koptelefoons en daarmee het geluidsdrukkniveau.

# Installatie

## Inhoud van de doos

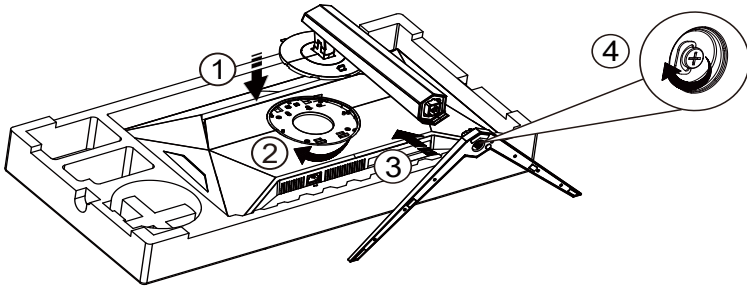
|                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <div></div> <div>Monitor</div>            |                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                            |
| <div></div> <div>Quick Start Guide</div> | <div></div> <div>Warranty Card</div>                                                                                   | <div></div> <div>Stand</div>                | <div></div> <div>Base</div>          |
| <div></div> <div>Power Cable</div>    | <div></div> <div>HDMI Cable</div> | <div></div> <div>DisplayPort Cable</div> | <div></div> <div>USB Cable</div> |

**\*** Niet voor alle landen en regio's worden alle signaalkabels meegeleverd. Controleer dit bij de lokale dealer of een AOC-vestiging ter bevestiging.

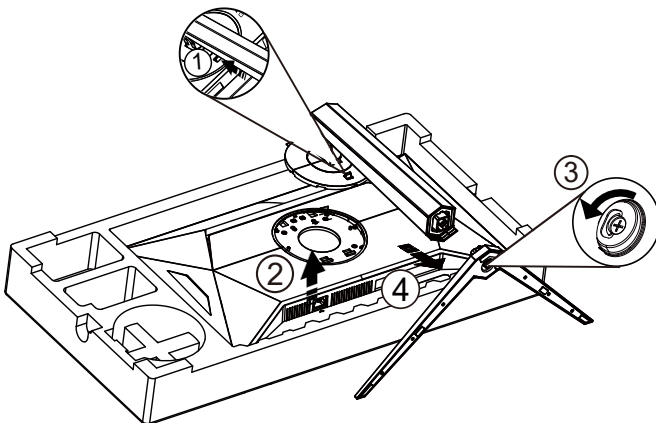
## Montage van standaard en basis

Monteer of verwijder de basis volgens de onderstaande stappen.

### Installatie:



### Verwijderen:



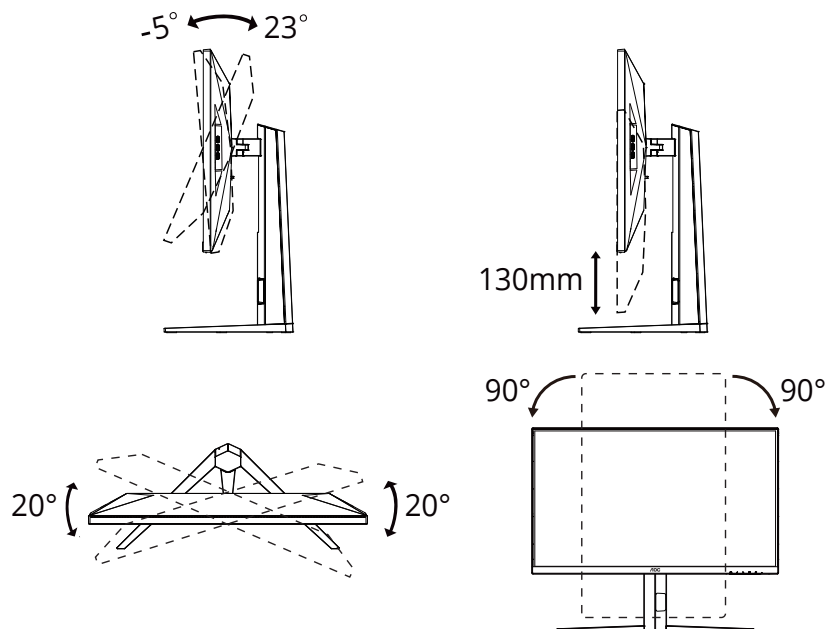
**OPMERKING:** Het ontwerp van het beeldscherm kan afwijken van de afbeeldingen.

## Aanpassen van de kijkhoek

Voor de beste kijkervaring wordt aanbevolen dat de gebruiker ervoor zorgt dat het gehele gezicht op het scherm zichtbaar is en vervolgens de hoek van de monitor naar persoonlijke voorkeur aanpast.

Houd de standaard goed vast zodat de monitor niet kan omvallen tijdens het verstellen van de hoek.

U kunt de monitor als volgt verstellen:



### OPMERKING:

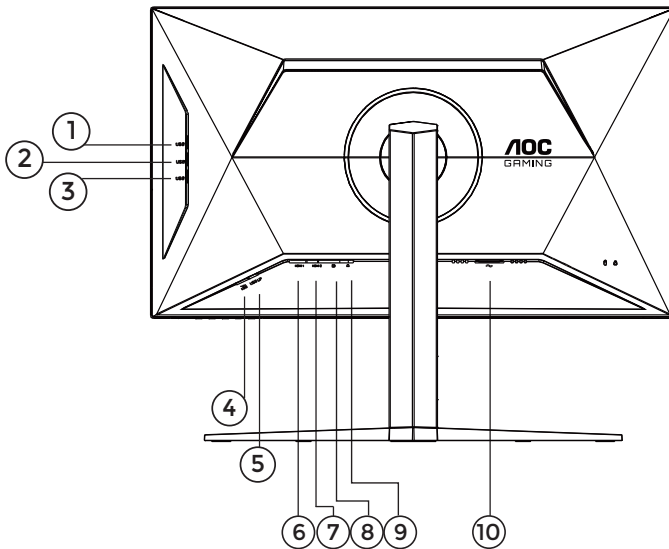
Raak het LCD-scherm niet aan tijdens het verstellen van de hoek. Het aanraken van het LCD-scherm kan schade veroorzaken.

### ⚠ Waarschuwing

- Om mogelijke schermschade, zoals het loslaten van het paneel, te voorkomen, dient u ervoor te zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden helt.
- Druk niet op het scherm tijdens het aanpassen van de hoek van de monitor. Houd uitsluitend het frame vast.

# De monitor aansluiten

Kabelaansluitingen aan de achterzijde van de monitor en computer:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + opladen
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Hoofdtelefoon
10. Stroomvoorziening

## Op de PC aansluiten

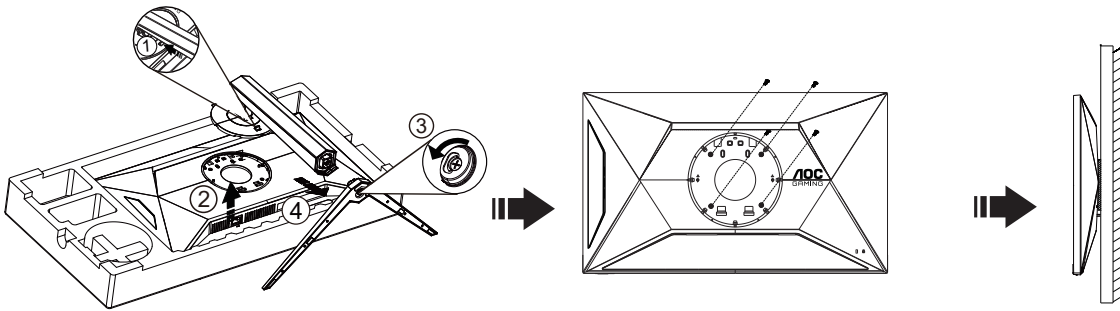
1. Sluit de stroomkabel stevig aan op de achterzijde van het beeldscherm.
2. Zet de computer uit en haal de stroomkabel uit het stopcontact.
3. Sluit de videosignaalkabel aan op de video-aansluiting aan de achterzijde van uw computer.
4. Steek de stroomkabel van uw computer en beeldscherm in een nabijgelegen stopcontact.
5. Zet uw computer en beeldscherm aan.

Als uw monitor een afbeelding weergeeft, is de installatie voltooid. Als deze geen afbeelding weergeeft, raadpleeg dan de Probleemoplossing.

Schakel de pc en de LCD-monitor altijd uit voordat u ze aansluit om het apparaat te beschermen.

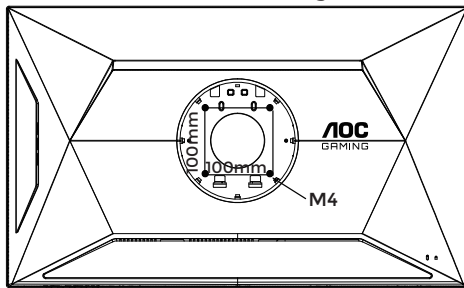
# Wandmontage

Vorbereiding voor het installeren van een optionele wandmontagearm.

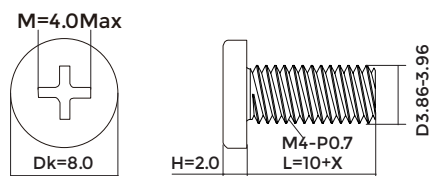


Deze monitor kan worden bevestigd aan een wandmontagearm die u afzonderlijk aanschaft. Koppel de stroom los voordat u deze procedure uitvoert. Volg de onderstaande stappen:

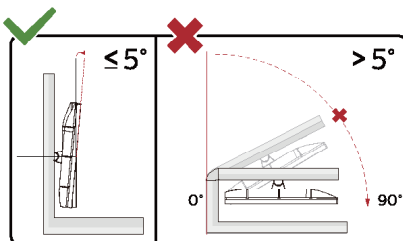
1. Verwijder de voet.
2. Volg de instructies van de fabrikant om de wandmontagearm in elkaar te zetten.
3. Plaats de wandmontagearm op de achterkant van de monitor. Lijn de gaten van de arm uit met de gaten aan de achterkant van de monitor.
4. Steek de 4 schroeven in de gaten en draai ze stevig vast.
5. Sluit de kabels weer aan. Raadpleeg de handleiding die bij de optionele wandmontagearm is geleverd voor instructies over het bevestigen aan de muur.



Specificatie van schroeven voor muurbevestiging: M4\*(10+X) mm (X=dikte van haak voor muurbevestiging)



 **Opmerking:** VESA-montageschroefgaten zijn niet beschikbaar voor alle modellen. Raadpleeg uw dealer of de officiële afdeling van AOC. Neem altijd contact op met de fabrikant voor installatie van wandmontage.



\* Het ontwerp van het scherm kan afwijken van de getoonde illustraties.

## WAARSCHUWING:

1. Om mogelijke schermschade, zoals het loslaten van het paneel, te voorkomen, dient u ervoor te zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden helt.
2. Druk niet op het scherm tijdens het aanpassen van de hoek van de monitor. Houd uitsluitend het frame vast.

# Adaptive-Sync-functie

1. De Adaptive-Sync-functie werkt met DisplayPort/HDMI.
2. Compatibele grafische kaarten: de aanbevolen lijst is hieronder weergegeven en kan ook worden geverifieerd via [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Grafische kaarten

- Radeon™ RX Vega-serie
- Radeon™ RX 500-serie
- Radeon™ RX 400-serie
- Radeon™ R9/R7 300-serie (met uitzondering van R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serie
- Radeon™ R9 Fury-serie
- Radeon™ R9/R7 200-serie (met uitzondering van R9 270/X, R9 280/X)

## Processoren

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

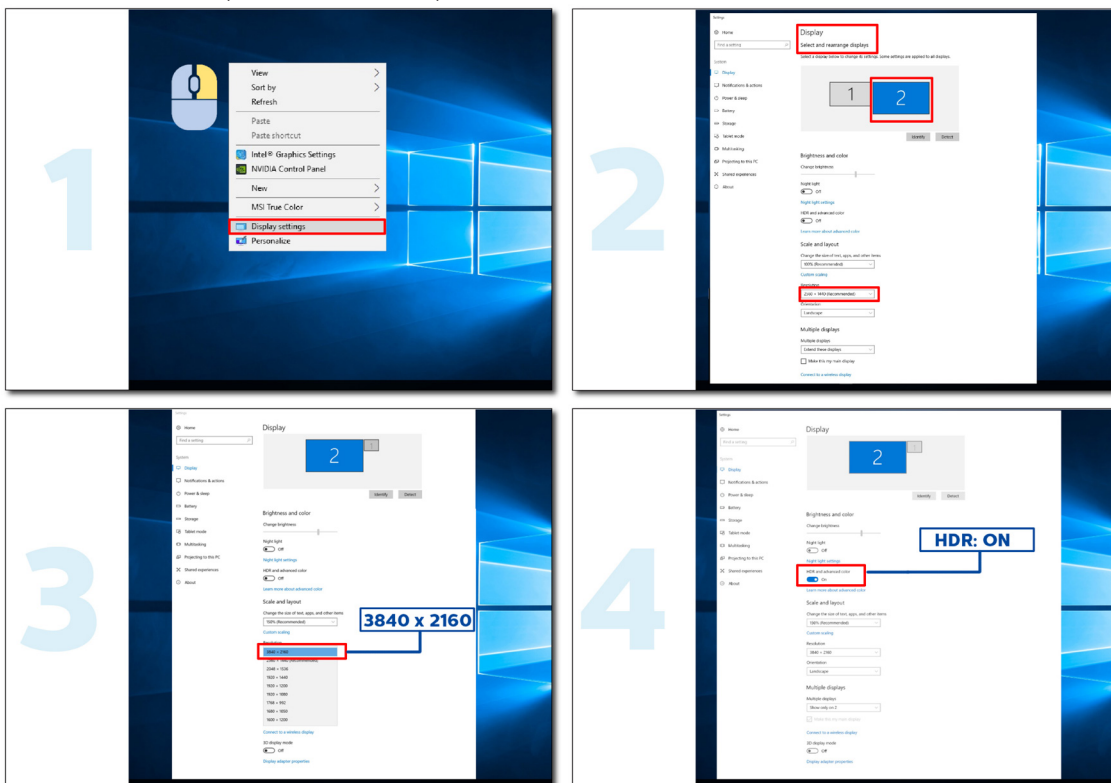
# HDR

Dit is compatibel met invoersignalen in HDR10-formaat.

Het scherm kan de HDR-functie automatisch activeren indien de speler en de inhoud compatibel zijn. Neem contact op met de fabrikant van het apparaat en de inhoudsaanbieder voor informatie over de compatibiliteit van uw apparaat en inhoud. Selecteer alstublieft 'UIT' voor de HDR-functie wanneer u geen behoefte heeft aan automatische activatie.

## Opmerking:

1. Er zijn geen speciale instellingen nodig voor de DisplayPort/HDMI-interface in WIN10-versies ouder dan V1703.
2. Alleen de HDMI-interface is beschikbaar; de DisplayPort-interface functioneert niet in WIN10 versie V1703.
3. Beeldscherminstellingen:
  - a. De beeldschermresolutie is ingesteld op 3840\*2160 en HDR is standaard ingeschakeld.
  - b. Na het openen van een toepassing kan het beste HDR-effect worden bereikt wanneer de resolutie wordt gewijzigd naar 3840\*2160 (indien beschikbaar).



# Aanpassen

## Sneltoetsen



|   |                                     |
|---|-------------------------------------|
| 1 | Bron/Verlaten                       |
| 2 | Gebruikerstoets (Dubbele resolutie) |
| 3 | Draaipunt                           |
| 4 | Menu/Bevestigen                     |
| 5 | Stroomvoorziening                   |

### Menu/Bevestigen

Druk om het OSD weer te geven of de selectie te bevestigen.

### Stroomvoorziening

Druk op de Aan/Uit-knop om de monitor in te schakelen.

### Draaipunt

Wanneer het OSD niet zichtbaar is, druk op de Draaipunt-knop om het Draaipunt weer te geven of te verbergen.

### Gebruikerstoets (Dubbele resolutie)

Door gebruiker ingesteld "✓" Sneltoetsmenu: Dubbele resolutie/Gamingmodus/Schuttersvizier/Frame-teller.

De standaardinstelling is Dubbele resolutie.

Wanneer het OSD niet zichtbaar is, druk op "✓" de toets om de Dubbele resolutiefunctie te openen, druk vervolgens op "✓" of "∧" Toets om de Dubbele resolutie-modus te selecteren (UHD 120Hz, UHD 160Hz, FHD 320Hz), gebaseerd op verschillende maximale verversingssnelheidstypen.

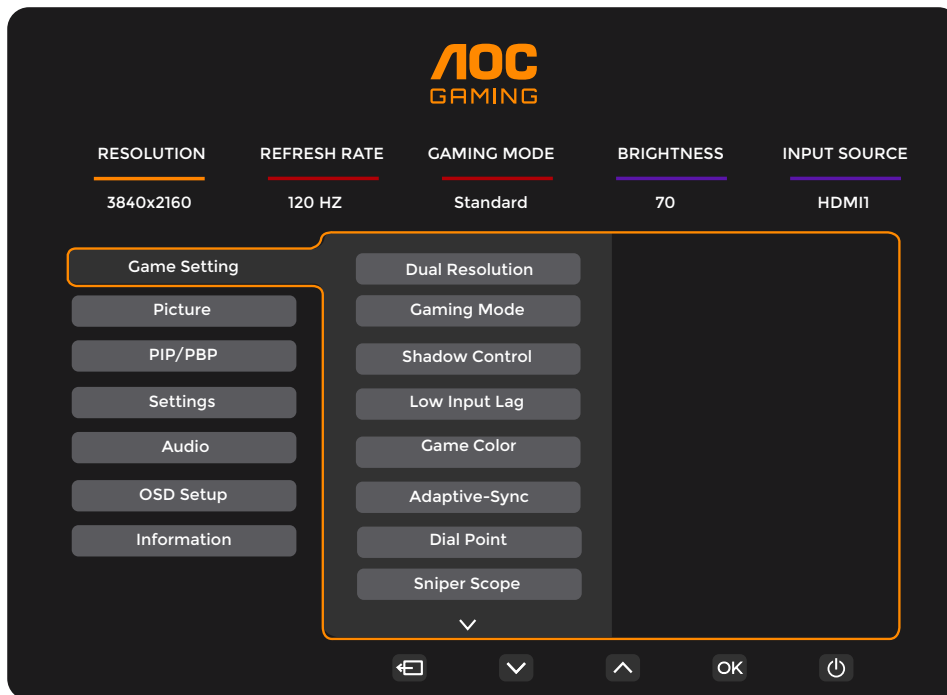
### Bron/Verlaten

Wanneer het OSD gesloten is, functioneert de Source/Exit-knop als sneltoets voor Source.

Wanneer het OSD-menu actief is, functioneert deze knop als exit-toets (om het OSD-menu te verlaten).

# OSD-instellingen

Basis- en eenvoudige instructies betreffende de bedieningstoetsen.

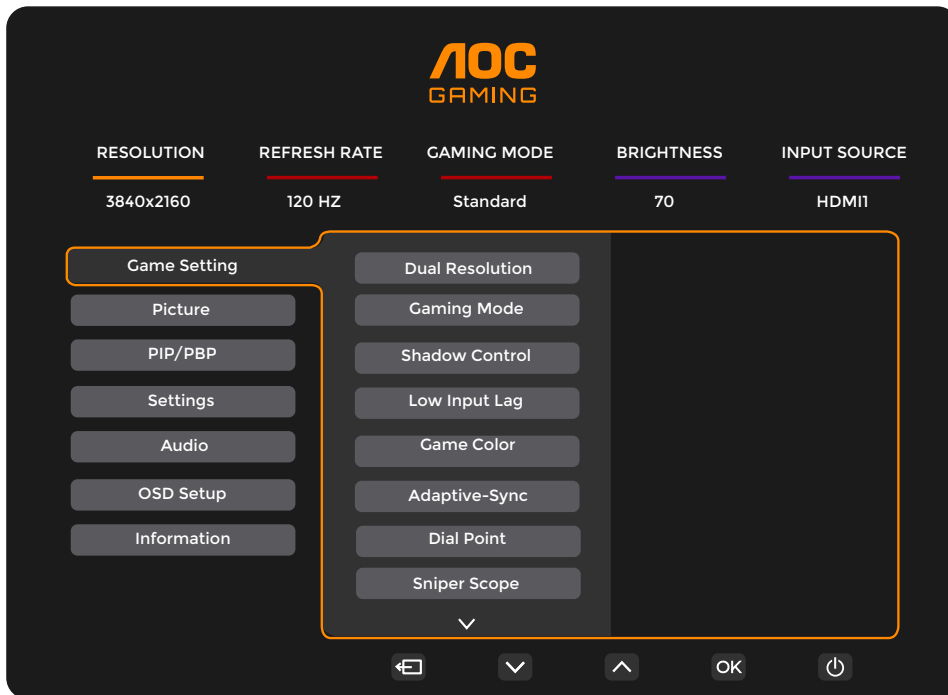


- 1). Druk op de  MENU-knop om het OSD-venster te activeren.
- 2). Druk op  $\nabla$  of  $\wedge$  om door de functies te navigeren. Zodra de gewenste functie is gemarkeerd, drukt u op de  MENU-knop / OK om deze te activeren, druk op  $\nabla$  of  $\wedge$  om door de submenufuncties te navigeren. Zodra de gewenste submenufunctie is gemarkeerd, drukt u op de  MENU-knop / OK om deze te activeren.
- 3). Druk op  $\nabla$  of  $\wedge$  om de instellingen van de geselecteerde functie te wijzigen. Druk op  $\rightarrow$  /  $\leftarrow$  om af te sluiten. Wilt u een andere functie aanpassen, herhaalt u stappen 2 en 3.
- 4). OSD-vergrendelingsfunctie: Houd de  Druk op de MENU-knop terwijl de monitor is uitgeschakeld en druk vervolgens op  de aan/uit-knop om de monitor in te schakelen. Om het OSD te ontgrendelen, houdt u de  Druk op de MENU-knop terwijl de monitor is uitgeschakeld en druk vervolgens op  aan/uit-knop ingedrukt om de monitor in te schakelen.

## Opmerkingen:

- 1). Indien het product slechts één signaalingang heeft, kan de optie "Input Select" niet worden aangepast.
- 2). Indien de ingangssignaalresolutie de native resolutie is of Adaptive-Sync wordt gebruikt, is de optie "Beeldverhouding" niet beschikbaar.

## Spelinstellingen



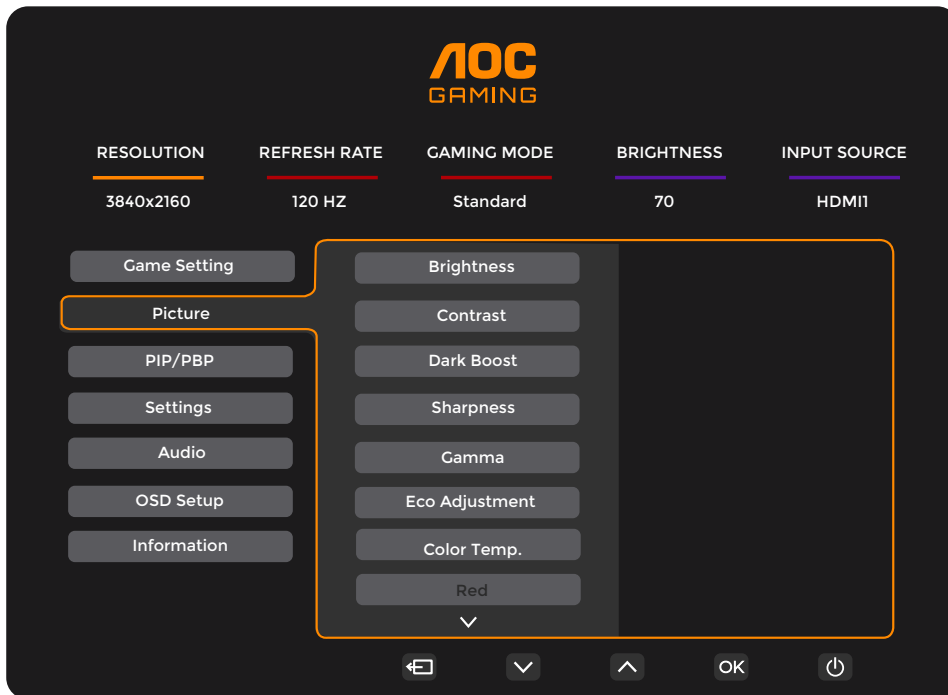
|                       |                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|-----------------------|-----------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Dubbele resolutie     | UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz | Geselecteerde Dubbele resolutiemodus.                                                                                                                                                                                                                                |
| Gamingmodus           | Standaard                         | Verbetert de leesbaarheid voor geschikte web- en mobiele spellen.                                                                                                                                                                                                    |
|                       | FPS                               | Voor het spelen van FPS (First Person Shooter)-spellen. Verbetert het zwartniveau in donkere thema's.                                                                                                                                                                |
|                       | RTS                               | Voor het spelen van RTS (Real Time Strategy)-spellen. Verbetert de beeldkwaliteit.                                                                                                                                                                                   |
|                       | Racen                             | Voor het spelen van racespellen biedt dit de snelste reactietijd en een hoge kleurverzadiging.                                                                                                                                                                       |
|                       | Gamer 1                           | Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 1.                                                                                                                                                                                                       |
|                       | Gamer 2                           | Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 2.                                                                                                                                                                                                       |
|                       | Gamer 3                           | Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 3.                                                                                                                                                                                                       |
| Schaduwcontrole       | 0 ~ 20                            | Standaard staat Schaduwcontrole op 0; de eindgebruiker kan dit aanpassen van 0 tot 20 om een duidelijker beeld te verkrijgen. Als de afbeelding te donker is om details duidelijk te zien, kan de instelling van 0 tot 20 worden aangepast voor een helderder beeld. |
| Lage invoervertraging | Uit / Aan                         | Schakel de framebuffer uit om de invoervertraging te verminderen.                                                                                                                                                                                                    |
| Spelkleur             | 0 ~ 20                            | Spelkleur biedt een instelbaar niveau van 0 tot 20 om de verzadiging aan te passen en zo een beter beeld te krijgen.                                                                                                                                                 |
| Adaptive-Sync         | Uit / Aan                         | Adaptive-Sync uitschakelen of inschakelen.<br>Herinnering Adaptive-Sync: Wanneer de Adaptive-Sync-functie is ingeschakeld, kan er flickering optreden in bepaalde spelomgevingen.                                                                                    |
| Draaipunt             | Uit / Aan / Dynamisch             | De "Dial Point"-functie plaatst een richtindicator in het midden van het scherm om gamers te helpen bij het nauwkeurig richten in First Person Shooter (FPS)-spellen.                                                                                                |
| Sluipschuttersvizier  | Uit / 1.0 / 1.5 / 2.0             | Zoom lokaal in om het richten tijdens het schieten te vergemakkelijken.                                                                                                                                                                                              |
| MBR                   | 0 ~ 20                            | MBR (Motion Blur Reduction) biedt 0 tot 20 aanpassingsniveaus om bewegingsonscherpte te verminderen.<br>Opmerking: De MBR-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingssnelheid $\geq 80$ Hz is.                             |

|              |                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|--------------|--------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| MBR Sync     | Uit / Aan                                                          | Schakel MBR Sync (Motion Blur Verwijderen) uit of in.<br>Opmerking: De MBR Sync-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is ingeschakeld en het invoersignaal een variabele frequentie heeft, en de veldfrequentie $\geq 75$ Hz is.                                                                                                                                                                |
| Overdrive    | Normaal                                                            | Pas de reactietijd aan.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|              | Snel                                                               | Opmerking:<br>1. Als de gebruiker OverDrive instelt op "Snelst", kan de weergegeven afbeelding wazig zijn. Gebruikers kunnen het OverDrive-niveau aanpassen of uitschakelen volgens hun voorkeur.<br>2. De functie "Extreme" is optioneel wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingssnelheid $\geq 80$ Hz is.<br>3. De schermhelderheid neemt af wanneer de functie "Extreme" is ingeschakeld. |
|              | Sneller                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|              | Snelst                                                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|              | Extreme                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Frame-teller | Uit / Rechtsboven<br>/ Rechtsonder<br>/ Linksboven /<br>Linksonder | Toon de verticale frequentie in de geselecteerde hoek.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |

**Opmerking:**

- 1). Wanneer de "HDR-modus" onder "Afbeelding" is ingeschakeld, kunnen de opties "Shadow Control" en "Game Color" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer "HDR" onder "Afbeelding" is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen de opties "Gaming Mode", "Shadow Control", "Game Color", "Sniper Scope", "MBR", "MBR Sync" en "Extreme" onder "Overdrive" niet worden aangepast. Wanneer "HDR" onder "Afbeelding" is ingesteld op "HDR-afbeelding", "HDR Film" of "HDR Game", kunnen de opties "Gaming Mode", "Game Color", "Sniper Scope", "MBR", "MBR Sync" en "Extreme" onder "Overdrive" niet worden aangepast.
- 3). Wanneer de "Kleurruimte" onder "Afbeelding" is ingesteld op "sRGB" of "DCI-P3", kunnen de opties "Shadow Control", "Game Color", "MBR", "MBR Sync" en "Extreme" onder "Overdrive" niet worden aangepast.

## Afbeelding



|                   |                                      |                                                                                                                                           |
|-------------------|--------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Helderheid        | 0-100                                | Achtergrondverlichting aanpassen.                                                                                                         |
| Contrast          | 0-100                                | Contrast van digitaal register.                                                                                                           |
| Donkerversterking | Uit / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3 | Verbeterd de scherptedetails in donkere of lichte gebieden om de helderheid in lichte gebieden aan te passen en voorkomt oververzadiging. |
| Scherpte          | 0-100                                | Scherpte aanpassen.                                                                                                                       |
| Gamma             | 1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6          | Gamma aanpassen.                                                                                                                          |
| Eco-aanpassing    | Standaard                            | Standaardmodus.                                                                                                                           |
|                   | Tekst                                | Tekstmodus.                                                                                                                               |
|                   | Internet                             | Internetmodus.                                                                                                                            |
|                   | Spel                                 | Spelmodus.                                                                                                                                |
|                   | Film                                 | Filmmodus.                                                                                                                                |
|                   | Sport                                | Sportmodus.                                                                                                                               |
|                   | Lezen                                | Leesmodus.                                                                                                                                |
|                   | Uniformiteit                         | Uniformiteitsmodus.                                                                                                                       |
| Kleurtemperatuur  | Warm                                 | Warme kleurtemperatuur.                                                                                                                   |
|                   | Normaal                              | Normale kleurtemperatuur.                                                                                                                 |
|                   | Koel                                 | Koele kleurtemperatuur.                                                                                                                   |
|                   | Gebruiker                            | Herstel kleurtemperatuur.                                                                                                                 |
| Rood              | 0-100                                | Rode versterking vanuit het digitale register.                                                                                            |
| Groen             | 0-100                                | Groene versterking vanuit het digitale register.                                                                                          |

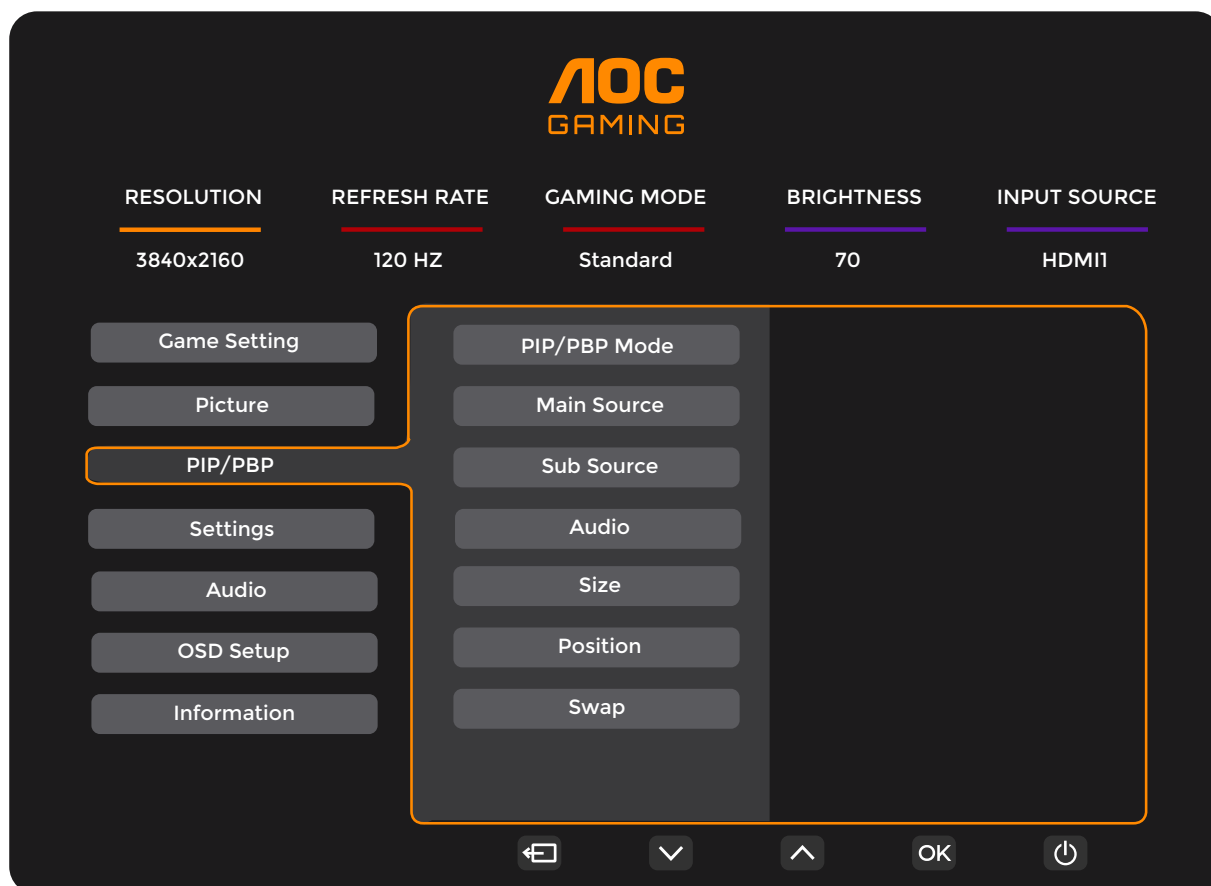
|               |                |                                                                                                                                                                                                                       |
|---------------|----------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Blauw         | 0-100          | Blauwe versterking vanuit het digitale register.                                                                                                                                                                      |
| R.Verzadiging | 0-100          | Stel R.Verzadiging in.                                                                                                                                                                                                |
| G.Verzadiging | 0-100          | Stel G.Verzadiging in.                                                                                                                                                                                                |
| B.Verzadiging | 0-100          | Stel B.Verzadiging in.                                                                                                                                                                                                |
| C.Verzadiging | 0-100          | Stel C.Verzadiging in.                                                                                                                                                                                                |
| M.Verzadiging | 0-100          | Stel M.Verzadiging in.                                                                                                                                                                                                |
| Y.Verzadiging | 0-100          | Stel Y.Verzadiging in.                                                                                                                                                                                                |
| R.Tint        | 0-100          | Stel R.Tint in.                                                                                                                                                                                                       |
| G.Tint        | 0-100          | Stel G.Tint in.                                                                                                                                                                                                       |
| B.Tint        | 0-100          | Stel B.Tint in.                                                                                                                                                                                                       |
| C.Tint        | 0-100          | Stel C.Tint in.                                                                                                                                                                                                       |
| M.Tint        | 0-100          | Stel M.Tint in.                                                                                                                                                                                                       |
| Y.Tint        | 0-100          | Stel Y.Tint in.                                                                                                                                                                                                       |
| HDR           | Uit            | Stel het HDR-profiel in volgens uw gebruiksvereisten.<br>Opmerking:<br>Wanneer HDR wordt gedetecteerd, wordt de HDR-optie weergegeven voor aanpassing.                                                                |
|               | DisplayHDR     |                                                                                                                                                                                                                       |
|               | HDR-afbeelding |                                                                                                                                                                                                                       |
|               | HDR Film       |                                                                                                                                                                                                                       |
|               | HDR Spel       |                                                                                                                                                                                                                       |
| HDR-modus     | Uit            | Geoptimaliseerd voor de kleur en het contrast van de afbeelding, waarmee het HDR-effect wordt gesimuleerd.<br>Opmerking:<br>Wanneer HDR niet wordt gedetecteerd, wordt de HDR-modusoptie weergegeven voor aanpassing. |
|               | HDR-afbeelding |                                                                                                                                                                                                                       |
|               | HDR Film       |                                                                                                                                                                                                                       |
|               | HDR Spel       |                                                                                                                                                                                                                       |
| DCR           | Uit            | Dynamische contrastverhouding uitschakelen.                                                                                                                                                                           |
|               | Aan            | Dynamische contrastverhouding inschakelen.                                                                                                                                                                            |
| Kleurruimte   | Native paneel  | Standaard kleurruimte-paneel.                                                                                                                                                                                         |
|               | sRGB           | sRGB kleurruimte.                                                                                                                                                                                                     |
|               | DCI-P3         | DCI-P3 kleurruimte.                                                                                                                                                                                                   |
| LowBlue-modus | Uit            | Verminder blauw licht door de kleurtemperatuur te regelen.                                                                                                                                                            |
|               | Multimedia     |                                                                                                                                                                                                                       |
|               | Internet       |                                                                                                                                                                                                                       |
|               | Kantoor        |                                                                                                                                                                                                                       |
|               | Lezen          |                                                                                                                                                                                                                       |

|                       |                                                                                                                                                                                             |                                                      |
|-----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|
| Afbeeldingsverhouding | Volledig / Aspect / 1:1 /<br>17" (4:3) / 19" (4:3) /<br>19" (5:4) / 19"W (16:10) /<br>21,5"W (16:9) /<br>22"W (16:10) /<br>23"W (16:9) /<br>23,6"W (16:9) /<br>24"W (16:9) /<br>27"W (16:9) | Selecteer de afbeeldingsverhouding voor de weergave. |
|-----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|

**Opmerking:**

- 1). Wanneer de "HDR-modus" is ingeschakeld, kunnen de opties "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "Kleurruimte" en "LowBlue-modus" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer 'HDR' is ingesteld op 'DisplayHDR', kunnen alle items onder 'Afbeelding' behalve 'HDR' en 'Scherpte' niet worden aangepast. Wanneer 'HDR' is ingesteld op 'HDR-afbeelding', 'HDR Film' of 'HDR Game', kunnen de items 'Gamma', 'Eco Aanpassing', 'Kleurtemperatuur', '6-Assige Kleursaturatie/Tint', 'DCR', 'Kleurruimte' en 'LowBlue-modus' niet worden aangepast.
- 3). Wanneer de 'Kleurruimte' is ingesteld op 'sRGB' of 'DCI-P3', kunnen de items 'Contrast', 'Dark Boost', 'Gamma', 'Eco Aanpassing', 'Kleurtemperatuur', '6-Assige Kleursaturatie/Tint', 'HDR-modus' en 'LowBlue-modus' niet worden aangepast.
- 4). Wanneer 'Eco Aanpassing' is ingesteld op 'Lezen' of 'Uniformiteit', kunnen 'Contrast', 'Dark Boost', 'Kleurtemperatuur', '6-Assige Kleursaturatie/Tint', 'DCR', 'Kleurruimte' en 'LowBlue-modus' niet worden aangepast.
- 5). Wanneer de "Gaming Mode" onder "Game Setting" is ingesteld op een niet-"Standard" modus, kunnen de items "Eco Adjustment", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR-modus" en "Kleurruimte" niet worden aangepast.

## PIP/PBP



|               |                        |                                                               |
|---------------|------------------------|---------------------------------------------------------------|
| PIP/PBP-modus | Uit / PIP / PBP        | PIP of PBP uitschakelen of inschakelen.                       |
| Hoofdingang   |                        | Selecteer de hoofdingang van het scherm.                      |
| Sub-ingang    |                        | Selecteer de sub-ingang van het scherm.                       |
| Audio         | Hoofdingang            | Selecteer de audio-instellingen voor het hoofd- of subscreen. |
|               | Sub-ingang             |                                                               |
| Grootte       | Klein / Midden / Groot | Selecteer de schermgrootte.                                   |
| Positie       | Rechts-hoog            | Stel de schermpositie in.                                     |
|               | Rechts-onder           |                                                               |
|               | Links-hoog             |                                                               |
|               | Links-beneden          |                                                               |
| Wisselen      | Aan: wisselen          | Wissel de schermbron.                                         |
|               | Uit: geen actie        |                                                               |

### Opmerking:

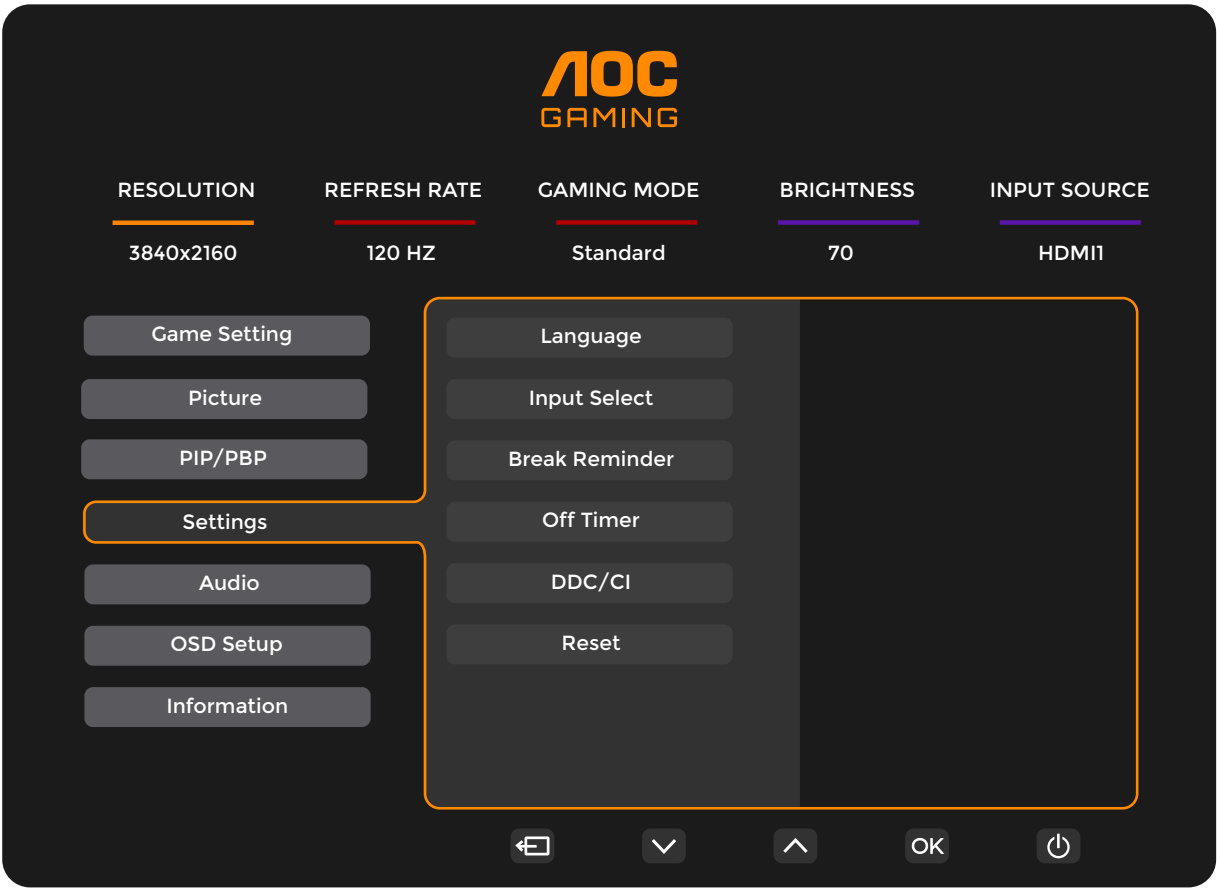
- 1). Wanneer PIP/PBP is ingeschakeld, zijn sommige kleurgerelateerde aanpassingen in het OSD-menu alleen van toepassing op het hoofdscherm, terwijl het subscherm mogelijk niet wordt ondersteund. Daarom kunnen het hoofdscherm en het subscherm verschillende kleuren weergeven.

2) Wanneer PBP/PIP is ingeschakeld, wordt de compatibiliteit van de invoerbron van hoofd- en subscherm weergegeven in de volgende tabel:

| PBP     |       | Hoofdbron |       |    |
|---------|-------|-----------|-------|----|
|         |       | HDMI1     | HDMI2 | DP |
| Subbron | HDMI1 | V         | V     | V  |
|         | HDMI2 | V         | V     | V  |
|         | DP    | V         | V     | V  |

| PIP     |       | Hoofdbron |       |    |
|---------|-------|-----------|-------|----|
|         |       | HDMI1     | HDMI2 | DP |
| Subbron | HDMI1 | V         | V     | V  |
|         | HDMI2 | V         | V     | V  |
|         | DP    | V         | V     | V  |

# Instellingen



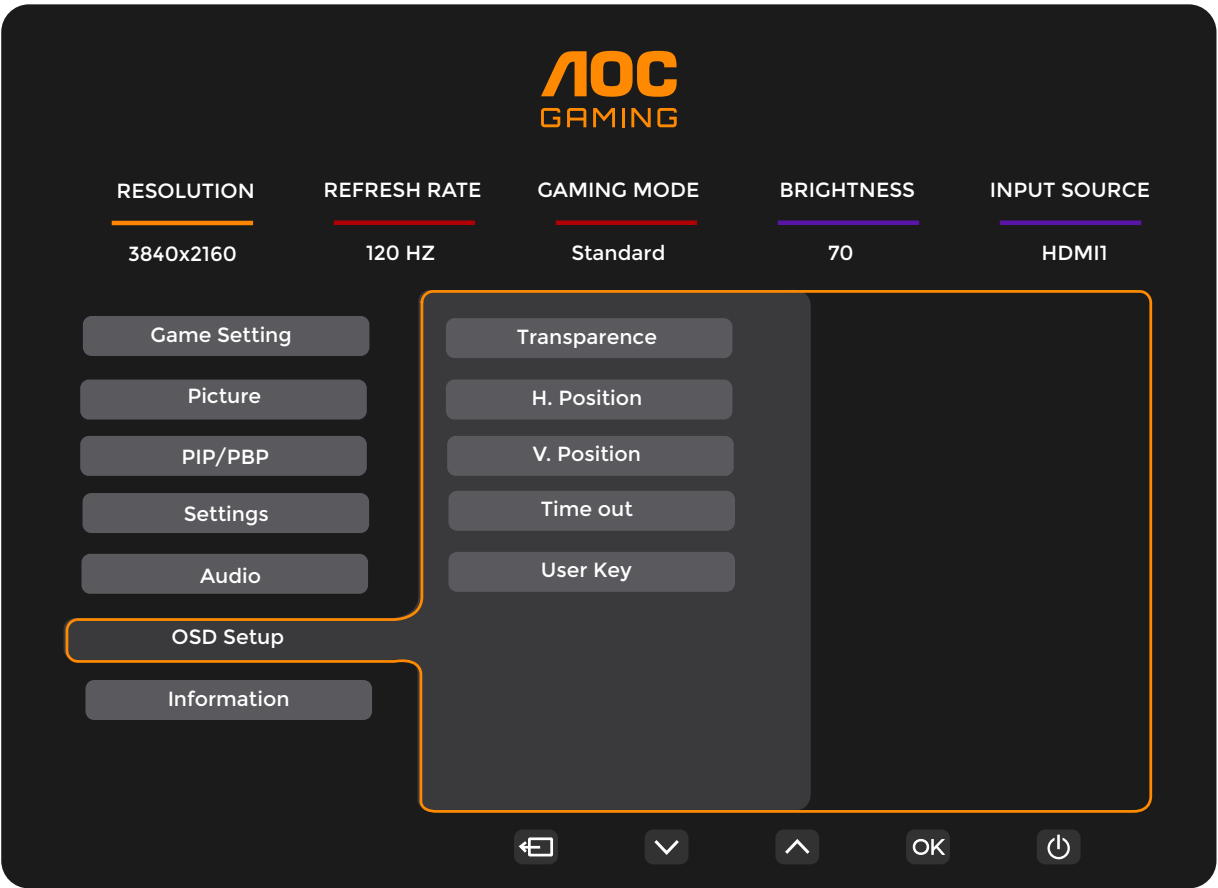
|                  |                                  |                                                                                        |
|------------------|----------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| Taal             |                                  | Selecteer de taal van het OSD-menu.                                                    |
| Invoerselectie   | Automatisch / HDMI1 / HDMI2 / DP | Selecteer de bron van het invoersignaal.                                               |
| Pauzeherinnering | Uit / Aan                        | Herinnering om pauze te nemen indien de gebruiker langer dan 1 uur onafgebroken werkt. |
| Uitschakeltimer  | 0-24 uur                         | Selecteer de DC-uitschakeltijd.                                                        |
| DDC/CI           | Nee / Ja                         | Schakel DDC/CI-ondersteuning in of uit.                                                |
| Reset            | Nee / Ja                         | Herstel het menu naar de standaardinstellingen.                                        |

Audio



|        |           |                        |
|--------|-----------|------------------------|
| Volume | 0-100     | Volumeregeling.        |
| Dempen | Uit / Aan | Dempen van het volume. |

# OSD-instellingen



|                |                                                                |                                                        |
|----------------|----------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------|
| Transparantie  | 0-100                                                          | Pas de transparantie van de OSD aan.                   |
| H. positie     | 0-100                                                          | Pas de horizontale positie van de OSD aan.             |
| V. positie     | 0-100                                                          | Pas de verticale positie van de OSD aan.               |
| Time-out       | 5-120                                                          | Pas de time-out van de OSD aan.                        |
| Gebruikersknop | Dubbele resolutie / Gaming-modus / Sniper Scope / Frame-teller | Door gebruiker ingesteld "✓" Toets snelkoppelingsmenu. |

Informatie

AOC  
GAMING

RESOLUTION

3840x2160

REFRESH RATE

120 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

HDMI1

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

U32G4U

Resolution

3840(H)x2160(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

## LED-indicator

| Status                   | LED-kleur |
|--------------------------|-----------|
| Volledige Vermogensmodus | Wit       |
| Actief-uitmodus          | Oranje    |

# Probleemoplossing

| Probleem en Vraag                                                                   | Mogelijke Oplossingen                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Stroom-LED is niet AAN</b>                                                       | Zorg ervoor dat de aan/uit-knop AAN staat en dat de stroomkabel correct is aangesloten op een geaarde stroomvoorziening en op de monitor.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>Geen beeld op het scherm</b>                                                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Is de stroomkabel correct aangesloten?<br/>Controleer de verbinding van de stroomkabel en de stroomvoorziening.</li> <li>• Is de videokabel correct aangesloten?<br/>(Aangesloten met de HDMI-kabel)<br/>Controleer de aansluiting van de HDMI-kabel.<br/>(Aangesloten met de DisplayPort-kabel)<br/>Controleer de aansluiting van de DisplayPort-kabel.<br/>* HDMI/DisplayPort-ingang is niet beschikbaar op elk model.</li> <li>• Als de voeding is ingeschakeld, start u de computer opnieuw op om het beginscherm (het aanmeldscherm) te tonen.<br/>Als het beginscherm (het aanmeldscherm) verschijnt, start de computer dan op in de toepasselijke modus (veilige modus voor Windows 7/8/10) en wijzig vervolgens de frequentie van de videokaart.<br/>(Raadpleeg de sectie Instellen van de Optimale Resolutie)<br/>Als het beginscherm (het aanmeldscherm) niet verschijnt, neem dan contact op met het Servicecentrum of uw dealer.</li> <li>• Kunt u zien "Invoer niet ondersteund" op het scherm?<br/>U ziet dit bericht wanneer het signaal van de videokaart de maximale resolutie en frequentie overschrijdt die de monitor correct kan verwerken.<br/>Stel de maximale resolutie en frequentie in die de monitor correct kan verwerken.</li> <li>• Zorg ervoor dat de AOC-monitorstuurprogramma's zijn geïnstalleerd.</li> </ul> |
| <b>Afbeelding is wazig en vertoont ghosting- of schaduw effecten</b>                | <p>Pas de contrast- en helderheidsinstellingen aan.</p> <p>Druk op de sneltoets (AUTO) voor automatische aanpassing.</p> <p>Zorg ervoor dat u geen verlengkabel of schakeldoos gebruikt. Wij adviseren de monitor rechtstreeks aan te sluiten op de video-uitgang van de videokaart aan de achterzijde.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>Afbeelding springt, flinkt of er verschijnt een golfpatroon in de afbeelding</b> | <p>Verplaats elektrische apparaten die mogelijk elektrische storingen veroorzaken zo ver mogelijk van de monitor.</p> <p>Gebruik de maximale verversingssnelheid die uw monitor ondersteunt bij de gebruikte resolutie.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>Monitor blijft hangen in actieve uit-modus"</b>                                  | <p>De aan/uit-schakelaar van de computer moet in de AAN-stand staan.</p> <p>De videokaart van de computer moet stevig in het slot zijn bevestigd.</p> <p>Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct is aangesloten op de computer.</p> <p>Controleer de videokabel van de monitor op verbogen pins.</p> <p>Controleer of uw computer functioneert door op de CAPS LOCK-toets te drukken en de CAPS LOCK LED te observeren. De LED moet aan- of uitgaan na het indrukken van de toets.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>Een van de primaire kleuren (ROOD, GROEN of BLAUW) ontbreekt</b>                 | <p>Controleer de videokabel van de monitor op beschadigde pins.</p> <p>Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct is aangesloten op de computer.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>Het beeld op het scherm is niet gecentreerd of correct van formaat.</b>          | Pas de horizontale en verticale positie aan of druk op de sneltoets (AUTO).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>De afbeelding vertoont kleurafwijkingen (wit oogt niet wit).</b>                 | Pas de RGB-kleuren aan of selecteer de gewenste kleurtemperatuur.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>Horizontale of verticale storingen op het scherm.</b>                            | <p>Gebruik de afsluitmodus van Windows 7/8/10/11 om CLOCK en FOCUS aan te passen.</p> <p>Druk op de sneltoets (AUTO) voor automatische aanpassing.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>Regelgeving &amp; Service</b>                                                    | Raadpleeg de informatie over regelgeving en service op <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (om het door u aangeschafte model in uw land te vinden en de betreffende informatie op de ondersteuningspagina te raadplegen).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |

# Specificaties

## Algemene specificaties

|                   |                                      |                                                                        |                             |
|-------------------|--------------------------------------|------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|
| Paneel            | Modelnaam                            | U32G4U                                                                 |                             |
|                   | Aandrijfsysteem                      | TFT Kleur-LCD                                                          |                             |
|                   | Zichtbare beeldgrootte               | 80,1 cm diagonaal                                                      |                             |
|                   | Pixelafstand                         | 0.1818 mm (H) x 0.1818 mm (V)                                          |                             |
|                   | Video                                | HDMI-interface & DisplayPort-interface                                 |                             |
| Overig            | Horizontale scanrange                | 30k~360kHz                                                             |                             |
|                   | Maximale horizontale scanbreedte     | 698,112 mm                                                             |                             |
|                   | Verticale scanrange                  | FHD: 48~320Hz<br>UHD: 48~160Hz                                         |                             |
|                   | Verticale scanmaat (maximaal)        | 392,688 mm                                                             |                             |
|                   | Optimale vooraf ingestelde resolutie | FHD: 1920x1080@60Hz<br>UHD: 3840x2160@60Hz                             |                             |
|                   | Maximale resolutie                   | FHD: 1920x1080@320Hz<br>UHD: 3840x2160@160Hz                           |                             |
|                   | Plug & Play                          | VESA DDC2B/CI                                                          |                             |
|                   | Voedingsbron                         | 100-240V~ 50/60Hz 1,5A                                                 |                             |
|                   | Stroomverbruik                       | Typisch (helderheid = 70, contrast = 50)                               | 43W                         |
|                   |                                      | Max. (brightness = 100, contrast = 100)                                | ≤110W                       |
|                   |                                      | Standbymodus                                                           | ≤ 0,5W                      |
|                   | Warmteafvoer                         | Normale werking                                                        | 146,76 BTU/uur (typ.)       |
|                   |                                      | Slaapstand (standbymodus)                                              | <1,71 BTU/uur               |
|                   |                                      | Uitgeschakeld                                                          | <1,02 BTU/uur               |
|                   |                                      | Uitgeschakeld (AC-schakelaar)                                          | 0 BTU/uur                   |
| Fysieke kenmerken | Type aansluiting                     | USB UP/USBx4 (inclusief 1 snellader)<br>HDMIx2/DisplayPort/Audiouiteen |                             |
|                   | Type signaalkabel                    | Afneembaar                                                             |                             |
| Milieu            | Temperatuur                          | Bedrijfstemperatuur                                                    | 0°C~40°C                    |
|                   |                                      | Niet-bedrijfstemperatuur                                               | -25°C~55°C                  |
|                   | Vochtigheid                          | Bedrijfstemperatuur                                                    | 10%~85% (niet-condenserend) |
|                   |                                      | Niet-bedrijfstemperatuur                                               | 5%~93% (niet-condenserend)  |
|                   | Hoogte                               | Bedrijfstemperatuur                                                    | 0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)  |
|                   |                                      | Niet-bedrijfstemperatuur                                               | 0 m~12192 m (0 ft~40000 ft) |

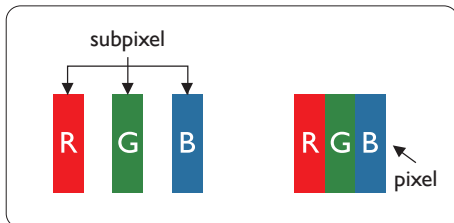


# AOC Monitors Paneel Pixel Defectbeleid

AOC streeft naar het leveren van producten van de hoogste kwaliteit. Wij maken gebruik van enkele van de meest geavanceerde fabricageprocessen in de industrie en hanteren strenge kwaliteitscontroles. Pixel- of subpixeldefecten op de monitorpanelen die in de monitoren worden gebruikt, zijn echter soms onvermijdelijk.

Geen enkele fabrikant kan garanderen dat alle panelen vrij zijn van pixeldefecten, maar AOC garandeert dat elke monitor met een onaanvaardbaar aantal defecten onder garantie wordt gerepareerd of vervangen. Deze kennisgeving verklaart de verschillende typen pixeldefecten en definieert aanvaardbare defectniveaus voor elk type. Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging onder garantie, moet het aantal pixeldefecten op een monitorpaneel deze aanvaardbare niveaus overschrijden. Zo mag bijvoorbeeld niet meer dan 0,0004% van de subpixels op een monitor defect zijn.

Daarnaast hanteert AOC nog strengere kwaliteitsnormen voor bepaalde typen of combinaties van pixeldefecten die opvallender zijn dan andere. Dit beleid is wereldwijd van toepassing.



## Pixels en subpixels

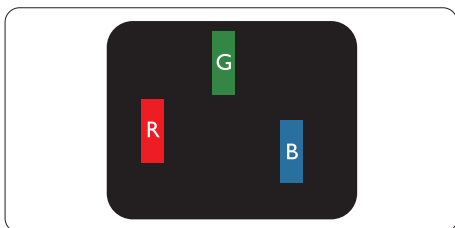
Een pixel, of afbeeldingseel, bestaat uit drie subpixels in de primaire kleuren rood, groen en blauw. Veel pixels tezamen vormen een afbeelding. Wanneer alle subpixels van een pixel verlicht zijn, verschijnen de drie gekleurde subpixels samen als één enkele witte pixel. Wanneer alle subpixels donker zijn, lijken de drie gekleurde subpixels samen één zwarte pixel te vormen. Andere combinaties van verlichte en donkere subpixels verschijnen als enkele pixels van andere kleuren.

## Soorten pixelfouten

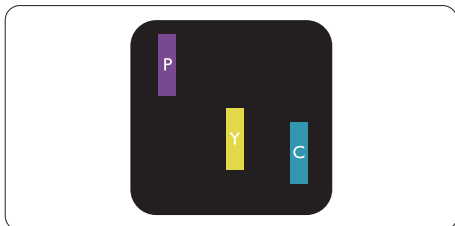
Pixel- en subpixelfouten verschijnen op het scherm op verschillende manieren. Er bestaan twee categorieën pixelfouten en verschillende typen subpixelfouten binnen elke categorie.

### Heldere puntfouten

Heldere puntfouten verschijnen als pixels of subpixels die continu verlicht of 'aan' zijn. Dat wil zeggen, een heldere punt is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een donker patroon weergeeft. Hieronder volgen de typen heldere puntfouten.



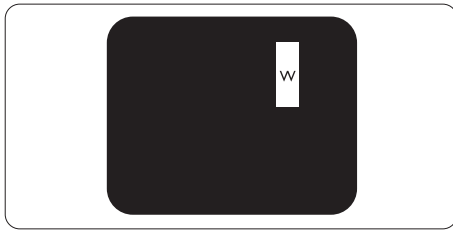
Één verlichte rode, groene of blauwe subpixel.



Twee aangrenzende verlichte subpixels:

- Rood + Blauw = Paars
- Rood + Groen = Geel

- Groen + Blauw = Cyaan (lichtblauw)



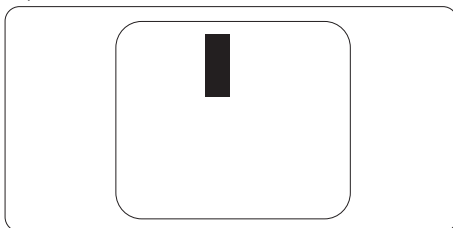
Drie aangrenzende verlichte subpixels (één wit pixel).

Opmerking

Een rood of blauw helder punt moet minimaal 50 procent helderder zijn dan de aangrenzende punten, terwijl een groen helder punt minimaal 30 procent helderder moet zijn dan de aangrenzende punten.

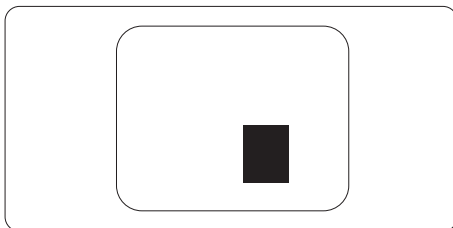
### Zwarte stipdefecten

Zwarte stipdefecten verschijnen als pixels of subpixels die altijd donker zijn of 'uit' staan. Dat wil zeggen, een donkere stip is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een licht patroon weergeeft. Dit zijn de typen zwarte stipdefecten.



### Nabijheid van pixelfouten

Omdat pixel- en subpixelfouten van hetzelfde type die dicht bij elkaar liggen beter zichtbaar kunnen zijn, specificeert AOC ook toleranties voor de nabijheid van pixelfouten.



### Toleranties voor pixelfouten

Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging als gevolg van pixelfouten tijdens de garantieperiode, moet een monitorpaneel in een AOC panelmonitor pixelfouten of subpixelfouten bevatten die de toleranties overschrijden zoals vermeld in de webhandleiding.

| HELDERE PUNTFOUTEN                                          | ACCEPTABEL NIVEAU  |
|-------------------------------------------------------------|--------------------|
| 1 verlichte subpixel                                        | 2                  |
| 2 aangrenzende verlichte subpixels                          | 1                  |
| 3 aangrenzende verlichte subpixels (één wit pixel)          | 0                  |
| Afstand tussen twee heldere stipdefecten*                   | ≥ 15 mm            |
| Totaal aantal heldere stipdefecten van alle typen           | 2                  |
| ZWARTE STIPDEFECTEN                                         | ACCEPTABEL NIVEAU  |
| 1 donker subpixel                                           | 5 of minder        |
| 2 aangrenzende donkere subpixels                            | 2 of minder        |
| 3 aangrenzende donkere subpixels                            | ≤ 0                |
| Afstand tussen twee zwarte stipdefecten*                    | ≥ 15 mm            |
| Totaal aantal zwarte stipdefecten van alle typen            | 5 of minder        |
| TOTALE STIPDEFECTEN                                         | TOELAATBAAR NIVEAU |
| Totaal aantal heldere of zwarte stipdefecten van alle typen | 5 of minder        |

Opmerking

\*: 1 of 2 aangrenzende subpixelfouten = 1 stipfout.

## Vooringestelde beeldschermmodi

| NORMAAL  | RESOLUTIE (±1 Hz) | HORIZONTALE<br>FREQUENTIE (kHz) | VERTICALE<br>FREQUENTIE (Hz) |
|----------|-------------------|---------------------------------|------------------------------|
| VGA      | 640×480@60Hz      | 31.469                          | 59.94                        |
|          | 640×480@67Hz      | 35                              | 66.667                       |
|          | 640×480@72Hz      | 37.861                          | 72.809                       |
|          | 640×480@75Hz      | 37.5                            | 75                           |
|          | 640×480@100Hz     | 51.08                           | 99.769                       |
|          | 640×480@120Hz     | 61.91                           | 119.518                      |
| DOS-MODE | 720×400@70Hz      | 31.469                          | 70.087                       |
| SVGA     | 800×600@56Hz      | 35.156                          | 56.25                        |
|          | 800×600@60Hz      | 37.879                          | 60.317                       |
|          | 800×600@72Hz      | 48.077                          | 72.188                       |
|          | 800×600@75Hz      | 46.875                          | 75                           |
|          | 800×600@100Hz     | 63.68                           | 99.662                       |
|          | 800×600@120Hz     | 77.43                           | 119.854                      |
|          | 832×624@75Hz      | 49.725                          | 74.551                       |
| XGA      | 1024×768@60Hz     | 48.363                          | 60.004                       |
|          | 1024×768@70Hz     | 56.476                          | 70.069                       |
|          | 1024×768@75Hz     | 60.023                          | 75.029                       |
|          | 1024×768@100Hz    | 81.577                          | 99.972                       |
|          | 1024×768@120Hz    | 97.551                          | 119.989                      |
|          | 1280×1024@60Hz    | 63.981                          | 60.02                        |
|          | 1280×1024@75Hz    | 79.976                          | 75.025                       |
| FHD      | 1920×1080@60Hz    | 67.5                            | 60                           |
|          | 1920×1080@240Hz   | 274.6                           | 240                          |
|          | 1920×1080@320Hz   | 355.2                           | 320                          |
| QHD      | 2560×1440@120Hz   | 182.996                         | 119.998                      |
|          | 2560×1440@144Hz   | 222.194                         | 144.001                      |
| UHD      | 3840×2160@60Hz    | 133.32                          | 60                           |
|          | 3840×2160@75Hz    | 166.653                         | 75.0001                      |
|          | 3840×2160@100Hz   | 222.203                         | 100.001                      |
|          | 3840×2160@120Hz   | 268.811                         | 120.700                      |
|          | 3840×2160@144Hz   | 319.976                         | 144.004                      |
|          | 3840×2160@160Hz   | 350.402                         | 160.001                      |

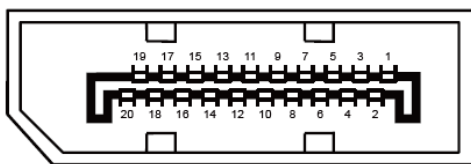
Opmerking: Volgens de VESA-standaard kan er een kleine afwijking zijn (+/-1Hz) bij het berekenen van de verversingssnelheid (veldfrequentie) van verschillende besturingssystemen en grafische kaarten. Ter verbetering van de compatibiliteit is de nominale verversingssnelheid van dit product afgerond. Raadpleeg het daadwerkelijke product.

## Pin-toewijzingen



19-pins kleurenweergave signaalkabel

| Pin nr. | Signaalnaam             | Pin nr. | Signaalnaam                     | Pin nr. | Signaalnaam     |
|---------|-------------------------|---------|---------------------------------|---------|-----------------|
| 1.      | TMDS Data 2+            | 9.      | TMDS Data 0-                    | 17.     | DDC/CEC Aarde   |
| 2.      | TMDS Data 2 Afscherming | 10.     | TMDS Klok +                     | 18.     | +5V Voeding     |
| 3.      | TMDS Data 2-            | 11.     | TMDS Klok Afscherming           | 19.     | Hot Plug Detect |
| 4.      | TMDS Data 1+            | 12.     | TMDS Klok-                      |         |                 |
| 5.      | TMDS Data 1 Shield      | 13.     | CEC                             |         |                 |
| 6.      | TMDS Data 1-            | 14.     | Gereserveerd (N.C. op apparaat) |         |                 |
| 7.      | TMDS Data 0+            | 15.     | SCL                             |         |                 |
| 8.      | TMDS Data 0 Shield      | 16.     | SDA                             |         |                 |



20-pins kleurenweergave signaalkabel

| Pin nr. | Signaalnaam   | Pin nr. | Signaalnaam     |
|---------|---------------|---------|-----------------|
| 1       | ML_Lane 3 (n) | 11      | GND             |
| 2       | GND           | 12      | ML_Lane 0 (p)   |
| 3       | ML_Lane 3 (p) | 13      | CONFIG1         |
| 4       | ML_Lane 2 (n) | 14      | CONFIG2         |
| 5       | GND           | 15      | AUX_CH(p)       |
| 6       | ML_Lane 2 (p) | 16      | GND             |
| 7       | ML_Lane 1 (n) | 17      | AUX_CH(n)       |
| 8       | GND           | 18      | Hot Plug Detect |
| 9       | ML_Lane 1 (p) | 19      | Return DP_PWR   |
| 10      | ML_Lane 0 (n) | 20      | DP_PWR          |

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B-functie

Deze monitor is uitgerust met VESA DDC2B-mogelijkheden conform de VESA DDC-standaard. Hiermee kan de monitor het host-systeem informeren over zijn identiteit en, afhankelijk van het gebruikte DDC-niveau, aanvullende informatie over de weergavecapaciteiten communiceren.

De DDC2B is een bidirectioneel datakanaal gebaseerd op het I2C-protocol. De host kan EDID-informatie opvragen via het DDC2B-kanaal.

