

AOC

GAMING



Manual do Usuário

U32G4U

AOC GAMING MONITOR

Segurança	1
Convenções nacionais	1
Alimentação	2
Instalação	3
Limpeza	4
Outros	5
Configuração	6
Conteúdo da Embalagem	6
Montagem do Suporte e da Base	7
Ajuste do Ângulo de Visualização	8
Conectando o Monitor	9
Montagem na parede	10
Função Adaptive-Sync	11
HDR	12
Ajustando	13
Teclas de Atalho	13
Configuração do OSD	14
Configuração do Jogo	15
Imagem	17
PIP/PBP	20
Configurações	22
Áudio	23
Configuração do OSD	24
Informações	25
Indicador LED	26
Solução de problemas	27
Especificação	28
Especificação geral	28
Política AOC para Defeitos de Pixel no Pannel	29
Modos de Exibição Pré-definidos	32
Atribuição dos Pinos	33
Plug and Play	34

Segurança

Convenções nacionais

As subseções seguintes descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

Notas, cuidados e advertências

Ao longo deste guia, blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou itálico. Esses blocos correspondem a notas, precauções e avisos, e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma **NOTA** indica informações importantes que auxiliam no melhor uso do seu sistema de computador.



PRECAUÇÃO: Uma **PRECAUÇÃO** indica potencial dano ao hardware ou perda de dados e orienta como evitar o problema.



AVISO: Um **AVISO** indica risco potencial de danos físicos e orienta como evitar o problema.

Alguns avisos podem aparecer em formatos alternativos e podem não estar acompanhados por ícone. Nesses casos, a apresentação específica do aviso é determinada pela autoridade reguladora.

Alimentação



O Monitor deve ser operado somente a partir do tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Caso não tenha certeza do tipo de energia fornecida à sua residência, consulte seu fornecedor ou a concessionária local.



O Monitor está equipado com um plugue aterrado de três pinos, sendo o terceiro pino o de aterramento. Este plugue encaixa-se somente em uma tomada aterrada como medida de segurança. Se sua tomada não aceitar o plugue de três fios, contrate um eletricista para instalar a tomada correta ou utilize um adaptador para aterrar o equipamento com segurança. Não comprometa a função de segurança do plugue aterrado.



Desconecte o aparelho durante tempestades com raios ou quando não for utilizado por longos períodos. Isso protegerá o monitor contra danos causados por surtos de energia.



Não sobrecarregue extensões e filtros de linha. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.



Para garantir operação adequada, utilize o monitor somente com computadores certificados pela UL que possuam receptáculos configurados entre 100-240V CA, mínimo 5A.



A tomada de parede deve estar instalada próxima ao equipamento e ser de fácil acesso.

Instalação

 Não coloque o monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, suportes fixos ou mesas instáveis. Caso o monitor caia, poderá causar ferimentos a pessoas e danos graves ao produto. Utilize apenas um carrinho, suporte, tripé, suporte fixo ou mesa recomendados pelo fabricante ou comercializados juntamente com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e utilize acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. A combinação do produto com o carrinho deve ser movimentada com cuidado.

 Nunca insira qualquer objeto na abertura do gabinete do Monitor. Isso pode danificar componentes do circuito, causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o Monitor.

 Não apoie a parte frontal do produto no chão.

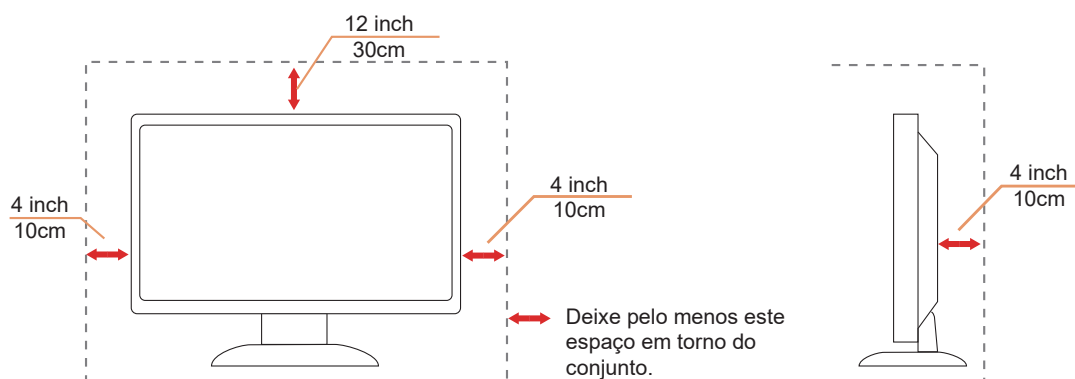
 Se montar o Monitor em uma parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

 Deixe espaço livre ao redor do Monitor, conforme ilustrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada, ocasionando superaquecimento, incêndio ou danos ao Monitor.

 Para evitar danos potenciais, como o descolamento do painel da moldura, certifique-se de que o Monitor não se incline para baixo além de -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus for ultrapassado, os danos ao Monitor não estarão cobertos pela garantia.

Veja abaixo as áreas recomendadas para ventilação ao redor do monitor, quando instalado na parede ou no suporte:

Instalado com suporte



Limpeza

 Limpe o gabinete regularmente com um pano macio umedecido em água.

 Ao limpar, utilize um pano de algodão macio ou de microfibra. O pano deve estar úmido e quase seco; não permita a entrada de líquido no gabinete.



 Por favor, desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

Outros



Se o produto estiver emitindo cheiro estranho, som ou fumaça, desconecte o plugue de alimentação IMEDIATAMENTE e contate um Centro de Serviço.



Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estejam bloqueadas por uma mesa ou cortina.



Não exponha o monitor LCD a vibrações severas ou impactos durante a operação.



Não bata nem deixe cair o monitor durante a operação ou o transporte.



Os cabos de alimentação devem possuir certificação de segurança. Para a Alemanha, deve ser H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou superior.

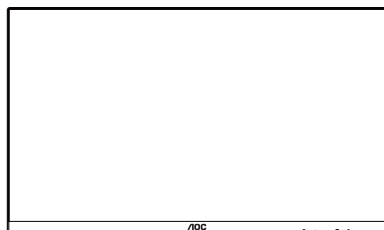
Para outros países, os modelos adequados deverão ser utilizados conforme aplicável.



Pressão sonora excessiva dos fones de ouvido pode causar perda auditiva. Ajustar o equalizador no máximo aumenta a tensão de saída dos fones de ouvido e, conseqüentemente, o nível de pressão sonora.

Configuração

Conteúdo da Embalagem



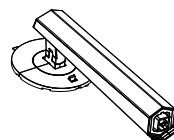
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



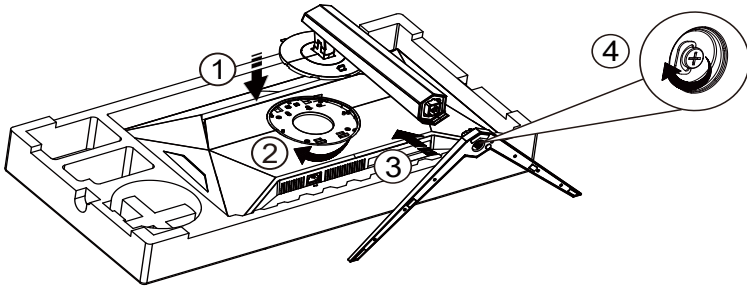
USB Cable

***** Nem todos os cabos de sinal serão fornecidos para todos os países e regiões. Consulte o revendedor local ou a filial da AOC para confirmação.

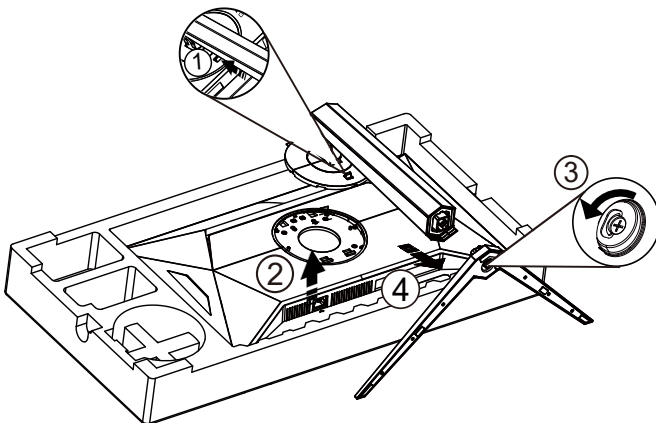
Montagem do Suporte e da Base

Monte ou remova a base conforme os passos abaixo.

Montagem:



Remoção:



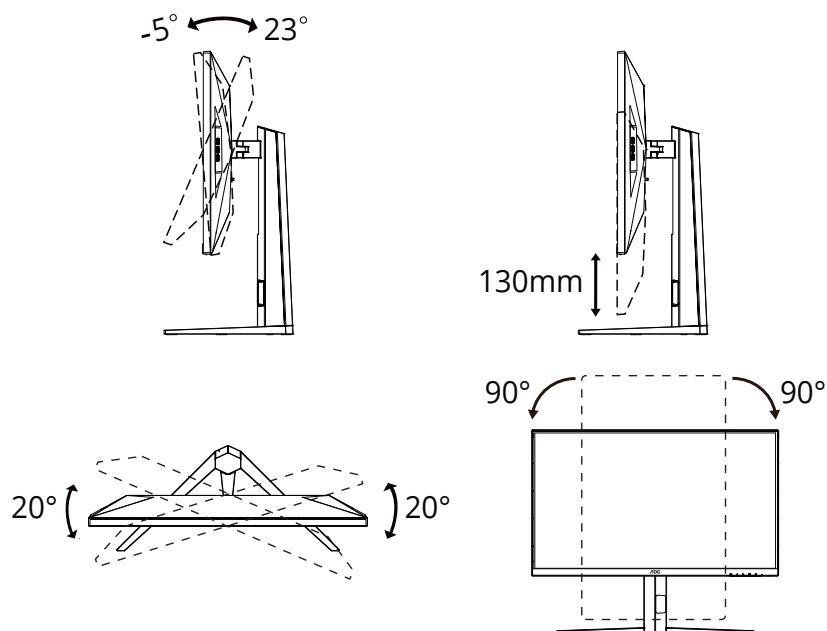
NOTA: O design do monitor pode diferir das ilustrações.

Ajuste do Ângulo de Visualização

Para obter a melhor experiência visual, recomenda-se que o usuário verifique se consegue visualizar todo o rosto na tela e ajuste o ângulo do monitor conforme preferência pessoal.

Segure o suporte para evitar que o monitor tombe ao alterar o ângulo.

O monitor pode ser ajustado conforme indicado abaixo:



NOTA:

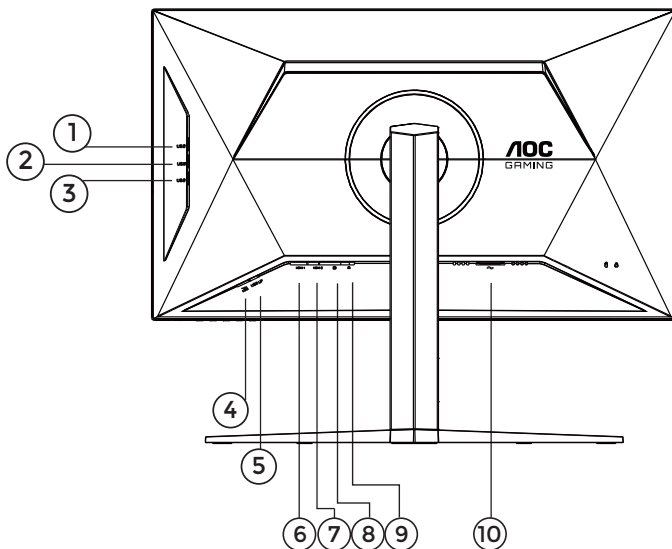
Não toque na tela LCD ao alterar o ângulo. Tocar na tela LCD pode causar danos.

Aviso

- Para evitar danos potenciais à tela, como o descolamento do painel, certifique-se de que o monitor não incline para baixo em mais de -5 graus.
- Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do monitor. Segure somente a moldura.

Conectando o Monitor

Conexões de Cabo na Parte Traseira do Monitor e do Computador:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + carregamento
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Fone de ouvido
10. Alimentação

Conectar ao PC

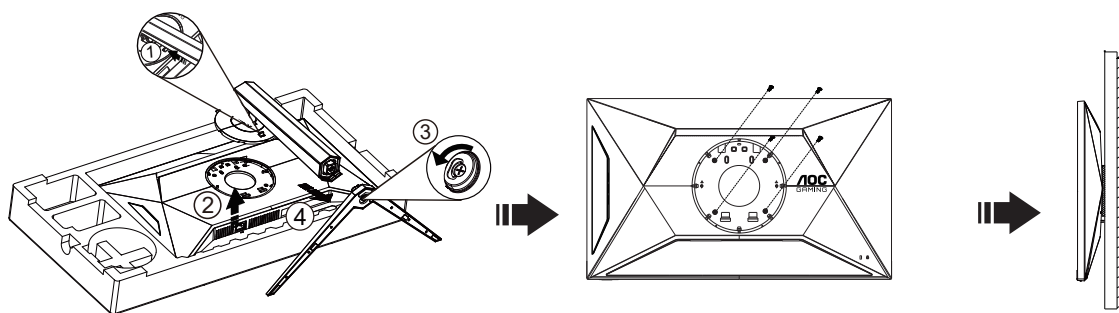
1. Conecte firmemente o cabo de alimentação na parte traseira do monitor.
2. Desligue seu computador e desconecte o cabo de alimentação.
3. Conecte o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo na parte traseira do computador.
4. Conecte os cabos de alimentação do computador e do monitor em uma tomada próxima.
5. Ligue o seu computador e o monitor.

Se o seu monitor exibir uma imagem, a instalação está concluída. Se não exibir uma imagem, consulte a Solução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de conectá-los.

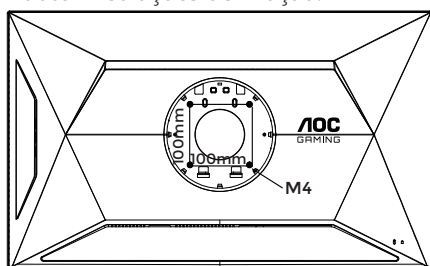
Montagem na parede

Preparação para instalação de um braço opcional de montagem na parede.

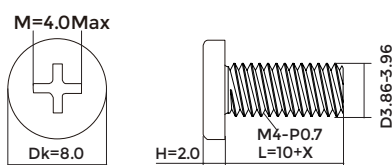


Este monitor pode ser fixado a um braço de montagem na parede adquirido separadamente. Desconecte a alimentação antes deste procedimento. Siga os passos abaixo:

1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem na parede.
3. Coloque o braço de montagem na parte traseira do monitor. Alinhe os orifícios do braço com os orifícios na parte traseira do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos orifícios e aperte-os.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário fornecido com o braço opcional de montagem na parede para obter instruções de fixação.

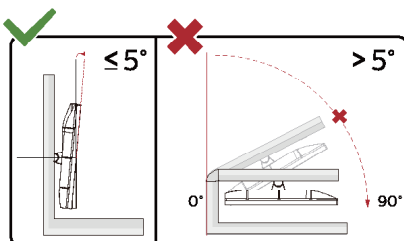


Especificação dos parafusos de montagem na parede:
 $M4 \times (10+X)mm$ (X=Espessura do suporte de montagem na parede)



Nota: Os orifícios para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis em todos os modelos.

Verifique com o revendedor ou departamento oficial da AOC. Sempre consulte o fabricante para instalação na parede.



* O design do monitor pode diferir do ilustrado.

⚠️ AVISO:

1. Para evitar danos potenciais à tela, como o descolamento do painel, certifique-se de que o monitor não incline para baixo em mais de -5 graus.
2. Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do monitor. Segure somente a moldura.

Função Adaptive-Sync

1. A Função Adaptive-Sync é compatível com DisplayPort/HDMI.
2. Placas Gráficas Compatíveis: A lista recomendada encontra-se abaixo e também pode ser consultada em www.AMD.com.

Placas Gráficas

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X e R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X e R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

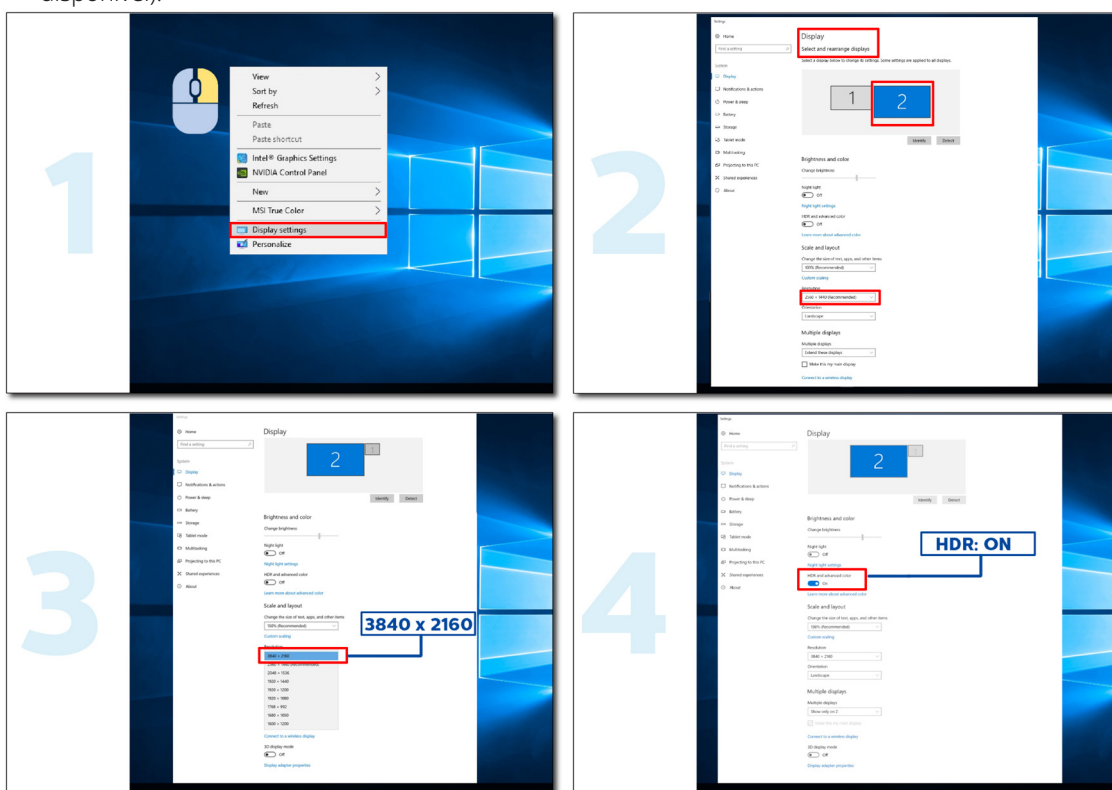
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O monitor pode ativar automaticamente a função HDR se o reprodutor e o conteúdo forem compatíveis. Consulte o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e do conteúdo. Selecione "OFF" para a função HDR quando não houver necessidade de ativação automática.

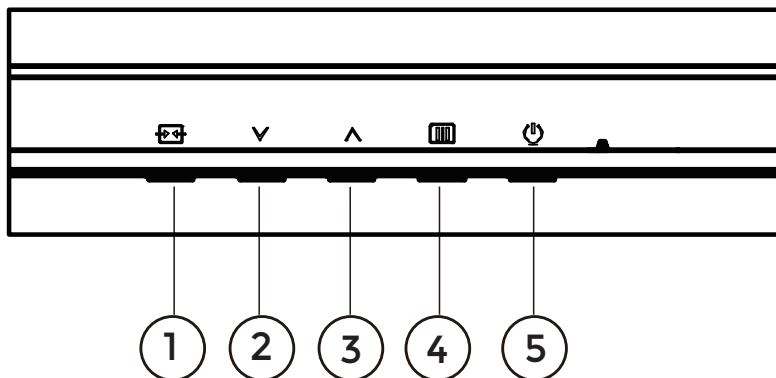
Observação:

1. Nenhuma configuração especial é necessária para a interface DisplayPort/HDMI em versões do WIN10 anteriores à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível, e a interface DisplayPort não funciona na versão WIN10 V1703.
3. Configuração de exibição:
 - a. A resolução do display está configurada para 3840*2160, e o HDR está pré-definido como LIGADO.
 - b. Após entrar em um aplicativo, o melhor efeito HDR pode ser obtido ao alterar a resolução para 3840*2160 (se disponível).



Ajustando

Tecclas de Atalho



1	Fonte/Sair
2	Tecla do Usuário (Resolução Dupla)
3	Ponto de Regulagem
4	Menu/Confirmar
5	Alimentação

Menu/Confirmar

Pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.

Alimentação

Pressione o botão de energia para ligar o monitor.

Ponto de Regulagem

Quando não houver OSD, pressione o botão Ponto de Regulagem para mostrar ou ocultar o Ponto de Regulagem.

Tecla do Usuário (Resolução Dupla)

Configuração do Usuário “v” Menu de atalho de teclas: Resolução Dupla / Modo de Jogo / Mira de atirador / Contador de Quadros.

O padrão é Resolução Dupla.

Quando não houver OSD, pressione “v” tecla para abrir a função Resolução Dupla, em seguida pressione “v” ou “^” Tecla para selecionar o modo Resolução Dupla (UHD 120Hz, UHD 160Hz, FHD 320Hz) conforme os diferentes tipos de Taxa Máxima de Atualização.

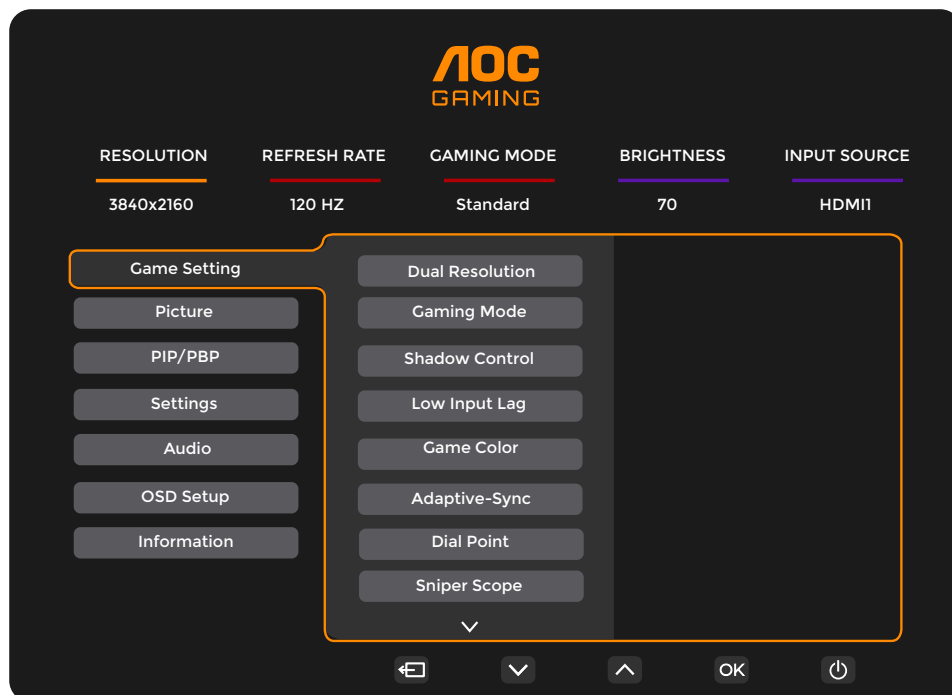
Fonte/Sair

Quando o OSD estiver fechado, pressionar o botão Source/Exit exercerá a função de tecla de atalho Source.

Quando o menu OSD estiver ativo, este botão funcionará como tecla de saída (para sair do menu OSD).

Configuração do OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controle.

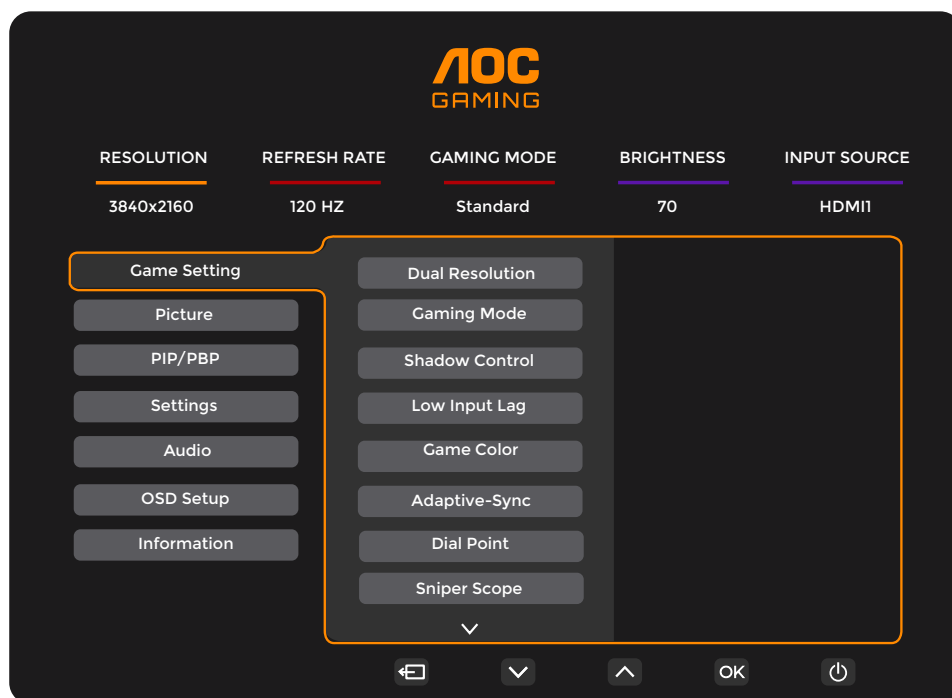


- 1). Pressione o  Botão MENU para ativar a janela do OSD.
- 2). Press  ou  para navegar pelas funções. Quando a função desejada estiver destacada, pressione o  Botão MENU / OK para ativá-la; pressione  ou  para navegar pelas funções do submenu. Quando a função do submenu desejada estiver destacada, pressione  Botão MENU / OK para ativá-la.
- 3). Press  ou  para alterar as configurações da função selecionada. Pressione  /  para sair. Caso deseje ajustar outra função, repita os passos 2 e 3.
- 4). Função de Bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, pressione e mantenha pressionado o  Pressione o Botão MENU enquanto o monitor estiver desligado e, em seguida, pressione  o botão de energia para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, pressione e mantenha pressionado o  Pressione o Botão MENU enquanto o monitor estiver desligado e, em seguida, pressione  botão de energia para ligar o monitor.

Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item "Selecionar Entrada" não poderá ser ajustado.
- 2). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa ou Adaptive-Sync, o item "Proporção da Imagem" não estará disponível.

Configuração do Jogo



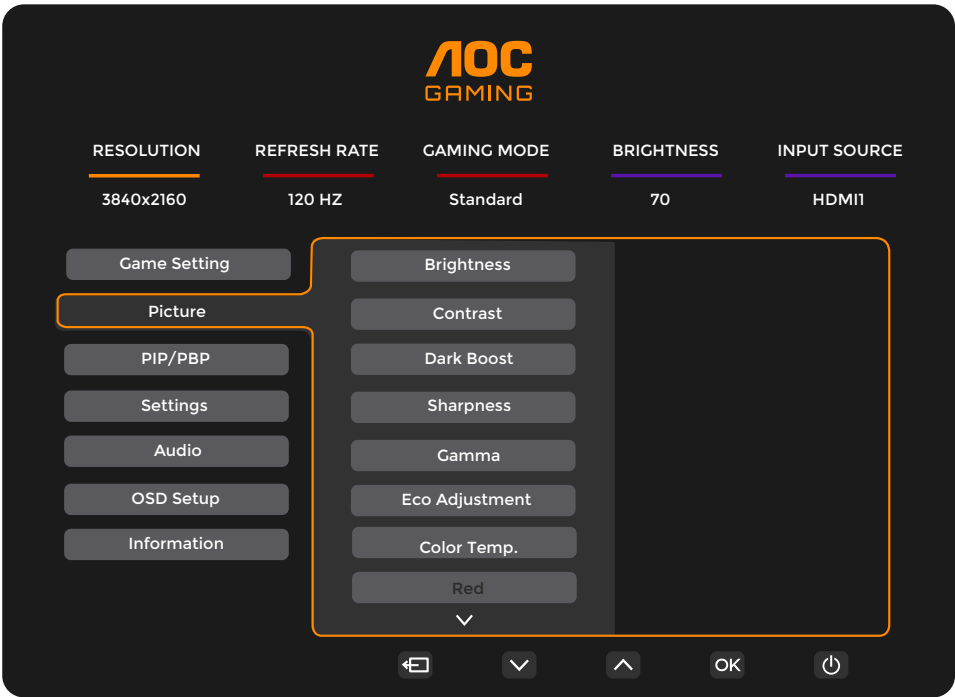
Resolução Dupla	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	Modo Resolução Dupla selecionado.
Modo de Jogo	Padrão	Melhora a legibilidade para jogos adequados em web e mobile.
	FPS	Para jogos FPS (First Person Shooters). Melhora o nível de preto em temas escuros.
	RTS	Para jogos RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem.
	Corrida	Para jogar jogos de corrida, proporciona tempo de resposta mais rápido e alta saturação de cor.
	Jogador 1	Configurações de preferência do usuário salvas como Jogador 1.
	Jogador 2	Configurações de preferência do usuário salvas como Jogador 2.
	Jogador 3	Configurações de preferência do usuário salvas como Jogador 3.
Controle de sombras	0 ~ 20	O Controle de sombras padrão é 0; o usuário pode ajustar de 0 a 20 para melhorar a nitidez da imagem. Se a imagem estiver muito escura e os detalhes não forem claramente visíveis, ajuste de 0 a 20 para uma imagem mais nítida.
Baixa latência de entrada	Desligado / Ligado	Desative o buffer de quadros para reduzir a latência de entrada.
Cor do Jogo	0 ~ 20	Cor do Jogo oferece níveis de 0 a 20 para ajustar a saturação e obter uma melhor imagem.
Adaptive-Sync	Desligado / Ligado	Desabilitar ou habilitar o Adaptive-Sync. Lembrete de execução do Adaptive-Sync: quando o recurso Adaptive-Sync está ativado, pode haver piscamento em alguns ambientes de jogos.
Ponto de Regulagem	Desligado / Ligado / Dinâmico	A função "Ponto de Regulagem" posiciona um indicador de mira no centro da tela para auxiliar jogadores a jogar jogos de tiro em primeira pessoa (FPS) com mira precisa e exata.
Mira de atirador	Desligado / 1.0 / 1.5 / 2.0	Ampliação local para facilitar o direcionamento ao atirar.
MBR	0 ~ 20	MBR (Redução de Borrão de Movimento) oferece 0 a 20 níveis de ajuste para reduzir o borrão de movimento. Nota: a função MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync está desativado e a taxa de atualização é $\geq 80\text{Hz}$.

Sincronização MBR	Desligado / Ligado	Desabilitar ou habilitar a Sincronização MBR (Remoção de Borrão de Movimento). Nota: a função Sincronização MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync está ativado e o sinal de entrada apresenta frequência variável, e a frequência de campo é $\geq 75\text{Hz}$.
Overdrive	Normal	Ajuste o tempo de resposta.
	Rápido	Observação: 1. Se o usuário ajustar o OverDrive para "Mais Rápido", a imagem exibida pode ficar borrada. Os usuários podem ajustar o nível do OverDrive ou desligá-lo conforme suas preferências. 2. A função "Extremo" é opcional quando o Adaptive-Sync está desligado e a taxa de atualização é $\geq 80\text{ Hz}$. 3. O brilho da tela diminuirá quando a função "Extremo" estiver ativada.
	Mais Rápido	
	O Mais Rápido	
	Extremo	
Contador de Quadros	Desligado / Canto Superior Direito / Canto Inferior Direito / Canto Superior Esquerdo / Canto Inferior Esquerdo	Exibe a frequência V no canto selecionado.

Observação:

- 1). Quando o "Modo HDR" em "Imagem" está ativado, os itens "Controle de sombras" e "Cor do Jogo" não podem ser ajustados.
- 2). Quando "HDR" em "Imagem" está configurado para "DisplayHDR", os itens "Modo de Jogo", "Controle de sombras", "Cor do Jogo", "Mira de atirador", "MBR", "Sincronização MBR" e "Extremo" em "Overdrive" não podem ser ajustados.
Quando "HDR" em "Imagem" está configurado para "Imagem HDR", "Filme HDR" ou "HDR para Jogos", os itens "Modo de Jogo", "Cor do Jogo", "Mira de atirador", "MBR", "Sincronização MBR" e "Extremo" em "Overdrive" não podem ser ajustados.
- 3). Quando o "Espaço de Cor" em "Imagem" está configurado para "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Controle de sombras", "Cor do Jogo", "MBR", "Sincronização MBR" e "Extremo" em "Overdrive" não podem ser ajustados.

Imagem



Brilho	0-100	Ajuste do retroiluminador.
Contrast	0-100	Contraste do registrador digital.
Realce de preto	Desligado / Nível 1 / Nível 2 / Nível 3	Realça os detalhes da tela nas áreas escuras ou claras para ajustar o brilho na área clara e garantir que não haja saturação excessiva.
Nitidez	0-100	Ajuste de nitidez.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ajuste do gamma.
Ajuste Eco	Padrão	Modo Padrão.
	Text	Modo Texto.
	Internet	Modo Internet.
	Jogo	Modo Jogo.
	Filme	Modo Filme.
	Esportes	Modo Esportes.
	Leitura	Modo Leitura.
	Uniformidade	Modo Uniformidade.
Temp. de Cor	Quente	Temperatura de Cor Quente.
	Normal	Temperatura de Cor Normal.
	Fria	Temperatura de Cor Fria.
	Usuário	Restaurar Temperatura de Cor.
Vermelho	0-100	Ganho de Vermelho no Registro Digital.
Verde	0-100	Ganho de Verde no Registro Digital.

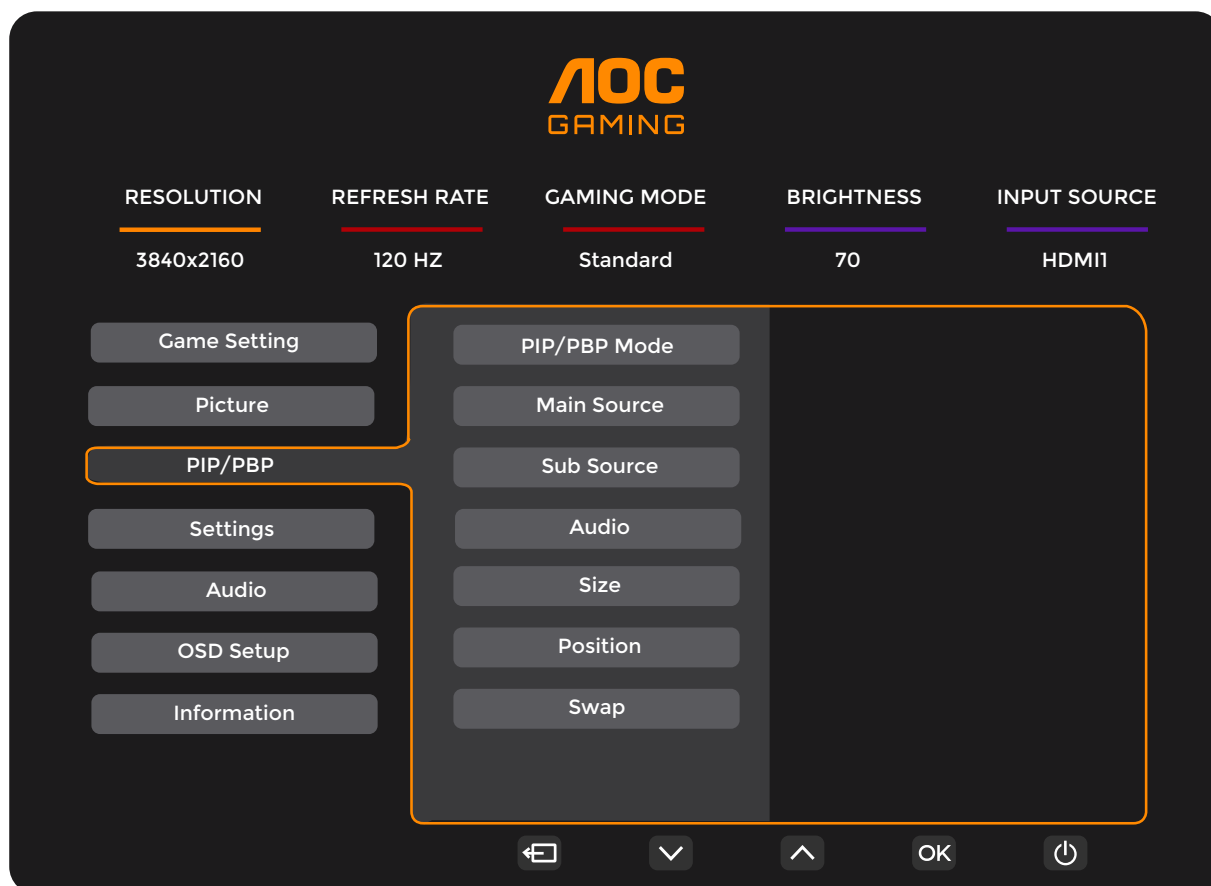
Azul	0-100	Ganho de Azul no Registro Digital.
Saturação R	0-100	Ajustar Saturação R.
Saturação G	0-100	Ajustar Saturação G.
Saturação B	0-100	Ajustar Saturação B.
C.Saturação	0-100	Ajustar C.Saturação.
M.Saturação	0-100	Ajustar M.Saturação.
Y.Saturação	0-100	Ajustar Y.Saturação.
R.Tom	0-100	Ajustar R.Tom.
G.Tom	0-100	Ajustar G.Tom.
B.Tom	0-100	Ajustar B.Tom.
C.Tom	0-100	Ajustar C.Tom.
M.Tom	0-100	Ajustar M.Tom.
Y.Tom	0-100	Ajustar Y.Tom.
HDR	Desligado	Defina o perfil HDR conforme seus requisitos de uso. Observação: Quando o HDR for detectado, a opção HDR será exibida para ajuste.
	DisplayHDR	
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	HDR para Jogos	
Modo HDR	Desligado	Otimizado para a cor e contraste da imagem, simulando o efeito HDR. Observação: Quando o HDR não for detectado, a opção Modo HDR será exibida para ajuste.
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	HDR para Jogos	
DCR	Desligado	Desativar a relação de contraste dinâmico.
	Ligado	Ativar a relação de contraste dinâmico.
Espaço de Cor	Nativo do Painel	Painel com espaço de cor padrão.
	sRGB	Espaço de cor sRGB.
	DCI-P3	Espaço de cor DCI-P3.
Modo LowBlue	Desligado	Reduz a luz azul controlando a temperatura da cor.
	Multimídia	
	Internet	
	Escritório	
	Leitura	

Proporção da imagem	Completo / Aspecto / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Selecione a proporção da imagem para exibição.
---------------------	---	--

Observação:

- 1). Quando o "Modo HDR" estiver ativado, os itens "Contraste", "Realce de Escurecimento", "Gama", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Saturação/Matiz de Cor em 6 Eixos", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.
- 2). Quando "HDR" está definido como "DisplayHDR", todos os itens em "Imagem", exceto "HDR" e "Nitidez", não podem ser ajustados. Quando "HDR" está definido como "Imagem HDR", "Filme HDR" ou "HDR para Jogos", os itens "Gama", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Saturação/Matiz de Cor em 6 Eixos", "DCR", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não podem ser ajustados.
- 3). Quando o "Espaço de Cor" está definido como "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Contraste", "Realce de Escuros", "Gama", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Saturação/Matiz de Cor em 6 Eixos", "Modo HDR" e "Modo LowBlue" não podem ser ajustados.
- 4). Quando o "Ajuste Eco" está definido como "Leitura" ou "Uniformidade", "Contraste", "Realce de Escuros", "Temperatura de Cor", "Saturação/Matiz de Cor em 6 Eixos", "DCR", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não podem ser ajustados.
- 5). Quando o "Modo de Jogo" em "Configuração do Jogo" estiver definido para modo diferente de "Padrão", os itens "Ajuste Eco", "Saturação/Matiz de Cor em 6 Eixos", "Modo HDR" e "Espaço de Cor" não poderão ser ajustados.

PIP/PBP



Modo PIP/PBP	Desligado / PIP / PBP	Desativar ou ativar PIP ou PBP.
Fonte Principal		Selecionar a fonte da tela principal.
Fonte Secundária		Selecionar a fonte da tela secundária.
Áudio	Fonte Principal	Selecionar a configuração de áudio da tela principal ou secundária.
	Fonte Secundária	
Tamanho	Pequeno / Médio / Grande	Selecionar o tamanho da tela.
Posição	Canto Superior Direito	Definir a localização da tela.
	Canto Inferior Direito	
	Canto Superior Esquerdo	
	Esquerda inferior	
Alternar	Ligado: Alternar	Alternar a fonte da tela.
	Desligado: sem ação	

Observação:

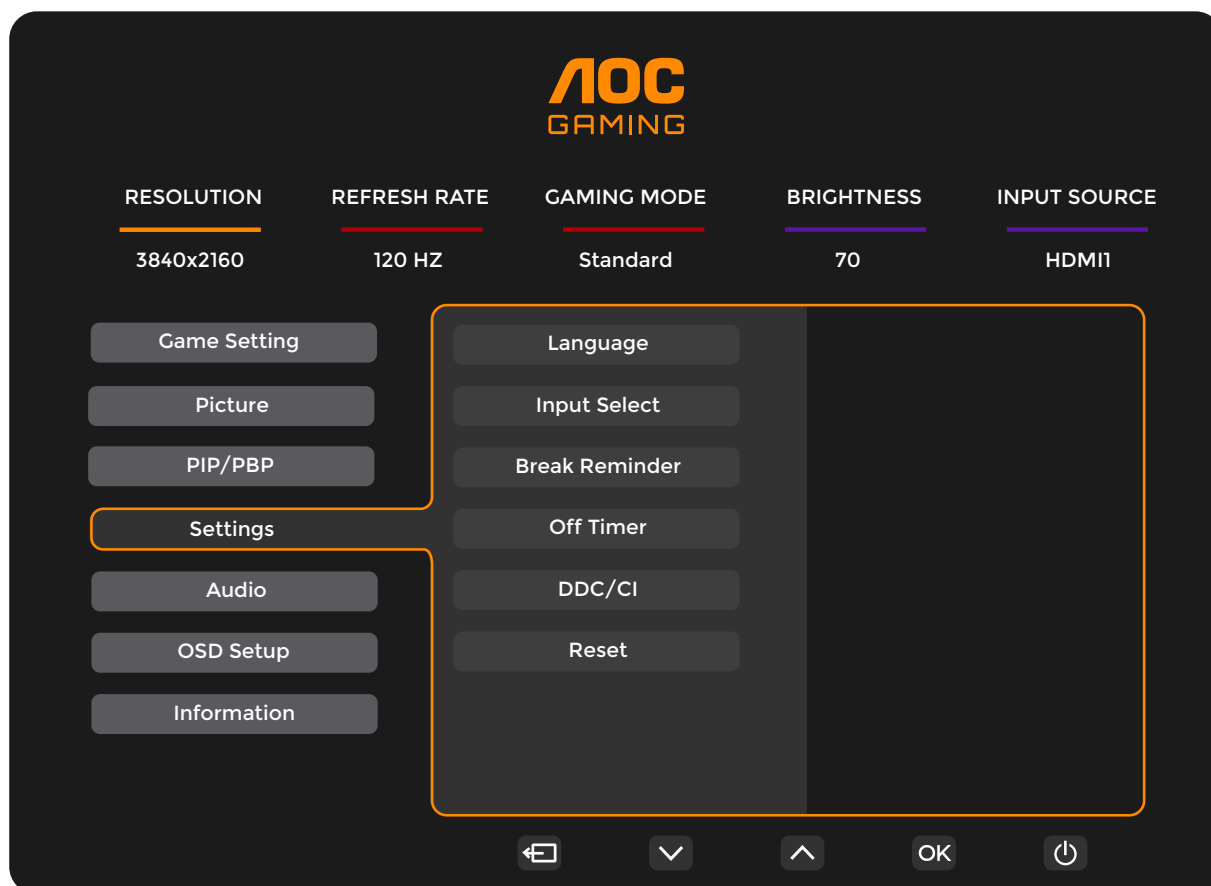
- 1). Quando o PIP/PBP está ativado, alguns ajustes relacionados à cor no menu OSD são aplicáveis apenas à tela principal, enquanto a tela secundária pode não ser suportada. Portanto, a tela principal e a tela secundária podem apresentar tonalidades de cor diferentes.

2) Quando o PBP/PIP está ativado, a compatibilidade das fontes de entrada da tela principal e secundária é apresentada na tabela a seguir:

PBP		Fonte principal		
		HDMI1	HDMI2	DP
Fonte secundária	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Fonte principal		
		HDMI1	HDMI2	DP
Fonte secundária	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Configurações



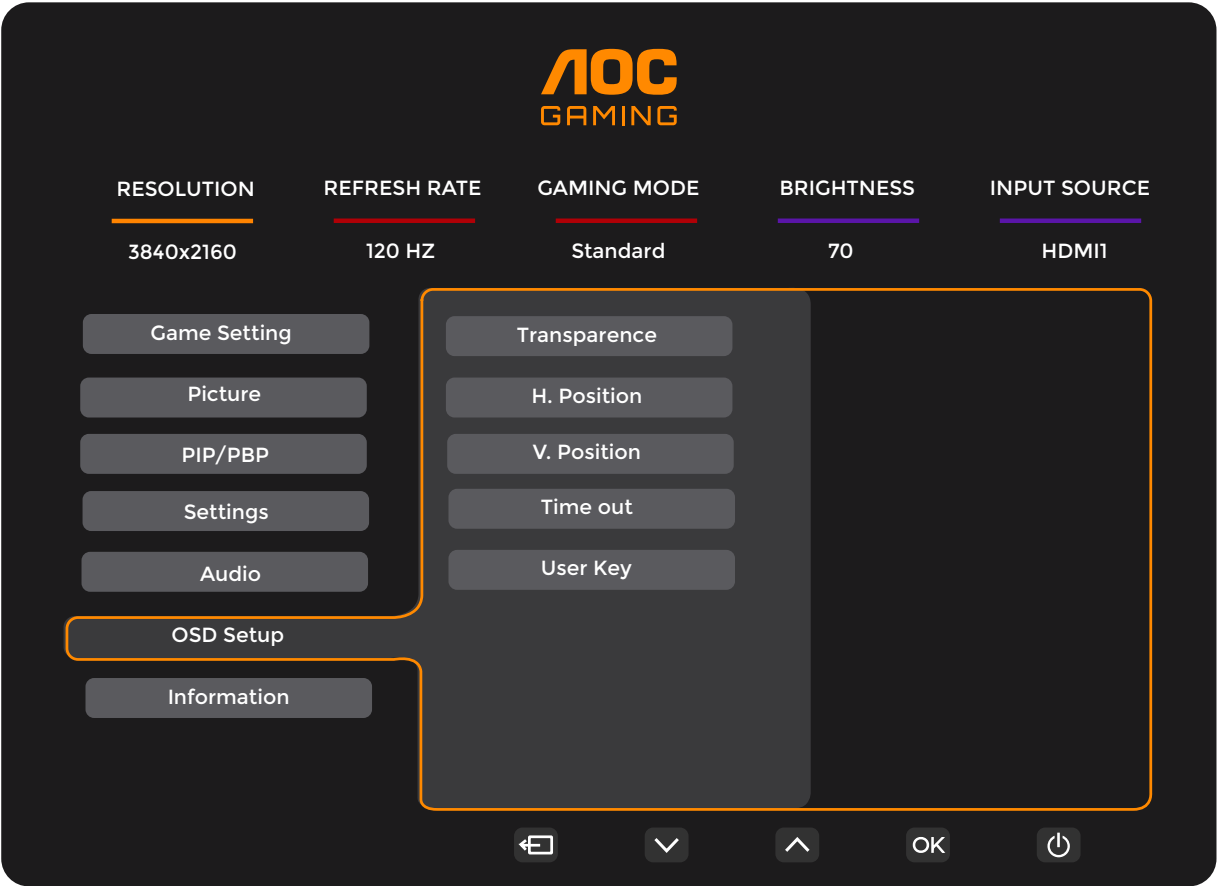
Idioma		Selecione o idioma do OSD.
Seleção de Entrada	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selecione a fonte do sinal de entrada.
Lembrete de Pausa	Desligado / Ligado	Lembrete de pausa caso o usuário trabalhe continuamente por mais de 1 hora.
Temporizador de Desligamento	0-24 h	Selecione o tempo para desligamento DC.
DDC/CI	Não / Sim	Ativar/Desativar suporte DDC/CI.
Redefinir	Não / Sim	Redefinir o menu para as configurações padrão.

Áudio



Volume	0-100	Ajuste de volume.
Mudo	Desligado / Ligado	Silenciar o volume.

Configuração do OSD



Transparência	0-100	Ajustar a transparência do OSD.
Posição H.	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD.
Posição V.	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD.
Tempo limite	5-120	Ajustar o tempo limite do OSD.
Tecla do usuário	Resolução Dupla / Modo de Jogo / Mira de atirador / Contador de quadros	Configuração do Usuário “V” Menu de atalho de tecla.

Informações

AOC
GAMING

RESOLUTION

3840x2160

REFRESH RATE

120 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

HDMI1

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

U32G4U

Resolution

3840(H)x2160(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Indicador LED

Status	Cor do LED
Modo de Potência Total	Branco
Modo Ativo-Desligado	Laranja

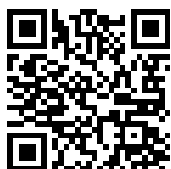
Solução de problemas

Problema e Pergunta	Possíveis Soluções
LED de Energia Não Está Aceso	Certifique-se de que o botão de energia está LIGADO e que o cabo de alimentação está corretamente conectado a uma tomada aterrada e ao monitor.
Nenhuma imagem na tela	• O cabo de alimentação está conectado corretamente? Verifique a conexão do cabo de alimentação e o fornecimento de energia. • O cabo de vídeo está conectado corretamente? (Conectado via cabo HDMI) Verifique a conexão do cabo HDMI. (Conectado via cabo DisplayPort) Verifique a conexão do cabo DisplayPort. * A entrada HDMI/DisplayPort não está disponível em todos os modelos. • Se a energia estiver ligada, reinicie o computador para visualizar a tela inicial (a tela de login). Se a tela inicial (a tela de login) aparecer, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para Windows 7/8/10) e altere a frequência da placa de vídeo. (Consulte a seção Configurando a Resolução Ótima) Se a tela inicial (a tela de login) não aparecer, contate o Centro de Serviço ou seu revendedor. • Você consegue ver "Entrada Não Suportada" na tela? Esta mensagem aparece quando o sinal da placa de vídeo ultrapassa a resolução máxima e a frequência que o monitor pode suportar adequadamente. Ajuste a resolução e a frequência para valores suportados pelo monitor. • Certifique-se de que os drivers do Monitor AOC estejam instalados.
Imagem com Desfoque e Problema de Sombreamento Fantasma	Ajuste os controles de contraste e brilho. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para autoajuste. Certifique-se de não utilizar cabo de extensão ou chave seletora. Recomendamos conectar o monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo na parte traseira.
Imagem Pisca, Oscila ou Apresenta Padrão de Ondas	Afaste o máximo possível dispositivos elétricos que possam causar interferência no monitor. Utilize a taxa de atualização máxima suportada pelo monitor para a resolução em uso.
Monitor Preso no Modo de Repouso Ativo	O interruptor de energia do computador deve estar na posição LIGADO. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada em seu slot. Certifique-se de que o cabo de vídeo do Monitor esteja devidamente conectado ao computador. Inspecione o cabo de vídeo do Monitor e certifique-se de que nenhum pino esteja dobrado. Verifique se o computador está operacional pressionando a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED do CAPS LOCK. O LED deve acender ou apagar após pressionar a tecla CAPS LOCK.
Falta uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL).	Inspecione o cabo de vídeo do Monitor e certifique-se de que nenhum pino esteja danificado. Certifique-se de que o cabo de vídeo do Monitor esteja devidamente conectado ao computador.
A imagem na tela não está centralizada ou com tamanho adequado.	Ajuste as posições horizontal (H-Position) e vertical (V-Position) ou pressione a tecla de atalho (AUTO).
A imagem apresenta defeitos de cor (o branco não apresenta a tonalidade correta).	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.
Distúrbios horizontais ou verticais na tela.	Utilize o modo de desligamento do Windows 7/8/10/11 para ajustar CLOCK e FOCUS. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para autoajuste.
Regulamentação e Serviço.	Consulte informações de Regulamentação e Serviço em www.aoc.com (para localizar o modelo adquirido em seu país e acessar as informações na página de Suporte).

Especificação

Especificação geral

Painel	Nome do modelo	U32G4U	
	Sistema de acionamento	LCD colorido TFT	
	Tamanho da imagem visível	80,1 cm na diagonal	
	Passo do pixel	0,1818 mm (H) x 0,1818 mm (V)	
	Vídeo	Interface HDMI e Interface DisplayPort	
Outros	Faixa de varredura horizontal	30k~360kHz	
	Tamanho da varredura horizontal (máximo)	698,112 mm	
	Faixa de varredura vertical	FHD:48~320Hz UHD:48~160Hz	
	Tamanho do Raster Vertical (Máximo)	392,688 mm	
	Resolução predefinida ideal	FHD:1920x1080@60Hz UHD:3840x2160@60Hz	
	Resolução máxima	FHD:1920x1080@320Hz UHD:3840x2160@160Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte de alimentação	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consumo de energia	Típico (brilho=70, contraste=50)	43W
		Máx. (brightness = 100, contrast =100)	≤110W
		Modo de Espera	≤ 0,5W
	Dissipação de Calor	Operação Normal	146,76 BTU/h (típ.)
		Suspensão (modo de espera)	<1,71 BTU/h
		Modo Desligado	<1,02 BTU/h
		Modo Desligado (interruptor CA)	0 BTU/h
Características Físicas	Tipo de Conector	USB UP/USBx4 (inclui 1 carga rápida) HDMIx2/DisplayPort/Fone de ouvido	
	Tipo de Cabo de Sinal	Destacável	
Ambiental	Temperatura	Operacional	0°C~40°C
		Não operacional	-25°C~55°C
	Umidade	Operacional	10%~85% (sem condensação)
		Não operacional	5%~93% (sem condensação)
	Altitude	Operacional	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Não operacional	0m~12192m (0ft~40000ft)

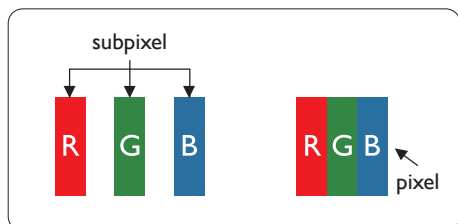


Política AOC para Defeitos de Pixel no Painel

A AOC empenha-se em entregar produtos da mais alta qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabricação mais avançados do setor e praticamos rigoroso controle de qualidade. No entanto, defeitos de pixels ou subpixels nos Painéis do monitor utilizados nos monitores são, por vezes, inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estarão livres de defeitos de pixels, mas a AOC assegura que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído dentro da garantia. Este aviso explica os diferentes tipos de defeitos de pixels e define os níveis aceitáveis de defeitos para cada tipo. Para que seja elegível para reparo ou substituição na garantia, o número de defeitos de pixels em um Painel do monitor deve exceder esses níveis aceitáveis. Por exemplo, não pode haver mais do que 0,0004% dos subpixels de um monitor defeituosos.

Além disso, a AOC estabelece padrões de qualidade ainda mais rigorosos para certos tipos ou combinações de defeitos de pixels que são mais perceptíveis que outros. Esta política é válida mundialmente.



Pixels e Subpixels

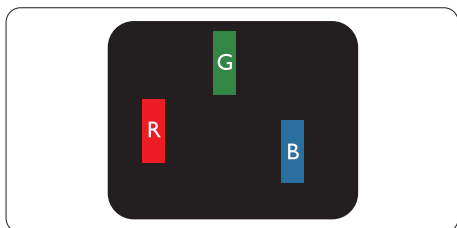
Um pixel, ou elemento de imagem, é composto por três subpixels nas cores primárias vermelho, verde e azul. Muitos pixels juntos formam uma imagem. Quando todos os subpixels de um pixel estão iluminados, os três subpixels coloridos juntos aparecem como um único pixel branco. Quando todos estão escuros, os três subpixels coloridos juntos aparecem como um único pixel preto. Outras combinações de subpixels acesos e escuros aparecem como pixels únicos de diferentes cores.

Tipos de Defeitos de Pixel

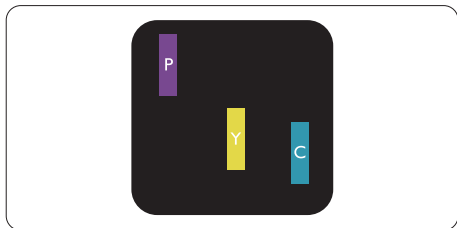
Defeitos de pixel e subpixel aparecem na tela de formas distintas. Existem duas categorias de defeitos de pixel e diversos tipos de defeitos de subpixel em cada categoria.

Defeitos de Pontos Brilhantes

Defeitos de pontos brilhantes aparecem como pixels ou subpixels constantemente acesos ou 'ligados'. Ou seja, um ponto brilhante é um subpixel que se destaca na tela quando o monitor exibe um padrão escuro. Tipos de defeitos de pontos brilhantes:



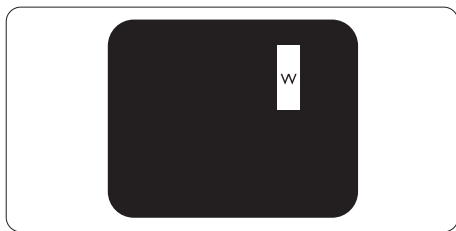
Um subpixel vermelho, verde ou azul aceso.



Dois subpixels acesos adjacentes:

- Vermelho + Azul = Roxo
- Vermelho + Verde = Amarelo

- Verde + Azul = Ciano (Azul Claro)



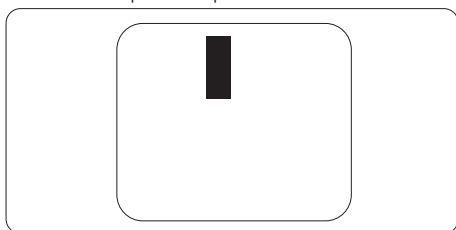
Três subpixels iluminados adjacentes (um pixel branco).

Nota

Um ponto brilhante vermelho ou azul deve ser pelo menos 50% mais brilhante que os pontos vizinhos, enquanto um ponto brilhante verde deve ser 30% mais brilhante que os pontos vizinhos.

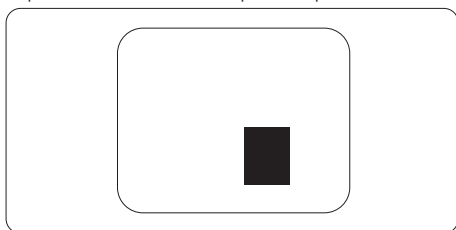
Defeitos de Pontos Pretos

Defeitos de pontos pretos aparecem como pixels ou subpixels que estão sempre escuros ou 'desligados'. Ou seja, um ponto escuro é um subpixel que se destaca na tela quando o Monitor exibe um padrão claro. Estes são os tipos de defeitos de pontos pretos.



Proximidade de Defeitos de Pixel

Como defeitos de pixels e subpixels do mesmo tipo, próximos entre si, podem ser mais perceptíveis, a AOC também especifica tolerâncias para a proximidade desses defeitos.



Tolerâncias para Defeitos de Pixel

Para que seja elegível a reparo ou substituição devido a defeitos de pixel durante o período de garantia, o Painel do monitor em um monitor com painel AOC deve apresentar defeitos de pixels ou subpixels que excedam as tolerâncias listadas no manual online.

DEFEITOS DE PONTOS BRILHANTES	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel aceso	2
2 subpixels acesos adjacentes	1
3 subpixels iluminados adjacentes (um pixel branco)	0
Distância entre dois defeitos de pontos brilhantes*	≥ 15 mm
Total de defeitos de pontos brilhantes de todos os tipos	2
DEFEITOS DE PONTOS PRETOS	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel escuro	5 ou menos
2 subpixels escuros adjacentes	2 ou menos
3 subpixels escuros adjacentes	≤0
Distância entre dois defeitos de pontos pretos*	≥ 15 mm
Total de defeitos de pontos pretos de todos os tipos	5 ou menos
TOTAL DE DEFEITOS DE PONTOS	NÍVEL ACEITÁVEL
Total de defeitos de pontos brilhantes ou pretos de todos os tipos	5 ou menos

Nota

*: 1 ou 2 defeitos adjacentes de subpixel = 1 defeito de ponto.

Modos de Exibição Pré-definidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO (±1 Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
MODO DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

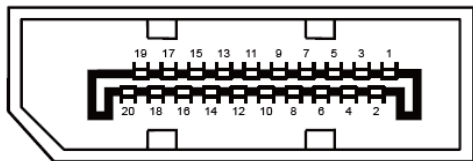
Nota: De acordo com o padrão VESA, pode haver uma margem de erro (+/-1Hz) no cálculo da taxa de atualização (frequência de campo) em diferentes sistemas operacionais e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a taxa de atualização nominal deste produto foi arredondada. Consulte o produto real.

Atribuição dos Pinos



Cabo de Sinal de Vídeo Colorido de 19 Pinos

Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal
1.	TMDS Dados 2+	9.	TMDS Dados 0-	17.	Terra DDC/CEC
2.	Blindagem TMDS Dados 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentação +5V
3.	TMDS Dados 2-	11.	Blindagem TMDS Clock	19.	Detecção Hot Plug
4.	TMDS Dados 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Blindagem dos Dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem dos Dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de Sinal de Vídeo Colorido de 20 Pinos

Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detecção Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Recurso Plug & Play DDC2B

Este Monitor está equipado com recursos VESA DDC2B conforme o PADRÃO VESA DDC. Permite que o Monitor informe ao sistema hospedeiro sua identidade e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O sistema hospedeiro pode solicitar informações EDID pelo canal DDC2B.

