

AOC

GAMING



POUŽÍVATEĚLSKÁ PRÍRUČKA

U32G4U

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnosť.....	1
Národné normy.....	1
Napájanie.....	2
Inštalácia.....	3
Čistenie	4
Iné.....	5
Nastavenie.....	6
Obsah balenia.....	6
Nastavenie stojana a základne.....	7
Nastavenie uhla pohľadu.....	8
Pripojenie monitora	9
Montáž na stenu	10
Funkcia Adaptive-Sync	11
HDR	12
Nastavovanie.....	13
Rýchle klávesy	13
Nastavenie OSD	14
Nastavenie hry	15
Obraz.....	17
PIP/PBP.....	20
Nastavenia.....	22
Zvuk.....	23
Nastavenie OSD.....	24
Informácie	25
LED indikátor.....	26
Riešenie problémov	27
Špecifikácia.....	28
Všeobecná špecifikácia	28
Politika defektov pixelov panelov AOC.....	29
Prednastavené režimy zobrazenia	31
Priradenie pinov	32
Plug and Play.....	33

Bezpečnosť

Národné normy

Nasledujúce pododdiely popisujú národné normy použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto návode môžu byť bloky textu doplnené ikonou a vyznačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využiť váš počítačový systém.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje potenciálne poškodenie hardvéru alebo stratu dát a informuje vás, ako sa problému vyhnúť.



VAROVANIE: VAROVANIE označuje riziko ohrozenia zdravia a informuje vás, ako sa problému vyhnúť.

Niektoré varovania môžu byť uvedené v alternatívnych formátoch a bez sprievodnej ikony. V takýchto prípadoch je konkrétny spôsob prezentácie varovania predpísaný regulačným orgánom.

Napájanie

 Monitor sa má prevádzkovať výhradne z typu napájacieho zdroja uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na svojho predajcu alebo na miestnu energetickú spoločnosť.

 Monitor je vybavený trojkoľíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka sa zapojí iba do uzemnenej elektrickej zásuvky ako bezpečnostné opatrenie. Ak vaša zásuvka neumožňuje použitie trojžilovej zástrčky, nechajte elektrikára nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neobchádzajte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.

 Odpojte zariadenie počas búrky s bleskami alebo ak nebude používané dlhšiu dobu. Týmto chránite monitor pred poškodením spôsobeným elektrickými prepätiami.

 Nepreťažujte prídavné zásuvky a predlžovacie káble. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom.

 Pre zabezpečenie správnej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi s certifikáciou UL, ktoré majú vhodne konfigurované zásuvky označené pre napätie 100-240 V AC, minimálne 5 A.

 Nástenná zásuvka musí byť inštalovaná blízko zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

Inštalácia

! Neumiestňujte monitor na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, držiak ani stôl. Ak monitor spadne, môže spôsobiť zranenie osôb a vážne poškodenie zariadenia. Používajte výlučne vozík, stojan, statív, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo dodávaný s týmto produktom. Dodržiavajte pokyny výrobcu pri inštalácii produktu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka premiestňujte so zvýšenou opatrnosťou.

! Nikdy nevkladajte žiadny predmet do otvoru v skrinke monitora. Môže dôjsť k poškodeniu súčiastok obvodu so zvýšeným rizikom požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom. Nikdy neprelievajte tekutiny na monitor.

! Neukladajte prednú časť produktu na podlahu.

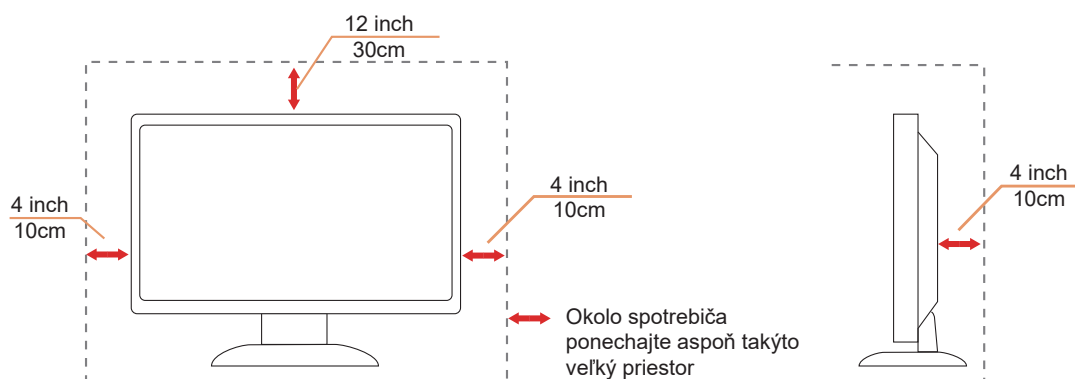
! Ak montujete monitor na stenu alebo policiu, použite montážnu sadu schválenú výrobcom a postupujte podľa jej pokynov.

! Okolo monitora zabezpečte prístupný priestor, ako je znázornené nižšie. Nedostatočná cirkulácia vzduchu môže viesť k prehriatiu, čo môže spôsobiť požiar alebo poškodenie monitora.

! Aby ste predišli poškodeniu, ako je napríklad odlupovanie panela, zabezpečte, že monitor nebude naklonený nadol viac ako o -5 stupňov. Poškodenie spôsobené prekročením maximálneho sklonom -5 stupňov smerom nadol nie je kryté záručnou opravou.

Nižšie sú uvedené odporúčané oblasti ventilácie okolo monitora pri jeho inštalácii na stenu alebo na stojan:

Inštalované so stojanom



Čistenie

 Pravidelne čistite kryt vlhkou mäkkou handričkou.

 Na čistenie používajte jemnú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá. Nedovoľte vniknutie kvapaliny do puzdra.



 Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel.

Iné



Ak výrobok vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, IHNEĎ odpojte napájací kábel a kontaktujte servisné stredisko.



Uistite sa, že ventilačné otvory nie sú zakryté stolom ani závesom.



Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor silným vibráciám ani nárazom.



Netúkajte ani neskladajte monitor počas prevádzky alebo prepravy.



Napájacie káble musia byť bezpečnostne schválené. Pre Nemecko musí byť kábel typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² alebo lepší.

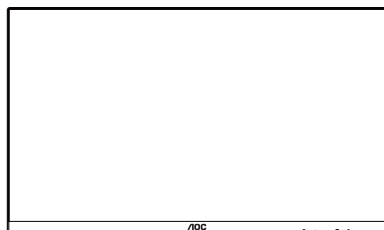
Pre iné krajiny sa použijú príslušné typy podľa potreby.



Nadmerný zvukový tlak z uší alebo slúchadiel môže spôsobiť stratu sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel a tým aj úroveň zvukového tlaku.

Nastavenie

Obsah balenia



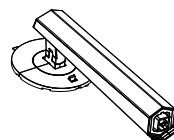
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



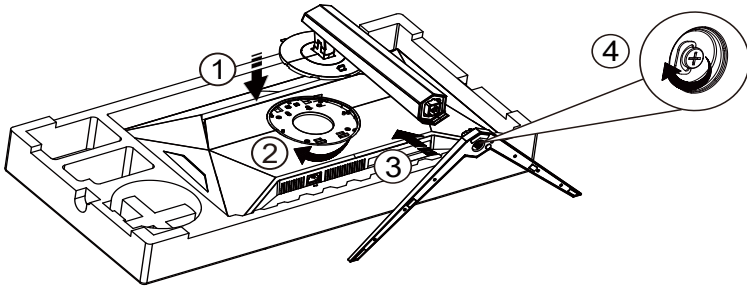
USB Cable

***** Nie všetky signálne káble budú dodané pre všetky krajiny a regióny. Prosím, overte si to u miestneho predajcu alebo pobočky spoločnosti AOC.

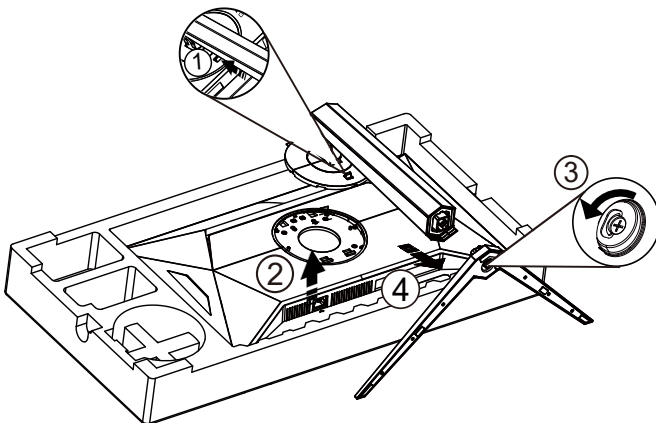
Nastavenie stojana a základne

Prosím, nastavte alebo odstráňte základňu podľa uvedených krokov.

Nastavenie:



Odstránenie:



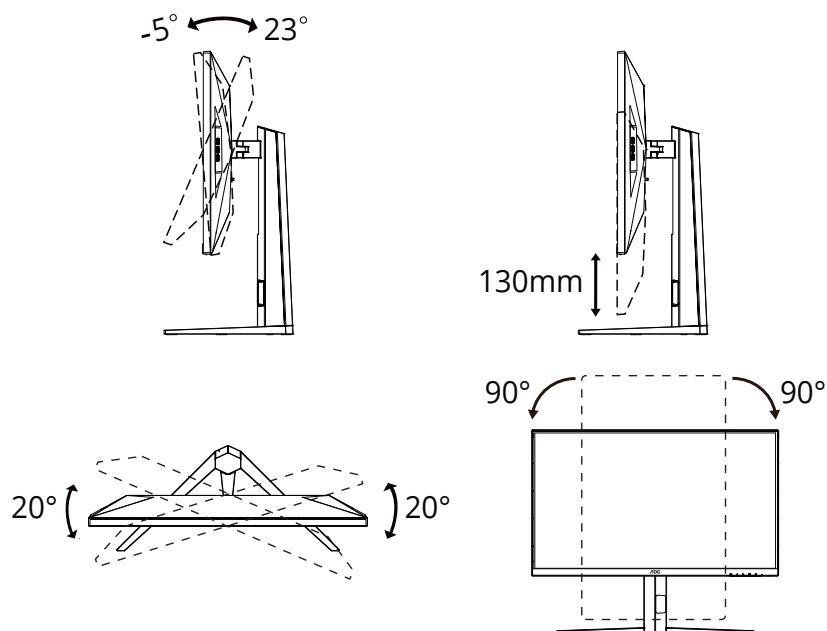
POZNÁMKA: Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného na obrázku.

Nastavenie uhla pohľadu

Pre dosiahnutie optimálneho zobrazenia sa odporúča, aby používateľ zabezpečil, že vidí celú svoju tvár na obrazovke, a následne upravil uhol monitora podľa osobných preferencií.

Podržte stojan, aby sa monitor neprevrátil pri zmene uhla obrazovky.

Monitor môžete nastaviť nasledovne:



POZNÁMKA:

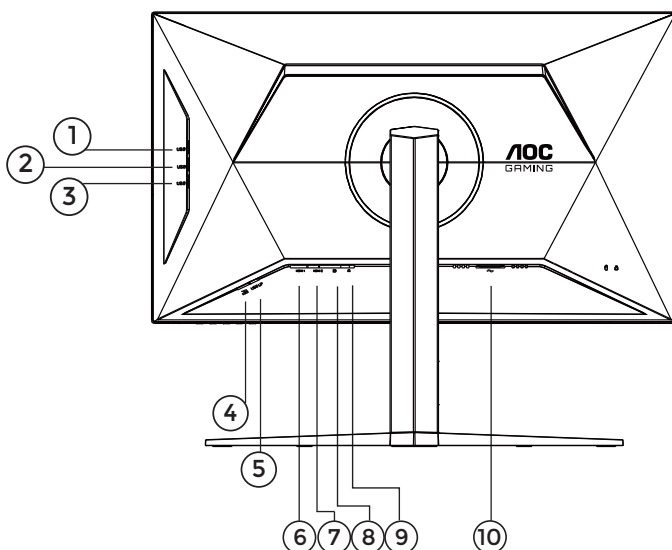
Pri zmene uhla monitora sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotýkanie sa LCD obrazovky môže spôsobiť jej poškodenie.

⚠ Upozornenie

- Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac než -5° .
- Počas nastavovania uhla monitora na obrazovku netlačte. Držte iba rám (bezel) obrazovky.

Prípojenie monitora

Káblové pripojenia na zadnej strane monitora a počítača:



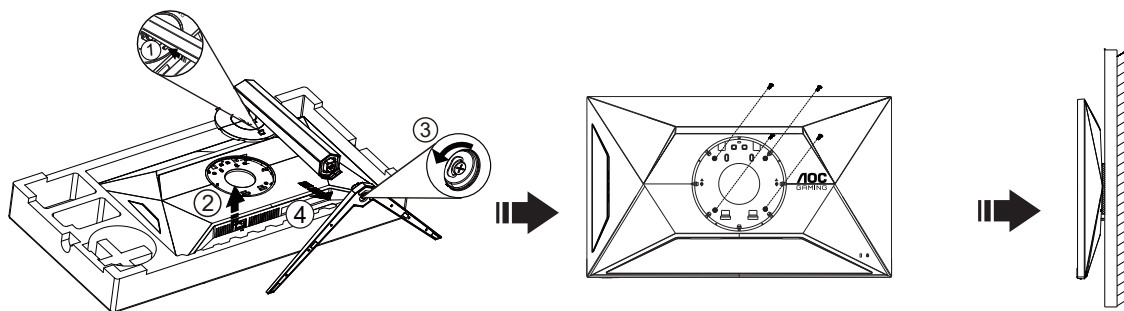
1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + nabíjanie
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Slúchadlá
10. Napájanie

Prípojiť k PC

1. Napájací kábel pevne pripojte na zadnú stranu displeja.
 2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
 3. Pripojte kábel signálu displeja do video konektora na zadnej strane počítača.
 4. Zasuňte napájací kábel počítača a displeja do blízkej elektrickej zásuvky.
 5. Zapnite počítač a monitor.
- Ak monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak obraz nezobrazuje, obráťte sa na sekciu Riešenie problémov.
- Pre ochranu zariadení vždy vypnite počítač a LCD monitor pred ich pripojením.

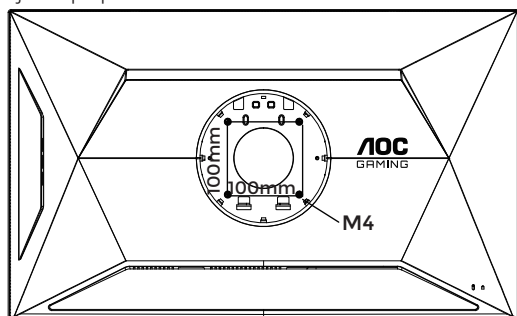
Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného nástenného ramena.

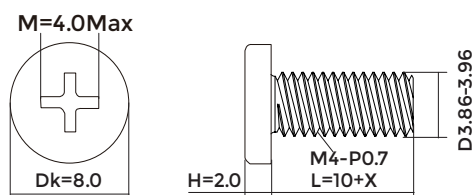


Tento monitor je možné pripevniť na nástenné rameno zakúpené samostatne. Pred vykonaním tohto postupu odpojte napájanie. Postupujte podľa nasledujúcich krokov:

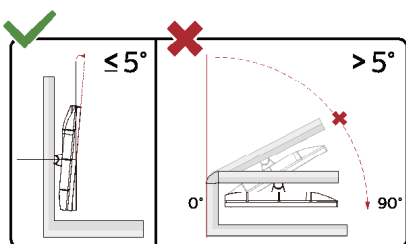
1. Odstráňte podstavec.
2. Zostavte nástenné rameno podľa pokynov výrobcu.
3. Umiestnite nástenné rameno na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Vložte 4 skrutky do otvorov a pevne ich utiahnite.
5. Znova pripojte káble. Postupujte podľa návodu na použitie, ktorý je súčasťou voliteľného nástenného ramena, pre jeho pripevnenie na stenu.



Špecifikácia skrutiek na upevnenie držáka na stenu:
M4* (10 + X) mm (X = Hrúbka držáka na stenu)



Poznámka: Otvory pre montážne skrutky VESA nemusia byť dostupné pre všetky modely, overte to u predajcu alebo oficiálneho zastúpenia spoločnosti AOC. Pre montáž na stenu sa vždy obráťte na výrobcu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

⚠ UPOZORNENIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac než -5°.
2. Počas nastavovania uhla monitora na obrazovku netlačte. Držte iba rám (bezel) obrazovky.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync pracuje s rozhraniami DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibilná grafická karta: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, je tiež možné ho overiť na www.AMD.com.

Grafické karty

- Radeon™ RX Vega séria
- Radeon™ RX 500 séria
- Radeon™ RX 400 séria
- Radeon™ R9/R7 300 séria (okrem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano séria
- Radeon™ R9 Fury séria
- Radeon™ R9/R7 200 séria (okrem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

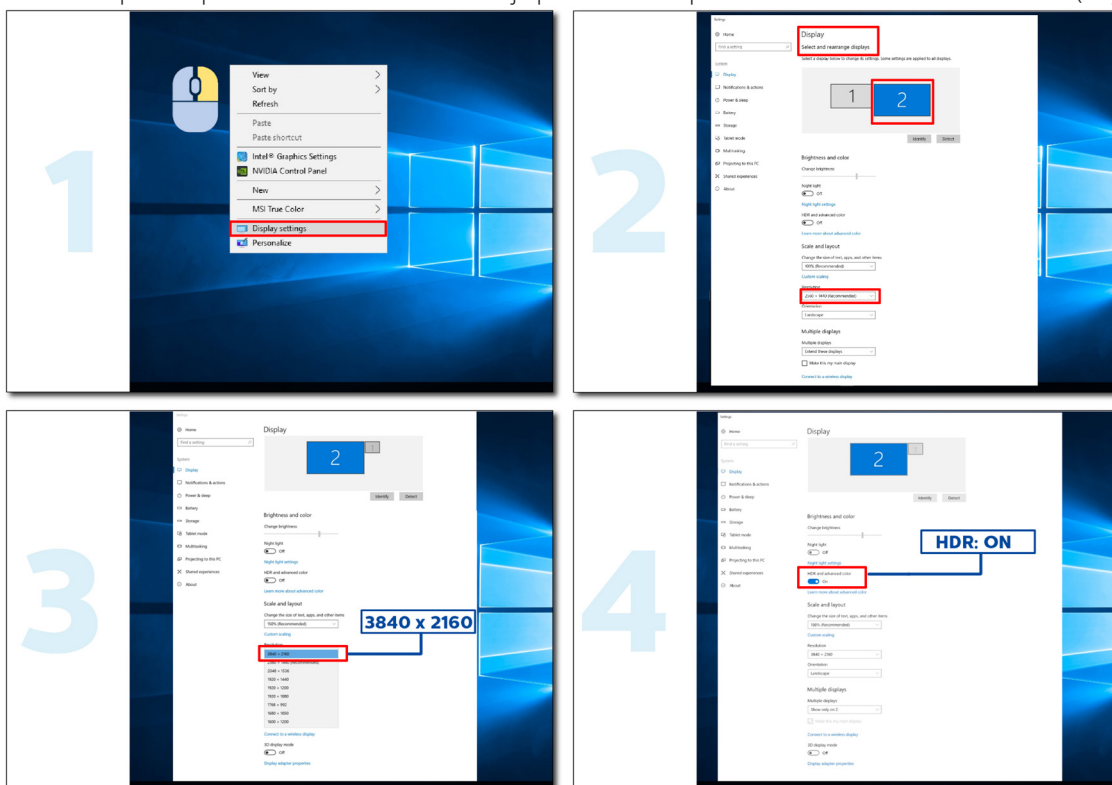
HDR

Je kompatibilný so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR, ak sú prehrávač a obsah kompatibilné. Pre informácie o kompatibilitě vášho zariadenia a obsahu kontaktujte výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Prosím, vyberte „VYP“ pre funkciu HDR, ak nepotrebuje automatickú aktiváciu.

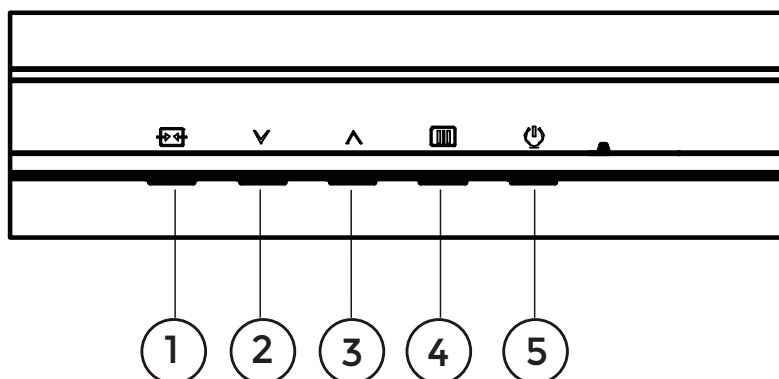
Poznámka:

1. Pre rozhranie DisplayPort/HDMI nie je potrebné žiadne špeciálne nastavenie vo verziách WIN10 starších ako V1703.
2. Len rozhranie HDMI je dostupné a rozhranie DisplayPort nefunguje vo verzii WIN10 V1703.
3. Nastavenie displeja:
 - a. Rozlíšenie displeja je nastavené na 3840*2160 a HDR je prednastavené na ZAPNUTÉ.
 - b. Po vstupe do aplikácie možno dosiahnuť najlepší efekt HDR pri zmene rozlíšenia na 3840*2160 (ak je k dispozícii).



Nastavovanie

Rýchle klávesy



1	Zdroj/Ukončiť
2	Používateľské tlačidlo (Dvojité rozlíšenie)
3	Ovládací bod
4	Menu/Zadať
5	Napájanie

Menu/Zadať

Stlačte pre zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

Napájanie

Pre zapnutie monitora stlačte tlačidlo napájania.

Ovládací bod

Keď sa nezobrazuje OSD, stlačte tlačidlo Ovládací bod pre zobrazenie alebo skrytie ovládacieho bodu.

Používateľské tlačidlo (Dvojité rozlíšenie)

Používateľské nastavenie "v" Ponuka klávesových skratiek: Dvojité rozlíšenie/Herný režim/Šniperský zameriavač/Počítadlo snímok.

Predvolené nastavenie je Dvojité rozlíšenie.

Keď sa nezobrazuje OSD, stlačte "v" tlačidlo pre otvorenie funkcie Dvojité rozlíšenie, potom stlačte "v" alebo "Λ" Kláves pre výber režimu Dvojité rozlíšenie (UHD 120 Hz, UHD 160 Hz, FHD 320 Hz) podľa rôznych typov max. obnovovacej frekvencie.

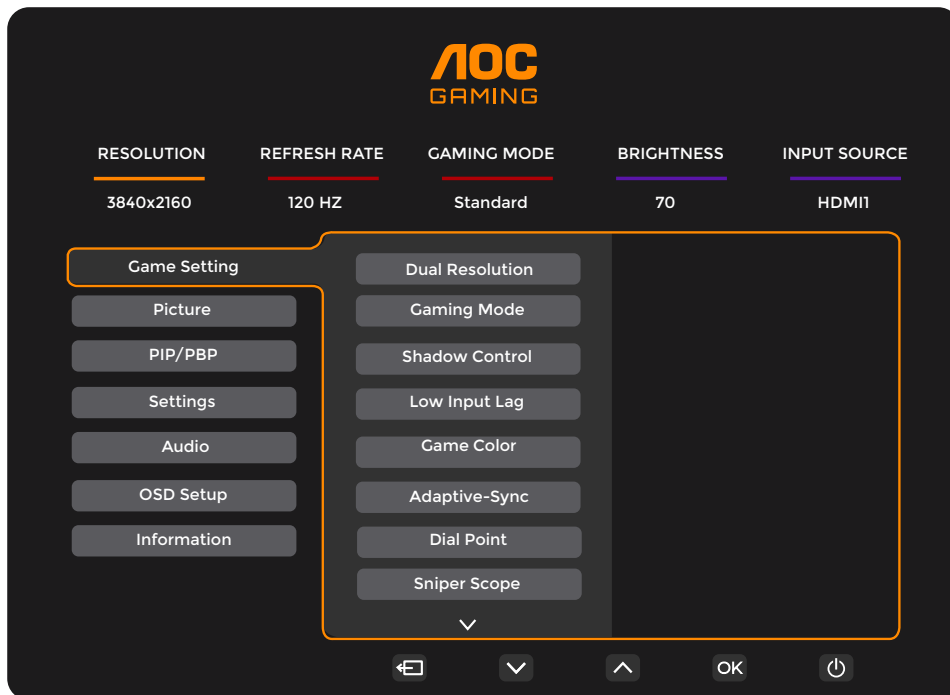
Zdroj/Ukončiť

Keď je OSD zatvorené, stlačením tlačidla Zdroj/Exit sa aktivuje funkcia klávesu Zdroj.

Keď je OSD menu aktívne, toto tlačidlo slúži ako tlačidlo pre ukončenie (na ukončenie OSD menu).

Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny k ovládacím tlačidlám.

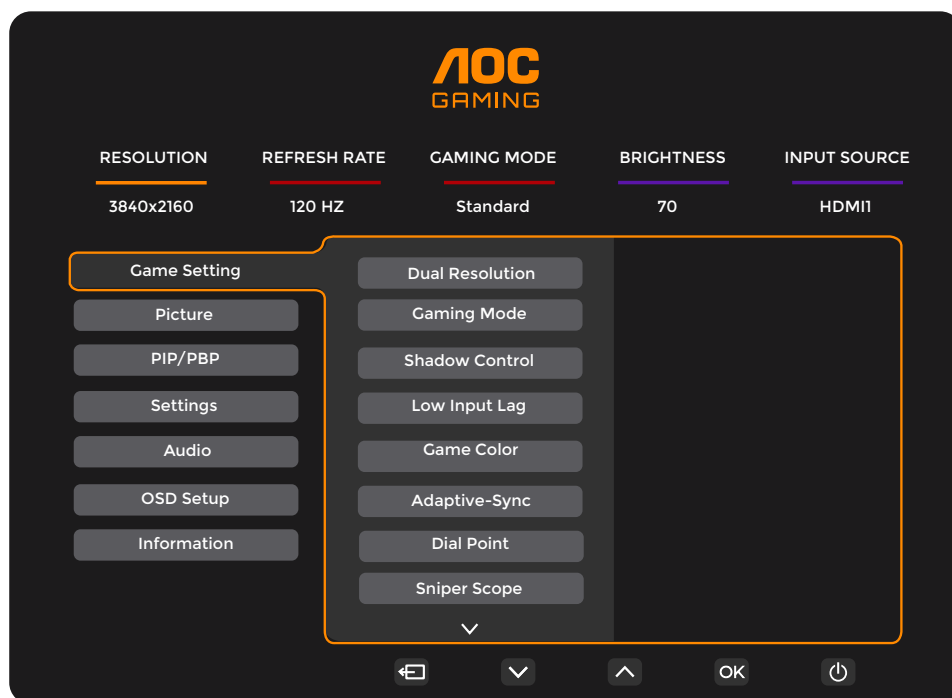


- 1). Stlačte  tlačidlo MENU na aktiváciu OSD okna.
- 2). Stlačte  alebo  na navigáciu medzi funkciami. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU/OK na jej aktiváciu, stlačte  alebo  na navigáciu v podmenu funkcií. Keď je požadovaná funkcia v podmenu zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU/OK na jej aktiváciu.
- 3). Stlačte  alebo  na zmenu nastavení vybranej funkcie. Stlačte  /  na ukončenie. Ak chcete upraviť inú funkciu, zopakujte kroky 2–3.
- 4). Funkcia uzamknutia OSD: Na uzamknutie OSD stlačte a podržte  Stlačte tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a následne stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora. Na odomknutie OSD stlačte a podržte  Stlačte tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a následne stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

Poznámky:

- 1). Ak má produkt iba jeden vstupný signál, položka „Výber vstupu“ nie je možné nastaviť.
- 2). Ak je rozlíšenie vstupného signálu natívne alebo Adaptive-Sync, položka „Pomer obrazu“ je neplatná.

Nastavenie hry



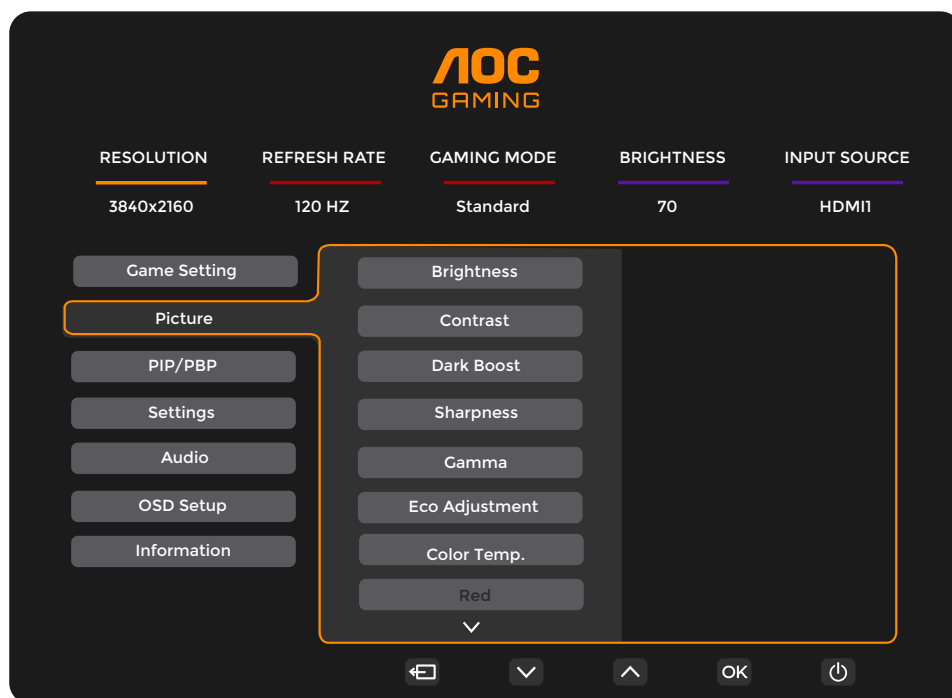
Dvojité rozlíšenie	UHD 120 Hz / UHD 160 Hz / FHD 320 Hz	Zvolený režim Dvojitého rozlíšenia.
Herný režim	Štandardný	Zlepšuje čitateľnosť pre vhodné webové a mobilné hry.
	FPS	Určené na hranie FPS (strieľačiek z prvej osoby). Zlepšuje úroveň čiernej v tmavom režime.
	RTS	Určené na hranie RTS (real-time strategy) hier. Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Preteky	Pre hranie pretekárskych hier zabezpečuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú saturáciu farieb.
	Hráč 1	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 1.
	Hráč 2	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 2.
	Hráč 3	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 3.
Ovládanie tieňov	0 ~ 20	Predvolené hodnoty Ovládania tieňov sú 0; používateľ môže nastaviť hodnotu od 0 do 20 pre lepšiu zrozumiteľnosť obrazu. Ak je obraz príliš tmavý a detaily nie sú jasne viditeľné, upravte hodnotu od 0 do 20 pre čistší obraz.
Nízka latencia vstupu	Vypnuté / Zapnuté	Vypnite rámcový buffer na minimalizovanie oneskorenia vstupu.
Farba hry	0 ~ 20	Nastavenie Farby hry umožňuje prispôbiť saturáciu v rozsahu 0 až 20 pre kvalitnejší obraz.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť Adaptive-Sync. Pripomienka spustenia Adaptive-Sync: Pri aktivácii funkcie Adaptive-Sync môže v niektorých herných prostrediach dochádzať k blikaním.
Ovládací bod	Vypnuté / Zapnuté / Dynamické	Funkcia „Dial Point“ zobrazuje ukazovateľ zamerania v strede obrazovky, ktorý pomáha hráčom presne a precízne zamieriť v hrách typu First Person Shooter (FPS).
Puškohľad snipera	Vypnuté / 1,0 / 1,5 / 2,0	Lokálne priblíženie uľahčuje cielenie pri streľbe.
MBR	0 ~ 20	MBR (Redukcia rozmazania pohybu) umožňuje nastaviť 0–20 úrovní redukcie rozmazania pohybu. Poznámka: Funkciu MBR je možné nastavovať iba pri vypnutom Adaptive-Sync a obnovovacej frekvencii ≥ 80 Hz.

Synchronizácia MBR	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť synchronizáciu MBR (Redukcia rozmazania pohybu). Poznámka: Funkciu synchronizácie MBR je možné nastavovať len pri zapnutom Adaptive-Sync a variabilnej frekvencii vstupného signálu, pričom frekvencia zobrazenia musí byť ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normálny	Nastavte reakčný čas.
	Rýchly	Poznámka: 1. Ak používateľ nastaví OverDrive na „Najrýchlejší“, môže byť zobrazený obraz rozmazaný. Používatelia môžu upraviť úroveň OverDrive alebo ho vypnúť podľa svojich preferencií. 2. Funkcia „Extrémny“ je voliteľná, keď je Adaptívny Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je ≥ 80 Hz. 3. Jas obrazovky sa zníži po zapnutí funkcie „Extrémny“.
	Rýchlejší	
	Najrýchlejší	
	Extrémny	
Počet snímkov	Vypnuté / Pravý horný / Pravý dolný / Ľavý horný / Ľavý dolný	Zobrazenie frekvencie V v zvolenom rohu.

Poznámka:

- 1). Keď je v sekcii „Obraz“ povolený „HDR režim“, položky „Ovládanie tieňov“ a „Herná farba“ nemožno upraviť.
- 2). Keď je v sekcii „Obraz“ nastavený „HDR“ na „DisplayHDR“, položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“, „Herná farba“, „Puškohľad“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extrémny“ v rámci „Overdrive“ nemožno upraviť.
Keď je v sekcii „Obraz“ nastavené „HDR“ na hodnotu „HDR obraz“, „HDR film“ alebo „HDR hra“, položky „Herný režim“, „Herná farba“, „Sniper Scope“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extreme“ v sekcii „Overdrive“ nie je možné upravovať.
- 3). Keď je v sekcii „Obraz“ nastavený „Farebný priestor“ na „sRGB“ alebo „DCI-P3“, položky „Ovládanie tieňov“, „Herná farba“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extreme“ v sekcii „Overdrive“ nie je možné upravovať.

Obraz



Jas	0-100	Nastavenie podsvietenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
Zvýraznenie tmavých oblastí	Vypnuté / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zvýrazňuje detaily na obrazovke v tmavých alebo svetlých oblastiach, upravuje jas v svetlej oblasti a zabraňuje presýteniu.
Ostrosť	0-100	Úprava ostrosti.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Úprava gamma.
Ekologické nastavenie	Štandardný	Štandardný režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Herný režim.
	Film	Filmový režim.
	Šport	Športový režim.
	Čítanie	Režim čítania.
	Jednotnosť	Režim jednotnosti.
Farebná teplota.	Teplý	Teplá farebná teplota.
	Normálny	Normálna farebná teplota.
	Chladná	Chladná farebná teplota.
	Používateľ	Obnoviť farebnú teplotu.
Červená	0-100	Zisk červenej z digitálneho registra.
Zelená	0-100	Zisk zelenej z digitálneho registra.

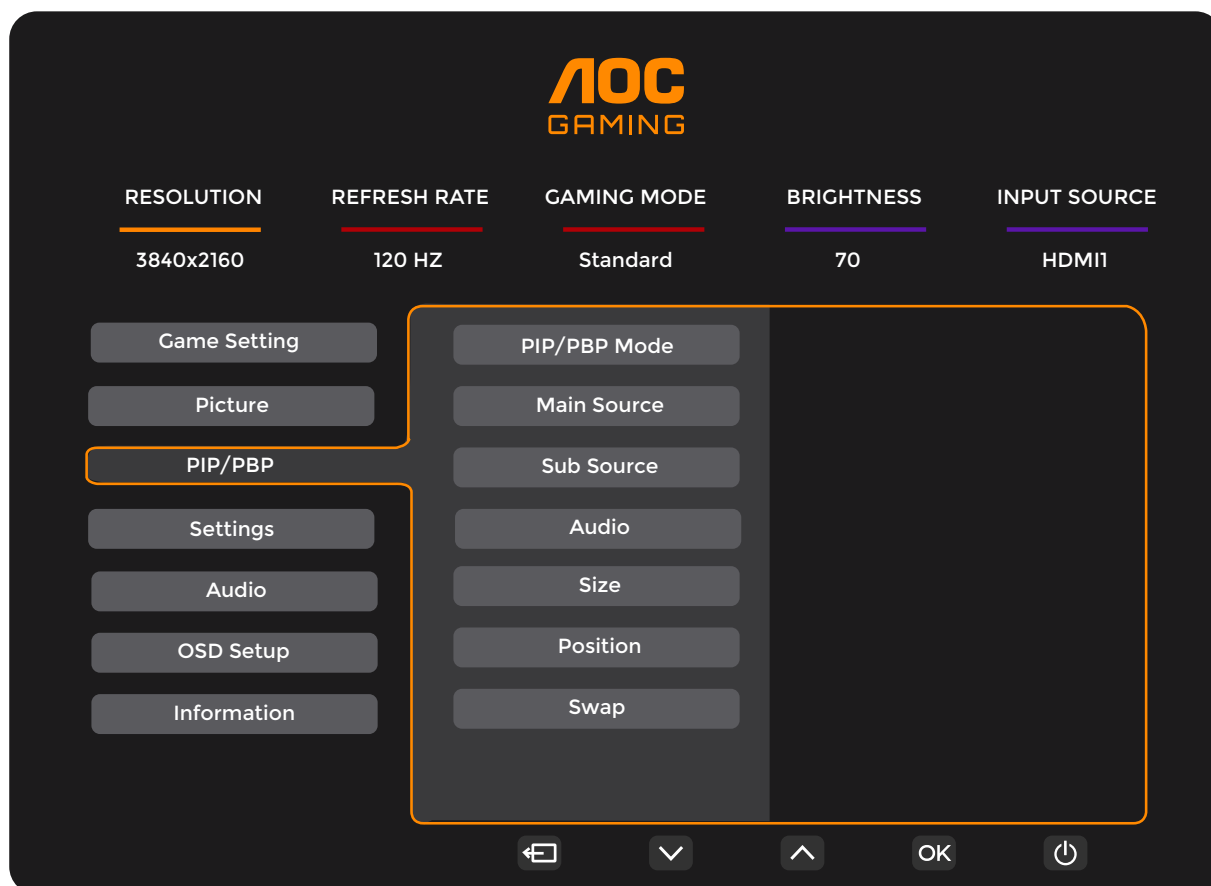
Modrá	0-100	Získ modrej z digitálneho registra.
R. sýtosť	0-100	Nastaviť R. sýtosť.
G. sýtosť	0-100	Nastaviť G. sýtosť.
B. sýtosť	0-100	Nastaviť B. sýtosť.
C.Nasýtenie	0-100	Nastavte C.Nasýtenie.
M.Nasýtenie	0-100	Nastavte M.Nasýtenie.
Y.Nasýtenie	0-100	Nastavte Y.Nasýtenie.
R.Odtieň	0-100	Nastavte R.Odtieň.
G.Odtieň	0-100	Nastavte G.Odtieň.
B.Odtieň	0-100	Nastavte B.Odtieň.
C.Odtieň	0-100	Nastavte C.Odtieň.
M.Odtieň	0-100	Nastavte M.Odtieň.
Y.Odtieň	0-100	Nastavte Y.Odtieň.
HDR	Vypnuté	Nastavte HDR profil podľa vašich prevádzkových požiadaviek. Poznámka: Pri detekcii HDR sa zobrazí možnosť HDR na úpravu.
	DisplayHDR	
	HDR Obráz	
	HDR Film	
	HDR Hra	
HDR režim	Vypnuté	Optimalizované pre farebný priestor a kontrast obrazu, ktoré simulujú efekt HDR. Poznámka: Keď nie je detekovaný HDR, zobrazí sa možnosť HDR režim na úpravu.
	HDR Obráz	
	HDR Film	
	HDR Hra	
DCR	Vypnuté	Zakázať dynamický kontrastný pomer.
	Zapnuté	Povoliť dynamický kontrastný pomer.
Farebný priestor	Panel Native	Panel so štandardným farebným priestorom.
	sRGB	sRGB farebný priestor.
	DCI-P3	DCI-P3 farebný priestor.
LowBlue režim	Vypnuté	Zníženie modrého svetelného spektra reguláciou farebnej teploty.
	Multimédiá	
	Internet	
	Kancelária	
	Čítanie	

Pomer obrazu	Plný / Pomer / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Výber pomeru obrazu pre zobrazenie.
--------------	--	-------------------------------------

Poznámka:

- 1). Po aktivácii „HDR režimu“ nie je možné upravovať položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Farebná teplota“, „6-osová saturácia/farebný odtieň“, „Farebný priestor“ a „LowBlue režim“.
- 2). Keď je „HDR“ nastavené na „DisplayHDR“, všetky položky v sekcii „Obraz“ okrem „HDR“ a „Ostrosti“ nie je možné upravovať. Keď je „HDR“ nastavené na „HDR Picture“, „HDR Movie“ alebo „HDR Game“, položky „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „LowBlue Mode“ nie je možné upravovať.
- 3). Keď je „Farebný priestor“ nastavený na „sRGB“ alebo „DCI-P3“, položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „HDR režim“ a „LowBlue Mode“ nie je možné upravovať.
- 4). Keď je „Eco Adjustment“ nastavený na „Reading“ alebo „Uniformity“, položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „LowBlue Mode“ nie je možné upravovať.
- 5). Ak je v „Hernom režime“ v sekcii „Nastavenie hry“ zvolený režim odlišný od „Štandardný“, položky „Eco nastavenie“, „6-osové nasýtenie/odtieň farieb“, „HDR režim“ a „Farebný priestor“ nie je možné upravovať.

PIP/PBP



Režim PIP/PBP	Vypnuté / PIP / PBP	Zakázat alebo povoliť režim PIP alebo PBP.
Hlavný zdroj		Vyberte zdroj hlavnej obrazovky.
Vedľajší zdroj		Vyberte zdroj vedľajšej obrazovky.
Zvuk	Hlavný zdroj	Vyberte nastavenie zvuku pre hlavnú alebo vedľajšiu obrazovku.
	Vedľajší zdroj	
Veľkosť	Malá / Stredná / Veľká	Vyberte veľkosť obrazovky.
Pozícia	Pravý horný roh	Nastavte umiestnenie obrazovky.
	Pravý dolný roh	
	Ľavý horný roh	
	Vľavo-dole	
Prepnúť	Zapnuté: Prepnúť	Prepnite zdroj signálu obrazovky.
	Vypnuté: bez akcie	

Poznámka:

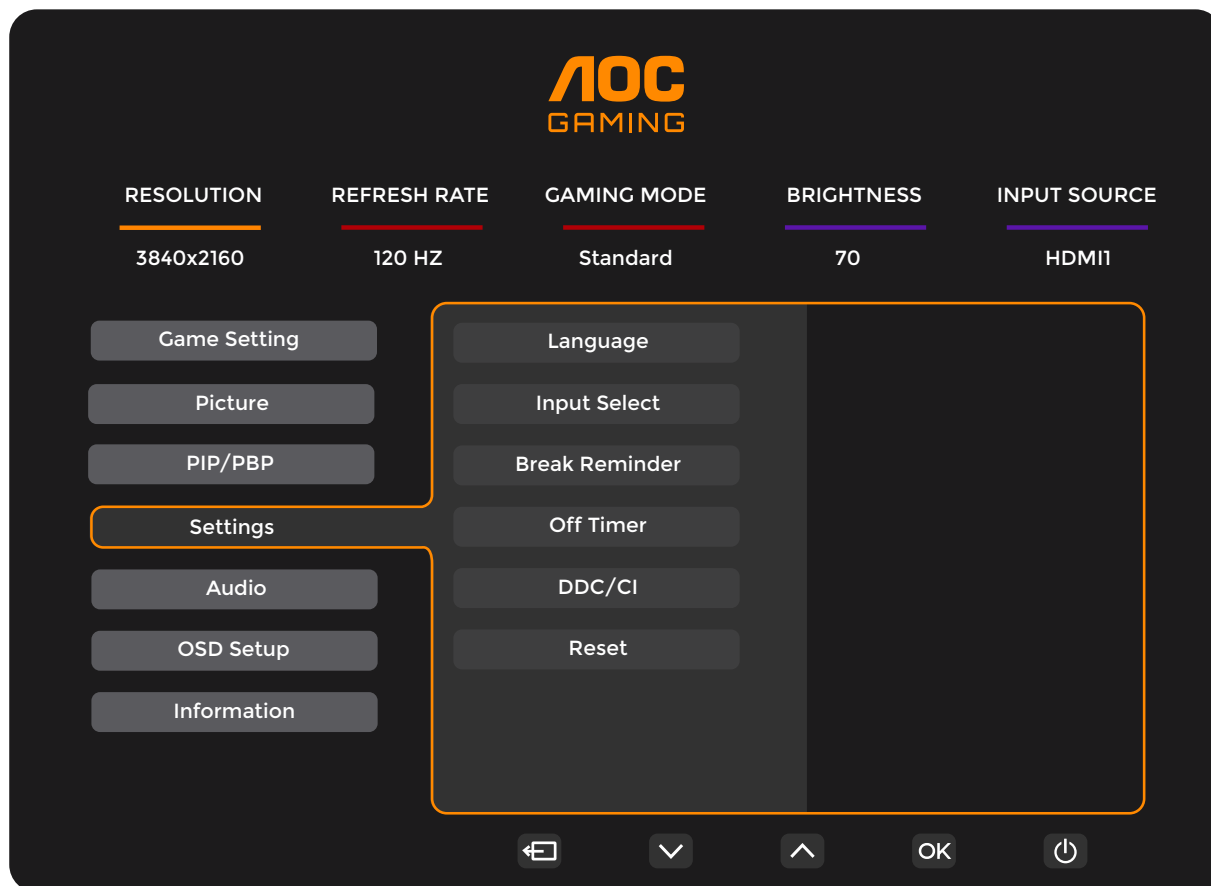
- 1). Keď je PIP/PBP aktivované, niektoré nastavenia týkajúce sa farieb v OSD menu platia iba pre hlavnú obrazovku, zatiaľ čo podobalok nemusí byť podporovaný. Preto sa môžu farby na hlavnej obrazovke a podobaloku líšiť.

2) Ak je PIP/PBP aktivované, kompatibilita vstupu hlavnej a podradenej obrazovky je uvedená v nasledujúcej tabuľke:

PBP		Hlavný zdroj		
		HDMI1	HDMI2	DP
Podradený zdroj	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Hlavný zdroj		
		HDMI1	HDMI2	DP
Podradený zdroj	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Nastavenia



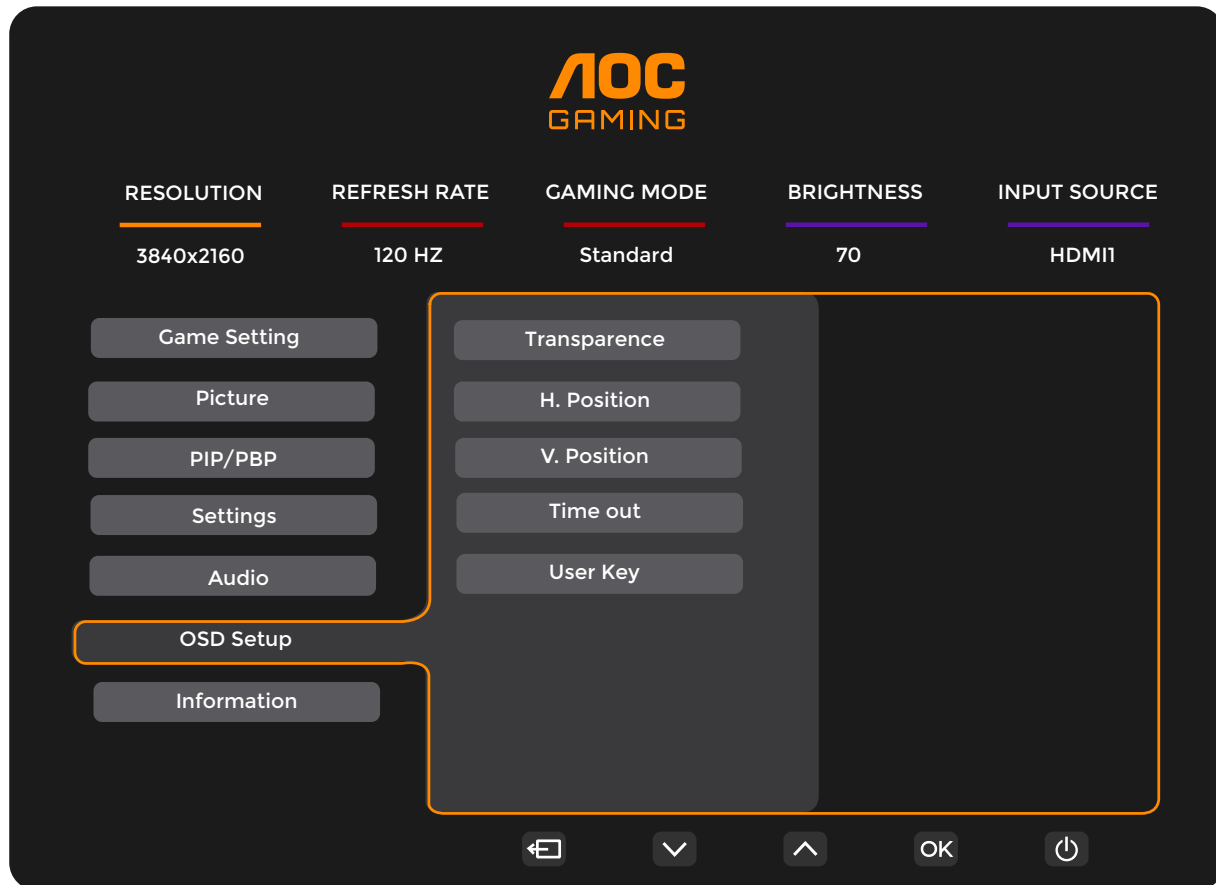
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výber vstupu	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vyberte zdroj vstupného signálu.
Pripomenka prestávky	Vypnuté / Zapnuté	Pripomenutie prestávky v prípade, že používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.
Časovač vypnutia	0-24 hodín	Vyberte čas vypnutia DC napájania.
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnúť/Vypnúť podporu DDC/CI.
Reset	Nie / Áno	Obnoviť menu na predvolené nastavenia.

Zvuk



Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti.
Stlmiť	Vypnuté / Zapnuté	Stíšiť hlasitosť.

Nastavenie OSD



Priehľadnosť	0-100	Nastaviť priehľadnosť OSD.
H. poloha	0-100	Nastaviť horizontálnu polohu OSD.
V. poloha	0-100	Nastaviť vertikálnu polohu OSD.
Časový limit	5-120	Nastaviť časový limit OSD.
Používateľské tlačidlo	Dvojité rozlíšenie / Herný režim / Sniper Scope / Počet snímkov	Používateľské nastavenie "✓" Ponuka klávesových skratiek.

Informácie

AOC
GAMING

RESOLUTION

3840x2160

REFRESH RATE

120 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

HDMI1

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

U32G4U

Resolution

3840(H)x2160(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED indikátor

Stav	Farba LED
Režim plného napájania	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
LED napájania nie je zapnutá	Uistite sa, že je tlačidlo napájania zapnuté a napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke a k monitoru.
Na obrazovke nie je žiadny obraz	• Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a zdroj napájania. • Je video kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou HDMI kábla) Skontrolujte pripojenie HDMI kábla. (Pripojené pomocou DisplayPort kábla) Skontrolujte pripojenie DisplayPort kábla. * Vstup HDMI/DisplayPort nie je dostupný na každom modeli. • Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač a zobrazí sa počiatočná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí počiatočná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeňte frekvenciu grafickej karty. (Odporúčame nastavenie optimálneho rozlíšenia) Ak sa počiatočná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisné stredisko alebo vášho Predajcu. • Vidíte "Vstup nie je podporovaný" na obrazovke? Túto správu môžete vidieť, keď signál z grafickej karty prekročí maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. • Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.
Obraz je rozmazaný a vyskytuje sa problém s tieňovaním (ghosting).	Nastavte ovládanie kontrastu a jasu. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) na automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel ani prepínač. Odporúčame zapojiť monitor priamo do výstupného konektora grafickej karty na zadnej strane počítača.
Obraz sa triasol, blikal alebo sa na ňom objavoval vlnový vzor.	Presuňte elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie, čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor zvláda pri používanom rozlíšení.
Monitor je zaseknutý v režime aktívneho vypnutia (Active Off-Mode)."	Vypínač počítača by mal byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača by mala byť pevne zasunutá vo svojom slotu. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny kolík nie je ohnutý. Uistite sa, že váš počítač je v prevádzke stlačením klávesu CAPS LOCK na klávesnici a súčasným sledovaním LED indikátora CAPS LOCK. LED by sa mala po stlačení klávesu CAPS LOCK rozsvietiť alebo zhasnúť.
Chýba jedna z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ).	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny kolík nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je vystredený alebo správne veľkostne nastavený.	Nastavte horizontálnu (H-Position) a vertikálnu polohu (V-Position) alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO).
Obraz má farebné chyby (biela farba nevypadá ako biela).	Nastavte farebný tón RGB alebo zvolte požadovanú farebnú teplotu.
Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke.	Použite vypínací režim Windows 7/8/10/11 na nastavenie hodinového signálu (CLOCK) a zaostrenia (FOCUS). Stlačte klávesovú skratku (AUTO) na automatické nastavenie.
Predpisy a servis	Prosím, pre viac informácií o predpisoch a servise navštívte www.aoc.com (nájdite model, ktorý ste zakúpili vo vašej krajine, a vyhladajte informácie o predpisoch a servise na stránke podpory).

Špecifikácia

Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	U32G4U	
	Pohon	TFT farebné LCD	
	Viditeľná veľkosť obrazu	80,1 cm (uhlopriečka)	
	Veľkosť pixelu	0,1818 mm (H) x 0,1818 mm (V)	
	Video	Rozhranie HDMI a rozhranie DisplayPort	
Ostatné	Rozsah horizontálneho skenovania	30 kHz ~ 360 kHz	
	Maximálna veľkosť horizontálneho skenovania	698,112 mm	
	Rozsah vertikálneho skenovania	FHD: 48~320 Hz UHD: 48~160 Hz	
	Vertikálna veľkosť skenovania (maximálna)	392,688 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	FHD: 1920×1080@60 Hz UHD: 3840×2160@60 Hz	
	Maximálne rozlíšenie	FHD: 1920×1080@320 Hz UHD: 3840×2160@160 Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájania	100~240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Spotreba energie	Typická (jas = 70, kontrast = 50)	43 W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤ 110 W
		Režim pohotovosti	≤ 0,5 W
	Odvod tepla	Normálna prevádzka	146,76 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (pohotovostný režim)	<1,71 BTU/h
		Režim vypnutia	<1,02 BTU/h
		Režim vypnutia (AC spínač)	0 BTU/h
Fyzikálne vlastnosti	Typ konektora	USB UP/USBx4 (vrátane 1 rýchlonabíjacieho) HDMIx2/DisplayPort/slúchadlá	
	Typ signálneho kábla	Odnímateľný	
Environmentálny	Teplota	Prevádzkový	0 °C~40 °C
		Nepracovný	-25 °C~55 °C
	Vlhkosť	Prevádzkový	10 %~85 % (bez kondenzácie)
		Nepracovný	5 %~93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzkový	0 m~5000 m (0 ft~16 404 ft)
		Nepracovný	0 m~12 192 m (0 ft~40 000 ft)

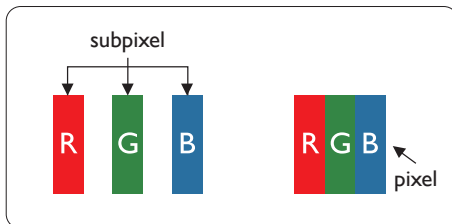


Politika defektov pixelov panelov AOC

Spoločnosť AOC sa usiluje dodávať produkty najvyššej kvality. Používame niektoré z najmodernejších výrobných procesov v odvetví a uplatňujeme prísnu kontrolu kvality. Napriek tomu sú chyby pixelov alebo subpixelov na paneloch monitorov používaných v monitoroch niekedy nevyhnutné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez pixelových chýb, avšak spoločnosť AOC garantuje, že akýkoľvek monitor s neprijateľným počtom chýb bude v rámci záruky opravený alebo vymenený. Táto informácia vysvetľuje rôzne typy pixelových chýb a definuje prijateľné úrovne chýb pre každý typ. Aby bolo možné uplatniť opravu alebo výmenu v rámci záruky, počet pixelových chýb na paneli monitora musí prekročiť tieto prijateľné úrovne. Napríklad maximálne 0,0004 % subpixelov na monitore môže byť chybných.

Spoločnosť AOC okrem toho stanovuje ešte prísnejšie kvalitatívne normy pre určité typy alebo kombinácie pixelových chýb, ktoré sú viditeľnejšie ako iné. Táto politika platí celosvetovo.



Pixely a subpixely

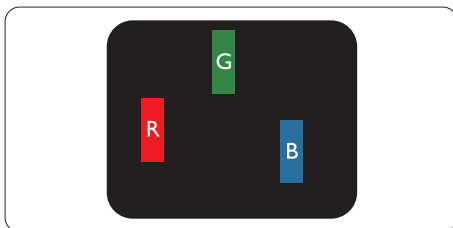
Pixel, alebo obrazový prvok, pozostáva z troch subpixelov v primárnych farbách červenej, zelenej a modrej. Mnohé pixely spolu tvoria obraz. Keď sú všetky subpixely pixelu svietiace, tri farebné subpixely spolu pôsobia ako jeden biely pixel. Keď sú všetky tmavé, tri farebné subpixely sa spoločne javia ako jeden čierny pixel. Iné kombinácie rozsvietených a tmavých subpixelov sa zobrazujú ako jednotlivé pixely iných farieb.

Typy defektov pixelov

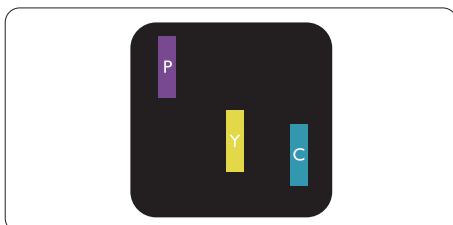
Defekty pixelov a subpixelov sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie defektov pixelov a niekoľko typov defektov subpixelov v každej kategórii.

Defekty jasných bodov

Defekty jasných bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy rozsvietené alebo „zapnuté“. To znamená, že jasný bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď monitor zobrazuje tmavý vzor. Existujú tieto typy defektov jasných bodov.

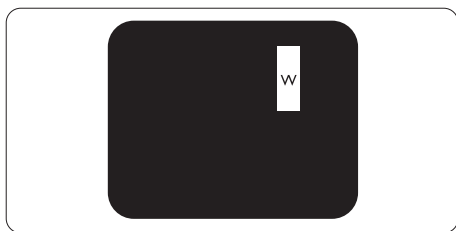


Jeden rozsvietený červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susedné rozsvietené subpixely:

- Červená + Modrá = Fialová
- Červená + Zelená = Žltá
- Zelená + Modrá = Azúrová (Svetlomodrá)



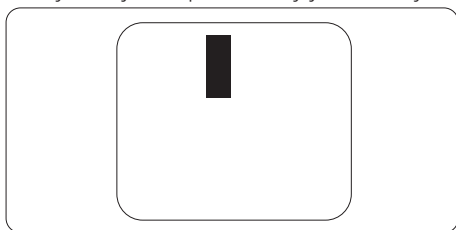
Tri susediace svietiace subpixely (jeden biely pixel).

Poznámka

Červený alebo modrý jasný bod musí byť o viac ako 50 % jasnejší ako susediace body, zatiaľ čo zelený jasný bod je o 30 % jasnejší ako susediace body.

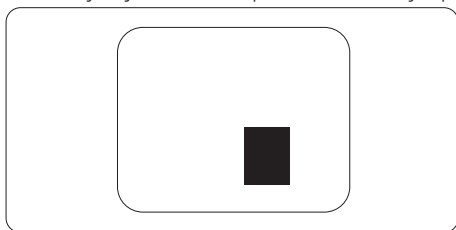
Vady čiernych bodiek

Vady čiernych bodiek sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú neustále tmavé alebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, ktorý je viditeľný na obrazovke pri zobrazovaní svetlého vzoru. Ide o typy väd čiernych bodiek.



Blízkosť chybných pixelov

Keďže chyby pixelov a subpixelov rovnakého typu, ktoré sú blízko seba, môžu byť výraznejšie, spoločnosť AOC stanovuje aj tolerancie pre blízkosť chýb pixelov.



Tolerance chýb pixelov

Aby bol panel monitora AOC oprávnený na opravu alebo výmenu kvôli chybám pixelov počas záručnej doby, musí počet chybných pixelov alebo subpixelov prekročiť tolerancie uvedené v návode na webovej stránke.

DEFEKTY JASNÝCH BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvietený subpixel	2
2 susedné rozsvietené subpixely	1
3 susediace svietiace subpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma jasnými bodovými defektmi*	≥15mm
Celkový počet jasných bodových defektov všetkých typov	2
ČIERNE BODOVÉ DEFEKTY	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 alebo menej
2 susediace tmavé subpixely	2 alebo menej
3 susediace tmavé subpixely	≤0
Vzdialenosť medzi dvoma čiernymi bodovými defektmi*	≥15mm
Celkový počet čiernych bodových defektov všetkých typov	5 alebo menej
CELKOVÝ POČET BODOVÝCH DEFEKTOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet jasných alebo čiernych bodových defektov všetkých typov	5 alebo menej

Poznámka

*: 1 alebo 2 susediace subpixelové chyby = 1 bodová chyba.

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCIA (kHz)	VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz)
VGA	640×480@60 Hz	31.469	59.94
	640×480@67 Hz	35	66.667
	640×480@72 Hz	37.861	72.809
	640×480@75 Hz	37.5	75
	640×480@100 Hz	51.08	99.769
	640×480@120 Hz	61.91	119.518
REŽIM DOS	720×400@70 Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56 Hz	35.156	56.25
	800×600@60 Hz	37.879	60.317
	800×600@72 Hz	48.077	72.188
	800×600@75 Hz	46.875	75
	800×600@100 Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

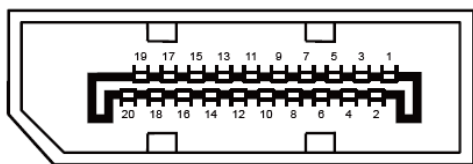
Poznámka: Podľa štandardu VESA môže pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie polí) rôznych operačných systémov a grafických kariet dôjsť k odchýlke (+/-1 Hz). Pre zlepšenie kompatibility bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto produktu zaokrúhlená. Prosím, riadte sa skutočným výrobkom.

Priradenie pinov



19-pinový kábel pre farebný displej

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS dáta 2+	9.	TMDS dáta 0-	17.	DDC/CEC zem
2.	Ochranný tienenie TMDS dát 2	10.	TMDS hodiny +	18.	+5V napájanie
3.	TMDS dáta 2-	11.	Ochranný tienenie TMDS hodín	19.	Detekcia horúceho pripojenia
4.	TMDS dáta 1+	12.	TMDS hodiny-		
5.	Ochranný štít TMDS dát 1	13.	CEC		
6.	TMDS dát 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS dát 0+	15.	SCL		
8.	Ochranný štít TMDS dát 0	16.	SDA		



20-pinový kábel pre farebný displej

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcia horúceho pripojenia
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený možnosťami VESA DDC2B v súlade so štandardom VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať host'ovský systém o svojej identite a podľa úrovne použitia DDC komunikovať ďalšie informácie o jeho zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Host'ovský systém môže cez kanál DDC2B požadovať informácie EDID.



