

AOC

GAMING



MANUAL DE UTILIZARE

U32G4U

AOC GAMING MONITOR

Siguranță	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare	2
Instalare.....	3
Curățare.....	4
Altele.....	5
Configurare	6
Conținutul cutiei	6
Montare suport și bază	7
Ajustarea unghiului de vizualizare.....	8
Conectarea monitorului	9
Montare pe perete	10
Funcția Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Se ajustează.....	13
Taste rapide.....	13
Setări OSD.....	14
Setări joc.....	15
Imagine	17
PIP/PBP.....	20
Setări.....	22
Audio	23
Setări OSD.....	24
Informații.....	25
Indicator LED	26
Depanare.....	27
Specificație.....	28
Specificație generală.....	28
Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor monitoarelor.....	29
Moduri presetate de afișare.....	31
Alocarea pinilor	32
Plug and Play.....	33

Siguranță

Convenții naționale

Secțiunile următoare descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, Atenționări și Avertismente

Pe tot parcursul acestui ghid, blocuri de text pot fi însoțite de o pictogramă și imprimate cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri sunt note, precauții și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai bine sistemul dumneavoastră de calculator.



PRECAUȚIE: O PRECAUȚIE indică potențiale daune hardware sau pierdere de date și vă informează cum să evitați problema.



AVERTISMENT: Un AVERTISMENT semnalează riscul de vătămare corporală și vă explică cum să evitați problema.

Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi fără pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.

Alimentare



Monitorul trebuie să fie utilizat numai cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați dealerul sau furnizorul local de electricitate.



Monitorul este echipat cu un cablu cu trei pini, inclusiv un pin de împământare.

Această fișă se introduce doar într-o priză împământată, ca o măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu acceptă fișa cu trei fire, apălați la un electrician pentru instalarea prizei corecte sau folosiți un adaptor pentru împământarea în siguranță a aparatului. Nu anulați funcția de siguranță a prizei împământate.



Deconectați aparatul în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau când nu îl veți folosi pentru perioade îndelungate. Aceasta va proteja Monitorul împotriva deteriorărilor cauzate de supratensiuni.



Nu supraîncărcați prelungitoarele și cablurile de alimentare. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau șocuri electrice.



Pentru o funcționare sigură, utilizați Monitorul numai cu computere certificate UL care au prize adecvate, marcate între 100-240V AC, Min. 5A.



Priza de perete trebuie instalată aproape de echipament și să fie ușor accesibilă.

Instalare

 Nu așezați Monitorul pe cărucioare, suporturi, trepiede, console sau mese instabile. Dacă Monitorul cade, poate răni o persoană și poate provoca daune grave acestui produs. Utilizați numai un cărucior, suport, trepied, bracket sau masă recomandate de producător sau vândute împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și folosiți accesorii de montaj recomandate de producător. O combinație între produs și cărucior trebuie mutată cu grijă.

 Nu introduceți niciodată niciun obiect în slotul carcasei monitorului. Aceasta poate deteriora componentele circuitului, cauzând incendiu sau electrocutare. Nu turnați niciodată lichide pe monitor.

 Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

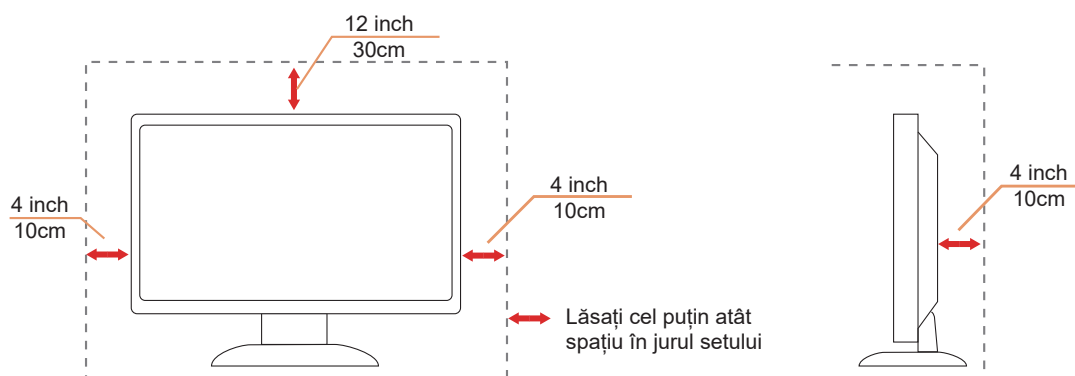
 Dacă montați monitorul pe perete sau pe raft, folosiți un kit de montaj aprobat de producător și urmați instrucțiunile acestuia.

 Lăsați un spațiu liber în jurul monitorului, așa cum este prezentat mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, ceea ce poate duce la supraîncălzire, incendiu sau deteriorarea monitorului.

 Pentru a evita deteriorări potențiale, de exemplu dezlipirea panoului de la rama monitorului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină mai jos de -5 grade. Dacă unghiul maxim de înclinare în jos de -5 grade este depășit, daunele monitorului nu vor fi acoperite de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului, atunci când acesta este instalat pe perete sau pe suport:

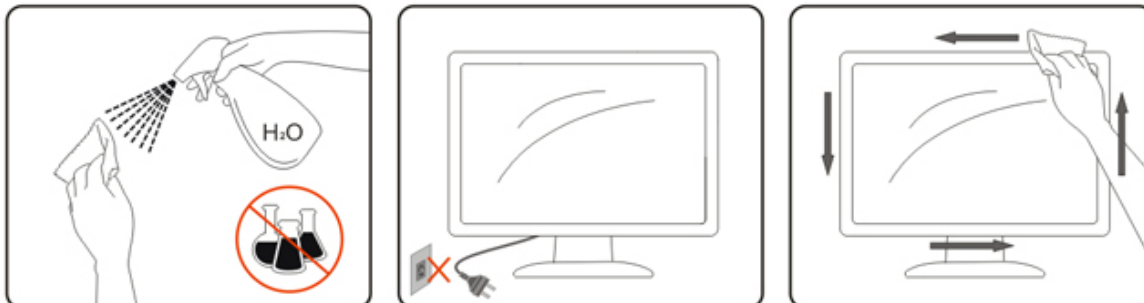
Instalat cu suport



Curățare

 Curățați carcasa regulat cu o cârpă moale umezită cu apă.

 La curățare folosiți o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umedă și aproape uscată; nu permiteți lichidului să pătrundă în carcasă.



 Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele



Dacă produsul emite un miros ciudat, un zgomot sau fum, deconectați IMEDIAT cablul de alimentare și contactați un Centru de service.



Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau o perdea.



Nu expuneți Monitorul LCD la vibrații puternice sau șocuri în timpul funcționării.



Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau transportului.



Cablurile de alimentare trebuie să fie certificate pentru siguranță. Pentru Germania, acestea trebuie să fie H03VV-F, 3G, 0,75 mm² sau de calitate superioară.

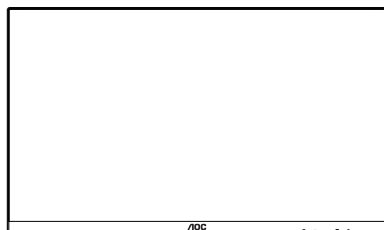
Pentru alte țări, vor fi utilizate tipurile corespunzătoare.



Presiunea acustică excesivă a căștilor poate cauza pierderea auzului. Setarea egalizatorului la maxim crește tensiunea de ieșire a căștilor și, implicit, nivelul presiunii sonore.

Configurare

Conținutul cutiei



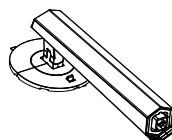
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



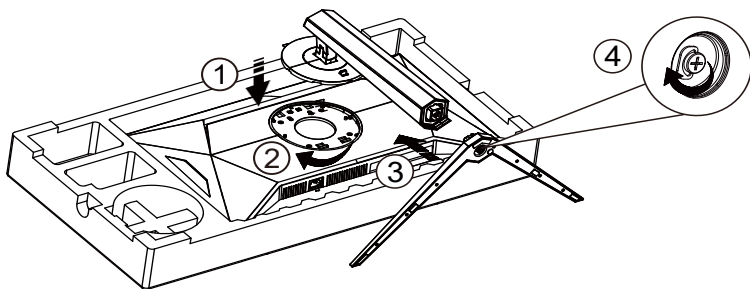
USB Cable

***** Nu toate cablurile de semnal sunt furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să vă adresați distribuitorului local sau reprezentanței AOC pentru confirmare.

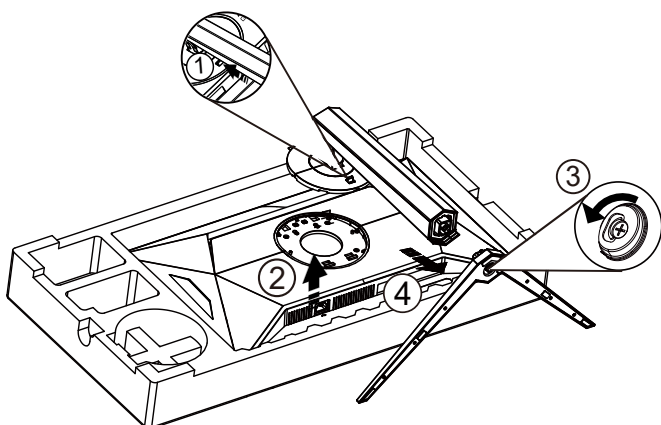
Montare suport și bază

Vă rugăm să montați sau să îndepărtați baza urmând pașii de mai jos.

Montare:



Îndepărtare:



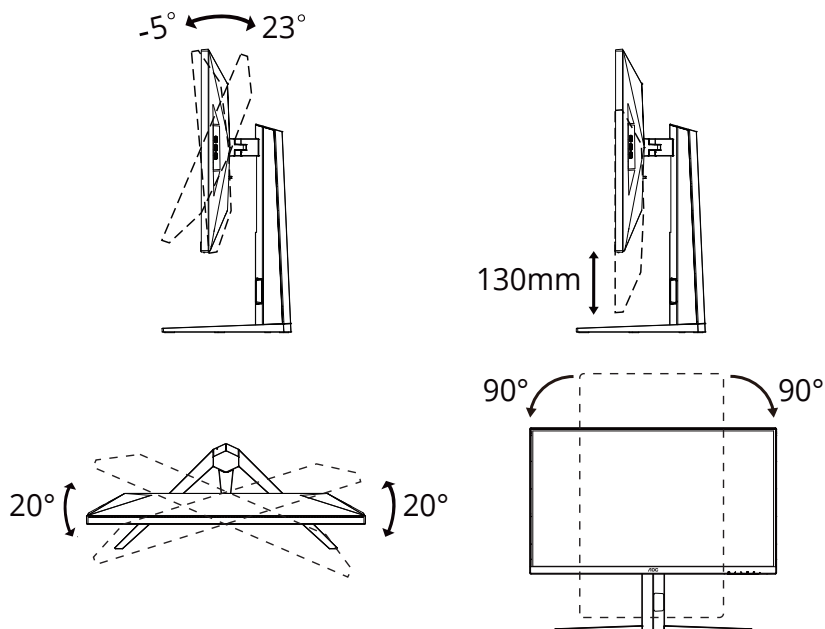
NOTĂ: Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

Ajustarea unghiului de vizualizare

Pentru cea mai bună experiență de vizualizare, recomandăm ca utilizatorul să se asigure că vede întreaga față pe ecran, apoi să ajusteze unghiul monitorului după preferință.

Țineți suportul pentru a preveni răsturnarea monitorului în timpul ajustării unghiului.

Puteți ajusta monitorul după cum urmează:



NOTĂ:

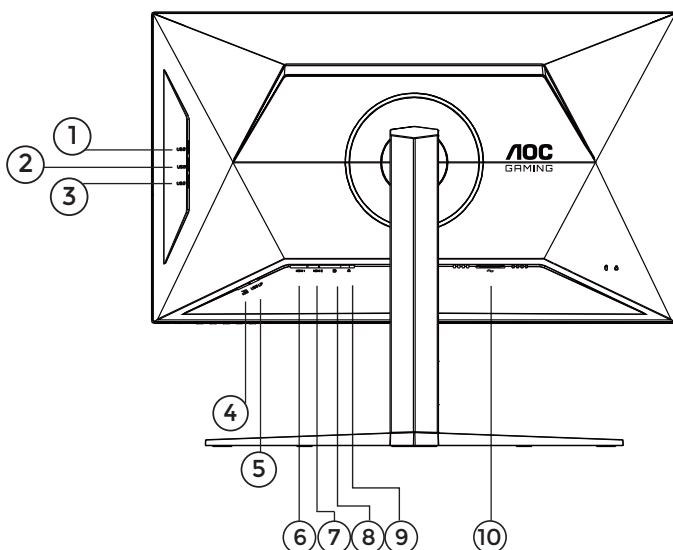
Nu atingeți ecranul LCD în timpul ajustării unghiului. Atingerea ecranului LCD poate provoca deteriorări.

Avertisment

- Pentru a evita deteriorarea ecranului, cum ar fi dezlipirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran în timp ce reglați unghiul monitorului. Prindeți doar rama.

Conectarea monitorului

Conexiuni cabluri în spatele monitorului și computerului:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + încărcare
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Căști
10. Alimentare

Conectați la PC

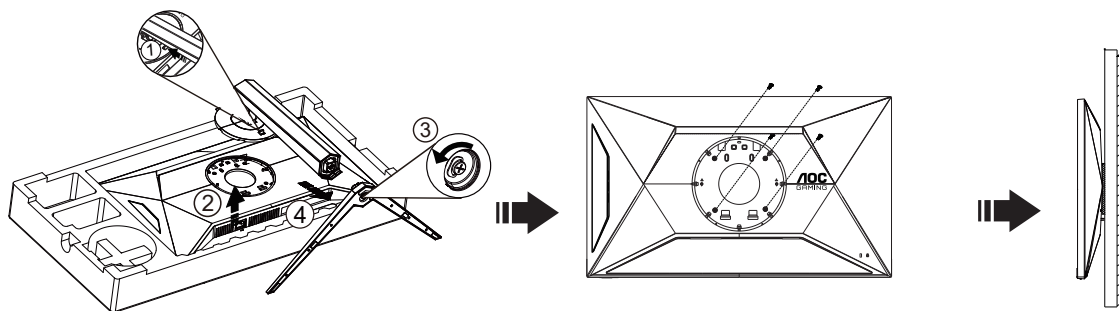
1. Conectați ferm cablul de alimentare în spatele monitorului.
2. Opriți computerul și deconectați cablul său de alimentare.
3. Conectați cablul de semnal video la conectorul video din spatele computerului.
4. Introduceți cablurile de alimentare ale computerului și monitorului în prizele apropiate.
5. Porniți computerul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este completă. Dacă nu afișează nicio imagine, vă rugăm să consultați secțiunea Depanare.

Pentru protejarea echipamentului, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de conectare.

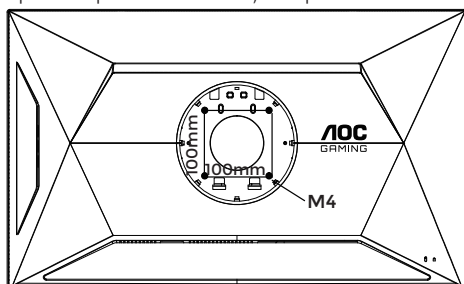
Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete.



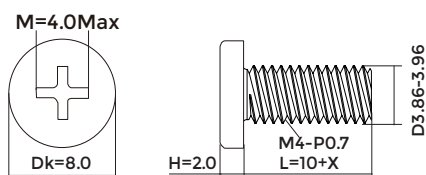
Acest monitor poate fi atașat la un braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de această procedură. Urmăriți pașii următori:

1. Îndepărtați baza.
2. Urmăriți instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Plasați brațul de montare pe spatele monitorului. Aliniați găurile brațului cu găurile de pe spatele monitorului.
4. Introduceți cele 4 șuruburi în găuri și strângeți-le.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul utilizatorului care a venit împreună cu brațul opțional de montare pe perete pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.

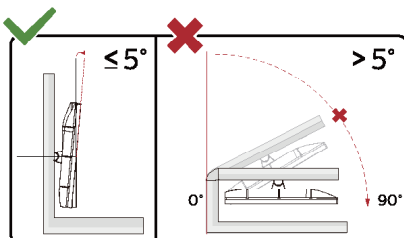


Specificațiile șuruburilor de fixare pe perete:

M4*(10+X)mm (X=grosimea suportului de montare pe perete)



Notă: Găurile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele. Vă rugăm să verificați cu dealerul sau departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul ecranului poate diferi față de cel ilustrat.

⚠ ATENȚIONARE:

1. Pentru a evita deteriorarea ecranului, cum ar fi dezlipirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timp ce reglați unghiul monitorului. Prindeți doar rama.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI.
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este afișată mai jos și poate fi verificată și pe www.AMD.com.

Plăci grafice

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (excluzând R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (excluzând R9 270/X, R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

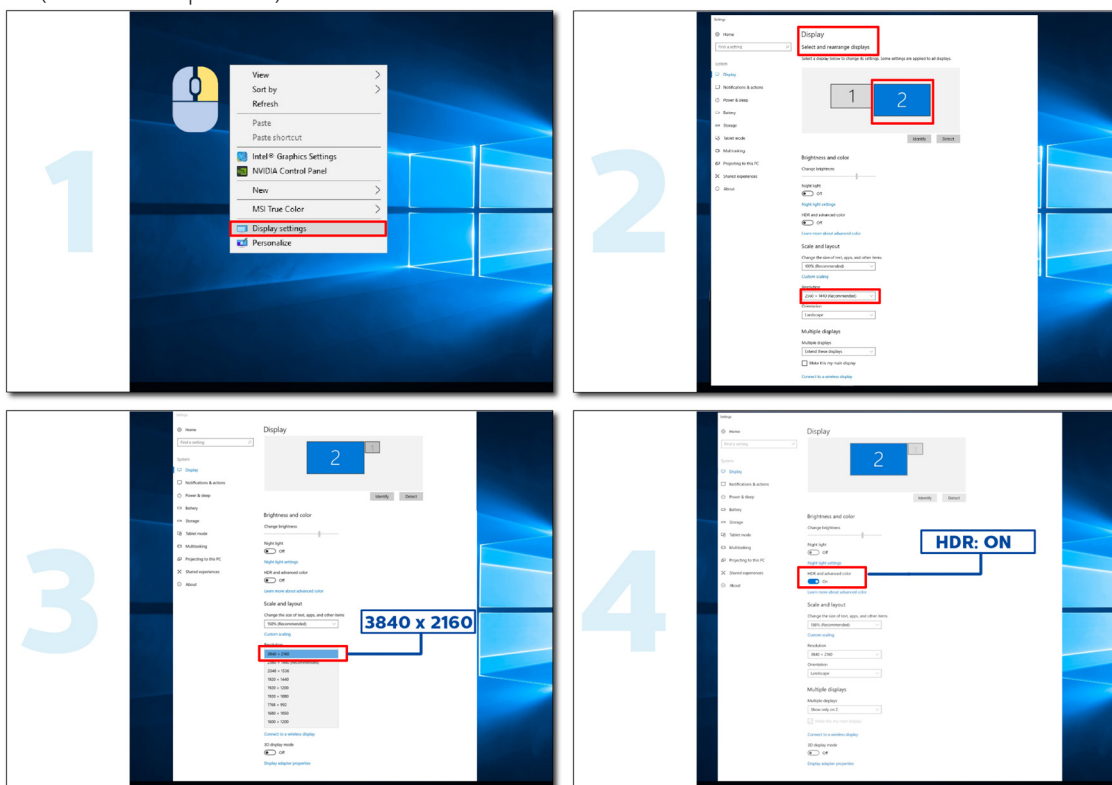
HDR

Este compatibil cu semnalele de intrare în format HDR10.

Afișajul poate activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Vă rugăm să contactați producătorul dispozitivului și furnizorul conținutului pentru informații privind compatibilitatea acestora. Vă rugăm să selectați 'OFF' pentru funcția HDR dacă nu doriți activarea automată.

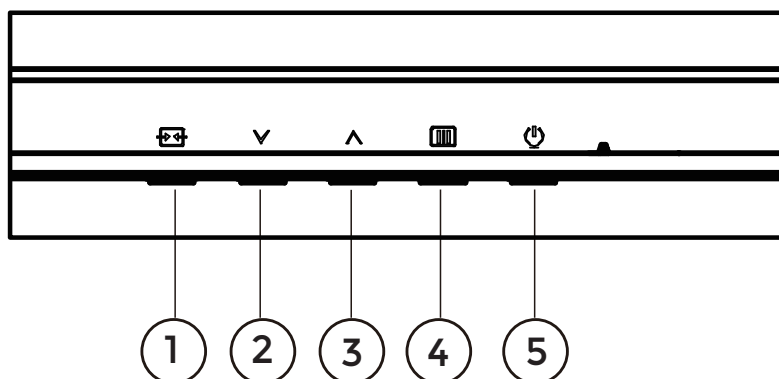
Notă:

1. Nu este nevoie de setări speciale pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile WIN10 anterioare V1703.
2. Este disponibilă doar interfața HDMI; interfața DisplayPort nu funcționează în versiunea WIN10 V1703.
3. Setări afișaj:
 - a. Rezoluția afișajului este setată la 3840*2160, iar HDR este presetat pe ON.
 - b. După accesarea unei aplicații, cel mai bun efect HDR poate fi obținut când rezoluția este schimbată la 3840*2160 (dacă este disponibilă).



Se ajustează

Taste rapide



1	Sursă/Ieșire
2	Tastă utilizator (Rezoluție dublă)
3	Punct de reglare
4	Meniu/Confirmare
5	Alimentare

Meniu/Confirmare

Apăsați pentru a afișa OSD-ul sau pentru a confirma selecția.

Alimentare

Apăsați butonul Pornire pentru a porni Monitorul.

Punct de reglare

Când nu există OSD, apăsați butonul Punct de reglare pentru a afișa/ascunde punctul de reglare.

Tastă utilizator (Rezoluție dublă)

Setare utilizator “V” Meniu taste rapide: Rezoluție dublă/Mod de gaming/Săgeată de ochire/Contor de cadre.

Setarea implicită este Rezoluție dublă.

Când nu există OSD, apăsați “V” tasta pentru a activa funcția Rezoluție dublă, apoi apăsați “V” sau “^” tasta pentru a selecta modul Rezoluție dublă (UHD 120Hz, UHD 160Hz, FHD 320Hz) în funcție de diferitele tipuri de Rată de reîmprospătare maximă.

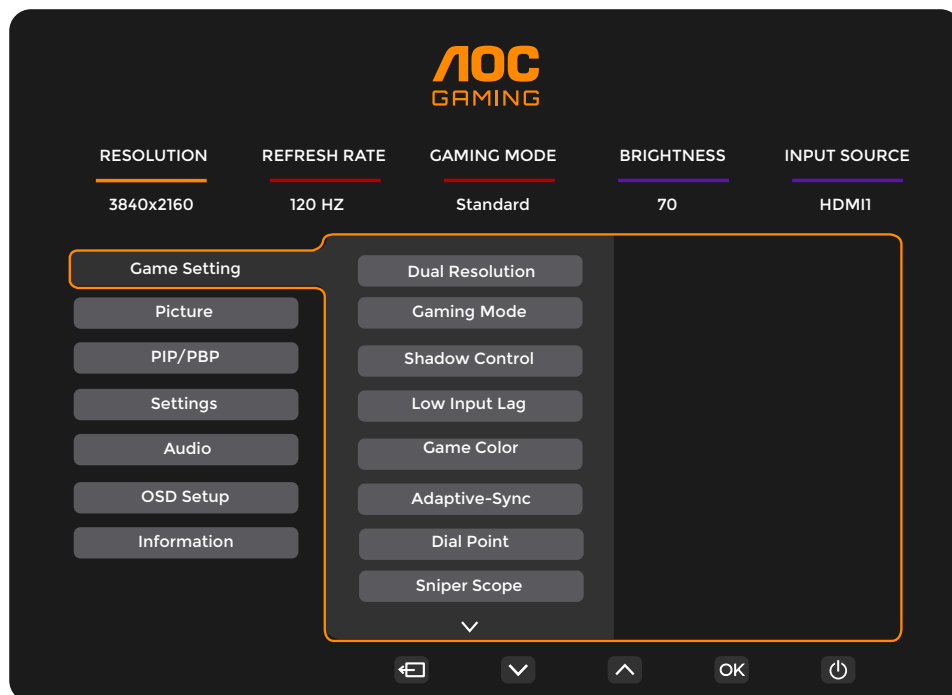
Sursă/Ieșire

Când OSD este închis, apăsarea butonului Source/Exit va avea funcția de tastă rapidă Source.

Când meniul OSD este activ, acest buton servește ca tastă de ieșire (pentru a ieși din meniul OSD).

Setări OSD

Instrucțiuni de bază și simple privind tastele de control.

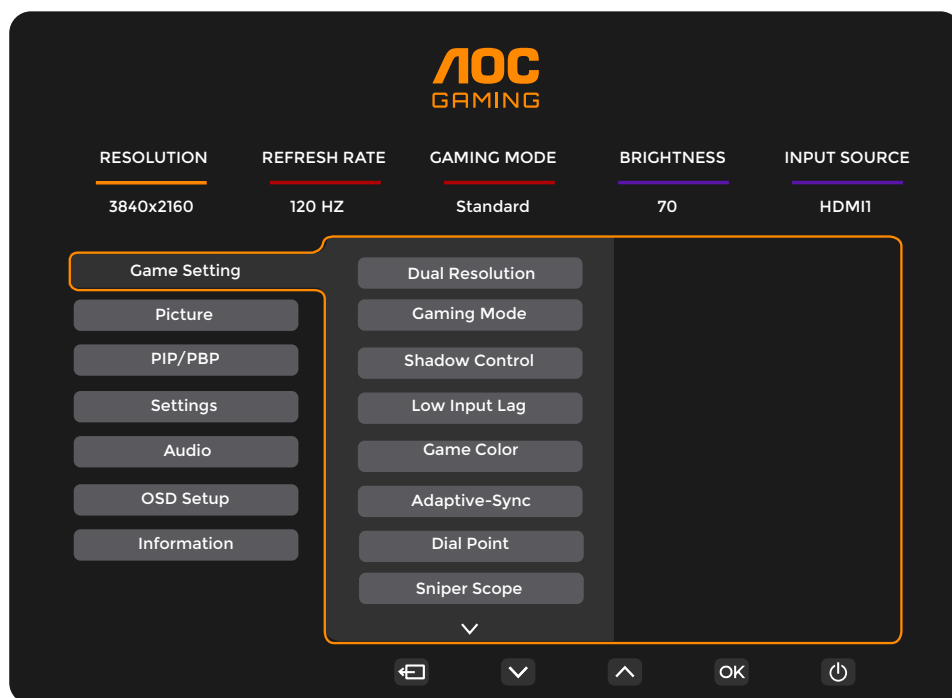


- 1). Apăsați  butonul MENU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga printre funcții. După ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  butonul MENU / OK pentru a o activa, apoi apăsați  sau  pentru a naviga printre funcțiile submeniului. După ce funcția dorită din submeniu este evidențiată, apăsați  butonul MENU / OK pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați o altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția de blocare OSD: Pentru a bloca OSD, apăsați și țineți apăsat  Apăsați butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul. Pentru a debloca OSD-ul, apăsați și mențineți apăsat  Apăsați butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

Note:

- 1). Dacă produsul are doar o singură intrare de semnal, opțiunea „Selectare intrare” nu poate fi ajustată.
- 2). Dacă rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă sau Adaptive-Sync, atunci opțiunea „Raport imagine” este invalidă.

Setări joc



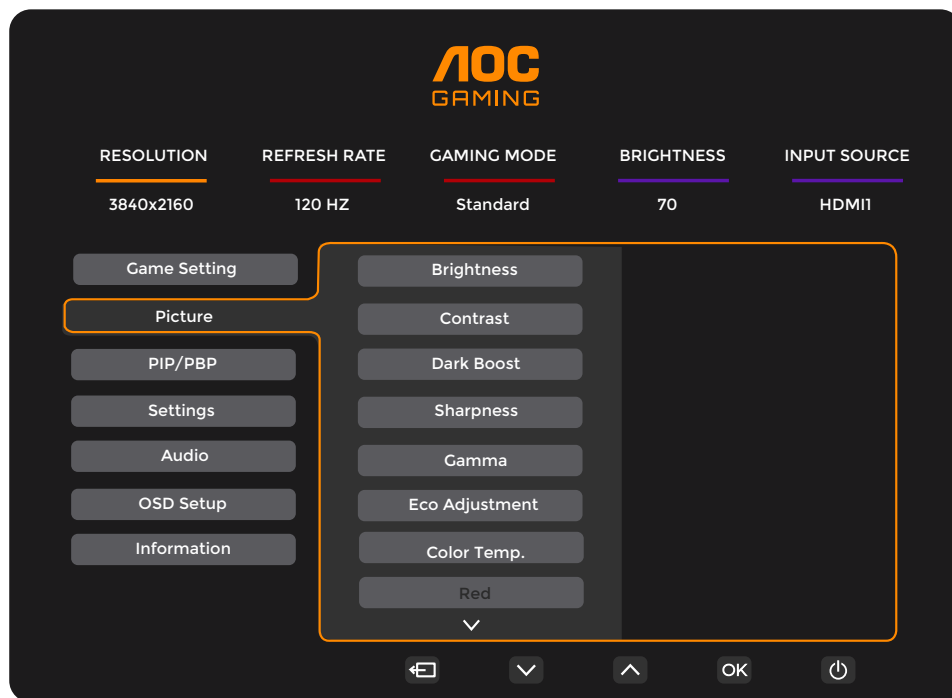
Rezoluție dublă	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	Modul selectat de Rezoluție dublă.
Mod de gaming	Standard	Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocuri web și mobile adecvate.
	FPS	Pentru jocurile FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește nivelul de negru în temele întunecate.
	RTS	Pentru jocurile RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
	Cursă	Pentru jocuri de curse, oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturare ridicată a culorilor.
	Gamer 1	Setările preferințelor utilizatorului salvate ca Gamer 1.
	Gamer 2	Setările preferințelor utilizatorului salvate ca Gamer 2.
	Gamer 3	Setările preferințelor utilizatorului salvate ca Gamer 3.
Controlul umbrelor	0 ~ 20	Controlul umbrelor implicit este 0; utilizatorul poate ajusta de la 0 la 20 pentru o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea clar detaliile, ajustați de la 0 la 20 pentru o imagine clară.
Întârziere redusă la intrare	Dezactivat / Activat	Dezactivați buffer-ul de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare.
Culoare pentru joc	0 ~ 20	Culoarea pentru joc oferă un nivel de ajustare a saturației între 0 și 20 pentru o imagine mai bună.
Adaptive-Sync	Dezactivat / Activat	Dezactivați sau activați Adaptive-Sync. Reminder pentru funcția Adaptive-Sync: Când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea sclipiri în anumite medii de joc.
Punct de reglare	Oprit / Pornit / Dinamic	Funcția „Dial Point” plasează un indicator de ochire în centrul ecranului pentru a ajuta jucătorii să joace jocuri First Person Shooter (FPS) cu țintire precisă și exactă.
Săgeată de ochire	Oprit / 1.0 / 1.5 / 2.0	Mărește local pentru a facilita țintirea în timpul tragerii.
MBR	0 ~ 20	MBR (Reducerea estompării mișcării) oferă 0-20 niveluri de reglaj pentru a reduce estomparea mișcării. Notă: Funcția MBR poate fi ajustată atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este ≥ 80Hz.

Sincronizare MBR	Dezactivat / Activat	Dezactivează sau activează Sincronizarea MBR (Reducerea estompării mișcării). Notă: Funcția Sincronizare MBR poate fi ajustată când Adaptive-Sync este activat și semnalul de intrare are frecvență variabilă, iar frecvența câmpului este $\geq 75\text{Hz}$.
Overdrive	Normal	Ajustați timpul de răspuns.
	Rapid	Notă: 1. Dacă utilizatorul setează OverDrive pe „Cel mai rapid”, imaginea afișată poate fi neclară. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva conform preferințelor. 2. Funcția „Extrem” este opțională atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este $\geq 80\text{Hz}$. 3. Luminozitatea ecranului va scădea atunci când funcția „Extrem” este activată.
	Mai rapid	
	Cel mai rapid	
	Extrem	
Contor de cadre	Oprit / Dreapta sus / Dreapta jos / Stânga sus / Stânga jos	Afișează frecvența V în colțul selectat.

Notă:

- 1). Când „Mod HDR” din „Imagine” este activat, elementele „Controlul umbrelor” și „Culoare pentru joc” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” din „Imagine” este setat pe „DisplayHDR”, elementele „Mod de gaming”, „Controlul umbrelor”, „Culoare pentru joc”, „Săgeată de ochire”, „MBR”, „Sincronizare MBR” și „Extrem” din „Overdrive” nu pot fi ajustate.
Când „HDR” din „Imagine” este setat pe „HDR Imagine”, „HDR Film” sau „HDR Joc”, elementele „Mod de gaming”, „Culoare pentru joc”, „Săgeată de ochire”, „MBR”, „Sincronizare MBR” și „Extreme” din „Overdrive” nu pot fi ajustate.
- 3). Când „Spațiu de culoare” din „Imagine” este setat pe „sRGB” sau „DCI-P3”, elementele „Controlul umbrelor”, „Culoare pentru joc”, „MBR”, „Sincronizare MBR” și „Extreme” din „Overdrive” nu pot fi ajustate.

Imagine



Luminozitate	0-100	Reglarea luminii de fundal.
Contrast	0-100	Contrast din registrul digital.
Amplificare în zonele întunecate	Oprit / Nivel 1 / Nivel 2 / Nivel 3	Amplifică detaliile ecranului în zonele întunecate sau luminoase pentru a regla luminozitatea în zonele luminoase și pentru a preveni suprasaturarea.
Claritate	0-100	Reglează claritatea.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Reglează gamma.
Reglaj Eco	Standard	Mod standard.
	Text	Mod text.
	Internet	Mod internet.
	Joc	Mod joc.
	Film	Mod film.
	Sport	Mod sport.
	Citire	Mod citire.
	Uniformitate	Mod uniformitate.
Temperatura de culoare	Cald	Temperatura de culoare caldă.
	Normal	Temperatura normală de culoare.
	Rece	Temperatura rece de culoare.
	Utilizator	Restabilește temperatura de culoare.
Roșu	0-100	Amplificarea roșului din registrul digital.
Verde	0-100	Amplificarea verde din registrul digital.

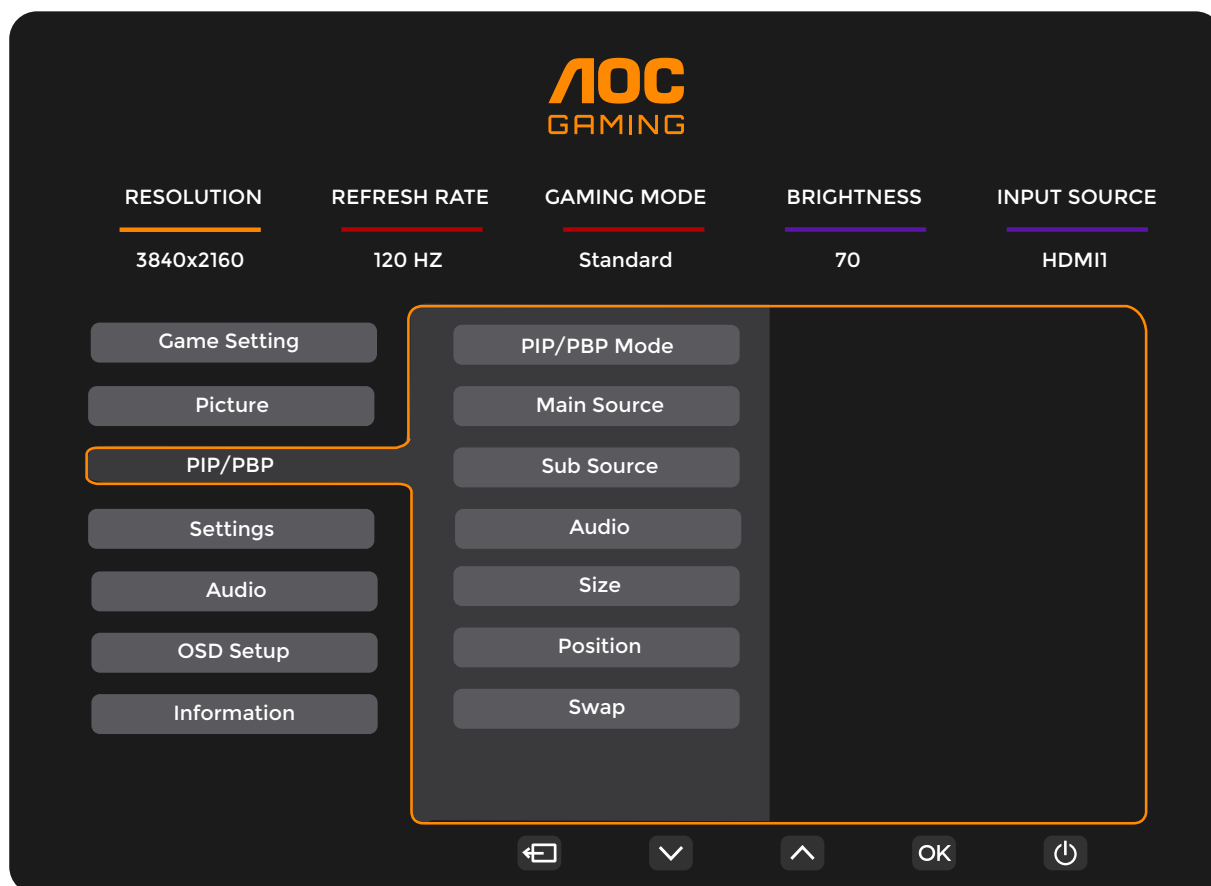
Albastru	0-100	Amplificarea albastrului din registrul digital.
Saturație R	0-100	Reglează saturația R.
Saturație G	0-100	Reglează saturația G.
Saturație B	0-100	Reglează saturația B.
Saturație C.	0-100	Reglați saturația C.
Saturație M.	0-100	Reglați saturația M.
Saturație Y.	0-100	Reglați saturația Y.
Nuanța R.	0-100	Reglați nuanța R.
Nuanța G.	0-100	Reglați nuanța G.
Nuanța B.	0-100	Reglați nuanța B.
Nuanța C.	0-100	Reglați nuanța C.
Nuanța M.	0-100	Reglați nuanța M.
Nuanța Y.	0-100	Reglați nuanța Y.
HDR	Oprit	Setați profilul HDR conform cerințelor dvs. de utilizare. Notă: Când HDR este detectat, opțiunea HDR este afișată pentru ajustare.
	DisplayHDR	
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
Mod HDR	Oprit	Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, simulând efectul HDR. Notă: Când HDR nu este detectat, opțiunea Mod HDR este afișată pentru ajustare.
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
DCR	Oprit	Dezactivați raportul dinamic de contrast.
	Pornit	Activați raportul dinamic de contrast.
Spațiu de culoare	Panel Native	Panou cu spațiu de culoare standard.
	sRGB	Spațiu de culoare sRGB.
	DCI-P3	Spațiu de culoare DCI-P3.
Mod LowBlue	Oprit	Reduce lumina albastră prin controlul temperaturii de culoare.
	Multimedia	
	Internet	
	Birou	
	Citire	

Raport imagine	Full / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Selectați raportul imaginii pentru afișare.
----------------	---	---

Notă:

- 1). Când „Mod HDR” este activat, elementele „Contrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Temperatura de culoare”, „Saturație/Nuanță pe 6 axe”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” este setat pe „DisplayHDR”, toate opțiunile din cadrul „Imagine”, cu excepția „HDR” și „Sharpness”, nu pot fi ajustate. Când „HDR” este setat pe „HDR Picture”, „HDR Movie” sau „HDR Game”, opțiunile „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Color Temp.”, „6-Axis Color Saturation/Hue”, „DCR”, „Color Space” și „LowBlue Mode” nu pot fi ajustate.
- 3). Când „Color Space” este setat pe „sRGB” sau „DCI-P3”, opțiunile „Contrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Color Temp.”, „6-Axis Color Saturation/Hue”, „HDR Mode” și „LowBlue Mode” nu pot fi ajustate.
- 4). Când „Eco Adjustment” este setat pe „Reading” sau „Uniformity”, opțiunile „Contrast”, „Dark Boost”, „Color Temp.”, „6-Axis Color Saturation/Hue”, „DCR”, „Color Space” și „LowBlue Mode” nu pot fi ajustate.
- 5). Când „Modul de gaming” din „Setări joc” este setat pe un mod diferit de „Standard”, elementele „Ajustare Eco”, „Saturație/Nuanță pe 6 axe”, „Mod HDR” și „Spațiu de culoare” nu pot fi ajustate.

PIP/PBP



Mod PIP/PBP	Dezactivat / PIP / PBP	Dezactivează sau activează PIP sau PBP.
Sursa principală		Selectează sursa principală pentru ecran.
Sursa secundară		Selectează sursa secundară pentru ecran.
Audio	Sursa principală	Selectează configurarea audio pentru ecranul principal sau secundar.
	Sursa secundară	
Dimensiune	Mic / Mediu / Mare	Selectează dimensiunea ecranului.
Poziție	Dreapta sus	Setează poziția ecranului.
	Dreapta jos	
	Stânga sus	
	Stânga-jos	
Schimbă	Pornit: Schimbă	Schimbă sursa ecranului.
	Oprit: fără acțiune	

Notă:

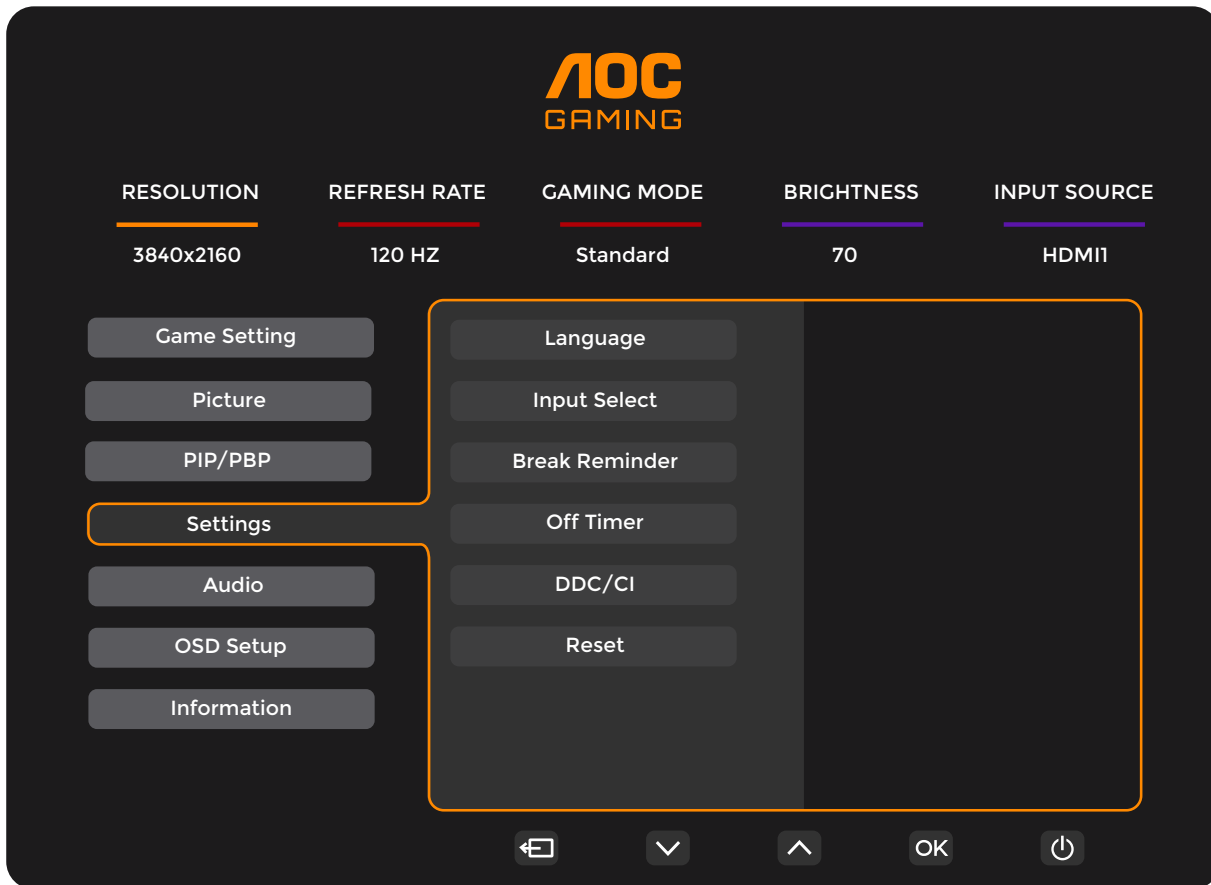
- 1). Când PIP/PBP este activat, unele ajustări legate de culoare din meniul OSD sunt valabile doar pentru ecranul principal, iar ecranul secundar poate să nu fie suportat. Prin urmare, ecranul principal și ecranul secundar pot afișa culori diferite.

2) Când PBP/PIP este activat, compatibilitatea sursei de intrare pentru ecranul principal și cel secundar este prezentată în tabelul următor:

PBP		Sursă principală		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sursă secundară	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Sursă principală		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sursă secundară	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Setări



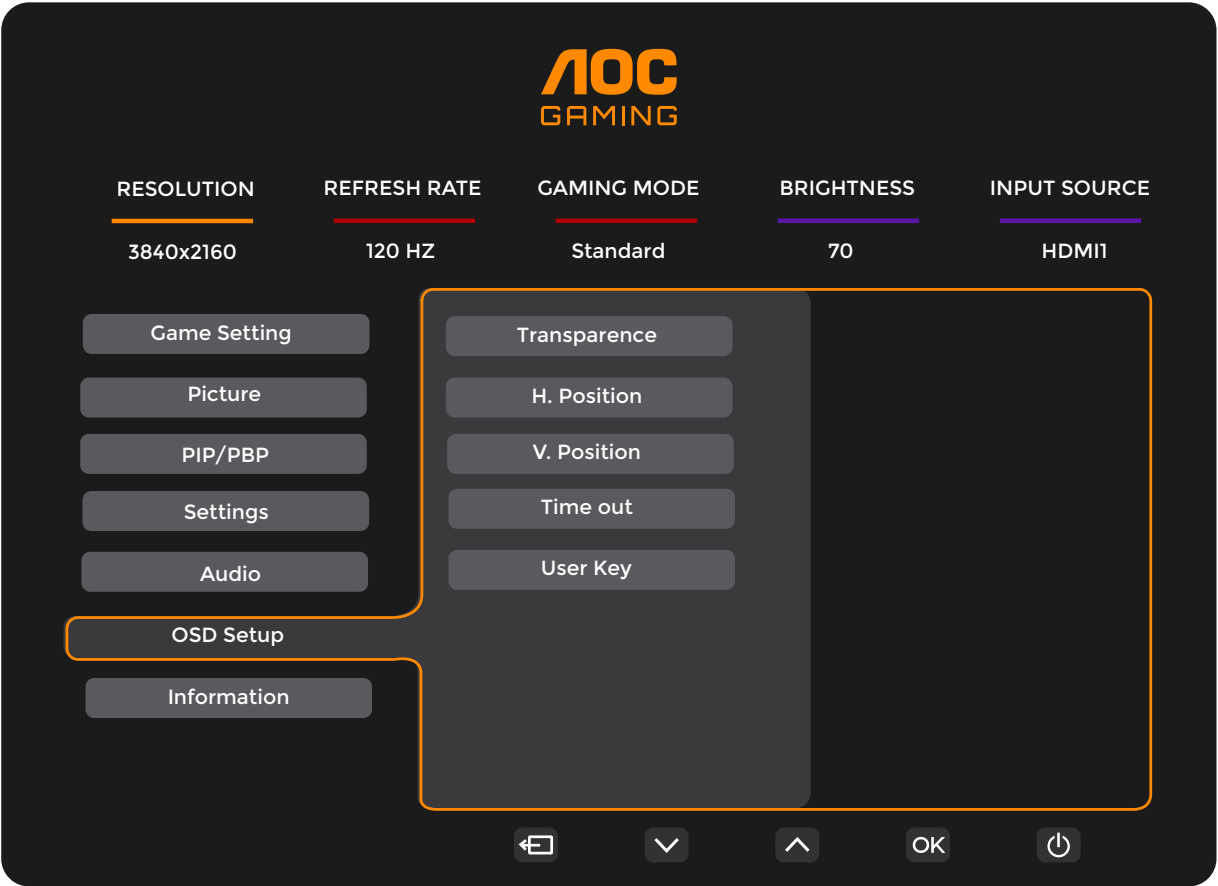
Limbă		Selectați limba OSD.
Selectare intrare	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selectați sursa semnalului de intrare.
Memento pauză	Dezactivat / Activat	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră.
Temporizator de oprire	0-24 ore	Selectați timpul de oprire DC.
DDC/CI	Nu / Da	Activați/dezactivați suportul DDC/CI.
Reset	Nu / Da	Resetați meniul la setările implicite.

Audio



Volum	0-100	Ajustarea volumului.
Dezactivare sunet	Dezactivat / Activat	Dezactivează volumul.

Setări OSD



Transparență	0-100	Reglează transparența OSD-ului.
Poziție H	0-100	Reglează poziția orizontală a OSD-ului.
Poziție V	0-100	Reglează poziția verticală a OSD-ului.
Timp de expirare	5-120	Reglează timpul de expirare al OSD-ului.
Tastă utilizator	Rezoluție dublă / Mod de gaming / Săgeată de ochire / Contor cadre	Setare utilizator “↵” Meniul de comenzi rapide.

Informații

AOC
GAMING

RESOLUTION

3840x2160

REFRESH RATE

120 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

HDMI1

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

U32G4U

Resolution

3840(H)x2160(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod de putere maximă	Alb
Mod activ-închis	Portocaliu

Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este aprins	Asigurați-vă că butonul de alimentare este pornit și că cablul de alimentare este conectat corect la o priză împământată și la monitor.
Nicio imagine pe ecran	● Este cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea cablului de alimentare și alimentarea. ● Este cablul video conectat corect? (Conectat folosind cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat folosind cablul DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. * Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă pe toate modelele. ● Dacă alimentarea este pornită, reporniți calculatorul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de conectare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de conectare), porniți calculatorul în modul corespunzător (modul de siguranță pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați secțiunea «Setarea rezoluției optime») Dacă ecranul inițial (ecranul de conectare) nu apare, contactați centrul de service sau dealerul dumneavoastră. ● Poți vedea "Intrare neacceptată" pe ecran? Poți vedea acest mesaj atunci când semnalul de la placa video depășește rezoluția și frecvența maximă pe care Monitorul le poate gestiona corespunzător. Reglează rezoluția și frecvența maxime pe care Monitorul le poate suporta corect. ● Asigură-te că sunt instalate driverele pentru Monitor AOC.
Imaginea este neclară și apar umbre fantomă	Reglează controlul contrastului și al luminozității. Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată. Asigură-te că nu folosești un cablu de extensie sau un comutator. Recomandăm să conectezi Monitorul direct la conectorul de ieșire video al plăcii video de pe partea din spate.
Imaginea sare, pâlpâie sau apare un model ondulat pe ecran.	Îndepărtează cât mai mult posibil dispozitivele electrice care pot cauza interferențe de lângă Monitor. Folosește rata de reîmprospătare maximă pe care Monitorul o suportă la rezoluția utilizată.
Monitorul este blocat în modul Activ Oprit (Active Off-Mode)."	Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT (ON). Placa video a calculatorului trebuie să fie fixată bine în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al Monitorului este conectat corect la calculator. Inspectați cablul video al Monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Verificați dacă calculatorul este funcțional apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură și observând LED-ul CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei CAPS LOCK.
Lipsește una dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU).	Inspectați cablul video al Monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al Monitorului este conectat corect la calculator.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corect.	Reglați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu arată alb).	Reglați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
Perturbații orizontale sau verticale pe ecran.	Folosiți modul de oprire Windows 7/8/10/11 pentru a regla CLOCK și FOCUS. Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.
Reglementări și Service	Vă rugăm să consultați informațiile despre Reglementări și Service pe www.aoc.com (pentru a găsi modelul achiziționat în țara dvs. și pentru a accesa informațiile despre Reglementări și Service în pagina de Suport).

Specificație

Specificație generală

Panou	Numele modelului	U32G4U	
	Sistem de operare	TFT LCD color	
	Dimensiunea imaginii vizibile	80,1 cm (diagonală)	
	Pasul pixelilor	0,1818 mm (H) x 0,1818 mm (V)	
	Video	Interfață HDMI și interfață DisplayPort	
Altele	Interval orizontal de scanare	30k~360 kHz	
	Dimensiune maximă orizontală de scanare	698,112 mm	
	Interval vertical de scanare	FHD:48~320Hz UHD:48~160Hz	
	Dimensiune scanare verticală (maximă)	392.688mm	
	Rezoluție presetată optimă	FHD:1920x1080@60Hz UHD:3840x2160@60Hz	
	Rezoluție maximă	FHD:1920x1080@320Hz UHD:3840x2160@160Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sursă de alimentare	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	Consum de energie	Tipic (luminozitate=70, contrast=50)	43W
		Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤110W
		Mod standby	≤ 0,5W
	Disipare căldură	Funcționare normală	146,76 BTU/oră (tipic)
		Mod repaus (standby)	<1,71 BTU/oră
		Mod oprit	<1,02 BTU/oră
		Mod oprit (comutator AC)	0 BTU/oră
Caracteristici fizice	Tip conector	USB UP/USB x4 (include 1 încărcare rapidă) HDMI x2/DisplayPort/Căști	
	Tip cablu semnal	Detasabil	
Mediu	Temperatură	Funcționare	0°C~40°C
		Neutilizare	-25°C~55°C
	Umiditate	Funcționare	10%~85% (fără condens)
		Neutilizare	5%~93% (fără condens)
	Altitudine	Funcționare	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Neutilizare	0m~12192m (0ft~40000ft)

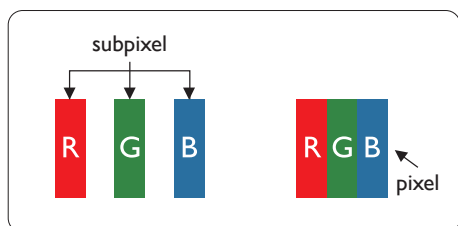


Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor monitoarelor

AOC se străduiește să ofere produse de cea mai înaltă calitate. Folosim unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm un control strict al calității. Totuși, defectele de pixeli sau subpixeli de pe Panourile monitorului utilizate în monitoare sunt uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte de pixeli, însă AOC garantează că orice monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în garanție. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte de pixeli și definește nivelurile acceptabile de defect pentru fiecare tip. Pentru a fi eligibil pentru reparație sau înlocuire în garanție, numărul de defecte de pixeli de pe un Panou monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu pot exista mai mult de 0,0004% din subpixeli defecti pe un monitor.

Mai mult, AOC stabilește standarde de calitate și mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte de pixeli care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



Pixeli și subpixeli

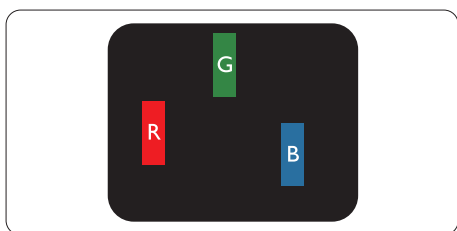
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare roșu, verde și albastru. Mai mulți pixeli, împreună, formează o imagine. Atunci când toți subpixelii unui pixel sunt aprinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Când toate sunt întinse, cele trei sub-pixe colorate împreună apar ca un singur pixel negru. Alte combinații de sub-pixe aprinse și întinse apar ca pixeli unici de alte culori.

Tipuri de Defecte ale Pixelilor

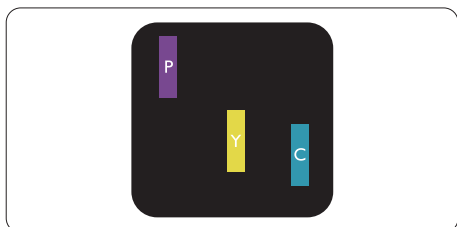
Defectele de pixeli și sub-pixeli apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte ale pixelilor și mai multe tipuri de defecte ale sub-pixelilor în fiecare categorie.

Defecte de puncte luminoase

Defectele de puncte luminoase apar ca pixeli sau sub-pixeli care sunt întotdeauna aprinși sau „porniti”. Un punct luminos este un sub-pixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model întinsecat. Următoarele sunt tipurile de defecte de puncte luminoase.

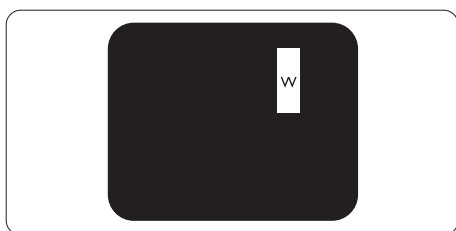


Un sub-pixel roșu, verde sau albastru aprins.



Două sub-pixe aprinse adiacente:

- Roșu + Albastru = Violet
- Roșu + Verde = Galben
- Verde + Albastru = Cyan (Albastru deschis)



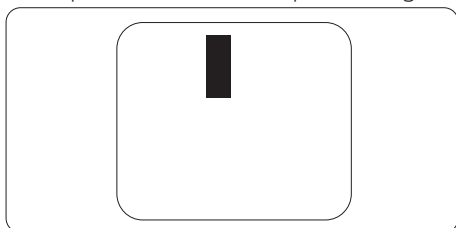
Trei subpixeli luminați adiacenți (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50% mai luminos decât punctele învecinate, în timp ce un punct luminos verde este cu 30% mai luminos decât punctele învecinate.

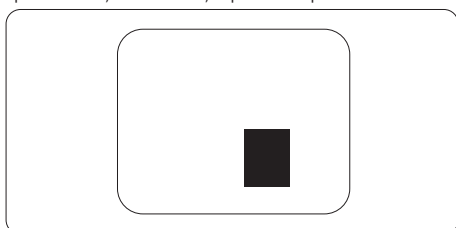
Defecte cu puncte negre

Defectele cu puncte negre apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna întunecați sau 'opriți'. Adică, un punct întunecat este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte cu puncte negre.



Proximitatea defectelor de pixeli

Deoarece defectele de pixeli și subpixeli de același tip, aflate în apropiere unele de altele, pot fi mai vizibile, AOC specifică și toleranțe pentru proximitatea defectelor de pixeli.



Toleranțe privind defectele de pixeli

Pentru a putea beneficia de reparație sau înlocuire din cauza defectelor de pixeli în perioada de garanție, panoul monitorului AOC trebuie să prezinte defecte de pixeli sau subpixeli care depășesc toleranțele listate în manualul online.

DEFECTE DE PUNCTE LUMINOASE	NIVEL ACCEPTABIL
1 sub-pixel aprins	2
2 sub-pixelex adiacente aprinse	1
3 subpixeli luminați adiacenți (un pixel alb)	0
Distanța dintre două defecte punct luminoase*	≥ 15 mm
Total defecte punct luminoase de toate tipurile	2
DEFECTE CU PUNCTE NEGRE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel întunecat	5 sau mai puține
2 subpixeli întunecați adiacenți	2 sau mai puține
3 subpixeli întunecați adiacenți	≤ 0
Distanța dintre două defecte cu puncte negre*	≥ 15 mm
Total defecte cu puncte negre de toate tipurile	5 sau mai puține
TOTAL DEFECTE CU PUNCTE	NIVEL ACCEPTABIL
Total defecte punct luminoase sau negre de toate tipurile	5 sau mai puține

Notă

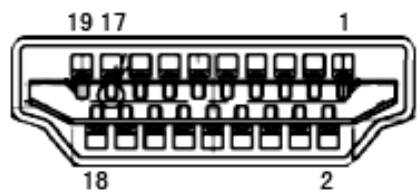
*: 1 sau 2 defecte adiacente de subpixeli = 1 defect de punct.

Moduri presetate de afișare

STANDARD	REZOLUȚIE ($\pm 1\text{Hz}$)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
MOD DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

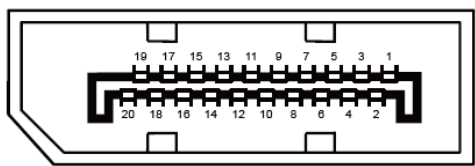
Notă: Conform standardului VESA, poate exista o eroare de $\pm 1\text{Hz}$ la calcularea ratei de reîmprospătare (frecvența câmpului) pentru diferite sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să consultați produsul efectiv.

Alocarea pinilor



Cablu semnal color de 19 pini

Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului
1.	Date TMDS 2+	9.	Date TMDS 0-	17.	Împământare DDC/CEC
2.	Ecranaj Date TMDS 2	10.	Ceas TMDS +	18.	+5V Alimentare
3.	Date TMDS 2-	11.	Ecranaj Ceas TMDS	19.	Detectare Hot Plug
4.	Date TMDS 1+	12.	Ceas TMDS -		
5.	Ecranare Date TMDS 1	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecranare Date TMDS 0	16.	SDA		



Cablu semnal color de 20 pini

Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Întoarcere DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Permite monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare despre capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin canalul DDC2B.

