

AOC

GAMING



KORISNIČKI UPUTSTVO

U32G4U

AOC GAMING MONITOR

Безбедност.....	1
Народне конвенције.....	1
ЕЛЕКТРИЧНА ЕНЕРГИЈА	2
Инсталација.....	3
Чишћење.....	4
Остало.....	5
Подешавање	6
Садржај паковања.....	6
Подешавање постоља и базе	7
Подешавање угла гледања	8
Повезивање монитора	9
Монтажа на зид.....	10
Adaptive-Sync функција	11
HDR	12
Подешавање	13
Пречице.....	13
OSD подешавања	14
Поставке игре.....	15
Слика	17
PIP/PBP	20
Подешавања.....	22
Аудио	23
Подешавање OSD -а	24
Информације.....	25
LED индикатор.....	26
Решавање проблема.....	27
Спецификација	28
Опште спецификације	28
Политика АОЦ монитора у вези са дефектима пиксела	29
Предна подешена режима приказа.....	32
Распоред пинова	33
Plug and Play	34

Безбедност

Народне конвенције

Следеће подсекције описују народне конвенције коришћене у овом документу.

Напомене, упозорења и опрези

Током овог упутства, блокови текста могу бити праћени иконицом и одштампани у полуобликованом или курзивном писму. Ови блокови су напомене, упозорења и опасности, и користе се на следећи начин:



НАПОМЕНА: НАПОМЕНА указује на важне информације које ће вам помоћи да боље искористите ваш компјутерски систем.



ПАЖЊА: ПАЖЊА указује на могућу штету хардверу или губитак података и објашњава како да избегнете проблем.



УПОЗОРЕЊЕ: УПОЗОРЕЊЕ указује на могућу телесну повреду и саветује вас како да избегнете проблем.

Нека упозорења могу бити приказана у алтернативним форматима и без придружене иконице. У таквим случајевима, конкретан приказ упозорења захтева регулаторни орган.

ЕЛЕКТРИЧНА ЕНЕРГИЈА

 Монитор се сме користити само са типом електричног извора назначеним на налепници. Ако нисте сигурни у тип снабдевања струјом у вашем дому, обратите се свом дилеру или локалној електродистрибуционој компанији.

 Монитор је опремљен утикачем са три контакта, који укључује трећи (заштитни) контакт. Ова утканица се може повезати само у уземљену електричну утичницу као мера безбедности. Уколико ваша утичница није прилагођена трострукој утки, ангажујте електричара да инсталира исправну утичницу или употребите адаптер за безбедно уземљење уређаја. Не онемогућавајте безбедносну функцију уземљене утке.

 Искључите уређај током олује са муњама или када се неће користити дуже време. Ово ће заштитити монитор од оштећења узрокованих преоптерећењем електричне мреже.

 Не преоптерећујте продужне каблове и мултипријемнике. Превелико оптерећење може довести до пожара или електричног удара.

 За исправан рад користите монитор искључиво са UL сертификованим рачунарима који имају одговарајуће конфигуриране утичнице са ознакама од 100-240V AC, најмање 5A.

 Зидна утичница мора бити инсталирана у близини опреме и лако приступачна.

Инсталација

! Не постављајте монитор на нестабилно колица, постоље, штатив, носач или сто. Ако монитор падне, може повредити особу и изазвати озбиљна оштећења овог уређаја. Користите искључиво колица, постоље, штатив, носач или сто који је препоручио произвођач или који се испоручује са овим производом. Пратите упутства произвођача при инсталацији уређаја и користите монтажне додатке које је препоручио произвођач. Комбинацију производа и колица померајте пажљиво.

! Никада не гурајте ниједан предмет у прорез на кућишту монитора. То може оштетити електронске компоненте и изазвати пожар или струјни удар. Никада не прскајте течности по монитор.

! Не постављајте предњи део производа директно на под.

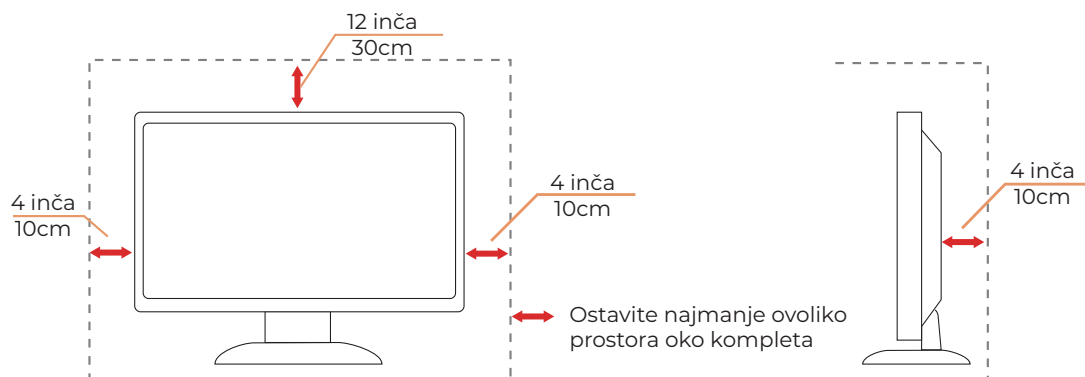
! Ако монтирате монитор на зид или полицу, користите монтажни комплет одобрен од произвођача и поступајте по упутствима тог комплета.

! Оставите простор око монитора као што је приказано испод. У супротном, циркулација ваздуха може бити недовољна, што може довести до прегревања, пожара или оштећења монитора.

! Да бисте избегли могућа оштећења, као што је љуштење панела од оквира, осигурајте да монитор не буде нагнут надоле више од -5 степени. Ако се максимални нагиб монитора од -5 степени надоле пређе, штета на монитору неће бити покривена гаранцијом.

Погледајте у наставку препоручене зоне вентилације око монитора када је монитор постављен на зид или на постоље:

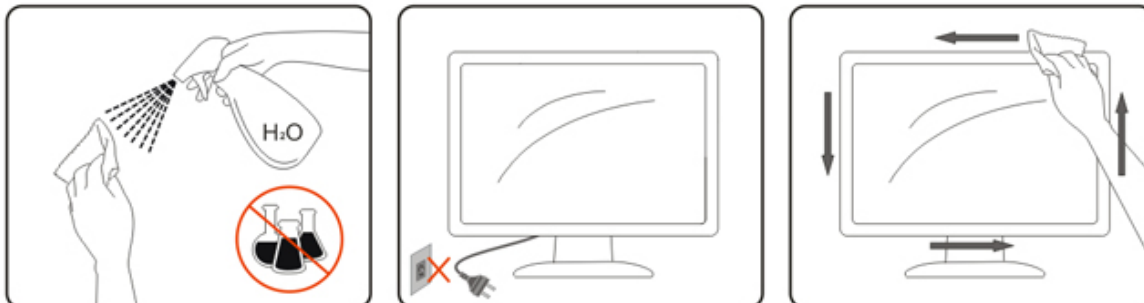
Постављено са постољем



Чишћење

 Редовно чистите кућиште меком крпом навлаженом водом.

 При чишћењу користите меку памучну или микрофибер крпу. Крпа треба да буде влажна и готово сува, не дозвољавајте да течност продре у кућиште.



 Пре чишћења производа искључите кабл за напајање.

Остало



Уколико производ испусти непријатан мирис, звук или дим, ОДМАХ искључите утичницу и обратите се Сервисном центру.



Проверите да отвори за вентилацију нису заклоњени столом или завесом.



Не излажејте LCD монитор јаким вибрацијама или ударима током рада.



Не ударајте и не испуштајте монитор током рада или транспорта.



Каблови за напајање морају бити безбедносно оверени. За Немачку, треба да буде H03VV-F, 3G, 0.75 mm² или бољи.

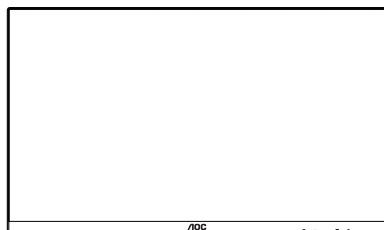
За друге земље треба користити одговарајуће типове у складу са тим.



Прекомерни звучни притисак из слушалица и слушалица за уши може изазвати губитак слуха. Подешавање еквилајзера на максималну вредност повећава излазни напон слушалица за уши и слушалица, те самим тим и ниво звучног притиска.

Подешавање

Садржај паковања



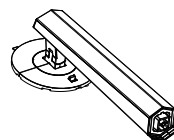
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



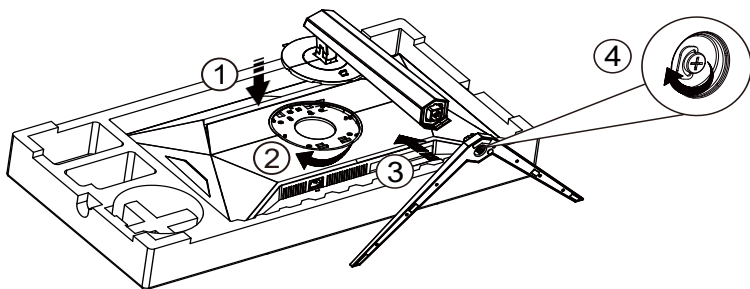
USB Cable

* Неће сви сигнални каблови бити обезбеђени за све земље и регионе. Молимо проверите код локалног дилера или АОС филијале ради потврде.

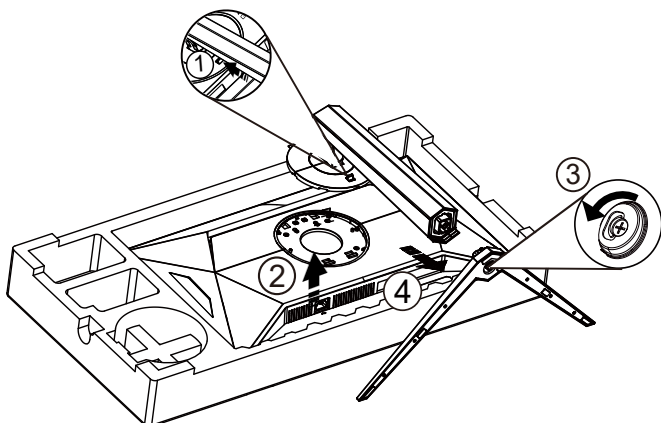
Подешавање постоља и базе

Молимо да подесите или уклоните постоље пратећи доле наведене кораке.

Подешавање:



Уклањање:



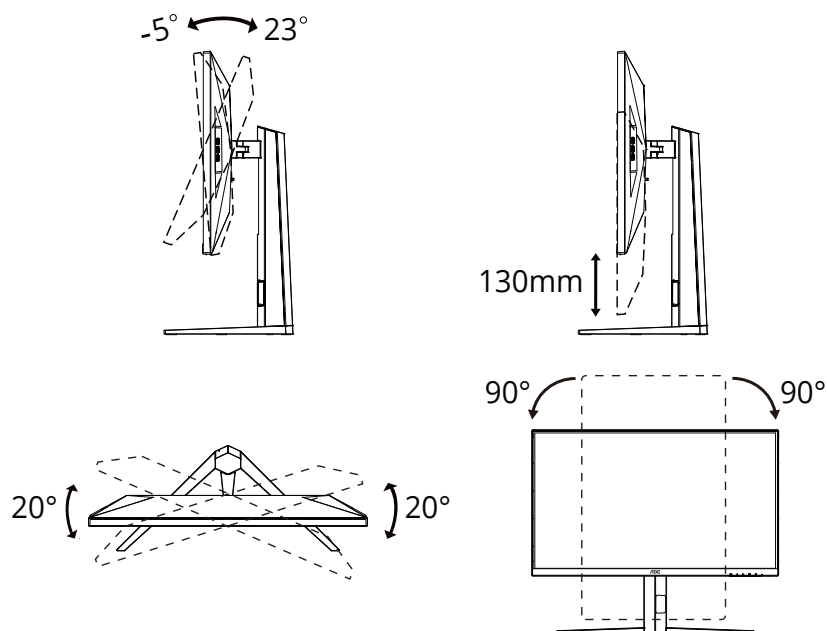
НАПОМЕНА: Дизајн екрана може се разликовати од приказаног.

Подешавање угла гледања

Да бисте постигли најбоље искуство гледања, препоручује се да корисник осигура да може видети цело своје лице на екрану, а затим подеси угао монитора по личним преференцама.

Држите постоље како не бисте преврнули монитор приликом мењања угла.

Монитор можете подесити на следеће начине:



НАПОМЕНА:

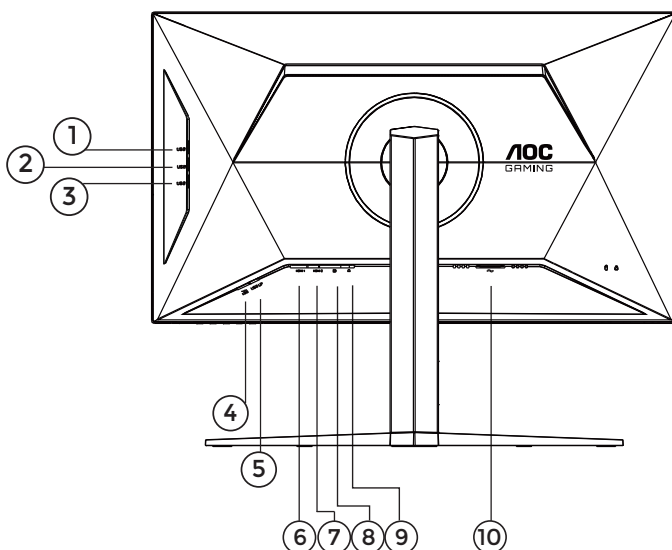
Не додирујте LCD екран приликом мењања угла. Директан додир са LCD екраном може проузроковати оштећења.

⚠ Упозорење

- Да бисте избегли потенцијална оштећења екрана, као што је љуштење панела, обезбедите да монитор не буде нагнут према доле више од -5 степени.
- Не притискујте екран током подешавања угла монитора. Држите искључиво за оквир (безел).

Повезивање монитора

Повељање каблова на полеђини монитора и рачунара:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + пуњење
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Пријемник за слушалице
10. ЕЛЕКТРИЧНА ЕНЕРГИЈА

Повежите са рачунаром

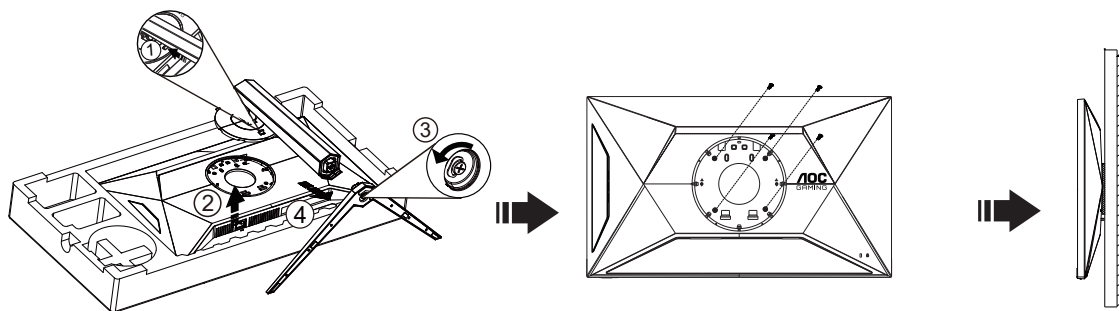
1. Чврсто прикључите кабл за напајање на полеђину дисплеја.
2. Искључите рачунар и извуците кабл за напајање.
3. Повежите кабл сигналног видео излаза са видео конектором на полеђини рачунара.
4. Укључите кабл за напајање рачунара и екрана у најближу утичницу.
5. Укључите рачунар и монитор.

Ако ваш монитор приказује слику, инсталација је завршена. Ако се слика не приказује, молимо вас да погледате одељак Решавање проблема.

Да бисте заштитили опрему, увек искључите рачунар и LCD монитор пре повезивања.

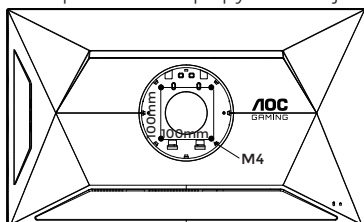
Монтажа на зид

Припрема за инсталацију опционе зидне монтажне руке.

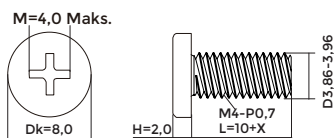


Овај монитор може бити прикључен на зидну монтажну руку коју купујете посебно. Пре извођења овог поступка искључите уређај из напајања. Пратите следеће кораке:

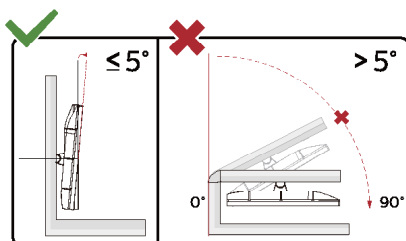
1. Уклоните постоље.
2. Пратите упутства произвођача за монтажу зидне монтажне руке.
3. Поставите зидну монтажну руку на задњу страну монитора. Ускладите отворе на руци са отворима на задњој страни монитора.
4. Уметните 4 вијка у отворе и затегните их.
5. Поново прикључите каблове. За упутства о причвршћивању зидне монтажне руке на зид, погледајте кориснички приручник који сте добили уз опциону зидну монтажну руку.



Specifikacija zavrtanja za zidne nosače: M4*(10+X)mm (X=Debljina nosača za montiranje na zid)



 **Напомена: ВЕСА отвори за монтажне вијке нису доступни на свим моделима. Молимо проверите код дилера или званичног одељења АОС. Увек контактирајте произвођача пре инсталације на зид.**



* Дизајн екрана може се разликовати од приказаног.

⚠ УПОЗОРЕЊЕ:

1. Да бисте избегли потенцијална оштећења екрана, као што је љуштење панела, обезбедите да монитор не буде нагнут према доле више од -5 степени.
2. Не притискујте екран током подешавања угла монитора. Држите искључиво за оквир (безел).

Adaptive-Sync функција

1. Adaptive-Sync функција ради преко DisplayPort/HDMI
2. Компатибилна графичка картица: Препоручена листа је наведена у наставку, а такође се може проверити на www.AMD.com

Графичке картице

- Radeon™ RX Vega серије
- Radeon™ RX 500 серије
- Radeon™ RX 400 серије
- Radeon™ R9/R7 300 серије (изузев R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серије
- Radeon™ R9 Fury серије
- Radeon™ R9/R7 200 серије (изузев R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

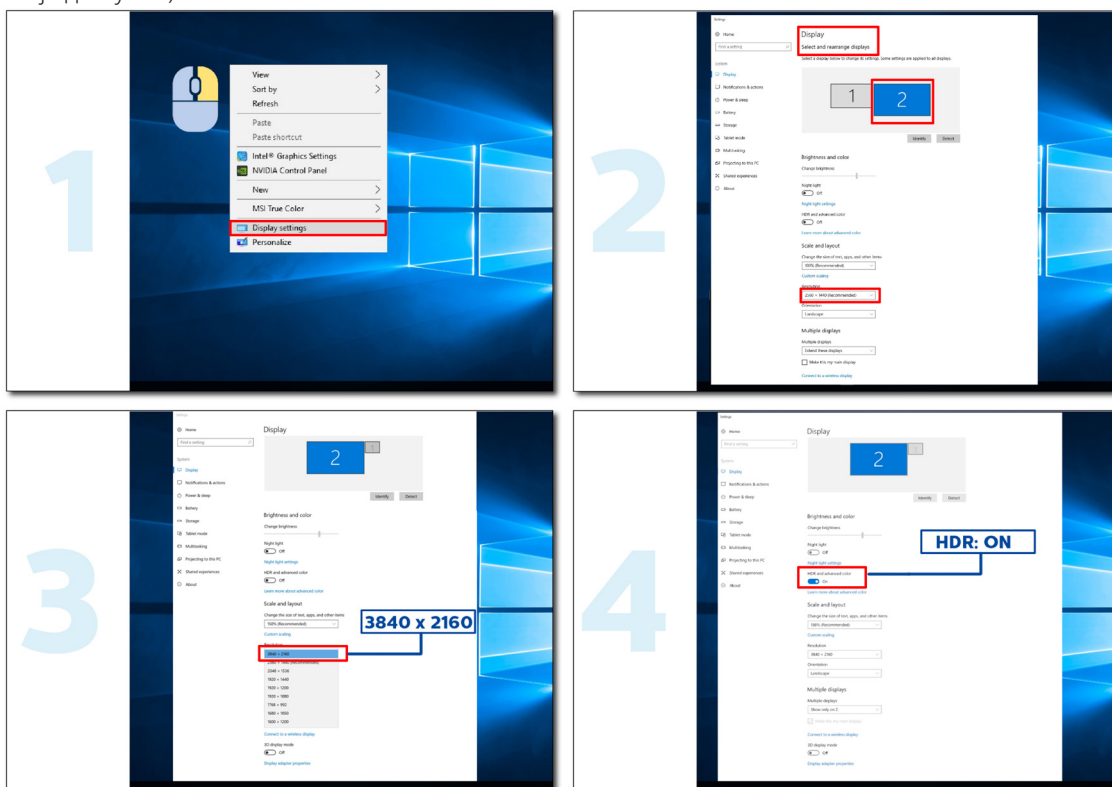
HDR

Компатибилан је са улазним сигнаlima у HDR10 формату.

Екран може аутоматски активирати HDR функцију ако су плејер и садржај компатибилни. Молимо обратите се произвођачу уређаја и провајдеру садржаја ради информација о компатибилности вашег уређаја и садржаја. Изаберите „OFF“ за HDR функцију када немате потребу за аутоматском активирањем.

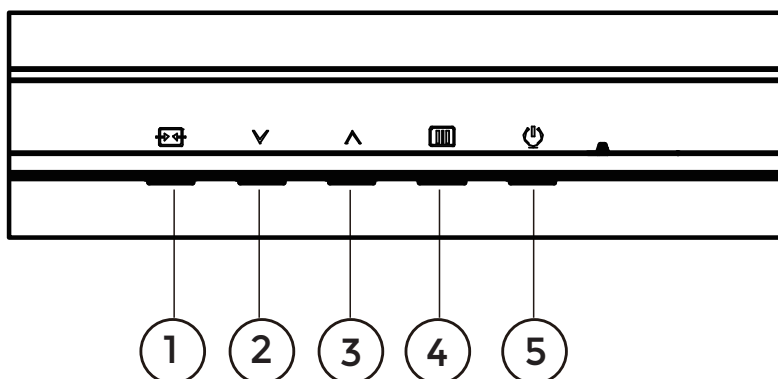
Напомена:

1. За DisplayPort/HDMI интерфејс није потребно посебно подешавање у WIN10 верзијама нижим од (старијим од) V1703.
2. Доступан је само HDMI интерфејс, док DisplayPort интерфејс не функционише у WIN10 верзији V1703.
3. Подешавање екрана
 - а. Резолуција екрана је подешена на 3840*2160, а HDR је подразумевано укључен.
 - б. Након покретања апликације, најбољи HDR ефекат се постиже када се резолуција подеси на 3840*2160 (ако је доступна).



Подешавање

Пречице



1	Извор/Излаз
2	Корисничко дугме (Дупла резолуција)
3	Точка бирача
4	Мени/Потврда
5	ЕЛЕКТРИЧНА ЕНЕРГИЈА

Мени/Потврда

Притисните да бисте приказали OSD или потврдили избор.

ЕЛЕКТРИЧНА ЕНЕРГИЈА

Притисните дугме за напајање да укључите монитор.

Точка бирача

Када OSD није приказан, притисните дугме Точка бирача да бисте приказали или сакрили Точку бирача.

Корисничко дугме (Дупла резолуција)

Корисничко подешавање “v” мени пречица тастера: Дупла резолуција/Гејминг режим/Зумирање снајперске нијанске/Бројач фрејмова.

Подразумевано је Дупла резолуција.

Када OSD није приказан, притисните “v” дугме за активирање функције Дупла резолуција, затим притисните “v” или “^” тастер за избор режима Дупле резолуције (UHD 120Hz, UHD 160Hz, FHD 320Hz) у зависности од различитих типова максималне фреквенције освежавања.

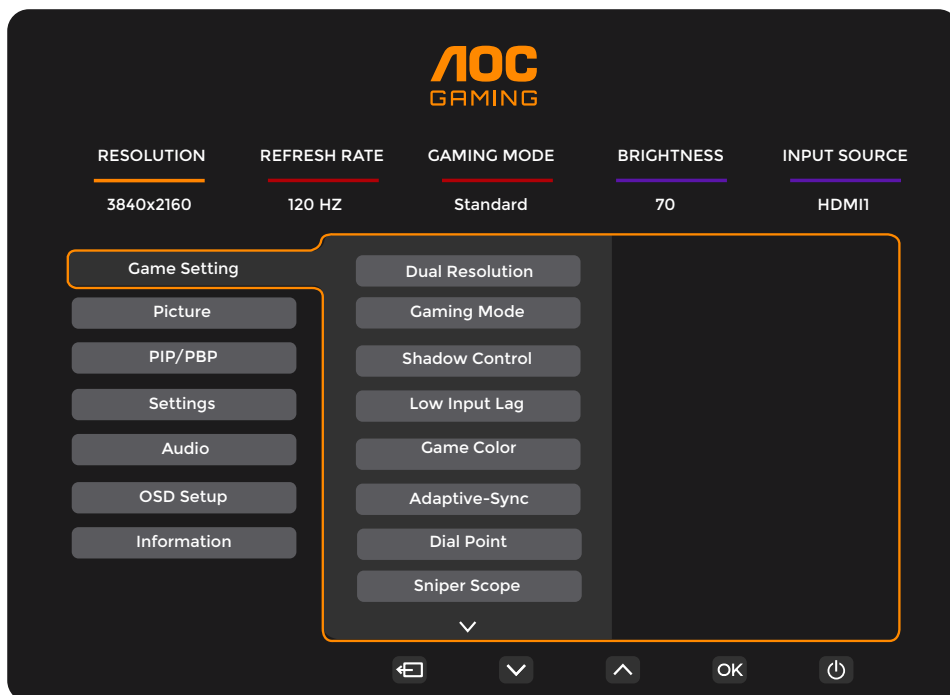
Извор/Излаз

Када је OSD затворен, притисак на тастер Source/Exit ће служити као пречица за избор извора.

Када је OSD мени активан, овај тастер функционише као тастер за излаз (за излаз из OSD менија).

OSD подешавања

Основна и једноставна упутства за контролне тастере.

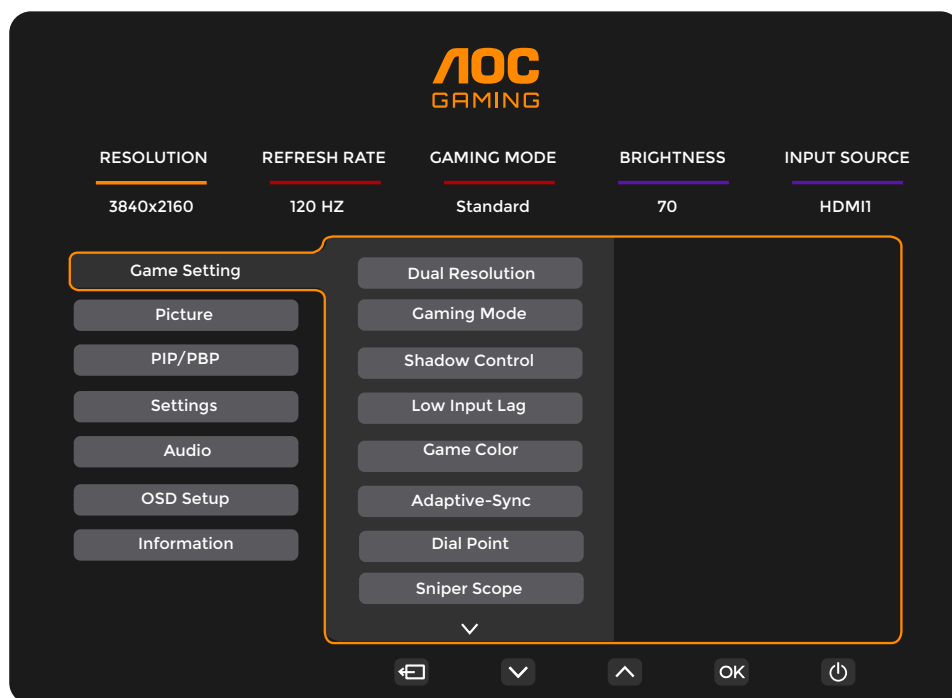


- 1). Притисните  MENU дугме да бисте активирали OSD прозор.
- 2). Притисните  или  да бисте се кретали кроз функције. Када је жељена функција означена, притисните  MENU дугме / OK да бисте је активирали, притисните  или  да бисте се кретали кроз функције подменија. Када је жељена функција подменија означена, притисните  MENU дугме / OK да бисте је активирали.
- 3). Притисните  или  да бисте променили подешавања одабране функције. Притисните  /  да бисте изашли. Ако желите да подесите неку другу функцију, поновите кораке 2-3.
- 4). Функција закључавања OSD-а: За закључавање OSD-а, притисните и држите  MENU дугме док је монитор искључен, а затим притисните  дугме за напајање да укључите монитор. За откључавање OSD-а - притисните и држите  MENU дугме док је монитор искључен, а затим притисните  дугме за напајање да укључите монитор.

Напомене:

- 1). Уколико производ има само један улазни сигнал, ставка „Избор улаза“ не може се подесити.
- 2). Ако је резолуција улазног сигнала сопствена резолуција или Adaptive-Sync, ставка „Однос слике“ није активна.

Поставке игре



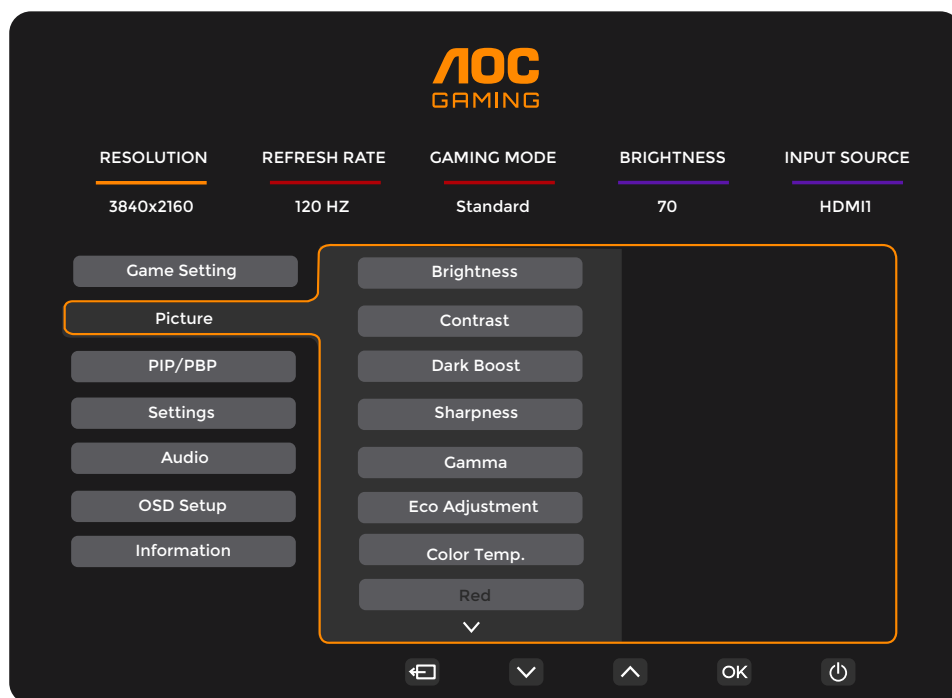
Дупла резолуција	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	Одабран режим Дупле резолуције.
Режим игре	Стандард	Побољшава читљивост за одговарајуће веб и мобилне игре.
	FPS	За играње FPS (игре првог лица). Побољшава ниво црне у тамној теми.
	RTS	За играње RTS (стратешке игре у реалном времену). Побољшава квалитет слике.
	Тркачке игре	За играње тркачких игара обезбеђује најбрже време одзива и велику засићеност боја.
	ИграЧ 1	Подешавања корисника сачувана као ИграЧ 1.
	ИграЧ 2	Подешавања корисника сачувана као ИграЧ 2.
	ИграЧ 3	Подешавања корисника сачувана као ИграЧ 3.
Контрола сенки	0 ~ 20	Подразумевана вредност контроле сенки је 0; корисник може да подеси вредност од 0 до 20 ради јасније слике. Ако је слика превише тамна да би се детаљи јасно видели, подесите вредност од 0 до 20 ради јасније слике.
Ниско улазно закашњење	Искључено / Укључено	Искључите frame buffer ради смањења улазног закашњења.
Боја игре	0 ~ 20	Боја игре омогућава подешавање засићености у опсегу од 0 до 20 ради побољшања слике.
Adaptive-Sync	Искључено / Укључено	Онемогућите или омогућите Adaptive-Sync. Подсетник за Adaptive-Sync режим рада: При укљученој Adaptive-Sync функцији, може доћи до треперења у одређеним играћим окружењима.
Точка бирача	Искључено / Укључено / Динамично	Функција „Dial Point“ поставља индикатор за циљање у средини екрана како би помогла играчима у прецизном гађању у играма првог лица (FPS).
Сниперски нишан	Искључено / 1.0 / 1.5 / 2.0	Локално увећање ради лакшег циљања приликом гађања.
MBR	0 ~ 20	MBR (Смањење замућења кретања) омогућава подешавање у опсегу од 0 до 20 нивоа за смањење замућења кретања. Напомена: Функција MBR може се подесити само када је Adaptive-Sync искључен, а фреквенција освежења је ≥ 80 Hz.

MBR Sync	Искључено / Укључено	Онемогућите или омогућите MBR Sync (Смањење замућења кретања). Напомена: Функција MBR Sync може се подесити када је Adaptive-Sync укључен и улазни сигнал има променљиву фреквенцију, а фреквенција поља је ≥ 75 Hz.
Овердрајв	Нормално	Подесите време одзива.
	Брзо	Напомена: 1. Ако корисник подеси Овердрајв на „Најбрже“, приказана слика може бити замућена. Корисници могу подесити ниво Овердрајва или га искључити у складу са својим преференцама. 2. Функција „Екстремно“ је опционална када је Adaptive-Sync искључен, а фреквенција освежавања је ≥ 80 Hz. 3. Осветљеност екрана ће се смањити када је функција „Екстремно“ укључена.
	Брже	
	Најбрже	
	Екстремно	
Бројач фрејмова	Искључено / Горњи десни / Доњи десни / Горњи леви / Доњи леви	Прикажи V фреквенцију у изабраном углу.

Напомена:

- Када је „HDR режим“ укључен у „Слика“, ставке „Контрола сенки“ и „Боја игре“ се не могу подесити.
- Када је „HDR“ у „Слика“ подешен на „DisplayHDR“, ставке „Режим игре“, „Контрола сенки“, „Боја игре“, „Снипер оптика“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстремно“ у „Овердрајв“ не могу се подесити.
Када је у менију „Слика“ опција „HDR“ подешена на „HDR слика“, „HDR филм“ или „HDR игра“, ставке „Режим игре“, „Боја игре“, „Сникаперско нишанче“, „MBR“, „MBR синхронизација“ и „Екстремно“ у оквиру „Овердрајв“ нису доступне за подешавање.
- Када је у менију „Слика“ подешена опција „Колор простор“ на „sRGB“ или „DCI-P3“, ставке „Контрола сенки“, „Боја игре“, „MBR“, „MBR синхронизација“ и „Екстремно“ у оквиру „Овердрајв“ нису доступне за подешавање.

Слика



Осветљеност	0-100	Подешавање позадинског осветљења.
Контраст	0-100	Контраст из дигиталног регистра.
Подизање нивоа у тамним областима	Искључено / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Побољшава детаље на екрану у тамним и светлим пределима ради подешавања осветљености у светлим зонама и спречава прекомерно засићење.
Оштрина	0-100	Подешавање оштрине.
Гама	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Подешавање гаме.
Еко подешавање	Стандард	Стандардни режим.
	Текст	Текстуални режим.
	Интернет	Интернет режим.
	Игра	Играчки режим.
	Филм	Филмски режим.
	Спорт	Спортски режим.
	Читање	Режим читања.
	Униформност	Режим униформности.
Температура боје	Топло	Топла температура боје.
	Нормално	Нормална температура боје.
	Хладно	Хладна температура боје.
	Корисник	Враћање температуре боје.
Црвена	0-100	Црвени појачање из Digital-register.

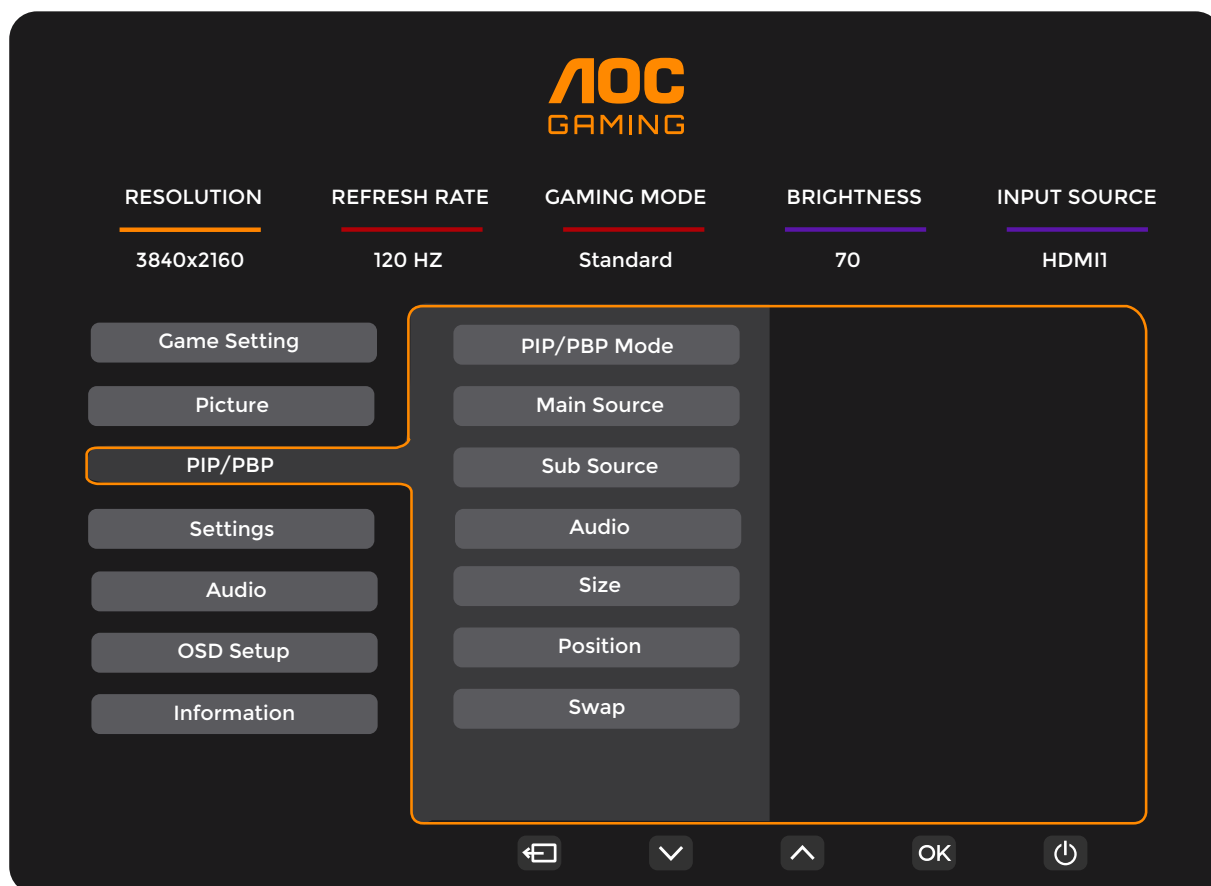
Зелена	0-100	Зелени појачање из Digital-register.
Плава	0-100	Плави појачање из Digital-register.
Р.Насићеност	0-100	Подешавање Р.насићености.
Г.Насићеност	0-100	Подешавање Г.насићености.
Б.Насићеност	0-100	Подешавање Б.насићености.
Насићеност С	0-100	Подесите насићеност С.
Насићеност М	0-100	Подесите насићеност М.
Насићеност Y	0-100	Подесите насићеност Y.
Нијанса R	0-100	Подесите нијансу R.
Нијанса G	0-100	Подесите нијансу G.
Нијанса B	0-100	Подесите нијансу B.
Нијанса C	0-100	Подесите нијансу C.
Нијанса M	0-100	Подесите нијансу M.
Нијанса Y	0-100	Подесите нијансу Y.
HDR	Искључено	Подесите HDR профил у складу са вашим захтевима употребе. Напомена: Када се детектује HDR, опција HDR режима се приказује за подешавање.
	DisplayHDR	
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
HDR режим	Искључено	Оптимизовано за боју и контраст слике како би се симулирао HDR ефекат. Напомена: Када HDR није детектован, опција HDR режима се приказује за подешавање.
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
DCR	Искључено	Онемогући динамички контраст.
	Укључено	Омогући динамички контраст.
Колор простор	Панел натив	Панел стандардног колор простора.
	sRGB	sRGB колор простор.
	DCI-P3	DCI-P3 колор простор.

LowBlue режим	Искључено	Смањите таласе плаве светлости контролом температуре боје.
	Мултимедија	
	Интернет	
	Офис	
	Читање	
Однос слике	Пуна / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Изаберите однос слике за приказ.

Напомена:

- 1). Када је „HDR режим“ укључен, ставке „Контраст“, „Тамни појачање“, „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „б-осна засићеност/нијанса боје“, „Колор простор“ и „LowBlue режим“ не могу се подесити.
- 2). Када је „HDR“ подешен на „DisplayHDR“, сви параметри у оквиру „Слика“, осим „HDR“ и „Оштрина“, не могу се подешавати. Када је „HDR“ подешен на „HDR Picture“, „HDR Movie“ или „HDR Game“, параметри „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „б-осна Сатурација/Нијанса“, „DCR“, „Колор простор“ и „Ниски плави режим“ не могу се подешавати.
- 3). Када је „Колор простор“ подешен на „sRGB“ или „DCI-P3“, параметри „Контраст“, „Побољшање таме“, „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „б-осна Сатурација/Нијанса“, „HDR режим“ и „Ниски плави режим“ не могу се подешавати.
- 4). Кад је „Еко подешавање“ подешено на „Читање“ или „Уједначеност“, параметри „Контраст“, „Побољшање таме“, „Температура боје“, „б-осна Сатурација/Нијанса“, „DCR“, „Колор простор“ и „Ниски плави режим“ не могу се подешавати.
- 5). Када је „Гејминг режим“ у оквиру „Поставке игре“ подешен на други осим „Стандардног“ режима, опције „Еко подешавање“, „б-осна засићеност/нијанса боје“, „HDR режим“ и „Колор простор“ не могу се подесити.

PIP/PBP



ПИП/ПБП режим	Искључено / ПИП / ПБП	Омогућите или онемогућите ПИП или ПБП.
Главни извор		Изаберите главни извор слике.
Подизвор		Изаберите подизвор слике.
Аудио	Главни извор	Изаберите аудио поставке за главни или подекран.
	Подизвор	
Величина	Мала / средња / велика	Изаберите величину екрана.
Позиција	Десно-горе	Подесите положај екрана.
	Десно-доле	
	Лево-горе	
	Лево-доле	
Промени	Укључено: Промени	Промените извор екрана.
	Искључено: без активирања	

Напомена:

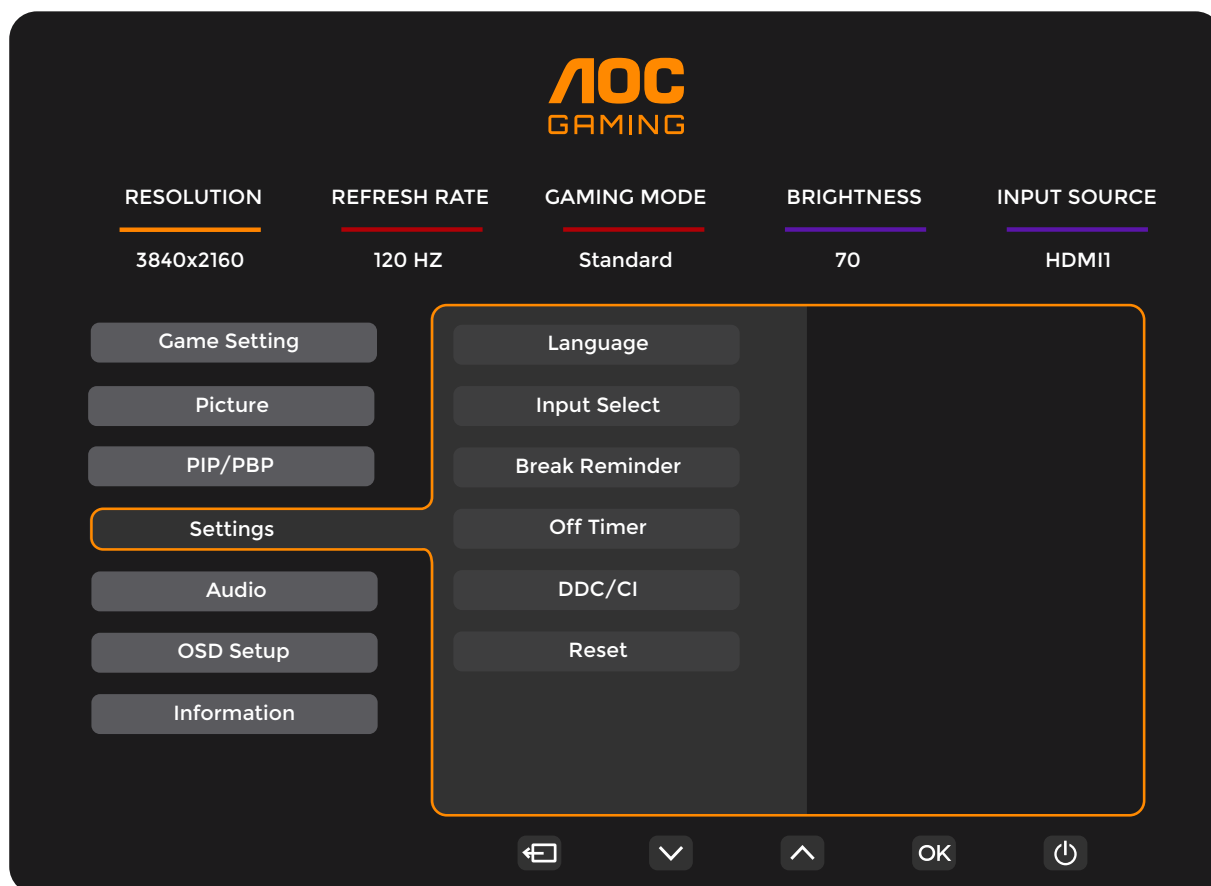
- Када је PIP/PBP омогућен, нека подешавања боја у OSD менију важе само за главни екран, док подсистемски екран можда није подржан. Стога главни и подсистемски екран могу имати различите боје.

2) Када је PBP/PIP омогућен, компатибилност улазног извора главног и подсистемског екрана приказана је у следећој табели:

PBP		Главни извор		
		HDMI1	HDMI2	DP
Подизвор	HDMI1	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓
	DP	✓	✓	✓

PIP		Главни извор		
		HDMI1	HDMI2	DP
Подизвор	HDMI1	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓
	DP	✓	✓	✓

Подешавања



Језик		Изаберите језик OSD-а.
Избор улаза	Ауто / HDMI1 / HDMI2 / DP	Изаберите извор улазног сигнала.
Подсећање на паузу	Искључено / Укључено	Подсећање на паузу ако корисник континуирано ради дуже од 1 сат.
Тајмер искључења	0-24 сата	Изаберите време искључења DC напајања.
DDC/CI	Не / Да	Укључи/искључи подршку за DDC/CI.
Ресетовање	Не / Да	Врати мени на подразумевана подешавања.

Аудио



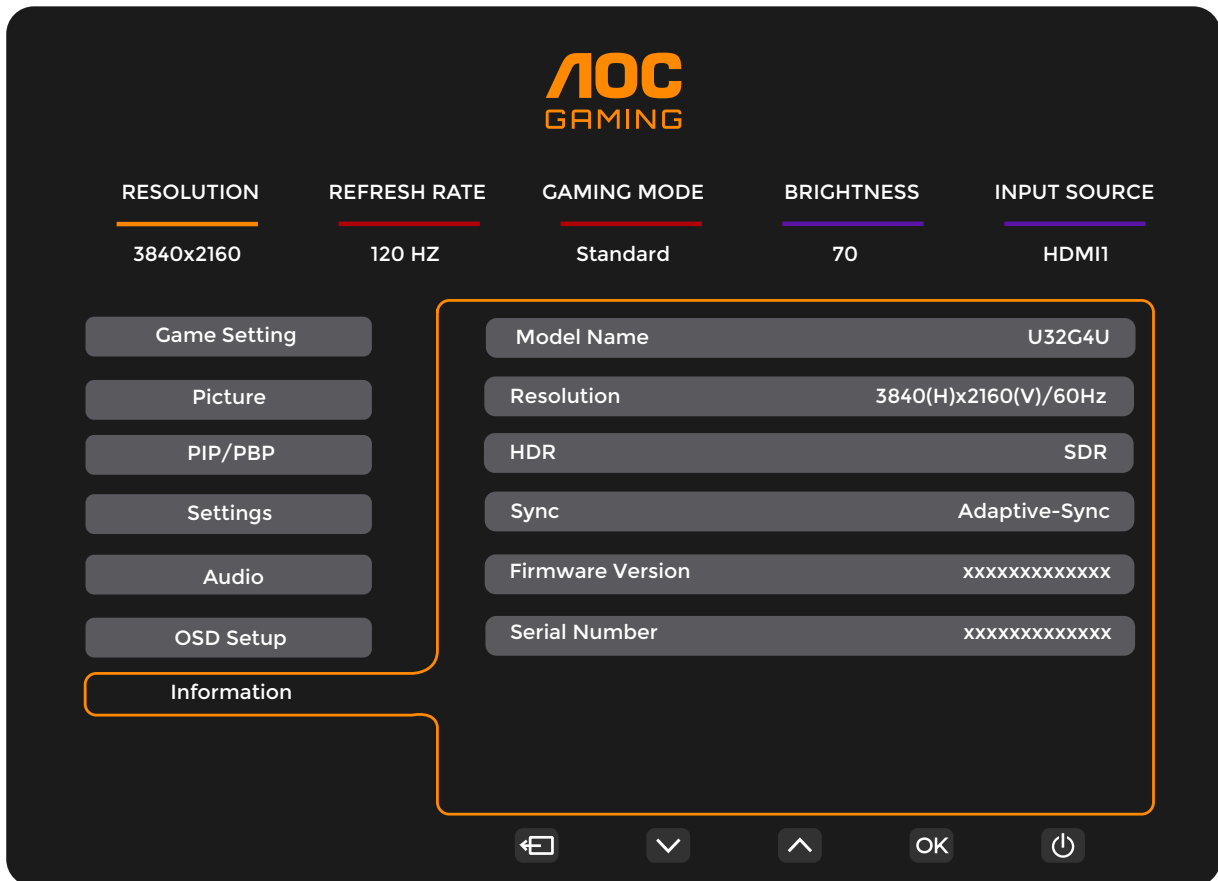
Јачина звука	0-100	Подешавање јачине звука.
Искључи звук	Искључено / Укључено	Утишај јачину звука.

Подешавање OSD-а



Прозирност	0-100	Подесите прозирност OSD-а.
Х. Позиција	0-100	Подесите хоризонталну позицију OSD-а.
В. Позиција	0-100	Подесите вертикалну позицију OSD-а.
Тимеаут	5-120	Подесите време истека OSD-а.
Кориснички тастер	Дупла резолуција / Гејминг режим / Резач / Бројач фрејмова	Корисничко подешавање "V" Пречица менија.

Информације



LED индикатор

Статус	Боја LED диоде
Режим пуне снаге	Бела
Режим активног искључивања	Наранџаста

Решавање проблема

Проблем и питање	Могућа решења
LED индикатор напајања није УКЉУЧЕН	Уверите се да је тастер за напајање УКЉУЧЕН и да је кабл за напајање правилно повезан на уземљену утичницу и на монитор.
Нема слике на екрану	• Да ли је кабл за напајање исправно повезан? Проверите повезаност кабла за напајање и исправност електричног напајања. • Да ли је видео кабл правилно повезан? (Повезано HDMI каблом) Проверите везу HDMI кабла. (Повезано DisplayPort каблом) Проверите везу DisplayPort кабла. * HDMI/DisplayPort улаз није доступан на свим моделима. • Ако је напајање УКЉУЧЕНО, поново покрените рачунар како бисте приказали почетни екран (екран за пријаву). Ако се почетни екран (екран за пријаву) појави, покрените рачунар у одговарајућем режиму (сигуран режим за Windows 7/8/10) и затим промените фреквенцију видео картице. (Погледајте одељак Подешавање оптималне резолуције) Ако се почетни екран (екран за пријаву) не појави, контактирајте Сервисни центар или свог продавца. • Можете ли видети "Улазни сигнал није подржан" на екрану? Ову поруку можете видети када сигнал са видео картице пређе максималну резолуцију и фреквенцију коју монитор може исправно да обради. Подесите максималну резолуцију и фреквенцију које монитор може исправно да подржи. • Проверите да ли су инсталирани управљачки програми за АОЦ монитор.
Слика је замућена и долази до проблема са сенком (ghosting).	Подесите контраст и осветљеност. Притисните тастер за аутоматско подешавање (AUTO). Уверите се да не користите продужни кабл или прекидач. Препоручујемо да монитор директно прикључите на видео излаз картице на задњој страни рачунара.
Слика се тресе, трепери или се појављује таласasti узорак на слици.	Померите електричне уређаје који могу изазвати електромагнетне сметње што је могуће даље од монитора. Користите максималну фреквенцију освежавања коју монитор подржава при резолуцији коју користите.
Монитор је заглављен у режиму активног искључења (Active Off-Mode)."	Прекључивач напајања рачунара треба да буде у положају УКЉУЧЕНО. Видео картица рачунара треба да буде чврсто уметнута у свој слот. Уверите се да је видео кабл монитора правилно прикључен на рачунар. Провјерите видео кабл монитора и уверите се да ниједан пин није савијен. Проверите да ли је рачунар оперативан тако што ћете притиснути CAPS LOCK тастер на тастатури и посматрати CAPS LOCK LED. LED индикатор треба да се упали или угаси након притиска на CAPS LOCK.
Недостаје једна од основних боја (ЦРВЕНА, ЗЕЛЕНА или ПЛАВА).	Провјерите видео кабл монитора и уверите се да ниједан пин није оштећен. Уверите се да је видео кабл монитора правилно прикључен на рачунар.
Слика на екрану није центрирана или није правилно величине.	Подесите X-позицију и B-позицију или притисните пречицу (AUTO).
Слика има проблеме са бојом (бела боја не изгледа као бела).	Подесите RGB боје или изаберите жељену температуру боје.
Хоризонтални или вертикални поремећаји на екрану.	Користите Windows 7/8/10/11 режим искључења за подешавање CLOCK и FOCUS. Притисните тастер за аутоматско подешавање (AUTO).
Регулација и сервис.	Молимо Вас да консултујете информације о регулацији и сервису на www.aoc.com (да бисте пронашли модел који сте купили у Вашој земљи и приступили информацијама о регулацији и сервису на страници за подршку).

Спецификација

Опште спецификације

Панел	Назив модела	U32G4U	
	Систем управљања	TFT LCD у боји	
	Видљива величина слике	80,1 cm дијагонала	
	Пиксели размак	0.1818 mm (X) x 0.1818 mm (B)	
	Видео	HDMI интерфејс и DisplayPort интерфејс	
Остало	Опсег хоризонталног скена	30 kHz~360 kHz	
	Максимална ширина хоризонталног скена	698,112 mm	
	Опсег вертикалног скена	FHD:48~320Hz UHD:48~160Hz	
	Вертикална величина скена (максимална)	392.688 mm	
	Оптимална унапред подешена резолуција	FHD:1920x1080@60Hz UHD:3840x2160@60Hz	
	Максимална резолуција	FHD:1920x1080@320Hz UHD:3840x2160@160Hz	
	Плуг & Плау	VESA DDC2B/CI	
	Извор напајања	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	Потрошња енергије	Типична (осветљеност=70, контраст=50)	43W
		Макс. (светлина = 100, контраст = 100)	≤110W
		Режим приправности	≤0.5W
	Дисипација топлоте	Нормалан рад	146.76 BTU/hr (тип.)
		Слееп (режим приправности)	<1.71 BTU/hr
		Режим искључења	<1.02 BTU/hr
		Режим искључења (AC прекидач)	0 BTU/hr
Физичке карактеристике	Тип конектора	USB UP/USBx4 (укључује 1 брзо пуњење) HDMIx2/DisplayPort/слушалице	
	Тип сигналионог кабла	Одвојив	
Еколошки	Температура	Радна	0°C~40°C
		Нерадна	-25°C~55°C
	Влажност	Радна	10%~85% (без кондензације)
		Нерадна	5%~93% (без кондензације)
	Надморска висина	Радна	0m~5000m (0фт~16404фт)
		Нерадна	0m~12192m (0фт~40000фт)

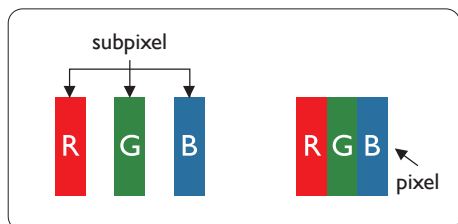


Политика АОЦ монитора у вези са дефектима пиксела

АОЦ се залаже за испоруку производа највишег квалитета. Користимо најсавременије производне процесе у индустрији и спроводимо строгу контролу квалитета. Међутим, дефекти пиксела или субпиксела на панелима монитора који се користе у мониторима понекад су неизбежни.

Ниједан произвођач не може гарантовати да ће сви панели бити без дефеката пиксела, али компанија АОЦ гарантује да ће сваки монитор са неприхватљивим бројем дефеката бити поправљен или замењен у оквиру гаранције. Ово обавештење објашњава различите типове дефеката пиксела и дефинише прихватљиве нивое дефеката за сваки тип. Да би монитор имао право на поправку или замену у гаранцијском року, број дефеката пиксела на панелу мора премашити ове прихватљиве нивое. На пример, неисправни субпиксели не смеју прелазити 0,0004% од укупног броја субпиксела на монитору.

Поред тога, компанија АОЦ поставља још строже стандарде квалитета за одређене типове или комбинације дефеката пиксела који су визуелно приметнији од других. Ова политика важи на глобалном нивоу.



Пиксели и субпиксели

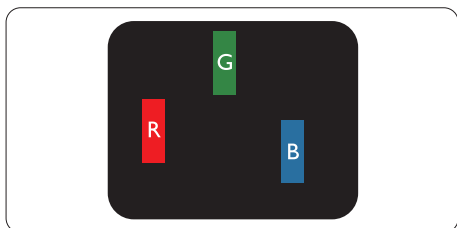
Пиксел, односно елемент слике, састоји се од три субпиксела у основном бојама: црвеној, зеленој и плавој. Велики број пиксела чини слику. Када су сва три субпиксела пиксела упаљена, та три обојена субпиксела заједно се виде као један бели пиксел. Када су сви под пиксели мрачни, три обојена под пиксела заједно изгледају као један црни пиксел. Друге комбинације упаљених и мрачних под пиксела појављују се као појединачни пиксели других боја.

Врсте дефеката пиксела

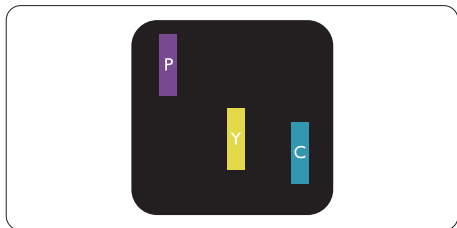
Дефекти пиксела и под пиксела појављују се на екрану на различите начине. Постоје две категорије дефеката пиксела и више врста дефеката под пиксела у оквиру сваке категорије.

Дефекти светлих тачака

Дефекти светлих тачака појављују се као пиксели или под пиксели који су стално упаљени или „укључени“. То јест, светла тачка је под пиксел који се издваја на екрану када монитор приказује таман узорак. Постоје следеће врсте дефеката светлих тачака:



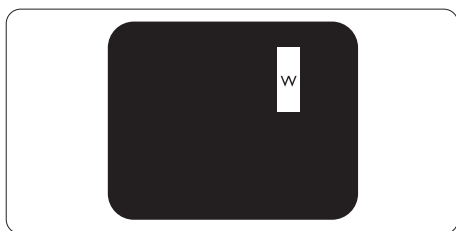
Један упаљен црвени, зелени или плави под пиксел.



Два суседна упаљена под пиксела:

- Црвени + Плави = Љубичаста
- Црвени + Зелени = Жута

- Зелени + Плави = Цијан (светло плава)



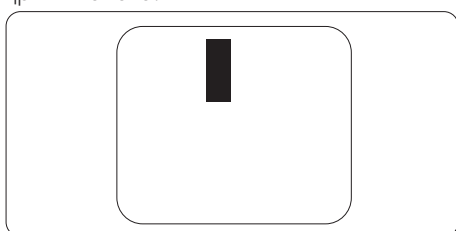
Три суседна осветљена субпиксела (један бела тачка).

Напомена

Црвена или плава јарка тачка мора бити светлија за више од 50% у односу на суседне тачке, док је зелена јарка тачка светлија за 30% у односу на суседне тачке.

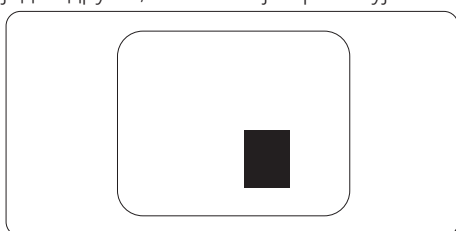
Дефекти црних тачака

Дефекти црних тачака јављају се као пиксели или субпиксели који су увек мрачни или „искључени“. То јест, тамна тачка је субпиксел који се издваја на екрану када монитор приказује светли образац. Ово су типови дефеката црних тачака.



Близина дефеката пиксела

Пошто могу бити уочљивији, декоративни дефекти пиксела и субпиксела истог типа који се налазе у близини један другог, АОС такође прописује толеранције за близину дефеката пиксела.



Толеранције дефеката пиксела

Да би панел монитора у АОС монитору био квалификован за поправку или замену због дефеката пиксела у гаранцијском року, број дефеката пиксела или субпиксела мора прећи толеранције наведене у веб упутству.

ДЕФЕКТИ СВЕТЛИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 упаљен под пиксел	2
2 суседна упаљена под пиксела	1
3 суседна осветљена субпиксела (један бела тачка)	0
Удаљеност између два дефекта светлих тачака*	≥ 15 мм
Укупно дефеката светлих тачака свих врста	2
ДЕФЕКТИ ЦРНИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 таман субпиксел	5 или мање
2 суседна тамна субпиксела	2 или мање
3 суседна тамна субпиксела	≤ 0
Удаљеност између два дефекта црних тачака*	≥ 15 мм
Укупно дефеката црних тачака свих врста	5 или мање
УКУПНИ ДЕФЕКТИ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
Укупно дефеката светлих или црних тачака свих врста	5 или мање

Напомена

*: 1 или 2 суседна субпикселска дефекта = 1 дефект тачке.

Предна подешена режима приказа

СТАНДАРД	РЕЗОЛУЦИЈА (±1Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (KHz)	ВЕРТИКАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (Hz)
BGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
ДОС РЕЖИМ	720×400@70Hz	31.469	70.087
СВГА	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

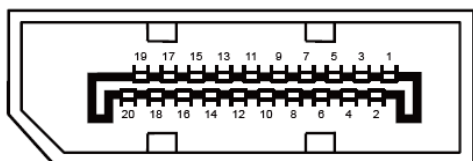
Напомена: Према VESA стандарду, може доћи до одређене грешке (+/-1 Hz) при израчунавању фреквенције освежавања (фреквенције поља) различитих оперативних система и графичких картица. Да би се побољшала компатибилност, номинална фреквенција освежавања овог производа заокружена је на приближну вредност. Молимо вас да се обратите стварном производу.

Распоред пинова



19-пински кабл за пренос сигнала у боји

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Земља
2.	TMDS Data 2 штит	10.	TMDS Clock +	18.	+5 V напајање
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock штит	19.	Детекција врућег прикључка
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Заштита TMDS података 1	13.	CEC		
6.	TMDS подаци 1-	14.	Резервисано (N.C. на уређају)		
7.	TMDS подаци 0+	15.	SCL		
8.	Заштита TMDS података 0	16.	SDA		



20-пински кабл за пренос сигнала у боји

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1	ML_Lane 3 (н)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (н)
3	ML_Lane 3 (п)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (н)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(п)
6	ML_Lane 2 (п)	16	GND
7	ML_Lane 1 (н)	17	AUX_CH(п)
8	GND	18	Детекција врућег прикључка
9	ML_Лејн 1 (р)	19	Повратак DP_PWR
10	ML_Лејн 0 (п)	20	DP_PWR

Plug and Play

Прикључи и користи (Plug & Play) функција DDC2B

Овај монитор је опремљен VESA DDC2B функцијама у складу са VESA DDC стандардом. Оне омогућавају монитору да обавести хост систем о свом идентитету и, у зависности од нивоа коришћења DDC-а, пренесе додатне информације о својим могућностима приказа.

DDC2B је двосмерни канал за податке заснован на I2C протоколу. Хост може затражити EDID информације преко DDC2B канала.

