

AOC

GAMING



ANVÄNDARHANDBOK

U32G4U

AOC GAMING MONITOR

Säkerhet	1
Nationella standarder	1
Strömförsörjning	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt	5
Installation	6
Innehåll i förpackningen	6
Montering av stativ och bas	7
Justering av betraktningvinkel	8
Anslutning av monitor	9
Väggmontering	10
Adaptive-Sync-funktion	11
HDR	12
Justering	13
Snabbtangenter	13
OSD-inställning	14
Spelinställning	15
bild	17
PIP/PBP	20
Inställningar	22
Ljud	23
OSD-inställning	24
Information	25
LED-indikator	26
felsökning	27
Specifikation	28
Allmän specifikation	28
AOC Monitors policy för panelpixel-defekter	29
Förinställda bildskärmslägen	31
Stiftanslutningar	32
Plug and Play	33

Säkerhet

Nationella standarder

Följande underrubriker beskriver de nationella standarder som tillämpas i detta dokument.

Noteringar, försiktighetsåtgärder och varningar

I hela denna guide kan textblock vara försedda med en ikon och tryckas i fetstil eller kursiv stil. Dessa block utgör anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar, och används enligt följande:



NOTERA: EN NOTERING anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem på ett bättre sätt.



FÖRSIKTIGHET: EN FÖRSIKTIGHET innebär potentiell skada på hårdvaran eller dataförlust och förklarar hur du undviker problemet.



VARNING: EN VARNING anger risk för personskada och förklarar hur du undviker problemet.

Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och kan sakna ikon. I sådana fall styrs den specifika presentationen av varningen av tillsynsmyndighet.

Strömförsörjning



Bildskärmen ska endast användas med den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som tillförs till ditt hem, kontakta din återförsäljare eller det lokala elbolaget.



Bildskärmen är utrustad med en trefasad jordad kontakt, det vill säga en kontakt med ett tredje (jordnings) stift. Denna kontakt passar endast i ett jordat eluttag som säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte är anpassat för trefasig kontakt, låt en elektriker installera rätt uttag eller använd en adapter för att jorda apparaten på ett säkert sätt. Förhindra inte säkerhetsfunktionen hos den jordade kontakten.



Dra ur enheten under åskväder eller när den inte ska användas under längre tidsperioder. Detta skyddar monitorn från skador orsakat av spänningsökningar.



Överbelasta inte grenuttag eller förlängningssladdar. Överbelastning kan orsaka brand eller elektrisk stöt.



För att säkerställa tillfredsställande funktion, använd endast monitorn med UL-listade datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta mellan 100–240 V AC, min. 5 A.



Vägguttaget ska installeras nära utrustningen och vara lättåtkomligt.

Installation

 Placera inte monitorn på en ostadig vagn, ett stativ, trefot, konsol eller bord. Om monitorn faller kan den skada en person och orsaka allvarliga skador på produkten. Använd endast en vagn, ett stativ, en tripod, ett fäste eller ett bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens instruktioner vid installation av produkten och använd monteringsdelar som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn bör flyttas med försiktighet.

 Tryck aldrig in något föremål i springan på bildskärmens hölje. Det kan skada kretskomponenter och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spilla aldrig vätska på bildskärmen.

 Placera inte produkten med fronten mot golvet.

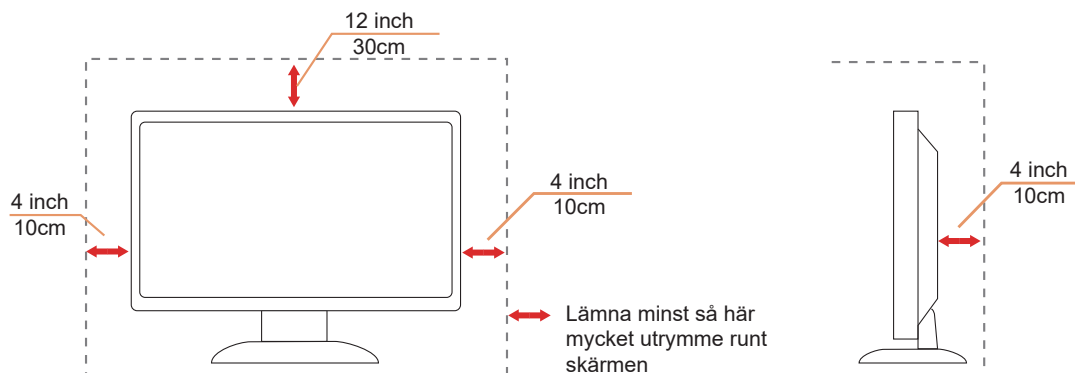
 Om du monterar skärmen på en vägg eller hylla, använd ett monteringskit som är godkänt av tillverkaren och följ noggrant instruktionerna för kitet.

 Lämna ett utrymme runt bildskärmen som visas nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning, brand eller skada på bildskärmen.

 För att undvika potentiell skada, till exempel panelavflagnig från ramen, säkerställ att bildskärmen inte lutar mer än -5 grader nedåt. Om lutningsvinkeln överskrider -5 grader nedåt, täcks inte eventuella skador på bildskärmen av garantin.

Se nedan de rekommenderade ventilationsytorna runt monitorn när den är monterad på väggen eller på stativet:

Installerad med stativ



Rengöring

! Rengör kabinettet regelbundet med en lätt fuktad, mjuk trasa.

! Vid rengöring ska en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk användas. Duken ska vara fuktig och nästan torr – låt inte vätska tränga in i höljet.



! Koppla ur strömkabeln innan produkten rengörs.

Övrigt



Om produkten avger konstig lukt, ljud eller rök, koppla omedelbart ur strömkabeln och kontakta ett servicecenter.



Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av bord eller gardiner.



Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller hårda stötar under drift.



Upptreda inte våldsamt mot och tappa inte monitorn under drift eller transport.



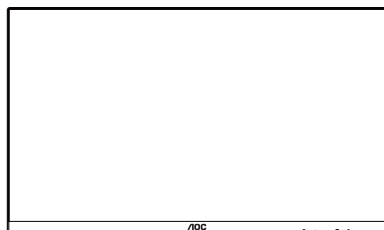
Strömkablarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska det vara H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre. För andra länder ska lämpliga typer användas i enlighet med detta.



Överdrivet ljudtryck från öronsnäckor och hörlurar kan orsaka hörselskada. Att ställa in equalizern på max ökar utspänningen till öronsnäckor och hörlurar och därmed ljudtrycksnivån.

Installation

Innehåll i förpackningen



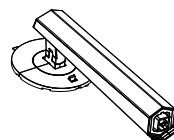
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



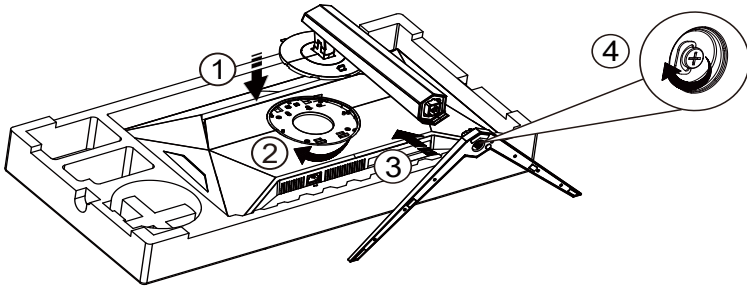
USB Cable

* Alla signalkablar medföljer inte för alla länder och regioner. Vänligen kontrollera med lokal återförsäljare eller AOC:s filialkontor för bekräftelse.

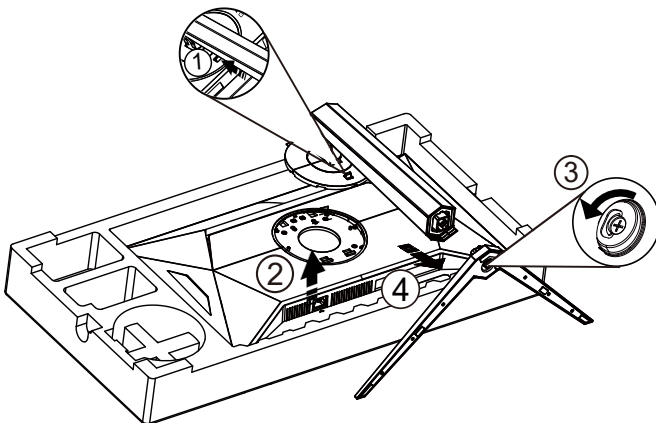
Montering av stativ och bas

Vänligen montera eller ta bort basen enligt följande steg.

Montering:



Borttagning:



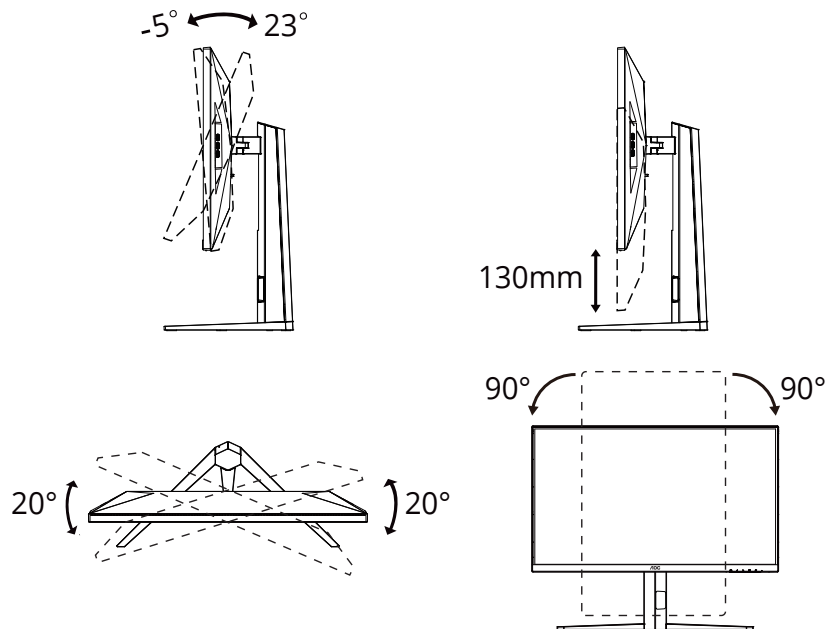
OBS: Bildskärmens design kan skilja från de som är illustrerade.

Justering av betraktningvinkel

För bästa betraktningssupplevelse rekommenderas att användaren säkerställer att hela ansiktet syns på skärmen och sedan justerar bildskärmens vinkel efter personlig preferens.

Håll stadigt i stativet för att förhindra att bildskärmen välter när vinkeln ändras.

Du kan justera bildskärmen enligt följande:



OBS:

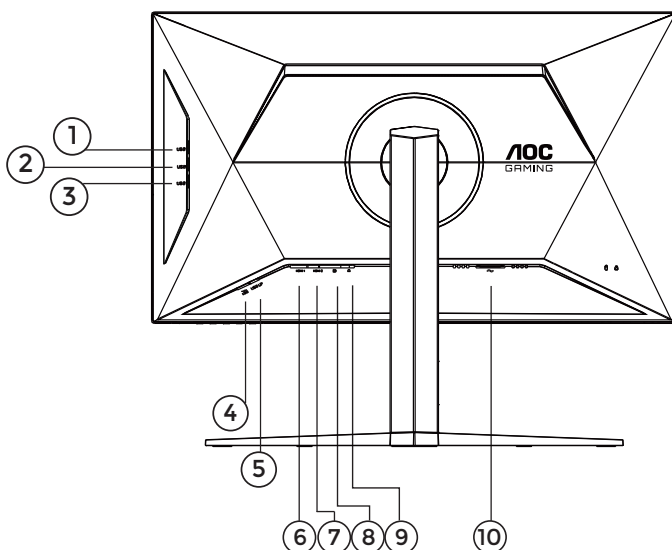
Rör inte LCD-skärmen vid justering av vinkeln. Att röra vid LCD-skärmen kan orsaka skador.

Varning

- För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavflagnig, säkerställ att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen när du justerar monitorns vinkel. Håll endast i ramen.

Anslutning av monitor

Kabelanslutningar på baksidan av monitor och dator:



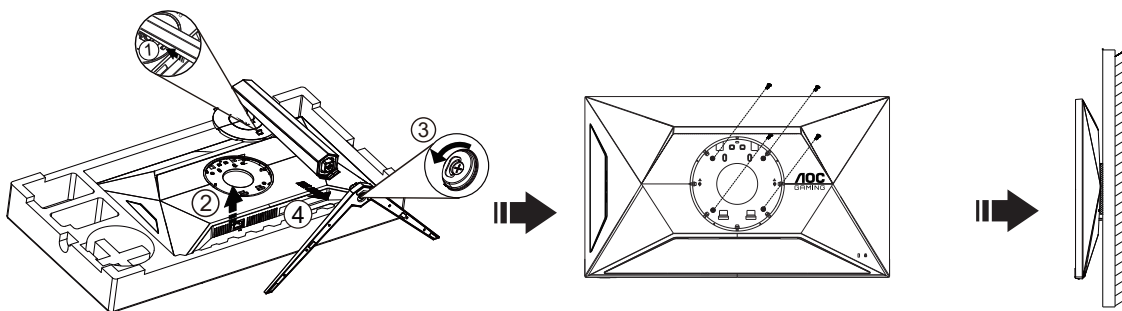
1. USB3.2 Gen2 nedströms
2. USB3.2 Gen2 nedströms
3. USB3.2 Gen2 nedströms
4. USB3.2 Gen2 nedströms med laddning
5. USB uppströms
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Hörlurar
10. Strömförsörjning

Anslut till dator

1. Anslut strömkabeln ordentligt till baksidan av skärmen.
 2. Stäng av din dator och dra ur dess strömkabel.
 3. Anslut displayens signalkabel till videokontakten på baksidan av din dator.
 4. Anslut strömkabeln till både din dator och din skärm till ett närliggande eluttag.
 5. Starta din dator och bildskärm.
- Om din skärm visar en bild är installationen slutförd. Om den inte visar en bild, se Felsökning.
- För att skydda utrustningen, stäng alltid av datorn och LCD-skärmen innan anslutning.

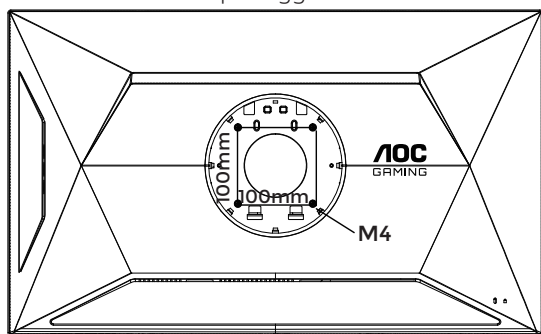
Väggmontering

Förberedelser för installation av valfri väggmonteringsarm.

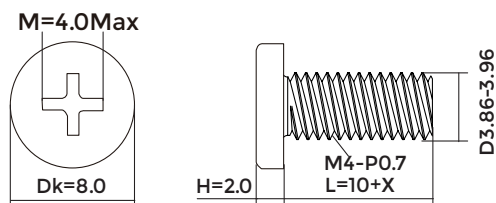


Denna skärm kan fästas på en väggmonteringsarm som köps separat. Koppla bort strömmen innan du påbörjar detta förfarande. Följ dessa steg:

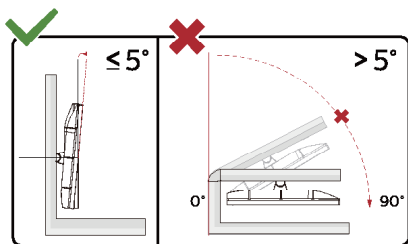
1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att montera väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen på baksidan av skärmen. Justera hålen på armen med hålen på skärmens baksida.
4. Sätt i de fyra skruvarna i hålen och dra åt dem.
5. Anslut kablarna igen. Se användarmanualen som medföljde den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur den monteras på väggen.



Specifikationer för skruvar till vägghängare:
M4*(10+X)mm (X=Tjocklek på väggfäste)



Obs: VESA-fästhålen finns inte på alla modeller, kontrollera med återförsäljaren eller AOC:s officiella avdelning. Kontakta alltid tillverkaren innan väggmontering.



* Skärmens design kan avvika från de visade exemplen.

⚠ VARNING:

1. För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavflagnig, säkerställ att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar monitorns vinkel. Håll endast i ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibla grafikkort: Den rekommenderade listan framgår nedan och kan även kontrolleras på www.AMD.com.

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (utom R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (utom R9 270/X, R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

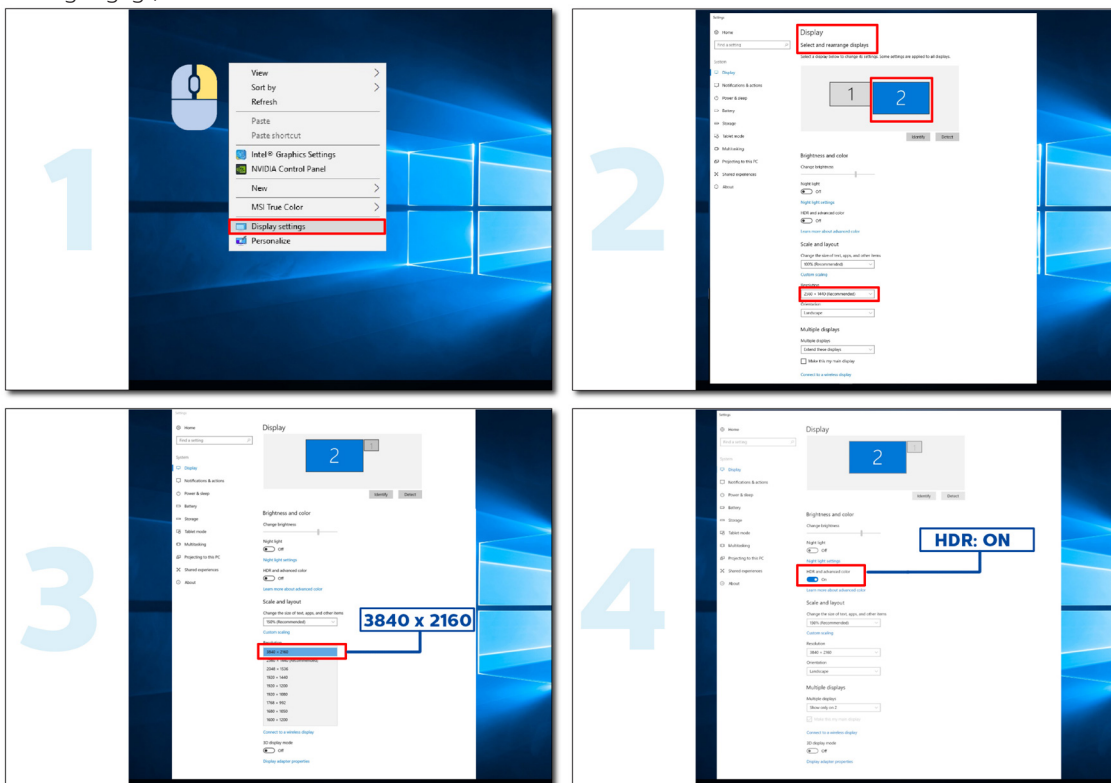
HDR

Den är kompatibel med signaler i HDR10-format.

Bildskärmen kan automatiskt aktivera HDR-funktionen om spelaren och innehållet är kompatibla. Kontakta enhetstillverkaren och innehållsleverantören för information om kompatibilitet mellan din enhet och innehållet. Välj "AV" för HDR-funktionen när automatisk aktivering inte behövs.

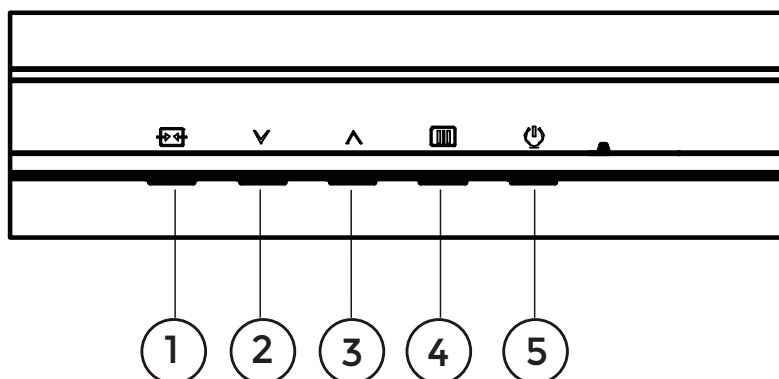
Observera:

1. Ingen särskild inställning krävs för DisplayPort/HDMI-gränssnittet i WIN10-versioner äldre än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt och DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i WIN10 version V1703.
3. Bildskärmsinställningar:
 - a. Bildskärmsupplösningen är inställd på 3840*2160 och HDR är förinställt på PÅ.
 - b. Efter att ha öppnat en applikation uppnås bästa HDR-effekt när upplösningen ändras till 3840*2160 (om tillgängligt).



Justering

Snabbtangenter



1	Källa/Avsluta
2	Användartangent (Dubbel upplösning)
3	Vredpunkt
4	Meny/OK
5	Strömförsörjning

Meny/OK

Tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

Strömförsörjning

Tryck på strömknappen för att slå på bildskärmen.

Vredpunkt

När OSD inte är synlig, tryck på Vredpunkt-knappen för att visa eller dölja Vredpunkt.

Användartangent (Dubbel upplösning)

Användarinställning "v" Tangentgenvägsmeny: Dubbel upplösning/Spelläget/Sniper Scope/Frame Counter. Standard är Dubbel upplösning.

När OSD inte är synlig, tryck på "v" tangenten för att öppna funktionen Dubbel upplösning, tryck sedan på "v" eller "v" Knapp för att välja dubbel upplösningssläge (UHD 120 Hz, UHD 160 Hz, FHD 320 Hz) baserat på olika maximala uppdateringsfrekvenser.

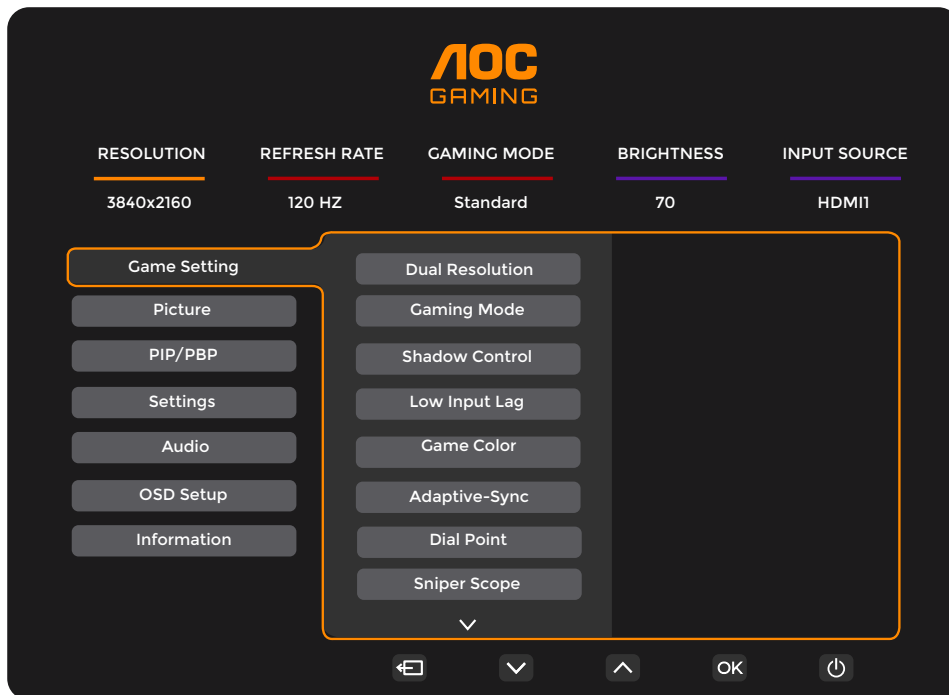
Källa/Avsluta

När OSD är stängt aktiverar Source/Exit-knappen source-funktions snabbtangent.

När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som en exit-knapp (för att lämna OSD-menyn).

OSD-inställning

Grundläggande och enkel instruktion för kontrollknapparna.

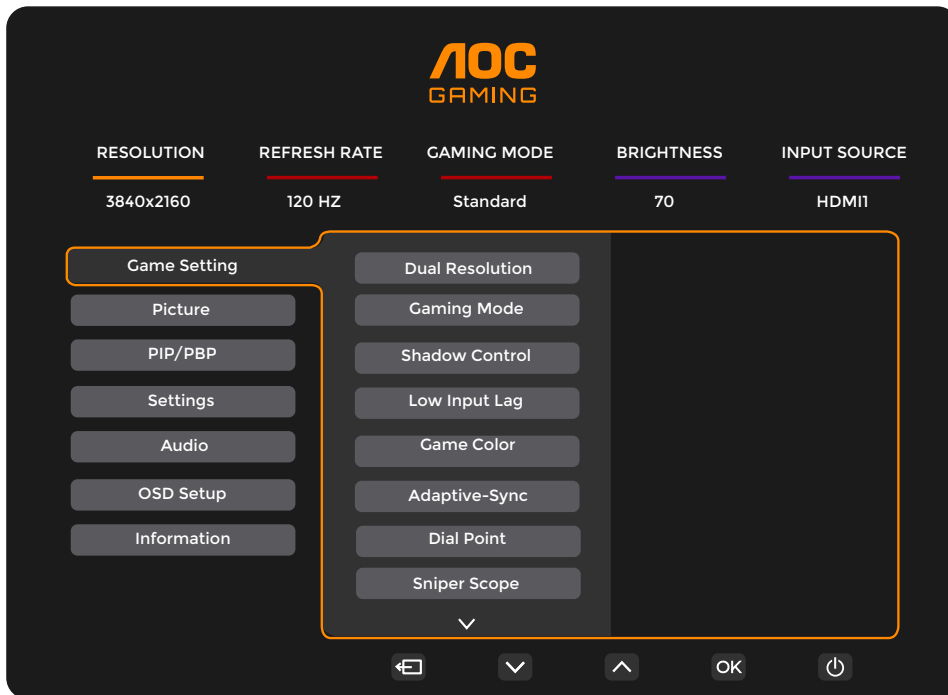


- 1). Tryck på  MENY-knappen för att öppna OSD-fönstret.
- 2). Tryck på  eller  för att navigera bland funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på  MENY-knappen/OK för att aktivera den, tryck på  eller  för att navigera bland undermenyfunktionerna. När önskad undermenyfunktion är markerad, tryck på  MENY-knappen/OK för att aktivera den.
- 3). Tryck på  eller  för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på  /  för att avsluta. Vill du justera någon annan funktion upprepar du steg 2-3.
- 4). OSD-låsningsfunktion: För att låsa OSD, tryck och håll ned  MENU-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan  på strömknappen för att slå på monitorn. För att låsa upp OSD – tryck och håll  MENU-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan  ner strömknappen för att slå på monitorn.

Noteringar:

- 1). Om produkten endast har en signalingång kan inte alternativet "Ingångsval" ändras.
- 2). Om ingångssignalens upplösning är den inbyggda upplösningen eller Adaptive-Sync är alternativet "Bildförhållande" ogiltigt.

Spelinställning



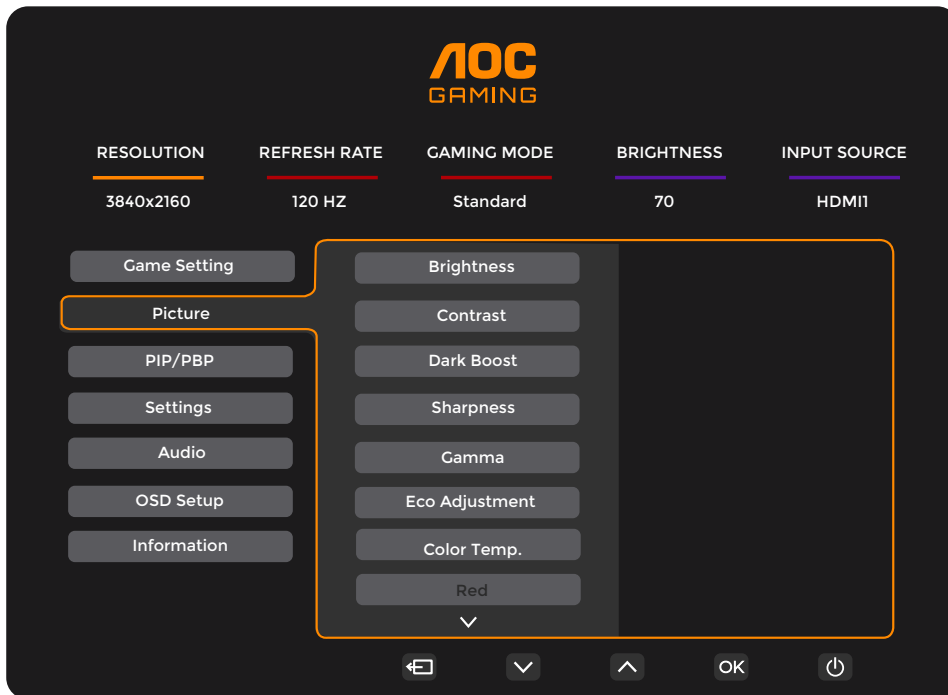
Dubbel upplösning	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	Valt dubbel upplösningssläge.
Spelläget	Standard	Förbättrar läsbarheten för lämpliga webb- och mobilspele.
	FPS	För spel inom FPS (First Person Shooters). Förbättrar svartnivån i mörka teman.
	RTS	För spel inom RTS (Real Time Strategy). Förbättrar bildkvaliteten.
	Racing	För spel av racing-spel ger detta snabbast responstid och hög färgmättnad.
	Spelare 1	Användarens preferensinställningar har sparats som Spelare 1.
	Spelare 2	Användarens preferensinställningar har sparats som Spelare 2.
	Spelare 3	Användarens preferensinställningar har sparats som Spelare 3.
skugghantering	0 ~ 20	Skugghantering är standardinställd till 0. Slut användaren kan justera från 0 till 20 för att förbättra bildens klarhet. Om bilden är för mörk för att detaljer ska framgå tydligt, justera från 0 till 20 för en klarare bild.
Låg inmatningsfördröjning	Av / På	Stäng av bildbufferten för att minska inmatningsfördröjningen.
Spelfärg	0 ~ 20	Spelfärg erbjuder 0-20 nivåer för att justera färgmättnaden och förbättra bilden.
Adaptive-Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse om Adaptive-Sync: När funktionen Adaptive-Sync är aktiverad kan det förekomma blinkningar i vissa spelmiljöer.
Vredpunkt	Av / På / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerar en siktesmarkör i mitten av skärmen för att hjälpa spelare att spela First Person Shooter (FPS)-spel med exakt och precist sikte.
Prickskyttsikte	Av / 1,0 / 1,5 / 2,0	Zooma in lokalt för att underlätta sikte vid skjutning.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) erbjuder 0-20 nivåer av justering för att minska rörelseoskärpa. Notera: MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är avstängd och uppdateringsfrekvensen är ≥ 80 Hz.

MBR Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera MBR Sync (Motion Blur Remove). Notera: MBR Sync-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är aktiverad och insignalen är variabel frekvens, och fältfrekvensen är ≥ 75 Hz.
Överdrift	Normal	Justera responstiden.
	Snabb	Observera:
	Snabbare	1. Om användaren ställer in Överdrift på "Snabbast" kan den visade bilden bli suddig. Användare kan justera Överdriftsnivån eller stänga av den efter önskemål.
	Snabbast	2. Funktionen "Extreme" är valfri när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är ≥ 80 Hz.
	Extreme	3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen "Extreme" är aktiverad.
Bildräknare	Av / Höger-upp / Höger-ner / Vänster-upp / Vänster-ner	Visa V-frekvens i det valda hörnet.

Observera:

- 1). När "HDR-läge" under "Bild" är aktiverat kan inte inställningarna "Skugghantering" och "Spelfärg" justeras.
- 2). När "HDR" under "Bild" är inställt på "DisplayHDR" kan inte inställningarna "Spelläget", "Skugghantering", "Spelfärg", "Sniperteleskop", "MBR", "MBR Sync" och "Extreme" under "Överdrift" justeras.
När 'HDR' under 'Bild' är inställt på 'HDR Bild', 'HDR Film' eller 'HDR Spel', kan inte inställningarna 'Spelläge', 'Spelläge Färg', 'Skarpskytte-sikte', 'MBR', 'MBR Synk' och 'Extrem' under 'Överstyrning' justeras.
- 3). När 'Färgrymd' under 'Bild' är inställt på 'sRGB' eller 'DCI-P3', kan inte inställningarna 'Skugghantering', 'Spelläge Färg', 'MBR', 'MBR Synk' och 'Extrem' under 'Överstyrning' justeras.

bild



Ljusstyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
Kontrast	0-100	Kontrast från digitalregister.
Mörkerförstärkning	Av / Nivå 1 / Nivå 2 / Nivå 3	Förstärker bild detaljer i mörka eller ljusa områden för att justera ljusstyrkan i ljusa områden och säkerställa att den inte blir övermättad.
Skärpa	0-100	Justera skärpa.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Justera gamma.
Eko-justering	Standard	Standardläge.
	Text	Textläge.
	Internet	Internetläge.
	Spel	Spelläget.
	Film	Filmläge.
	Sport	Sportläge.
	Läsning	Läsningläge.
	Enhetlighet	Enhetlighetsläge.
Färgtemperatur	Varm	Varm färgtemperatur.
	Normal	Normal färgtemperatur.
	Kall	Kall färgtemperatur.
	Användare	Återställ färgtemperatur.
Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalregistret.
Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalregistret.

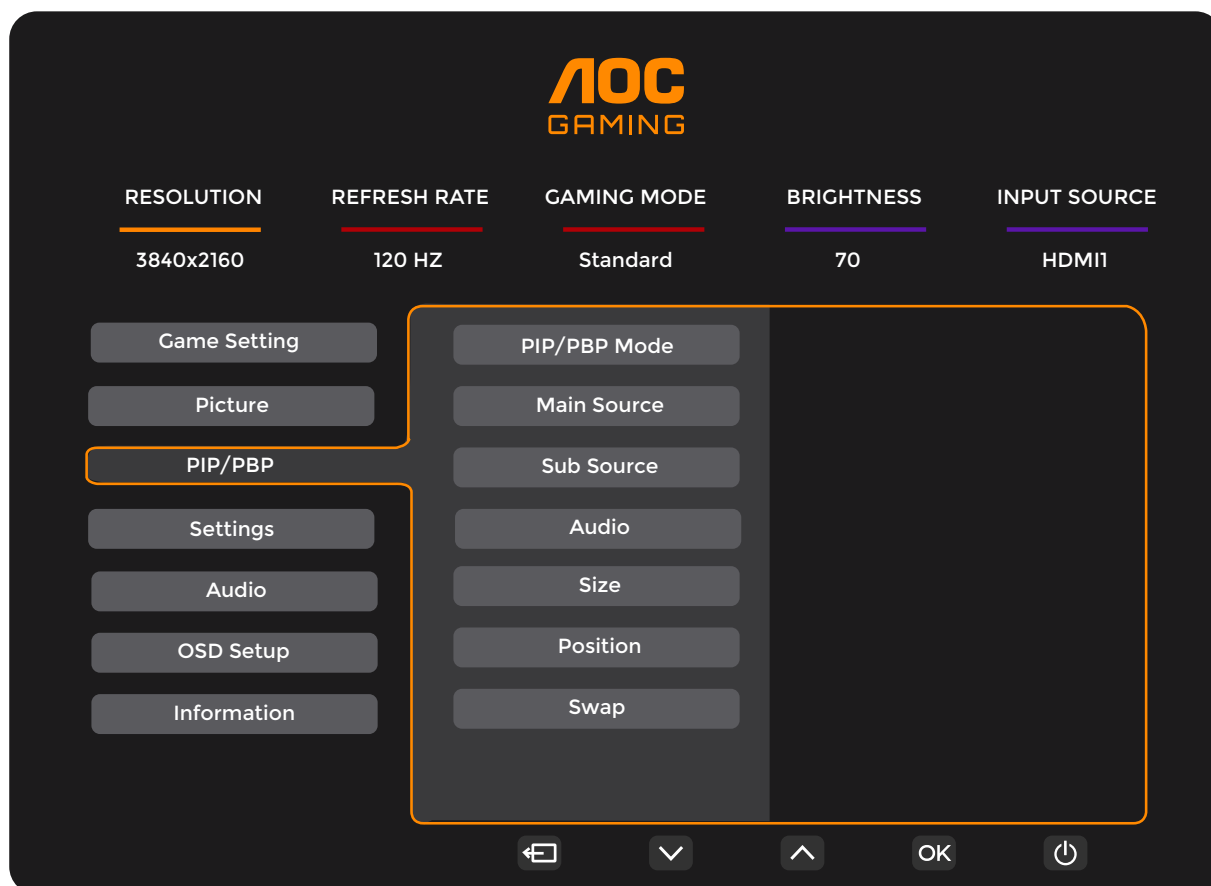
Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalregistret.
R.Mättnad	0-100	Justera R-mättnad.
G.Mättnad	0-100	Justera G-mättnad.
B.Mättnad	0-100	Justera B-mättnad.
C. Mättnad	0-100	Justera C. mättnad.
M. Mättnad	0-100	Justera M. mättnad.
Y. Mättnad	0-100	Justera Y. mättnad.
R. Nyans	0-100	Justera R. nyans.
G. Nyans	0-100	Justera G. nyans.
B. Nyans	0-100	Justera B. nyans.
C. Nyans	0-100	Justera C. nyans.
M. Nyans	0-100	Justera M. nyans.
Y. Nyans	0-100	Justera Y. nyans.
HDR	Av	Anpassa HDR-profilen efter dina användningsbehov. Observera: När HDR upptäcks visas HDR-alternativet för justering.
	DisplayHDR	
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
HDR-läge	Av	Optimerad för bildens färg och kontrast, vilket simulerar HDR-effekten. Observera: När HDR inte upptäcks visas HDR-läge som justeringsalternativ.
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
DCR	Av	Inaktivera dynamisk kontrast.
	På	Aktivera dynamisk kontrast.
Färgrymd	Panel Native	Panel med standardfärgrymd.
	sRGB	sRGB-färgrymd.
	DCI-P3	DCI-P3-färgrymd.
LowBlue-läge	Av	Minska blåljusvågor genom att kontrollera färgtemperaturen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kontor	
	Läsning	

Bildförhållande	Full / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Välj bildförhållande för visning.
-----------------	---	-----------------------------------

Observera:

- 1). När "HDR Mode" är aktiverat kan följande inställningar inte justeras: "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "Color Space" och "LowBlue Mode".
- 2). När "HDR" är inställt på "DisplayHDR" kan inga objekt under "Bild" förutom "HDR" och "Skärpa" justeras. När "HDR" är inställt på "HDR Picture", "HDR Movie" eller "HDR Game" kan inte objekten "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Color Space" och "LowBlue Mode" justeras.
- 3). När "Color Space" är inställt på "sRGB" eller "DCI-P3" kan inte objekten "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR Mode" och "LowBlue Mode" justeras.
- 4). När "Eco Adjustment" är inställt på "Reading" eller "Uniformity" kan inte objekten "Kontrast", "Dark Boost", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Color Space" och "LowBlue Mode" justeras.
- 5). När "Spelläget" under "Spelinställning" är inställt på annat än "Standard"-läge kan inte alternativen "Eco-justering", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR-läge" och "Färgrymd" justeras.

PIP/PBP



PIP/PBP-läge	Av / PIP / PBP	Inaktivera eller aktivera PIP eller PBP.
Huvudkälla		Välj huvudskärmens källa.
Underkälla		Välj under-skärmens källa.
Ljud	Huvudkälla	Välj ljudinställning för huvud- eller under-skärm.
	Underkälla	
Storlek	Liten / Medium / Stor	Välj skärmstorlek.
Position	Höger upp	Ställ in skärmens position.
	Höger ned	
	Vänster upp	
	Vänster-ned	
Byt	På: Byt	Byt skärmkälla.
	Av: ingen åtgärd	

Observera:

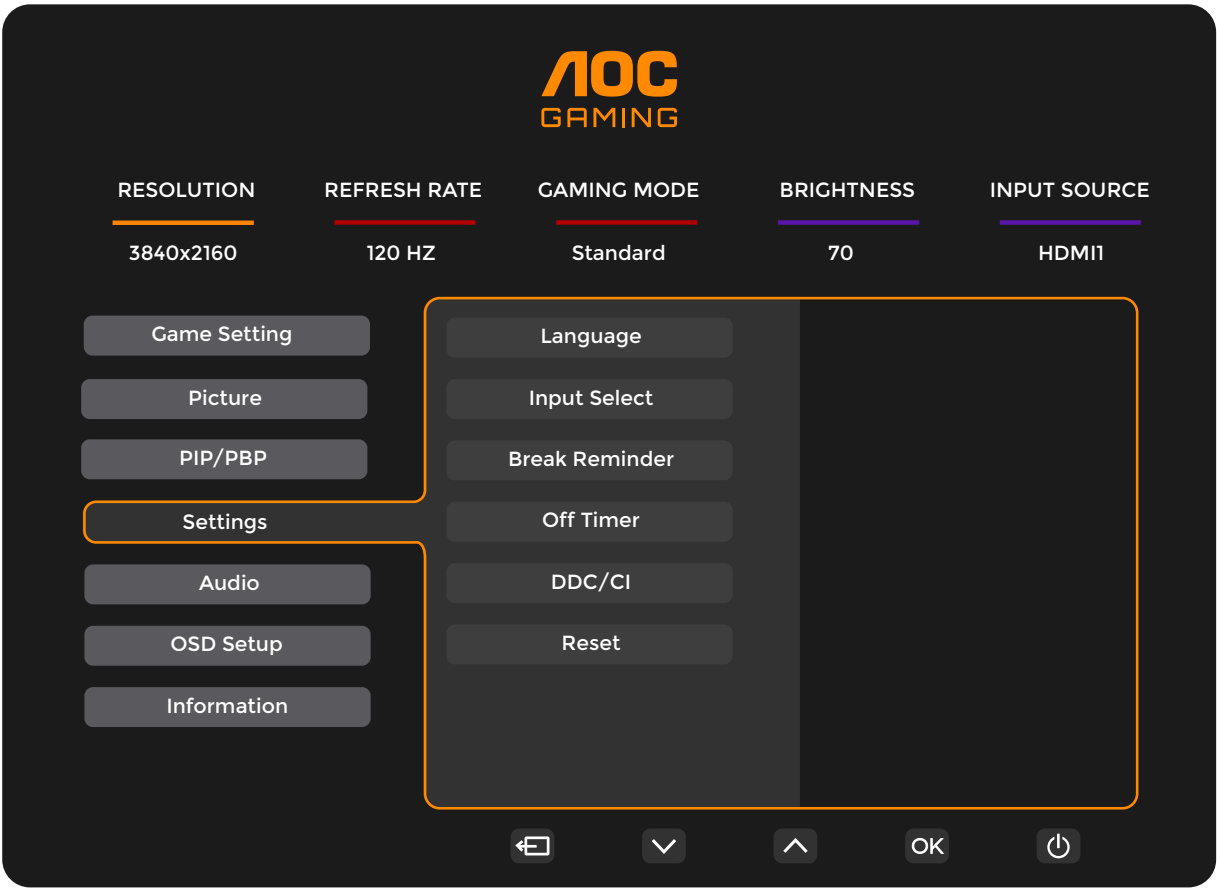
- 1). När PIP/PBP är aktiverat gäller vissa färgrelaterade justeringar i OSD-menyn endast för huvudskärmen, medan delskärmen kanske inte stöds. Därför kan huvudskärmen och delskärmen ha olika färger.

2) När PBP/PIP är aktiverat visas kompatibiliteten mellan huvudskärmens och delskärmens ingångskällor i tabellen nedan:

PBP		Huvudkälla		
		HDMI1	HDMI2	DP
Delkälla	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Huvudkälla		
		HDMI1	HDMI2	DP
Delkälla	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Inställningar



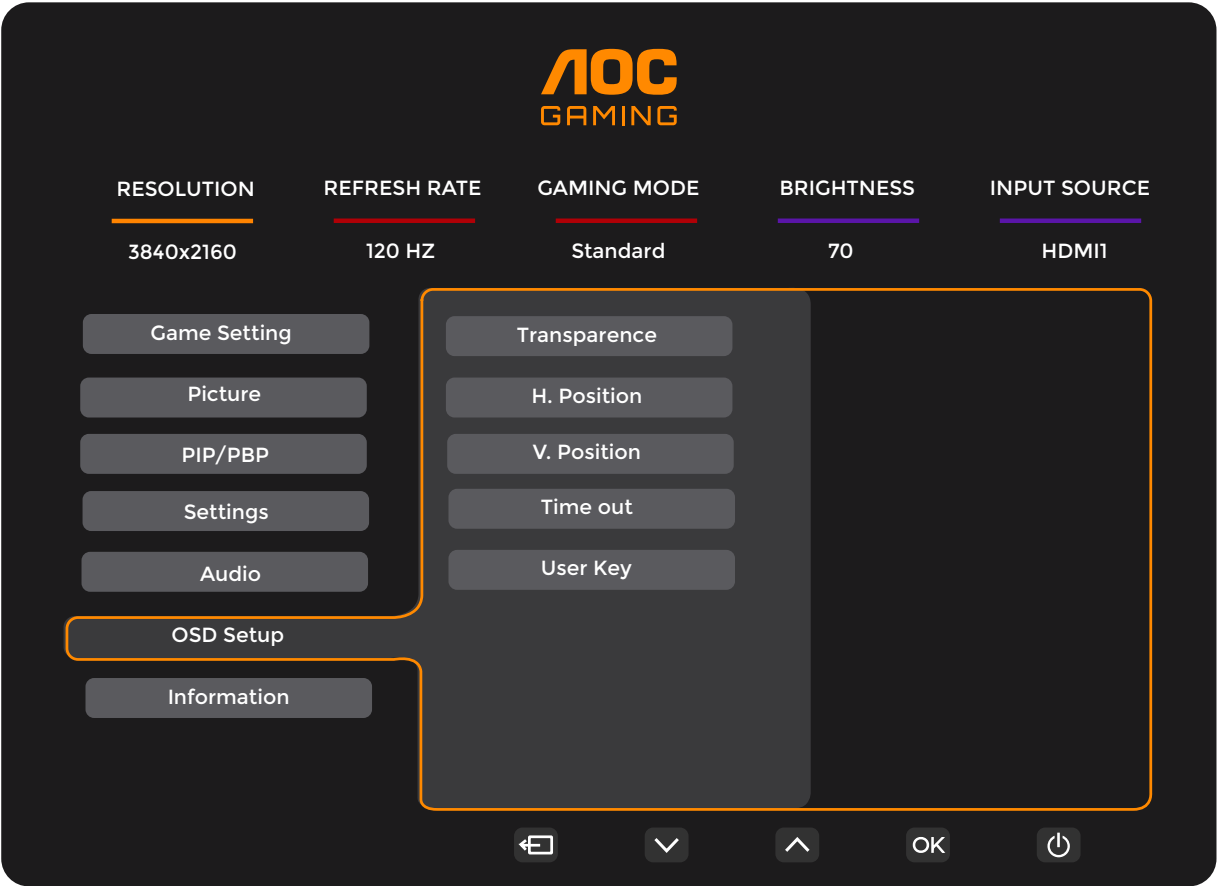
Språk		Välj OSD-språk.
Välj ingång	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Välj ingångssignalkälla.
Pauspåminnelse	Av / På	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme.
Avstängningstimer	0-24 timmar	Välj tid för DC-avstängning.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivera eller inaktivera stöd för DDC/CI.
Återställ	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningar.

Ljud



Volym	0-100	Volymjustering
Ljud av	Av / På	Stäng av ljudet.

OSD-inställning



Transparens	0-100	Justera OSD:ns transparens.
H. position	0-100	Justera OSD:ns horisontella position.
V. position	0-100	Justera OSD:ns vertikala position.
Timeout	5-120	Justera OSD:s timeout.
Användartangent	Dubbel upplösning / Spelläget / Sniperkikare / Bildräknare	Användarinställning "V" tangentgenvägsmeny.

Information

AOC
GAMING

RESOLUTION

3840x2160

REFRESH RATE

120 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

HDMI1

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

U32G4U

Resolution

3840(H)x2160(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-indikator

Status	LED-färg
Full effektläge	Vit
Aktivt avstängt läge	Orange

felsökning

Problem och fråga	Möjliga lösningar
Ström-LED är inte tänd	Se till att strömbrytaren är på och att strömkabeln är korrekt ansluten till ett jordat eluttag och till monitorn.
Ingen bild på skärmen	• Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera strömkabelns anslutning och strömförsörjning. • Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten via HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten via DisplayPort-kabel) Kontrollera DisplayPort-kabelns anslutning. * HDMI/DisplayPort-ingång finns inte på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att se startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan frekvensen för grafikkortet. (Se Inställning av optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta servicecentret eller din återförsäljare. • Kan du se "Inmatning stöds inte" på skärmen? Du ser detta meddelande när signalen från grafikkortets överstiger den maximala upplösning och uppdateringsfrekvens som monitorn kan hantera korrekt. Justera den maximala upplösningen och uppdateringsfrekvensen så att monitorn kan hantera dem korrekt. • Se till att AOC:s monitordrivrutiner är installerade.
Bilden är suddig och visar eftersläpning (ghosting)	Justera kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder förlängningskabel eller växlingsbox. Vi rekommenderar att monitorn ansluts direkt till grafikkortets utgång på baksidan.
Bilden studsar, flimrar eller ett vågmönster uppträder	Flytta elektriska apparater som kan orsaka störningar så långt bort från monitorn som möjligt. Använd den maximala uppdateringsfrekvens som din monitor klarar vid den upplösning du använder.
Monitorn sitter fast i aktivt viloläge (Active Off-Mode)."	Datorns strömbrytare ska vara i läge PÅ. Datorns grafikort ska vara ordentligt isatt i sin plats. Säkerställ att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera bildskärmens videokabel och kontrollera att inga stift är böjda. Kontrollera att datorn är igång genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet medan du observerar CAPS LOCK-LED. LED-lampan ska antingen tändas eller släckas efter tryck på CAPS LOCK-tangenten.
En av grundfärgerna (RÖD, GRÖN eller BLÅ) saknas.	Inspektera bildskärmens videokabel och kontrollera att inga stift är skadade. Säkerställ att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Bilden på skärmen är inte centrerad eller korrekt storleksanpassad.	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbknappen (AUTO).
Bilden har färgfel (vitt ser inte vitt ut).	Justera RGB-färgerna eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen.	Använd Windows 7/8/10/11 avstängningsläge för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering.
Regler och service	Vänligen se regler och serviceinformation på www.aoc.com (för att hitta modellen du köpt i ditt land och för att hitta regler och serviceinformation på supportsidan).

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	U32G4U	
	Drivsystem	TFT Färg-LCD	
	Synlig bildstorlek	80,1 cm diagonal	
	Pixelavstånd	0,1818 mm (H) x 0,1818 mm (V)	
	Video	HDMI-gränssnitt och DisplayPort-gränssnitt	
Övrigt	Horisontellt skanningsområde	30 kHz–360 kHz	
	Horisontell skanningsstorlek (maximal)	698,112 mm	
	Vertikalt skanningsområde	FHD: 48~320 Hz UHD: 48~160 Hz	
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	392,688 mm	
	Optimal förinställd upplösning	FHD: 1920x1080@60 Hz UHD: 3840x2160@60 Hz	
	Maximal upplösning	FHD: 1920x1080@320 Hz UHD: 3840x2160@160 Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Energiförbrukning	Typisk (ljusstyrka=70, kontrast=50)	43 W
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤110W
		Viloläge	≤ 0,5W
	Värmeavledning	Normal drift	146,76 BTU/tim (typ.)
		Viloläge (standby)	<1,71 BTU/tim
		Avstängt läge	<1,02 BTU/tim
		Avstängt läge (nätbrytare)	0 BTU/tim
Fysiska egenskaper	Kontakttyp	USB UP/USBx4 (inkluderar 1 snabbbladdningsport) HDMIx2/DisplayPort/Hörlurar	
	Signalkabeltyp	Avtagbar	
Miljö	Temperatur	Drift	0°C~40°C
		Icke-drift	-25°C~55°C
	Fuktighet	Drift	10 %-85 % (icke-kondenserande)
		Icke-drift	5 %-93 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	Drift	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)
		Icke-drift	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)

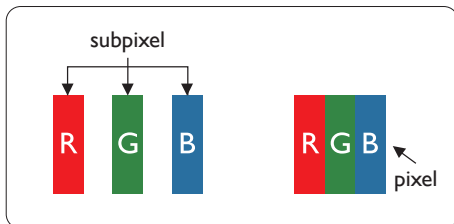


AOC Monitors policy för panelpixel-defekter

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Pixel- eller subpixeldefekter på monitorpaneler som används i monitorerna är dock ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är fria från pixeldefekter, men AOC garanterar att alla monitorer med ett oacceptabelt antal defekter kommer att repareras eller bytas ut under garantin. Detta meddelande förklarar de olika typerna av pixeldefekter och definierar godtagbara defektnivåer för varje typ. För att vara berättigad till reparation eller utbyte under garantin måste antalet pixeldefekter på en monitorpanel överstiga dessa godtagbara nivåer. Till exempel får högst 0,0004 % av subpixlarna på en monitor vara defekta.

Därtill ställer AOC ännu högre kvalitetskrav för vissa typer eller kombinationer av pixeldefekter som är mer synliga än andra. Denna policy gäller globalt.



Pixlar och subpixlar

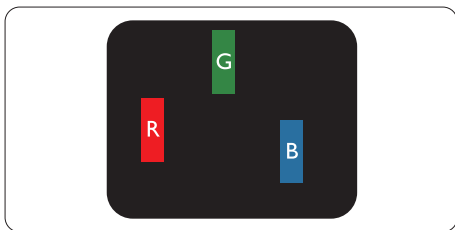
En pixel, eller bildpunkt, består av tre subpixlar i grundfärgerna rött, grönt och blått. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla subpixlar i en pixel är tända, uppfattas de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är mörka framträder de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och mörka subpixlar framträder som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixeldefekter

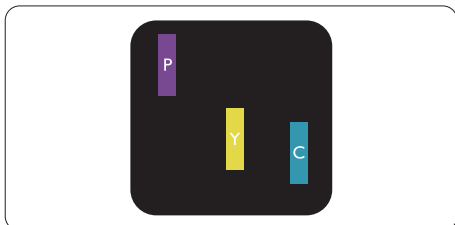
Pixel- och subpixeldefekter visas på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixeldefekter och flera typer av subpixeldefekter inom varje kategori.

Ljusa punktdefekter

Ljusa punktdefekter framträder som pixlar eller subpixlar som alltid är tända eller 'på'. Det vill säga, en ljus punkt är en subpixel som framträder tydligt på skärmen när monitorn visar ett mörkt mönster. Det finns följande typer av ljusa punktdefekter.

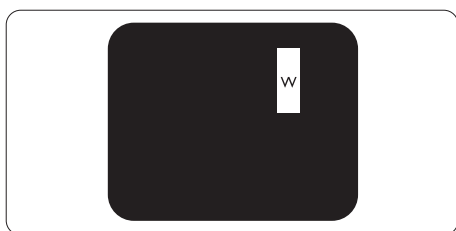


En tänd röd, grön eller blå subpixel.



Två intilliggande tända subpixlar:

- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (ljusblå)



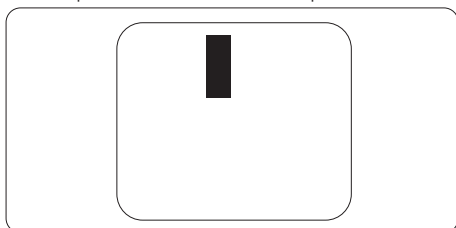
Tre intilliggande upplysta delpixlar (en vit pixel).

Anmärkning

En röd eller blå ljus prick måste vara mer än 50 procent ljusare än närliggande prickar, medan en grön ljus prick måste vara 30 procent ljusare än närliggande prickar.

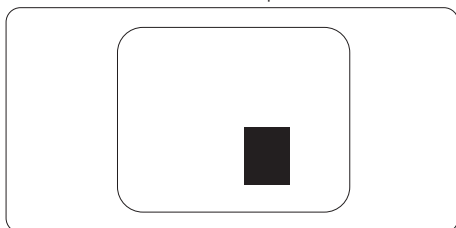
Svarta prickfel

Svarta prickfel uppträder som pixlar eller subpixlar som alltid är mörka eller "avstängda". Det vill säga, en mörk prick är en subpixel som framträder på skärmen när monitorn visar ett ljust mönster. Detta är typerna av svarta prickfel.



Närhet av pixelfel

Eftersom pixelfel och subpixelfel av samma typ som sitter nära varandra kan vara mer synliga, specificerar AOC även toleranser för närhet av pixelfel.



Toleranser för pixelfel

För att kvalificera sig för reparation eller utbyte på grund av pixelfel under garantiperioden måste en monitorpanel i en AOC-panelmonitor ha pixelfel eller subpixelfel som överskrider de toleranser som anges i webbmanualen.

LJUSA PUNKTDEFEKTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 tänd subpixel	2
2 intilliggande tända subpixlar	1
3 intilliggande upplysta delpixlar (en vit pixel)	0
Avståndet mellan två ljusa punktskador*	≥ 15 mm
Totalt antal ljusa punktskador av alla typer	2
SVARTA PUNKTSKADOR	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 mörk delpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka delpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka delpixlar	≤ 0
Avståndet mellan två svarta punktskador*	≥ 15 mm
Totalt antal svarta punktskador av alla typer	5 eller färre
TOTALT ANTAL PUNKTSKADOR	ACCEPTERAD NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta punktskador av alla typer	5 eller färre

Anmärkning

*: 1 eller 2 intilliggande subpixelfel = 1 prickfel.

Förinställda bildskärmslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (±1 Hz)	HORIZONTAL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640×480@60 Hz	31.469	59.94
	640×480@67 Hz	35	66.667
	640×480@72 Hz	37.861	72.809
	640×480@75 Hz	37.5	75
	640×480@100 Hz	51.08	99.769
	640×480@120 Hz	61.91	119.518
DOS-LÄGE	720×400@70 Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56 Hz	35.156	56.25
	800×600@60 Hz	37.879	60.317
	800×600@72 Hz	48.077	72.188
	800×600@75 Hz	46.875	75
	800×600@100 Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

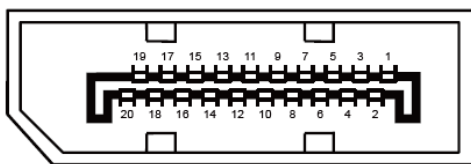
Observera: Enligt VESA-standarden kan det finnas en felmarginal (+/-1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Vänligen hänvisa till den faktiska produkten.

Stiftanslutningar



19-stifts färgdisplaysignalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skärm	10.	TMDS Klocka +	18.	+5V Strömförsörjning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Klocka Skärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Klocka-		
5.	TMDS Data 1 Skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (Ej inkopplad på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Skärm	16.	SDA		



20-stifts färgdisplaysignalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna monitor är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standarden. Det gör det möjligt för monitorn att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken nivå av DDC som används, kommunicera ytterligare information om dess visningskapaciteter.

DDC2B är en tvåvägs datakanal baserad på I2C-protokollet. Värdsystemet kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.

