

AOC

GAMING



Manual do Usuário

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Segurança.....	1
Convenções nacionais.....	1
Alimentação.....	2
Instalação.....	3
Limpeza.....	4
Outros.....	5
Configuração.....	6
Conteúdo da Caixa.....	6
Montagem do Suporte e da Base.....	7
Ajuste do Ângulo de Visualização.....	8
Ligação do Monitor.....	9
Montagem na Parede.....	10
Função Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Ajustando.....	13
Teclas de Atalho.....	13
Configuração do OSD.....	14
Configuração de Jogo.....	15
Imagem.....	17
PIP/PBP.....	19
Definições.....	21
Áudio.....	22
Configuração do OSD.....	23
Informação.....	24
Indicador LED.....	25
Resolução de problemas.....	26
Especificação.....	27
Especificação Geral.....	27
Política de Defeitos de Pixels do Painel dos Monitores AOC.....	29
Modos de Exibição Predefinidos.....	32
Atribuições dos Pinos.....	33
Plug and Play.....	34

Segurança

Convenções nacionais

As subseções seguintes descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

Notas, precauções e avisos

Ao longo deste guia, blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em tipo negrito ou itálico. Estes blocos são notas, precauções e avisos, e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informação importante que o ajuda a utilizar melhor o seu sistema informático.



PRECAUÇÃO: Uma PRECAUÇÃO indica potencial dano ao hardware ou perda de dados e informa como evitar o problema.



AVISO: Um AVISO indica potencial risco de dano corporal e informa como evitar o problema.

Alguns avisos podem aparecer em formatos alternativos e podem não ser acompanhados por um ícone.

Nesses casos, a apresentação específica do aviso é determinada pela autoridade reguladora.

Alimentação



O monitor deve ser operado apenas a partir do tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta.

Se não tiver a certeza do tipo de alimentação fornecida na sua residência, consulte o seu revendedor ou a companhia elétrica local.



O monitor está equipado com uma ficha tripolar com terra, uma ficha com um terceiro pino (de aterramento).

Esta ficha encaixa apenas numa tomada com ligação à terra, como medida de segurança. Se a sua tomada não aceitar a ficha de três fios, solicite a um electricista que instale a tomada correta ou utilize um adaptador para ligar o aparelho à terra de forma segura. Não anule a função de segurança da ficha com ligação à terra.



Desligue a unidade durante tempestades elétricas ou quando não for utilizada por longos períodos. Isto protegerá o monitor contra danos causados por picos de tensão.



Não sobrecarregue as réguas de alimentação nem os cabos de extensão. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.



Para garantir um funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores certificados UL que possuam tomadas configuradas adequadamente, marcadas entre 100-240 V AC, mínimo 5 A.



A tomada de parede deve ser instalada próxima ao equipamento e deve ser facilmente acessível.

Instalação

 Não coloque o monitor sobre um carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa instáveis. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar danos graves a este produto. Utilize apenas um carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa recomendados pelo fabricante ou fornecidos com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e utilize os acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. A combinação do produto com o carrinho deve ser movimentada com cuidado.

 Nunca introduza qualquer objeto na ranhura do gabinete do monitor. Isso pode danificar componentes do circuito, causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o monitor.

 Não coloque a parte frontal do produto no chão.

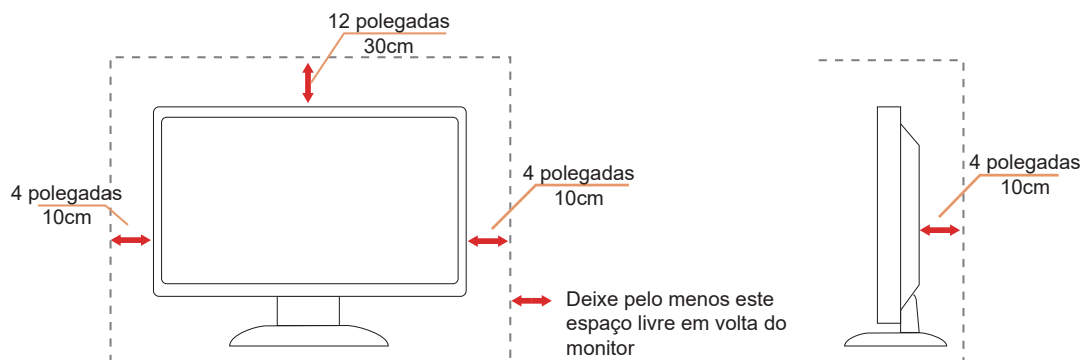
 Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

 Deixe algum espaço ao redor do monitor conforme indicado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser insuficiente, podendo o sobreaquecimento causar incêndio ou danos ao monitor.

 Para evitar danos potenciais, como o descolamento do painel da moldura, assegure que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus for ultrapassado, os danos ao monitor não serão cobertos pela garantia.

Consulte abaixo as áreas de ventilação recomendadas em torno do monitor quando este estiver instalado na parede ou no suporte:

Instalado com suporte



Limpeza

 Limpe o gabinete regularmente com um pano macio humedecido em água.

 Ao limpar, utilize um pano macio de algodão ou microfibra. O pano deve estar húmido e quase seco; não permita a entrada de líquidos no interior do equipamento.



 Desligue o cabo de alimentação antes de proceder à limpeza do produto.

Outros



Se o produto emitir cheiro estranho, ruído ou fumo, desligue IMEDIATAMENTE a ficha de alimentação e contacte um Centro de Assistência.



Assegure-se de que as aberturas de ventilação não estão obstruídas por uma mesa ou cortina.



Não utilize o monitor LCD em condições de vibração intensa ou impacto elevado durante a operação.



Não bata nem deixe cair o monitor durante a operação ou transporte.



Os cabos de alimentação devem possuir certificação de segurança. Para a Alemanha, deve ser H03VV-F, 3G, 0,75 mm², ou superior.
Para outros países, deverão ser utilizados os tipos adequados em conformidade.



Pressão sonora excessiva proveniente de auscultadores e headphones pode causar perda auditiva. O ajuste do equalizador ao máximo aumenta a tensão de saída dos auscultadores e headphones e, conseqüentemente, o nível de pressão sonora.



Baixa Luz Azul: O ecrã utiliza um painel de baixa luz azul. Cumpre a certificação TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution na configuração de fábrica/padrão.
Saúde:

- O monitor deve estar a uma distância de 50 a 70 cm (20 a 28 polegadas) dos seus olhos.
- Olhar para o ecrã durante um período prolongado causa fadiga ocular e pode deteriorar a sua visão. Descanse os seus olhos durante 5 a 10 minutos a cada hora de utilização do produto.
- Reduza a fadiga ocular focando em objetos distantes.
- Piscar frequentemente e realizar exercícios oculares ajuda a evitar o ressecamento dos olhos.



A tecnologia Flicker-free mantém uma retroiluminação estável com um dimmer DC que elimina a principal causa do cintilar do monitor, tornando-o mais confortável para os olhos.

Configuração

Conteúdo da Caixa



Monitor

*

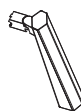


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



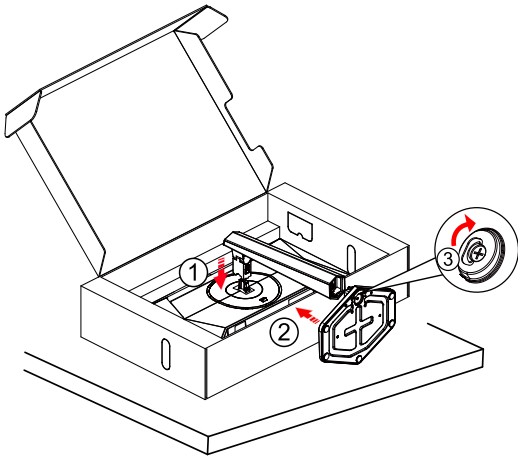
USB Cable

* Nem todos os cabos de sinal serão fornecidos para todos os países e regiões. Por favor, confirme com o distribuidor local ou com o escritório da AOC para confirmação.

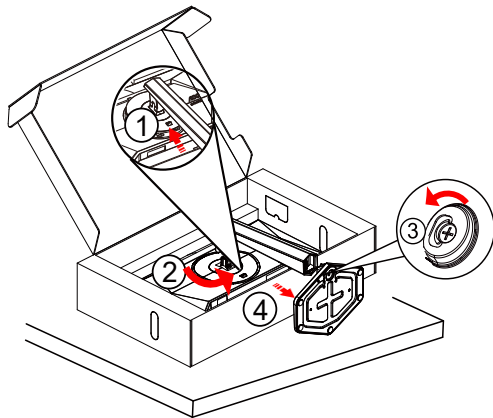
Montagem do Suporte e da Base

Por favor, monte ou remova a base seguindo os passos indicados abaixo.

Montagem:



Remoção:



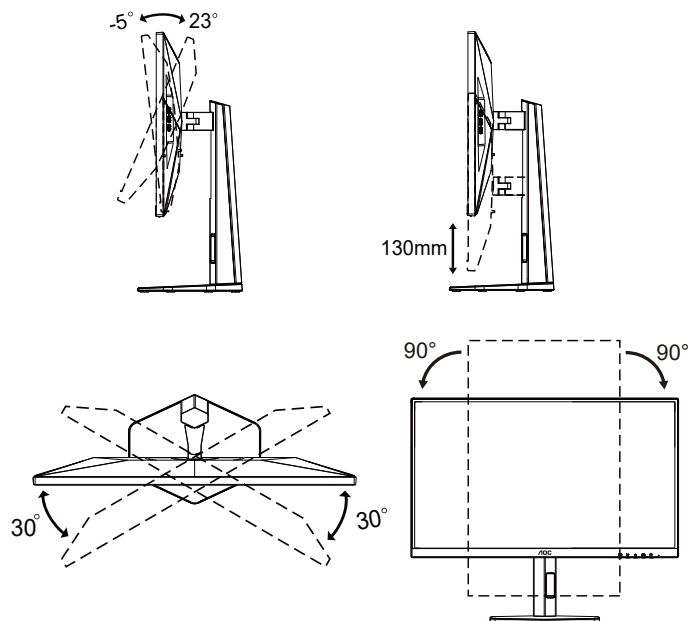
 NOTA: O design do ecrã pode diferir do ilustrado.

Ajuste do Ângulo de Visualização

Para obter a melhor experiência de visualização, recomenda-se que o utilizador se certifique de que consegue ver o seu rosto completo no ecrã, ajustando o ângulo do monitor conforme a preferência pessoal.

Segure o suporte para evitar que o monitor tombe ao alterar o ângulo.

Pode ajustar o monitor conforme indicado abaixo:



NOTA:

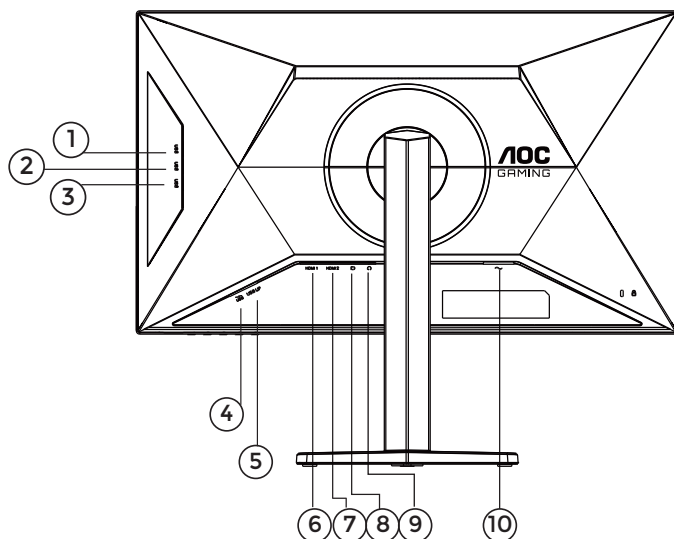
Não toque no ecrã LCD ao alterar o ângulo. O contacto com o ecrã LCD pode causar danos.

Aviso

- Para evitar danos potenciais no ecrã, como o descolamento do painel, assegure que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
- Não pressione o ecrã ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Ligação do Monitor

Conexões de cabos na parte traseira do monitor e do computador:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + carregamento
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Auscultadores
10. Alimentação

Ligar ao PC

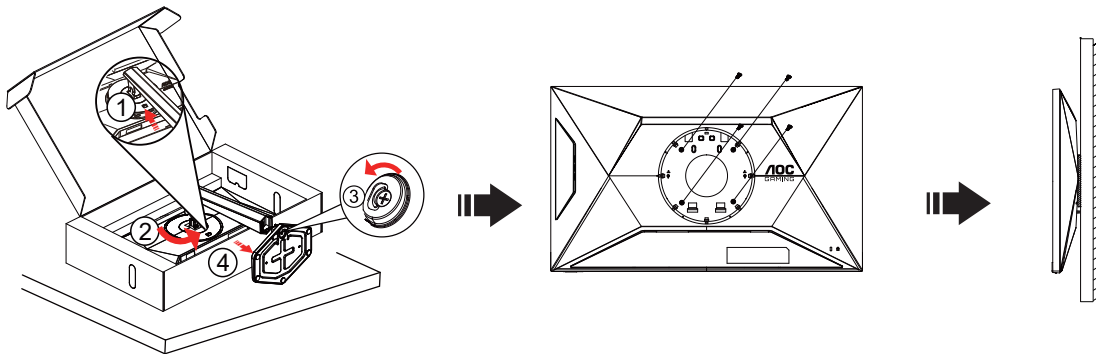
1. Ligue firmemente o cabo de alimentação na parte traseira do ecrã.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal do ecrã ao conector de vídeo na parte traseira do computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e do ecrã a uma tomada próxima.
5. Ligue o computador e o ecrã.

Se o monitor apresentar uma imagem, a instalação está concluída. Se não apresentar imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de os conectar.

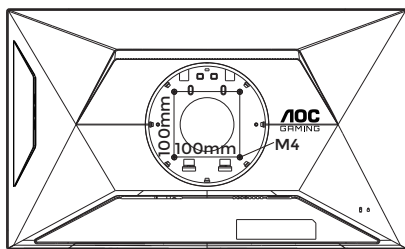
Montagem na Parede

Preparação para Instalar um Braço de Montagem na Parede Opcional.

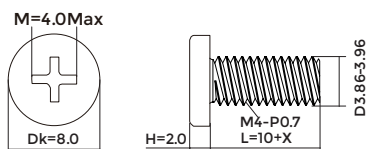


Este monitor pode ser fixado a um braço de montagem na parede adquirido separadamente. Desligue a alimentação antes deste procedimento. Siga estes passos:

1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem na parede.
3. Coloque o braço de montagem na parede na parte traseira do monitor. Alinhe os orifícios do braço com os orifícios na parte traseira do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos orifícios e aperte-os.
5. Volte a ligar os cabos. Consulte o manual do utilizador fornecido com o braço de montagem na parede opcional para instruções sobre a fixação à parede.

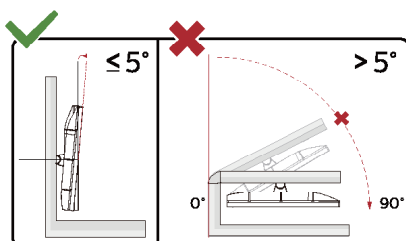


Especificações dos parafusos do suporte de parede:
M4*(10+X)mm (X=Espessura do suporte de montagem na parede)



Nota: Os orifícios para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis em todos os modelos.

Por favor, verifique com o distribuidor ou departamento oficial da AOC. Contacte sempre o fabricante para a instalação na parede.



* O design do ecrã pode diferir dos ilustrados.

⚠️ AVISO:

1. Para evitar danos potenciais no ecrã, como o descolamento do painel, assegure que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
2. Não pressione o ecrã ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Função Adaptive-Sync

1. A Função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI.
2. Placa Gráfica Compatível: A lista recomendada encontra-se abaixo, podendo também ser consultada em www.AMD.com

Placas Gráficas

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X, R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

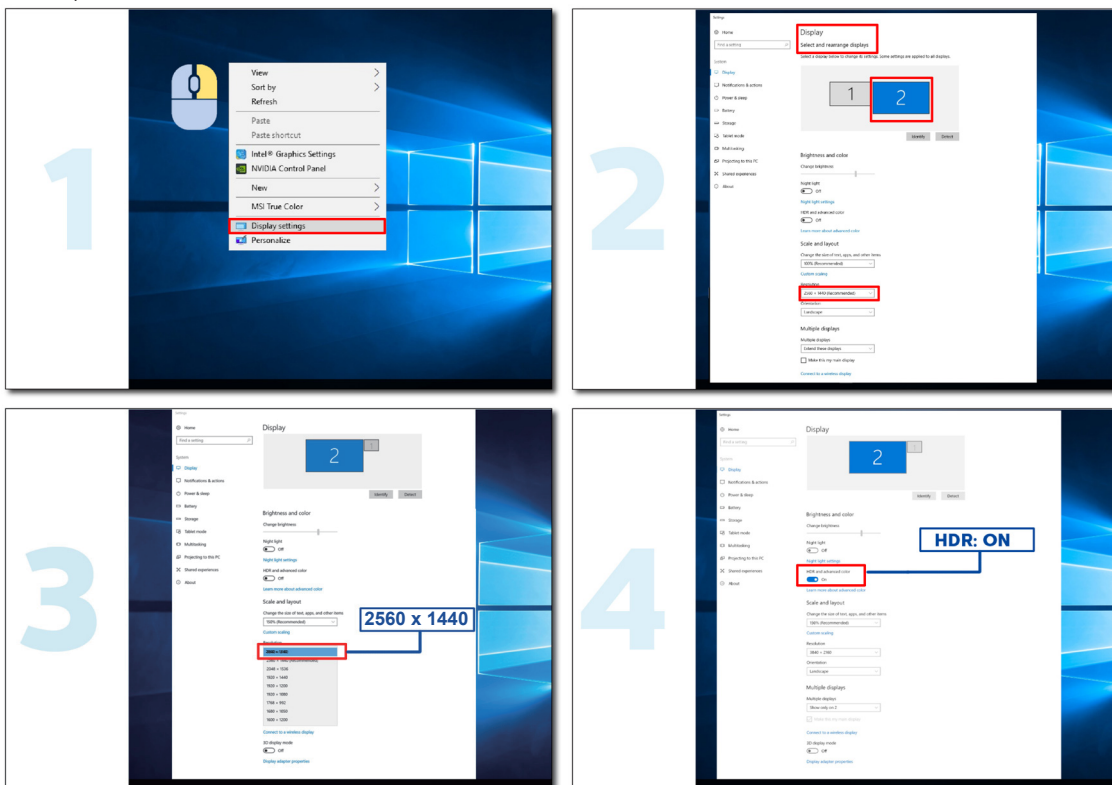
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O ecrã pode ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Por favor, contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e conteúdo. Por favor, seleccione “DESLIGAR” para a função HDR quando não necessitar da ativação automática.

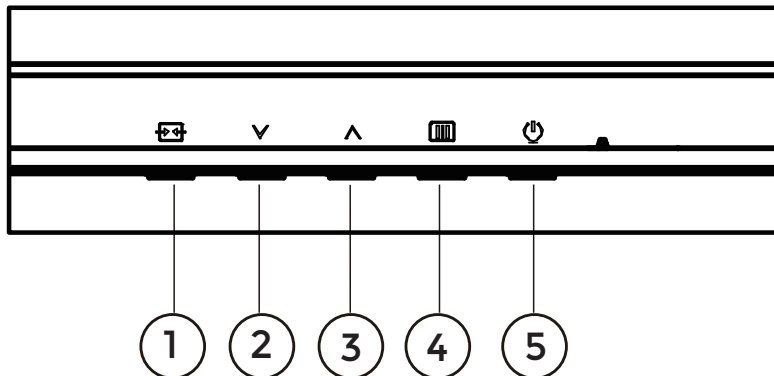
Nota:

1. Não é necessária qualquer configuração especial para a interface DisplayPort/HDMI em versões do WIN10 anteriores à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível e a interface DisplayPort não funciona na versão WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz é sugerido apenas para Blu-ray Player, Xbox e PlayStation.
4. Configuração do Ecrã:
 - a. A resolução do ecrã está definida para 2560x1440, e o HDR está pré-definido para LIGADO.
 - b. Após entrar numa aplicação, o melhor efeito HDR pode ser obtido ao alterar a resolução para 2560*1440 (se disponível).



Ajustando

Teclas de Atalho



1	Fonte/Sair
2	Modo de Jogo
3	Ponto de Dial
4	Menu/Confirmar
5	Alimentação

Menu/Confirmar

Pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.

Alimentação

Pressione o botão de Energia para ligar o monitor.

Ponto de Dial

Quando não houver OSD, pressione o botão Ponto de Dial para mostrar ou ocultar o Ponto de Dial.

Modo de Jogo

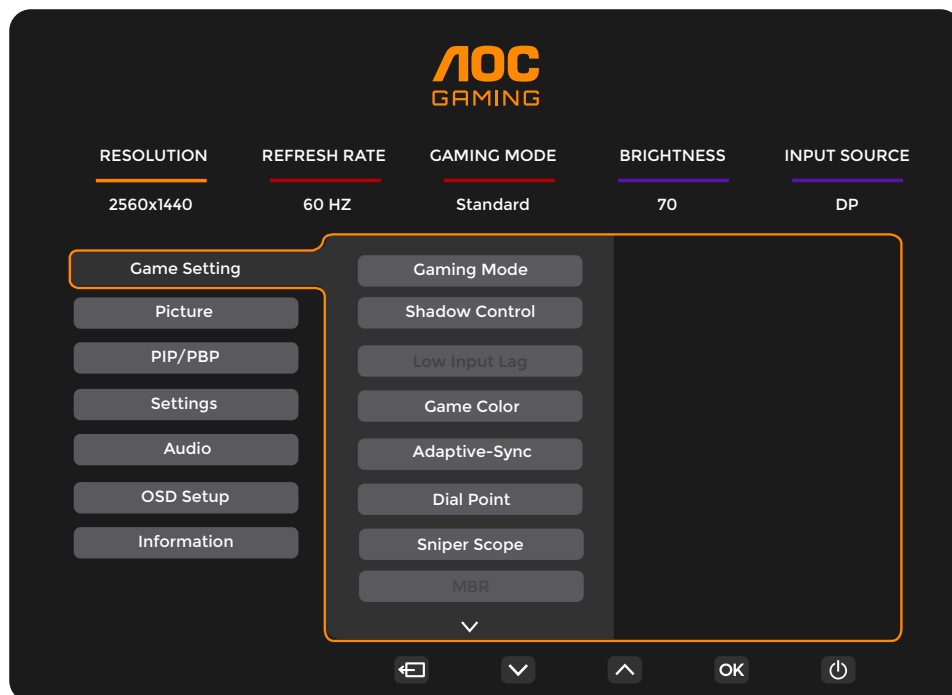
Quando não houver OSD, pressione “V” a tecla para ativar a função Modo de Jogo, depois pressione “V” ou “^” a tecla para selecionar o Modo de Jogo (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ou Gamer 3) conforme o tipo de jogo.

Fonte/Sair

Quando o OSD estiver fechado, pressionar o botão Fonte/Sair ativará a função de tecla de atalho Fonte. Quando o menu OSD estiver ativo, este botão funciona como tecla de saída (para sair do menu OSD).

Configuração do OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controlo.

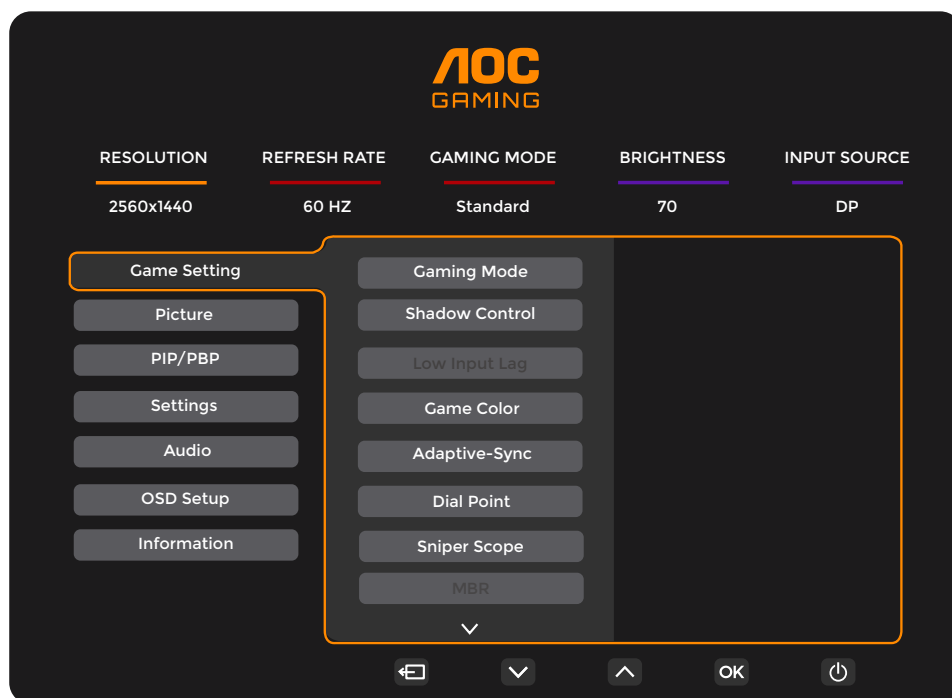


- 1). Prima o  botão MENU para ativar a janela OSD.
- 2). Prima  ou  para navegar pelas funções. Quando a função desejada estiver realçada, prima o  botão MENU/OK para a ativar, prima  ou  para navegar pelas funções do sub-menu. Quando a função do sub-menu desejada estiver realçada, prima  botão MENU/OK para a ativar.
- 3). Prima  ou  para alterar as definições da função seleccionada. Prima  /  para sair. Se desejar ajustar outra função, repita os passos 2 e 3.
- 4). Função de bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, prima e mantenha premido o  botão MENU enquanto o monitor está desligado e, em seguida, prima  botão de alimentação para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD – pressione e mantenha premido o  botão MENU enquanto o monitor está desligado e, em seguida, prima  botão de alimentação para ligar o monitor.

Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item “Seleção de Entrada” não poderá ser ajustado.
- 2). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa ou Adaptive-Sync, o item “Proporção da Imagem” será inválido.

Configuração de Jogo



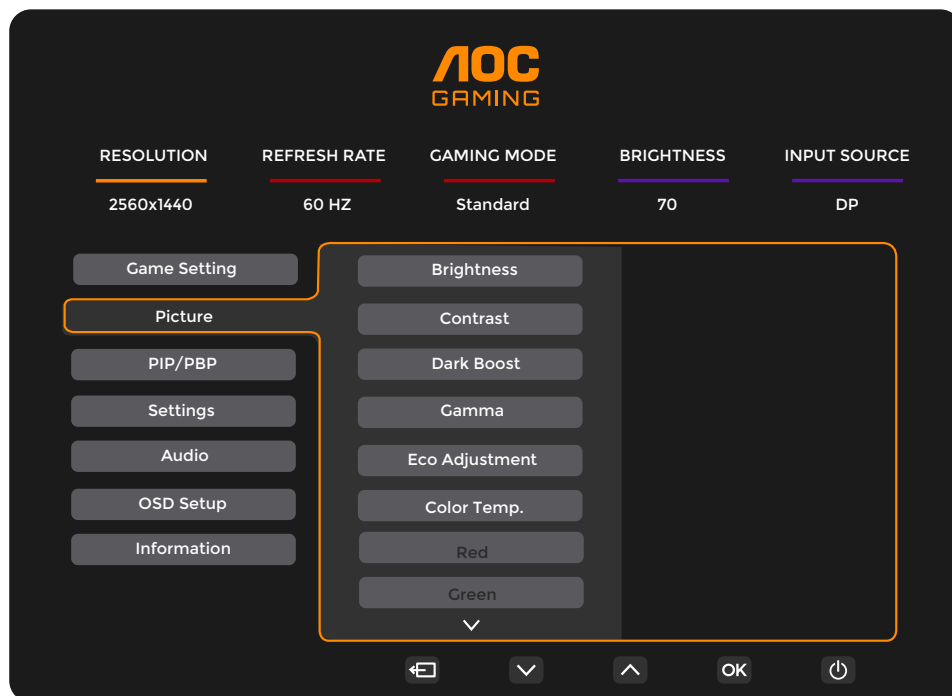
Modo de Jogo	Padrão	Melhora a legibilidade para jogos adequados para web e dispositivos móveis.
	FPS	Para jogar jogos FPS (First Person Shooters). Melhora o nível de preto em temas escuros.
	RTS	Para jogar jogos RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem.
	Corrida	Para jogar jogos de Corrida, proporciona o tempo de resposta mais rápido e elevada saturação de cor.
	Jogador 1	Configurações preferidas do utilizador guardadas como Jogador 1.
	Jogador 2	Definições de preferência do utilizador guardadas como Jogador 2.
	Jogador 3	Definições de preferência do utilizador guardadas como Jogador 3.
Controlo de Sombra	0 ~ 20	O Controlo de Sombra tem o valor predefinido 0, podendo o utilizador final ajustar de 0 a 20 para obter uma imagem mais nítida. Se a imagem estiver demasiado escura para visualizar os detalhes claramente, ajuste de 0 a 20 para obter uma imagem mais clara.
Baixa Latência de Entrada	Desligado / Ligado	Desative o buffer de fotogramas para reduzir a latência de entrada.
Cor do Jogo	0 ~ 20	A Cor do Jogo oferece um nível de ajuste de saturação de 0 a 20 para obter uma imagem melhor.
Adaptive-Sync	Desligado / Ligado	Desativar ou Ativar o Adaptive-Sync. Aviso de Funcionamento do Adaptive-Sync: Quando a funcionalidade Adaptive-Sync está ativada, pode ocorrer cintilação em alguns ambientes de jogo.
Ponto de Dial	Desligado / Ligado / Dinâmico	A função "Dial Point" coloca um indicador de mira no centro do ecrã para ajudar os jogadores a jogar jogos de tiro em primeira pessoa (FPS) com mira precisa e exata.
Mira de Sniper	Desligado / 1.0 / 1.5 / 2.0	Amplie localmente para facilitar a mira durante o disparo.

MBR	0 ~ 20	MBR (Redução de Desfoque de Movimento) fornece 0 a 20 níveis de ajuste para reduzir o desfoque de movimento. Nota: 1. A função MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync estiver desligado e a taxa de atualização for $\geq 75\text{Hz}$. 2. O brilho do ecrã diminui à medida que o valor do ajuste aumenta.
Sincronização MBR	Desligado / Ligado	Desativar ou ativar a Sincronização MBR (Remoção de Desfoque de Movimento). Nota: A função de Sincronização MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync estiver ativado e a taxa de atualização for $\geq 75\text{Hz}$. Ajustar o tempo de resposta.
Overdrive	Normal	Nota: 1. Se o utilizador ajustar o OverDrive para "Mais Rápido", a imagem exibida pode ficar desfocada. Os utilizadores podem ajustar o nível de OverDrive ou desativá-lo conforme as suas preferências. 2. A função "Extremo" é opcional quando o Adaptive-Sync estiver desligado e a taxa de atualização for $\geq 75\text{Hz}$. 3. O brilho do ecrã diminui quando a função "Extremo" está ativada.
	Rápido	
	Mais rápido	
	O mais rápido	
	Extremo	
Contador de Frames	Desligado / Canto superior direito / Canto inferior direito / Canto superior esquerdo / Canto inferior esquerdo	Exibe a frequência V no canto selecionado.
HDMI1	Consola/DVD / PC	Selecione o tipo de dispositivo ligado. Ao utilizar HDMI1 para ligar a consola de jogos ou leitor de DVD, defina HDMI1 para consola de jogos/DVD.
HDMI2	Consola/DVD / PC	Selecione o tipo de dispositivo ligado. Ao utilizar HDMI2 para ligar a consola de jogos ou leitor de DVD, defina HDMI2 para consola de jogos/DVD.

Nota:

- Quando o "Modo HDR" em "Imagem" está ativado, os itens "Controlo de Sombra" e "Cor do Jogo" não podem ser ajustados.
- Quando "HDR" em "Imagem" está definido para "DisplayHDR", os itens "Modo de Jogo", "Controlo de Sombra", "Cor do Jogo",
"MBR" e "Sincronização MBR" não podem ser ajustados. "Extremo" em "Overdrive" não está disponível.
Quando "HDR" em "Imagem" está definido para "Imagem HDR", "Filme HDR" ou "Jogo HDR", os itens "Modo de Jogo",
"Cor do Jogo", "MBR" e "Sincronização MBR" não podem ser ajustados. "Extremo" em "Overdrive" não está disponível.
- Quando o "Espaço de Cor" em "Imagem" está definido para sRGB, os itens "Controlo de Sombra" e "Cor do Jogo" não podem ser ajustados.

Imagem



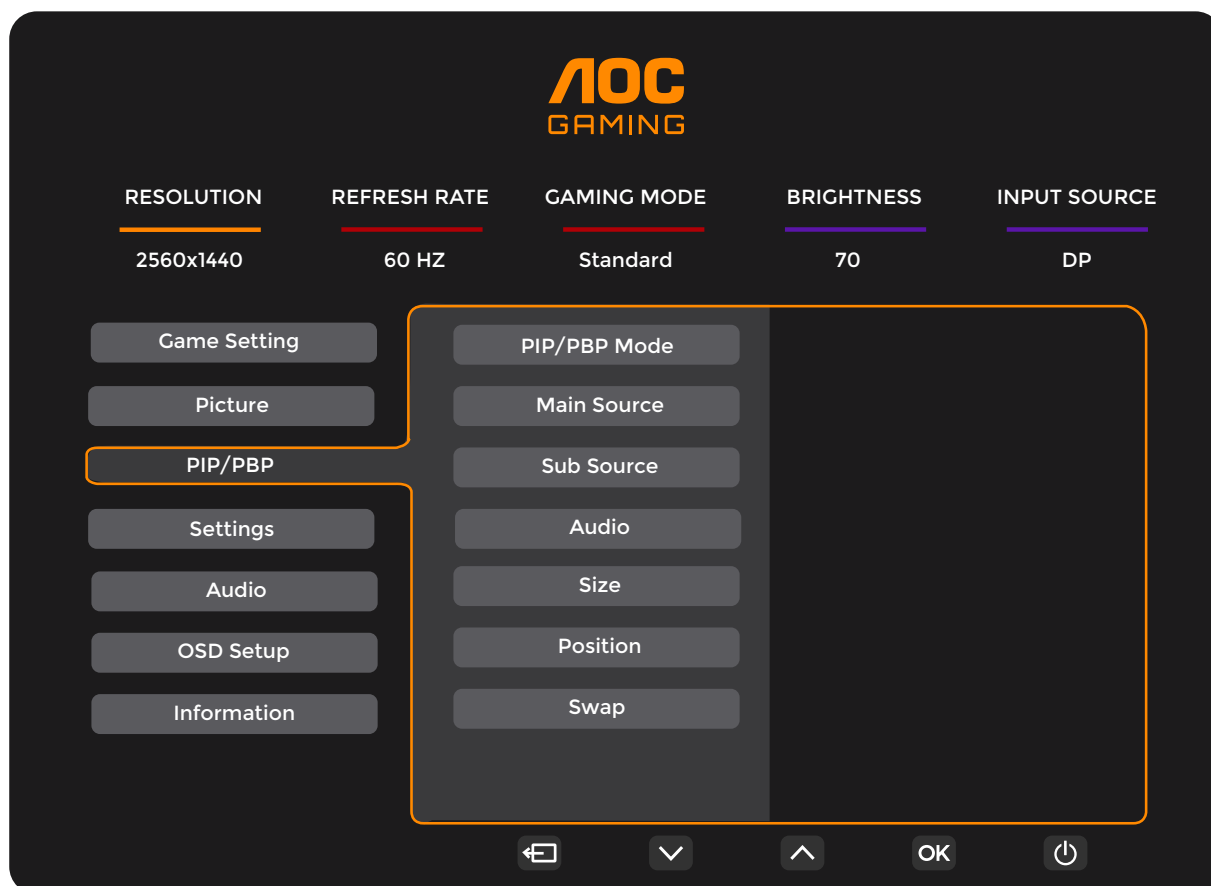
Brilho	0-100	Ajuste da luz de fundo.
Contrast	0-100	Contraste do registo digital.
Realce de escuridão	Desligado / Nível 1 / Nível 2 / Nível 3	Melhora os detalhes do ecrã nas áreas escuras ou claras para ajustar o brilho na área clara e garantir que não fique saturado em excesso.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ajustar gama.
Ajuste Eco	Padrão	Modo Standard.
	Text	Modo Texto.
	Internet	Modo Internet.
	Jogo	Modo Jogo.
	Filme	Modo Filme.
	Desporto	Modo Desporto.
	Leitura	Modo Leitura.
Temperatura de Cor	Quente	Temperatura de Cor Quente
	Normal	Temperatura de Cor Normal
	Frio	Temperatura de Cor Fria
	Utilizador	Restaurar Temperatura de Cor
Vermelho	0-100	Ganho de Vermelho do registo digital.
Verde	0-100	Ganho de Verde do registo digital.
Azul	0-100	Ganho de Azul do registo digital.

HDR	Desligado	Defina o perfil Modo HDR de acordo com os seus requisitos de utilização. Nota: Quando o HDR é detetado, a opção Modo HDR é exibida para ajuste.
	DisplayHDR	
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
Modo HDR	Desligado	Otimizado para a cor e o contraste da imagem, simulando o efeito do Modo HDR. Nota: Quando o HDR não é detetado, a opção Modo HDR é exibida para ajuste.
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
DCR	Desligado	Desativar a relação de contraste dinâmica.
	Ligado	Ativar a relação de contraste dinâmica.
Espaço de Cor	Painel Nativo	Painel com Espaço de Cor padrão.
	sRGB	Espaço de Cor sRGB.
Modo LowBlue	Desligado	Reduzir a emissão de luz azul controlando a temperatura de cor.
	Multimédia	
	Internet	
	Escritório	
	Leitura	
Rácio de Imagem	Total / Proporção / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Selecione a proporção da imagem para exibição.

Nota:

- 1). Quando o "Modo HDR" está ativado, os itens "Contraste", "Realce de Escurecimento", "Gama", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Espaço de Cor" e "Modo Azul Baixo" não podem ser ajustados.
- 2). Quando o "HDR" está definido para "DisplayHDR", todos os itens, exceto "HDR", não podem ser ajustados. Quando o "HDR" está definido para "HDR Picture", "HDR Movie" ou "HDR Game", "Gama", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "DCR", "Espaço de Cor" e "Modo Azul Baixo" não podem ser ajustados.
- 3). Quando o "Espaço de Cor" está definido para "sRGB", os itens "Contraste", "Realce de Escurecimento", "Gama", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Modo HDR" e "Modo Azul Baixo" não podem ser ajustados.
- 4). Quando o "Ajuste Eco" está definido para "Leitura", "Contraste", "Temperatura de Cor", "DCR", "Espaço de Cor" e "Modo Azul Baixo" não podem ser ajustados.

PIP/PBP



Modo PIP/PBP	Desligado / PIP / PBP	Desativar ou ativar PIP ou PBP.
Fonte Principal		Selecionar a fonte do ecrã principal.
Fonte Secundária		Selecionar a fonte do ecrã secundário.
Áudio	Fonte Principal	Selecionar a configuração de áudio do ecrã principal ou secundário.
	Fonte Secundária	
Tamanho	Pequeno / Médio / Grande	Selecionar o tamanho do ecrã.
Posição	Direita-cima	Definir a posição do ecrã.
	Direita-baixo	
	Esquerda-cima	
	Esquerda-baixo	
Trocar	Ligado: Trocar	Trocar a fonte do ecrã.
	Desligado: sem ação	

Nota:

- 1). Quando "HDR" em "Foto" está definido para um estado diferente de desligado, todos os itens em "PIP/PBP" não podem ser ajustados.
- 2). Quando o PIP/PBP está ativado, alguns ajustes relacionados com a cor no menu OSD são válidos apenas para o ecrã principal, enquanto o ecrã secundário não é suportado. Portanto, o ecrã principal e o ecrã secundário podem apresentar cores diferentes.

3) Quando o PBP/PIP está ativado, a compatibilidade da fonte de entrada do ecrã principal/secundário é apresentada na tabela seguinte:

PBP		Fonte principal		
		HDMI1	HDMI2	DP
Fonte secundária	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

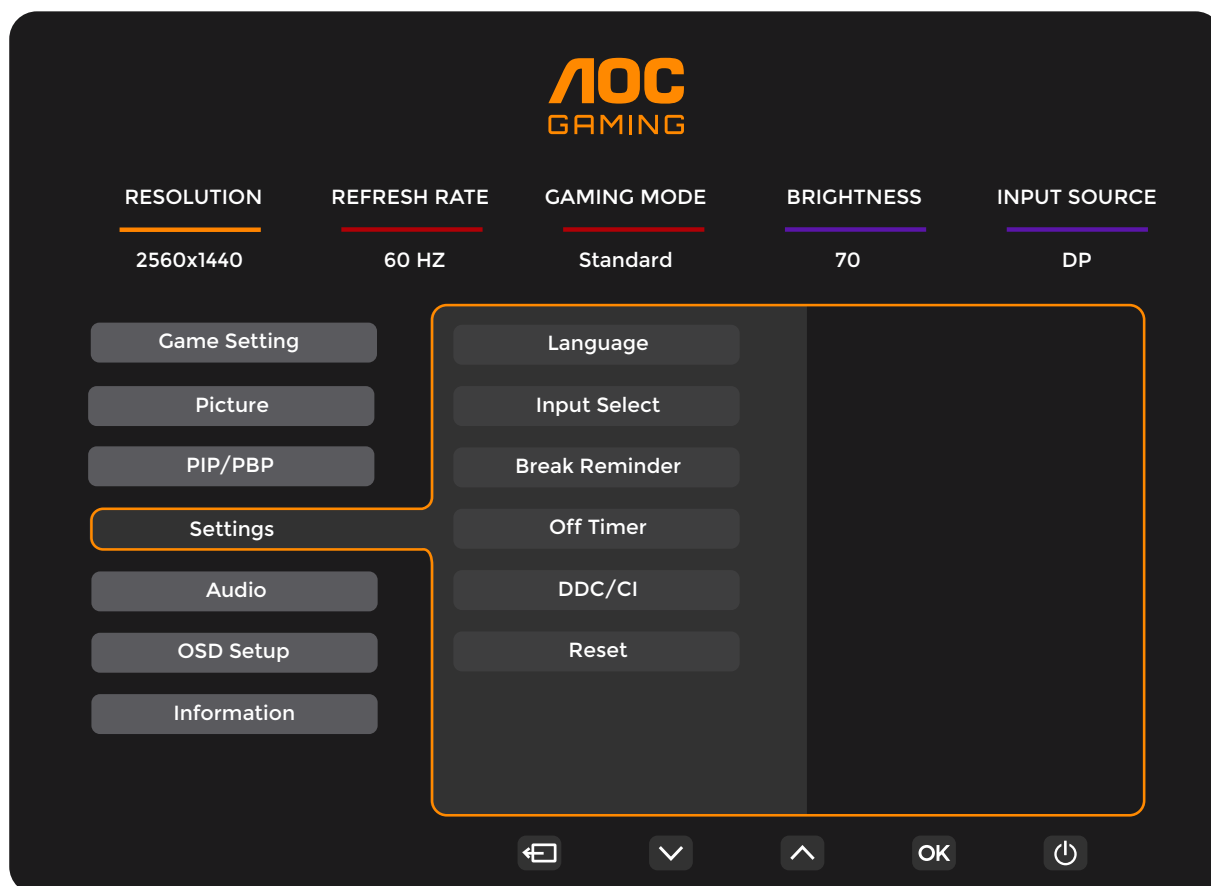
Quando o PBP está ativado, a porta HDMI/DP suporta uma resolução máxima de 1280×1440@144Hz 8bit (em formato RGB ou YCbCr444).

PIP		Fonte principal		
		HDMI1	HDMI2	DP
Fonte secundária	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Quando o PIP está ativado, a porta HDMI suporta uma resolução máxima de 2560×1440@144Hz.

Quando o PIP está ativado, a porta DP suporta uma resolução máxima de 2560x1440@240Hz.

Definições



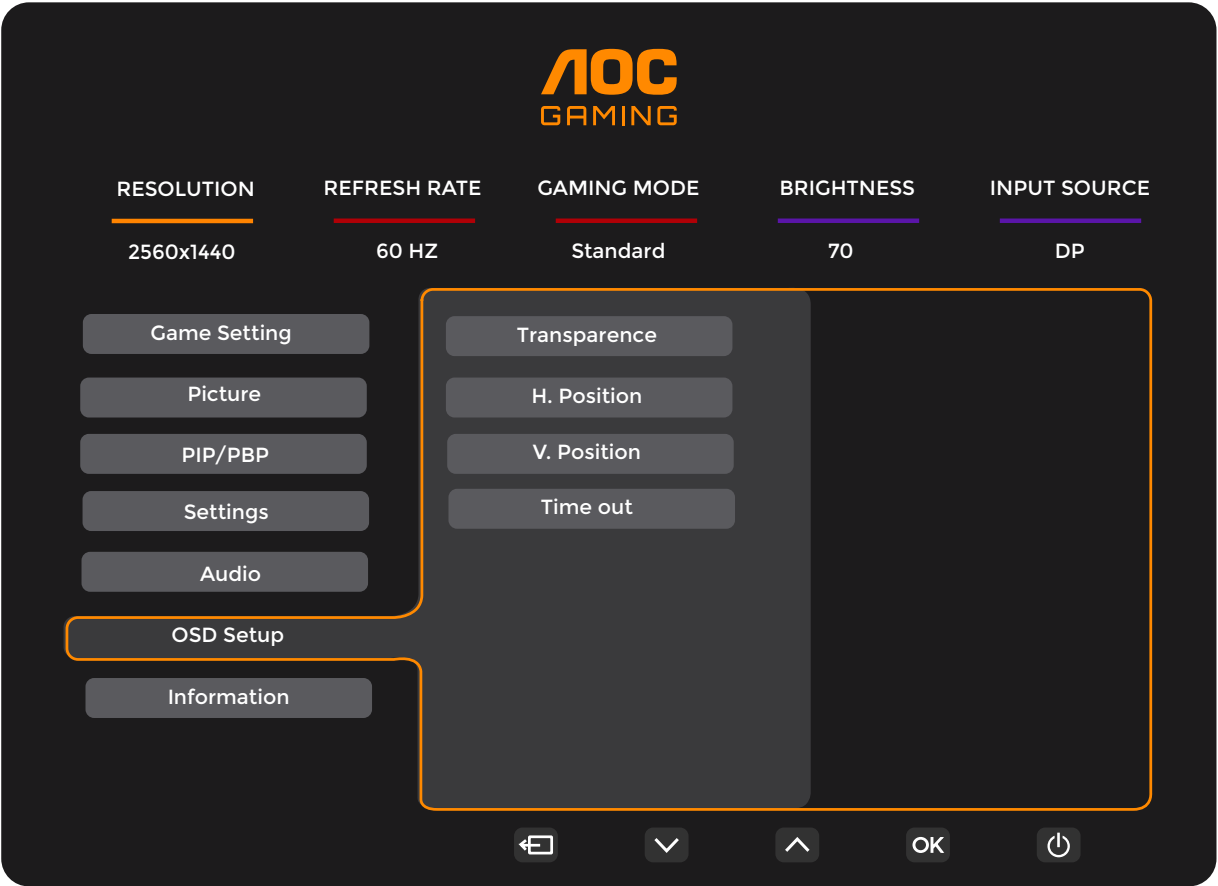
Idioma		Selecione o idioma do OSD.
Seleção de Entrada	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selecione a fonte do sinal de entrada.
Lembrete de Pausa	Desligado / Ligado	Lembrete de pausa se o utilizador trabalhar continuamente por mais de 1 hora.
Temporizador de Desligamento	0-24 horas	Selecione o tempo para desligar a alimentação DC.
DDC/CI	Não / Sim	Ativar/Desativar suporte DDC/CI.
Repor	Não / Sim	Repor o menu para os valores predefinidos.

Áudio



Volume	0-100	Ajuste de volume.
Silenciar	Desligado / Ligado	Silenciar o volume.

Configuração do OSD



Transparência	0-100	Ajustar a transparência do OSD.
Posição H.	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD.
Posição V.	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD.
Tempo de espera	5-120	Ajustar o tempo de espera do OSD.

Informação

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G4SRU

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de potência total	Branco
Modo ativo-desligado	Laranja

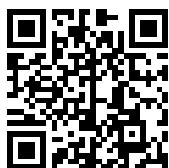
Resolução de problemas

Problema e Pergunta	Soluções Possíveis
O LED de Alimentação Não Está Ligado	Certifique-se de que o botão de alimentação está LIGADO e que o cabo de alimentação está corretamente ligado a uma tomada com ligação à terra e ao monitor.
Sem imagem no ecrã	• O cabo de alimentação está ligado corretamente? Verifique a ligação do cabo de alimentação e a fonte de alimentação. • O cabo de vídeo está ligado corretamente? (Ligado através do cabo HDMI) Verifique a ligação do cabo HDMI. (Ligado através do cabo DisplayPort) Verifique a ligação do cabo DisplayPort. * A entrada HDMI/DisplayPort não está disponível em todos os modelos. • Se a alimentação estiver ligada, reinicie o computador para visualizar o ecrã inicial (ecrã de início de sessão). Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) aparecer, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para Windows 7/8/10) e, em seguida, altere a frequência da placa gráfica. (Consulte a secção Definição da Resolução Óptima) Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) não aparecer, contacte o Centro de Assistência ou o seu revendedor. • Consegue ver "Entrada Não Suportada" no ecrã? Pode visualizar esta mensagem quando o sinal da placa gráfica excede a resolução máxima e a frequência que o monitor consegue processar corretamente. Ajuste a resolução máxima e a frequência para valores que o monitor suporte adequadamente. • Certifique-se de que os drivers do monitor AOC estão instalados.
Imagem Desfocada e com Problema de Sombra Fantasma	Ajuste os controlos de contraste e brilho. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático. Certifique-se de que não está a utilizar um cabo de extensão ou uma caixa de comutação. Recomendamos ligar o monitor diretamente ao conector de saída da placa gráfica na parte traseira.
Imagem Pisca, Salta ou Apresenta Padrão Ondulado	Afaste o máximo possível os dispositivos elétricos que possam causar interferência elétrica do monitor. Utilize a taxa de atualização máxima suportada pelo seu monitor na resolução em uso.
Monitor Preso no Modo Ativo de Desligamento"	O interruptor de energia do computador deve estar na posição LIGADO. A placa gráfica do computador deve estar firmemente encaixada na respetiva ranhura. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador. Inspecione o cabo de vídeo do monitor e assegure-se de que nenhum pino está dobrado. Verifique se o seu computador está operacional pressionando a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED do CAPS LOCK. O LED deverá ligar-se ou desligar-se após pressionar a tecla CAPS LOCK.
Falta uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL).	Inspecione o cabo de vídeo do monitor e assegure-se de que nenhum pino está danificado. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador.
A imagem no ecrã não está centrada ou dimensionada corretamente.	Ajuste a posição horizontal e vertical ou pressione a tecla de atalho (AUTO).
A imagem apresenta defeitos de cor (o branco não parece branco).	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.
Perturbações horizontais ou verticais no ecrã.	Utilize o modo de desligamento do Windows 7/8/10/11 para ajustar o CLOCK e o FOCUS. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático.
Regulamentação e Serviço.	Consulte a informação de regulamentação e serviço que se encontra no manual em CD ou em www.aoc.com (para encontrar o modelo que adquiriu no seu país e para consultar a informação de regulamentação e serviço na página de suporte).

Especificação

Especificação Geral

Painel	Nome do modelo	Q27G4SRU	
	Sistema de condução	LCD TFT a cores	
	Tamanho da imagem visível	68,5 cm na diagonal	
	Passo do píxel	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Vídeo	Interface HDMI e Interface DisplayPort	
	Cor do ecrã	1,07 mil milhões de cores ^[1]	
Outros	Intervalo de varrimento horizontal	30 kHz~470 kHz	
	Tamanho do varrimento horizontal (máximo)	596,736 mm	
	Intervalo de varrimento vertical	48~300 Hz	
	Tamanho de varrimento vertical (máximo)	335,664 mm	
	Resolução predefinida ótima	2560x1440@60 Hz	
	Resolução máxima	2560x1440@300 Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte de alimentação	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste predefinidos)	26 W
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤82W
		Modo de Espera	≤ 0,5W
	Dissipação de Calor	Funcionamento Normal	88,74 BTU/h (tip.)
		Suspensão (modo de espera)	<1,71 BTU/h
		Modo Desligado	<1,02 BTU/h
		Modo Desligado (interruptor AC)	0 BTU/h
Características Físicas	Tipo de Conector	USB UP/USB-Ax4 (inclui 1 carga rápida) HDMIx2/DisplayPort/Fone de ouvido	
	Tipo de Cabo de Sinal	Destacável	
	Coluna Incorporada	2Wx2	
Ambiental	Temperatura	Operação	0°C~40°C
		Fora de Operação	-25°C~55°C
	Humidade	Operação	10%~85% (sem condensação)
		Fora de Operação	5%~93% (sem condensação)
	Altitude	Operação	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Fora de Operação	0m~12192m (0ft~40000ft)



Nota:

[1]O número máximo de cores de visualização suportado por este produto é 1,07 mil milhões, e as condições de configuração são as seguintes (podem existir diferenças devido a limitações de saída de algumas placas gráficas).

("V": suporte, "\": não suporte):

Versão do Sinal Formato de Cor Estado Bits de Cor	HDMI 2.1		DisplayPort 1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
QHD 300Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 300Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 270Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 270Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 240Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 240Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 200Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 200Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 165Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 165Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 144Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 120Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 120Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 100Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 100Hz 8 bpc	v	v	v	v
Baixa Resolução 10 bpc	v	v	v	v
Baixa Resolução 8 bpc	v	v	v	v

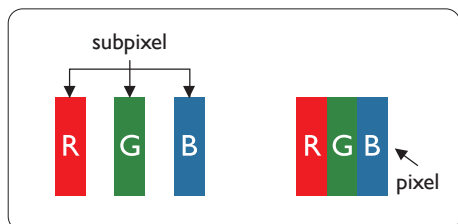
Nota: Devido a restrições do sistema Windows, o HDR pode não ser ativado quando a profundidade de cor do ecrã for 8 bpc + YCbCr422 ou inferior.

Política de Defeitos de Pixels do Painel dos Monitores AOC

A AOC esforça-se por fornecer produtos da mais alta qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabrico mais avançados da indústria e aplicamos um controlo de qualidade rigoroso. No entanto, defeitos de pixels ou subpixels nos painéis dos monitores utilizados são, por vezes, inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estejam isentos de defeitos de píxeis, mas a AOC assegura que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído ao abrigo da garantia. Este aviso explica os diferentes tipos de defeitos de píxeis e define os níveis aceitáveis de defeitos para cada tipo. Para que seja elegível para reparação ou substituição ao abrigo da garantia, o número de defeitos de píxeis num painel de monitor deve exceder estes níveis aceitáveis. Por exemplo, não podem existir mais do que 0,0004% dos subpíxeis num monitor defeituosos.

Além disso, a AOC estabelece padrões de qualidade ainda mais rigorosos para certos tipos ou combinações de defeitos de píxeis que são mais visíveis do que outros. Esta política é válida a nível mundial.



Píxeis e Subpíxeis

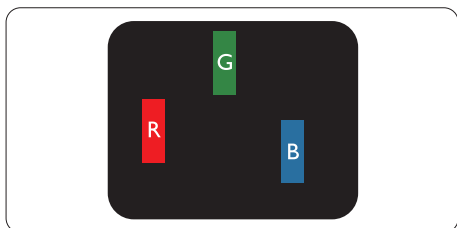
Um píxel, ou elemento de imagem, é composto por três subpíxeis nas cores primárias vermelho, verde e azul. Muitos píxeis juntos formam uma imagem. Quando todos os subpíxeis de um píxel estão iluminados, os três subpíxeis coloridos juntos aparecem como um único píxel branco. Quando todos estão apagados, os três subpíxeis coloridos juntos aparecem como um único píxel preto. Outras combinações de subpíxeis iluminados e escuros aparecem como píxeis únicos de outras cores.

Tipos de Defeitos de Píxeis

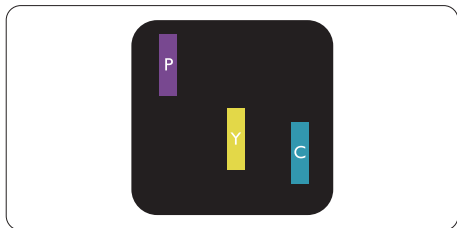
Defeitos de píxeis e subpíxeis manifestam-se no ecrã de diferentes formas. Existem duas categorias de defeitos de píxeis e vários tipos de defeitos de subpíxeis em cada categoria.

Defeitos de Pontos Brilhantes

Defeitos de pontos brilhantes manifestam-se como píxeis ou subpíxeis que permanecem sempre iluminados ou 'ligados'. Ou seja, um ponto brilhante é um subpíxel que se destaca no ecrã quando o monitor exibe um padrão escuro. Existem os seguintes tipos de defeitos de pontos brilhantes.



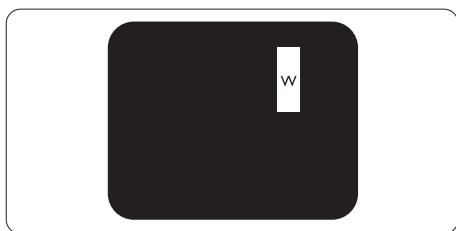
Um subpíxel vermelho, verde ou azul iluminado.



Dois subpíxeis iluminados adjacentes:

- Vermelho + Azul = Roxo
- Vermelho + Verde = Amarelo

- Verde + Azul = Ciano (Azul Claro)



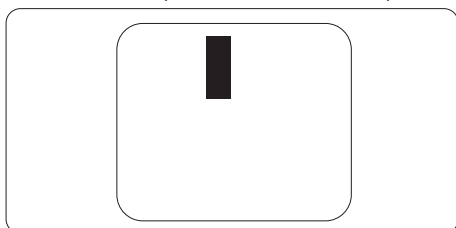
Três subpixels iluminados adjacentes (um pixel branco).

Nota

Um ponto vermelho ou Azul brilhante deve ser mais de 50% mais brilhante do que os pontos vizinhos, enquanto um ponto verde brilhante deve ser 30% mais brilhante do que os pontos vizinhos.

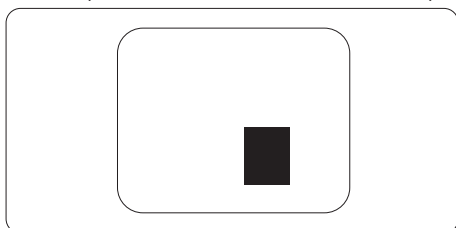
Defeitos de Ponto Preto

Os defeitos de ponto preto manifestam-se como píxeis ou subpíxeis que estão sempre escuros ou 'desligados'. Ou seja, um ponto escuro é um subpixel que se destaca no ecrã quando o monitor exibe um padrão claro. Estes são os tipos de defeitos de ponto preto.



Proximidade dos Defeitos de Pixel

Como os defeitos de píxeis e subpíxeis do mesmo tipo que estão próximos entre si podem ser mais visíveis, a AOC especifica também tolerâncias para a proximidade dos defeitos de pixel.



Tolerâncias para Defeitos de Pixel

Para que seja elegível para reparação ou substituição devido a defeitos de píxeis durante o período de garantia, o painel do monitor num monitor AOC deve apresentar defeitos de píxeis ou subpíxeis que excedam as tolerâncias listadas no manual online.

DEFEITOS DE PONTOS BRILHANTES	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel iluminado	2
2 subpíxeis iluminados adjacentes	1
3 subpíxeis iluminados adjacentes (um pixel branco)	0
Distância entre dois defeitos de pontos brilhantes*	≥ 15 mm
Total de defeitos de pontos brilhantes de todos os tipos	2
DEFEITOS DE PONTOS PRETOS	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel escuro	5 ou menos
2 subpixels escuros adjacentes	2 ou menos
3 subpixels escuros adjacentes	≤ 0
Distância entre dois defeitos de pontos pretos*	≥ 15 mm
Total de defeitos de pontos pretos de todos os tipos	5 ou menos

TOTAL DE DEFEITOS DE PONTOS	NÍVEL ACEITÁVEL
Total de defeitos de pontos brilhantes ou pretos de todos os tipos	5 ou menos

Nota

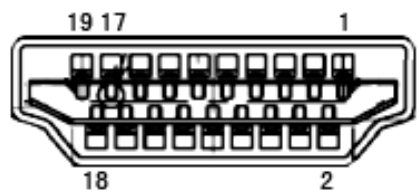
*: 1 ou 2 defeitos adjacentes de subpíxeis = 1 defeito de ponto.

Modos de Exibição Predefinidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO (±1Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (KHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (apenas DisplayPort)	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
QHD	2560x1440@60 Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	182.996	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@270Hz	398.509	270
	2560x1440@300 Hz	462.000	300
MODOS IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MODOS MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

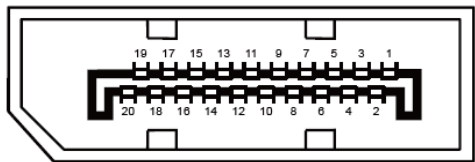
Nota: De acordo com o padrão VESA, pode ocorrer um erro de cálculo (+/-1Hz) na frequência de atualização (frequência de campo) entre diferentes sistemas operativos e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a frequência nominal de atualização deste produto foi arredondada. Por favor, consulte o produto real.

Atribuições dos Pinos



Cabo de Sinal de Ecrã a Cores de 19 Pinos

Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal
1.	Dados TMDS 2+	9.	Dados TMDS 0-	17.	Terra DDC/CEC
2.	Blindagem dos Dados TMDS 2	10.	Relógio TMDS +	18.	Alimentação +5V
3.	Dados TMDS 2-	11.	Blindagem do Relógio TMDS	19.	Deteção de Hot Plug
4.	Dados TMDS 1+	12.	Relógio TMDS-		
5.	Blindagem dos Dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem dos Dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de Sinal de Ecrã a Cores de 20 Pinos

Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteção de Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B, conforme o PADRÃO VESA DDC. Permite que o monitor informe o sistema anfitrião da sua identidade e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as suas capacidades de visualização.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.

