

AOC

GAMING



Manual do Usuário

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Segurança	1
Convenções Nacionais	1
Energia	2
Instalação	3
Limpeza	4
Outros	5
Configuração	6
Conteúdo da Caixa	6
Montagem do Suporte e da Base	7
Ajuste do Ângulo de Visão	8
Conectando o Monitor	9
Montagem na Parede	10
Função Adaptive-Sync	11
HDR	12
Ajustando	13
Teclas de Atalho	13
Configuração do OSD	14
Configuração de Jogo	15
Imagem	17
PIP/PBP	19
Configurações	21
Áudio	22
Configuração do OSD	23
Informações	24
Indicador LED	25
Solução de problemas	26
Especificação	27
Especificação Geral	27
Política de Defeitos de Pixels do Painel dos Monitores AOC	29
Modos de Exibição Predefinidos	32
Atribuições de Pinos	33
Plug and Play	34

Segurança

Convenções Nacionais

As subseções a seguir descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

Notas, Cuidados e Avisos

Ao longo deste guia, blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou itálico. Esses blocos são notas, advertências e avisos, e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que auxiliam no melhor uso do seu sistema de computador.



ADVERTÊNCIA: Uma ADVERTÊNCIA indica possível dano ao hardware ou perda de dados e orienta como evitar o problema.



AVISO: Um AVISO indica potencial risco de danos corporais e orienta como evitar o problema.

Alguns avisos podem aparecer em formatos alternativos e podem não ser acompanhados por um ícone. Nesses casos, a apresentação específica do aviso é determinada pela autoridade reguladora.

Energia



O monitor deve ser operado somente com o tipo de fonte de energia indicado na etiqueta. Se você não tiver certeza do tipo de energia fornecida em sua residência, consulte seu revendedor ou a companhia local de energia.



O monitor está equipado com um plugue de três pinos com aterramento, contendo o terceiro pino (terra).

Este plugue encaixa-se somente em uma tomada aterrada como medida de segurança. Se sua tomada não comporta o plugue de três fios, solicite a um electricista que instale a tomada correta ou utilize um adaptador para aterrar o aparelho com segurança. Não anule a função de segurança do plugue aterrando.



Desconecte a unidade durante tempestades com raios ou quando não for utilizada por longos períodos. Isso protegerá o Monitor contra danos causados por surtos de energia.



Não sobrecarregue extensões e régua de energia. Sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.



Para garantir operação satisfatória, utilize o Monitor somente com computadores listados pela UL que possuam receptáculos configurados adequadamente, marcados entre 100-240V AC, Min. 5A.



A tomada de parede deve ser instalada próxima ao equipamento e deve ser facilmente acessível.

Instalação

! Não coloque o Monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, suportes de parede ou mesas instáveis. Se o Monitor cair, pode causar ferimentos a pessoas e danos graves a este produto. Utilize apenas um carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa recomendados pelo Fabricante ou fornecidos com este produto. Siga as instruções do Fabricante ao instalar o produto e utilize os acessórios de montagem recomendados pelo Fabricante. A combinação do produto com o carrinho deve ser movimentada com cuidado.

! Nunca insira qualquer objeto na abertura do gabinete do monitor. Isso pode danificar componentes do circuito, causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o monitor.

! Não coloque a parte frontal do produto no chão.

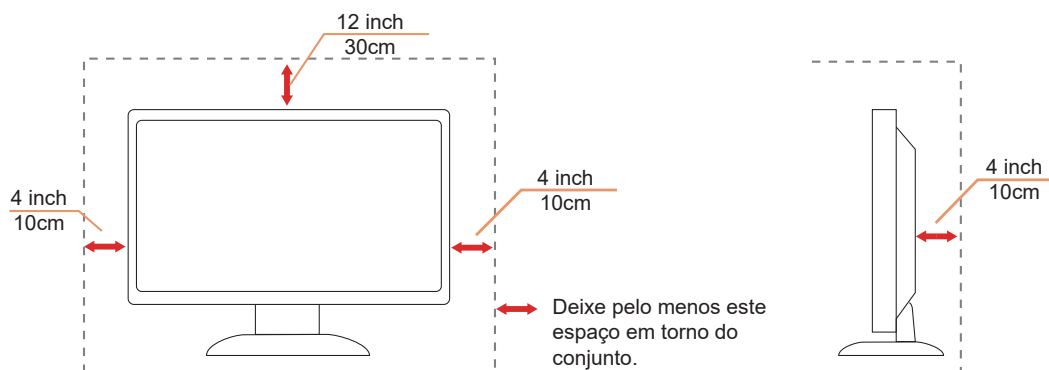
! Se for montar o monitor na parede ou em uma prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo Fabricante e siga as instruções do kit.

! Deixe um espaço ao redor do monitor conforme mostrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada, podendo causar superaquecimento, incêndio ou danos ao monitor.

! Para evitar danos potenciais, como o descascamento do painel da moldura, certifique-se de que o monitor não incline para baixo em mais de -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus for excedido, os danos ao monitor não estarão cobertos pela garantia.

Veja abaixo as áreas recomendadas para ventilação ao redor do monitor quando este estiver instalado na parede ou no suporte:

Instalado com suporte



Limpeza

 Limpe o gabinete regularmente com um pano macio umedecido em água.

 Ao limpar, utilize um pano de algodão macio ou microfibra. O pano deve estar úmido e quase seco; não permita que líquido penetre no gabinete.



 Por favor, desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

Outros



Se o produto emitir cheiro, som ou fumaça estranhos, desconecte o plugue de alimentação IMEDIATAMENTE e contate um Centro de Serviço.



Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estejam bloqueadas por uma mesa ou cortina.



Não submeta o monitor LCD a vibrações severas ou impactos elevados durante a operação.



Não bata nem deixe o monitor cair durante a operação ou transporte.



Os cabos de alimentação devem possuir aprovação de segurança. Para a Alemanha, deve ser H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou superior.
Para outros países, os tipos adequados deverão ser utilizados conforme aplicável.



Pressão sonora excessiva proveniente de fones de ouvido e headphones pode causar perda auditiva. O ajuste do equalizador no máximo aumenta a tensão de saída dos fones de ouvido e headphones e, conseqüentemente, o nível de pressão sonora.



Baixa Luz Azul: O display utiliza um painel de baixa luz azul. Está em conformidade com a certificação TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution na configuração padrão/redefinição de fábrica.
Saúde:

- O monitor deve estar a uma distância de 50 a 70 cm (20 a 28 polegadas) dos seus olhos.
- Olhar para a tela por períodos prolongados causa fadiga ocular e pode deteriorar a sua visão. Descanse seus olhos por 5 a 10 minutos a cada 1 hora de uso do produto.
- Reduza a fadiga ocular focando em objetos distantes.
- Piscar frequentemente e realizar exercícios oculares ajudam a evitar o ressecamento dos olhos.



A tecnologia Flicker-free mantém uma retroiluminação estável com um dimmer DC que elimina a principal causa do flicker no monitor, tornando-o mais confortável para os olhos.

Configuração

Conteúdo da Caixa



Monitor

*

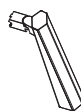


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



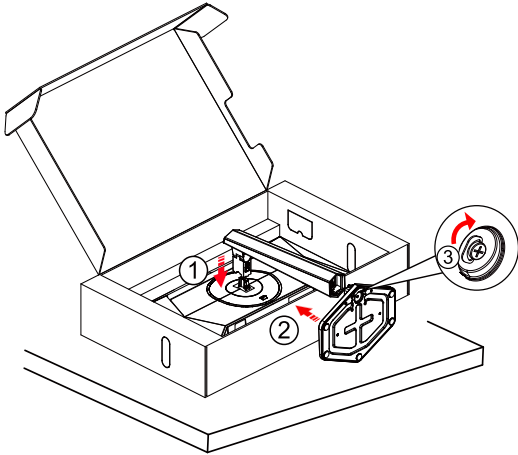
USB Cable

* Nem todos os cabos de sinal serão fornecidos para todos os países e regiões. Por favor, consulte o revendedor local ou o escritório da AOC para confirmação.

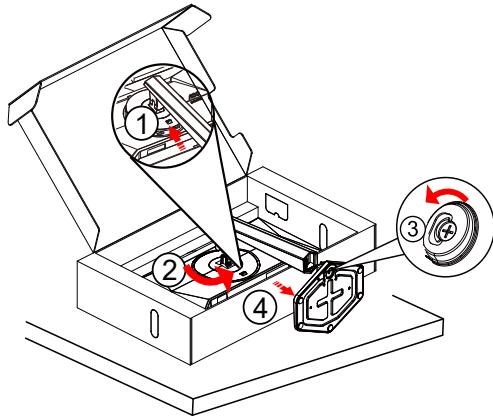
Montagem do Suporte e da Base

Por favor, monte ou remova a base seguindo os passos abaixo.

Montagem:



Remoção:



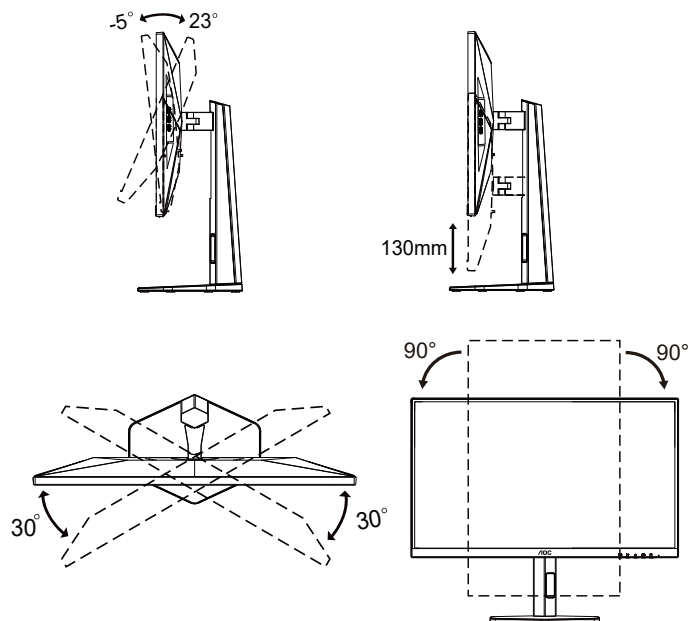
 NOTA: O design do display pode diferir do ilustrado.

Ajuste do Ângulo de Visão

Para obter a melhor experiência visual, recomenda-se que o usuário certifique-se de que consegue ver todo o seu rosto na tela e, então, ajuste o ângulo do monitor conforme sua preferência pessoal.

Segure o suporte para evitar que o monitor tombe ao alterar o ângulo.

Você pode ajustar o monitor conforme indicado abaixo:



NOTA:

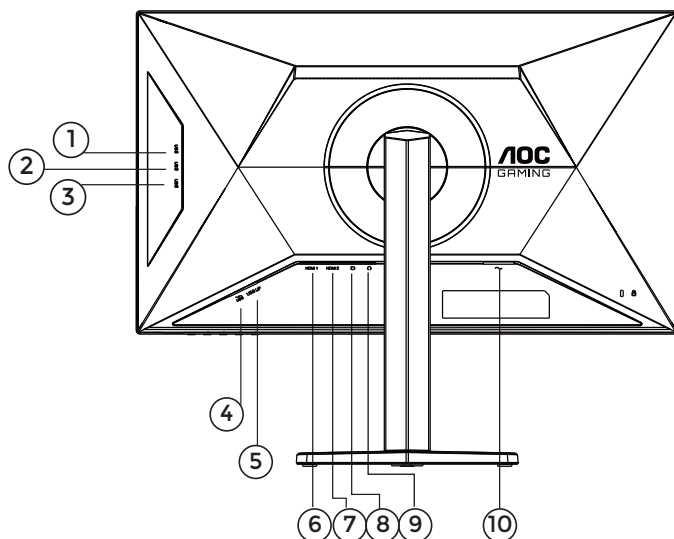
Não toque na tela LCD ao alterar o ângulo. Tocar na tela LCD pode causar danos.

Aviso

- Para evitar possíveis danos à tela, como descascamento do painel, certifique-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
- Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do Monitor. Segure apenas a moldura.

Conectando o Monitor

Conexões de cabos na parte traseira do Monitor e do computador:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + carregamento
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Fone de ouvido
10. Energia

Conectar ao PC

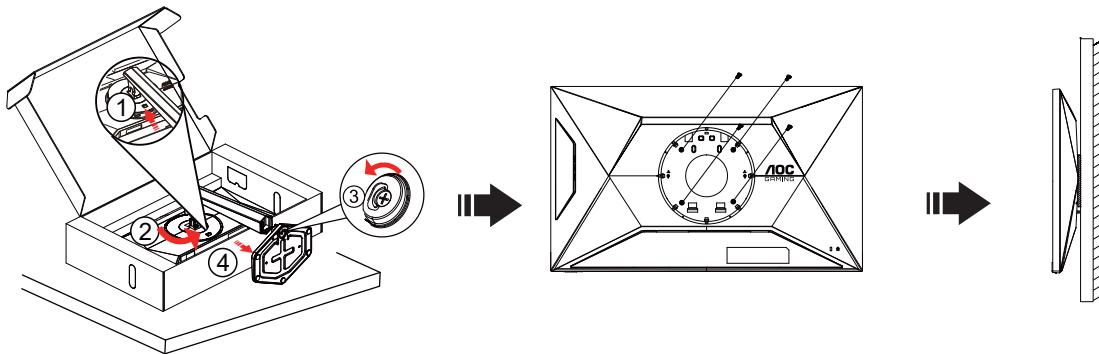
1. Conecte firmemente o cabo de alimentação na parte traseira do Monitor.
2. Desligue seu computador e desconecte o cabo de alimentação.
3. Conecte o cabo de sinal do Monitor ao conector de vídeo na parte traseira do computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e do Monitor em uma tomada próxima.
5. Ligue o computador e o Monitor.

Se o Monitor exibir uma imagem, a instalação está concluída. Se não exibir imagem, consulte a Solução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de conectar.

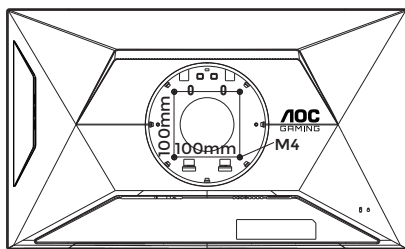
Montagem na Parede

Preparação para Instalar um Braço de Montagem na Parede Opcional.

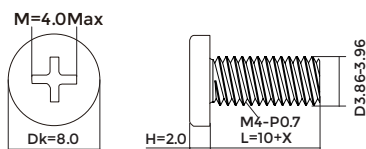


Este monitor pode ser fixado a um braço de montagem na parede adquirido separadamente. Desconecte a alimentação antes deste procedimento. Siga os passos abaixo:

1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem na parede.
3. Posicione o braço de montagem na parede na parte traseira do monitor. Alinhe os furos do braço com os furos na parte traseira do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos furos e aperte-os.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário que acompanha o braço de montagem na parede opcional para instruções sobre a fixação na parede.

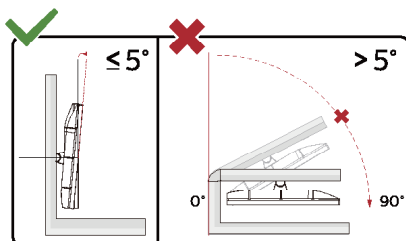


Especificações dos parafusos do suporte de parede:
M4*(10+X)mm (X=Espessura do suporte de montagem na parede)



Nota: Os furos para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis para todos os modelos.

Consulte o revendedor ou o departamento oficial da AOC. Sempre contate o fabricante para instalação na parede.



* O design do display pode diferir dos ilustrados.

⚠ AVISO:

1. Para evitar possíveis danos à tela, como descascamento do painel, certifique-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
2. Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do Monitor. Segure apenas a moldura.

Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI.
2. Placa Gráfica Compatível: A lista recomendada está abaixo, podendo também ser consultada em www.AMD.com

Placas Gráficas

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X e R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X e R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

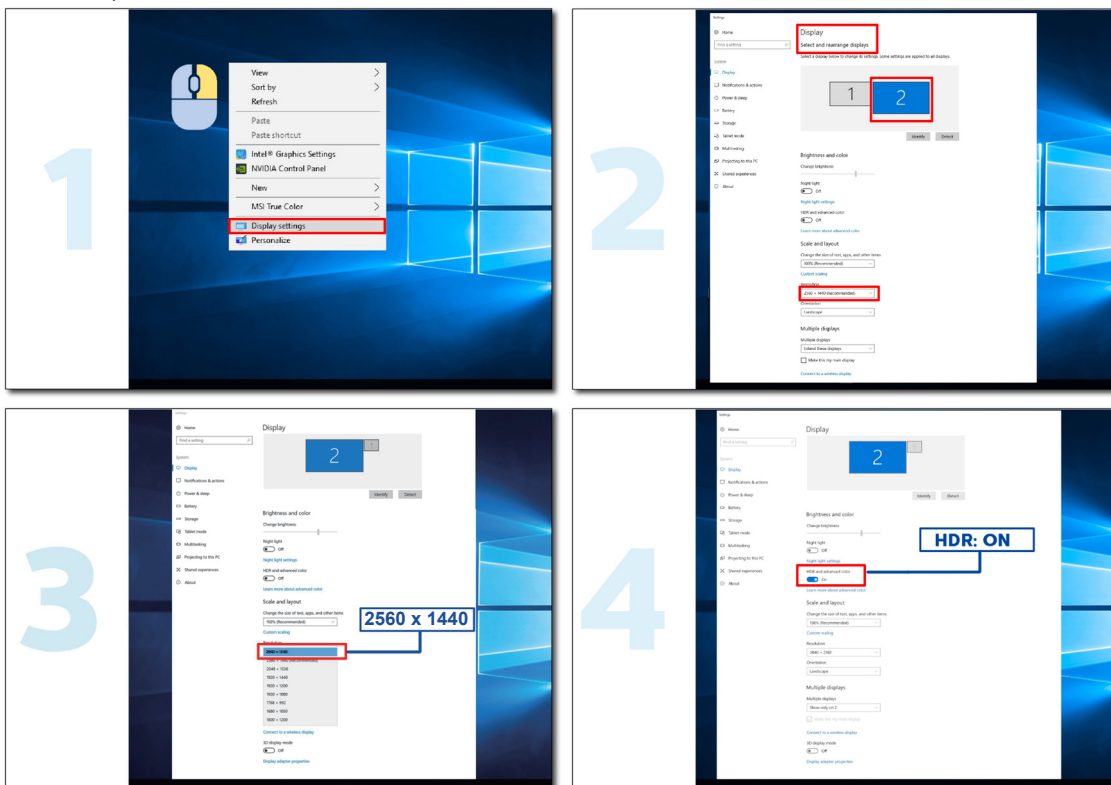
HDR

Compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O monitor pode ativar automaticamente a função HDR se o player e o conteúdo forem compatíveis. Por favor, contate o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e conteúdo. Selecione "OFF" para a função HDR quando não houver necessidade de ativação automática.

Nota:

1. Nenhuma configuração especial é necessária para a interface DisplayPort/HDMI em versões do WIN10 anteriores à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível, e a interface DisplayPort não funciona na versão WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz é recomendado apenas para Blu-ray Player, Xbox e PlayStation.
4. Configuração do Display:
 - a. A resolução do display está configurada para 2560*1440, e o HDR está pré-configurado como ON.
 - b. Após entrar em um aplicativo, o melhor efeito HDR pode ser obtido ao alterar a resolução para 2560*1440 (se disponível).



Ajustando

Teclas de Atalho



1	Fonte/Sair
2	Modo de Jogo
3	Ponto de Discagem
4	Menu/Confirmar
5	Energia

Menu/Confirmar

Pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.

Energia

Pressione o botão de energia para ligar o monitor.

Ponto de Discagem

Quando não houver OSD, pressione o botão Ponto de Discagem para mostrar/ocultar o Ponto de Discagem.

Modo de Jogo

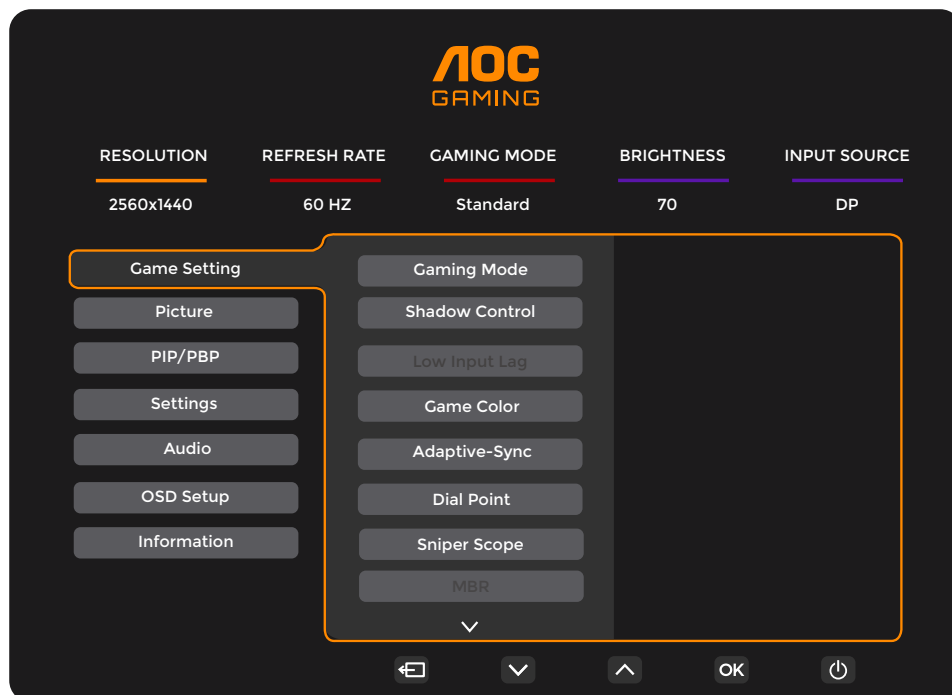
Quando não houver OSD, pressione “V” a tecla para abrir a função Modo de Jogo, em seguida pressione “V” ou “^” a tecla para selecionar o Modo de Jogo (Padrão, FPS, RTS, Corrida, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3) conforme o tipo de jogo.

Fonte/Sair

Quando o OSD estiver fechado, pressionar o botão Fonte/Sair ativará a função de tecla de atalho Fonte. Quando o menu OSD estiver ativo, este botão funciona como tecla de saída (para sair do menu OSD).

Configuração do OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controle.

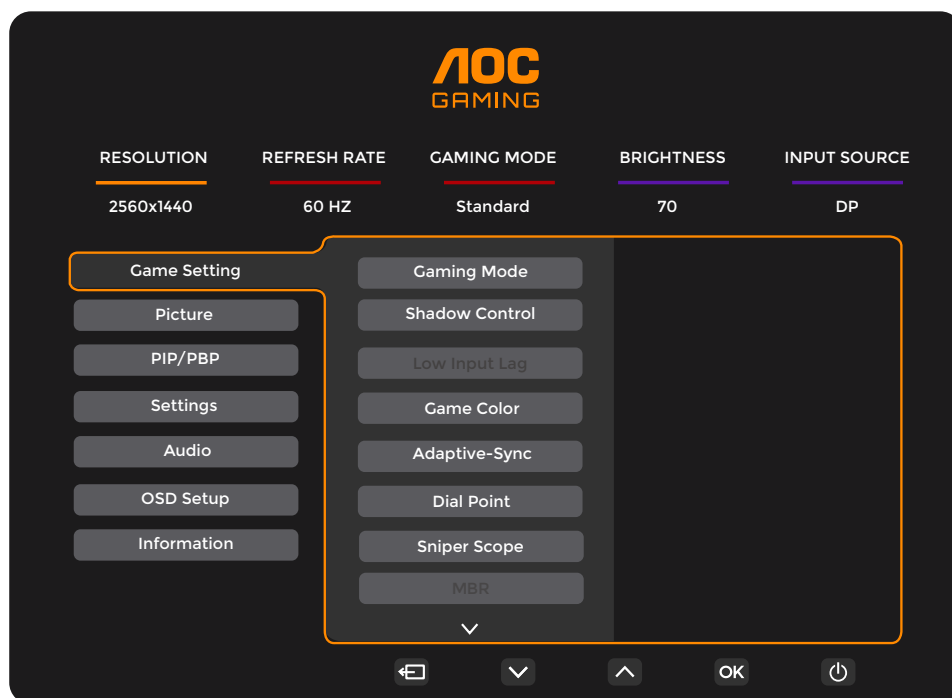


- 1). Pressione o  botão MENU para ativar a janela OSD.
- 2). Press  ou  para navegar pelas funções. Quando a função desejada estiver destacada, pressione o  botão MENU/OK para ativá-la, pressione  ou  para navegar pelas funções do sub-menu. Quando a função do sub-menu desejada estiver destacada, pressione  botão MENU/OK para ativá-la.
- 3). Press  ou  para alterar as configurações da função selecionada. Pressione  /  para sair. Se desejar ajustar outra função, repita os passos 2 e 3.
- 4). Função de Bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, pressione e segure o  botão MENU enquanto o monitor estiver desligado e, em seguida, pressione  botão de energia para ligar o Monitor. Para desbloquear o OSD, pressione e segure o  botão MENU enquanto o monitor estiver desligado e, em seguida, pressione  botão de energia para ligar o Monitor.

Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item "Seleção de Entrada" não poderá ser ajustado.
- 2). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa ou Adaptive-Sync, o item "Proporção da Imagem" será inválido.

Configuração de Jogo



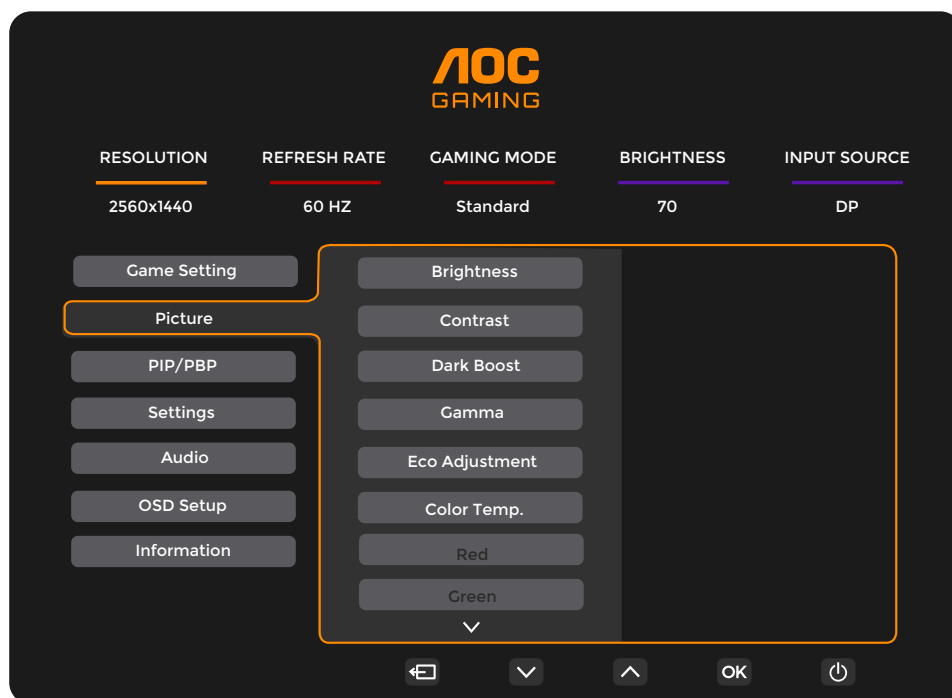
Modo de Jogo	Padrão	Melhora a legibilidade para jogos adequados em web e dispositivos móveis.
	FPS	Para jogos FPS (First Person Shooters). Melhora o nível de preto em temas escuros.
	RTS	Para jogos RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem.
	Corrida	Para jogos de Corrida, proporciona o tempo de resposta mais rápido e alta saturação de cores.
	Jogador 1	Configurações preferidas do usuário salvas como Jogador 1.
	Jogador 2	Configurações de preferência do usuário salvas como Gamer 2.
	Gamer 3	Configurações de preferência do usuário salvas como Gamer 3.
Controle de Sombra	0 ~ 20	O Controle de Sombra padrão é 0; o usuário final pode ajustar de 0 a 20 para aumentar a clareza da imagem. Se a imagem estiver muito escura para visualizar os detalhes claramente, ajuste de 0 a 20 para obter uma imagem nítida.
Baixa Latência de Entrada	Desligado / Ligado	Desative o buffer de quadros para reduzir a latência de entrada.
Cor do Jogo	0 ~ 20	A Cor do Jogo oferece níveis de 0 a 20 para ajustar a saturação e obter uma imagem melhor.
Adaptive-Sync	Desligado / Ligado	Desativar ou ativar o Adaptive-Sync. Aviso de Funcionamento do Adaptive-Sync: Quando o recurso Adaptive-Sync está ativado, pode haver piscadas em alguns ambientes de jogos.
Ponto de Discagem	Desligado / Ligado / Dinâmico	A função "Dial Point" posiciona um indicador de mira no centro da tela para ajudar jogadores a jogar jogos de tiro em primeira pessoa (FPS) com mira precisa e exata.
Mira de Sniper	Desligado / 1.0 / 1.5 / 2.0	Aumente o zoom localmente para facilitar a mira ao atirar.
MBR	0 ~ 20	MBR (Redução de Desfoque de Movimento) oferece de 0 a 20 níveis de ajuste para reduzir o desfoque de movimento. Nota: 1. A função MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync estiver desligado e a taxa de atualização for ≥ 75 Hz. 2. O brilho da tela diminuirá conforme o valor do ajuste aumentar.

Sincronização MBR	Desligado / Ligado	Desativar ou ativar a Sincronização MBR (Remoção de Desfoque de Movimento). Nota: A função Sincronização MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync estiver ativado e a taxa de atualização for ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Ajuste o tempo de resposta. Nota:
	Rápido	1. Se o usuário ajustar o OverDrive para “Mais Rápido”, a imagem exibida pode ficar borrada. Os usuários podem ajustar o nível do OverDrive ou desativá-lo conforme suas preferências.
	Mais rápido	2. A função “Extremo” é opcional quando o Adaptive-Sync estiver desligado e a taxa de atualização for ≥ 75 Hz.
	O mais rápido	3. O brilho da tela diminuirá quando a função “Extremo” estiver ativada.
	Extremo	
Contador de Quadros	Desligado / Canto superior direito / Canto inferior direito / Canto superior esquerdo / Canto inferior esquerdo	Exibe a frequência V no canto selecionado.
HDMI1	Console/DVD / PC	Selecione o tipo de dispositivo conectado. Ao usar HDMI1 para conectar o console de jogos ou o DVD player, configure HDMI1 para Console de Jogos/DVD.
HDMI2	Console/DVD / PC	Selecione o tipo de dispositivo conectado. Ao usar HDMI2 para conectar o console de jogos ou o DVD player, configure HDMI2 para Console de Jogos/DVD.

Nota:

- Quando o “Modo HDR” em “Imagem” estiver ativado, os itens “Controle de Sombra” e “Cor do Jogo” não poderão ser ajustados.
- Quando “HDR” em “Imagem” estiver configurado para “DisplayHDR”, os itens “Modo de Jogo”, “Controle de Sombra” e “Cor do Jogo”, “MBR” e “Sincronização MBR” não poderão ser ajustados. “Extremo” em “Overdrive” não está disponível.
Quando “HDR” em “Imagem” está definido como “Imagem HDR”, “Filme HDR” ou “Jogo HDR”, os itens “Modo de Jogo”, “Cor do Jogo”, “MBR” e “Sincronização MBR” não podem ser ajustados. “Extremo” em “Overdrive” não está disponível.
- Quando o “Espaço de Cor” em “Imagem” está definido como sRGB, os itens “Controle de Sombra” e “Cor do Jogo” não podem ser ajustados.

Imagem



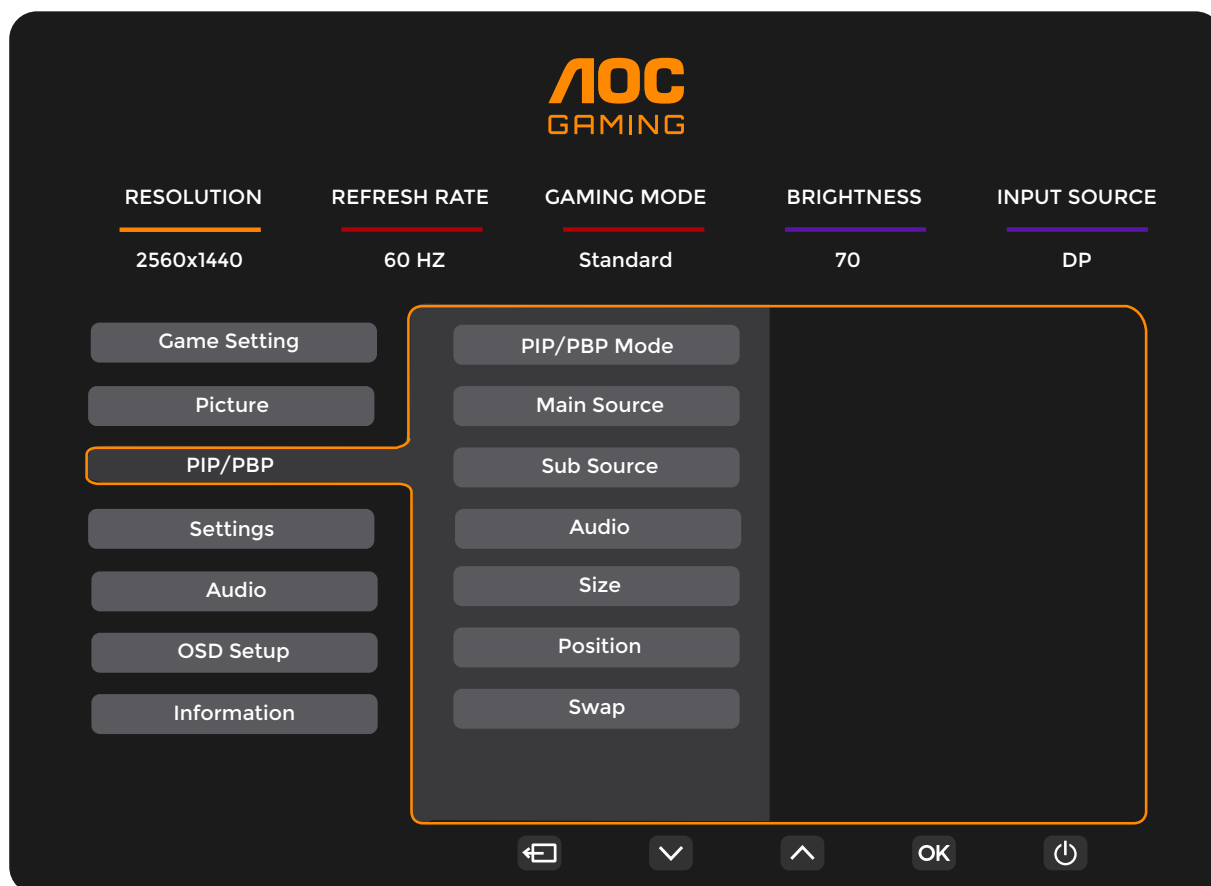
Brilho	0-100	Ajuste do Backlight.
Contrast	0-100	Contraste do registro digital.
Realce de Escuridão	Desligado / Nível 1 / Nível 2 / Nível 3	Realça os detalhes da tela em áreas escuras ou claras para ajustar o brilho na área clara e garantir que não haja saturação excessiva.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ajustar Gama.
Ajuste Eco	Padrão	Modo Padrão.
	Text	Modo Texto.
	Internet	Modo Internet.
	Jogo	Modo Jogo.
	Filme	Modo Filme.
	Esportes	Modo Esportes.
	Leitura	Modo Leitura.
Temp. de Cor	Quente	Temperatura de Cor Quente.
	Normal	Temperatura de Cor Normal.
	Fria	Temperatura de Cor Fria.
	Usuário	Restaurar Temperatura de Cor.
Vermelho	0-100	Ganho de vermelho do registrador digital.
Verde	0-100	Ganho de verde do registrador digital.
Azul	0-100	Ganho de azul do registrador digital.

HDR	Desligado	Configure o perfil do Modo HDR conforme suas necessidades de uso. Nota: Quando o HDR é detectado, a opção HDR é exibida para ajuste.
	DisplayHDR	
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
Modo HDR	Desligado	Otimizado para a cor e o contraste da imagem, simulando o efeito do HDR. Nota: Quando o HDR não é detectado, a opção Modo HDR é exibida para ajuste.
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
DCR	Desligado	Desativar a relação de contraste dinâmico.
	Ligado	Ativar taxa de contraste dinâmica.
Espaço de Cor	Painel Nativo	Painel com Espaço de Cor padrão.
	sRGB	Espaço de Cor sRGB.
Modo LowBlue	Desligado	Reduzir a emissão de luz azul controlando a temperatura de cor.
	Multimídia	
	Internet	
	Escritório	
	Leitura	
Proporção da Imagem	Completa / Aspecto / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Selecione a proporção da imagem para exibição.

Nota:

- 1). Quando o "Modo HDR" estiver ativado, os itens "Contraste", "Realce de Escuro", "Gama", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.
- 2). Quando o "HDR" estiver configurado para "DisplayHDR", todos os itens, exceto "HDR", não poderão ser ajustados. Quando o "HDR" estiver configurado para "HDR Picture", "HDR Movie" ou "HDR Game", "Gama", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "DCR", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.
- 3). Quando o "Espaço de Cor" estiver configurado para "sRGB", os itens "Contraste", "Realce de Escuro", "Gama", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Modo HDR" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.
- 4). Quando o "Ajuste Eco" estiver configurado para "Leitura", os itens "Contraste", "Temperatura de Cor", "DCR", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.

PIP/PBP



Modo PIP/PBP	Desligado / PIP / PBP	Desativar ou ativar PIP ou PBP.
Fonte Principal		Selecionar a fonte da tela principal.
Fonte Secundária		Selecionar a fonte da tela secundária.
Áudio	Fonte Principal	Selecionar a configuração de áudio da tela principal ou secundária.
	Fonte Secundária	
Tamanho	Pequeno / Médio / Grande	Selecionar o tamanho da tela.
Posição	Direita-cima	Definir a posição da tela.
	Direita-baixo	
	Esquerda-cima	
	Esquerda-baixo	
Trocar	Ligado: Trocar	Troque a fonte da tela.
	Desligado: sem ação	

Nota:

- 1). Quando "HDR" em "Foto" estiver configurado para um estado diferente de desligado, todos os itens em "PIP/PBP" não poderão ser ajustados.
- 2). Quando PIP/PBP estiver ativado, alguns ajustes relacionados à cor no menu OSD são válidos apenas para a tela principal, enquanto a tela secundária não é suportada. Portanto, a tela principal e a tela secundária podem apresentar cores diferentes.

3) Quando PBP/PIP estiver ativado, a compatibilidade da fonte de entrada da tela principal/secundária é mostrada na tabela a seguir:

PBP		Fonte principal		
		HDMI1	HDMI2	DP
Fonte secundária	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

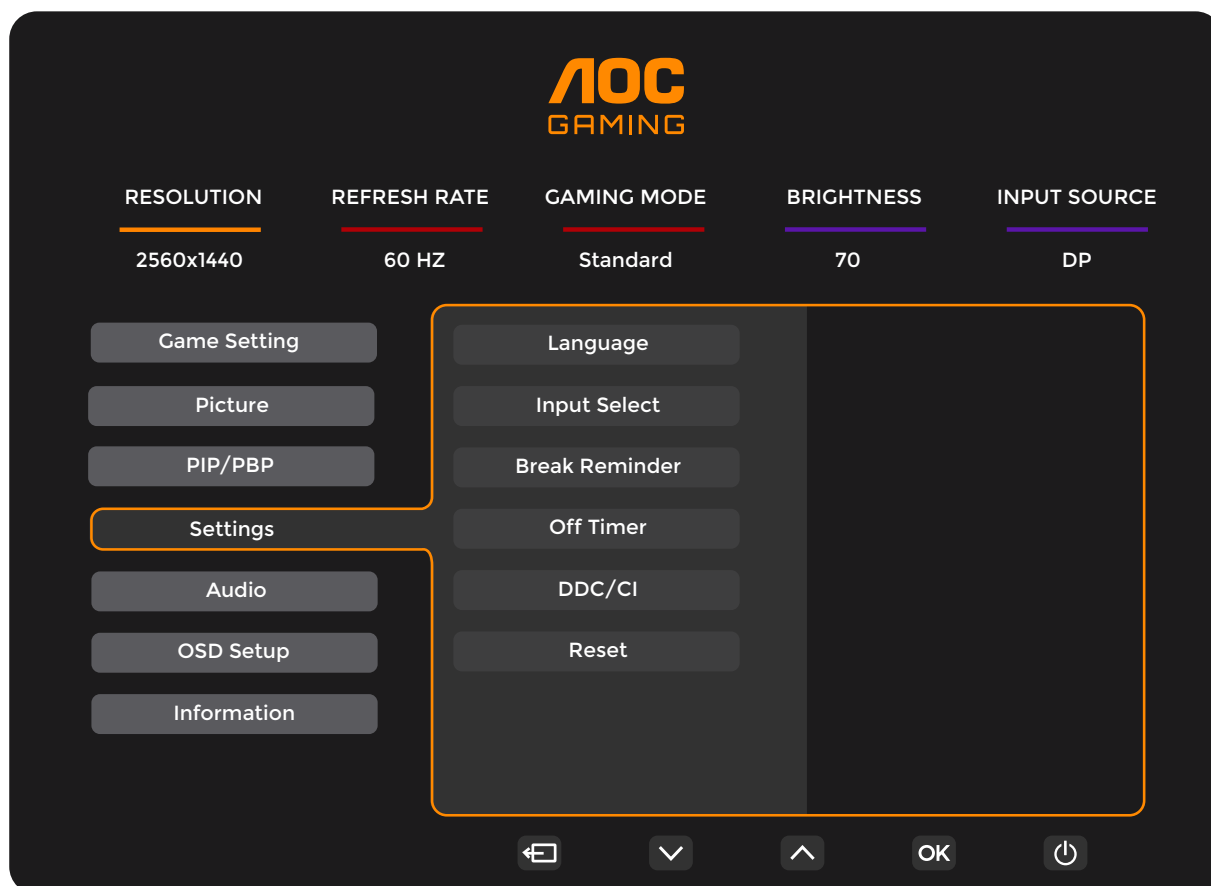
Quando o PBP estiver ativado, a porta HDMI/DP suporta resolução máxima de 1280X1440@144Hz 8bit (nos formatos RGB ou YCbCr444).

PIP		Fonte principal		
		HDMI1	HDMI2	DP
Fonte secundária	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Quando o PIP estiver ativado, a porta HDMI suporta resolução máxima de 2560x1440@144Hz.

Quando o PIP está ativado, a porta DP suporta resolução máxima de 2560x1440@240 Hz.

Configurações



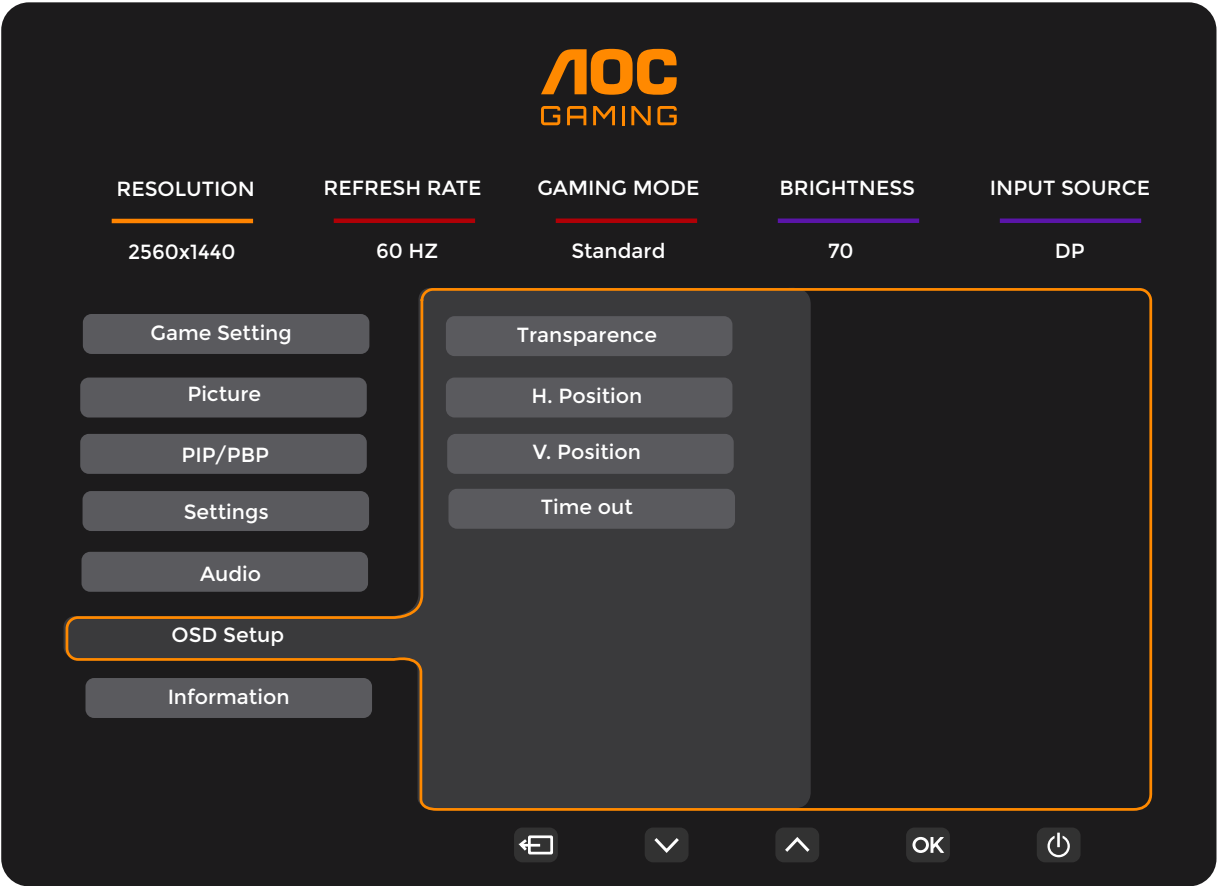
Idioma		Selecione o idioma do OSD.
Seleção de Entrada	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selecione a fonte do sinal de entrada.
Lembrete de Pausa	Desligado / Ligado	Lembrete de pausa caso o usuário trabalhe continuamente por mais de 1 hora.
Temporizador de Desligamento	0-24 horas	Selecione o tempo para desligamento DC.
DDC/CI	Não / Sim	Ativar/Desativar suporte DDC/CI.
Redefinir	Não / Sim	Redefinir o menu para o padrão.

Áudio



Volume	0-100	Ajuste de volume.
Mudo	Desligado / Ligado	Silenciar o volume.

Configuração do OSD



Transparência	0-100	Ajustar a transparência do OSD.
Posição H.	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD.
Posição V.	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD.
Tempo limite	5-120	Ajustar o tempo limite do OSD.

Informações

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G4SRU

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Indicador LED

Status	Cor do LED
Modo de energia total	Branco
Modo ativo-desligado	Laranja

Solução de problemas

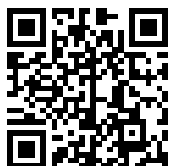
Problema e Pergunta	Soluções Possíveis
LED de Energia Não Está Ligado	Certifique-se de que o botão de energia está LIGADO e que o Cabo de alimentação está devidamente conectado a uma tomada aterrada e ao Monitor.
Sem imagem na tela	● O cabo de alimentação está conectado corretamente? Verifique a conexão do cabo de alimentação e a fonte de energia. ● O cabo de vídeo está conectado corretamente? (Conectado usando o cabo HDMI) Verifique a conexão do cabo HDMI. (Conectado usando o cabo DisplayPort) Verifique a conexão do cabo DisplayPort. * A entrada HDMI/DisplayPort não está disponível em todos os modelos. ● Se a energia estiver ligada, reinicie o computador para visualizar a tela inicial (tela de login). Se a tela inicial (tela de login) aparecer, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para Windows 7/8/10) e então altere a frequência da placa de vídeo. (Consulte Configurando a Resolução Ótima) Se a tela inicial (tela de login) não aparecer, entre em contato com o Centro de Serviço ou seu revendedor. ● Você pode ver "Entrada Não Suportada" na tela? Você pode ver esta mensagem quando o sinal da placa de vídeo excede a resolução máxima e a frequência que o monitor pode suportar adequadamente. Ajuste a resolução máxima e a frequência para valores que o monitor possa suportar corretamente. ● Certifique-se de que os drivers do Monitor AOC estejam instalados.
Imagem está borrada e apresenta efeito fantasma ou sombras	Ajuste os controles de contraste e brilho. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático. Certifique-se de que não está utilizando cabo extensor ou caixa de comutação. Recomendamos conectar o monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo na parte traseira.
Imagem pisca, oscila ou apresenta padrão ondulado	Afaste o máximo possível dispositivos elétricos que possam causar interferência do monitor. Utilize a taxa de atualização máxima que seu monitor suporta na resolução em uso.
Monitor está preso no modo ativo de desligamento"	O interruptor de energia do computador deve estar na posição LIGADO. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada em seu slot. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente conectado ao computador. Inspecione o cabo de vídeo do monitor e verifique se nenhum pino está dobrado. Verifique se seu computador está operacional pressionando a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED do CAPS LOCK. O LED deve acender ou apagar após pressionar a tecla CAPS LOCK.
Falta uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL).	Inspecione o cabo de vídeo do monitor e verifique se nenhum pino está danificado. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente conectado ao computador.
A imagem na tela não está centralizada ou dimensionada corretamente.	Ajuste a Posição Horizontal (H-Position) e a Posição Vertical (V-Position) ou pressione a tecla de atalho (AUTO).
A imagem apresenta defeitos de cor (o branco não parece branco).	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.
Distúrbios horizontais ou verticais na tela.	Utilize o modo de desligamento do Windows 7/8/10/11 para ajustar CLOCK e FOCUS. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático.

Regulamentação e Serviço.	Consulte as Informações de Regulamentação e Serviço disponíveis no manual em CD ou em www.aoc.com (para localizar o modelo adquirido em seu país e acessar as Informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte).
----------------------------------	---

Especificação

Especificação Geral

Painel	Nome do modelo	Q27G4SRU	
	Sistema de acionamento	LCD colorido TFT	
	Tamanho da imagem visível	68,5 cm na diagonal	
	Pitch do pixel	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Vídeo	Interface HDMI e Interface DisplayPort	
	Cor do display	1,07 bilhões de cores [1]	
Outros	Faixa de varredura horizontal	30 kHz~470 kHz	
	Tamanho da varredura horizontal (máximo)	596,736 mm	
	Faixa de varredura vertical	48~300Hz	
	Tamanho da varredura vertical (máximo)	335,664 mm	
	Resolução predefinida ideal	2560x1440@60Hz	
	Resolução máxima	2560x1440@300Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte de alimentação	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste padrão)	26W
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤82W
		Modo de Espera	≤ 0,5W
	Dissipação de Calor	Operação Normal	88,74 BTU/h (típ.)
		Modo Suspensão (Modo de Espera)	<1,71 BTU/h
		Modo Desligado	<1,02 BTU/h
		Modo Desligado (Interruptor AC)	0 BTU/h
Características Físicas	Tipo de Conector	USB UP/USB-Ax4 (inclui 1 carga rápida) HDMIx2/DisplayPort/Fone de Ouvido	
	Tipo de Cabo de Sinal	Destacável	
	Alto-falante Integrado	2Wx2	
Ambiental	Temperatura	Operação	0°C~40°C
		Fora de Operação	-25°C~55°C
	Umidade	Operação	10%~85% (sem condensação)
		Fora de Operação	5%~93% (sem condensação)
	Altitude	Operação	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Fora de Operação	0m~12192m (0ft~40000ft)



Nota:

[1]O número máximo de cores exibidas suportado por este produto é de 1,07 bilhão, e as condições de configuração são as seguintes (podem ocorrer variações devido a limitações de saída de algumas placas gráficas).

("V": suporte, "\": não suporte):

Versão do Sinal Formato de Cor Estado Profundidade de Cor	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
QHD 300 Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 300 Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 270 Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 270 Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 240 Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 240 Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 200 Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 200 Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 165 Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 165 Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 144 Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 144 Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 120 Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 120 Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 100 Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 100 Hz 8 bpc	v	v	v	v
Baixa Resolução 10 bpc	v	v	v	v
Baixa Resolução 8 bpc	v	v	v	v

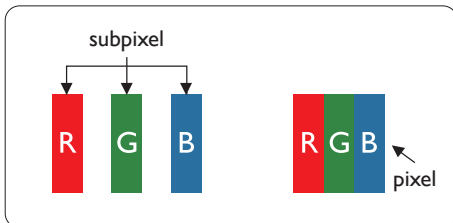
Nota: Devido a restrições do sistema Windows, o HDR pode não ser ativado quando a profundidade de cor do display for 8 bpc + YCbCr422 ou inferior.

Política de Defeitos de Pixels do Painel dos Monitores AOC

A AOC empenha-se em entregar produtos da mais alta qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabricação mais avançados do setor e aplicamos rigoroso controle de qualidade. No entanto, defeitos de pixels ou subpixels nos painéis dos Monitores utilizados podem ser inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estarão livres de defeitos de pixels, mas a AOC assegura que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído sob garantia. Este aviso explica os diferentes tipos de defeitos de pixels e define os níveis aceitáveis de defeitos para cada tipo. Para se qualificar para reparo ou substituição sob garantia, o número de defeitos de pixels em um painel de monitor deve exceder esses níveis aceitáveis. Por exemplo, não mais que 0,0004% dos subpixels em um monitor podem estar defeituosos.

Além disso, a AOC estabelece padrões de qualidade ainda mais rigorosos para certos tipos ou combinações de defeitos de pixels que são mais perceptíveis do que outros. Esta política é válida mundialmente.



Pixels e Subpixels

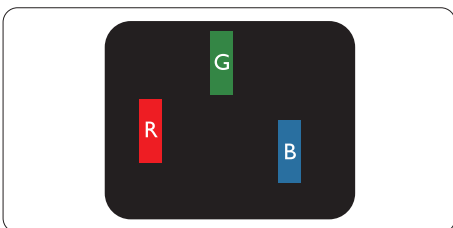
Um pixel, ou elemento de imagem, é composto por três subpixels nas cores primárias vermelho, verde e azul. Muitos pixels juntos formam uma imagem. Quando todos os subpixels de um pixel estão acesos, os três subpixels coloridos juntos aparecem como um único pixel branco. Quando todos estão apagados, os três subpixels coloridos juntos aparecem como um único pixel preto. Outras combinações de subpixels acesos e apagados aparecem como pixels únicos de outras cores.

Tipos de Defeitos de Pixel

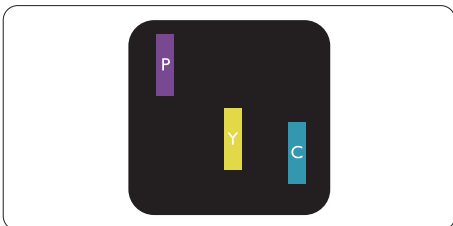
Defeitos de pixel e subpixel aparecem na tela de diferentes formas. Existem duas categorias de defeitos de pixel e vários tipos de defeitos de subpixel dentro de cada categoria.

Defeitos de Pontos Brilhantes

Defeitos de pontos brilhantes aparecem como pixels ou subpixels que estão sempre acesos ou 'ligados'. Ou seja, um ponto brilhante é um subpixel que se destaca na tela quando o monitor exibe um padrão escuro. Existem os seguintes tipos de defeitos de pontos brilhantes.



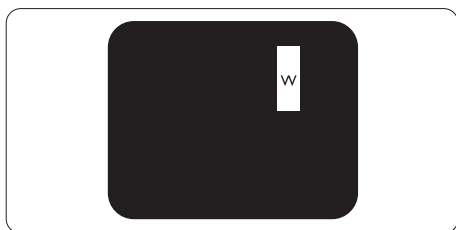
Um subpixel vermelho, verde ou azul aceso.



Dois subpixels acesos adjacentes:

- Vermelho + Azul = Roxo

- Vermelho + Verde = Amarelo
- Verde + Azul = Ciano (Azul Claro)



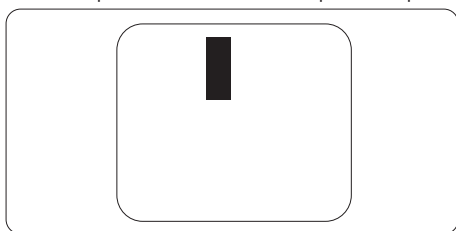
Três subpixels acesos adjacentes (um pixel branco).

Nota

Um ponto vermelho ou azul brilhante deve ser mais de 50% mais brilhante que os pontos vizinhos, enquanto um ponto verde brilhante deve ser 30% mais brilhante que os pontos vizinhos.

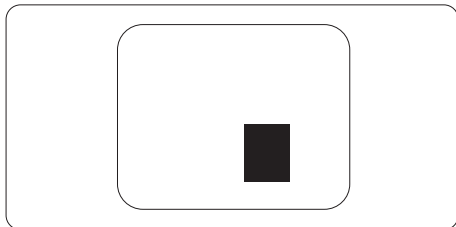
Defeitos de Pontos Pretos

Defeitos de pontos pretos aparecem como pixels ou subpixels que estão sempre escuros ou 'desligados'. Ou seja, um ponto escuro é um subpixel que se destaca na tela quando o monitor exibe um padrão claro. Estes são os tipos de defeitos de pontos pretos.



Proximidade de Defeitos de Pixel

Como defeitos de pixels e subpixels do mesmo tipo que estão próximos uns dos outros podem ser mais perceptíveis, a AOC também especifica tolerâncias para a proximidade de defeitos de pixel.



Tolerâncias para Defeitos de Pixel

Para qualificar-se para reparo ou substituição devido a defeitos de pixel durante o período de garantia, o painel do Monitor em um monitor de painel AOC deve apresentar defeitos de pixel ou subpixel que excedam as tolerâncias listadas no manual online.

DEFEITOS DE PONTOS BRILHANTES	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel aceso	2
2 subpixels acesos adjacentes	1
3 subpixels acesos adjacentes (um pixel branco)	0
Distância entre dois defeitos de pontos brilhantes*	≥15mm
Total de defeitos de pontos brilhantes de todos os tipos	2
DEFEITOS DE PONTOS PRETOS	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel escuro	5 ou menos
2 subpixels escuros adjacentes	2 ou menos
3 subpixels escuros adjacentes	≤0
Distância entre dois defeitos de pontos pretos*	≥15mm
Total de defeitos de pontos pretos de todos os tipos	5 ou menos

TOTAL DE DEFEITOS DE PONTOS	NÍVEL ACEITÁVEL
Total de defeitos de pontos brilhantes ou pretos de todos os tipos	5 ou menos

Nota

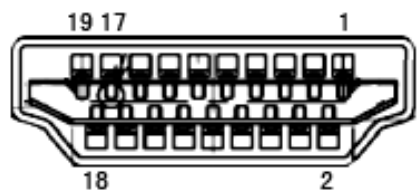
*: 1 ou 2 defeitos de subpixel adjacentes = 1 defeito de ponto.

Modos de Exibição Predefinidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO (±1Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (KHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70 Hz	56.476	70.07
	1024x768@100 Hz	80.448	99.811
	1024x768@120 Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60 Hz	63.981	60.020
	1280x720@60 Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50 Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60 Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120 Hz	135.000	120.00
QHD (apenas DisplayPort)	2560x1440@100 Hz	88.860	60.00
QHD	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120 Hz	182.996	120
	2560x1440@144 Hz	214.563	144
	2560x1440@165 Hz	244.202	165
	2560x1440@200 Hz	304.000	200
	2560x1440@240 Hz	364.801	240
	2560x1440@270 Hz	398.509	270
	2560x1440@300Hz	462.000	300
MODOS IBM			
DOS	720x400@70 Hz	31.469	70
MODOS MAC			
VGA	640x480@67 Hz	35	67
SVGA	832x624@75 Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75 Hz	60.241	75

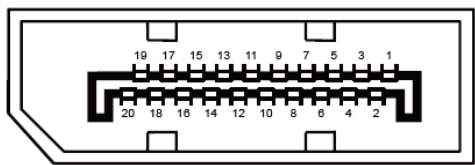
Nota: De acordo com o padrão VESA, pode haver um erro de até +/-1 Hz ao calcular a taxa de atualização (frequência de campo) em diferentes sistemas operacionais e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a taxa nominal de atualização deste produto foi arredondada. Consulte o produto real.

Atribuições de Pinos



Cabo de Sinal de Exibição Colorida de 19 Pinos

Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal
1.	TMDS Dados 2+	9.	TMDS Dados 0-	17.	Terra DDC/CEC
2.	Blindagem TMDS Dados 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentação +5V
3.	Dados TMDS 2-	11.	Blindagem do Clock TMDS	19.	Detecção de Hot Plug
4.	Dados TMDS 1+	12.	Clock TMDS-		
5.	Blindagem dos Dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem dos Dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de Sinal de Exibição Colorida de 20 Pinos

Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detecção de Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Recurso Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B conforme o PADRÃO VESA DDC. Isso permite que o monitor informe ao sistema host sua identidade e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O host pode solicitar informações EDID por meio do canal DDC2B.

