

AOC GAMING



Panduan pengguna

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Keselamatan.....	1
Konvensi Nasional.....	1
Daya.....	2
Instalasi.....	3
Pembersihan.....	4
Lainnya.....	5
Pengaturan.....	6
Isi Kotak.....	6
Pemasangan Dudukan & Basis.....	7
Penyesuaian Sudut Pandang.....	8
Menghubungkan Monitor.....	9
Pemasangan pada Dinding.....	10
fungsi Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Penyesuaian.....	13
Tombol Pintas.....	13
Pengaturan OSD.....	14
Pengaturan Game.....	15
Gambar.....	17
PIP/PBP.....	19
Pengaturan.....	21
Audio.....	22
Pengaturan OSD.....	23
Informasi.....	24
Indikator LED.....	25
Pemecahan Masalah.....	26
Spesifikasi.....	27
Spesifikasi Umum.....	27
Kebijakan Cacat Piksel Panel Monitor AOC.....	29
Mode Tampilan Preset.....	31
Penugasan Pin.....	32
Plug and Play.....	33

Keselamatan

Konvensi Nasional

Subbagian berikut menjelaskan konvensi nasional yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Peringatan, dan Perhatian

Sepanjang panduan ini, blok teks mungkin disertai ikon dan dicetak dengan huruf tebal atau miring. Blok-blok ini adalah catatan, peringatan, dan peringatan keras, yang digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda memanfaatkan sistem komputer dengan lebih baik.




PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi kerusakan perangkat keras atau kehilangan data serta memberi tahu cara menghindari masalah tersebut.





PERINGATAN KERAS: PERINGATAN KERAS menunjukkan potensi bahaya cedera tubuh dan memberi tahu cara menghindari masalah tersebut.


Beberapa peringatan mungkin muncul dalam format alternatif dan tidak disertai ikon. Dalam kasus tersebut, penyajian khusus peringatan diatur oleh otoritas regulasi.


Daya


 Monitor harus dioperasikan hanya dengan jenis sumber daya yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin dengan jenis daya yang disuplai ke rumah Anda, konsultasikan dengan dealer atau perusahaan listrik setempat.

 Monitor dilengkapi dengan steker tiga cabang yang memiliki pin ketiga (grounding). Colokan ini hanya dapat dipasang pada stopkontak yang memiliki grounding sebagai fitur keselamatan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung colokan tiga kabel, mintalah teknisi listrik memasang stopkontak yang sesuai, atau gunakan adaptor untuk menghubungkan perangkat ke ground dengan aman. Jangan menghilangkan fungsi keselamatan dari colokan yang memiliki grounding.

 Cabut perangkat selama badai petir atau saat tidak akan digunakan dalam jangka waktu lama. Langkah ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat lonjakan listrik.

 Jangan membebani steker listrik dan kabel ekstensi secara berlebihan. Pembebanan berlebih dapat menyebabkan api atau kejutan listrik.

 Untuk memastikan operasi yang memuaskan, gunakan monitor hanya dengan komputer yang terdaftar UL dan memiliki stopkontak yang dikonfigurasi sesuai rentang 100-240V AC, Min. 5A.

 Stopkontak dinding harus dipasang dekat peralatan dan mudah dijangkau.

Instalasi

! Jangan letakkan monitor pada troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor jatuh, dapat melukai orang dan menyebabkan kerusakan serius pada produk ini. Gunakan hanya troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang direkomendasikan oleh pabrikan atau dijual bersama produk ini. Ikuti instruksi pabrikan saat memasang produk dan gunakan aksesori pemasangan yang direkomendasikan oleh pabrikan. Kombinasi produk dan troli harus dipindahkan dengan hati-hati.

! Jangan pernah memasukkan benda apapun ke dalam celah pada kabinet monitor. Hal ini dapat merusak bagian sirkuit yang menyebabkan api atau kejutan listrik. Jangan pernah menumpahkan cairan pada monitor.

! Jangan letakkan bagian depan produk di lantai.

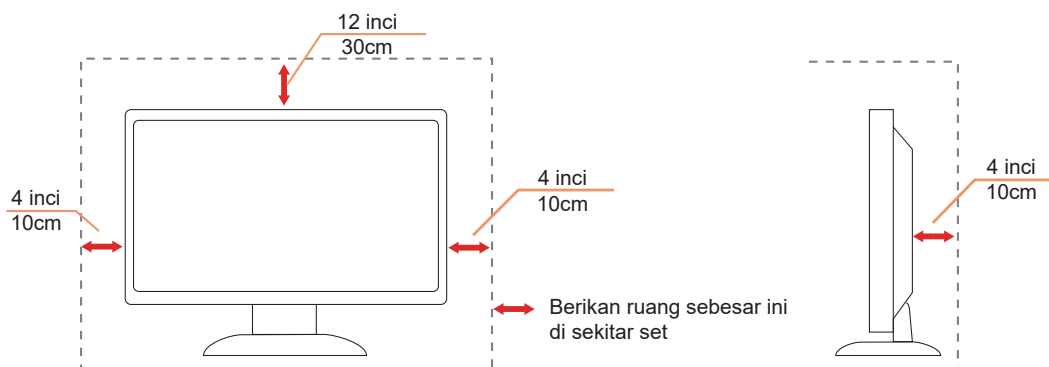
! Jika Anda memasang monitor pada dinding atau rak, gunakan kit pemasangan yang disetujui oleh pabrikan dan ikuti instruksi kit tersebut.

! Sisakan ruang di sekitar monitor seperti yang ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak memadai sehingga overheating dapat menyebabkan api atau kerusakan pada monitor.

! Untuk menghindari kerusakan potensial, misalnya pengelupasan panel dari bezel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah maksimum -5 derajat terlampaui, kerusakan monitor tidak akan ditanggung oleh Garansi.

Perhatikan area ventilasi yang direkomendasikan di sekitar monitor saat monitor dipasang di dinding atau pada dudukan:

Dipasang dengan dudukan



Pembersihan


⚠ Bersihkan kabinet secara berkala menggunakan kain lembut yang dibasahi air.

⚠ Saat membersihkan, gunakan kain katun lembut atau microfiber. Kain harus lembap dan hampir kering; jangan biarkan cairan masuk ke dalam casing.



⚠ Harap cabut kabel daya sebelum membersihkan produk.


Lainnya


 Jika produk mengeluarkan bau, suara, atau asap yang tidak biasa, segera cabut steker daya dan hubungi Pusat Layanan.


 Pastikan lubang ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.

 Jangan gunakan monitor LCD dalam kondisi getaran berat atau benturan tinggi selama operasi.


 Jangan menjatuhkan atau memukul monitor selama operasi atau pengangkutan.

 Kabel daya harus memiliki sertifikasi keselamatan. Untuk Jerman, kabel harus H03VV-F, 3G, 0,75 mm², atau lebih baik.
Untuk negara lain, jenis yang sesuai harus digunakan sesuai ketentuan.

 Tekanan suara berlebih dari earphone dan headphone dapat menyebabkan kehilangan pendengaran. Penyesuaian equalizer ke tingkat maksimum meningkatkan tegangan keluaran earphone dan headphone sehingga tingkat tekanan suara meningkat.

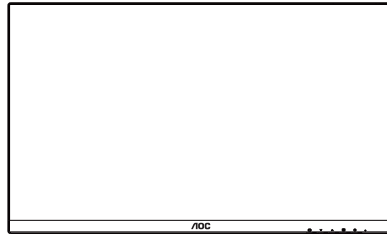
 Low Blue Light: Layar menggunakan panel cahaya biru rendah. Perangkat ini memenuhi sertifikasi Solusi Perangkat Keras Low Blue Light TÜV Rheinland pada pengaturan ulang pabrik/pengaturan default.
Kesehatan:

- Monitor harus berjarak 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 inci) dari mata Anda.
- Melihat layar dalam waktu lama menyebabkan kelelahan mata dan dapat memperburuk penglihatan Anda. Istirahatkan mata Anda selama 5 ~ 10 menit setiap 1 jam penggunaan produk.
- Kurangi ketegangan mata dengan memfokuskan pandangan pada objek yang jauh.
- Berkedip secara teratur dan latihan mata membantu mencegah mata kering.

 Teknologi bebas flicker mempertahankan pencahayaan latar yang stabil dengan dimmer DC yang menghilangkan penyebab utama flicker monitor, sehingga lebih nyaman bagi mata.

Pengaturan

Isi Kotak



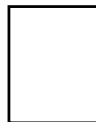
Monitor

*

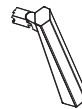


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



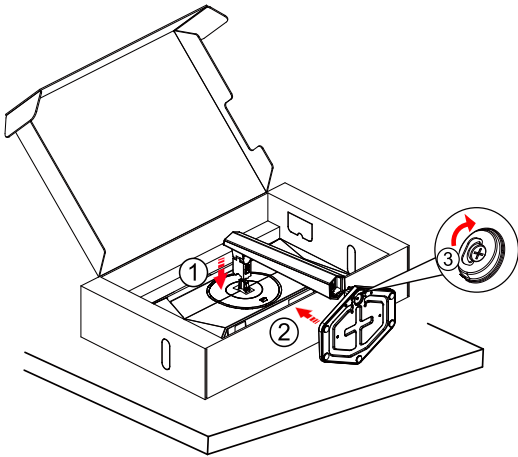
USB Cable

* Tidak semua kabel sinyal disediakan untuk semua negara dan wilayah. Harap konfirmasi dengan dealer lokal atau kantor cabang AOC.

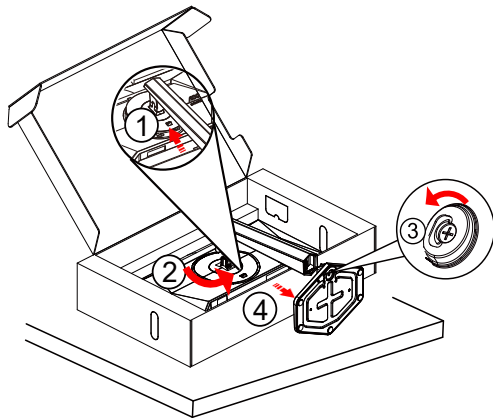
Pemasangan Dudukan & Basis


Harap pasang atau lepaskan basis sesuai langkah-langkah berikut.

Pemasangan:



Pelepasan:



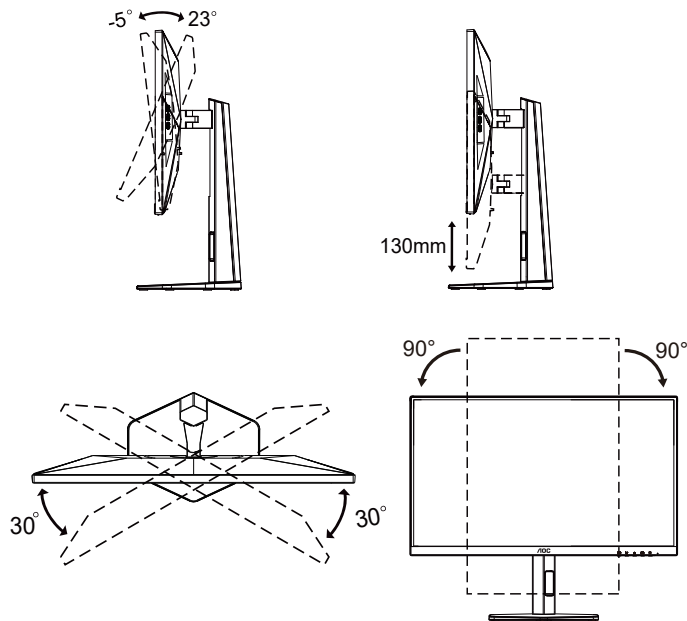
 **CATATAN:** Desain tampilan dapat berbeda dari ilustrasi.

Penyesuaian Sudut Pandang

Untuk pengalaman melihat optimal, disarankan pengguna memastikan seluruh wajah terlihat di layar, lalu sesuaikan sudut monitor sesuai preferensi.

Pegang kedudukan agar monitor tidak terjatuh saat mengubah sudut.

Monitor dapat diatur sebagai berikut:



CATATAN:

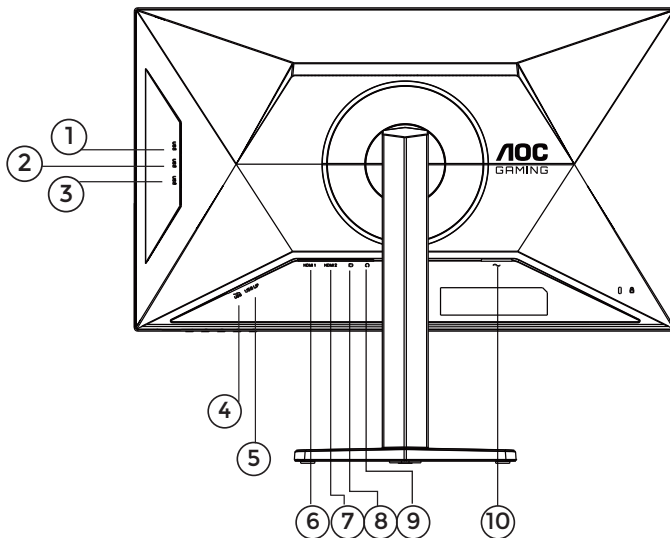
Jangan menyentuh layar LCD saat mengubah sudut. Menyentuh layar LCD dapat menyebabkan kerusakan.

PERINGATAN

- Untuk menghindari kerusakan layar, seperti pengelupasan panel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
- Jangan menekan layar saat mengatur sudut monitor. Pegang hanya bezel.

Menghubungkan Monitor

Koneksi Kabel di Belakang Monitor dan Komputer:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + pengisian daya
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Earphone
10. Daya

Hubungkan ke PC

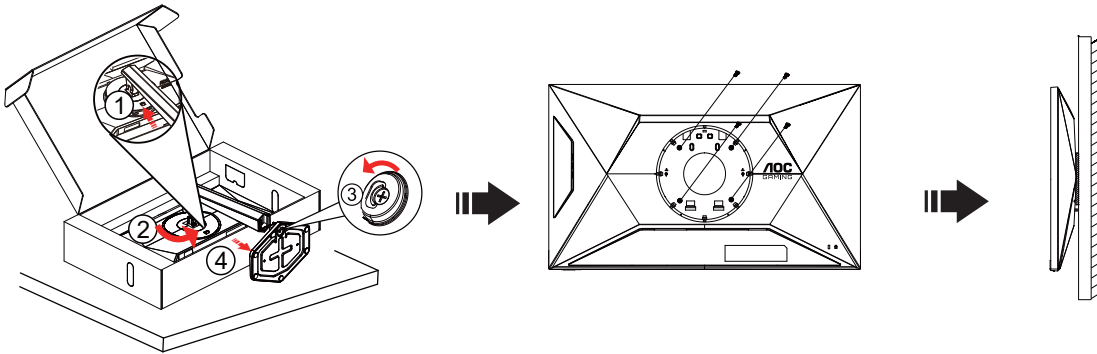
1. Pasang kabel daya ke bagian belakang layar dengan kuat.
2. Matikan komputer Anda dan cabut kabel dayanya.
3. Hubungkan kabel sinyal tampilan ke konektor video di belakang komputer Anda.
4. Colokkan kabel daya komputer dan layar Anda ke stopkontak terdekat.
5. Nyalakan komputer dan layar Anda.

Jika monitor menampilkan gambar, instalasi selesai. Jika tidak menampilkan gambar, silakan merujuk ke Pemecahan Masalah.

Untuk melindungi peralatan, selalu matikan PC dan monitor LCD sebelum menghubungkannya.

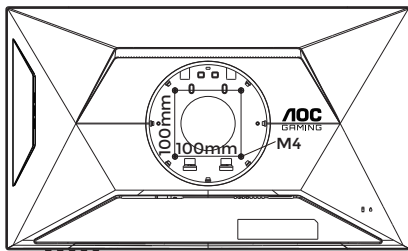
Pemasangan pada Dinding

Persiapan untuk Memasang Lengan Pemasangan Dinding Opsional.

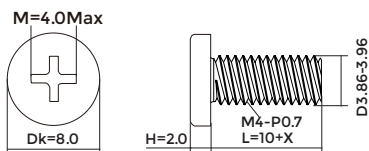


Monitor ini dapat dipasang pada lengan pemasangan dinding yang dibeli secara terpisah. Putuskan sumber daya sebelum melakukan prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

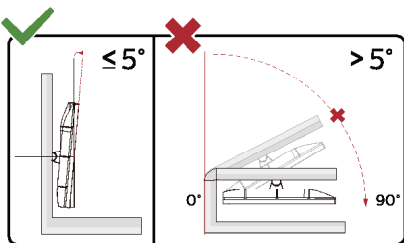
1. Lepaskan dudukan.
2. Ikuti petunjuk pabrik untuk merakit lengan pemasangan dinding.
3. Pasang lengan pemasangan dinding pada bagian belakang monitor. Sesuaikan lubang pada lengan dengan lubang di bagian belakang monitor.
4. Masukkan 4 sekrup ke dalam lubang dan kencangkan.
5. Sambungkan kembali kabel-kabel. Rujuk pada manual pengguna yang disertakan dengan lengan pemasangan dinding opsional untuk petunjuk pemasangan ke dinding.



Spesifikasi sekrup penggantung dinding: M4*(10+X) mm (X=Ketebalan Braket pemasangan dinding)



CATATAN: Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model, harap periksa dengan dealer atau departemen resmi AOC. Selalu hubungi pabrik untuk pemasangan pada dinding.



* Desain tampilan mungkin berbeda dari yang digambarkan.

⚠ PERINGATAN:

1. Untuk menghindari kerusakan layar, seperti pengelupasan panel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan menekan layar saat mengatur sudut monitor. Pegang hanya bezel.

fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync bekerja dengan DisplayPort/HDMI.
2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar yang direkomendasikan adalah sebagai berikut, dan juga dapat diperiksa dengan mengunjungi www.AMD.com

Kartu Grafis

- Seri Radeon™ RX Vega
- Seri Radeon™ RX 500
- Seri Radeon™ RX 400
- Seri Radeon™ R9/R7 300 (kecuali R9 370/X, R7 370/X, dan R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seri Radeon™ R9 Nano
- Seri Radeon™ R9 Fury
- Seri Radeon™ R9/R7 200 (kecuali R9 270/X dan R9 280/X)

Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

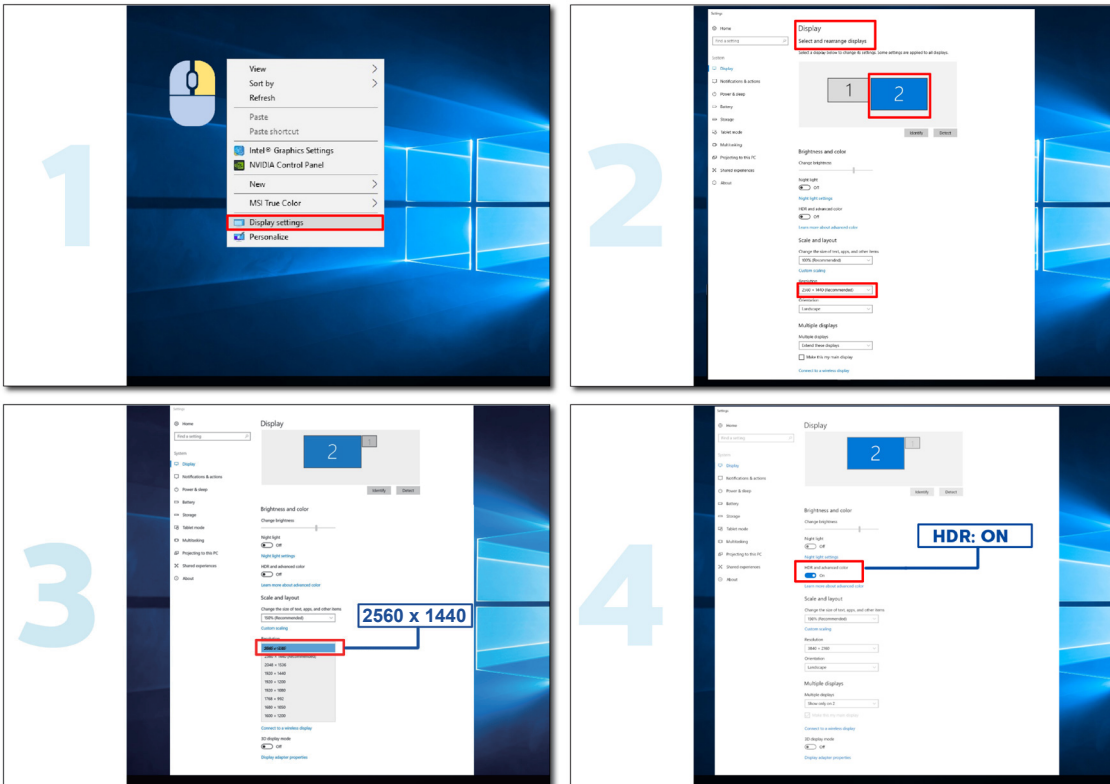
HDR

Perangkat ini kompatibel dengan sinyal input dalam format HDR10.

Layar dapat secara otomatis mengaktifkan fungsi HDR jika pemutar dan konten kompatibel. Silakan hubungi produsen perangkat dan penyedia konten untuk informasi mengenai kompatibilitas perangkat dan konten Anda. Harap pilih "OFF" untuk fungsi HDR jika Anda tidak memerlukan fungsi aktivasi otomatis.

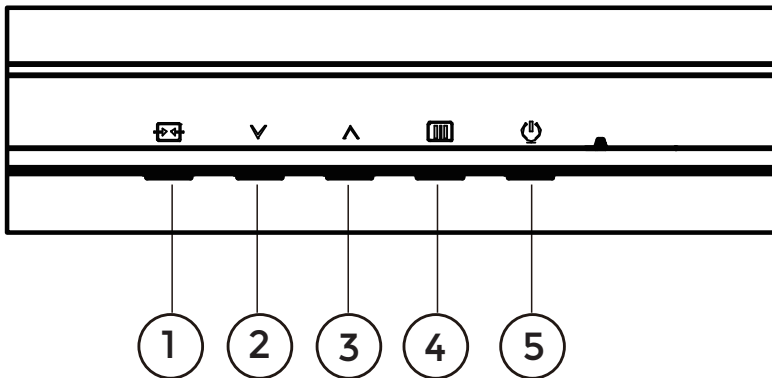
Catatan:

1. Tidak diperlukan pengaturan khusus untuk antarmuka DisplayPort/HDMI pada versi WIN10 yang lebih rendah (lebih lama) dari V1703.
2. Hanya antarmuka HDMI yang tersedia dan antarmuka DisplayPort tidak dapat berfungsi pada versi WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz hanya disarankan untuk Blu-ray Player, Xbox, dan PlayStation.
4. Pengaturan Tampilan:
 - a. Resolusi tampilan diatur ke 2560*1440, dan HDR telah diatur ke ON.
 - b. Setelah memasuki aplikasi, efek HDR terbaik dapat dicapai dengan mengubah resolusi menjadi 2560*1440 (jika tersedia).



Penyesuaian

Tombol Pintas



1	Sumber/Keluar
2	Mode Permainan
3	Titik Dial
4	Menu/Masuk
5	Daya

Menu/Masuk

Tekan untuk menampilkan OSD atau mengonfirmasi pilihan.

Daya

Tekan tombol Daya untuk menyalakan monitor.

Titik Dial

Saat OSD tidak aktif, tekan tombol Titik Dial untuk menampilkan atau menyembunyikan Titik Dial.

Mode Permainan

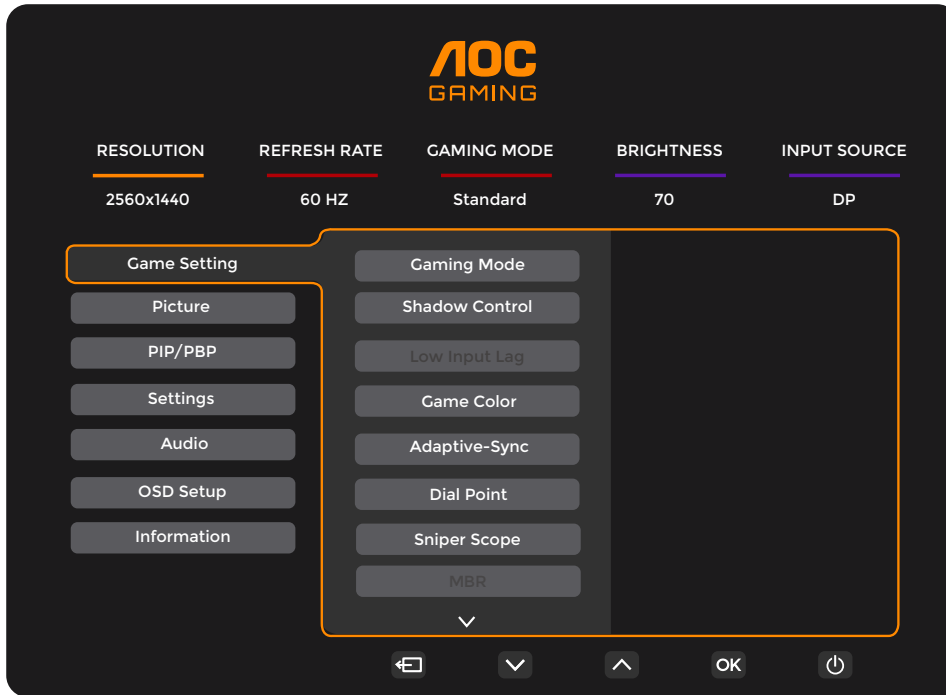
Saat OSD tidak aktif, tekan “∨” tombol untuk membuka fungsi Mode Permainan, kemudian tekan “∨” atau “∧” tombol untuk memilih Mode Permainan (Standar, FPS, RTS, Balap, Gamer 1, Gamer 2, atau Gamer 3) sesuai dengan jenis permainan yang berbeda.
















Sumber/Keluar

Saat OSD tertutup, tekan tombol Sumber/Keluar akan berfungsi sebagai tombol pintas Sumber. Saat menu OSD aktif, tombol ini berfungsi sebagai tombol keluar (untuk keluar dari menu OSD).

Pengaturan OSD

Instruksi dasar dan sederhana mengenai tombol kontrol.

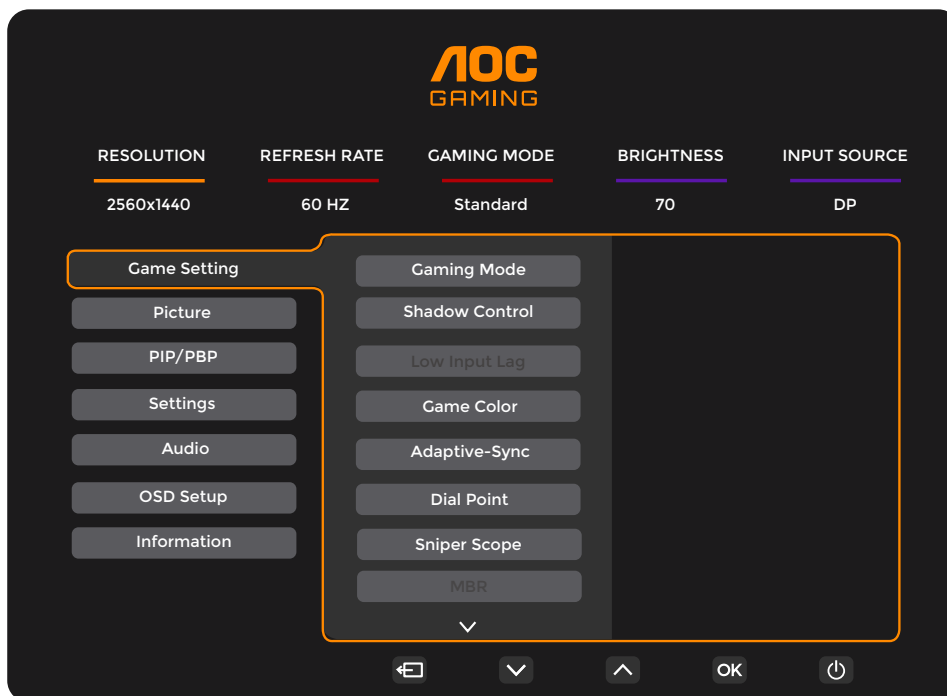


- 1). Tekan  tombol MENU untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Tekan  atau  untuk menavigasi melalui fungsi-fungsi. Setelah fungsi yang diinginkan disorot, tekan  tombol MENU/OK untuk mengaktifkannya, tekan  atau  untuk menavigasi melalui fungsi sub-menu. Setelah fungsi sub-menu yang diinginkan disorot, tekan  tombol MENU/OK untuk mengaktifkannya.
- 3). Tekan  atau  untuk mengubah pengaturan fungsi yang dipilih. Tekan  /  untuk keluar. Jika Anda ingin mengatur fungsi lain, ulangi langkah 2-3.
- 4). Fungsi Kunci OSD: Untuk mengunci OSD, tekan dan tahan  tombol MENU saat monitor dalam keadaan mati, kemudian tekan  tombol daya untuk menyalakan monitor. Untuk membuka kunci OSD - tekan dan tahan  tombol MENU saat monitor dalam keadaan mati, kemudian tekan  tombol daya untuk menyalakan monitor.

Catatan:

- 1). Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, opsi "Input Select" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Jika resolusi sinyal input adalah resolusi asli atau Adaptive-Sync, maka opsi "Image Ratio" tidak berlaku.

Pengaturan Game



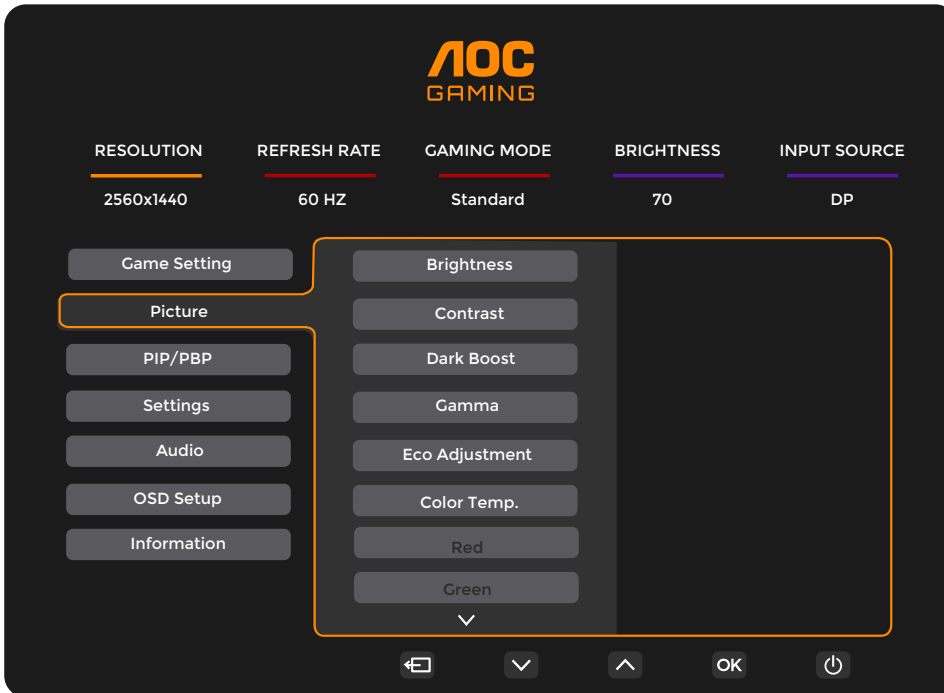
Mode Permainan	Standar	Meningkatkan keterbacaan untuk permainan web dan mobile yang sesuai.
	FPS	Untuk bermain game FPS (First Person Shooter). Meningkatkan tingkat hitam pada tema gelap.
	RTS	Untuk bermain game RTS (Real Time Strategy). Meningkatkan kualitas gambar.
	Balap	Untuk bermain game Balap, menyediakan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
	Gamer 1	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 1.
	Gamer 2	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 2.
	Gamer 3	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 3.
Kontrol Bayangan	0 ~ 20	Kontrol Bayangan default adalah 0, kemudian pengguna dapat mengatur dari 0 hingga 20 untuk meningkatkan kejernihan gambar. Jika gambar terlalu gelap sehingga detail tidak terlihat jelas, atur dari 0 hingga 20 untuk mendapatkan gambar yang lebih jelas.
Input Lag Rendah	Mati / Hidup	Matikan frame buffer untuk mengurangi input lag.
Warna Game	0 ~ 20	Warna Game menyediakan tingkat saturasi dari 0 hingga 20 untuk mengatur saturasi agar mendapatkan gambar yang lebih baik.
Adaptive-Sync	Mati / Hidup	Nonaktifkan atau aktifkan Adaptive-Sync. Peringat Pengoperasian Adaptive-Sync: Saat fitur Adaptive-Sync diaktifkan, mungkin terjadi kedipan pada beberapa lingkungan permainan.
Titik Dial	Mati / Hidup / Dinamis	Fungsi "Dial Point" menempatkan indikator bidik di tengah layar untuk membantu pemain bermain game First Person Shooter (FPS) dengan bidikan yang akurat dan presisi.
Sniper Scope	Mati / 1.0 / 1.5 / 2.0	Perbesar secara lokal untuk memudahkan penargetan saat menembak.

MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) menyediakan 0-20 tingkat penyesuaian untuk mengurangi blur gerakan. Catatan: 1. Fungsi MBR dapat disesuaikan saat Adaptive-Sync dimatikan dan refresh rate $\geq 75\text{Hz}$. 2. Kecerahan layar akan menurun seiring dengan peningkatan nilai penyesuaian.
Sinkronisasi MBR	Mati / Hidup	Nonaktifkan atau aktifkan Sinkronisasi MBR (Motion Blur Remove). Catatan: Fungsi Sinkronisasi MBR dapat disesuaikan saat Adaptive-Sync diaktifkan dan refresh rate $\geq 75\text{Hz}$.
Overdrive	Normal	Sesuaikan waktu respons. Catatan:
	Cepat	1. Jika pengguna mengatur OverDrive ke "Fastest", gambar yang ditampilkan mungkin menjadi buram. Pengguna dapat menyesuaikan tingkat OverDrive atau mematakannya sesuai preferensi. 2. Fungsi "Extreme" bersifat opsional saat Adaptive-Sync dimatikan dan refresh rate $\geq 75\text{Hz}$. 3. Kecerahan layar akan menurun saat fungsi "Extreme" diaktifkan.
	Lebih Cepat	
	Paling Cepat	
	Ekstrem	
Penghitung Frame	Mati / Kanan-atas / Kanan-bawah / Kiri-atas / Kiri-bawah	Tampilkan frekuensi V pada sudut yang dipilih.
HDMI1	Konsol/DVD / PC	Pilih jenis perangkat yang terhubung. Saat menggunakan HDMI1 untuk menghubungkan konsol game atau pemutar DVD, atur HDMI1 ke konsol game/DVD.
HDMI2	Konsol/DVD / PC	Pilih jenis perangkat yang terhubung. Saat menggunakan HDMI2 untuk menghubungkan konsol game atau pemutar DVD, atur HDMI2 ke konsol game/DVD.

Catatan:

- 1). Saat "Mode HDR" di bawah "Gambar" diaktifkan, item "Kontrol Bayangan" dan "Warna Game" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Saat "HDR" di bawah "Gambar" diatur ke "DisplayHDR", item "Mode Gaming", "Kontrol Bayangan", dan "Warna Game", "MBR", serta "Sinkronisasi MBR" tidak dapat disesuaikan. "Extreme" pada "Overdrive" tidak tersedia. Ketika "HDR" pada "Picture" diatur ke "HDR Gambar", "HDR Film", atau "HDR Game", item "Gaming Mode", "Warna Game", "MBR", dan "MBR Sync" tidak dapat disesuaikan. "Extreme" pada "Overdrive" tidak tersedia.
- 3). Ketika "Color Space" pada "Picture" diatur ke sRGB, item "Kontrol Bayangan" dan "Warna Game" tidak dapat disesuaikan.

Gambar



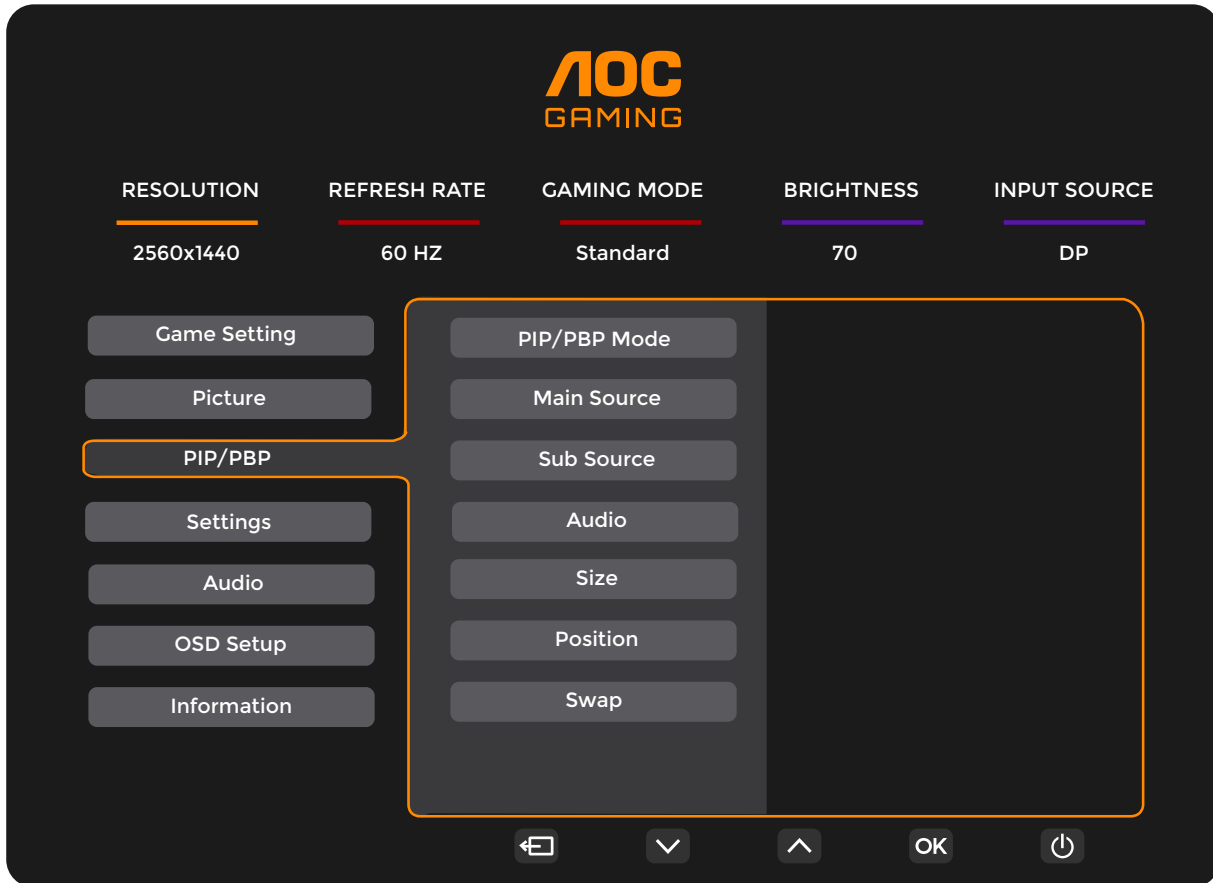
Kecerahan	0-100	Penyesuaian Backlight.
Kontras	0-100	Kontras dari Digital-register.
Dark Boost	Mati / Level 1 / Level 2 / Level 3	Meningkatkan detail layar pada area gelap atau terang untuk menyesuaikan kecerahan di area terang dan memastikan tidak terjadi oversaturasi.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Sesuaikan Gamma.
Penyesuaian Eco	Standar	Mode Standar.
	Teks	Mode Teks.
	Internet	Mode Internet.
	Permainan	Mode Permainan.
	Film	Mode Film.
	Olahraga	Mode Olahraga.
Suhu Warna	Membaca	Mode Membaca.
	Hangat	Suhu Warna Hangat
	Normal	Suhu Warna Normal
	Dingin	Suhu Warna Dingin
	Pengguna	Pulihkan Suhu Warna
Merah	0-100	Penguatan Merah dari Digital-register.
Hijau	0-100	Penguatan Hijau dari Digital-register.
Biru	0-100	Penguatan Biru dari Digital-register.

HDR	Mati	Atur profil HDR sesuai dengan kebutuhan penggunaan Anda. Catatan: Saat HDR terdeteksi, opsi HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
	DisplayHDR	
	HDR Gambar	
	HDR Film	
	HDR Game	
Mode HDR	Mati	Dioptimalkan untuk warna dan kontras gambar, yang akan mensimulasikan efek HDR. Catatan: Saat HDR tidak terdeteksi, opsi Mode HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
	HDR Gambar	
	HDR Film	
	HDR Game	
DCR	Mati	Nonaktifkan rasio kontras dinamis.
	Hidup	Aktifkan rasio kontras dinamis.
Ruang Warna	Panel Asli	Panel ruang warna standar.
	sRGB	Ruang warna sRGB.
Mode LowBlue	Mati	Kurangi gelombang cahaya biru dengan mengatur suhu warna.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantor	
	Membaca	
Rasio Gambar	Penuh / Aspek / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Pilih rasio gambar untuk tampilan.

Catatan:

- 1). Saat "Mode HDR" diaktifkan, item "Kontras", "Dark Boost", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Temperatur Warna", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Saat "HDR" diatur ke "DisplayHDR", semua item kecuali "HDR" tidak dapat disesuaikan. Saat "HDR" diatur ke "HDR Gambar", "HDR Film", atau "HDR Game", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Temperatur Warna", "DCR", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 3). Saat "Ruang Warna" diatur ke "sRGB", item "Kontras", "Dark Boost", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Temperatur Warna", "Mode HDR", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 4). Saat "Penyesuaian Eco" diatur ke "Membaca", "Kontras", "Temperatur Warna", "DCR", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.

PIP/PBP



Mode PIP/PBP	Mati / PIP / PBP	Nonaktifkan atau Aktifkan PIP atau PBP.
Sumber Utama		Pilih sumber layar utama.
Sumber Sub		Pilih sumber layar sub.
Audio	Sumber Utama	Pilih pengaturan audio layar utama atau layar sub.
	Sumber Sub	
Ukuran	Kecil / Sedang / Besar	Pilih ukuran layar.
Posisi	Kanan-atas	Atur posisi layar.
	Kanan-bawah	
	Kiri-atas	
	Kiri-bawah	
Tukar	Aktif: Tukar	Tukar sumber layar.
	Nonaktif: tanpa aksi	

Catatan:

- 1). Ketika "HDR" pada "Foto" diatur ke status selain nonaktif, semua item di bawah "PIP/PBP" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Ketika PIP/PBP diaktifkan, beberapa penyesuaian warna dalam menu OSD hanya berlaku untuk layar utama, sedangkan layar tambahan tidak didukung. Oleh karena itu, layar utama dan layar tambahan mungkin memiliki warna yang berbeda.

3) Ketika PBP/PIP diaktifkan, kompatibilitas sumber input layar utama dan layar tambahan ditunjukkan dalam tabel berikut:

PBP		Sumber utama		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sumber tambahan	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

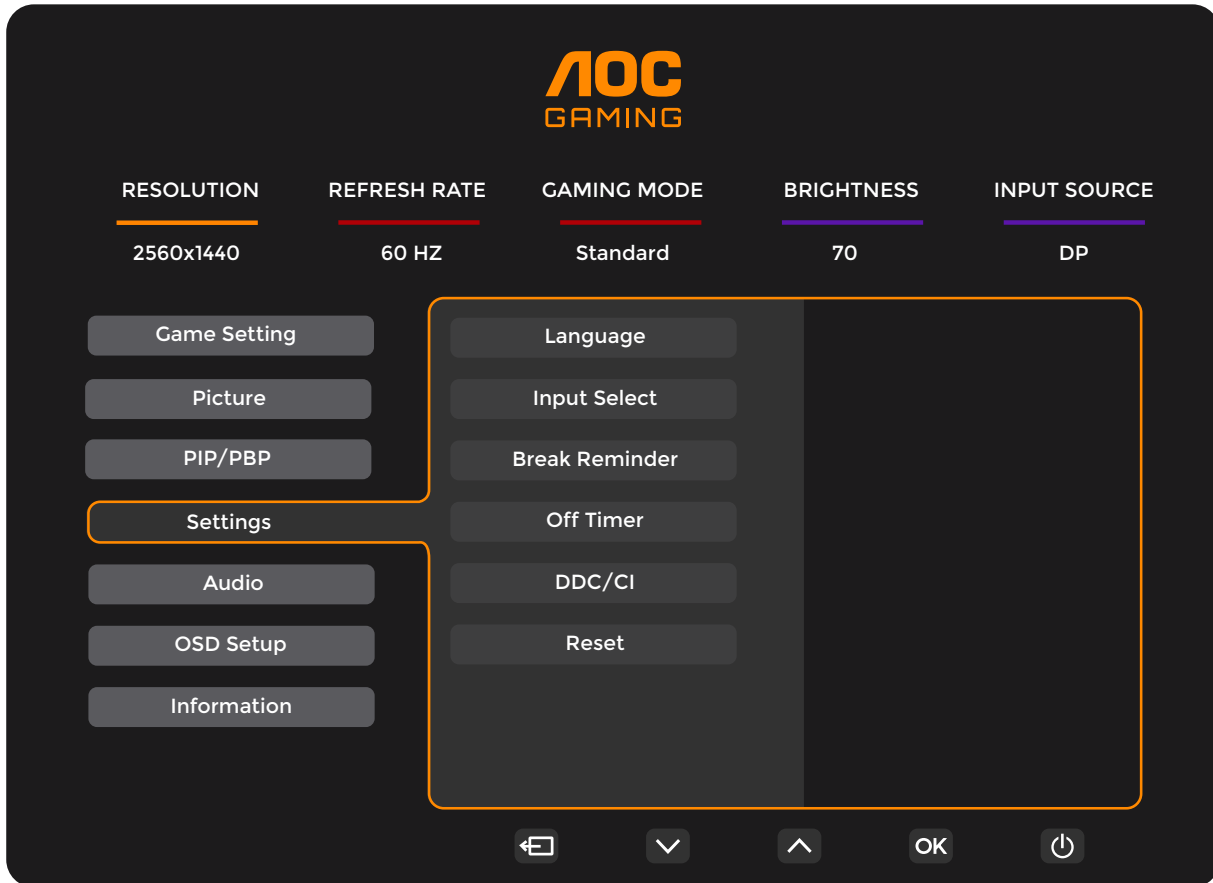
Ketika PBP diaktifkan, port HDMI/DP mendukung resolusi maksimum 1280x1440@144Hz 8bit (dalam format RGB atau YCbCr444).

PIP		Sumber utama		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sumber tambahan	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Ketika PIP diaktifkan, port HDMI mendukung resolusi maksimum 2560x1440@144Hz.

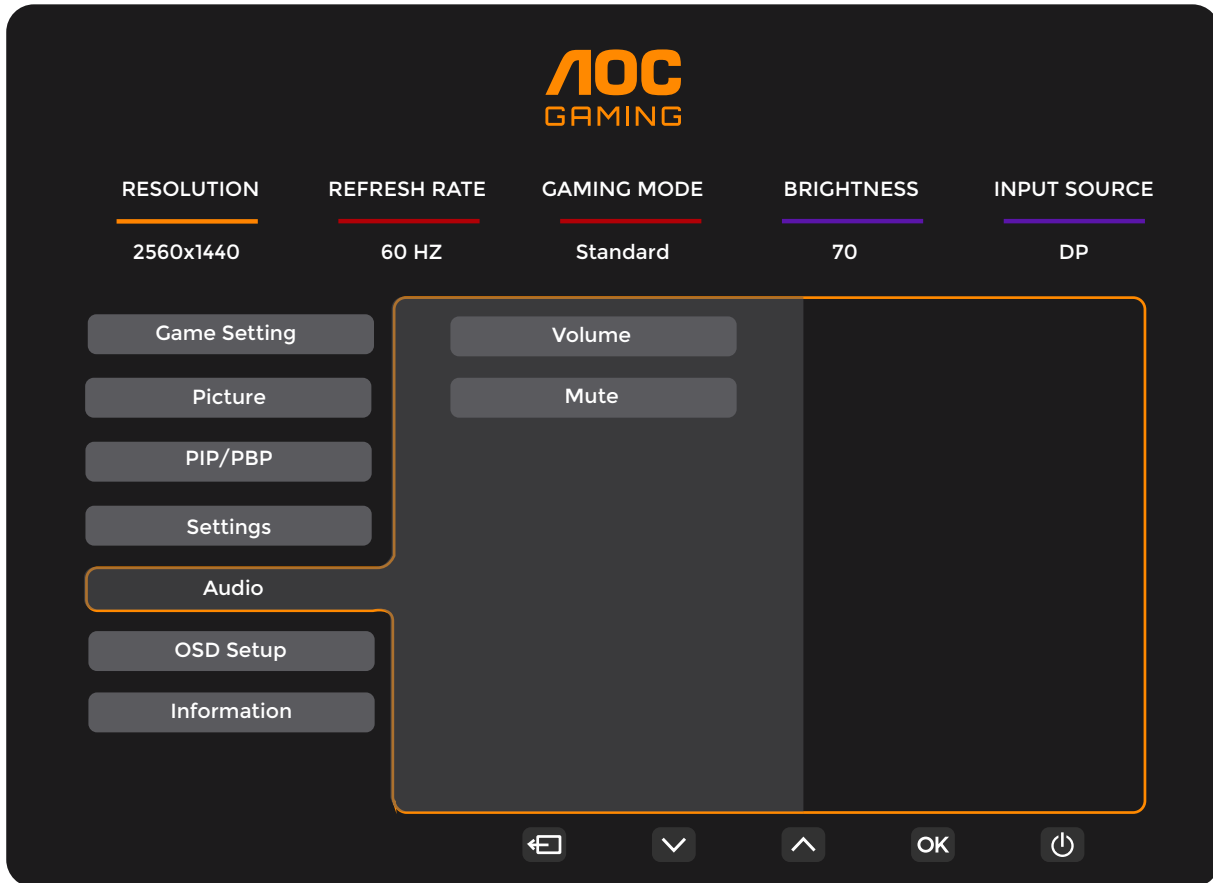
Saat PIP diaktifkan, port DP mendukung resolusi maksimum 2560x1440@240Hz.

Pengaturan



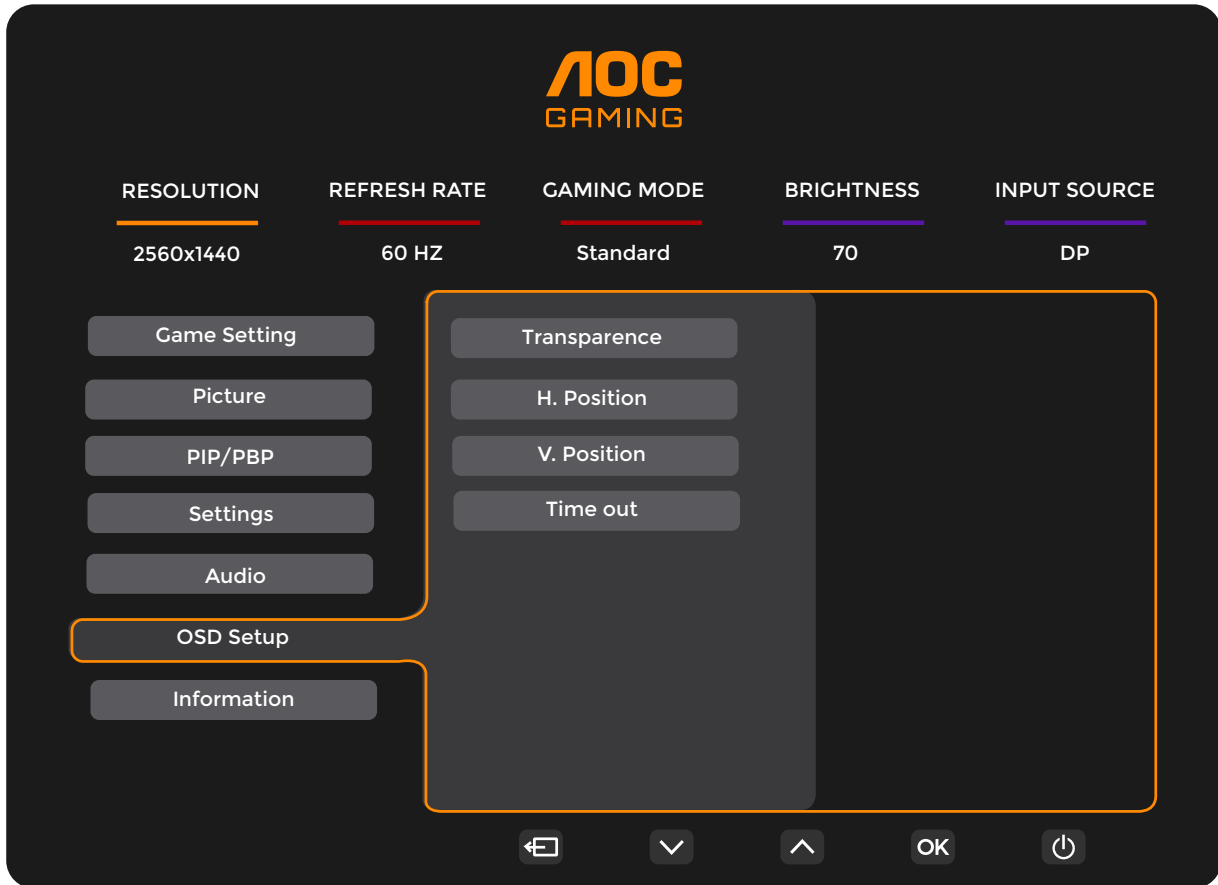
Bahasa		Pilih bahasa OSD.
Pilih Input	Otomatis / HDMI1 / HDMI2 / DP	Pilih sumber sinyal input.
Pengingat Istirahat	Mati / Hidup	Pengingat istirahat jika pengguna bekerja terus-menerus selama lebih dari 1 jam.
Timer Mati	0-24 jam	Pilih waktu mati DC.
DDC/CI	Tidak / Ya	Aktifkan/Nonaktifkan dukungan DDC/CI.
Reset	Tidak / Ya	Reset menu ke pengaturan default.

Audio



Volume	0-100	Penyesuaian Volume
Bisikan	Mati / Hidup	Bisikan volume

Pengaturan OSD



Transparansi	0-100	Sesuaikan transparansi OSD
Posisi H.	0-100	Sesuaikan posisi horizontal OSD
Posisi V.	0-100	Sesuaikan posisi vertikal OSD
Waktu Habis	5-120	Sesuaikan waktu habis OSD

Informasi

AOC GAMING

RESOLUTION: 2560x1440
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 70
INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
PIP/PBP
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: Q27G4SRU
Resolution: 2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Firmware Version: xxxxxxxxxxxx
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Aktif-mati	Oranye

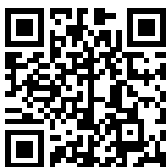
Pemecahan Masalah

Masalah & Pertanyaan	Solusi yang Mungkin
LED Daya Tidak Menyala	Pastikan tombol daya dalam posisi ON dan kabel daya terhubung dengan benar ke stopkontak yang memiliki grounding serta ke monitor.
Tidak ada gambar pada layar	<ul style="list-style-type: none"> ● Apakah kabel daya terhubung dengan benar? Periksa sambungan kabel daya dan sumber listrik. ● Apakah kabel video terhubung dengan benar? (Terhubung menggunakan kabel HDMI) Periksa sambungan kabel HDMI. (Terhubung menggunakan kabel DisplayPort) Periksa sambungan kabel DisplayPort. * Input HDMI/DisplayPort tidak tersedia pada setiap model. ● Jika daya menyala, lakukan reboot pada komputer untuk melihat layar awal (layar login). Jika layar awal (layar login) muncul, nyalakan komputer dalam mode yang sesuai (mode aman untuk Windows 7/8/10) kemudian ubah frekuensi kartu video. (Lihat Pengaturan Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar login) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda. ● Bisakah Anda melihat "Input Tidak Didukung" di layar? Pesan ini muncul ketika sinyal dari kartu video melebihi resolusi maksimum dan frekuensi yang dapat ditangani monitor dengan baik. Sesuaikan resolusi maksimum dan frekuensi agar sesuai dengan kemampuan monitor. ● Pastikan Driver Monitor AOC telah terinstal.
Gambar Buram dan Mengalami Masalah Bayangan Hantu	Sesuaikan Kontrol Kontras dan Kecerahan. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis. Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau kotak saklar. Disarankan menghubungkan monitor langsung ke konektor output kartu video di bagian belakang.
Gambar Bergetar, Berkedip, atau Muncul Pola Gelombang pada Gambar	Jauhkan perangkat listrik yang dapat menyebabkan gangguan listrik sejauh mungkin dari monitor. Gunakan laju penyegaran maksimum yang didukung monitor pada resolusi yang digunakan.
Monitor Terjebak dalam Mode Mati Aktif	Saklar Daya Komputer harus dalam posisi ON. Kartu Video Komputer harus terpasang dengan kencang pada slotnya. Pastikan kabel video monitor terhubung dengan benar ke komputer. Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang bengkok. Pastikan komputer Anda berfungsi dengan menekan tombol CAPS LOCK pada keyboard sambil mengamati LED CAPS LOCK. LED harus menyala atau mati setelah tombol CAPS LOCK ditekan.
Salah satu warna primer (MERAH, HIJAU, atau BIRU) hilang	Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan kabel video monitor terhubung dengan benar ke komputer.
Gambar layar tidak terpusat atau ukuran tidak tepat	Sesuaikan Posisi-H dan Posisi-V atau tekan tombol pintas (AUTO).
Gambar memiliki cacat warna (putih tidak tampak putih)	Sesuaikan warna RGB atau pilih suhu warna yang diinginkan.
Gangguan horizontal atau vertikal pada layar	Gunakan mode matikan Windows 7/8/10/11 untuk menyesuaikan CLOCK dan FOCUS. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis.
Regulasi & Layanan	Silakan merujuk pada Informasi Regulasi & Layanan yang terdapat dalam manual CD atau di www.aoc.com (untuk menemukan model yang Anda beli di negara Anda dan untuk menemukan Informasi Regulasi & Layanan di halaman Dukungan).

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

Panel	Nama Model	Q27G4SRU		
	Sistem Penggerak	TFT LCD Warna		
	Ukuran Gambar yang Dapat Dilihat	68,5 cm Diagonal		
	Jarak Piksel	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Video	Antarmuka HDMI & Antarmuka DisplayPort		
	Warna Tampilan	1,07 Miliar Warna ^[1]		
Lainnya	Rentang Pemindaian Horizontal	30k~470kHz		
	Ukuran Pemindaian Horizontal (Maksimum)	596,736 mm		
	Rentang pemindaian vertikal	48~300Hz		
	Ukuran pemindaian vertikal (Maksimum)	335,664 mm		
	Resolusi preset optimal	2560x1440@60Hz		
	Resolusi maksimum	2560x1440@300Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Sumber daya	100-240V~ 50/60Hz 1,5A		
	Konsumsi daya	Tipikal (kecerahan dan kontras default)	26W	
		Maks. (kecerahan = 100, kontras = 100)	≤82W	
		Mode Siaga	≤ 0,5W	
	Pelepasan Panas	Operasi Normal	88,74 BTU/jam (tipikal)	
		Tidur (mode siaga)	<1,71 BTU/jam	
		Mode Mati	<1,02 BTU/jam	
Mode Mati (saklar AC)		0 BTU/jam		
Karakteristik Fisik	Tipe Konektor	USB UP/USB-Ax4 (termasuk 1 pengisian cepat) HDMIx2/DisplayPort/Jack Earphone		
	Tipe Kabel Sinyal	Dapat Dilepas		
	Speaker Terintegrasi	2Wx2		
Lingkungan	Suhu	Pengoperasian	0°C~40°C	
		Non-Pengoperasian	-25°C~55°C	
	Kelembaban	Pengoperasian	10%~85% (tanpa kondensasi)	
		Non-Pengoperasian	5%~93% (tanpa kondensasi)	
	Ketinggian	Pengoperasian	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Non-Pengoperasian	0m~12192m (0ft~40000ft)	



Catatan:

[1]Jumlah maksimum warna tampilan yang didukung oleh produk ini adalah 1,07 miliar, dengan kondisi pengaturan sebagai berikut (mungkin terdapat perbedaan akibat keterbatasan output beberapa kartu grafis). ("V": mendukung, "\": tidak mendukung):

Versi Sinyal Format Warna Status Bit Warna	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
QHD 300Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 300Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 270Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 270Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 240Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 240Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 200Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 200Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 165Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 165Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 144Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 120Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 120Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 100Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 100Hz 8 bpc	v	v	v	v
Resolusi Rendah 10 bpc	v	v	v	v
Resolusi Rendah 8 bpc	v	v	v	v

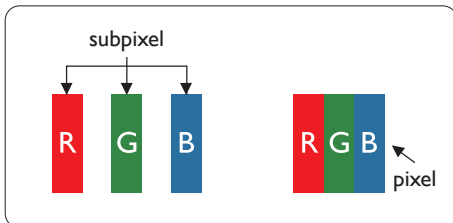
Catatan: Karena pembatasan sistem Windows, HDR mungkin tidak dapat diaktifkan ketika kedalaman warna tampilan adalah 8 bpc+YCbCr422 atau lebih rendah.

Kebijakan Cacat Piksel Panel Monitor AOC

AOC berkomitmen untuk menyediakan produk dengan kualitas tertinggi. Kami menggunakan beberapa proses manufaktur paling canggih di industri dan menerapkan kontrol kualitas yang ketat. Namun, cacat piksel atau sub piksel pada panel monitor yang digunakan terkadang tidak dapat dihindari.

Tidak ada produsen yang dapat menjamin bahwa semua panel bebas dari cacat piksel, namun AOC menjamin bahwa monitor dengan jumlah cacat yang tidak dapat diterima akan diperbaiki atau diganti dalam masa Garansi. Pemberitahuan ini menjelaskan berbagai jenis cacat piksel dan menetapkan tingkat cacat yang dapat diterima untuk masing-masing jenis. Untuk memenuhi syarat perbaikan atau penggantian dalam masa Garansi, jumlah cacat piksel pada panel Monitor harus melebihi tingkat cacat yang dapat diterima tersebut. Sebagai contoh, tidak lebih dari 0,0004% sub piksel pada sebuah monitor boleh mengalami cacat.

Selain itu, AOC menetapkan standar kualitas yang lebih tinggi untuk jenis atau kombinasi cacat piksel tertentu yang lebih mudah terlihat dibandingkan yang lain. Kebijakan ini berlaku secara global.



Piksel dan Sub piksel

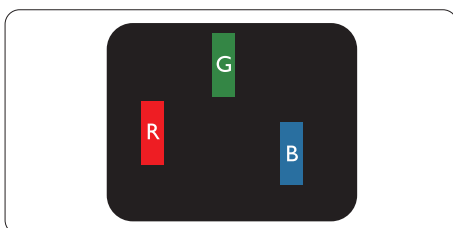
Piksel, atau elemen gambar, terdiri dari tiga sub piksel dengan warna primer merah, hijau, dan biru. Banyak piksel bersama-sama membentuk sebuah gambar. Ketika semua sub piksel dalam sebuah piksel menyala, ketiga sub piksel berwarna tersebut tampak sebagai satu piksel putih. Ketika semuanya gelap, ketiga sub piksel berwarna tersebut tampak sebagai satu piksel hitam. Kombinasi lain dari sub piksel yang menyala dan gelap muncul sebagai piksel tunggal dengan warna lain.

Jenis Cacat Piksel

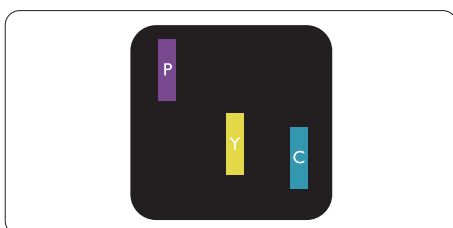
Cacat piksel dan sub piksel muncul di layar dengan berbagai cara. Terdapat dua kategori cacat piksel dan beberapa jenis cacat sub piksel dalam setiap kategori.

Cacat Titik Terang

Cacat titik terang muncul sebagai piksel atau sub piksel yang selalu menyala atau 'on'. Artinya, titik terang adalah sub piksel yang menonjol di layar ketika monitor menampilkan pola gelap. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik terang.



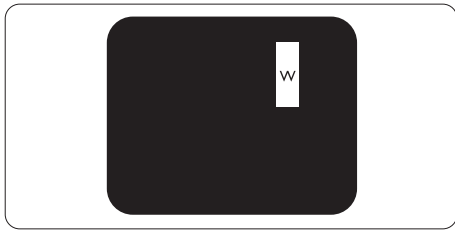
Satu sub piksel merah, hijau, atau biru yang menyala.



Dua sub piksel menyala yang bersebelahan:

- Merah + Biru = Ungu
- Merah + Hijau = Kuning

- Hijau + Biru = Sian (Biru Muda)



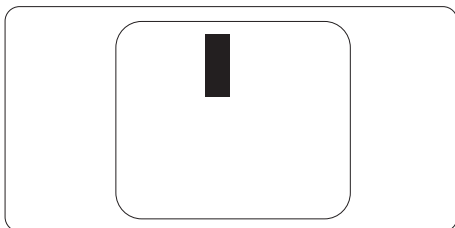
Tiga sub-piksel menyala bersebelahan (satu piksel putih).

Catatan

Titik terang merah atau Biru harus lebih dari 50 persen lebih terang dibandingkan titik-titik di sekitarnya, sedangkan titik terang Hijau harus 30 persen lebih terang dibandingkan titik-titik di sekitarnya.

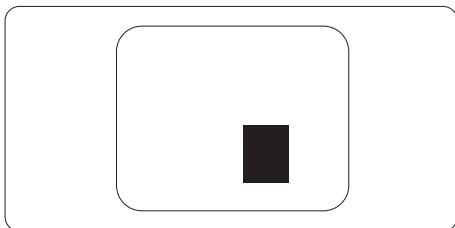
Cacat Titik Hitam

Cacat titik hitam muncul sebagai piksel atau sub-piksel yang selalu gelap atau 'mati'. Artinya, titik gelap adalah sub-piksel yang menonjol di layar ketika monitor menampilkan pola terang. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik hitam.



Kedekatan Cacat Piksel

Karena cacat piksel dan sub-piksel dengan tipe yang sama yang berdekatan satu sama lain mungkin lebih terlihat, AOC juga menetapkan toleransi untuk kedekatan cacat piksel.



Toleransi Cacat Piksel

Untuk memenuhi syarat perbaikan atau penggantian akibat cacat piksel selama masa Garansi, panel monitor pada monitor panel AOC harus memiliki cacat piksel atau sub-piksel yang melebihi toleransi yang tercantum dalam manual web.

CACAT TITIK TERANG	TINGKAT YANG DITERIMA
1 sub piksel menyala	2
2 sub piksel menyala bersebelahan	1
3 sub piksel menyala bersebelahan (satu piksel putih)	0
Jarak antara dua cacat titik terang*	≥15mm
Total cacat titik terang dari semua jenis	2
CACAT TITIK HITAM	TINGKAT YANG DITERIMA
1 subpiksel gelap	5 atau kurang
2 subpiksel gelap bersebelahan	2 atau kurang
3 subpiksel gelap bersebelahan	≤0
Jarak antara dua cacat titik hitam*	≥15mm
Total cacat titik hitam dari semua jenis	5 atau kurang
TOTAL CACAT TITIK	TINGKAT YANG DITERIMA
Total cacat titik terang atau hitam dari semua jenis	5 atau kurang

Catatan

*: 1 atau 2 cacat sub-piksel yang berdekatan = 1 cacat titik.

Mode Tampilan Preset

STANDAR	RESOLUSI ($\pm 1\text{Hz}$)	FREKUENSI HORIZONTAL (KHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (hanya DisplayPort)	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
QHD	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	182.996	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@270Hz	398.509	270
	2560x1440@300Hz	462.000	300
MODE IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MODE MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

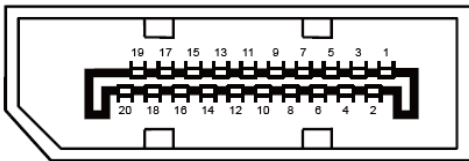
Catatan: Menurut standar VESA, mungkin terdapat kesalahan tertentu ($\pm 1\text{Hz}$) saat menghitung refresh rate (frekuensi bidang) pada berbagai sistem operasi dan kartu grafis. Untuk meningkatkan kompatibilitas, refresh rate nominal produk ini telah dibulatkan. Harap merujuk pada produk yang sebenarnya.

Penugasan Pin



Kabel Sinyal Tampilan Warna 19-Pin

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1.	Data TMDS 2+	9.	Data TMDS 0-	17.	Ground DDC/CEC
2.	Pelindung Data TMDS 2	10.	Clock TMDS +	18.	Daya +5V
3.	Data TMDS 2-	11.	Perisai Jam TMDS	19.	Deteksi Hot Plug
4.	Data TMDS 1+	12.	Jam TMDS-		
5.	Perisai Data TMDS 1	13.	CEC		
6.	Data TMDS 1-	14.	Cadangan (N.C. pada perangkat)		
7.	Data TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Perisai Data TMDS 0	16.	SDA		



Kabel Sinyal Tampilan Warna 20-Pin

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Kembalikan DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi dengan kemampuan VESA DDC2B sesuai dengan STANDAR VESA DDC. Fitur ini memungkinkan monitor menginformasikan identitasnya kepada sistem host dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, berkomunikasi informasi tambahan mengenai kemampuan tampilan.

DDC2B adalah saluran data dua arah yang berbasis protokol I2C. Host dapat meminta informasi EDID melalui saluran DDC2B.

