

AOC

GAMING



ANVÄNDARHANDBOK

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Säkerhet	1
Nationella konventioner	1
Ström.....	2
Installation.....	3
Rengöring.....	4
Övrigt.....	5
Installation.....	6
Innehåll i förpackningen.....	6
Montering av stativ och bas.....	7
Justering av betraktningvinkel.....	8
Anslutning av monitor	9
Väggmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion.....	11
HDR	12
Justering.....	13
Snabbknappar.....	13
OSD-inställning.....	14
Spelinställning.....	15
Bild	17
PIP/PBP.....	19
Inställningar.....	21
Ljud	22
OSD-inställningar.....	23
Information	24
LED-indikator	25
felsökning.....	26
Specifikation.....	27
Allmän specifikation.....	27
AOC Monitors panelpolicy för pixelfel.....	29
Förinställda bildskärmslägen	31
Stiftfördelning	32
Plug and Play.....	33

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de nationella konventioner som används i detta dokument.

Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

Genom hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och tryckas i fetstil eller kursiv stil. Dessa block är anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar, och används enligt följande:



ANTECKNING: EN ANTECKNING anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem bättre.



FÖRSIKTIGHET: EN FÖRSIKTIGHET anger potentiell skada på hårdvara eller förlust av data och förklarar hur du undviker problemet.



VARNING: EN VARNING anger risk för kroppsskada och förklarar hur du undviker problemet.

Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och sakna ikon. I sådana fall är den specifika presentationen av varningen föreskriven av tillsynsmyndighet.

Ström



Monitorn ska endast användas med den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som levereras till ditt hem, kontakta din återförsäljare eller ditt lokala elbolag.



Monitorn är utrustad med en trefasad jordad kontakt, en kontakt med ett tredje (jordnings-) stift. Denna kontakt passar endast i ett jordat vägguttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte rymmer en trefasig kontakt, låt en elektriker installera rätt uttag eller använd en adapter för att jorda apparaten på ett säkert sätt. Förhindra inte säkerhetsfunktionen hos den jordade kontakten.



Dra ur enheten under åskväder eller när den inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar monitorn från skador orsakade av spänningsspikar.



Överbelasta inte grenuttag eller förlängningssladdar. Överbelastning kan leda till brand eller elektrisk stöt.



För att säkerställa tillfredsställande funktion, använd monitorn endast med UL-listade datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta mellan 100–240 V AC, Min. 5 A.



Vägguttaget ska installeras nära utrustningen och vara lättillgängligt.

Installation

 Placera inte monitorn på en instabil vagn, stativ, tripod, fäste eller bord. Om monitorn faller kan den skada en person och orsaka allvarliga skador på produkten. Använd endast en vagn, stativ, tripod, fäste eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation av produkten och använd monteringsdetaljer som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn bör flyttas med försiktighet.

 Tryck aldrig in något föremål i springan på monitorns hölje. Det kan skada kretskomponenter och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spilla aldrig vätskor på monitorn.

 Placera inte produktens framsida mot golvet.

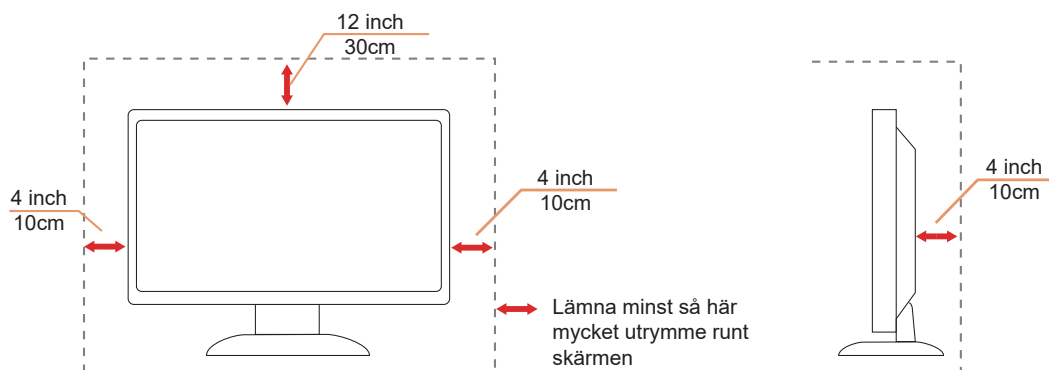
 Om du monterar monitorn på en vägg eller hylla, använd ett monteringskit godkänt av tillverkaren och följ instruktionerna för kitet.

 Lämna ett visst utrymme runt monitorn enligt bilden nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning och orsaka brand eller skada på monitorn.

 För att undvika potentiella skador, såsom panelavskalning från ramen, säkerställ att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader. Om lutningsvinkeln nedåt överstiger -5 grader täcks inte skador på monitorn av garantin.

Se nedan de rekommenderade ventilationsytorna runt monitorn när den är installerad på väggen eller på stativet:

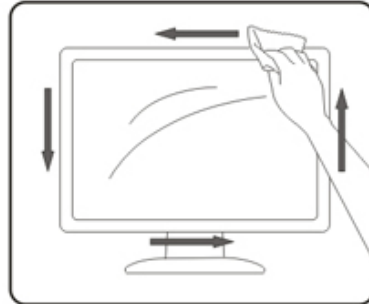
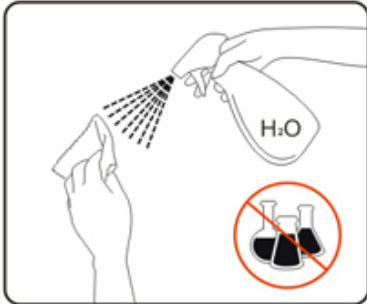
Installerad med stativ



Rengöring

⚠ Rengör kabinettet regelbundet med en vattenfuktad, mjuk trasa.

⚠ Vid rengöring, använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk. Duken ska vara fuktig och nästan torr; låt inte vätska tränga in i höljet.



⚠ Koppla ur nätsladden innan rengöring av produkten.

Övrigt



Om produkten avger konstig lukt, ljud eller rök, koppla omedelbart ur nätsladden och kontakta ett servicecenter.



Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.



Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller höga stötar under drift.



Slå inte på och tappa inte monitorn under drift eller transport.



Nätsladdarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska det vara H03VV-F, 3C, 0,75 mm² eller bättre. För andra länder ska lämpliga typer användas i enlighet med detta.



Överdrivet ljudtryck från öronsnäckor och hörlurar kan orsaka hörselnedsättning. Justering av equalizern till max ökar utspänningen till öronsnäckor och hörlurar och därmed ljudtrycksnivån.



Lågt blått ljus: Skärmen använder en panel med lågt blått ljus. Den uppfyller TÜV Rheinland-certifieringen för Low Blue Light Hardware Solution under fabriksinställning/standardinställning.
Hälsa:

- Monitorn bör vara 50-70 cm (20-28 tum) från dina ögon.
- Att titta på skärmen under längre tid orsakar ögontrötthet och kan försämra din syn. Vila ögonen i 5-10 minuter för varje timme av produktanvändning.
- Minska ögonbelastningen genom att fokusera på föremål på avstånd.
- Frekvent blinkning och ögonövningar hjälper till att förhindra att ögonen torkar ut.



Flimmerfri teknik upprätthåller en stabil bakgrundsbelysning med en DC-dimmer som eliminerar den främsta orsaken till skärmflimmer, vilket gör det skonsammare för ögonen.

Installation

Innehåll i förpackningen



Monitor

*

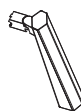


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



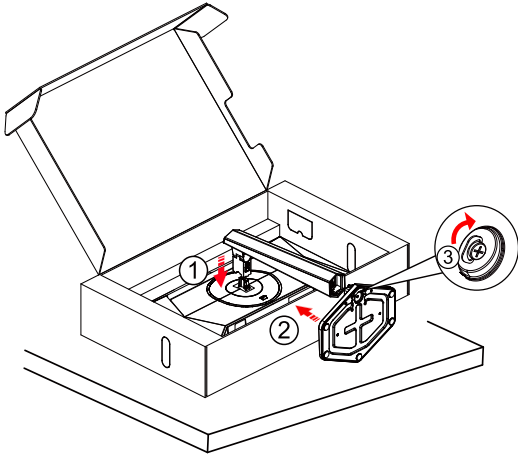
USB Cable

* Alla signalkablar tillhandahålls inte för alla länder och regioner. Kontrollera med den lokala återförsäljaren eller AOC:s filialkontor för bekräftelse.

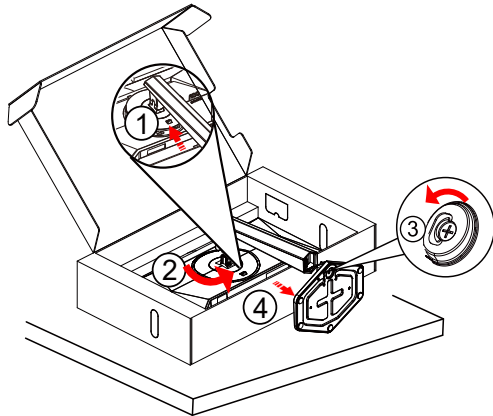
Montering av stativ och bas

Montera eller ta bort basen enligt stegen nedan.

Montering:



Borttagning:



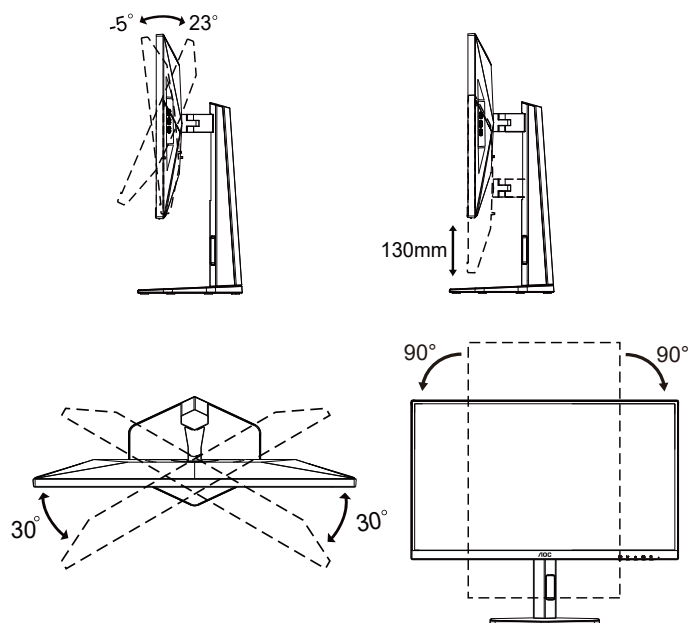
 OBS: Displayens design kan skilja sig från den som visas.

Justering av betraktningssvinkel

För bästa visningsupplevelse rekommenderas att användaren säkerställer att hela ansiktet syns på skärmen och därefter justerar monitorns vinkel efter personlig preferens.

Håll i stativet för att förhindra att monitorn välter när du ändrar vinkeln.

Monitorn kan justeras enligt följande:



OBS:

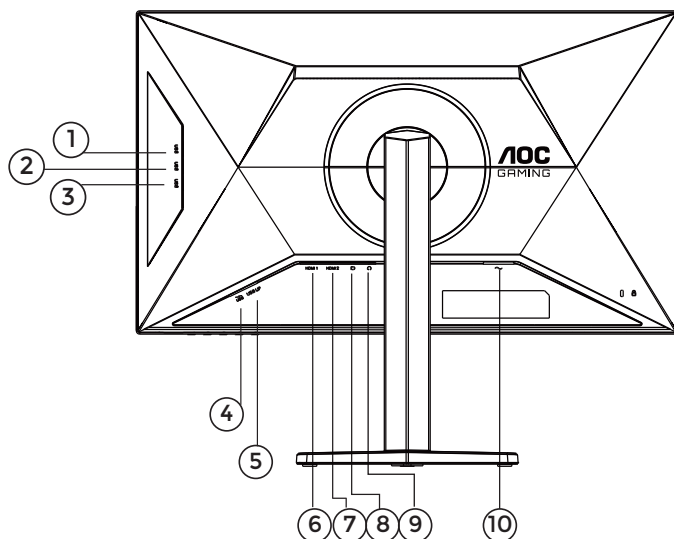
Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Att röra vid LCD-skärmen kan orsaka skador.

Varning

- För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavskalning, säkerställ att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen när du justerar monitorvinkeln. Håll endast i ramen.

Anslutning av monitor

Kabelanslutningar på baksidan av monitor och dator:



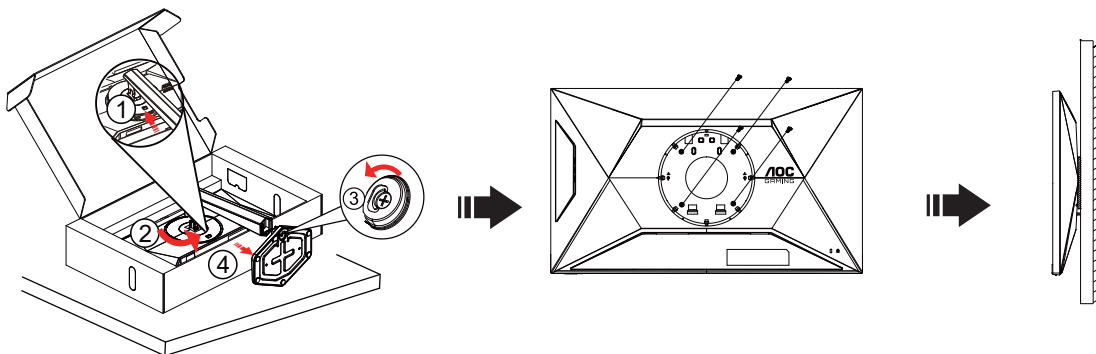
1. USB3.2 Gen2 nedströms
2. USB3.2 Gen2 nedströms
3. USB3.2 Gen2 nedströms
4. USB3.2 Gen2 nedströms med laddning
5. USB uppströms
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Hörlursuttag
10. Ström

Anslut till PC

1. Anslut nätsladden ordentligt till baksidan av skärmen.
 2. Stäng av datorn och dra ur dess nätsladd.
 3. Anslut bildsignalkabeln till videokontakten på baksidan av datorn.
 4. Anslut nätsladdarna till datorn och skärmen till ett närliggande eluttag.
 5. Slå på datorn och skärmen.
- Om din monitor visar en bild är installationen klar. Om den inte visar någon bild, vänligen se felsökning.
- För att skydda utrustningen, stäng alltid av datorn och LCD-skärmen innan anslutning.

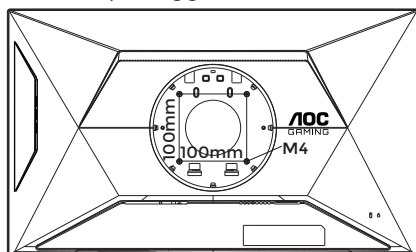
Väggmontering

Förberedelser för installation av ett valfritt väggfäste.

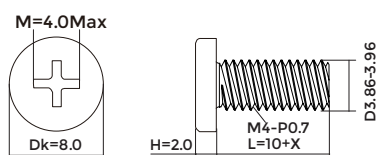


Denna monitor kan fästas på ett väggfäste som köps separat. Koppla bort strömmen innan denna procedur. Följ dessa steg:

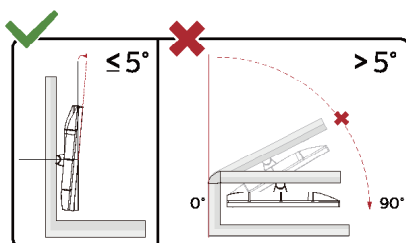
1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att montera väggfästet.
3. Placera väggfästet på baksidan av monitorn. Justera hålen på fästet med hålen på baksidan av monitorn.
4. Sätt i de fyra skruvarna i hålen och dra åt.
5. Anslut kablarna igen. Se användarmanualen som medföljde det valfria väggfästet för instruktioner om hur det fästs på väggen.



Specifikationer för skruvar till vägghängare:
M4*(10+X)mm (X=Tjocklek på väggfäste)



Observera: VESA-fästhålen finns inte på alla modeller. Kontrollera med återförsäljare eller officiell AOC-avdelning. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmontering.



* Skärmens design kan skilja sig från de som illustreras.

⚠ VARNING:

1. För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavskalning, säkerställ att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar monitorvinkeln. Håll endast i ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibelt grafikkort: Den rekommenderade listan är som följer och kan även kontrolleras på www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (utom R9 370/X, R7 370/X och R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (utom R9 270/X och R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

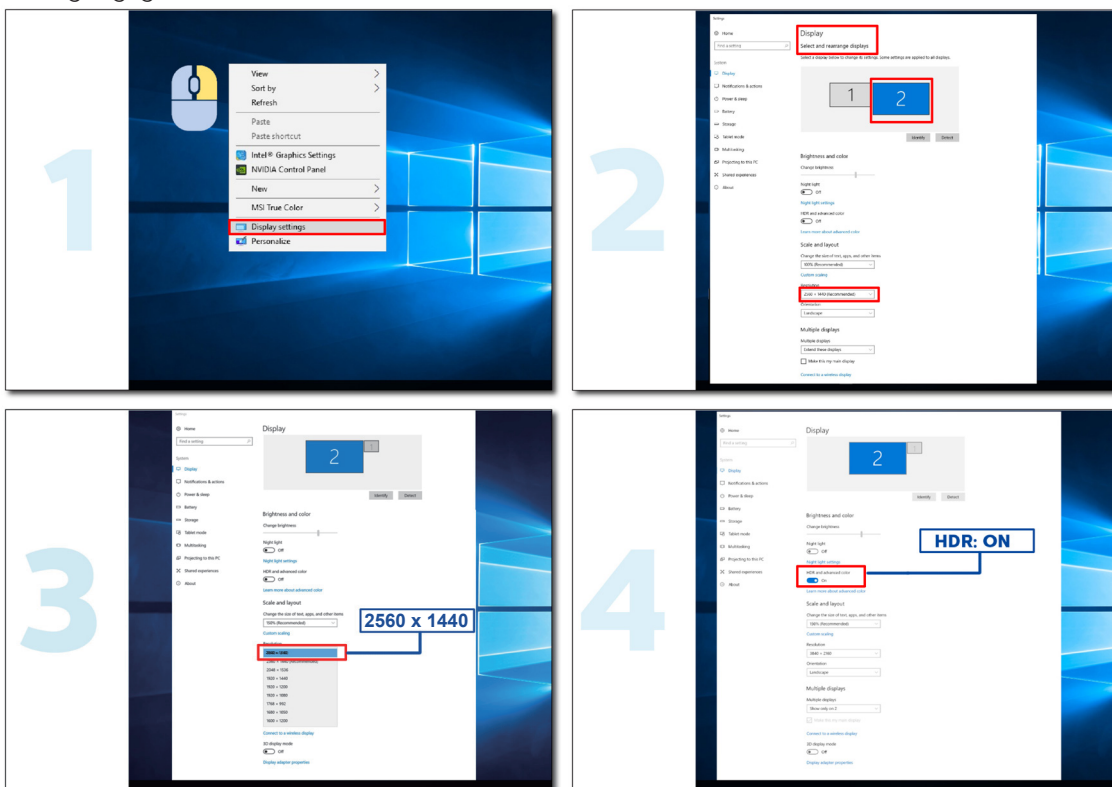
HDR

Den är kompatibel med signaler i HDR10-format.

Bildskärmen kan automatiskt aktivera HDR-funktionen om spelaren och innehållet är kompatibla. Vänligen kontakta enhetstillverkaren och innehållsleverantören för information om kompatibiliteten mellan din enhet och innehållet. Vänligen välj "AV" för HDR-funktionen när automatisk aktivering inte behövs.

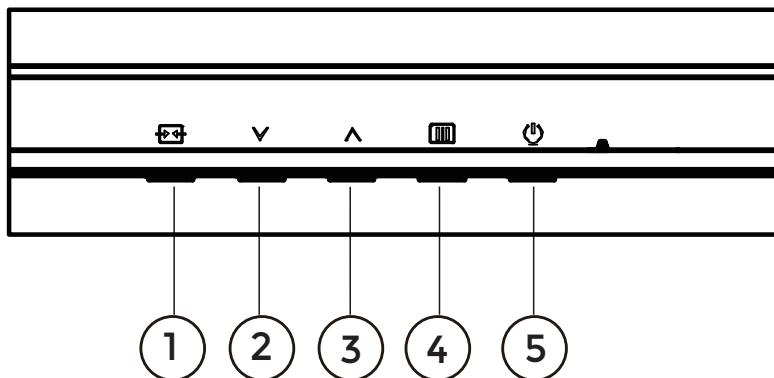
Observera:

1. Ingen särskild inställning krävs för DisplayPort/HDMI-gränssnittet i WIN10-versioner äldre än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt och DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i WIN10 version V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz rekommenderas endast för Blu-ray-spelare, Xbox och PlayStation.
4. Bildskärmsinställning:
 - a. Bildskärmsupplösningen är inställd på 2560*1440 och HDR är förinställt på PÅ.
 - b. Efter att ha startat en applikation kan bästa HDR-effekt uppnås när upplösningen ändras till 2560*1440 (om tillgängligt).



Justering

Snabbknappar



1	Källa/Avsluta
2	Spelläget
3	Vredpunkt
4	Meny/OK
5	Ström

Meny/OK

Tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

Ström

Tryck på strömknappen för att slå på monitorn.

Vredpunkt

När OSD inte visas, tryck på Vredpunkt-knappen för att visa eller dölja Vredpunkt.

Spelläget

När OSD inte visas, tryck på "V" knappen för att öppna spellägesfunktionen, tryck sedan på "V" eller "A" knappen för att välja spelläge (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) baserat på olika speltyper.

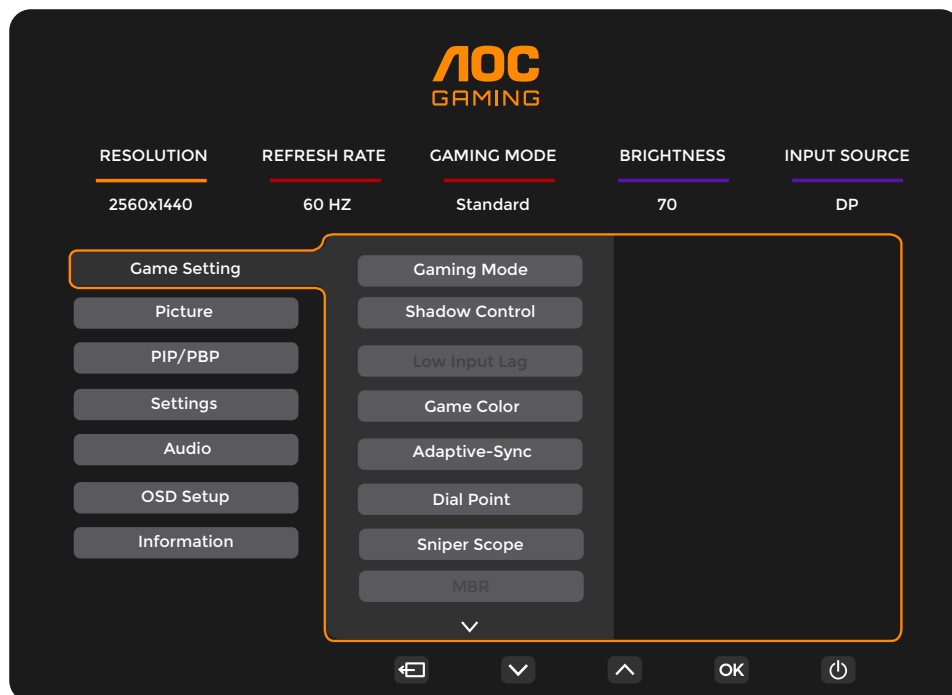
Källa/Avsluta

När OSD är stängd fungerar tryck på Källa/Avsluta-knappen som en snabbknapp för källa.

När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som en avstängningsknapp (för att avsluta OSD-menyn).

OSD-inställning

Grundläggande och enkel instruktion för kontrollknapparna.

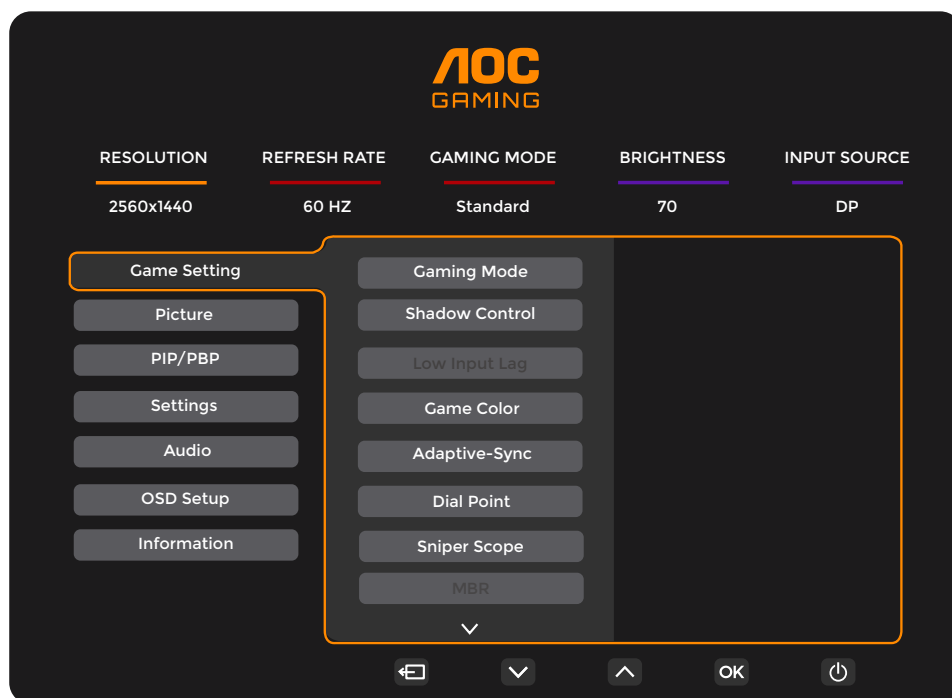


- 1). Tryck på MENY-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck på eller för att navigera bland funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på MENY-knappen/OK för att aktivera den, tryck på eller för att navigera i undermenyfunktionerna. När önskad undermenyfunktion är markerad, tryck på MENY-knappen/OK för att aktivera den.
- 3). Tryck på eller för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på / för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2-3.
- 4). OSD-låsningsfunktion: För att låsa OSD, tryck och håll ned MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på strömbrytaren för att slå på monitorn. För att låsa upp OSD - tryck och håll ned MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på strömbrytaren för att slå på monitorn.

Anmärkningar:

- 1). Om produkten endast har en signalingång kan inte inställningen för "Ingångsval" justeras.
- 2). Om insignalen har den inbyggda upplösningen eller Adaptive-Sync är inställningen "Bildförhållande" ogiltig.

Spelinställning



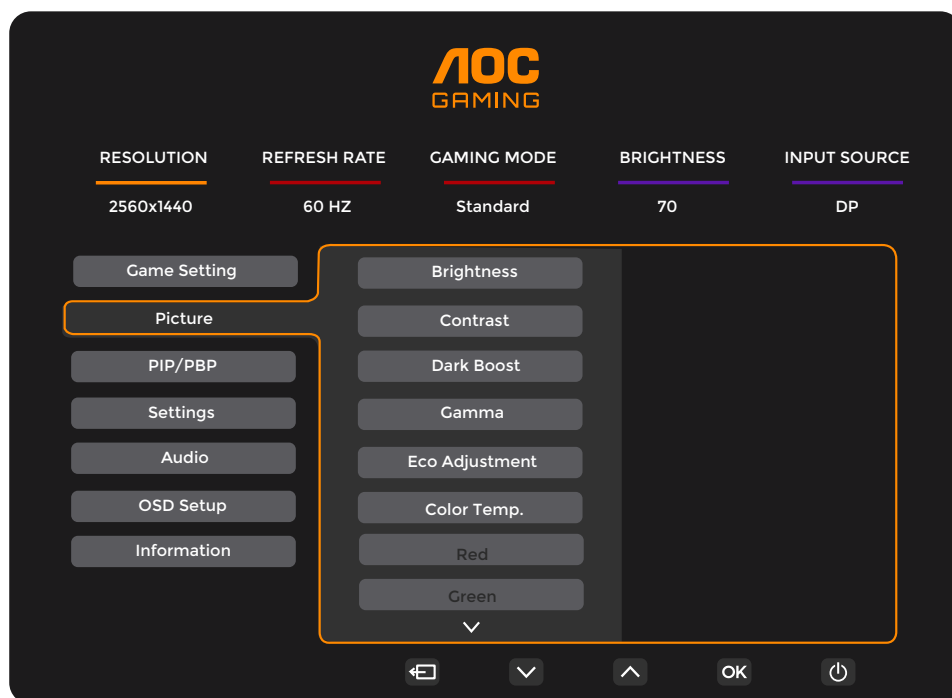
Spelläget	Standard	Förbättrar läsbarheten för lämpliga webb- och mobilspele.
	FPS	För att spela FPS (First Person Shooter)-spel. Förbättrar svartnivån i mörka teman.
	RTS	För att spela RTS (Real Time Strategy)-spel. Förbättrar bildkvaliteten.
	Racing	För att spela Racing-spel, ger snabbast responstid och hög färgmättnad.
	Gamer 1	Användarens preferensinställningar sparade som Gamer 1.
	Gamer 2	Användarens inställningar har sparats som Gamer 2.
	Gamer 3	Användarens inställningar har sparats som Gamer 3.
Skuggkontroll	0 ~ 20	Standardvärdet för Skuggkontroll är 0. Slut användaren kan justera från 0 till 20 för en tydligare bild. Om bilden är för mörk för att detaljer ska synas tydligt, justera från 0 till 20 för en klarare bild.
Låg ingångsfördröjning	Av / På	Stäng av bildbufferten för att minska ingångsfördröjningen.
Spelfärg	0 ~ 20	Spelfärg erbjuder 0-20 nivåer för att justera mättnaden och förbättra bildkvaliteten.
Adaptive-Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse om Adaptive-Sync: När Adaptive-Sync-funktionen är aktiverad kan blinkningar förekomma i vissa spelmiljöer.
Vredpunkt	Av / På / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerar en siktesindikator i mitten av skärmen för att hjälpa spelare att sikta exakt och precist i First Person Shooter (FPS)-spel.
Snipersikte	Av / 1.0 / 1.5 / 2.0	Zooma in lokalt för att underlätta inriktning vid fotografering.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) erbjuder 0-20 nivåer av justering för att minska rörelseoskärpa. Observera: 1. MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz. 2. Skärmens ljusstyrka minskar när justeringsvärdet ökar.

MBR Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera MBR Sync (Motion Blur Remove). Observera: MBR Sync-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är aktiverat och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Justera responstiden. Observera:
	Snabb	1. Om användaren ställer in OverDrive på 'Fastest' kan den visade bilden bli suddig. Användare kan justera OverDrive-nivån eller stänga av den enligt egna preferenser.
	Snabbare	2. 'Extreme'-funktionen är valfri när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz.
	Snabbast	3. Skärmens ljusstyrka minskar när 'Extreme'-funktionen är aktiverad.
	Extrem	
Bildräknare	Av / Höger-upp / Höger-ner / Vänster-upp / Vänster-ner	Visa V-frekvens i det valda hörnet.
HDMI1	Konsol/DVD / PC	Välj typ av ansluten enhet. När HDMI1 används för att ansluta spelkonsol eller DVD-spelare, ställ in HDMI1 på spelkonsol/DVD.
HDMI2	Konsol/DVD / PC	Välj typ av ansluten enhet. När HDMI2 används för att ansluta spelkonsol eller DVD-spelare, ställ in HDMI2 på spelkonsol/DVD.

Observera:

- 1). När "HDR-läge" under "Bild" är aktiverat kan inte inställningarna "Skuggkontroll" och "Spelfärg" justeras.
- 2). När "HDR" under "Bild" är inställt på "DisplayHDR" kan inte inställningarna "Spelläget", "Skuggkontroll", "Spelfärg",
"MBR" och "MBR Sync" justeras. "Extreme" under "Overdrive" är inte tillgängligt.
När "HDR" under "Bild" är inställt på "HDR Picture", "HDR Movie" eller "HDR Game" kan inte objekten "Gaming Mode",
"Game Color", "MBR" och "MBR Sync" justeras. "Extreme" under "Overdrive" är inte tillgängligt.
- 3). När "Color Space" under "Bild" är inställt på sRGB kan inte objekten "Shadow Control" och "Game Color" justeras.

Bild



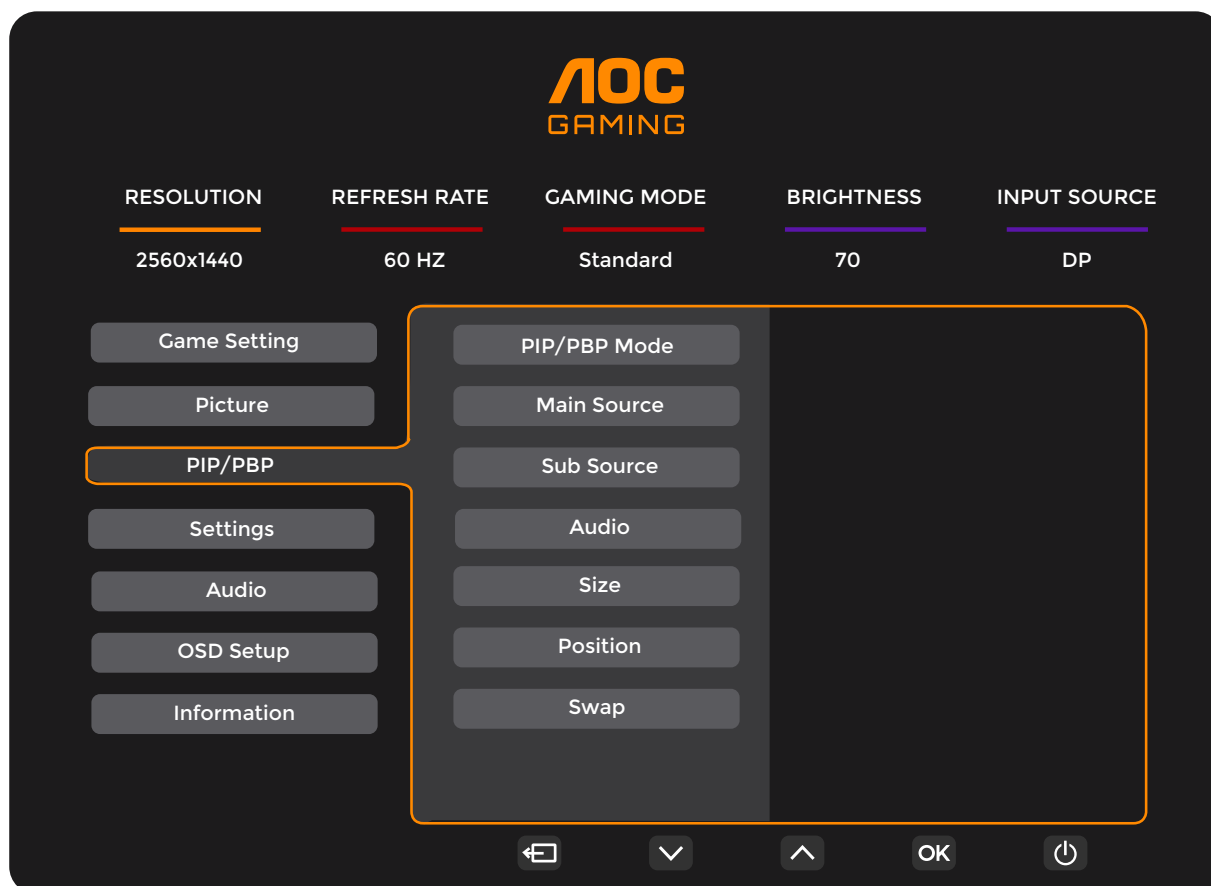
Ljustyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
Kontrast	0-100	Kontrast från digitalregister.
Dark Boost	Av / Nivå 1 / Nivå 2 / Nivå 3	Förbättrar skärmens detaljer i mörka eller ljusa områden för att justera ljusstyrkan i de ljusa områdena och säkerställa att de inte blir övermättade.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Justera gamma.
Eco-justering	Standard	Standardläge.
	Text	Textläge.
	Internet	Internetläge.
	Spel	Spelläge.
	Film	Filmläge.
	Sport	Sportläge.
	Läsning	Läsläge.
Färgtemperatur	Varm	Varm färgtemperatur
	Normal	Normal färgtemperatur
	Kall	Kall färgtemperatur
	Användare	Återställ färgtemperatur
Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalregister.
Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalregister.
Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalregister.

HDR	Av	Ställ in HDR-profilen enligt dina användningsbehov. Observera: När HDR upptäcks visas HDR-alternativet för justering.
	DisplayHDR	
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
HDR-läge	Av	Optimerad för bildens färg och kontrast, vilket simulerar HDR-effekten. Observera: När HDR inte upptäcks visas alternativet HDR-läge för justering.
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
DCR	Av	Inaktivera dynamiskt kontrastförhållande.
	På	Aktivera dynamiskt kontrastförhållande.
Färgrymd	Panelens inbyggda	Standardfärgrymdspanel.
	sRGB	sRGB-färgrymd.
LågBlå-läge	Av	Minska blått ljus genom att reglera färgtemperaturen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kontor	
	Läsning	
Bildförhållande	Full / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Välj bildförhållande för visning.

Observera:

- 1). När "HDR-läge" är aktiverat kan inte inställningarna "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "Color Space" och "LowBlue Mode" justeras.
- 2). När "HDR" är inställt på "DisplayHDR" kan inga inställningar utom "HDR" justeras. När "HDR" är inställt på "HDR Picture", "HDR Movie" eller "HDR Game" kan inte inställningarna "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "DCR", "Color Space" och "LowBlue Mode" justeras.
- 3). När "Color Space" är inställt på "sRGB" kan inte inställningarna "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "HDR-läge" och "LowBlue Mode" justeras.
- 4). När "Eco Adjustment" är inställt på "Reading" kan inte inställningarna "Kontrast", "Color Temp.", "DCR", "Color Space" och "LowBlue Mode" justeras.

PIP/PBP



PIP/PBP-läge	Av / PIP / PBP	Inaktivera eller aktivera PIP eller PBP.
Huvudkälla		Välj huvudskärmens källa.
Underkälla		Välj under-skärmens källa.
Ljud	Huvudkälla	Välj ljudinställning för huvud- eller under-skärm.
	Underkälla	
Storlek	Liten / Mellan / Stor	Välj skärmstorlek.
Position	Höger-upp	Ställ in skärmens position.
	Höger-ner	
	Vänster-upp	
	Vänster-ner	
Byt	På: Byt	Byt skärmkälla.
	Av: ingen åtgärd	

Observera:

- 1). När "HDR" under "Foto" är inställt på annat än avstängt läge kan inga inställningar under "PIP/PBP" justeras.
- 2). När PIP/PBP är aktiverat gäller vissa färgrelaterade justeringar i OSD-menyn endast för huvudskärmen, medan delskärmen inte stöds. Därför kan huvudskärmen och delskärmen ha olika färger.

3) När PBP/PIP är aktiverat visas kompatibiliteten för huvudskärmens och delskärmens ingångskällor i följande tabell:

PBP		Huvudkälla		
		HDMI1	HDMI2	DP
Delkälla	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

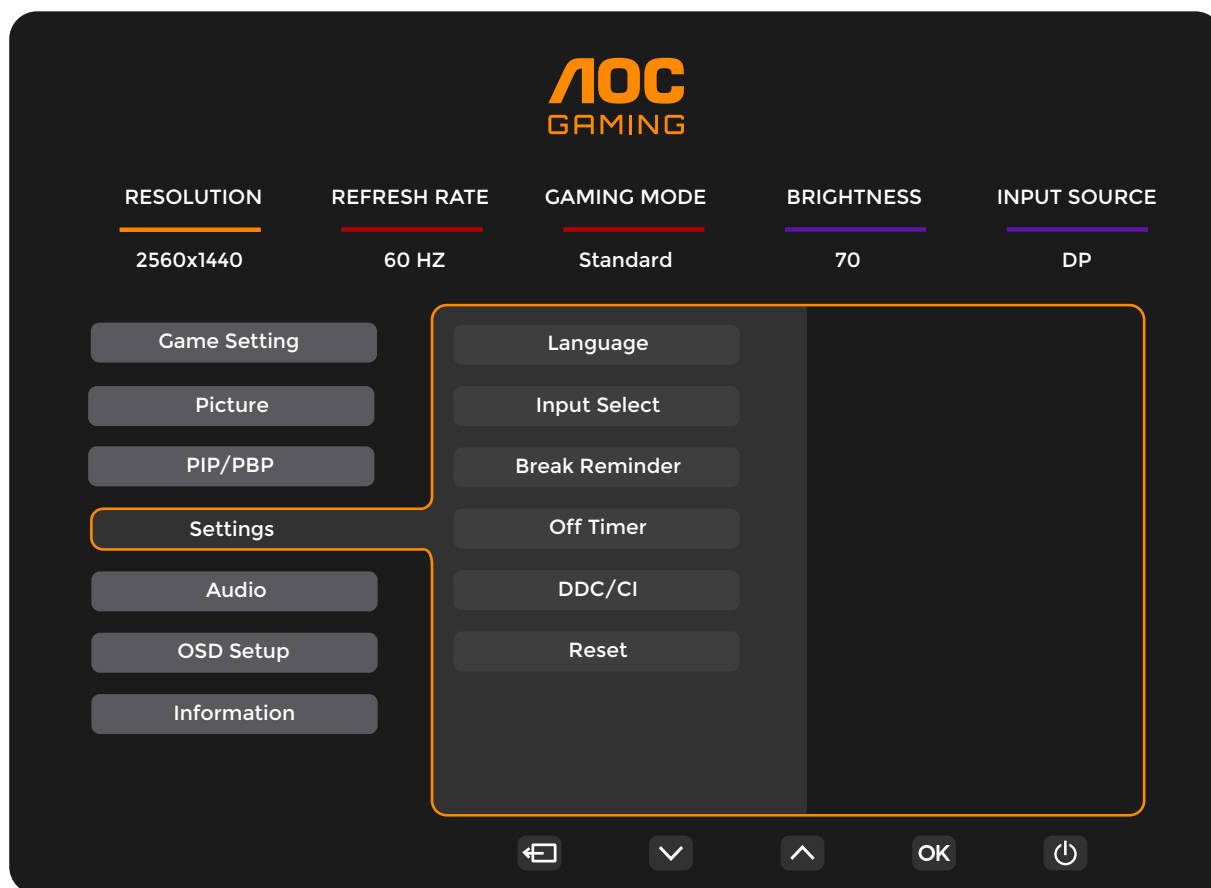
När PBP är aktiverat stödjer HDMI/DP-porten en maximal upplösning på 1280X1440@144Hz 8bit (i RGB- eller YCbCr444-format).

PIP		Huvudkälla		
		HDMI1	HDMI2	DP
Delkälla	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

När PIP är aktiverat stödjer HDMI-porten en maximal upplösning på 2560x1440@144Hz.

När PIP är aktiverat stödjer DP-porten en maximal upplösning på 2560x1440@240Hz.

Inställningar



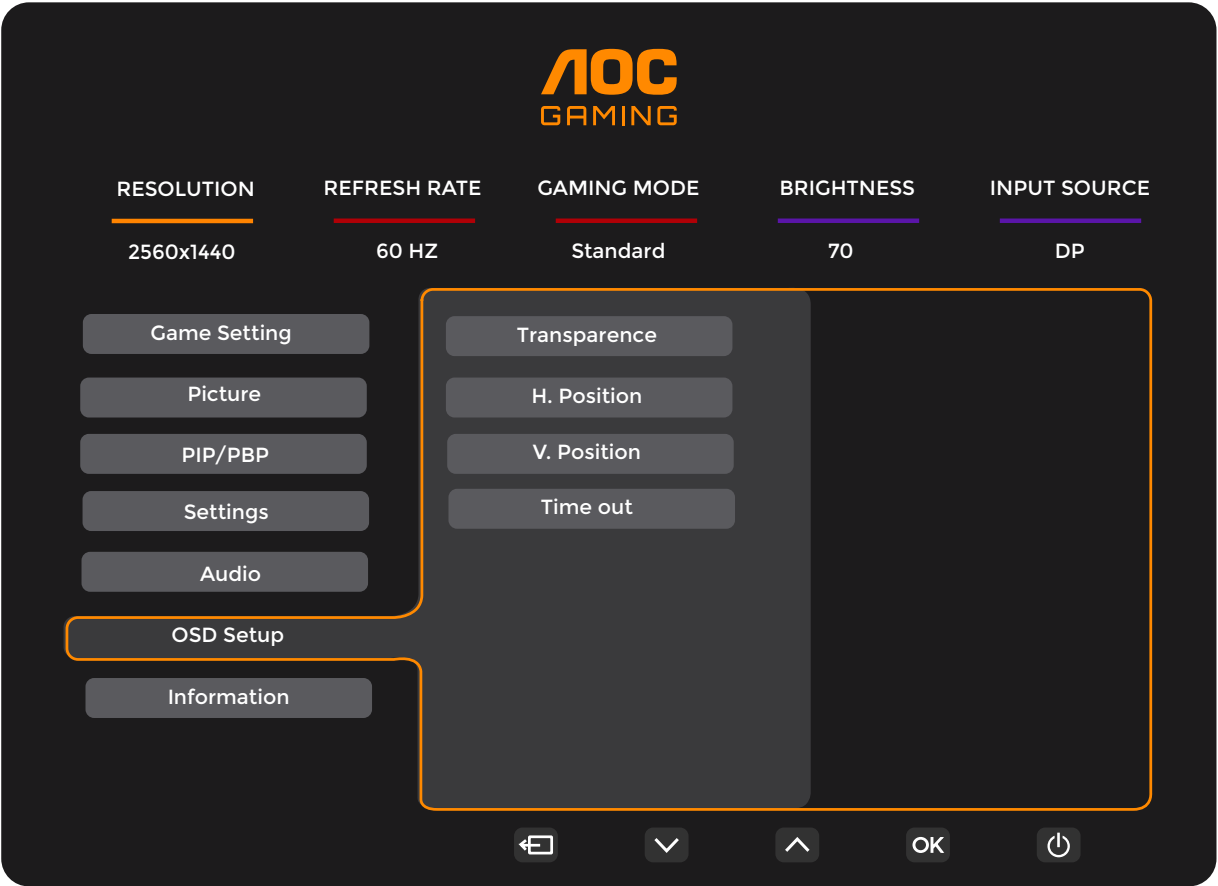
Språk		Välj OSD-språk.
Ingångsval	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Välj ingångssignalkälla.
Pauspåminnelse	Av / På	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme.
Avstängningstimer	0-24 timmar	Välj tid för DC-avstängning.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivera eller avaktivera DDC/CI-stöd.
Återställ	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningar.

Ljud



Volym	0-100	Volymjustering
Ljud av	Av / På	Stäng av ljudet

OSD-inställningar



Transparens	0-100	Justera OSD:ns transparens
H. position	0-100	Justera OSD:ns horisontella position
V. position	0-100	Justera OSD:ns vertikala position
Timeout	5-120	Justera OSD-tidsgränsen

Information

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G4SRU

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-indikator

Status	LED-färg
Fullströmsläge	Vit
Aktivt avstängningsläge	Orange

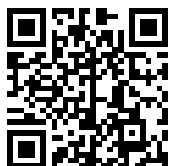
felsökning

Problem och frågor	Möjliga lösningar
Ström-LED är inte tänd	Se till att strömbrytaren är påslagen och att nätsladden är korrekt ansluten till ett jordat eluttag och till monitorn.
Ingen bild på skärmen	• Är nätsladden korrekt ansluten? Kontrollera anslutningen av nätsladden och strömförsörjningen. • Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera anslutningen av HDMI-kabeln. (Ansluten med DisplayPort-kabel) Kontrollera anslutningen av DisplayPort-kabeln. * HDMI/DisplayPort-ingång finns inte på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att visa startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan frekvensen för grafikkortet. (Se avsnittet Inställning av optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta servicecenter eller din återförsäljare. • Kan du se "Inmatning stöds inte" på skärmen? Detta meddelande visas när signalen från grafikkortet överstiger den maximala upplösning och frekvens som monitorn kan hantera korrekt. Justera den maximala upplösningen och frekvensen till nivåer som monitorn kan hantera korrekt. • Se till att AOC:s monitor-drivrutiner är installerade.
Bilden är suddig och har problem med skuggor eller efterbilder.	Justera kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder förlängningskabel eller växelbox. Vi rekommenderar att monitorn ansluts direkt till grafikkortets utgångskontakt på baksidan.
Bilden studsar, flimrar eller vågmönster visas i bilden.	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från monitorn som möjligt. Använd den maximala uppdateringsfrekvens som din monitor klarar vid den upplösning du använder.
Monitorn sitter fast i aktivt avstängt läge."	Datorns strömbrytare ska vara i PÅ-läge. Datorns grafikkort ska vara ordentligt isatt i sin plats. Se till att monitorns videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera monitorns videokabel och kontrollera att inga stift är böjda. Kontrollera att din dator fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-LED. LED-lampan ska antingen tändas eller släckas efter att CAPS LOCK-tangenten tryckts.
En av primärfärgerna (RÖD, GRÖN eller BLÅ) saknas.	Inspektera monitorns videokabel och kontrollera att inga stift är skadade. Se till att monitorns videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Bildskärmen är inte centrerad eller korrekt storleksanpassad.	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbknappen (AUTO).
Bilden har färgfel (vitt ser inte vitt ut).	Justera RGB-färger eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen.	Använd Windows 7/8/10/11 avstängningsläge för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering.
Reglering och service	Vänligen se reglerings- och serviceinformationen som finns i CD-manualen eller på www.aoc.com (för att hitta den modell du köpt i ditt land och för att hitta reglerings- och serviceinformationen på supportsidan).

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	Q27G4SRU	
	Drivsystem	TFT Färg-LCD	
	Synlig bildstorlek	68,5 cm diagonalt	
	Pixelavstånd	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	HDMI-gränssnitt och DisplayPort-gränssnitt	
	Bildskärmsfärg	1,07 miljarder färger ^[1]	
Övrigt	Horisontellt skanningsområde	30 kHz-470 kHz	
	Horisontell skanningsstorlek (maximalt)	596,736 mm	
	Vertikalt skanningsområde	48~300Hz	
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	335,664 mm	
	Optimal förinställd upplösning	2560x1440@60Hz	
	Maximal upplösning	2560x1440@300Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Strömförbrukning	Typisk (standardljusstyrka och kontrast)	26W
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤82W
		Viloläge	≤ 0,5 W
	Värmeavgivning	Normal drift	88,74 BTU/tim (typ.)
		Viloläge (standbyläge)	<1,71 BTU/tim
		Avstängt läge	<1,02 BTU/tim
		Avstängt läge (AC-strömbrytare)	0 BTU/tim
Fysiska egenskaper	Kontakttyp	USB UP/USB-A x4 (inkluderar 1 snabbbladdning) HDMI x2/DisplayPort/Hörlurar	
	Signalkabeltyp	Avtagbar	
	Inbyggd högtalare	2Wx2	
Miljö	Temperatur	Drift	0°C-40°C
		Ej i drift	-25°C-55°C
	Fuktighet	Drift	10 %-85 % (icke-kondenserande)
		Ej i drift	5 %-93 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	Drift	0 m-5000 m (0 ft-16404 ft)
		Ej i drift	0 m-12192 m (0 ft-40000 ft)



Observera:

[1] Det maximala antalet visningsfärger som stöds av denna produkt är 1,07 miljarder, och inställningsvillkoren är följande (det kan förekomma skillnader på grund av utgångsbegränsningar hos vissa grafikkort).

("V": stöd, "\": inget stöd):

Färgbit Signalversion Färgformat Status	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
QHD 300Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 300Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 270Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 270Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 240Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 240Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 200Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 200Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 165Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 165Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 144Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 120Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 120Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 100Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 100Hz 8 bpc	v	v	v	v
Låg upplösning 10 bpc	v	v	v	v
Låg upplösning 8 bpc	v	v	v	v

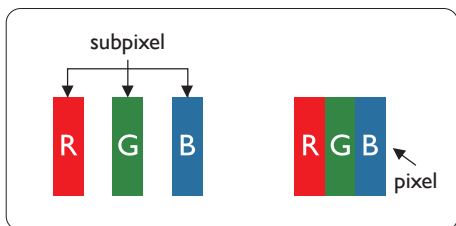
Observera: På grund av begränsningar i Windows-systemet kan HDR inte aktiveras när visningsfärgdjupet är 8 bpc + YCbCr422 eller lägre.

AOC Monitors panelpolicy för pixelfel

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Dock är pixelfel eller subpixelfel på monitorpanelerna som används i monitorerna ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är fria från pixelfel, men AOC garanterar att varje monitor med ett oacceptabelt antal fel kommer att repareras eller bytas ut under garanti. Detta meddelande förklarar de olika typerna av pixelfel och definierar acceptabla felnivåer för varje typ. För att kvalificera sig för reparation eller utbyte under garanti måste antalet pixelfel på en monitors panel överstiga dessa acceptabla nivåer. Till exempel får högst 0,0004 % av subpixlarna på en monitor vara defekta.

Dessutom ställer AOC ännu högre kvalitetskrav för vissa typer eller kombinationer av pixelfel som är mer märkbara än andra. Denna policy gäller över hela världen.



Pixlar och subpixlar

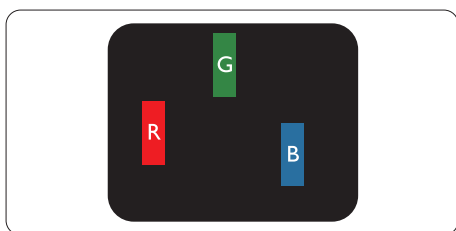
En pixel, eller bildpunkt, består av tre subpixlar i grundfärgerna röd, grön och blå. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla subpixlar i en pixel är tända framträder de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta framträder de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och mörka subpixlar framträder som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixeldefekter

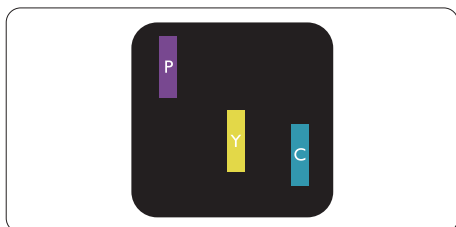
Pixel- och subpixeldefekter uppträder på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixeldefekter och flera typer av subpixeldefekter inom varje kategori.

Ljusa punktdefekter

Ljusa punktdefekter framträder som pixlar eller subpixlar som alltid är tända eller 'på'. Det vill säga, en ljus punkt är en subpixel som framträder på skärmen när monitorn visar ett mörkt mönster. Följande typer av ljusa punktdefekter förekommer.

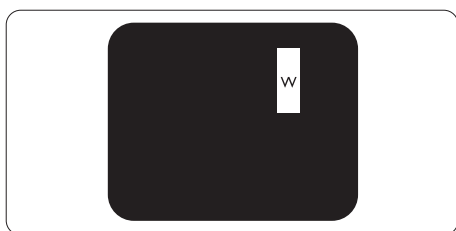


En tänd röd, grön eller blå subpixel.



Två intilliggande tända subpixlar:

- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (ljusblå)



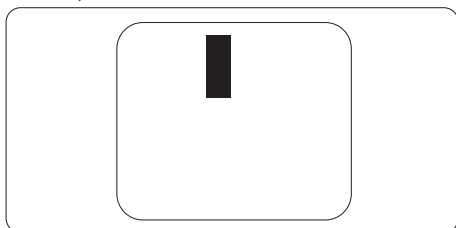
Tre intilliggande tända subpixlar (en vit pixel).

Note

En röd eller Blå ljus prick måste vara mer än 50 procent ljusare än intilliggande prickar, medan en Grön ljus prick är 30 procent ljusare än intilliggande prickar.

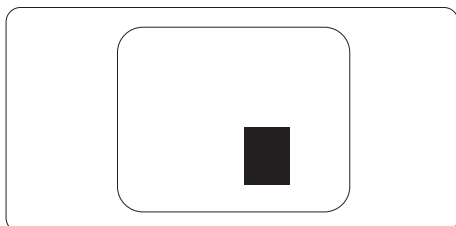
Svarta prickdefekter

Svarta prickdefekter uppträder som pixlar eller subpixlar som alltid är mörka eller 'avstängda'. Det vill säga, en mörk prick är en subpixel som framträder på skärmen när monitorn visar ett ljust mönster. Detta är typerna av svarta prickdefekter.



Närhet av pixeldefekter

Eftersom pixel- och subpixeldefekter av samma typ som är nära varandra kan vara mer märkbara, specificerar AOC även toleranser för närheten av pixeldefekter.



Toleranser för pixeldefekter

För att kvalificera för reparation eller utbyte på grund av pixeldefekter under garantitiden måste en monitorpanel i en AOC-panelmonitor ha pixel- eller subpixeldefekter som överstiger de toleranser som anges i webbmanualen.

LJUSA PUNKTSDEFEKTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 tänd subpixel	2
2 intilliggande tända subpixlar	1
3 intilliggande tända subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljusa prickdefekter*	≥ 15 mm
Totalt antal ljusa prickdefekter av alla typer	2
SVARTA PRICKDEFEKTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 mörk subpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka subpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka subpixlar	≤ 0
Avstånd mellan två svarta prickdefekter*	≥ 15 mm
Totalt antal svarta prickdefekter av alla typer	5 eller färre
TOTALT ANTAL PRICKDEFEKTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta prickdefekter av alla typer	5 eller färre

Note

*: 1 eller 2 intilliggande subpixeldefekter = 1 prickdefekt.

Förinställda bildskärmslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (±1 Hz)	HORIZONTAL FREKVENSS (kHz)	VERTIKAL FREKVENSS (Hz)
VGA	640x480@60 Hz	31.469	59.94
	640x480@72 Hz	37.861	72.809
	640x480@75 Hz	37.5	75
	640x480@100 Hz	50.313	99.826
	640x480@120 Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56 Hz	35.16	56.250
	800x600@60 Hz	37.88	60.317
	800x600@72 Hz	48.077	72.188
	800x600@75 Hz	46.875	75.000
	800x600@100 Hz	62.760	99.778
	800x600@120 Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60 Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (endast DisplayPort)	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
QHD	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	182.996	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@270Hz	398.509	270
	2560x1440@300Hz	462.000	300
IBM-LÄGEN			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC-LÄGEN			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

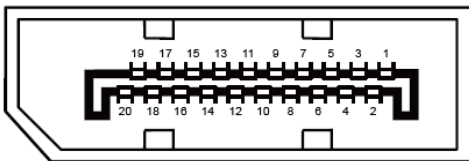
Observera: Enligt VESA-standarden kan en viss felmarginal (+/-1 Hz) förekomma vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Vänligen hänvisa till den faktiska produkten.

Stiftfördelning



19-stifts färgdisplay-signalkabel

Pin-nummer	Signalnamn	Pin-nummer	Signalnamn	Pin-nummer	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skärm	10.	TMDS Klocka +	18.	+5V Strömförsörjning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Klockskärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Klocka-		
5.	TMDS Data 1-skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-skärm	16.	SDA		



20-stifts färgdisplay-signalkabel

Pin-nummer	Signalnamn	Pin-nummer	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returnera DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna monitor är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standarden. Den tillåter monitorn att informera värdsystemet om dess identitet och, beroende på vilken nivå av DDC som används, kommunicera ytterligare information om dess visningskapacitet.

DDC2B är en tvåvägs datakanal baserad på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information över DDC2B-kanalen.

