

# AOC GAMING



## Manuale utente

### Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Sicurezza.....	1
Convenzioni nazionali.....	1
Alimentazione.....	2
Installazione.....	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione.....	6
Contenuto della confezione.....	6
Montaggio del supporto e della base.....	7
Regolazione dell'angolo di visualizzazione.....	8
Collegamento del Monitor.....	9
Montaggio a parete.....	10
Funzione Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Regolazione.....	13
Tasti Rapidi.....	13
Impostazioni OSD.....	14
Impostazioni di gioco.....	15
Immagine.....	17
PIP/PBP.....	19
Impostazioni.....	21
Audio.....	22
Configurazione OSD.....	23
Informazioni.....	24
Indicatore LED.....	25
Risoluzione dei problemi.....	26
Specifiche.....	27
Specifiche generali.....	27
Politica AOC sui Difetti dei Pixel del Pannello dei Monitor.....	29
Modalità di visualizzazione preimpostate.....	31
Assegnazione dei Pin.....	32
Plug and Play.....	33

# Sicurezza

## Convenzioni nazionali

Le sottosezioni seguenti descrivono le convenzioni nazionali utilizzate in questo documento.

### Note, avvertenze e precauzioni

In tutta questa guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in carattere grassetto o corsivo. Questi blocchi sono note, avvertenze e avvisi, e sono utilizzati come segue:



**NOTA:** Una **NOTA** indica informazioni importanti che aiutano a utilizzare al meglio il sistema informatico.



**ATTENZIONE:** Un'**ATTENZIONE** indica un potenziale danno all'hardware o perdita di dati e spiega come evitare il problema.



**AVVISO:** Un **AVVISO** indica un potenziale rischio di danno fisico e spiega come evitare il problema.

Alcuni avvisi possono apparire in formati alternativi e possono essere privi di icona. In tali casi, la presentazione specifica dell'avviso è prescritta dall'autorità regolatoria.

# Alimentazione



Il Monitor deve essere alimentato esclusivamente dal tipo di fonte di energia indicata sull'etichetta.

Se non è certo del tipo di alimentazione fornita nella sua abitazione, consulti il rivenditore o la compagnia elettrica locale.



Il Monitor è dotato di una spina a tre poli con messa a terra, una spina con il terzo polo (di messa a terra).

Questa spina si inserisce esclusivamente in una presa di corrente con messa a terra come misura di sicurezza. Se la presa non è compatibile con la spina a tre fili, far installare da un elettricista la presa corretta oppure utilizzare un adattatore per mettere in sicurezza l'apparecchio mediante messa a terra. Non compromettere la funzione di sicurezza della spina con messa a terra.



Scollegare l'unità durante temporali o quando non verrà utilizzata per lunghi periodi. Ciò proteggerà il Monitor da danni causati da sovratensioni.



Non sovraccaricare ciabatte elettriche e prolunghe. Il sovraccarico può provocare fuoco o scosse elettriche.



Per garantire un funzionamento soddisfacente, utilizzare il Monitor solo con computer certificati UL dotati di prese configurate correttamente e contrassegnate tra 100-240V AC, Min. 5A.



La presa a muro deve essere installata vicino all'apparecchiatura e deve essere facilmente accessibile.

# Installazione

**!** Non posizionare il Monitor su carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli instabili. In caso di caduta, il Monitor può causare lesioni a persone e danni gravi a questo prodotto. Utilizzare esclusivamente un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo raccomandati dal produttore o forniti con questo prodotto. Seguire le istruzioni del produttore durante l'installazione del prodotto e utilizzare gli accessori di montaggio raccomandati dal produttore. La combinazione prodotto-carrello deve essere spostata con cautela.

**!** Non inserire mai alcun oggetto nella fessura del cabinet del Monitor. Ciò potrebbe danneggiare componenti del circuito, causando un incendio o una scossa elettrica. Non versare mai liquidi sul Monitor.

**!** Non posizionare la parte frontale del prodotto sul pavimento.

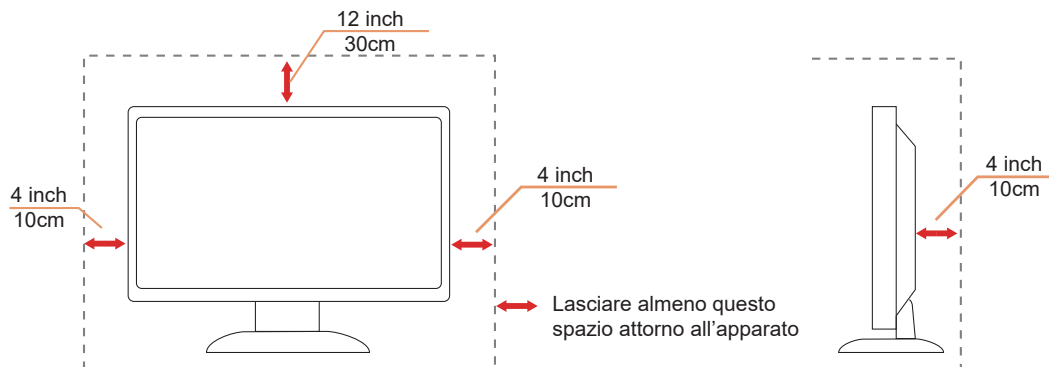
**!** Se si monta il Monitor su una parete o su una mensola, utilizzare un kit di montaggio approvato dal produttore e seguire le istruzioni del kit.

**!** Lasciare uno spazio attorno al Monitor come mostrato di seguito. Altrimenti, la circolazione dell'aria potrebbe risultare insufficiente e il surriscaldamento potrebbe causare un incendio o danni al Monitor.


**!** Per evitare danni potenziali, come la delaminazione del pannello dalla cornice, assicurarsi che il Monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi. Se si supera l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi, i danni al Monitor non saranno coperti dalla garanzia.


Consultare di seguito le aree di ventilazione raccomandate intorno al monitor quando questo è installato a parete o sul supporto:

## Installazione con supporto




# Pulizia


 Pulire regolarmente l'involucro con un panno morbido leggermente inumidito con acqua.

 Durante la pulizia utilizzare un panno morbido in cotone o microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto; evitare che il liquido penetri nell'involucro.



 Si raccomanda di scollegare il cavo di alimentazione prima di pulire il prodotto.


## Altro


 Se il prodotto emette odori anomali, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro assistenza.


 Verificare che le aperture di ventilazione non siano ostruite da mobili o tende.

 Non sottoporre il monitor LCD a vibrazioni intense o urti durante il funzionamento.

 Evitare urti o cadute del monitor durante il funzionamento o il trasporto.


 I cavi di alimentazione devono essere conformi alle normative di sicurezza. Per la Germania, devono essere H03W-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> o di qualità superiore.  
Per altri paesi, devono essere utilizzati i tipi appropriati di conseguenza.

 Una pressione sonora eccessiva da auricolari e cuffie può causare perdita dell'udito. La regolazione dell'equalizzatore al massimo aumenta la tensione di uscita degli auricolari e delle cuffie e, di conseguenza, il livello di pressione sonora.

 Basso Blu: Il display utilizza un pannello a bassa emissione di luce blu. È conforme alla certificazione TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution nelle impostazioni di fabbrica/predefinite.

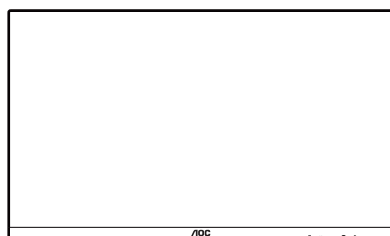
Salute:

- Il Monitor dovrebbe essere posizionato a una distanza di 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 pollici) dagli occhi.
- Guardare lo schermo per un periodo prolungato causa affaticamento visivo e può deteriorare la vista. Riposi gli occhi per 5 ~ 10 minuti ogni ora di utilizzo del prodotto.
- Riduca l'affaticamento visivo concentrandosi su oggetti lontani.
- Frequenti ammiccamenti ed esercizi oculari aiutano a prevenire la secchezza degli occhi.

 La tecnologia Flicker-free mantiene una retroilluminazione stabile con un dimmer DC che elimina la causa principale dello sfarfallio del Monitor, rendendolo più confortevole per gli occhi.

# Installazione

## Contenuto della confezione



Monitor

\*

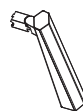


Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DisplayPort Cable

\*



USB Cable

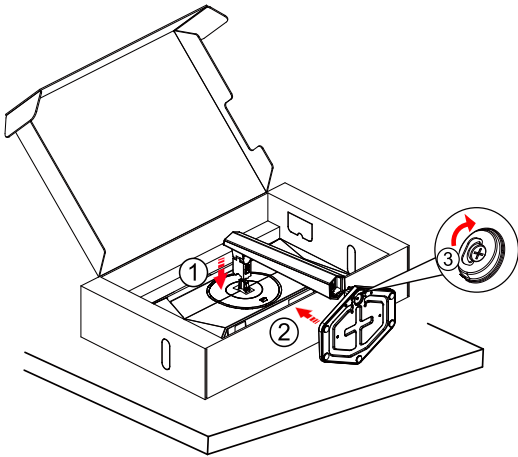
\* Non tutti i cavi di segnale sono forniti per tutti i paesi e le regioni. Si prega di verificare con il rivenditore locale o con l'ufficio AOC per conferma.



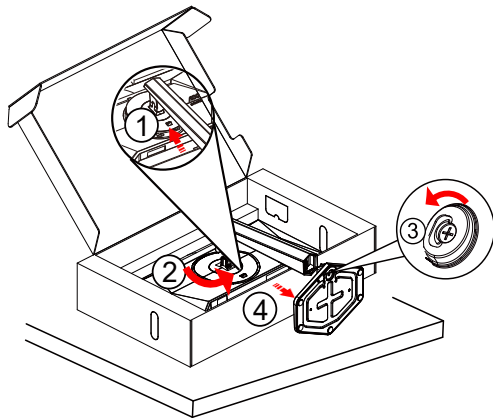
## Montaggio del supporto e della base

Si prega di montare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

### Montaggio:



### Rimozione:



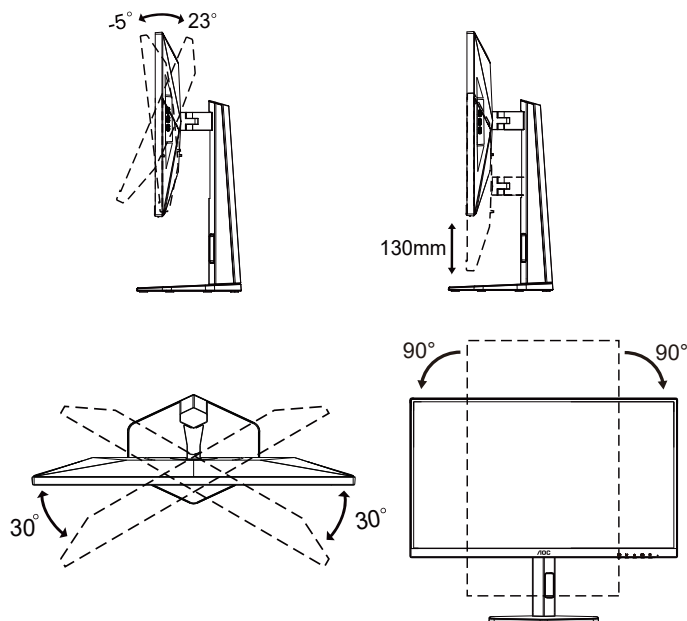
 **NOTA:** Il design del display potrebbe differire da quello illustrato.

## Regolazione dell'angolo di visualizzazione

Per ottenere la migliore esperienza visiva, si raccomanda all'utente di assicurarsi di poter vedere l'intero volto sullo schermo, quindi regolare l'angolo del Monitor in base alla preferenza personale.

Tenere il supporto per evitare che il Monitor si ribalti durante la regolazione dell'angolo.

È possibile regolare il Monitor come segue:



### **NOTA:**

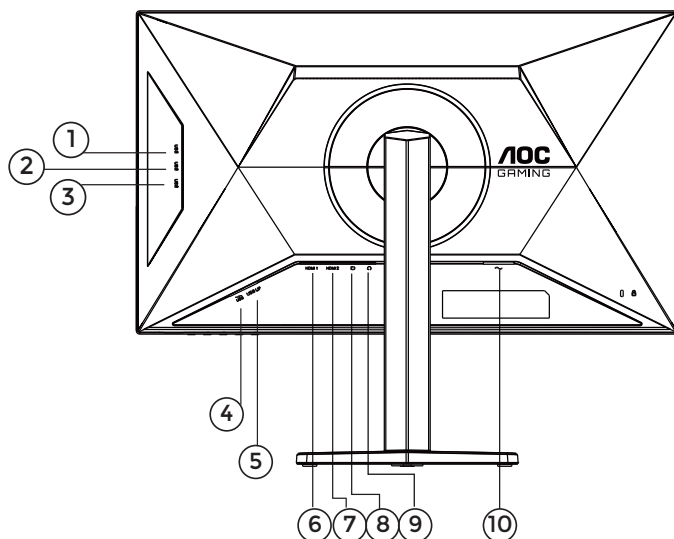
Non toccare lo schermo LCD durante la regolazione dell'angolo. Toccare lo schermo LCD potrebbe causarne il danneggiamento.

### **Avvertenza**

- Per evitare potenziali danni allo schermo, come la delaminazione del pannello, assicurarsi che il Monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
- Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del Monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

# Collegamento del Monitor

Connessioni dei cavi sul retro del Monitor e del computer:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream con ricarica
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Cuffie
10. Alimentazione

## Collegare al PC

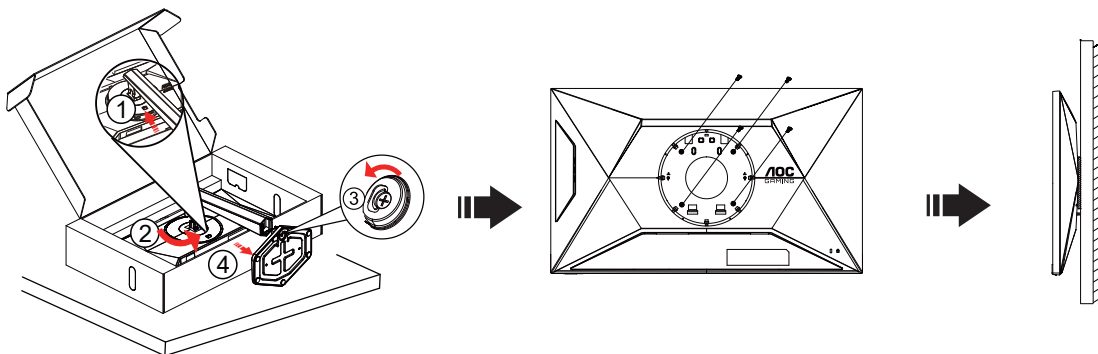
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione al retro del display.
2. Spegnerne il computer e scollegare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video sul retro del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa di corrente vicina.
5. Accendere il computer e il display.

Se il Monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. Se non viene visualizzata alcuna immagine, consultare la sezione Risoluzione dei problemi.

Per proteggere l'apparecchiatura, spegnere sempre il PC e il monitor LCD prima di effettuare qualsiasi collegamento.

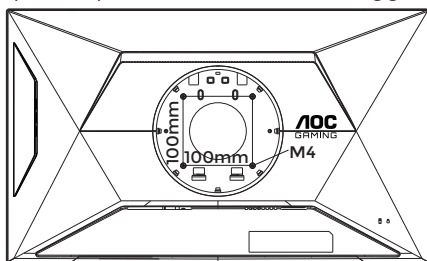
# Montaggio a parete

Preparazione per l'installazione di un braccio opzionale per montaggio a parete.

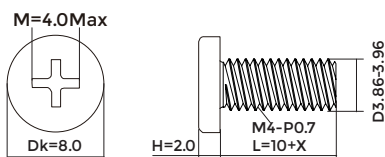



Questo monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete acquistabile separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di eseguire questa procedura. Seguire i passaggi seguenti:

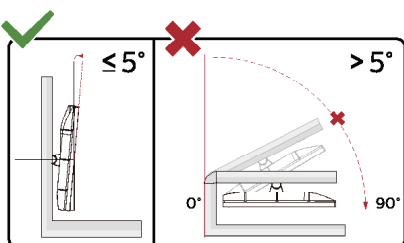
1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio per montaggio a parete.
3. Posizionare il braccio per montaggio a parete sul retro del monitor. Allineare i fori del braccio con quelli presenti sul retro del monitor.
4. Inserire le 4 viti nei fori e serrare.
5. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale utente fornito con il braccio opzionale per montaggio a parete per le istruzioni sul fissaggio a parete.



Specifica delle viti del supporto a parete: M4\*(10+X)mm (X=spessore della staffa di montaggio a parete)



 **Nota:** i fori per le viti di montaggio VESA non sono disponibili su tutti i modelli; verificare con il rivenditore o il reparto ufficiale AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione a parete.



\* Il design del display può differire da quello illustrato.

## AVVERTENZA:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, come la delaminazione del pannello, assicurarsi che il Monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del Monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

# Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync è compatibile con DisplayPort/HDMI.
2. Scheda grafica compatibile: l'elenco consigliato è riportato di seguito; è inoltre possibile verificarlo visitando [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Schede grafiche

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (ad eccezione di R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (ad eccezione di R9 270/X, R9 280/X)

## Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

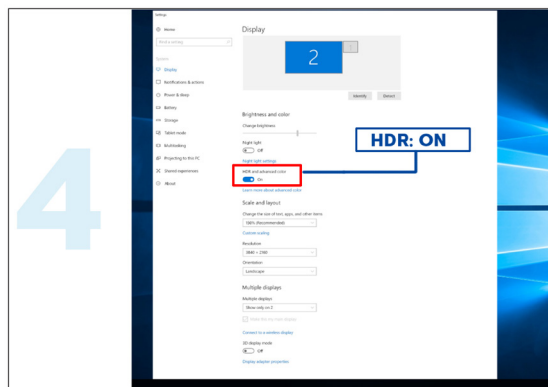
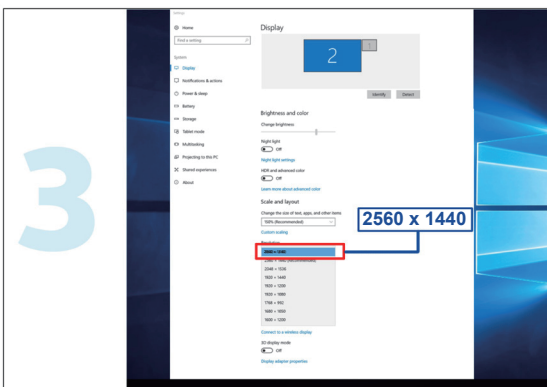
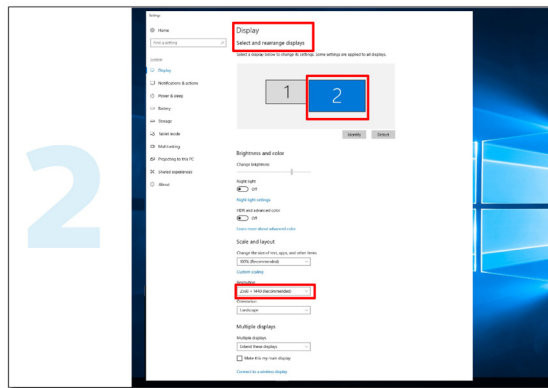
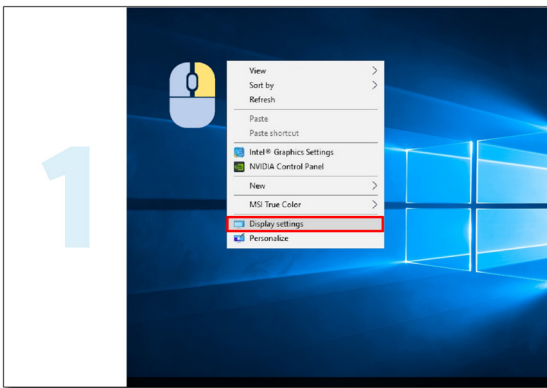
# HDR

È compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

Il display può attivare automaticamente la funzione HDR se il lettore e il contenuto sono compatibili. Si prega di contattare il produttore del dispositivo e il fornitore del contenuto per informazioni sulla compatibilità del dispositivo e del contenuto. Si prega di selezionare "OFF" per la funzione HDR quando non è necessaria l'attivazione automatica.

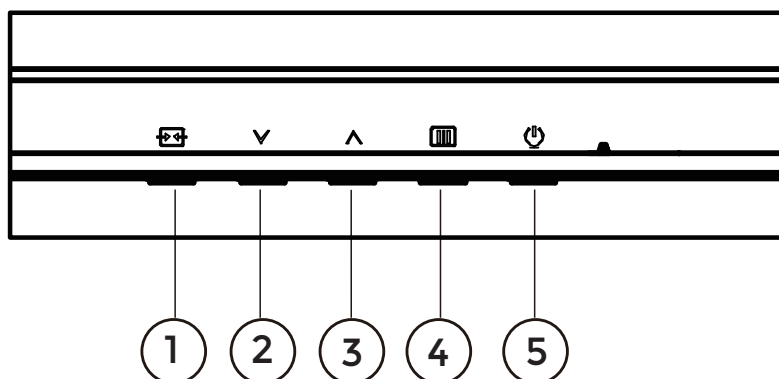
## Nota:

1. Non è necessaria alcuna impostazione speciale per l'interfaccia DisplayPort/HDMI nelle versioni di WIN10 precedenti alla V1703.
2. È disponibile solo l'interfaccia HDMI; l'interfaccia DisplayPort non funziona nella versione WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz è consigliato esclusivamente per Blu-ray Player, Xbox e PlayStation.
4. Impostazione del display:
  - a. La risoluzione del display è impostata su 2560x1440 e HDR è preimpostato su ON.
  - b. Dopo aver avviato un'applicazione, il miglior effetto HDR si ottiene impostando la risoluzione a 2560\*1440 (se disponibile).



# Regolazione

## Tasti Rapidi



1	Sorgente/Uscita
2	Modalità Gioco
3	Punto di Regolazione
4	Menu/Invio
5	Alimentazione

### Menu/Invio

Premere per visualizzare l'OSD o confermare la selezione.

### Alimentazione

Premere il pulsante di accensione per accendere il Monitor.

### Punto di Regolazione

Quando l'OSD non è presente, premere il pulsante Punto di Regolazione per mostrare o nascondere il Punto di Regolazione.

### Modalità Gioco

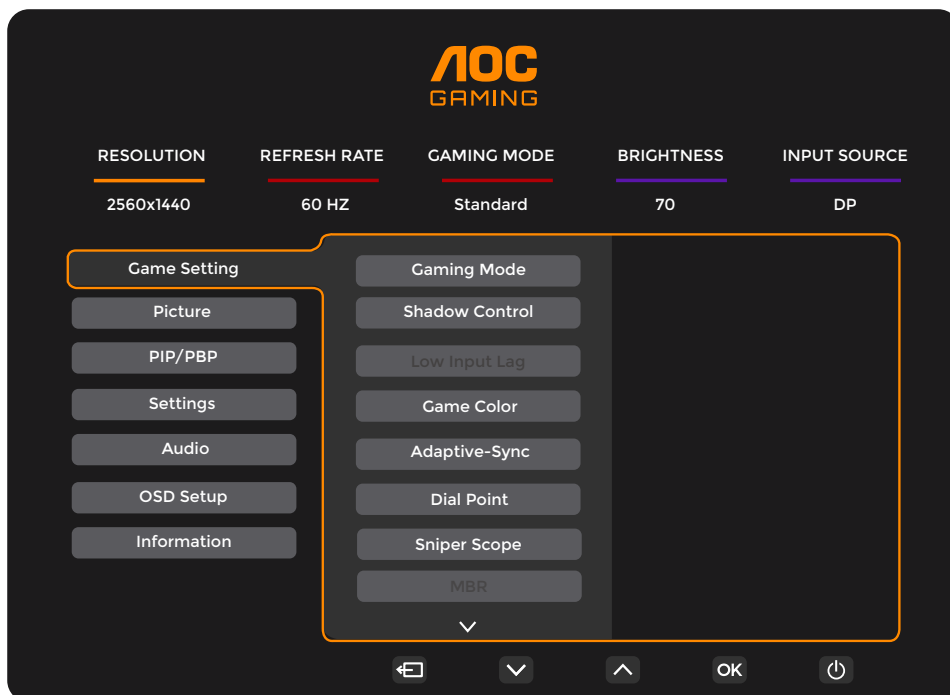
Quando l'OSD non è presente, premere "▼" il tasto per attivare la funzione Modalità Gioco, quindi premere "▼" o "▲" il tasto per selezionare la Modalità Gioco (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 o Gamer 3) in base al tipo di gioco.








### Sorgente/Uscita

Quando l'OSD è chiuso, premere il pulsante Sorgente/Uscita attiverà la funzione tasto rapido Sorgente. Quando il menu OSD è attivo, questo pulsante funge da tasto di uscita (per uscire dal menu OSD).

# Impostazioni OSD

Istruzioni basilari e semplici sui tasti di controllo.



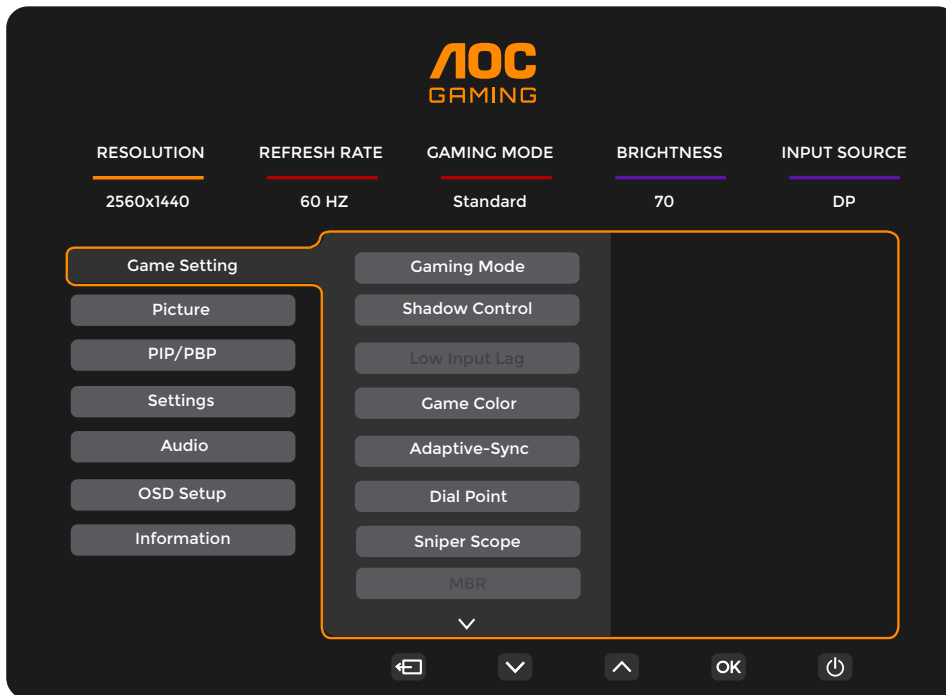
- 1). Premere il  tasto MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere  $\downarrow$  o  $\uparrow$  per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il  tasto MENU/OK per attivarla, quindi premere  $\downarrow$  o  $\uparrow$  per navigare tra le funzioni del sottomenu. Una volta evidenziata la funzione del sottomenu desiderata, premere  tasto MENU/OK per attivarla.
- 3). Premere  $\downarrow$  o  $\uparrow$  per modificare le impostazioni della funzione selezionata. Premere  $\leftarrow$  /  $\rightarrow$  per uscire. Se si desidera regolare un'altra funzione, ripetere i passaggi 2-3.
- 4). Funzione di Blocco OSD: per bloccare l'OSD, premere e tenere premuto il  tasto MENU mentre il Monitor è spento, quindi premere  Pulsante di accensione per accendere il Monitor. Per sbloccare l'OSD, premere e tenere premuto il  tasto MENU mentre il Monitor è spento, quindi premere  Pulsante di accensione per accendere il Monitor.

## Note:

- 1). Se il prodotto dispone di un solo ingresso segnale, la voce "Selezione ingresso" non può essere regolata.
- 2). Se la risoluzione del segnale in ingresso è la risoluzione nativa o Adaptive-Sync, la voce "Rapporto immagine" risulta disabilitata.



## Impostazioni di gioco



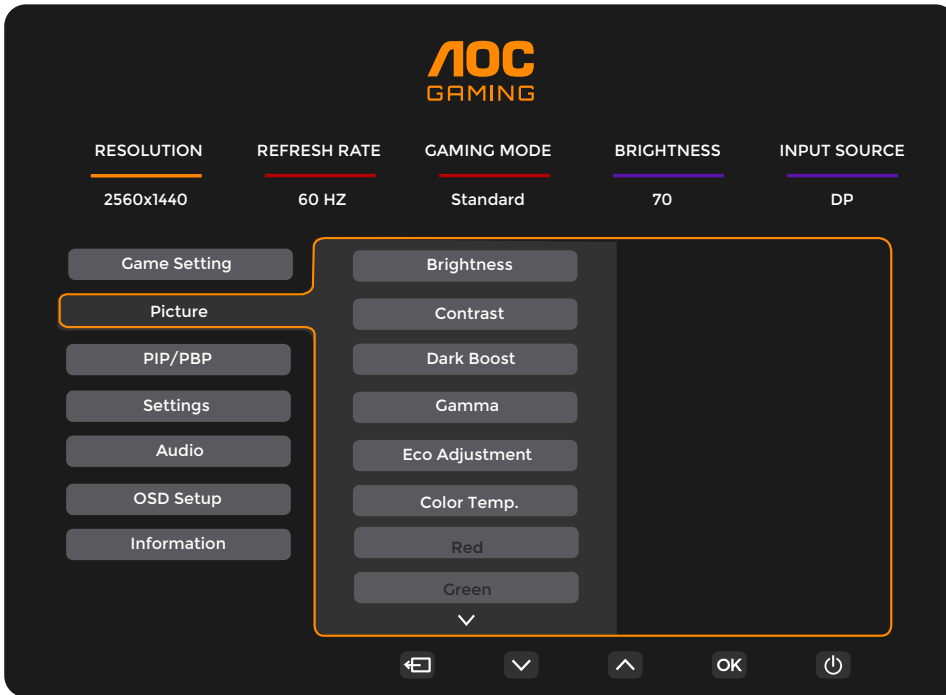
Modalità Gioco	Standard	Migliora la leggibilità per giochi web e mobile appropriati.
	FPS	Per giocare a giochi FPS (First Person Shooter). Migliora il livello del nero nei temi scuri.
	RTS	Per giocare a giochi RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
	Racing	Per giocare a giochi di corse, fornisce il tempo di risposta più rapido e un'elevata saturazione dei colori.
	Gamer 1	Impostazioni preferite dall'utente salvate come Gamer 1.
	Gamer 2	Le impostazioni di preferenza dell'utente sono state salvate come Gamer 2.
	Gamer 3	Le impostazioni di preferenza dell'utente sono state salvate come Gamer 3.
Controllo ombre	0 ~ 20	Il Controllo ombre predefinito è 0; l'utente finale può quindi regolare da 0 a 20 per aumentare la nitidezza dell'immagine. Se l'immagine è troppo scura per vedere chiaramente i dettagli, regolare da 0 a 20 per ottenere un'immagine nitida.
Basso ritardo di input	Disattivato / Attivato	Disattivare il frame buffer per ridurre il ritardo di input.
Colore gioco	0 ~ 20	Colore gioco offre un livello da 0 a 20 per regolare la saturazione e ottenere un'immagine migliore.
Adaptive-Sync	Disattivato / Attivato	Disabilitare o abilitare Adaptive-Sync. Promemoria esecuzione Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è abilitata, potrebbero verificarsi lampeggiamenti in alcuni ambienti di gioco.
P u n t o d i Regolazione	Disattivato / Attivato / Dinamico	La funzione "Dial Point" posiziona un indicatore di mira al centro dello schermo per aiutare i giocatori a giocare a sparattutto in prima persona (FPS) con mira accurata e precisa.
M i r i n o d a cecchino	Disattivato / 1.0 / 1.5 / 2.0	Effettuare uno zoom locale per facilitare il puntamento durante la ripresa.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) offre da 0 a 20 livelli di regolazione per ridurre la sfocatura da movimento. Nota: 1. La funzione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è $\geq 75\text{Hz}$ . 2. La luminosità dello schermo diminuisce all'aumentare del valore di regolazione.

Sincronizzazione MBR	Disattivato / Attivato	Disabilitare o abilitare la sincronizzazione MBR (Motion Blur Remove). Nota: La funzione di sincronizzazione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync è attivato e la frequenza di aggiornamento è $\geq 75\text{Hz}$ .
Overdrive	Normal	Regolare il tempo di risposta. Nota:
	Veloce	1. Se l'utente imposta OverDrive su "Fastest", l'immagine visualizzata potrebbe risultare sfocata. Gli utenti possono regolare il livello di OverDrive o disattivarlo in base alle proprie preferenze.
	Più veloce	2. La funzione "Estremo" è opzionale quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è $\geq 75\text{Hz}$ .
	Il più veloce	3. La luminosità dello schermo diminuisce quando la funzione "Estremo" è attivata.
	Estremo	
Contatore di frame	Spento / Angolo in alto a destra / Angolo in basso a destra / Angolo in alto a sinistra / Angolo in basso a sinistra	Visualizza la frequenza V nell'angolo selezionato.
HDMI1	Console/DVD / PC	Selezionare il tipo di dispositivo collegato. Quando si utilizza HDMI1 per collegare la console di gioco o il lettore DVD, impostare HDMI1 su Console di gioco/DVD.
HDMI2	Console/DVD / PC	Selezionare il tipo di dispositivo collegato. Quando si utilizza HDMI2 per collegare la console di gioco o il lettore DVD, impostare HDMI2 su Console di gioco/DVD.

**Nota:**

- 1). Quando la modalità "HDR Mode" sotto "Immagine" è abilitata, gli elementi "Controllo ombre" e "Colore gioco" non possono essere regolati.
- 2). Quando "HDR" sotto "Immagine" è impostato su "DisplayHDR", gli elementi "Modalità gioco", "Controllo ombre" e "Colore gioco", "MBR" e "Sincronizzazione MBR" non possono essere regolati. "Estremo" sotto "Overdrive" non è disponibile.  
Quando "HDR" sotto "Immagine" è impostato su "Immagine HDR", "HDR film" o "HDR gioco", gli elementi "Modalità gioco", "Colore gioco", "MBR" e "Sincronizzazione MBR" non possono essere regolati. "Estremo" sotto "Overdrive" non è disponibile.
- 3). Quando lo "Spazio colore" sotto "Immagine" è impostato su sRGB, gli elementi "Controllo ombre" e "Colore gioco" non possono essere regolati.

# Immagine



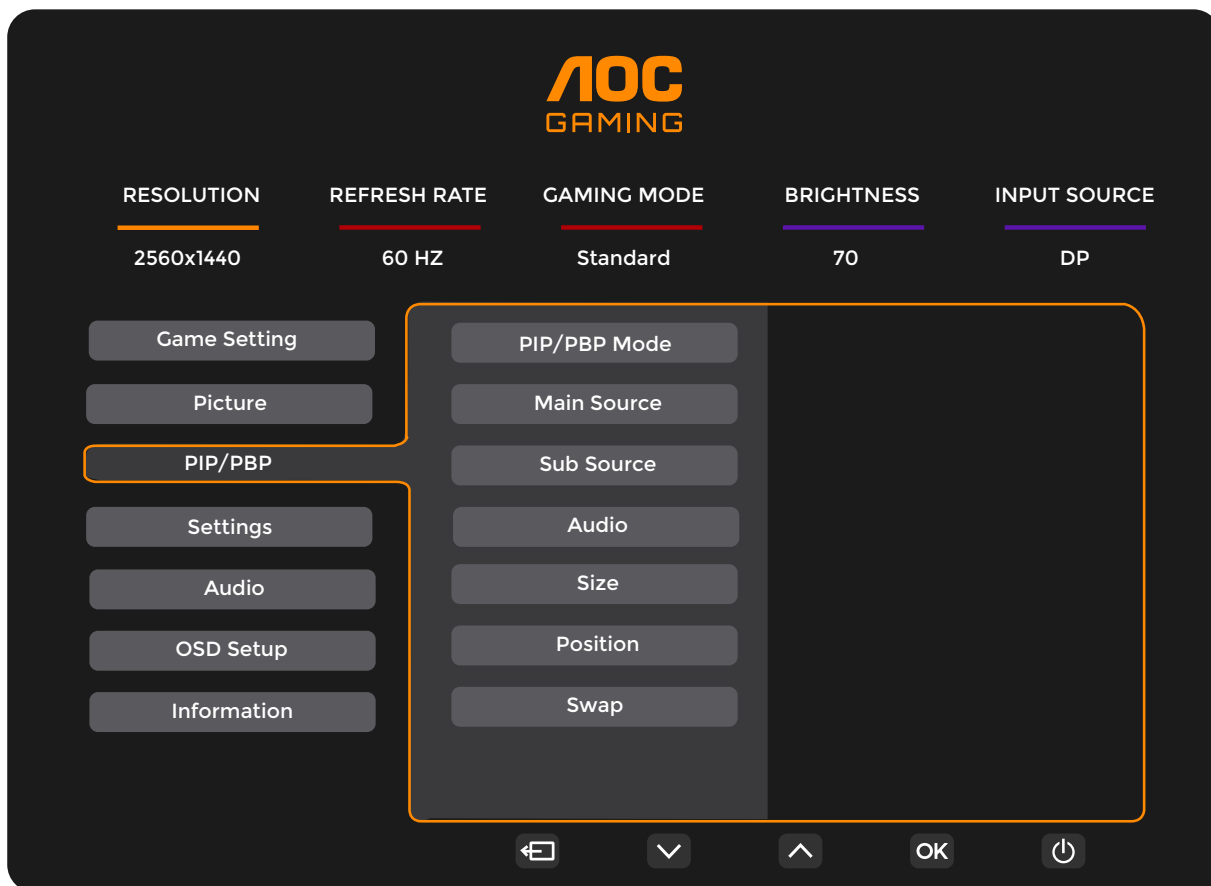
Luminosità	0-100	Regolazione della retroilluminazione.
Contrast	0-100	Contrasto dal registro digitale.
Incremento del nero	Disattivato / Livello 1 / Livello 2 / Livello 3	Migliora i dettagli dello schermo nelle aree scure o luminose per regolare la luminosità nelle aree chiare e garantire che non sia sovrasaturata.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Regola la gamma.
Regolazione Eco	Standard	Modalità standard.
	Testo	Modalità testo.
	Internet	Modalità Internet.
	Gioco	Modalità Gioco.
	Film	Modalità Film.
	Sport	Modalità Sport.
	Lettura	Modalità Lettura.
Temperatura del Colore.	Caldo	Temperatura del Colore Calda.
	Normal	Temperatura del Colore Normale.
	Freddo	Temperatura del Colore Fredda.
	Utente	Ripristina Temperatura del Colore.
Rosso	0-100	Guadagno rosso dal registro digitale.
Verde	0-100	Guadagno verde dal registro digitale.
Blu	0-100	Guadagno blu dal registro digitale.

HDR	Disattivato	Impostare il profilo Immagine HDR in base alle esigenze di utilizzo. Nota: Quando viene rilevata l'Immagine HDR, l'opzione HDR viene visualizzata per la regolazione.
	DisplayHDR	
	Immagine HDR	
	HDR film	
	HDR gioco	
Modalità HDR	Disattivato	Ottimizzato per il colore e il contrasto dell'immagine, simulando l'effetto Immagine HDR. Nota: Quando l'Immagine HDR non viene rilevata, l'opzione Modalità HDR viene visualizzata per la regolazione.
	Immagine HDR	
	HDR film	
	HDR gioco	
DCR	Disattivato	Disabilita il rapporto di contrasto dinamico.
	Acceso	Abilita il rapporto di contrasto dinamico.
Spazio colore	Pannello nativo	Pannello con spazio colore standard.
	sRGB	Spazio colore sRGB.
Modalità LowBlu	Disattivato	Riduce la luce blu controllando la temperatura colore.
	Multimedia	
	Internet	
	Ufficio	
	Lettura	
Rapporto d'aspetto	Pieno / Aspetto / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Selezionare il rapporto d'aspetto per la visualizzazione.

**Nota:**

- 1). Quando la modalità "HDR Mode" è abilitata, gli elementi "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "Color Space" e "LowBlue Mode" non possono essere regolati.
- 2). Quando "HDR" è impostato su "DisplayHDR", tutti gli elementi ad eccezione di "HDR" non possono essere regolati. Quando "HDR" è impostato su "HDR Picture", "HDR Movie" o "HDR Game", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "DCR", "Color Space" e "LowBlue Mode" non possono essere regolati.
- 3). Quando lo "Spazio colore" è impostato su "sRGB", gli elementi "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "HDR Mode" e "LowBlue Mode" non possono essere regolati.
- 4). Quando "Eco Adjustment" è impostato su "Reading", "Contrast", "Color Temp.", "DCR", "Color Space" e "LowBlue Mode" non possono essere regolati.

## PIP/PBP



Modalità PIP/PBP	Disattivato / PIP / PBP	Disabilita o abilita la modalità PIP o PBP.
Sorgente principale		Selezionare la sorgente dello schermo principale.
Sorgente secondaria		Selezionare la sorgente dello schermo secondario.
Audio	Sorgente principale	Selezionare la configurazione audio dello schermo principale o secondario.
	Sorgente secondaria	
Dimensione	Piccolo / Medio / Grande	Selezionare la dimensione dello schermo.
Posizione	In alto a destra	Impostare la posizione dello schermo.
	In basso a destra	
	In alto a sinistra	
	In basso a sinistra	
Scambia	Attivo: Scambia	Scambia la sorgente dello schermo.
	Disattivo: nessuna azione	

### Nota:

- 1). Quando "HDR" sotto "Foto" è impostato in uno stato diverso da spento, tutti gli elementi sotto "PIP/PBP" non possono essere regolati.
- 2). Quando PIP/PBP è abilitato, alcune regolazioni relative al colore nel menu OSD sono valide solo per lo schermo principale, mentre lo schermo secondario non è supportato. Di conseguenza, lo schermo principale e lo schermo secondario possono presentare colori differenti.

3) Quando PBP/PIP è abilitato, la compatibilità della sorgente di ingresso dello schermo principale e dello schermo secondario è indicata nella tabella seguente:

PBP		Sorgente principale		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sorgente secondaria	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

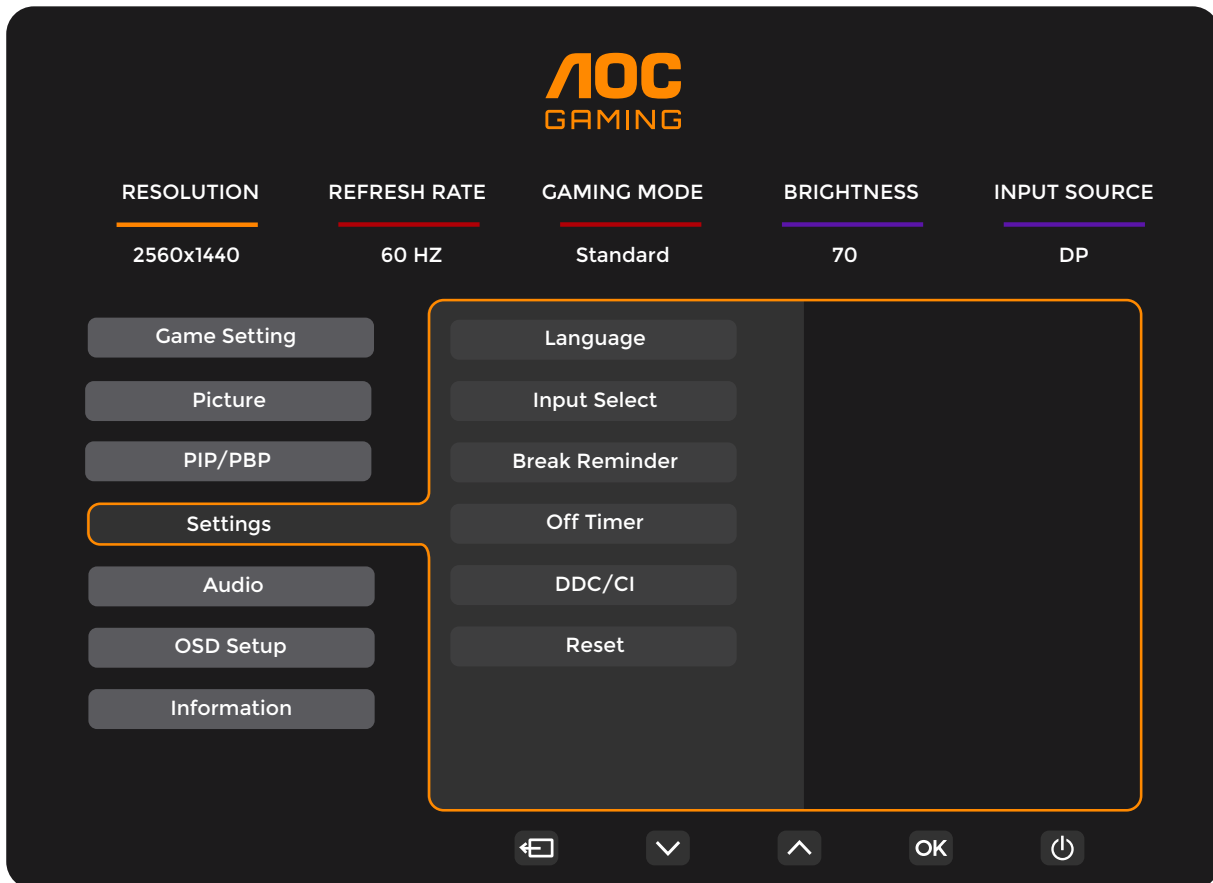
Quando PBP è abilitato, la porta HDMI/DP supporta una risoluzione massima di 1280x1440@144Hz 8bit (in formato RGB o YCbCr444).

PIP		Sorgente principale		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sorgente secondaria	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Quando PIP è abilitato, la porta HDMI supporta una risoluzione massima di 2560x1440@144Hz.

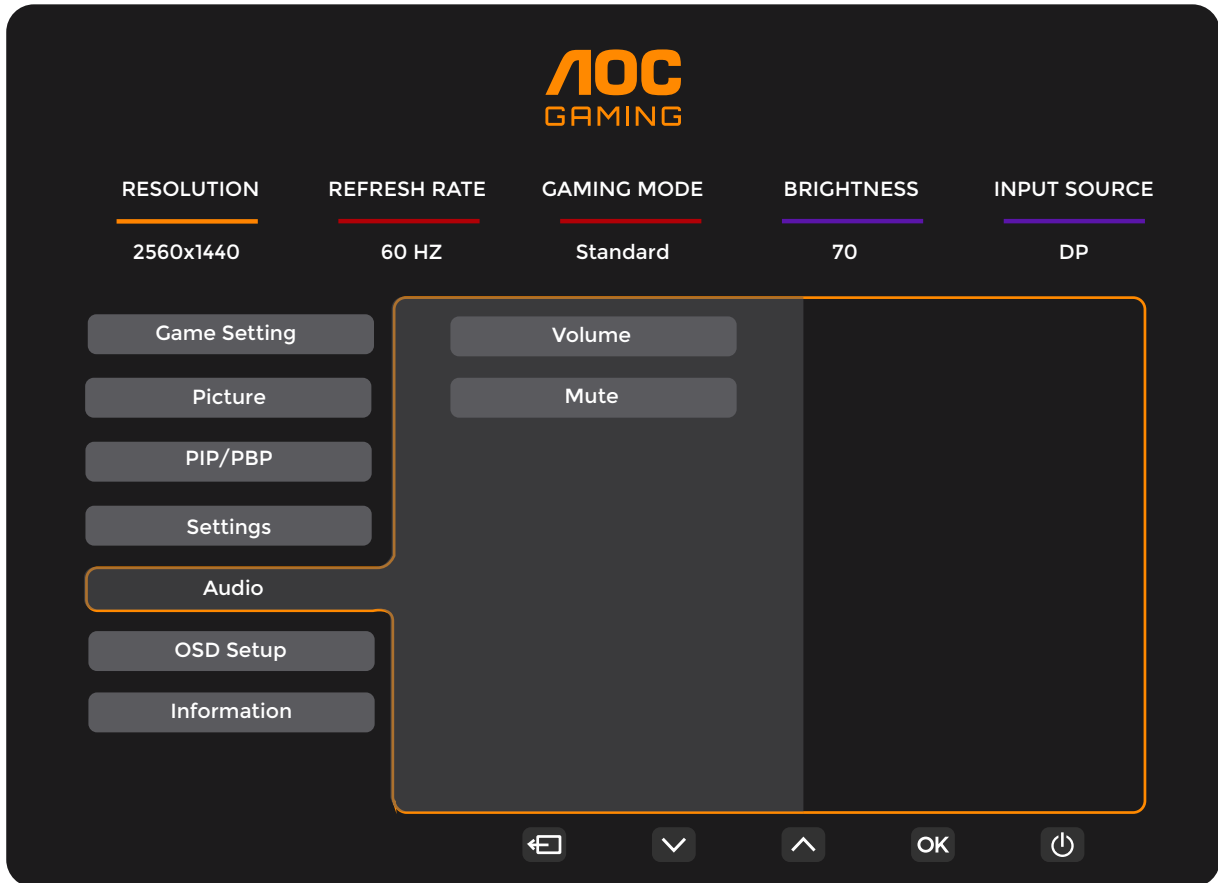
Quando la funzione PIP è abilitata, la porta DP supporta una risoluzione massima di 2560x1440@240Hz.

## Impostazioni



Lingua		Selezionare la lingua dell'OSD.
Selezione ingresso	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selezionare la sorgente del segnale di ingresso.
Promemoria pausa	Disattivato / Attivato	Promemoria pausa se l'utente lavora continuamente per più di 1 ora.
Timer spegnimento	0-24 ore	Selezionare il tempo di spegnimento DC.
DDC/CI	No / Sì	Attivare/Disattivare il supporto DDC/CI.
Ripristina	No / Sì	Ripristinare il menu ai valori predefiniti.

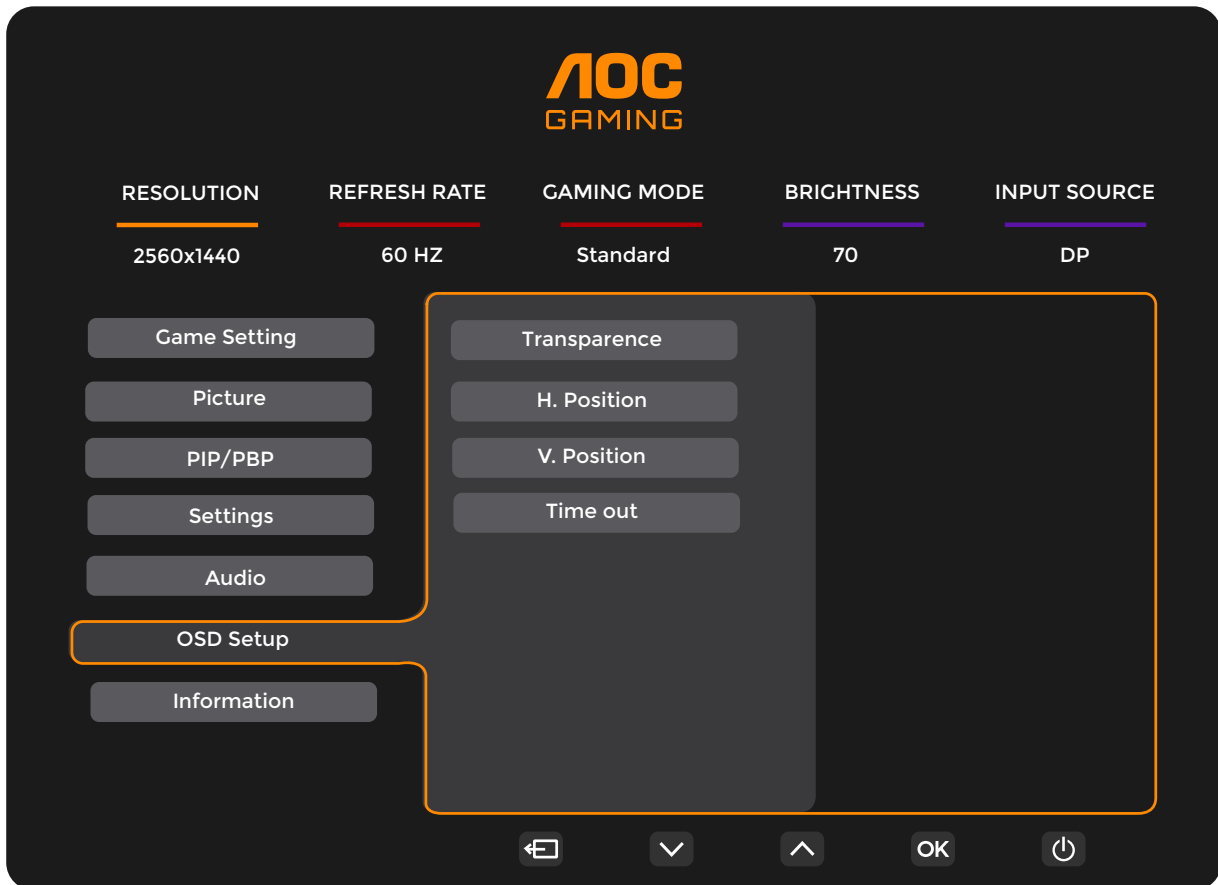
## Audio



Volume	0-100	Regolazione del volume.
Disattiva audio	Disattivato / Attivato	Disattiva il volume.



## Configurazione OSD



Trasparenza	0-100	Regola la trasparenza dell'OSD.
Posizione orizzontale	0-100	Regola la posizione orizzontale dell'OSD.
Posizione verticale	0-100	Regola la posizione verticale dell'OSD.
Timeout	5-120	Regola il timeout dell'OSD.

# Informazioni

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 2560x1440  
REFRESH RATE: 60 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 70  
INPUT SOURCE: DP

Game Setting  
Picture  
PIP/PBP  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
**Information**

Model Name: Q27G4SRU  
Resolution: 2560(H)x1440(V)/60HZ  
HDR: SDR  
Sync: Adaptive-Sync  
Firmware Version: xxxxxxxxxxxx  
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

## Indicatore LED

<b>Stato</b>	<b>Colore LED</b>
Modalità a piena potenza	Bianco
Modalità attivo-spento	Arancione

# Risoluzione dei problemi

Problema e Domanda	Soluzioni Possibili
<b>LED di alimentazione non acceso</b>	Verificare che il pulsante di accensione sia attivato e che il Cavo di alimentazione sia correttamente collegato a una presa di corrente con messa a terra e al Monitor.
<b>Nessuna immagine sullo schermo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Controllare il collegamento del cavo di alimentazione e l'alimentazione elettrica.</li> <li>● Il cavo video è collegato correttamente? (Collegato tramite cavo HDMI) Verificare il collegamento del cavo HDMI. (Collegato tramite cavo DisplayPort) Verificare il collegamento del cavo DisplayPort. * L'ingresso HDMI/DisplayPort non è disponibile su tutti i modelli.</li> <li>● Se l'alimentazione è attiva, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (la schermata di accesso). Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) appare, avviare il computer in modalità appropriata (modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e quindi modificare la frequenza della scheda video. (Consultare la sezione Impostazione della Risoluzione Ottimale) Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) non appare, contattare il Centro assistenza o il rivenditore.</li> <li>● Puoi vedere "Ingresso non supportato" sullo schermo? Questo messaggio appare quando il segnale proveniente dalla scheda video supera la risoluzione massima e la frequenza che il Monitor può gestire correttamente. Regola la risoluzione e la frequenza al massimo livello supportato dal Monitor.</li> <li>● Verifica che i driver del Monitor AOC siano installati.</li> </ul>
<b>L'immagine è sfocata e presenta problemi di ombre fantasma</b>	Regola i controlli di contrasto e luminosità. Premi il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica. Accertati di non utilizzare cavi di prolunga o switch box. Si consiglia di collegare il Monitor direttamente al connettore di uscita della scheda video sul retro.
<b>L'immagine rimbalza, sfarfalla o presenta un motivo ondolato</b>	Allontana il più possibile dal Monitor i dispositivi elettrici che possono causare interferenze. Utilizza la frequenza di aggiornamento massima supportata dal Monitor alla risoluzione in uso.
<b>Il Monitor è bloccato in modalità Active Off*</b>	L'interruttore di alimentazione del computer deve essere in posizione ON. La scheda video del computer deve essere inserita saldamente nel proprio slot. Assicurarsi che il cavo video del Monitor sia correttamente collegato al computer. Ispezionare il cavo video del Monitor e verificare che nessun pin sia piegato. Verificare che il computer sia operativo premendo il tasto CAPS LOCK sulla tastiera mentre si osserva il LED CAPS LOCK. Il LED dovrebbe accendersi o spegnersi dopo aver premuto il tasto CAPS LOCK.
<b>Mancanza di uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU)</b>	Ispezionare il cavo video del Monitor e assicurarsi che nessun pin sia danneggiato. Assicurarsi che il cavo video del Monitor sia correttamente collegato al computer.
<b>L'immagine sullo schermo non è centrata o dimensionata correttamente.</b>	Regolare la Posizione Orizzontale (H-Position) e la Posizione Verticale (V-Position) oppure premere il tasto rapido (AUTO).
<b>L'immagine presenta difetti di colore (il bianco non appare bianco).</b>	Regolare il colore RGB o selezionare la temperatura colore desiderata.
<b>Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo.</b>	Utilizzare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10/11 per regolare CLOCK e FOCUS. Premi il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica.

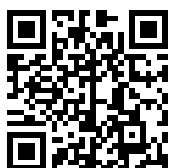
**Normative e Assistenza**

Si prega di consultare le Informazioni su Normative e Assistenza presenti nel manuale in formato CD o sul sito [www.aoc.com](http://www.aoc.com) (per trovare il modello acquistato nel proprio paese e accedere alle Informazioni su Normative e Assistenza nella pagina Supporto).

# Specifiche

## Specifiche generali

Pannello	Nome del modello	Q27G4SRU		
	Sistema di pilotaggio	LCD TFT a colori		
	Dimensione dell'immagine visibile	68,5 cm diagonale		
	Pitch del pixel	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Video	Interfaccia HDMI e Interfaccia DisplayPort		
	Colore del display	1,07 miliardi di colori <sup>[1]</sup>		
Altro	Intervallo di scansione orizzontale	30 kHz~470 kHz		
	Dimensione massima della scansione orizzontale	596,736 mm		
	Intervallo di scansione verticale	48~300 Hz		
	Dimensione massima della scansione verticale	335,664 mm		
	Risoluzione preimpostata ottimale	2560x1440@60Hz		
	Risoluzione massima	2560x1440@300Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Alimentazione	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	26 W	
		Massimo (luminosità = 100, contrasto = 100)	≤82W	
		Modalità standby	≤ 0,5W	
	Dissipazione del calore	Funzionamento normale	88,74 BTU/ora (tip.)	
		Sospensione (modalità standby)	<1,71 BTU/ora	
Modalità spento		<1,02 BTU/ora		
Modalità spento (interruttore AC)		0 BTU/ora		
Caratteristiche fisiche	Tipo di connettore	USB UP/USB-Ax4 (inclusa 1 ricarica rapida) HDMIx2/DisplayPort/Uscita cuffie		
	Tipo di cavo segnale	Staccabile		
	Altoparlante Integrato	2Wx2		
Ambientale	Temperatura	Operativa	0°C~40°C	
		Non operativa	-25°C~55°C	
	Umidità	Operativa	10%~85% (senza condensa)	
		Non operativa	5%~93% (senza condensa)	
	Altitudine	Operativa	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Non operativa	0m~12192m (0ft~40000ft)	



Nota:

[1] Il numero massimo di colori visualizzabili supportati da questo prodotto è di 1,07 miliardi; le condizioni di impostazione sono le seguenti (possono verificarsi differenze a causa delle limitazioni di output di alcune schede grafiche).

("V": supporto, "\": non supporto):

Versione Segnale Formato Colore Stato Profondità Colore	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
QHD 300Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 300Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 270Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 270Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 240Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 240Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 200Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 200Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 165Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 165Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 144Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 120Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 120Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 100Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 100Hz 8 bpc	v	v	v	v
Bassa Risoluzione 10 bpc	v	v	v	v
Bassa Risoluzione 8 bpc	v	v	v	v

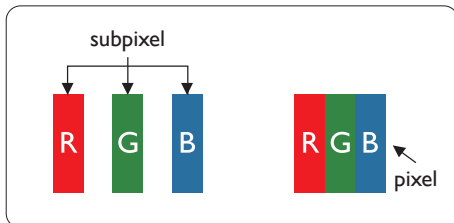
Nota: a causa delle restrizioni del sistema Windows, l'HDR potrebbe non essere abilitato quando la profondità colore del display è 8 bpc+YCbCr422 o inferiore.

# Politica AOC sui Difetti dei Pixel del Pannello dei Monitor

AOC si impegna a fornire prodotti della massima qualità. Utilizziamo alcuni dei processi di produzione più avanzati del settore e applichiamo rigorosi controlli di qualità. Tuttavia, i difetti di pixel o sub-pixel sui pannelli dei Monitor utilizzati nei monitor sono talvolta inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti di pixel, ma AOC garantisce che qualsiasi Monitor con un numero inaccettabile di difetti sarà riparato o sostituito in Garanzia. Questo avviso illustra i diversi tipi di difetti di pixel e definisce i livelli accettabili di difetti per ciascuna tipologia. Per poter usufruire della riparazione o sostituzione in Garanzia, il numero di difetti di pixel su un pannello del Monitor deve superare tali livelli accettabili. Ad esempio, non più dello 0,0004% dei sub pixel su un Monitor può risultare difettoso.

Inoltre, AOC stabilisce standard di qualità ancora più elevati per specifici tipi o combinazioni di difetti di pixel che risultano più evidenti rispetto ad altri. Tale politica è valida a livello mondiale.



## Pixel e Sub pixel

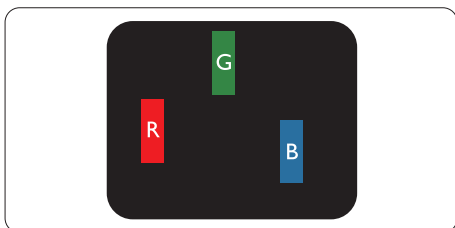
Un pixel, o elemento dell'immagine, è composto da tre sub pixel nei colori primari rosso, verde e blu. Molti pixel insieme costituiscono un'immagine. Quando tutti i sub pixel di un pixel sono accesi, i tre sub pixel colorati appaiono congiuntamente come un singolo pixel bianco. Quando tutti sono spenti, i tre sub pixel colorati appaiono congiuntamente come un singolo pixel nero. Altre combinazioni di sub-pixel accesi e spenti si presentano come singoli pixel di altri colori.

## Tipologie di Difetti dei Pixel

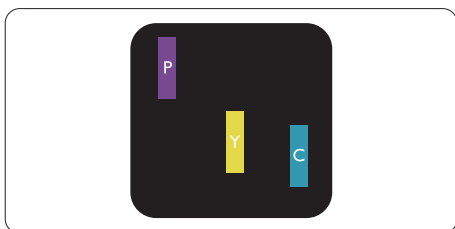
I difetti dei pixel e dei sub-pixel si manifestano sullo schermo in modi differenti. Esistono due categorie di difetti dei pixel e diversi tipi di difetti dei sub-pixel all'interno di ciascuna categoria.

## Difetti di Punti Luminosi

I difetti di punti luminosi si presentano come pixel o sub-pixel costantemente accesi o "attivi". In altre parole, un punto luminoso è un sub-pixel che risalta sullo schermo quando il monitor visualizza un motivo scuro. Sono presenti i seguenti tipi di difetti di punti luminosi.



Un sub-pixel rosso, verde o blu acceso.

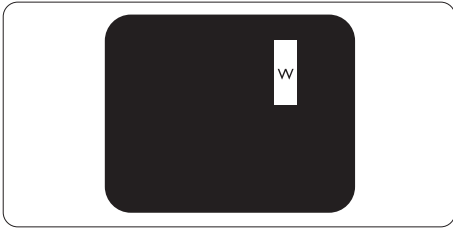


Due sub-pixel adiacenti accesi:

- Rosso + Blu = Viola
- Rosso + Verde = Giallo



- Verde + Blu = Ciano (Blu Chiaro)



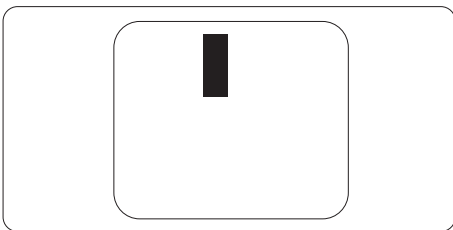
Tre subpixel accesi adiacenti (un pixel bianco).

Nota

Un punto luminoso rosso o Blu deve essere più del 50% più luminoso rispetto ai punti adiacenti, mentre un punto luminoso Verde deve essere il 30% più luminoso rispetto ai punti adiacenti.

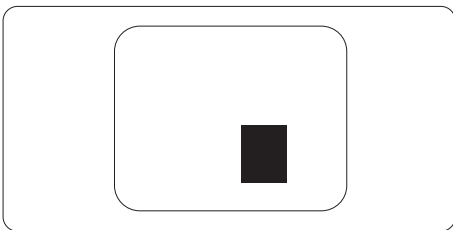
#### Difetti di Punti Neri

I difetti di punti neri si manifestano come pixel o sub-pixel che risultano sempre scuri o 'spenti'. In altre parole, un punto scuro è un sub-pixel che risalta sullo schermo quando il Monitor visualizza un motivo chiaro. Questi sono i tipi di difetti di punti neri.



#### Prossimità dei Difetti di Pixel

Poiché i difetti di pixel e sub-pixel dello stesso tipo, se vicini tra loro, possono risultare più evidenti, AOC specifica anche le tolleranze relative alla prossimità dei difetti di pixel.



#### Tolleranze per Difetti di Pixel

Per poter usufruire della riparazione o sostituzione a causa di difetti di pixel durante il periodo di Garanzia, un pannello del Monitor AOC deve presentare difetti di pixel o sub-pixel che superano le tolleranze indicate nel manuale online.

DIFETTI DI PUNTI LUMINOSI	LIVELLO ACCETTABILE
1 sub-pixel acceso	2
2 sub-pixel adiacenti accesi	1
3 sub-pixel adiacenti accesi (un pixel bianco)	0
Distanza tra due difetti di punti luminosi*	≥15mm
Totale dei difetti di punti luminosi di tutti i tipi	2
DIFETTI DI PUNTI NERI	LIVELLO ACCETTABILE
1 subpixel scuro	5 o meno
2 subpixel scuri adiacenti	2 o meno
3 subpixel scuri adiacenti	≤0
Distanza tra due difetti di punti neri*	≥15mm
Totale dei difetti di punti neri di tutti i tipi	5 o meno
TOTALE DIFETTI DI PUNTI	LIVELLO ACCETTABILE
Totale dei difetti di punti luminosi o neri di tutti i tipi	5 o meno

Nota

\*: 1 o 2 difetti di sub-pixel adiacenti = 1 difetto di punto.

## Modalità di visualizzazione preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE ( $\pm 1$ Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (KHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (solo DisplayPort)	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
QHD	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	182.996	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@270Hz	398.509	270
	2560x1440@300Hz	462.000	300
MODALITÀ IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MODALITÀ MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

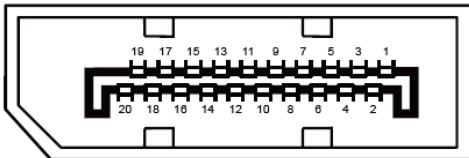
Nota: secondo lo standard VESA, può verificarsi un errore di circa  $\pm 1$  Hz nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) tra diversi sistemi operativi e schede grafiche. Per migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Si prega di fare riferimento al prodotto effettivo.

## Assegnazione dei Pin



Cavo Segnale Display a Colori a 19 Pin

Numero pin	Nome segnale	Numero pin	Nome segnale	Numero pin	Nome segnale
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermatura TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentazione +5V
3.	Dati TMDS 2-	11.	Schermatura Clock TMDS	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	Dati TMDS 1+	12.	Clock TMDS-		
5.	Schermatura Dati TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dati TMDS 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	Dati TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Schermatura Dati TMDS 0	16.	SDA		



Cavo Segnale Display a Colori a 20 Pin

Numero pin	Nome segnale	Numero pin	Nome segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	Massa
2	Massa	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	Massa	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	Massa
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	Massa	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Ritorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funzionalità Plug & Play DDC2B

Questo Monitor è dotato di capacità VESA DDC2B conformi allo STANDARD VESA DDC. Consente al Monitor di informare il sistema host della propria identità e, a seconda del livello di DDC utilizzato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.

