

AOC

GAMING



Brugervejledning

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Sikkerhed	1
Nationale konventioner.....	1
Strøm.....	2
Installation.....	3
Rengøring.....	4
Andet.....	5
Opsætning	6
Indhold i kassen.....	6
Opsætning af stander og base	7
Justering af betragtningsvinkel	8
Tilslutning af skærm	9
Vægmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion.....	11
HDR	12
Justering.....	13
Genvejstaster	13
OSD-indstilling	14
Spilindstilling	15
Billede.....	17
PIP/PBP.....	19
Indstillinger	21
Lyd	22
OSD-indstillinger.....	23
Information	24
LED-indikator	25
Fejlfinding.....	26
Specifikation	27
Generel specifikation.....	27
AOC Skærmes panelpolitik for pixeldefekter	29
Forudindstillede skærmtilstande.....	31
Pin-tildelinger.....	32
Plug and Play.....	33

Sikkerhed

Nationale konventioner

De følgende underafsnit beskriver de nationale konventioner, der anvendes i dette dokument.

Noter, forsigtighedsregler og advarsler

Gennem denne vejledning kan tekstblokke være ledsaget af et ikon og trykt med fed eller kursiv skrift. Disse blokke er noter, advarsler og påbud, og de anvendes som følger:



NOTE: EN NOTE angiver vigtig information, der hjælper dig med at få bedre udbytte af dit computersystem.



CAUTION: EN ADVARSEL angiver enten potentiel skade på hardware eller tab af data og fortæller dig, hvordan du undgår problemet.



WARNING: EN ADVARSEL angiver risiko for personskade og fortæller dig, hvordan du undgår problemet.

Nogle advarsler kan forekomme i alternative formater og kan være uden ledsagende ikon. I sådanne tilfælde er den specifikke præsentation af advarslen påkrævet af myndighederne.

Strøm



Skærmen bør kun anvendes med den type strømforsyning, der er angivet på mærkaten. Hvis du er usikker på typen af strømforsyning i dit hjem, kontakt din forhandler eller det lokale elselskab.



Skærmen er udstyret med et trebenet jordet stik, et stik med en tredje (jordings) ben.

Denne stikprop passer kun til en jordet stikkontakt som en sikkerhedsfunktion. Hvis din stikkontakt ikke kan rumme det trelede stik, skal en elektriker installere den korrekte stikkontakt, eller du kan bruge en adapter til sikkert at jorde apparatet. Undlad at omgå sikkerhedsfunktionen ved det jordede stik.



Træk stikket ud under tordenvejr eller når enheden ikke skal bruges i længere perioder. Dette beskytter skærmen mod skader forårsaget af spændingsstød.



Overbelast ikke forlængerledninger og stikdåser. Overbelastning kan resultere i brand eller elektrisk stød.



For at sikre tilfredsstillende drift skal skærmen kun anvendes med UL-certificerede computere, som har passende konfigurerede stik mærket mellem 100-240V AC, min. 5A.



Vægstikkontakten skal installeres nær udstyret og være let tilgængelig.

Installation

 Placer ikke skærmen på en ustabil vogn, stander, tripod, beslag eller bord. Hvis skærmen falder, kan det forårsage personskade og alvorlig skade på dette produkt. Brug kun en vogn, stander, tripod, beslag eller bord, som er anbefalet af producenten eller solgt sammen med dette produkt. Følg producentens anvisninger ved installation af produktet, og brug monteringsudstyr anbefalet af producenten. En kombination af produkt og vogn skal flyttes med forsigtighed.

 Skub aldrig noget objekt ind i åbningen på skærmens kabinet. Det kan beskadige kredsløbsdele og forårsage brand eller elektrisk stød. Spild aldrig væsker på skærmen.

 Placer ikke forsiden af produktet på gulvet.

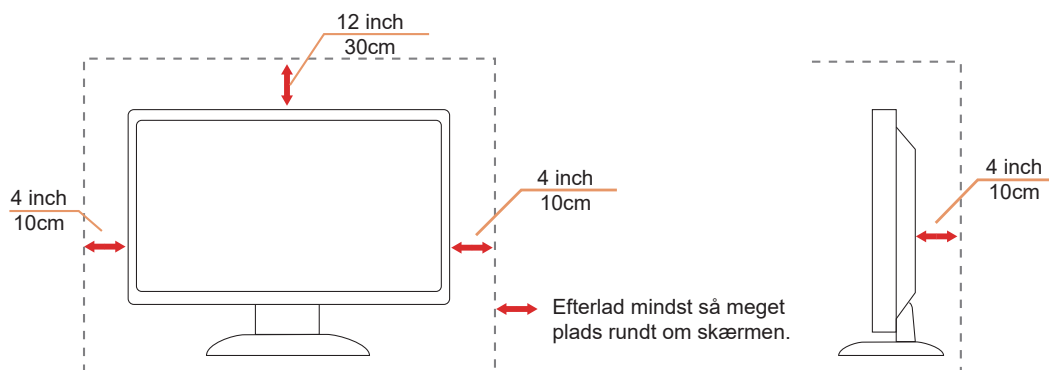
 Hvis du monterer skærmen på en væg eller hylde, skal du bruge et monteringsæt godkendt af producenten og følge monteringssettets anvisninger.

 Efterlad plads omkring skærmen som vist nedenfor. Ellers kan luftcirkulationen være utilstrækkelig, hvilket kan medføre overophedning, brand eller skade på skærmen.

 For at undgå potentiel skade, for eksempel panelafskalning fra rammen, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad mere end -5 grader. Hvis den maksimale nedadgående vippevinkel på -5 grader overskrides, vil skærmeskader ikke være dækket af garantien.

Se nedenfor de anbefalede ventilationsområder omkring skærmen, når skærmen er monteret på væggen eller på stativet:

Monteret med stativ



Rengøring

⚠ Rengør kabinettet regelmæssigt med en vandfugtet, blød klud.

⚠ Brug en blød bomulds- eller mikrofiberklud ved rengøring. Kluden skal være fugtig og næsten tør; undgå, at væske trænger ind i kabinettet.



⚠ Frakobl venligst strømkablet, før produktet rengøres.

Andet



Hvis produktet afgiver en mærkelig lugt, lyd eller røg, frakobl straks strømkablet og kontakt et Servicecenter.



Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke er blokeret af et bord eller gardin.



Undgå at udsætte LCD-skærmen for kraftige vibrationer eller hårde stød under drift.



Undgå at banke på eller tabe skærmen under drift eller transport.



Strømkablerne skal være sikkerhedsgodkendte. For Tyskland skal det være H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bedre.

For andre lande skal de relevante typer anvendes i overensstemmelse hermed.



Overdreven lydtryk fra øretelefoner og hovedtelefoner kan forårsage høretab. Justering af equalizeren til maksimum øger udgangsspændingen til øretelefoner og hovedtelefoner og dermed lydtryksniveauet.



Lavt Blåt Lys: Skærmen anvender et panel med lavt blåt lys. Den overholder TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution-certificeringen under fabriksnulstilling/standardindstilling.
Sundhed:

- Skærmen bør være 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 tommer) fra dine øjne.
- At se på skærmen i længere tid forårsager øjenbelastning og kan forværre dit syn. Hvile dine øjne i 5 ~ 10 minutter for hver time, du bruger produktet.
- Reducer din øjenbelastning ved at fokusere på objekter langt væk.
- Hyppig blinkning og øjenøvelser hjælper med at forhindre, at dine øjne tørrer ud.



Flicker-fri teknologi opretholder en stabil baggrundsbelysning med en DC-dæmper, der eliminerer den primære årsag til skærmflimren, hvilket gør det lettere for øjnene.

Opsætning

Indhold i kassen



Monitor

*

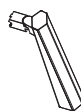


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



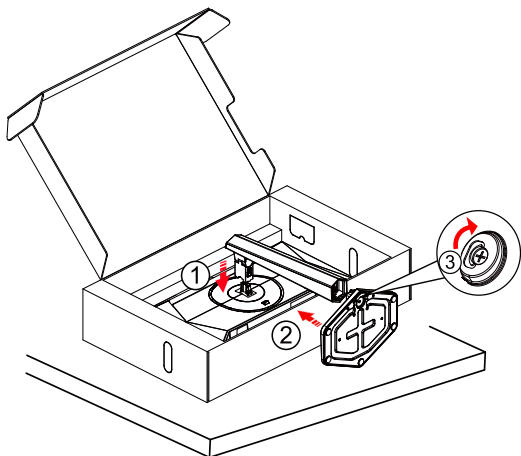
USB Cable

* Ikke alle signalkabler leveres til alle lande og regioner. Kontakt venligst den lokale forhandler eller AOC-kontoret for bekræftelse.

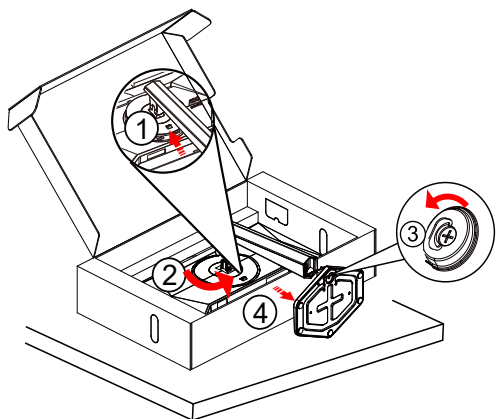
Opsætning af stander og base

Opsæt eller fjern basen ved at følge nedenstående trin.

Opsætning:



Fjernelse:



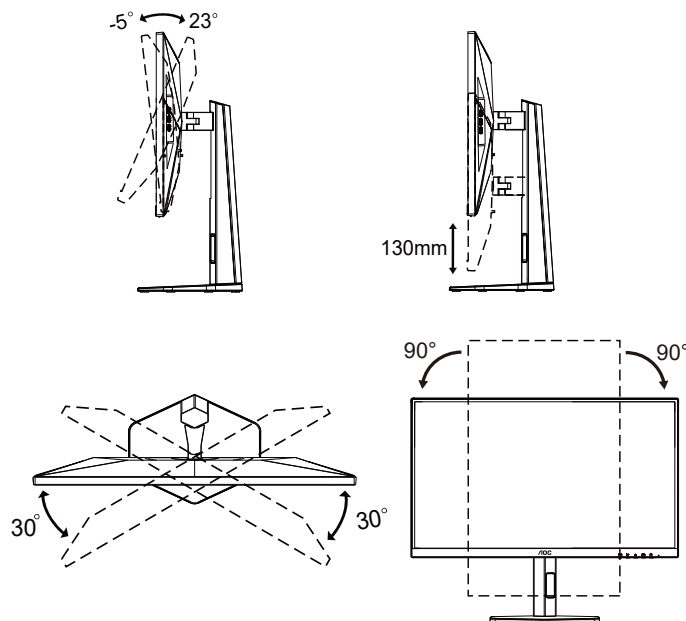
BEMÆRK: Skærmdesignet kan afvige fra det viste.

Justering af betragtningsvinkel

For at opnå den bedste visningsoplevelse anbefales det, at brugeren sikrer, at hele ansigtet kan ses på skærmen, og derefter justerer skærmens vinkel efter personlig præference.

Hold standen for at undgå, at skærmen vælter, når du ændrer vinklen.

Du kan justere skærmen som følger:



BEMÆRK:

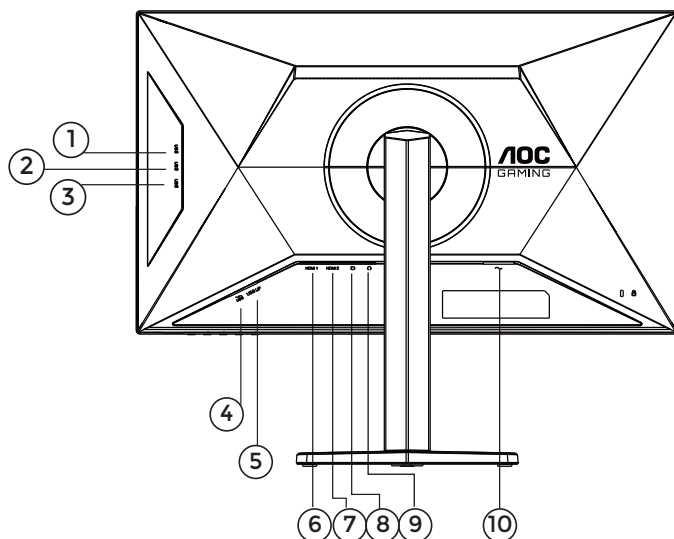
Rør ikke ved LCD-skærmen, når du ændrer vinklen. Berøring af LCD-skærmen kan forårsage skade.

⚠ Advarsel

- For at undgå potentiel skærmskade, såsom panelafskalning, skal du sikre, at skærmen ikke vippes nedad mere end -5 grader.
- Tryk ikke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Hold kun i rammen.

Tilslutning af skærm

Kabeltilslutninger bag på skærm og computer:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + opladning
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Hovedtelefon
10. Strøm

Tilslut til PC

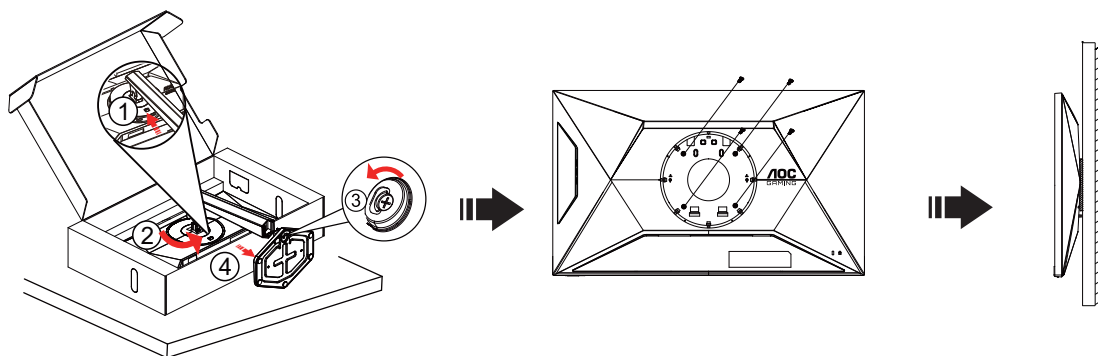
1. Tilslut strømkablet sikkert til bagsiden af skærmen.
2. Sluk for din computer, og tag strømkablet ud.
3. Tilslut skærmens signalkabel til videoporten på bagsiden af din computer.
4. Sæt strømkablet til din computer og skærm i en nærliggende stikkontakt.
5. Tænd for din computer og skærm.

Hvis din skærm viser et billede, er installationen fuldført. Hvis den ikke viser et billede, henvises til Fejlfinding.

For at beskytte udstyret skal du altid slukke for PC'en og LCD-skærmen, før du tilslutter.

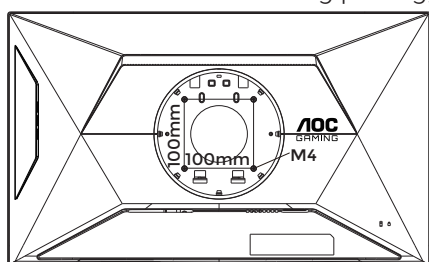
Vægmontering

Forberedelse til installation af en valgfri vægmonteringsarm.

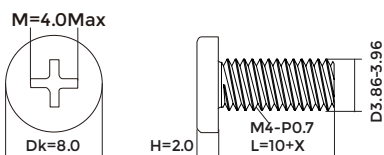


Denne skærm kan monteres på en vægmonteringsarm, som købes separat. Frakobl strømmen før denne procedure. Følg disse trin:

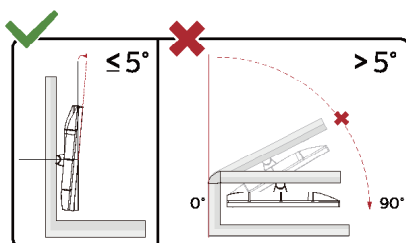
1. Fjern basen.
2. Følg producentens instruktioner for at samle vægmonteringsarmen.
3. Placer vægmonteringsarmen på bagsiden af skærmen. Justér hullerne på armen med hullerne på bagsiden af skærmen.
4. Indsæt de 4 skruer i hullerne, og stram dem.
5. Tilslut kablerne igen. Se brugervejledningen, der fulgte med den valgfri vægmonteringsarm, for instruktioner om montering på væggen.



Specificationer på vægskruerne: M4*(10+X)mm (X = tykkelsen på beslaget til vægophænget)



 **Bemærk:** VESA monteringskruehuller er ikke tilgængelige for alle modeller. Kontakt venligst forhandleren eller den officielle afdeling hos AOC. Kontakt altid producenten ved vægmontering.



* Skærmdesignet kan afvige fra de viste illustrationer.

⚠ ADVARSEL:

1. For at undgå potentiel skærmskade, såsom panelafskalning, skal du sikre, at skærmen ikke vippes nedad mere end -5 grader.
2. Tryk ikke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Hold kun i rammen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerer med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibelt grafikkort: Den anbefalede liste er som følger, og kan også verificeres ved at besøge www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (undtagen R9 370/X, R7 370/X og R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (undtagen R9 270/X og R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

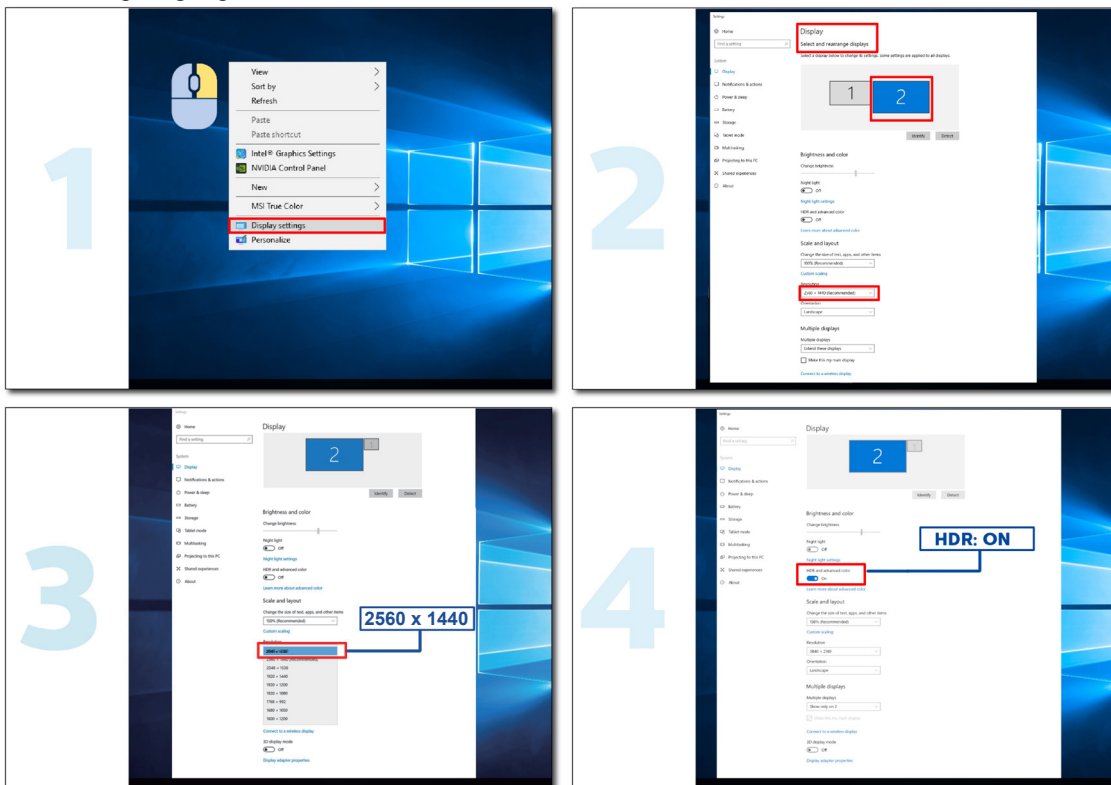
HDR

Den er kompatibel med indgangssignaler i HDR10-format.

Skærmen kan automatisk aktivere HDR-funktionen, hvis afspilleren og indholdet er compatible. Kontakt venligst producenten af enheden og indholdsudbyderen for information om kompatibiliteten mellem din enhed og indholdet. Vælg venligst "OFF" for HDR-funktionen, hvis du ikke har behov for automatisk aktivering.

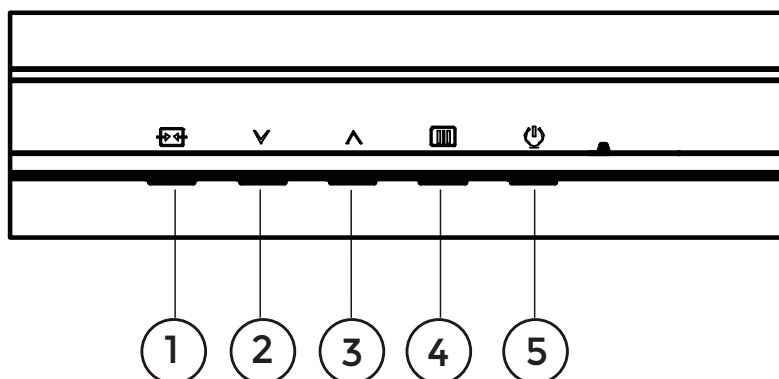
Bemærk:

1. Der kræves ingen speciel indstilling for DisplayPort/HDMI-grænsefladen i WIN10-versioner ældre end V1703.
2. Kun HDMI-grænsefladen er tilgængelig, og DisplayPort-grænsefladen kan ikke fungere i WIN10 version V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz anbefales kun til Blu-ray-afspillere, Xbox og PlayStation.
4. Skærmindstilling:
 - a. Skærmopløsningen er sat til 2560*1440, og HDR er forudindstillet til ON.
 - b. Efter at have åbnet en applikation opnås den bedste HDR-effekt ved at ændre opløsningen til 2560*1440 (hvis tilgængeligt).



Justering

Genvejstaster



1	Kilde/Exit
2	Spiltilstand
3	Drejeknap
4	Menu/Enter
5	Strøm

Menu/Enter

Tryk for at vise OSD eller bekræfte valget.

Strøm

Tryk på tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Drejeknap

Når OSD ikke er aktiv, tryk på Drejeknap-knappen for at vise/skjule Drejeknap.

Spiltilstand

Når OSD ikke er aktiv, tryk på "▼" tasten for at åbne Spiltilstands-funktionen, og tryk derefter på "▼" eller "▲" tasten for at vælge Spiltilstand (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) baseret på forskellige spiltyper.

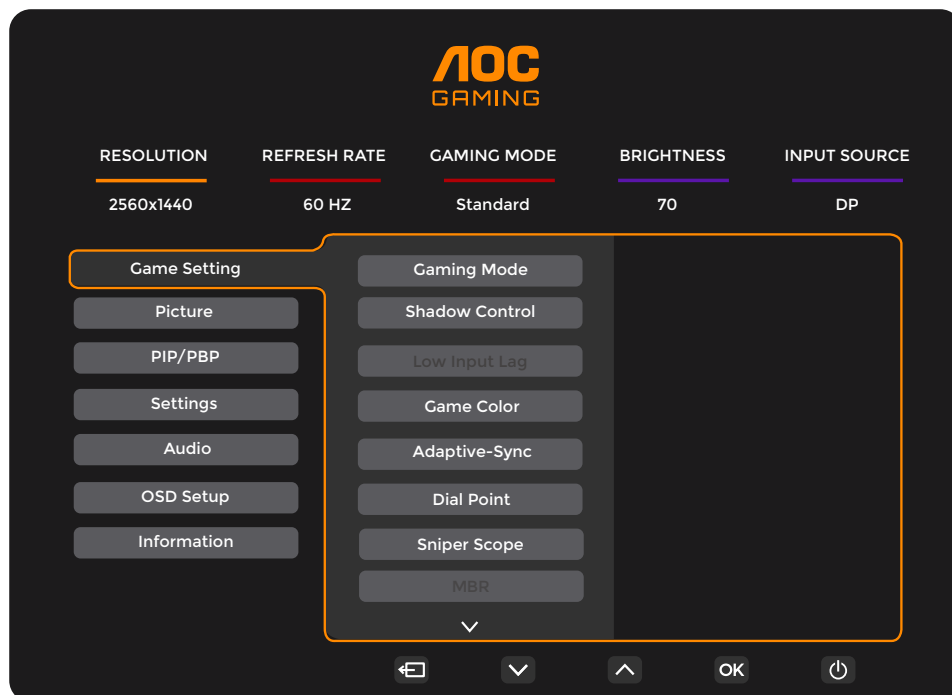
Kilde/Exit

Når OSD er lukket, fungerer tryk på Kilde/Exit-knappen som en genvejstast til Kilde.

Når OSD-menuen er aktiv, fungerer denne knap som en exit-tast (for at afslutte OSD-menuen).

OSD-indstilling

Grundlæggende og enkel instruktion om kontrolknapperne.

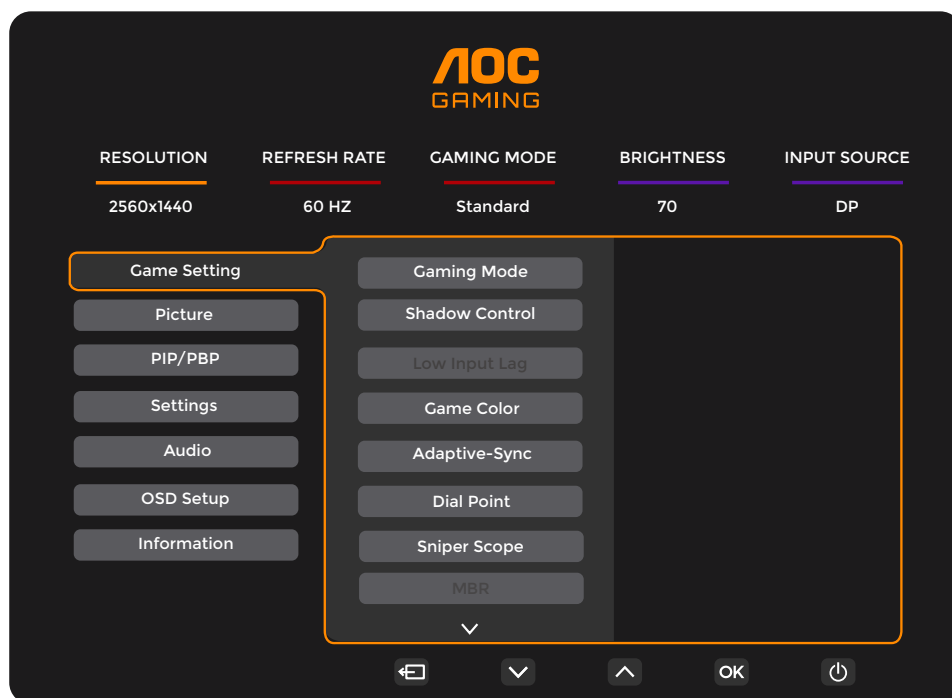


- 1). Tryk på  MENU-knappen for at aktivere OSD-vinduet.
- 2). Tryk på  eller  for at navigere gennem funktionerne. Når den ønskede funktion er markeret, tryk på  MENU-knappen/OK for at aktivere den, tryk på  eller  for at navigere gennem undermenuens funktioner. Når den ønskede undermenufunktion er markeret, tryk på  MENU-knappen/OK for at aktivere den.
- 3). Tryk på  eller  for at ændre indstillingerne for den valgte funktion. Tryk på  /  for at afslutte. Hvis du ønsker at justere en anden funktion, gentag trin 2-3.
- 4). OSD-låsefunktion: For at låse OSD, tryk og hold  MENU-knappen nede, mens skærmen er slukket, og tryk derefter på  tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen. For at låse OSD op - tryk og hold  MENU-knappen nede, mens skærmen er slukket, og tryk derefter på  tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Bemærkninger:

- 1). Hvis produktet kun har én signalindgang, kan punktet 'Inputvalg' ikke justeres.
- 2). Hvis inputsignalets opløsning er den native opløsning eller Adaptive-Sync, er punktet 'Billedformat' ugyldigt.

Spilindstilling



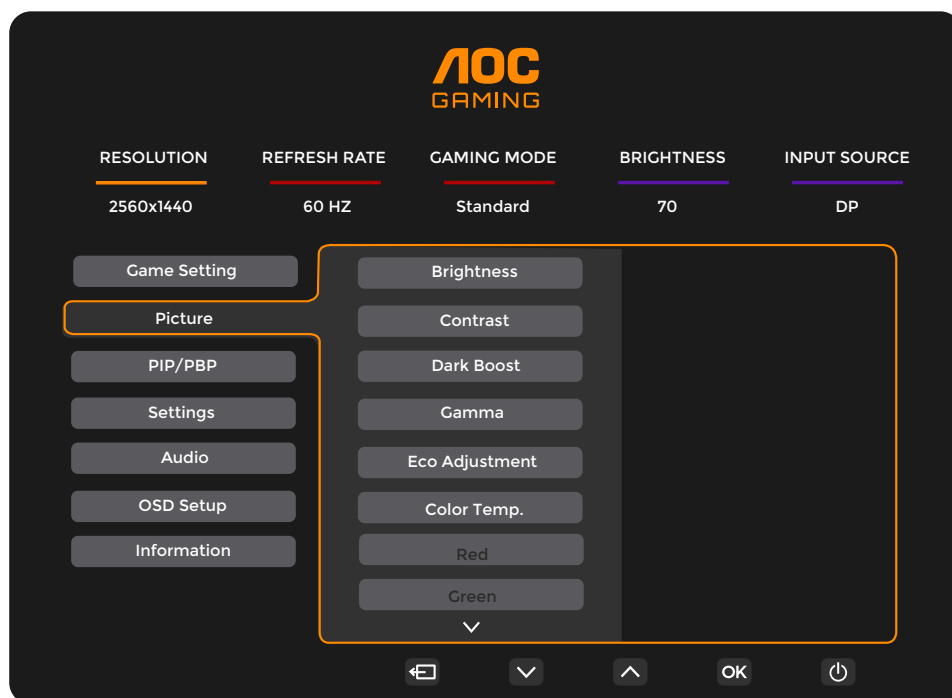
Spiltilstand	Standard	Forbedrer læsbarheden til passende web- og mobilspil.
	FPS	Til afvikling af FPS (First Person Shooter) spil. Forbedrer sortniveauet i mørke temaer.
	RTS	Til afvikling af RTS (Real Time Strategy) spil. Forbedrer billedkvaliteten.
	Racing	Til afvikling af Racing-spil, giver hurtigst responstid og høj farvemætning.
	Gamer 1	Brugerens præferenceindstillinger gemt som Gamer 1.
	Gamer 2	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Gamer 2.
	Gamer 3	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Gamer 3.
Skyggekontrol	0 ~ 20	Skyggekontrol er som standard 0; slutbrugeren kan justere fra 0 til 20 for at opnå et klarere billede. Hvis billedet er for mørkt til at se detaljer tydeligt, kan du justere fra 0 til 20 for et klarere billede.
Lav inputforsinkelse	Fra / Til	Slå frame buffer fra for at reducere inputforsinkelsen.
Spilfarve	0 ~ 20	Spilfarve tilbyder 0-20 niveauer til justering af mætning for at opnå et bedre billede.
Adaptive-Sync	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver Adaptive-Sync. Påmindelse ved brug af Adaptive-Sync: Når Adaptive-Sync-funktionen er aktiveret, kan der forekomme blink i visse spilmiljøer.
Drejeknap	Fra / Til / Dynamisk	"Dial Point"-funktionen placerer en sigteindikator i midten af skærmen for at hjælpe gamere med at spille First Person Shooter (FPS)-spil med præcis og nøjagtig sigtning.
Sniper Scope	Fra / 1.0 / 1.5 / 2.0	Zoom ind lokalt for at gøre det lettere at sigte ved skydning.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) tilbyder 0-20 niveauer af justering for at reducere bevægelsesslør. Bemærk: 1. MBR-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er slået fra, og opdateringshastigheden er $\geq 75\text{Hz}$. 2. Skærmens lysstyrke falder, efterhånden som justeringsværdien øges.

MBR Sync	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver MBR Sync (Motion Blur Remove). Bemærk: MBR Sync-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er slået til, og opdateringshastigheden er $\geq 75\text{Hz}$.
Overdrive	Normal	Juster responstiden. Bemærk:
	Hurtig	1. Hvis brugeren justerer OverDrive til "Fastest", kan det viste billede blive sløret. Brugere kan justere OverDrive-niveauet eller slå det fra efter eget valg.
	Hurtigere	2. "Extreme"-funktionen er valgfri, når Adaptive-Sync er slået fra, og opdateringshastigheden er $\geq 75\text{Hz}$.
	Hurtigst	3. Skærmens lysstyrke falder, når "Extreme"-funktionen er aktiveret.
	Ekstrem	
Billedfrekvenstæller	Fra / Højre-op / Højre-ned / Venstre-op / Venstre-ned	Vis V-frekvens i det valgte hjørne.
HDMI1	Konsol/DVD / PC	Vælg typen af tilsluttet enhed. Når HDMI1 bruges til at forbinde spil-konsol eller DVD-afspiller, skal HDMI1 indstilles til spil-konsol/DVD.
HDMI2	Konsol/DVD / PC	Vælg typen af tilsluttet enhed. Når HDMI2 bruges til at forbinde spil-konsol eller DVD-afspiller, skal HDMI2 indstilles til spil-konsol/DVD.

Bemærk:

- 1). Når "HDR-tilstand" under "Billede" er aktiveret, kan elementerne "Skyggekontrol" og "Spilfarve" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" under "Billede" er sat til "DisplayHDR", kan elementerne "Spiltilstand", "Skyggekontrol" "Spilfarve", "MBR" og "MBR Sync" ikke justeres. "Ekstrem" under "Overdrive" er ikke tilgængelig.
Når "HDR" under "Billede" er indstillet til "HDR-billede", "HDR-film" eller "HDR-spil", kan elementerne "Spiltilstand", "Spilfarve", "MBR" og "MBR Sync" ikke justeres. "Ekstrem" under "Overdrive" er ikke tilgængelig.
- 3). Når "Farverum" under "Billede" er indstillet til sRGB, kan elementerne "Skyggekontrol" og "Spilfarve" ikke justeres.

Billede



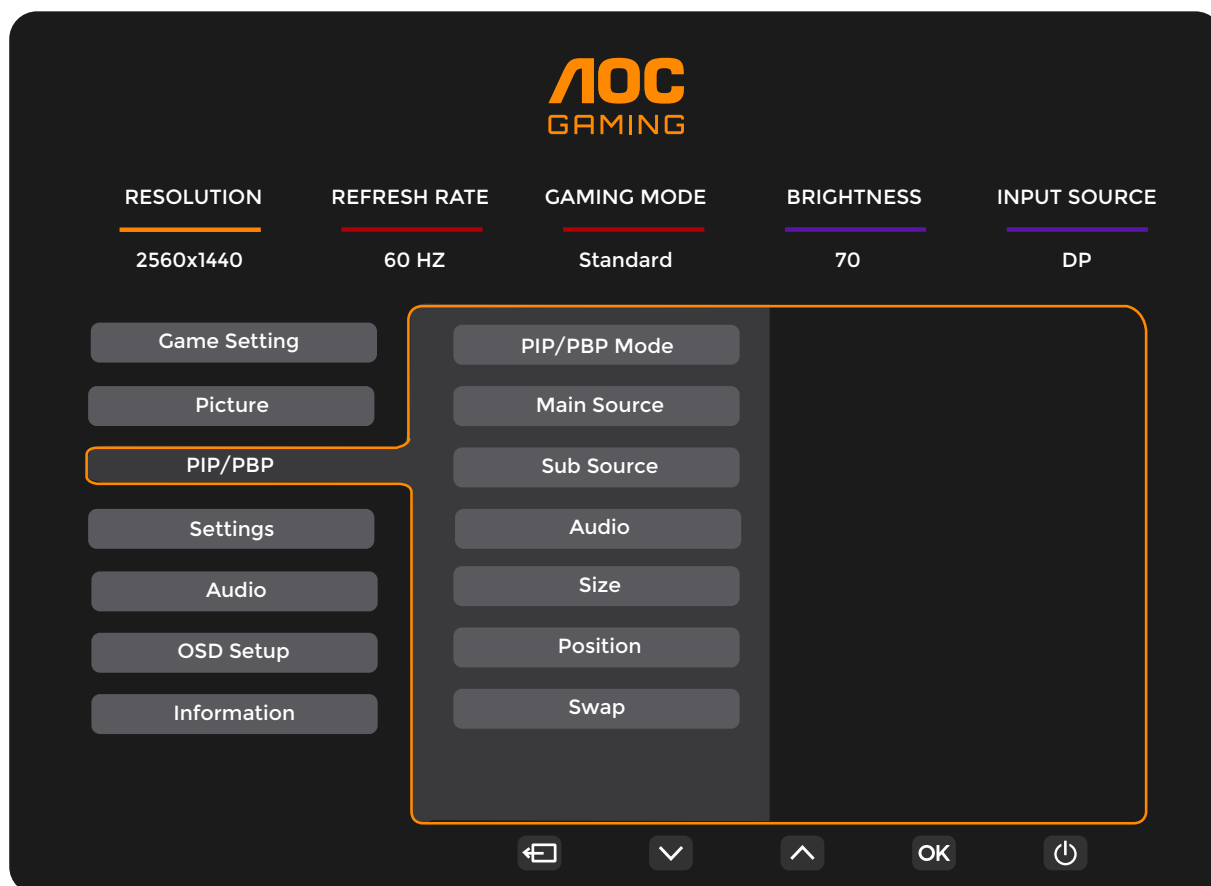
Lysstyrke	0-100	Baggrundsbelysning Justering.
Kontrast	0-100	Kontrast fra Digital-register.
Mørk forstærkning	Fra / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Forbedrer skærmdetaljer i mørke eller lyse områder for at justere lysstyrken i det lyse område og sikre, at det ikke bliver overmættet.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Justér gamma.
Eco-justering	Standard	Standardtilstand.
	Tekst	Teksttilstand.
	Internet	Internettilstand.
	Spil	Spiltilstand.
	Film	Filmmode.
	Sport	Sportstilstand.
	Læsning	Læsningstilstand.
Farvetemperatur	Varm	Varm farvetemperatur
	Normal	Normal farvetemperatur
	Kold	Kold farvetemperatur
	Bruger	Gendan farvetemperatur
Rød	0-100	Rød forstærkning fra digitalregisteret.
Grøn	0-100	Grøn forstærkning fra digitalregisteret.
Blå	0-100	Blå forstærkning fra digitalregisteret.

HDR	Fra	Indstil HDR-profilen i henhold til dine anvendelsesbehov. Bemærk: Når HDR registreres, vises HDR-indstillingen til justering.
	DisplayHDR	
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
HDR-tilstand	Fra	Optimeret til farve og kontrast i billedet, hvilket simulerer HDR-effekten. Bemærk: Når HDR ikke registreres, vises HDR-tilstand-indstillingen til justering.
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
DCR	Fra	Deaktiver dynamisk kontrastforhold.
	Tænd	Aktivér dynamisk kontrastforhold.
Farverum	Panel Native	Standard farverums-panel.
	sRGB	sRGB Farverum.
LowBlue-tilstand	Fra	Reducer blå lysbølge ved at kontrollere farvetemperaturen.
	Multimedie	
	Internet	
	Kontor	
	Læsning	
Billedformat	Fuld / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Vælg billedformat til visning.

Bemærk:

- 1). Når "HDR-tilstand" er aktiveret, kan elementerne "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemperatur", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" er indstillet til "DisplayHDR", kan alle elementer undtagen "HDR" ikke justeres. Når "HDR" er indstillet til "HDR-billede", "HDR-film" eller "HDR-spil", kan "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemperatur", "DCR", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 3). Når "Farverum" er indstillet til "sRGB", kan elementerne "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemperatur", "HDR-tilstand" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 4). Når "Eco-justering" er indstillet til "Læsning", kan "Kontrast", "Farvetemperatur", "DCR", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.

PIP/PBP



PIP/PBP-tilstand	Fra / PIP / PBP	Deaktiver eller aktiver PIP eller PBP.
Hovedkilde		Vælg hovedskærmens kilde.
Underordnet kilde		Vælg underordnet skærmkilde.
Lyd	Hovedkilde	Vælg lydopsætning for hoved- eller underordnet skærm.
	Underordnet kilde	
Størrelse	Lille / Mellem / Stor	Vælg skærmstørrelse.
Position	Øverst til højre	Indstil skærmens placering.
	Nederst til højre	
	Øverst til venstre	
	Nederst til venstre	
Byt	Tænd: Byt	Byt skærmkilden.
	Sluk: ingen handling	

Bemærk:

- 1). Når "HDR" under "Foto" er sat til en ikke-slukket tilstand, kan ingen elementer under "PIP/PBP" justeres.
- 2). Når PIP/PBP er aktiveret, gælder nogle farverelaterede justeringer i OSD-menuen kun for hovedskærmen, mens underskærmen ikke understøttes. Derfor kan hovedskærmen og underskærmen have forskellige farver.

3) Når PBP/PIP er aktiveret, vises kompatibiliteten mellem hovedskærmens og underskærmens inputkilder i følgende tabel:

PBP		Hovedkilde		
		HDMI1	HDMI2	DP
Underkilde	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

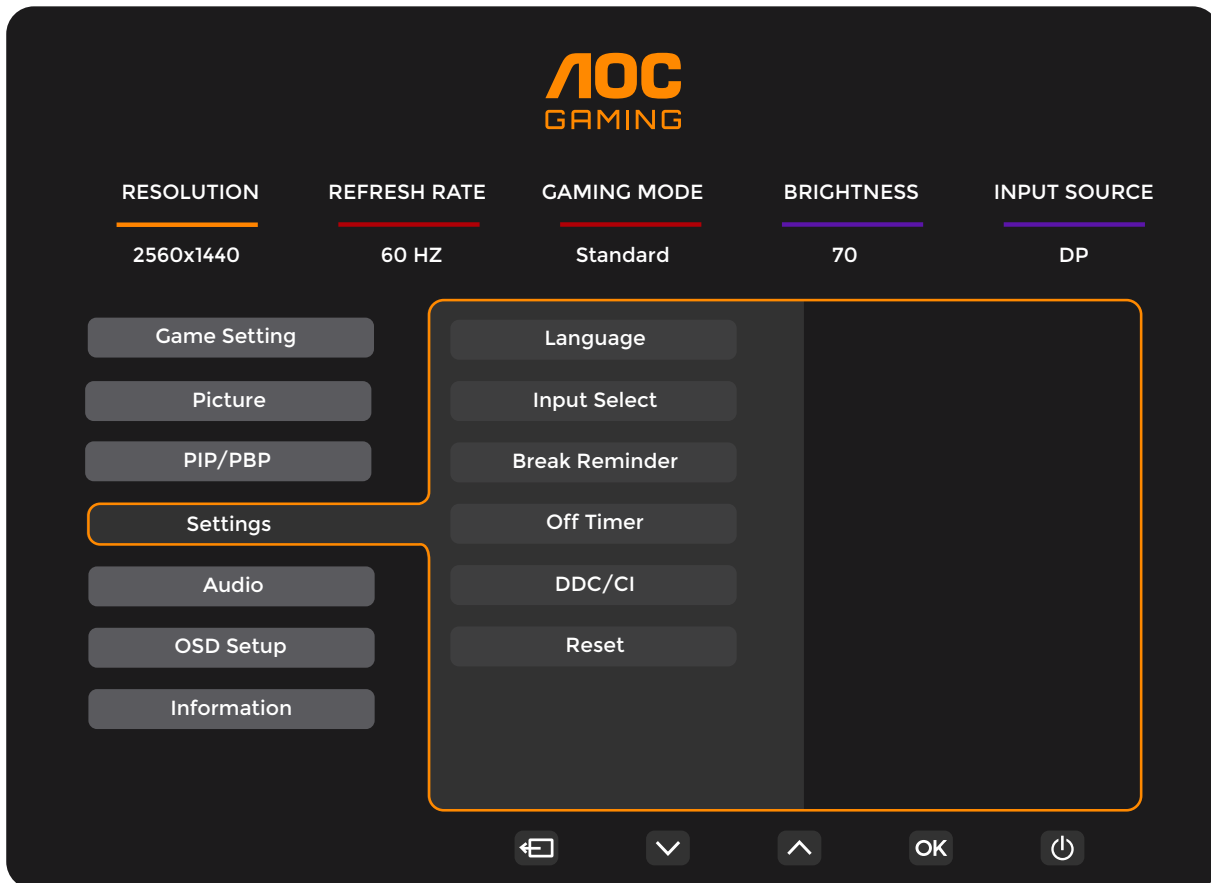
Når PBP er aktiveret, understøtter HDMI/DP-porten en maksimal opløsning på 1280X1440@144Hz 8bit (i RGB- eller YCbCr444-format).

PIP		Hovedkilde		
		HDMI1	HDMI2	DP
Underkilde	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Når PIP er aktiveret, understøtter HDMI-porten en maksimal opløsning på 2560x1440@144Hz.

Når PIP er aktiveret, understøtter DP-porten en maksimal opløsning på 2560x1440@240Hz.

Indstillinger



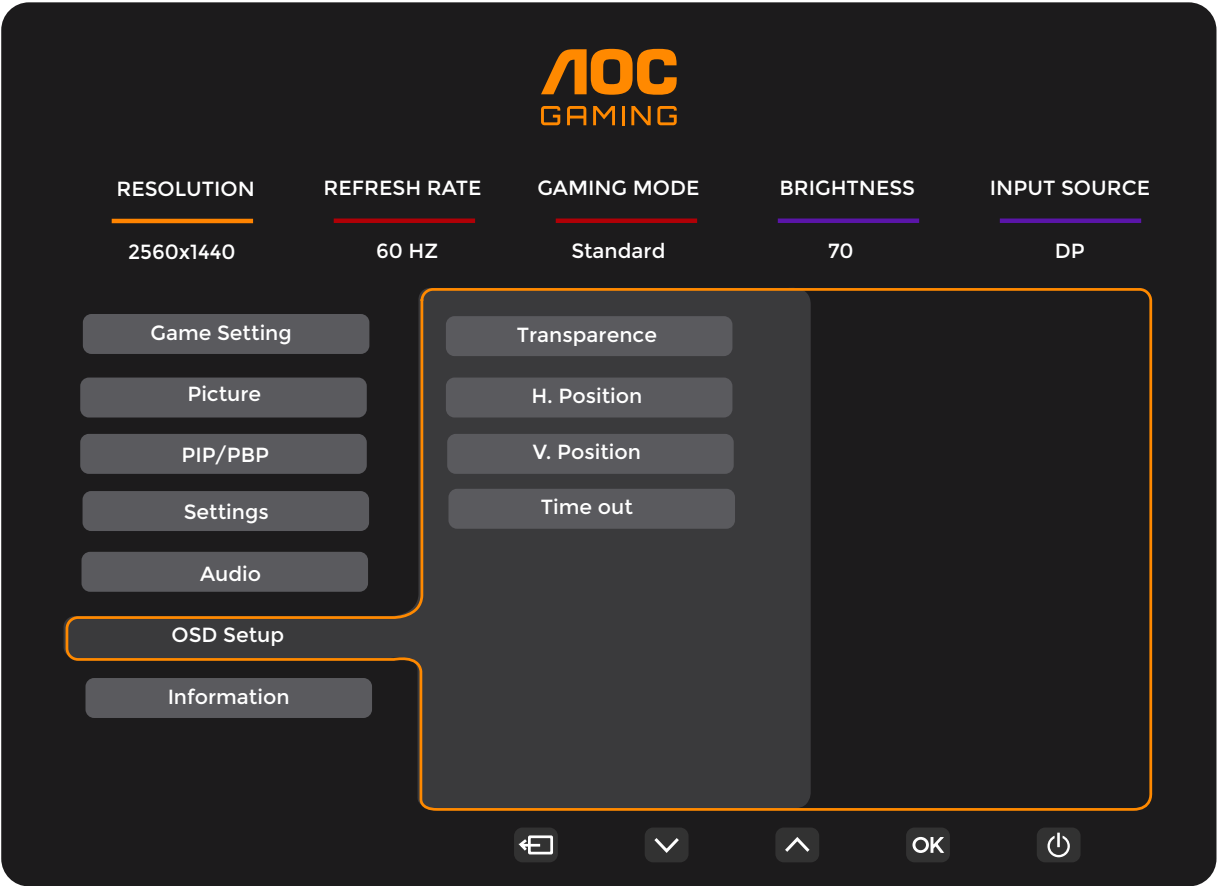
Sprog		Vælg OSD-sprog.
Inputvalg	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vælg inputsignalkilde.
Pausepåmindelse	Fra / Til	Pausepåmindelse, hvis brugeren arbejder kontinuerligt i mere end 1 time.
Slukketimer	0-24 timer	Vælg DC-slukketid.
DDC/CI	Nej / Ja	Tænd/Sluk for DDC/CI-support.
Nulstil	Nej / Ja	Nulstil menuen til standardindstillinger.

Lyd



Lydstyrke	0-100	Lydstyrkejustering.
Lydløs	Fra / Til	Slå lyden fra.

OSD-indstillinger



Gennemsigthed	0-100	Justér gennemsigtheden af OSD.
H. position	0-100	Justér den horisontale position af OSD.
V. position	0-100	Justér den vertikale position af OSD.
Timeout	5-120	Justér OSD-timeout.

Information

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G4SRU

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-indikator

Status	LED-farve
Fuld strømtilstand	Hvid
Aktiv-slukket tilstand	Orange

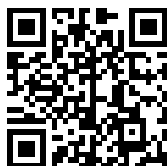
Fejlfinding

Problem og spørgsmål	Mulige løsninger
Strøm-LED er ikke tændt	Sørg for, at tænd/sluk-knappen er aktiveret, og at strømkablet er korrekt tilsluttet en jordet stikkontakt samt til skærmen.
Intet billede på skærmen	• Er strømkablet korrekt tilsluttet? Kontroller strømkablets tilslutning og strømforsyning. • Er videokablet korrekt tilsluttet? (Tilsluttet med HDMI-kabel) Kontroller HDMI-kablets tilslutning. (Tilsluttet med DisplayPort-kabel) Kontroller DisplayPort-kablets tilslutning. * HDMI/DisplayPort-indgang er ikke tilgængelig på alle modeller. • Hvis strømmen er tændt, genstart computeren for at se startskærmen (login-skærmen). Hvis startskærmen (login-skærmen) vises, start computeren i den relevante tilstand (sikker tilstand for Windows 7/8/10) og ændr derefter frekvensen på grafikkortet. (Se Indstilling af den optimale opløsning) Hvis startskærmen (login-skærmen) ikke vises, kontakt Servicecenteret eller din forhandler. • Kan du se "Input understøttes ikke" på skærmen? Du kan se denne meddelelse, når signalet fra grafikkortet overstiger den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. Justér den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. • Sørg for, at AOC-skærmdrivere er installeret.
Billedet er sløret og har spøgelses- eller skyggeeffekt.	Justér kontrast- og lysstyrkekontrollerne. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering. Sørg for, at du ikke bruger et forlængerledningskabel eller en switch-boks. Vi anbefaler, at skærmen tilsluttes direkte til grafikkortets udgangsstik bagpå.
Billedet hopper, blinker eller der optræder bølgemønstre i billedet.	Flyt elektriske apparater, der kan forårsage elektrisk interferens, så langt væk fra skærmen som muligt. Brug den maksimale opdateringshastighed, som din skærm kan håndtere ved den opløsning, du anvender.
Skærmen sidder fast i aktiv slukket-tilstand."	Computeren skal være tændt via tænd/sluk-knappen. Grafikkortet skal sidde korrekt fast i sin slot. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren. Undersøg skærmens videokabel og sørg for, at ingen ben er bøjeede. Sørg for, at din computer fungerer ved at trykke på CAPS LOCK-tasten på tastaturet, mens du observerer CAPS LOCK-LED'en. LED'en skal enten tænde eller slukke efter tryk på CAPS LOCK-tasten.
Manglende en af de primære farver (RØD, GRØN eller BLÅ).	Undersøg skærmens videokabel og sørg for, at ingen ben er beskadigede. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren.
Skærbilledet er ikke centreret eller korrekt størrelsesindstillet.	Justér H-position og V-position, eller tryk på genvejstasten (AUTO).
Billedet har farvefejl (hvid ser ikke hvid ud).	Justér RGB-farver eller vælg ønsket farvetemperatur.
Horisontale eller vertikale forstyrrelser på skærmen.	Brug Windows 7/8/10/11 slukketilstand til at justere CLOCK og FOCUS. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering.
Regulering & Service.	Se venligst Regulering & Serviceinformation, som findes i CD-manualen eller på www.aoc.com (for at finde den model, du har købt i dit land, og for at finde Regulering & Serviceinformation på supportsiden).

Specifikation

Generel specifikation

Panel	Modelnavn	Q27G4SRU	
	Drivsystem	TFT Farve-LCD	
	Synlig billedstørrelse	68,5 cm diagonal	
	Pixel pitch	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	HDMI-interface & DisplayPort-interface	
	Skærmfunktion	1,07 mia. farver ^[1]	
Andre	Horisontalt scanningsområde	30 kHz~470 kHz	
	Horisontal scanningsstørrelse (maksimum)	596,736 mm	
	Vertikalt scanningsområde	48~300Hz	
	Vertikal scanningsstørrelse (maksimum)	335,664 mm	
	Optimal forudindstillet opløsning	2560x1440@60Hz	
	Maksimal opløsning	2560x1440@300Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strømkilde	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Strømforbrug	Typisk (standard lysstyrke og kontrast)	26W
		Maks. (lysstyrke = 100, kontrast = 100)	≤82W
		Standby-tilstand	≤ 0,5W
	Varmeafledning	Normal drift	88,74 BTU/t (typ.)
		Dvaletilstand (standby-tilstand)	<1,71 BTU/t
		Slukket tilstand	<1,02 BTU/t
		Slukket tilstand (AC-afbryder)	0 BTU/t
Fysiske egenskaber	Stiktype	USB OP/USB-Ax4 (inkluderer 1 hurtigopladning) HDMIx2/DisplayPort/hovedtelefon	
	Signalkabeltype	Aftagelig	
	Indbygget højttaler	2Wx2	
Miljø	Temperatur	Driftstemperatur	0°C~40°C
		Ikke i drift	-25°C~55°C
	Fugtighed	Driftstemperatur	10%~85% (ikke-kondenserende)
		Ikke i drift	5%~93% (ikke-kondenserende)
	Højde	Driftstemperatur	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Ikke i drift	0m~12192m (0ft~40000ft)



Bemærk:

[1] Det maksimale antal displayfarver, som dette produkt understøtter, er 1,07 milliarder, og indstillingsbetingelserne er som følger (der kan forekomme forskelle på grund af outputbegrænsninger i visse grafik kort).

("V": understøtter, "\": understøttes ikke):

Farvebit Signalversion Farveformat Status	HDMI 2.1		DisplayPort 1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
QHD 300Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 300Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 270Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 270Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 240Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 240Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 200Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 200Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 165Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 165Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 144Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 120Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 120Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 100Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 100Hz 8 bpc	v	v	v	v
Lav opløsning 10 bpc	v	v	v	v
Lav opløsning 8 bpc	v	v	v	v

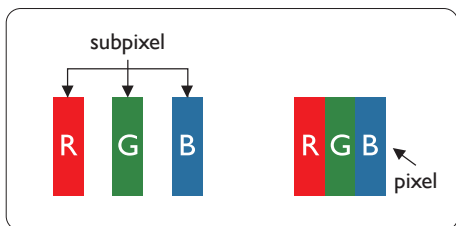
Bemærk: På grund af Windows-systembegrænsninger kan HDR muligvis ikke aktiveres, når displayets farvedybde er 8 bpc+YCbCr422 eller lavere.

AOC Skærmes panelpolitik for pixeldefekter

AOC bestræber sig på at levere produkter af højeste kvalitet. Vi anvender nogle af branchens mest avancerede fremstillingsprocesser og praktiserer streng kvalitetskontrol. Dog er pixel- eller subpixeldefekter på de skærmpaneller, der anvendes i skærmene, undertiden uundgåelige.

Ingen producent kan garantere, at alle paneller er fri for pixeldefekter, men AOC garanterer, at enhver skærm med et uacceptabelt antal defekter vil blive repareret eller udskiftet under garanti. Denne meddelelse forklarer de forskellige typer pixeldefekter og definerer acceptable defektniveauer for hver type. For at kvalificere sig til reparation eller udskiftning under garanti skal antallet af pixeldefekter på et skærmpanel overstige disse acceptable niveauer. For eksempel må højst 0,0004 % af subpixels på en skærm være defekte.

Desuden fastsætter AOC endnu højere kvalitetsstandarder for visse typer eller kombinationer af pixeldefekter, som er mere synlige end andre. Denne politik gælder verden over.



Pixels og subpixels

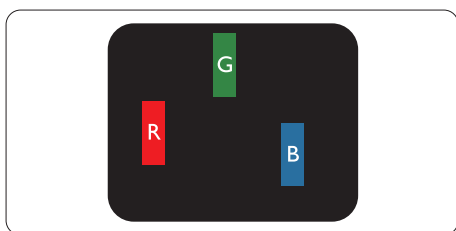
En pixel, eller billedpunkt, består af tre subpixels i de primære farver rød, grøn og blå. Mange pixels tilsammen danner et billede. Når alle subpixels i en pixel er tændt, fremstår de tre farvede subpixels samlet som en enkelt hvid pixel. Når alle er slukkede, fremstår de tre farvede subpixels samlet som en enkelt sort pixel. Andre kombinationer af oplyste og mørke subpixels fremstår som enkelte pixels i andre farver.

Typer af pixeldefekter

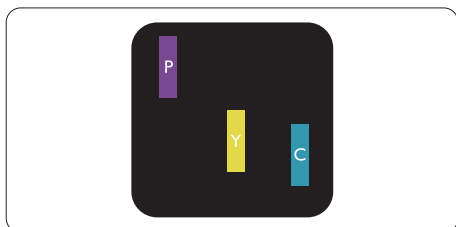
Pixel- og subpixeldefekter fremtræder på skærmen på forskellige måder. Der findes to kategorier af pixeldefekter samt flere typer af subpixeldefekter inden for hver kategori.

Lyse prikdefekter

Lyse prikdefekter fremstår som pixels eller subpixels, der altid er tændte eller 'aktive'. Det vil sige, at en lys prik er en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et mørkt mønster. Følgende typer af lyse prikdefekter findes.

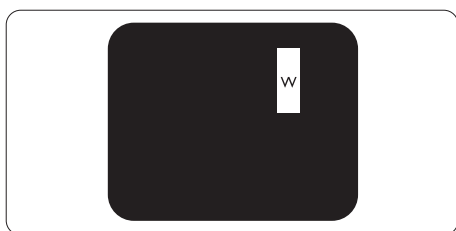


En tændt rød, grøn eller blå subpixel.



To tilstødende tændte subpixels:

- Rød + Blå = Lilla
- Rød + Grøn = Gul
- Grøn + Blå = Cyan (lyseblå)



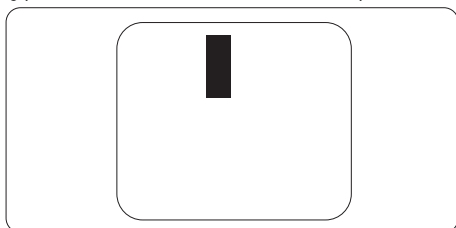
Tre tilstødende oplyste subpixels (en hvid pixel).

Bemærk

En rød eller Blå lysende prik skal være mere end 50 procent lysere end naboprikker, mens en Grøn lysende prik skal være 30 procent lysere end naboprikker.

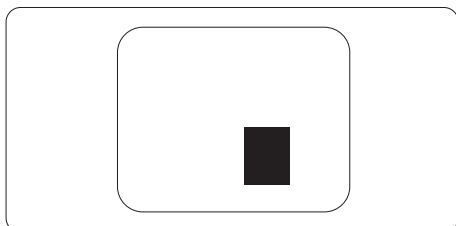
Defekter med sorte prikker

Defekter med sorte prikker fremstår som pixels eller subpixels, der altid er mørke eller 'slukkede'. Det vil sige, at en mørk prik er en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et lyst mønster. Dette er typerne af defekter med sorte prikker.



Nærhed af pixeldefekter

Da pixel- og subpixeldefekter af samme type, som er tæt på hinanden, kan være mere synlige, specificerer AOC også tolerancer for nærhed af pixeldefekter.



Tolerancer for pixeldefekter

For at kvalificere sig til reparation eller udskiftning på grund af pixeldefekter i garantiperioden, skal et skærmpanel i en AOC panel-skærm have pixel- eller subpixeldefekter, der overstiger de tolerancer, der er angivet i webmanualen.

LYSE PRIKDEFEKTER	ACCEPTERET NIVAU
1 tændt subpixel	2
2 tilstødende tændte subpixels	1
3 tilstødende tændte subpixels (én hvid pixel)	0
Afstand mellem to lyse prikfejl*	≥15mm
Samlet antal lyse prikfejl af alle typer	2
SORTE PRIKFEJL	ACCEPTERET NIVAU
1 mørk subpixel	5 eller færre
2 tilstødende mørke subpixels	2 eller færre
3 tilstødende mørke subpixels	≤0
Afstand mellem to sorte prikfejl*	≥15mm
Samlet antal sorte prikfejl af alle typer	5 eller færre
SAMLET ANTAL PRIKFEJL	ACCEPTERET NIVEAU
Samlet antal lyse eller sorte prikfejl af alle typer	5 eller færre

Bemærk

*: 1 eller 2 tilstødende subpixeldefekter = 1 prikdefekt.

Forudindstillede skærmtilstande

STANDARD	OPLØSNING (±1Hz)	HORISONTAL FREKVENNS (KHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (kun DisplayPort)	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
QHD	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	182.996	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@270Hz	398.509	270
	2560x1440@300Hz	462.000	300
IBM-TILSTANDE			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC-TILSTANDE			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

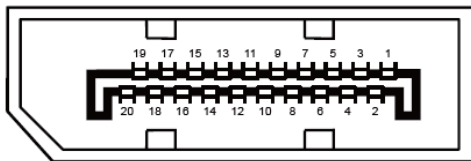
Bemærk: Ifølge VESA-standarden kan der forekomme en vis fejlmargen (+/-1 Hz) ved beregning af opdateringshastigheden (feltfrekvensen) for forskellige operativsystemer og grafik kort. For at forbedre kompatibiliteten er den nominelle opdateringshastighed for dette produkt afrundet. Venligst henvis til det faktiske produkt.

Pin-tildelinger



19-pins farvedisplay-signal-kabel

Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-jord
2.	TMDS Data 2-skærm	10.	TMDS Ur +	18.	+5V Strømforsyning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Ur Skærm	19.	Hot Plug Detektion
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Ur-		
5.	TMDS Data 1 Skærm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (N.C. på enhed)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Skærm	16.	SDA		



20-pins farvedisplay-signal-kabel

Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Bane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Bane 2 (p)	16	GND
7	ML_Bane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detektion
9	ML_Bane 1 (p)	19	Returner DP_PWR
10	ML_Bane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-kapaciteter i henhold til VESA DDC-standarden. Den tillader skærmen at informere værtsystemet om sin identitet og, afhængigt af det anvendte DDC-niveau, kommunikere yderligere oplysninger om sine displayfunktioner.

DDC2B er en tovejskommunikationskanal baseret på I2C-protokollen. Værten kan anmode om EDID-information via DDC2B-kanalen.

