

AOC

GAMING



Εγχειρίδιο χρήστη

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Ασφάλεια	1
Εθνικές Συμβάσεις	1
Τροφοδοσία.....	2
Εγκατάσταση.....	3
Καθαρισμός.....	4
Άλλα	5
Εγκατάσταση	6
Περιεχόμενα στο κουτί.....	6
Στήριγμα και βάση εγκατάστασης.....	7
Ρύθμιση γωνίας θέασης	8
Σύνδεση της Οθόνης.....	9
Τοποθέτηση στον τοίχο	10
Λειτουργία Adaptive-Sync	11
HDR	12
Ρύθμιση	13
Γρήγορα Πλήκτρα	13
Ρυθμίσεις OSD	14
Ρύθμιση παιχνιδιού	15
Εικόνα	17
PIP/PBP	19
Ρυθμίσεις	21
Ήχος	22
Ρύθμιση OSD.....	23
Πληροφορίες.....	24
Δείκτης LED	25
Αντιμετώπιση προβλημάτων	26
Προδιαγραφή.....	27
Γενική Προδιαγραφή	27
Πολιτική Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων Πάνελ Οθονών AOC	29
Προκαθορισμένες Λειτουργίες Οθόνης.....	31
Αναθέσεις Ακίδων.....	32
Plug and Play	33

Ασφάλεια

Εθνικές Συμβάσεις

Οι ακόλουθες υποενότητες περιγράφουν τις εθνικές συμβάσεις που χρησιμοποιούνται σε αυτό το έγγραφο.

Σημειώσεις, Προφυλάξεις και Προειδοποιήσεις

Σε ολόκληρο αυτόν τον οδηγό, μπλοκ κειμένου μπορεί να συνοδεύονται από ένα εικονίδιο και να εκτυπώνονται με έντονη ή πλάγια γραφή. Αυτά τα μπλοκ είναι σημειώσεις, προφυλάξεις και προειδοποιήσεις, και χρησιμοποιούνται ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδεικνύει σημαντικές πληροφορίες που σας βοηθούν να αξιοποιήσετε καλύτερα το σύστημα υπολογιστή σας.



ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ: Μια ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ υποδεικνύει πιθανή ζημιά στο υλικό ή απώλεια δεδομένων και σας ενημερώνει πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Μια ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ υποδεικνύει πιθανότητα σωματικής βλάβης και σας ενημερώνει πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.

Ορισμένες προειδοποιήσεις μπορεί να εμφανίζονται σε εναλλακτικές μορφές και να μην συνοδεύονται από εικονίδιο. Σε τέτοιες περιπτώσεις, η συγκεκριμένη παρουσίαση της προειδοποίησης επιβάλλεται από την αρμόδια ρυθμιστική αρχή.

Τροφοδοσία



Η οθόνη πρέπει να λειτουργεί μόνο από τον τύπο τροφοδοσίας που αναγράφεται στην ετικέτα. Εάν δεν είστε βέβαιοι για τον τύπο τροφοδοσίας που παρέχεται στην οικία σας, συμβουλευτείτε τον πωλητή ή την τοπική εταιρεία ηλεκτρισμού.



Η οθόνη είναι εξοπλισμένη με βύσμα τριών ακίδων με γείωση, δηλαδή βύσμα με τρίτη ακίδα (γείωσης).

Αυτή η πρίζα προορίζεται αποκλειστικά για σύνδεση σε γειωμένη πρίζα ρεύματος ως μέτρο ασφαλείας. Εάν η πρίζα σας δεν υποστηρίζει την πρίζα με τρία καλώδια, ζητήστε από έναν ηλεκτρολόγο να εγκαταστήσει την κατάλληλη πρίζα ή χρησιμοποιήστε αντάπτορα για να γειώσετε τη συσκευή με ασφάλεια. Μην παρακάμψετε τον σκοπό ασφαλείας της γειωμένης πρίζας.



Αποσυνδέστε τη μονάδα κατά τη διάρκεια καταιγίδας με αστραπές ή όταν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλα χρονικά διαστήματα. Αυτό θα προστατεύσει την οθόνη από ζημιά λόγω υπερτάσεων ρεύματος.



Μην υπερφορτώνετε πολύπριζα και καλώδια επέκτασης. Η υπερφόρτωση μπορεί να προκαλέσει φωτιά ή ηλεκτροπληξία.



Για να εξασφαλιστεί ικανοποιητική λειτουργία, χρησιμοποιήστε την οθόνη μόνο με υπολογιστές πιστοποιημένους από UL που διαθέτουν κατάλληλα διαμορφωμένες υποδοχές με σήμανση μεταξύ 100-240V AC, ελάχιστου 5A.



Η πρίζα τοίχου πρέπει να εγκατασταθεί κοντά στον εξοπλισμό και να είναι εύκολα προσβάσιμη.

Εγκατάσταση

 Μην τοποθετείτε την οθόνη σε ασταθή καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι. Εάν η οθόνη πέσει, μπορεί να τραυματίσει άτομο και να προκαλέσει σοβαρή ζημιά σε αυτό το προϊόν. Χρησιμοποιήστε μόνο καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι που συνιστά ο Κατασκευαστής ή πωλείται με αυτό το προϊόν. Ακολουθήστε τις οδηγίες του Κατασκευαστή κατά την εγκατάσταση του προϊόντος και χρησιμοποιήστε τα εξαρτήματα στήριξης που συνιστώνται από τον Κατασκευαστή. Ο συνδυασμός προϊόντος και καροτσιού πρέπει να μετακινείται με προσοχή.

 Μην εισάγετε ποτέ αντικείμενο στην υποδοχή του περιβλήματος της οθόνης. Μπορεί να προκληθεί ζημιά σε κυκλώματα, προκαλώντας φωτιά ή ηλεκτροπληξία. Μην χύνετε ποτέ υγρά στην οθόνη.

 Μην τοποθετείτε το εμπρόσθιο μέρος του προϊόντος στο πάτωμα.

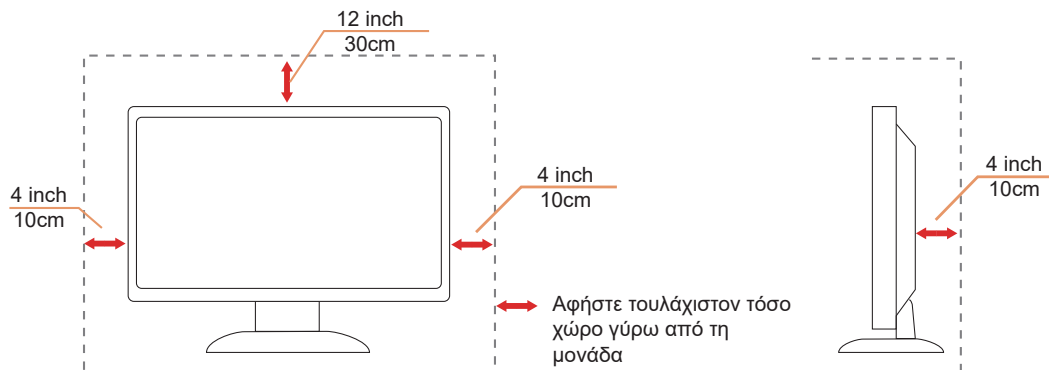
 Εάν τοποθετήσετε την οθόνη σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιήστε κιτ στήριξης εγκεκριμένο από τον Κατασκευαστή και ακολουθήστε τις οδηγίες του ΚΙΤ.

 Αφήστε κάποιο χώρο γύρω από την οθόνη όπως φαίνεται παρακάτω. Σε αντίθετη περίπτωση, η κυκλοφορία του αέρα μπορεί να είναι ανεπαρκής, με αποτέλεσμα υπερθέρμανση που μπορεί να προκαλέσει φωτιά ή ζημιά στην οθόνη.

 Για να αποφύγετε πιθανή ζημιά, όπως η αποκόλληση πάνελ από το πλαίσιο οθόνης, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες. Εάν υπερβείτε τη μέγιστη κλίση προς τα κάτω των -5 μοιρών, η ζημιά στην οθόνη δεν καλύπτεται από την εγγύηση.

Δείτε παρακάτω τις συνιστώμενες περιοχές αερισμού γύρω από την οθόνη όταν αυτή είναι εγκατεστημένη στον τοίχο ή στη βάση:

Εγκατεστημένη με βάση



Καθαρισμός

 Καθαρίζετε τακτικά το περίβλημα με ένα μαλακό πανί, ελαφρώς βρεγμένο με νερό.

 Κατά τον καθαρισμό χρησιμοποιήστε μαλακό βαμβακερό ή μικροϊνών πανί. Το πανί πρέπει να είναι υγρό και σχεδόν στεγνό· μην επιτρέπετε την είσοδο υγρών στο περίβλημα.



 Παρακαλείσθε να αποσυνδέετε το καλώδιο τροφοδοσίας πριν από τον καθαρισμό του προϊόντος.

Άλλα



Εάν το προϊόν εκπέμπει περίεργη οσμή, ήχο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΩΣ το φως τροφοδοσίας και επικοινωνήστε με το Κέντρο Εξυπηρέτησης.



Βεβαιωθείτε ότι οι οπές αερισμού δεν εμποδίζονται από τραπέζι ή κουρτίνα.



Μην εκθέτετε την οθόνη LCD σε έντονους κραδασμούς ή υψηλές κρούσεις κατά τη λειτουργία.



Μην χτυπάτε ή ρίχνετε την οθόνη κατά τη λειτουργία ή τη μεταφορά.



Τα καλώδια τροφοδοσίας πρέπει να είναι εγκεκριμένα για ασφάλεια. Για τη Γερμανία, πρέπει να είναι H03VV-F, 3G, 0.75 mm² ή ανώτερο. Για άλλες χώρες, θα χρησιμοποιούνται οι κατάλληλοι τύποι αναλόγως.



Η υπερβολική ηχητική πίεση από ακουστικά και ακουστικά κεφαλής μπορεί να προκαλέσει απώλεια ακοής. Η ρύθμιση του ισοσταθμιστή στο μέγιστο αυξάνει την τάση εξόδου των ακουστικών και, συνεπώς, το επίπεδο ηχητικής πίεσης.



Χαμηλό Μπλε Φως: Η οθόνη χρησιμοποιεί πάνελ χαμηλού μπλε φωτός. Συμμορφώνεται με την πιστοποίηση TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution υπό την εργοστασιακή επαναφορά/προεπιλεγμένη ρύθμιση.

Υγεία:

- Η οθόνη πρέπει να βρίσκεται σε απόσταση 50 ~ 70 εκ. (20 ~ 28 ίντσες) από τα μάτια σας.
- Η παρατεταμένη παρακολούθηση της οθόνης προκαλεί κόπωση των ματιών και μπορεί να επιδεινώσει την όρασή σας. Ξεκουράστε τα μάτια σας για 5 ~ 10 λεπτά για κάθε 1 ώρα χρήσης του προϊόντος.
- Μειώστε την καταπόνηση των ματιών εστιάζοντας σε αντικείμενα μακριά.
- Το συχνό ανοιγοκλείσιμο των ματιών και οι ασκήσεις οφθαλμών βοηθούν στην αποφυγή ξηρότητας των ματιών.



Η τεχνολογία χωρίς τρεμόπαιγμα διατηρεί σταθερό οπίσθιο φωτισμό με DC dimmer, που εξαλείφει την κύρια αιτία τρεμοπαίγματος της οθόνης, καθιστώντας την πιο άνετη για τα μάτια.

Εγκατάσταση

Περιεχόμενα στο κουτί



Monitor

*

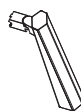


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



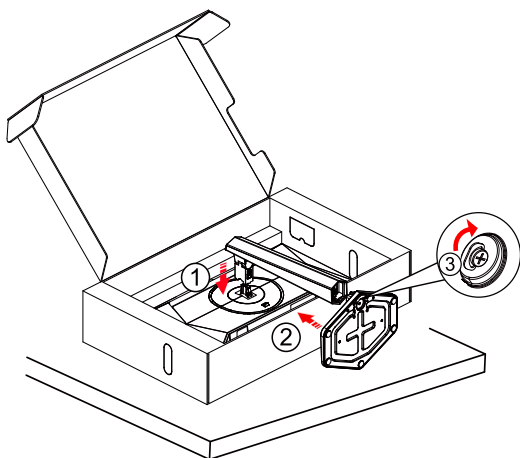
USB Cable

* Δεν παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος για όλες τις χώρες και περιοχές. Παρακαλείσθε να επικοινωνήσετε με τον τοπικό αντιπρόσωπο ή το υποκατάστημα της AOC για επιβεβαίωση.

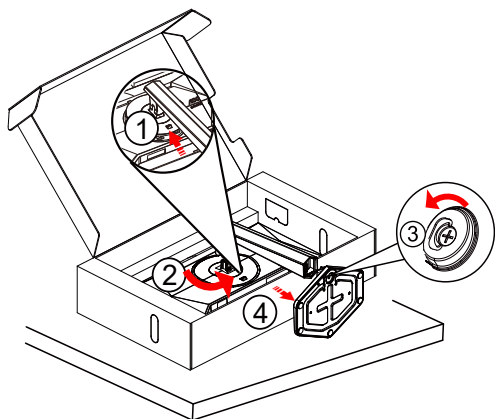
Στήριγμα και βάση εγκατάστασης

Παρακαλείσθε να εγκαταστήσετε ή να αφαιρέσετε τη βάση ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

Εγκατάσταση:



Αφαίρεση:



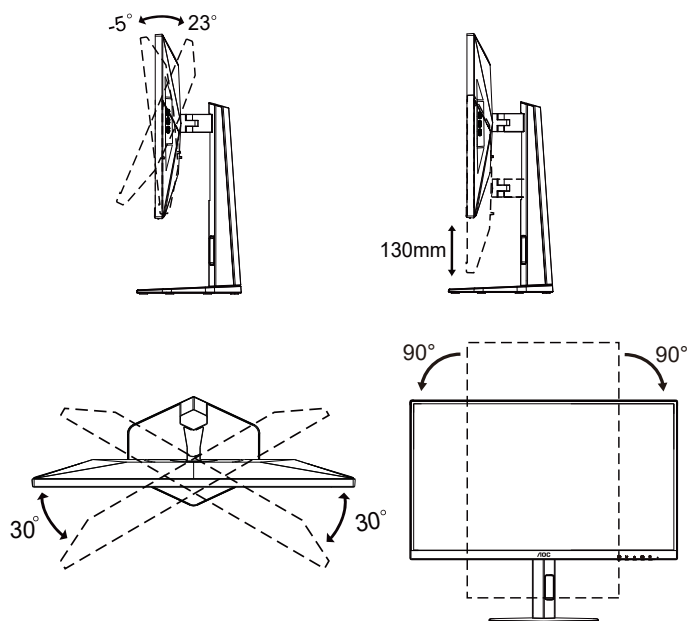
ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται.

Ρύθμιση γωνίας θέασης

Για την επίτευξη της βέλτιστης εμπειρίας θέασης, συνιστάται ο χρήστης να διασφαλίσει ότι μπορεί να βλέπει ολόκληρο το πρόσωπό του στην οθόνη και στη συνέχεια να ρυθμίσει τη γωνία της οθόνης σύμφωνα με τις προσωπικές προτιμήσεις.

Κρατήστε το στήριγμα ώστε να μην ανατραπεί η οθόνη κατά την αλλαγή της γωνίας.

Μπορείτε να ρυθμίσετε την οθόνη ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

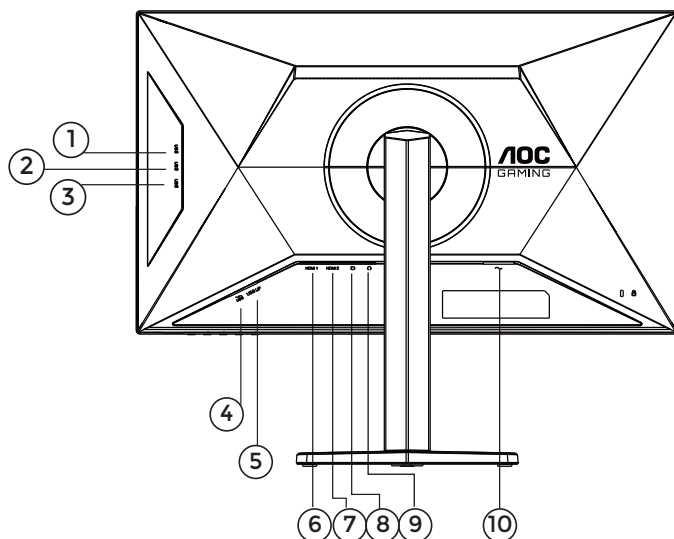
Μην αγγίζετε την οθόνη LCD κατά την αλλαγή της γωνίας. Η επαφή με την οθόνη LCD μπορεί να προκαλέσει ζημιά.

⚠ Προειδοποίηση

- Για να αποφύγετε πιθανή ζημιά στην οθόνη, όπως αποκόλληση πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
- Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο οθόνης.

Σύνδεση της Οθόνης

Συνδέσεις καλωδίων στο πίσω μέρος της οθόνης και του υπολογιστή:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + φόρτιση
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Ακουστικά
10. Τροφοδοσία

Σύνδεση με υπολογιστή

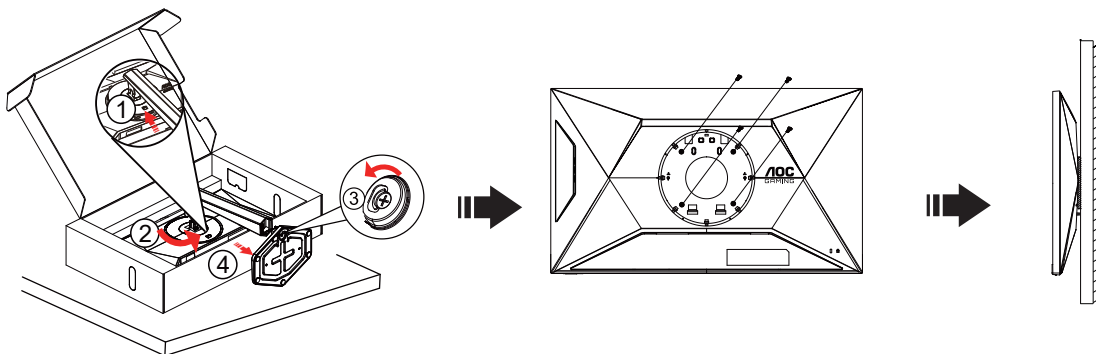
1. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας στο πίσω μέρος της οθόνης με ασφάλεια.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας και αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος οθόνης στον βίντεο σύνδεσμο στο πίσω μέρος του υπολογιστή σας.
4. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του υπολογιστή και της οθόνης σε κοντινή πρίζα.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη σας.

Εάν η οθόνη εμφανίζει εικόνα, η εγκατάσταση έχει ολοκληρωθεί. Εάν δεν εμφανίζει εικόνα, παρακαλούμε ανατρέξτε στην Αντιμετώπιση προβλημάτων.

Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον υπολογιστή και την οθόνη LCD πριν από τη σύνδεση.

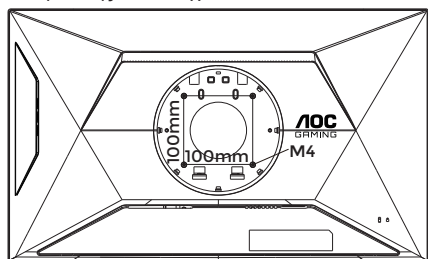
Τοποθέτηση στον τοίχο

Προετοιμασία για την εγκατάσταση προαιρετικού βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο.

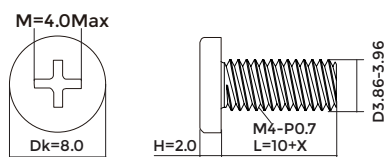


Αυτή η οθόνη μπορεί να προσαρτηθεί σε βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο που αγοράζεται ξεχωριστά. Αποσυνδέστε την τροφοδοσία πριν από αυτή τη διαδικασία. Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

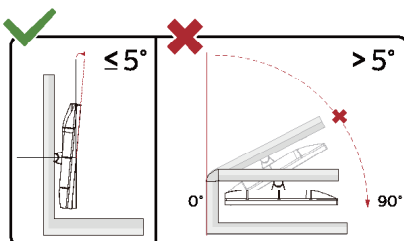
1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για τη συναρμολόγηση του βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο.
3. Τοποθετήστε τον βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο στο πίσω μέρος της οθόνης. Συμμετρήστε τις οπές του βραχίονα με τις οπές στο πίσω μέρος της οθόνης.
4. Εισάγετε τις 4 βίδες στις οπές και σφίξτε τις.
5. Επανασυνδέστε τα καλώδια. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης που συνοδεύει τον προαιρετικό βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο για οδηγίες στερέωσης στον τοίχο.



Προδιαγραφές βιδών επίτοιχης τοποθέτησης: M4*(10+X)mm (X=Πάχος βραχίονα επίτοιχης τοποθέτησης)



Σημείωση: Οι οπές βιδών τοποθέτησης VESA δεν είναι διαθέσιμες για όλα τα μοντέλα. Παρακαλούμε ελέγξτε με τον αντιπρόσωπο ή το επίσημο τμήμα της AOC. Επικοινωνήστε πάντα με τον κατασκευαστή για την εγκατάσταση στον τοίχο.



* Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από τις απεικονίσεις.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:

1. Για να αποφύγετε πιθανή ζημιά στην οθόνη, όπως αποκόλληση πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
2. Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο οθόνης.

Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η λειτουργία Adaptive-Sync λειτουργεί με DisplayPort/HDMI.
2. Συμβατή Κάρτα Γραφικών: Η συνιστώμενη λίστα παρατίθεται παρακάτω και μπορεί επίσης να επαληθευτεί μέσω της ιστοσελίδας www.AMD.com

Κάρτες Γραφικών

- Σειρά Radeon™ RX Vega
- Σειρά Radeon™ RX 500
- Σειρά Radeon™ RX 400
- Σειρά Radeon™ R9/R7 300 (εκτός R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Σειρά Radeon™ R9 Nano
- Σειρά Radeon™ R9 Fury
- Σειρά Radeon™ R9/R7 200 (εκτός R9 270/X, R9 280/X)

Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

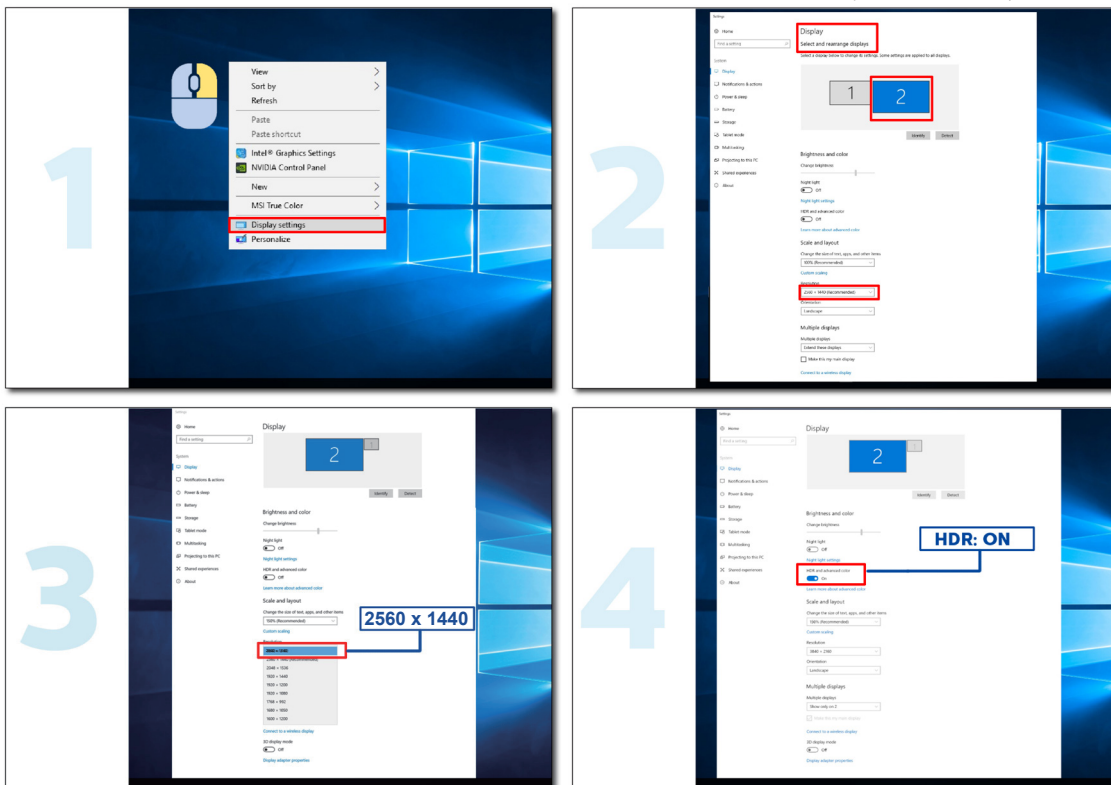
HDR

Είναι συμβατό με σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.

Η οθόνη μπορεί να ενεργοποιήσει αυτόματα τη λειτουργία HDR εάν ο αναπαραγωγέας και το περιεχόμενο είναι συμβατά. Παρακαλείσθε να επικοινωνήσετε με τον Κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο περιεχομένου για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής και του περιεχομένου σας. Παρακαλείσθε να επιλέξετε «OFF» για τη λειτουργία HDR όταν δεν απαιτείται η αυτόματη ενεργοποίηση.

Σημείωση:

1. Δεν απαιτείται ειδική ρύθμιση για τη διεπαφή DisplayPort/HDMI σε εκδόσεις WIN10 παλαιότερες της V1703.
2. Διαθέσιμη είναι μόνο η διεπαφή HDMI και η διεπαφή DisplayPort δεν λειτουργεί στην έκδοση WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz προτείνεται μόνο για Blu-ray Player, Xbox και PlayStation.
4. Ρύθμιση Οθόνης:
 - α. Η ανάλυση οθόνης έχει οριστεί σε 2560*1440 και το HDR έχει προεπιλεγεί σε ON.
 - β. Μετά την είσοδο σε μια εφαρμογή, το βέλτιστο εφέ HDR επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση αλλάξει σε 2560*1440 (εφόσον είναι διαθέσιμη).



Ρύθμιση

Γρήγορα Πλήκτρα



1	Πηγή/Έξοδος
2	Λειτουργία Παιχνιδιού
3	Σημείο Ρύθμισης
4	Μενού/Επιβεβαίωση
5	Τροφοδοσία

Μενού/Επιβεβαίωση

Πατήστε για να εμφανιστεί το OSD ή για να επιβεβαιώσετε την επιλογή.

Τροφοδοσία

Πατήστε το πλήκτρο Τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Σημείο Ρύθμισης

Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε το πλήκτρο Σημείο Ρύθμισης για να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε το Σημείο Ρύθμισης.

Λειτουργία Παιχνιδιού

Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε “V” το πλήκτρο για να ανοίξετε τη λειτουργία Παιχνιδιού, στη συνέχεια πατήστε “V” ή “^” το πλήκτρο για να επιλέξετε τη λειτουργία Παιχνιδιού (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ή Gamer 3) βάσει των διαφορετικών τύπων παιχνιδιών.

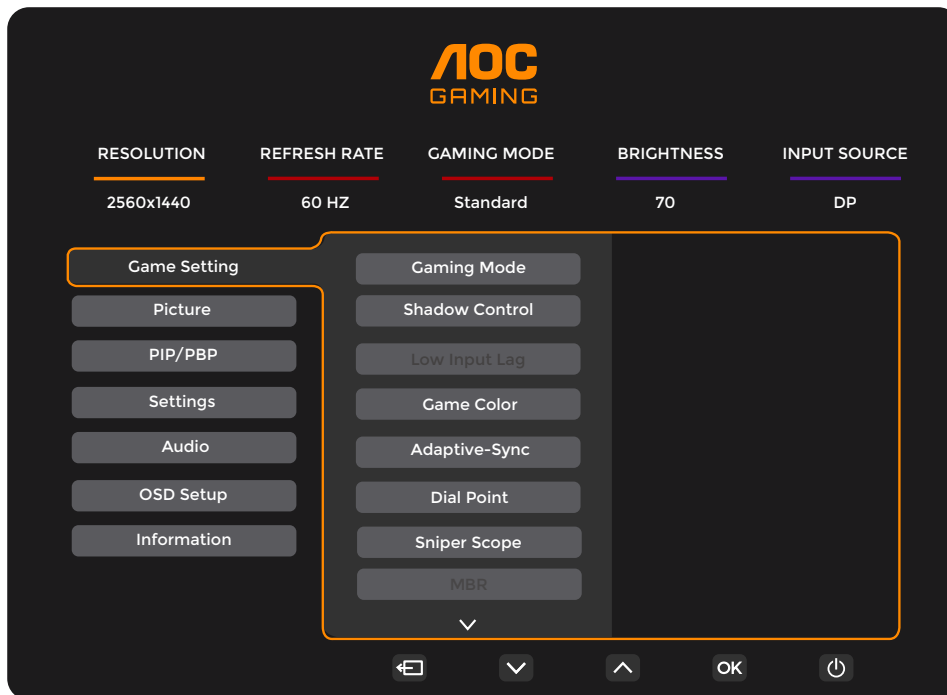
Πηγή/Έξοδος

Όταν το OSD είναι κλειστό, το πάτημα του πλήκτρου Πηγή/Έξοδος ενεργοποιεί τη λειτουργία γρήγορης πρόσβασης Πηγής.

Όταν το μενού OSD είναι ενεργό, αυτό το πλήκτρο λειτουργεί ως πλήκτρο εξόδου (για έξοδο από το μενού OSD).

Ρυθμίσεις OSD

Βασικές και απλές οδηγίες για τα πλήκτρα ελέγχου.

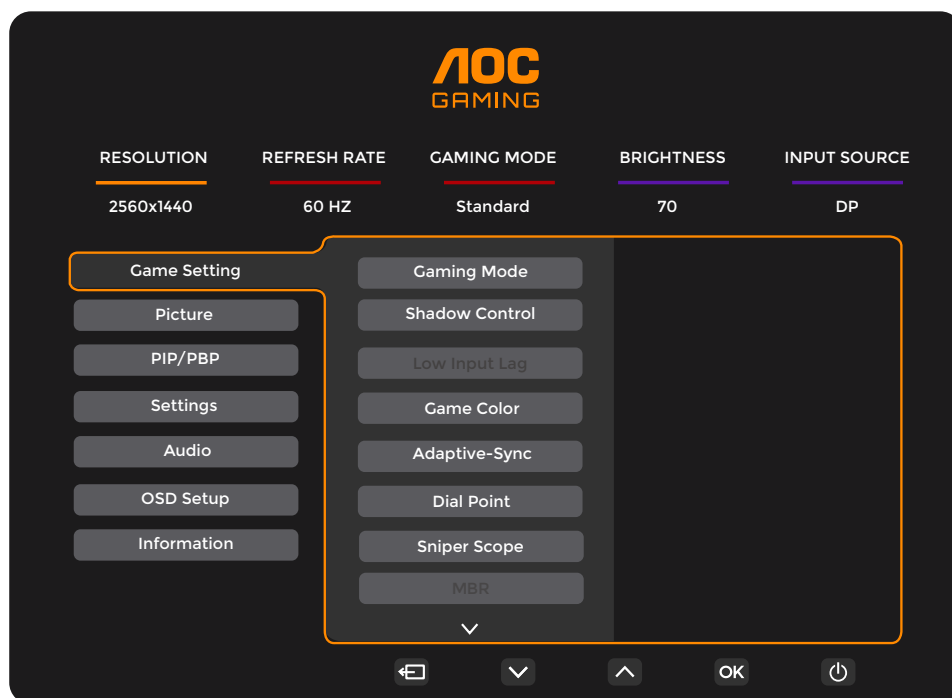


- 1). Πατήστε το  πλήκτρο MENU για να ενεργοποιήσετε το παράθυρο OSD.
- 2). Πατήστε  ή  για να περιηγηθείτε στις λειτουργίες. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία, πατήστε το  πλήκτρο MENU / OK για να την ενεργοποιήσετε. Πατήστε  ή  για να περιηγηθείτε στις υπο-λειτουργίες του μενού. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή υπο-λειτουργία, πατήστε  πλήκτρο MENU / OK για να την ενεργοποιήσετε.
- 3). Πατήστε  ή  για να αλλάξετε τις ρυθμίσεις της επιλεγμένης λειτουργίας. Πατήστε  /  για έξοδο. Εάν επιθυμείτε να ρυθμίσετε κάποια άλλη λειτουργία, επαναλάβετε τα βήματα 2-3.
- 4). Λειτουργία Κλειδώματος OSD: Για να κλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  πλήκτρο MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε  κουμπί λειτουργίας για να ενεργοποιήσετε την Οθόνη. Για να ξεκλειδώσετε το OSD - πατήστε και κρατήστε πατημένο το  πλήκτρο MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε  κουμπί λειτουργίας για να ενεργοποιήσετε την Οθόνη.

Σημειώσεις:

- 1). Εάν το προϊόν διαθέτει μόνο μία είσοδο σήματος, το στοιχείο «Επιλογή Εισόδου» δεν μπορεί να ρυθμιστεί.
- 2). Εάν η ανάλυση του εισερχόμενου σήματος είναι η εγγενής ανάλυση ή Adaptive-Sync, τότε το στοιχείο «Αναλογία Εικόνας» είναι άκυρο.

Ρύθμιση παιχνιδιού



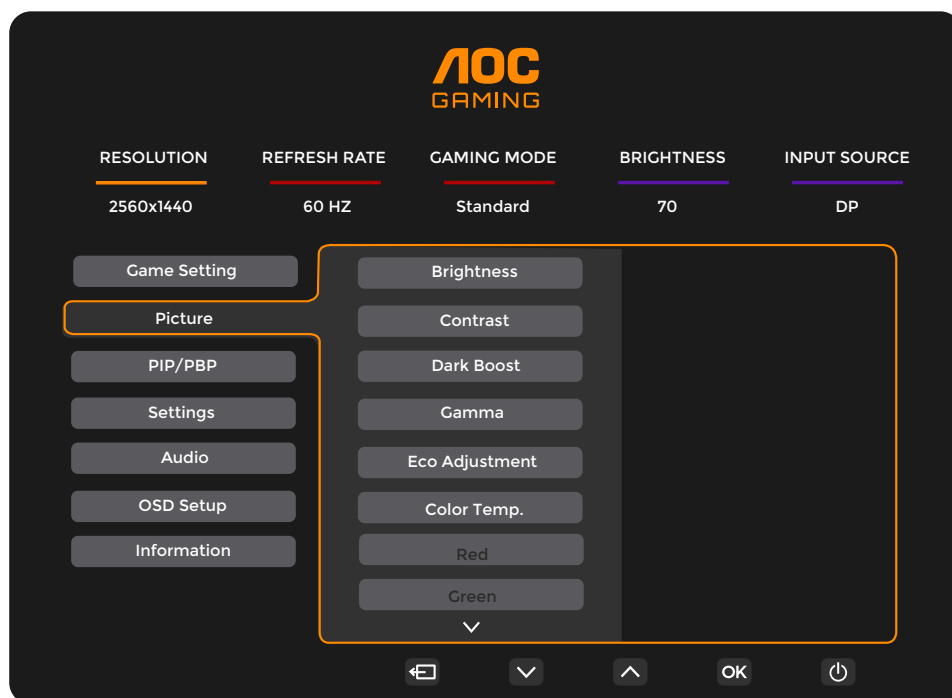
Λειτουργία Παιχνιδιού	Πρότυπο	Βελτιώνει την αναγνωσιμότητα για κατάλληλα διαδικτυακά και κινητά παιχνίδια.
	FPS	Για παιχνίδια FPS (First Person Shooters). Βελτιώνει το επίπεδο μαύρου σε σκοτεινό θέμα.
	RTS	Για παιχνίδια RTS (Real Time Strategy). Βελτιώνει την ποιότητα της εικόνας.
	Αγώνες	Για παιχνίδια αγώνων, παρέχει τον ταχύτερο χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρωμάτων.
	Παίκτης 1	Οι προτιμήσεις του χρήστη αποθηκεύονται ως Παίκτης 1.
	Παίκτης 2	Οι ρυθμίσεις προτίμησης χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Gamer 2.
	Gamer 3	Οι ρυθμίσεις προτίμησης χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Gamer 3.
Έλεγχος σκιάς	0 ~ 20	Η προεπιλεγμένη τιμή του Έλεγχος σκιάς είναι 0, και ο τελικός χρήστης μπορεί να ρυθμίσει από 0 έως 20 για βελτίωση της ευκρίνειας της εικόνας. Εάν η εικόνα είναι πολύ σκοτεινή για να διακριθούν καθαρά οι λεπτομέρειες, ρυθμίστε την τιμή από 0 έως 20 για πιο καθαρή εικόνα.
Χαμηλή καθυστέρηση εισόδου	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποιήστε το πλαίσιο καρέ για μείωση της καθυστέρησης εισόδου.
Χρώμα παιχνιδιού	0 ~ 20	Το Χρώμα παιχνιδιού παρέχει επίπεδα 0-20 για ρύθμιση του κορεσμού, ώστε να επιτευχθεί καλύτερη εικόνα.
Adaptive-Sync	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση ή Ενεργοποίηση του Adaptive-Sync. Υπενθύμιση λειτουργίας Adaptive-Sync: Όταν η λειτουργία Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένη, μπορεί να εμφανιστεί τρεμόπαιγμα σε ορισμένα περιβάλλοντα παιχνιδιών.
Σημείο Ρύθμισης	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση / Δυναμικό	Η λειτουργία "Dial Point" τοποθετεί έναν δείκτη στόχευσης στο κέντρο της οθόνης για να βοηθήσει τους παίκτες να παίξουν παιχνίδια Πρώτου Προσώπου (FPS) με ακριβή και ακριβή στόχευση.
Στόχος ελεύθερου σκοπευτή	Απενεργοποίηση / 1.0 / 1.5 / 2.0	Μεγέθυνση τοπικά για να διευκολυνθεί ο στοχευμένος χειρισμός κατά τη λήψη.
MBR	0 ~ 20	Το MBR (Μείωση Θολώματος Κίνησης) παρέχει 0-20 επίπεδα ρύθμισης για τη μείωση του θολώματος κίνησης. Σημείωση: 1. Η λειτουργία MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 75\text{Hz}$. 2. Η φωτεινότητα της οθόνης μειώνεται καθώς αυξάνεται η τιμή ρύθμισης.

Συγχρονισμός MBR	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση ή Ενεργοποίηση του Συγχρονισμού MBR (Αφαίρεση Θολώματος Κίνησης). Σημείωση: Η λειτουργία Συγχρονισμού MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν το Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 75\text{Hz}$.
Overdrive	Κανονικό	Ρύθμιση του χρόνου απόκρισης.
	Γρήγορο	Σημείωση: 1. Εάν ο χρήστης ρυθμίσει το OverDrive στο "Ταχύτερο", η εμφανιζόμενη εικόνα ενδέχεται να εμφανιστεί θολή. Οι χρήστες μπορούν να ρυθμίσουν το επίπεδο OverDrive ή να το απενεργοποιήσουν σύμφωνα με τις προτιμήσεις τους.
	Πιο γρήγορο	2. Η λειτουργία "Extreme" είναι προαιρετική όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 75\text{Hz}$.
	Πιο γρήγορο από όλα	3. Η φωτεινότητα της οθόνης μειώνεται όταν η λειτουργία "Extreme" είναι ενεργοποιημένη.
	Ακραίο	
Μετρητής καρτέ	Απενεργοποίηση / Δεξιά-πάνω / Δεξιά-κάτω / Αριστερά-πάνω / Αριστερά-κάτω	Εμφάνιση της συχνότητας V στην επιλεγμένη γωνία.
HDMI1	Κονσόλα/DVD / PC	Επιλέξτε τον τύπο της συνδεδεμένης συσκευής. Κατά τη χρήση του HDMI1 για σύνδεση της παιχνιδοκονσόλας ή του DVD player, ρυθμίστε το HDMI1 στην κονσόλα παιχνιδιού/DVD.
HDMI2	Κονσόλα/DVD / PC	Επιλέξτε τον τύπο της συνδεδεμένης συσκευής. Κατά τη χρήση του HDMI2 για σύνδεση της παιχνιδοκονσόλας ή του DVD player, ρυθμίστε το HDMI2 στην κονσόλα παιχνιδιού/DVD.

Σημείωση:

- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» υπό «Εικόνα» είναι ενεργοποιημένη, τα στοιχεία «Έλεγχος σκιάς» και «Χρώμα παιχνιδιού» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Όταν το «HDR» υπό «Εικόνα» έχει οριστεί σε «DisplayHDR», τα στοιχεία «Λειτουργία παιχνιδιού», «Έλεγχος σκιάς», «Χρώμα παιχνιδιού», «MBR» και «Συγχρονισμός MBR» δεν μπορούν να ρυθμιστούν. Η επιλογή "Extreme" κάτω από το "Overdrive" δεν είναι διαθέσιμη.
Όταν το "HDR" κάτω από το "Εικόνα" έχει οριστεί σε "Εικόνα HDR", "Ταινία HDR" ή "Παιχνίδι HDR", τα στοιχεία "Λειτουργία Παιχνιδιού", "Χρώμα Παιχνιδιού", "MBR" και "Συγχρονισμός MBR" δεν μπορούν να ρυθμιστούν. Η επιλογή "Extreme" κάτω από το "Overdrive" δεν είναι διαθέσιμη.
- 3). Όταν ο "Χρωματικός Χώρος" κάτω από το "Εικόνα" έχει οριστεί σε sRGB, τα στοιχεία "Έλεγχος σκιάς" και "Χρώμα Παιχνιδιού" δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

Εικόνα



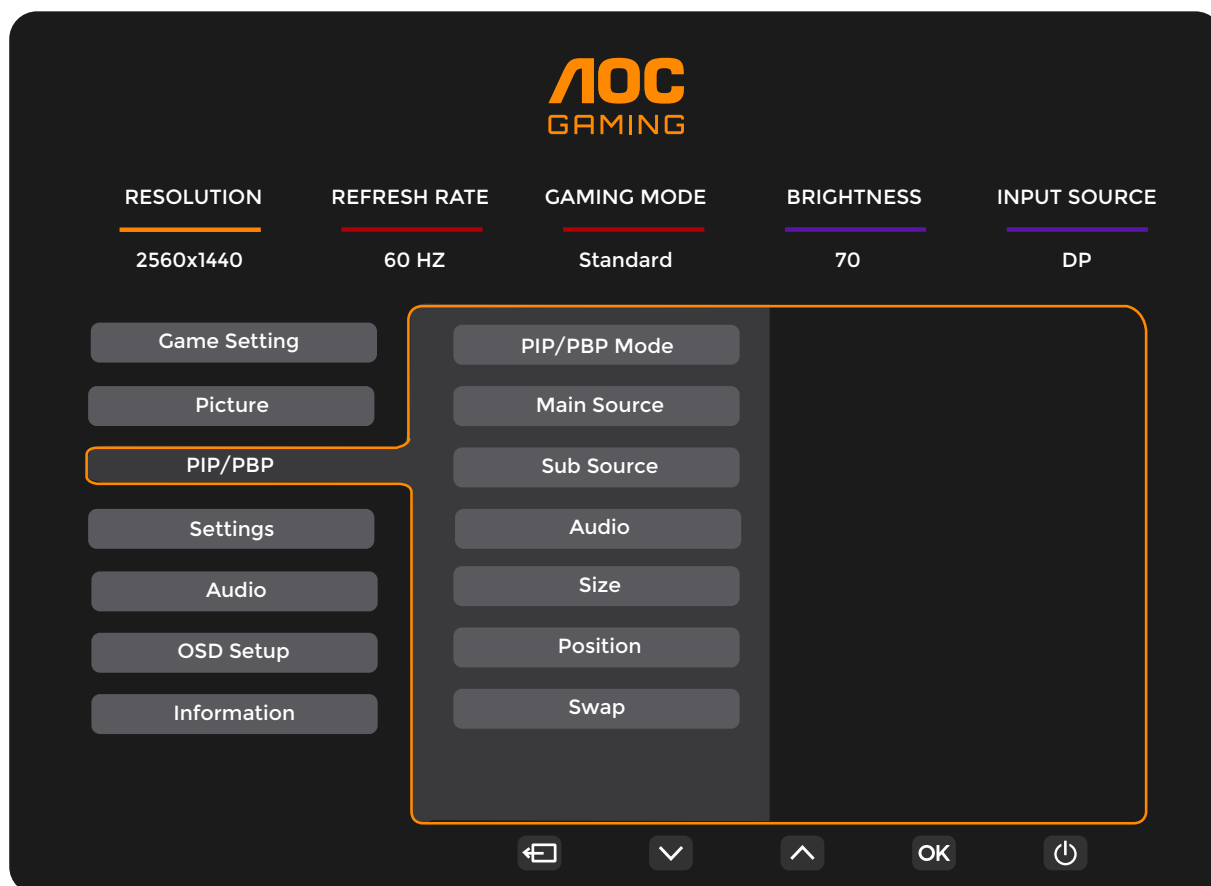
Φωτεινότητα	0-100	Ρύθμιση οπίσθιου φωτισμού.
Αντίθεση	0-100	Αντίθεση από ψηφιακό καταχωρητή.
Ενίσχυση σκοτεινών	Απενεργοποίηση / Επίπεδο 1 / Επίπεδο 2 / Επίπεδο 3	Ενισχύει τις λεπτομέρειες της οθόνης σε σκοτεινές ή φωτεινές περιοχές, ρυθμίζοντας τη φωτεινότητα στην φωτεινή περιοχή και διασφαλίζοντας ότι δεν υπάρχει υπερκορεσμός.
Γάμμα	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ρύθμιση γάμμα.
Οικολογική ρύθμιση	Πρότυπο	Τυπική λειτουργία.
	Κείμενο	Λειτουργία κειμένου.
	Διαδίκτυο	Λειτουργία Διαδικτύου.
	Παιχνίδι	Λειτουργία Παιχνιδιού.
	Ταινία	Λειτουργία Ταινίας.
	Αθλητικά	Λειτουργία Αθλητικών.
	Ανάγνωση	Λειτουργία Ανάγνωσης.
Θερμοκρασία Χρώματος.	Ζεστή	Ζεστή Θερμοκρασία Χρώματος.
	Κανονική	Κανονική Θερμοκρασία Χρώματος.
	Ψυχρή	Ψυχρή Θερμοκρασία Χρώματος.
	Χρήστης	Επαναφορά Θερμοκρασίας Χρώματος.
Κόκκινο	0-100	Ενίσχυση κόκκινου από ψηφιακό καταχωρητή.
Πράσινο	0-100	Ενίσχυση πράσινου από ψηφιακό καταχωρητή.
Μπλε	0-100	Ενίσχυση μπλε από ψηφιακό καταχωρητή.

HDR	Απενεργοποίηση	Ρυθμίστε το προφίλ της Λειτουργίας HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας. Σημείωση: Όταν ανιχνεύεται η Λειτουργία HDR, εμφανίζεται η επιλογή HDR για ρύθμιση.
	DisplayHDR	
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
Λειτουργία HDR	Απενεργοποίηση	Βελτιστοποιημένο για το χρώμα και την αντίθεση της εικόνας, προσομοιώνοντας την εμφάνιση του εφέ HDR. Σημείωση: Όταν δεν ανιχνεύεται η Λειτουργία HDR, εμφανίζεται η επιλογή Λειτουργίας HDR για ρύθμιση.
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
DCR	Απενεργοποίηση	Απενεργοποίηση της δυναμικής αναλογίας αντίθεσης.
	Ενεργό	Ενεργοποίηση δυναμικής αναλογίας αντίθεσης.
Χρωματικός Χώρος	Φυσική Οθόνη	Πίνακας με τυπικό Χρωματικό Χώρο.
	sRGB	Χρωματικός Χώρος sRGB.
Λειτουργία Χαμηλού Μπλε	Απενεργοποίηση	Μείωση της μπλε ακτινοβολίας μέσω ελέγχου της θερμοκρασίας χρώματος.
	Πολυμέσα	
	Διαδίκτυο	
	Γραφείο	
	Ανάγνωση	
Αναλογία Εικόνας	Πλήρης / Αναλογία / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Επιλέξτε λόγο εικόνας για την οθόνη.

Σημείωση:

- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» είναι ενεργοποιημένη, τα στοιχεία «Αντίθεση», «Ενίσχυση Σκοτεινών», «Γάμμα», «Ρύθμιση Οικολογίας», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Χρωματικός Χώρος» και «Λειτουργία Χαμηλού Μπλε» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Όταν το «HDR» έχει οριστεί σε «DisplayHDR», όλα τα στοιχεία εκτός από το «HDR» δεν μπορούν να ρυθμιστούν. Όταν το «HDR» έχει οριστεί σε «Εικόνα HDR», «Ταινία HDR» ή «Παιχνίδι HDR», τα στοιχεία «Γάμμα», «Ρύθμιση Οικολογίας», «Θερμοκρασία Χρώματος», «DCR», «Χρωματικός Χώρος» και «Λειτουργία Χαμηλού Μπλε» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 3). Όταν ο «Χρωματικός Χώρος» έχει οριστεί σε «sRGB», τα στοιχεία «Αντίθεση», «Ενίσχυση Σκοτεινών», «Γάμμα», «Ρύθμιση Οικολογίας», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Λειτουργία HDR» και «Λειτουργία Χαμηλού Μπλε» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 4). Όταν η «Ρύθμιση Οικολογίας» έχει οριστεί σε «Ανάγνωση», τα στοιχεία «Αντίθεση», «Θερμοκρασία Χρώματος», «DCR», «Χρωματικός Χώρος» και «Λειτουργία Χαμηλού Μπλε» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

PIP/PBP



Λειτουργία PIP/PBP	Απενεργοποίηση / PIP / PBP	Απενεργοποίηση ή Ενεργοποίηση PIP ή PBP.
Κύρια Πηγή		Επιλέξτε την κύρια πηγή οθόνης.
Υποπηγή		Επιλέξτε την υποπηγή οθόνης.
Ήχος	Κύρια Πηγή	Επιλέξτε τη ρύθμιση ήχου της κύριας ή της υπο-οθόνης.
	Υποπηγή	
Μέγεθος	Μικρό / Μεσαίο / Μεγάλο	Επιλέξτε το μέγεθος της οθόνης.
Θέση	Δεξιά-επάνω	Ορίστε τη θέση της οθόνης.
	Δεξιά-κάτω	
	Αριστερά-επάνω	
	Αριστερά-κάτω	
Ανταλλαγή	Ενεργό: Ανταλλαγή	Ανταλλαγή της πηγής οθόνης.
	Ανενεργό: καμία ενέργεια	

Σημείωση:

- Όταν το "HDR" στην επιλογή "Φωτογραφία" βρίσκεται σε κατάσταση διαφορετική από την απενεργοποίηση, όλα τα στοιχεία υπό "PIP/PBP" δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- Όταν το PIP/PBP είναι ενεργοποιημένο, ορισμένες ρυθμίσεις χρώματος στο μενού OSD ισχύουν μόνο για την κύρια οθόνη, ενώ η δευτερεύουσα οθόνη δεν υποστηρίζεται. Επομένως, η κύρια οθόνη και η δευτερεύουσα οθόνη ενδέχεται να εμφανίζουν διαφορετικά χρώματα.

3) Όταν το PBP/PIP είναι ενεργοποιημένο, η συμβατότητα της εισόδου κύριας/δευτερεύουσας οθόνης εμφανίζεται στον ακόλουθο πίνακα:

PBP		Κύρια πηγή		
		HDMI1	HDMI2	DP
Δευτερεύουσα πηγή	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

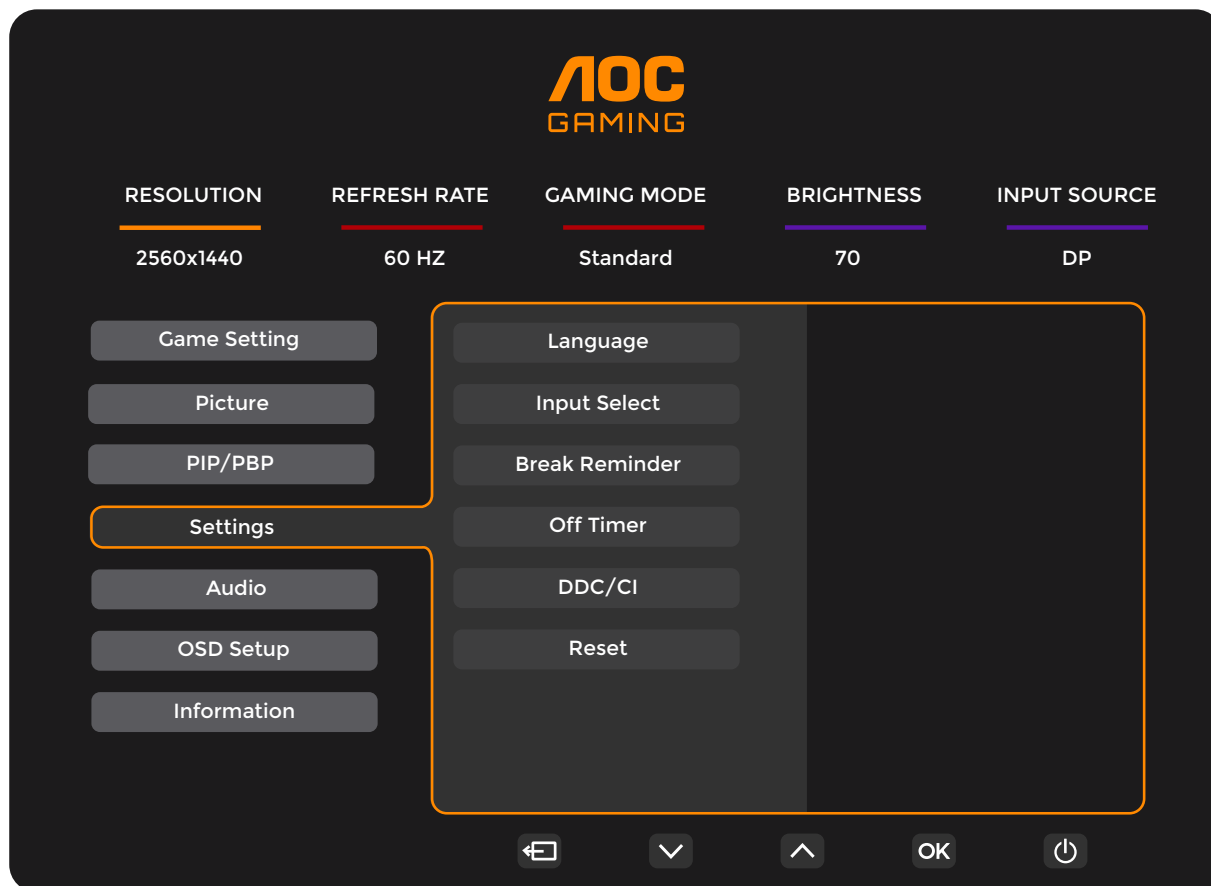
Όταν το PBP είναι ενεργοποιημένο, η θύρα HDMI/DP υποστηρίζει μέγιστη ανάλυση 1280X1440@144Hz 8bit (σε μορφή RGB ή YCbCr444).

PIP		Κύρια πηγή		
		HDMI1	HDMI2	DP
Δευτερεύουσα πηγή	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Όταν το PIP είναι ενεργοποιημένο, η θύρα HDMI υποστηρίζει μέγιστη ανάλυση 2560x1440@144Hz.

Όταν είναι ενεργοποιημένο το PIP, η θύρα DP υποστηρίζει μέγιστη ανάλυση 2560x1440@240Hz.

Ρυθμίσεις

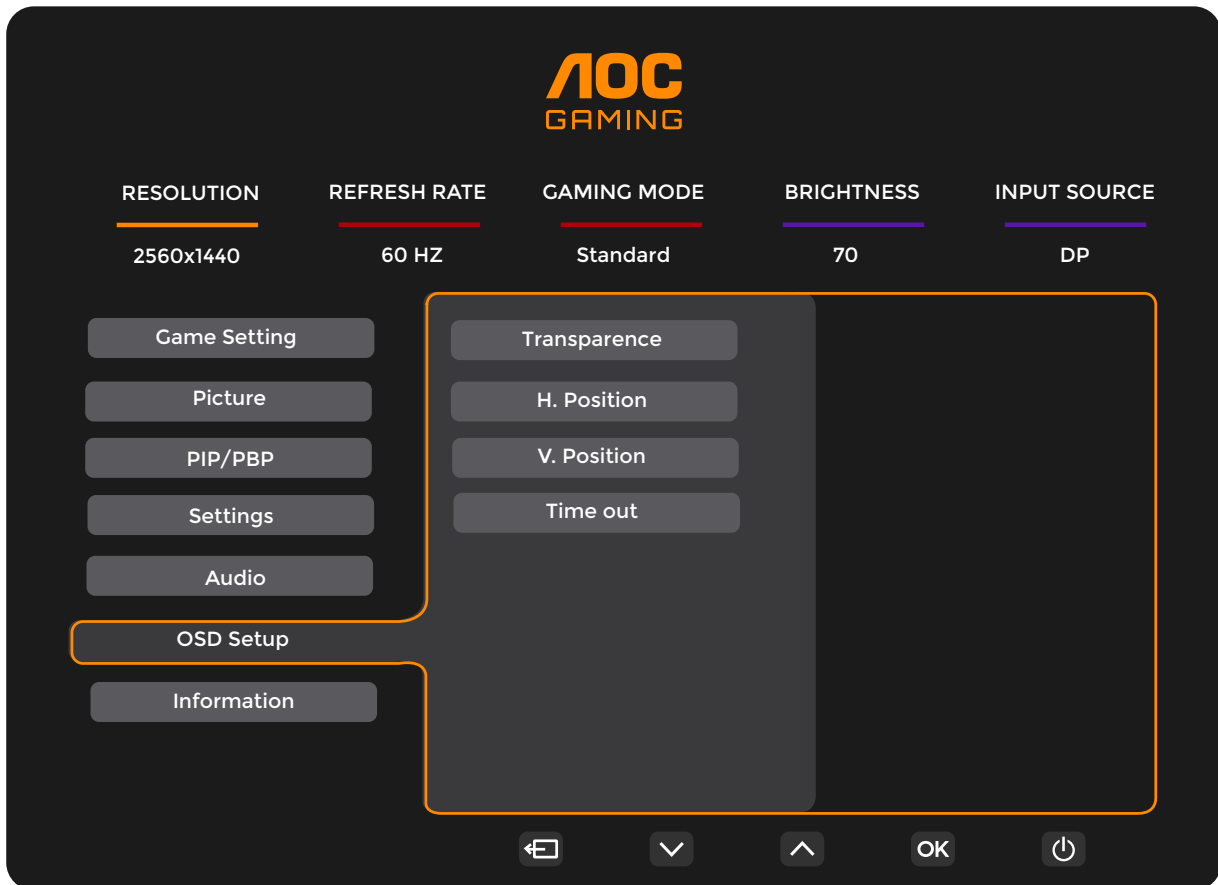


Γλώσσα		Επιλέξτε τη γλώσσα του OSD.
Επιλογή Εισόδου	Αυτόματο / HDMI1 / HDMI2 / DP	Επιλέξτε την πηγή σήματος εισόδου.
Υπενθύμιση Διαλείμματος	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Υπενθύμιση διαλείμματος εάν ο χρήστης εργάζεται συνεχώς για περισσότερη από 1 ώρα.
Χρονοδιακόπτης Απενεργοποίησης	0-24 ώρες	Επιλέξτε χρόνο απενεργοποίησης DC.
DDC/CI	Όχι / Ναι	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση υποστήριξης DDC/CI.
Επαναφορά	Όχι / Ναι	Επαναφορά του μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.



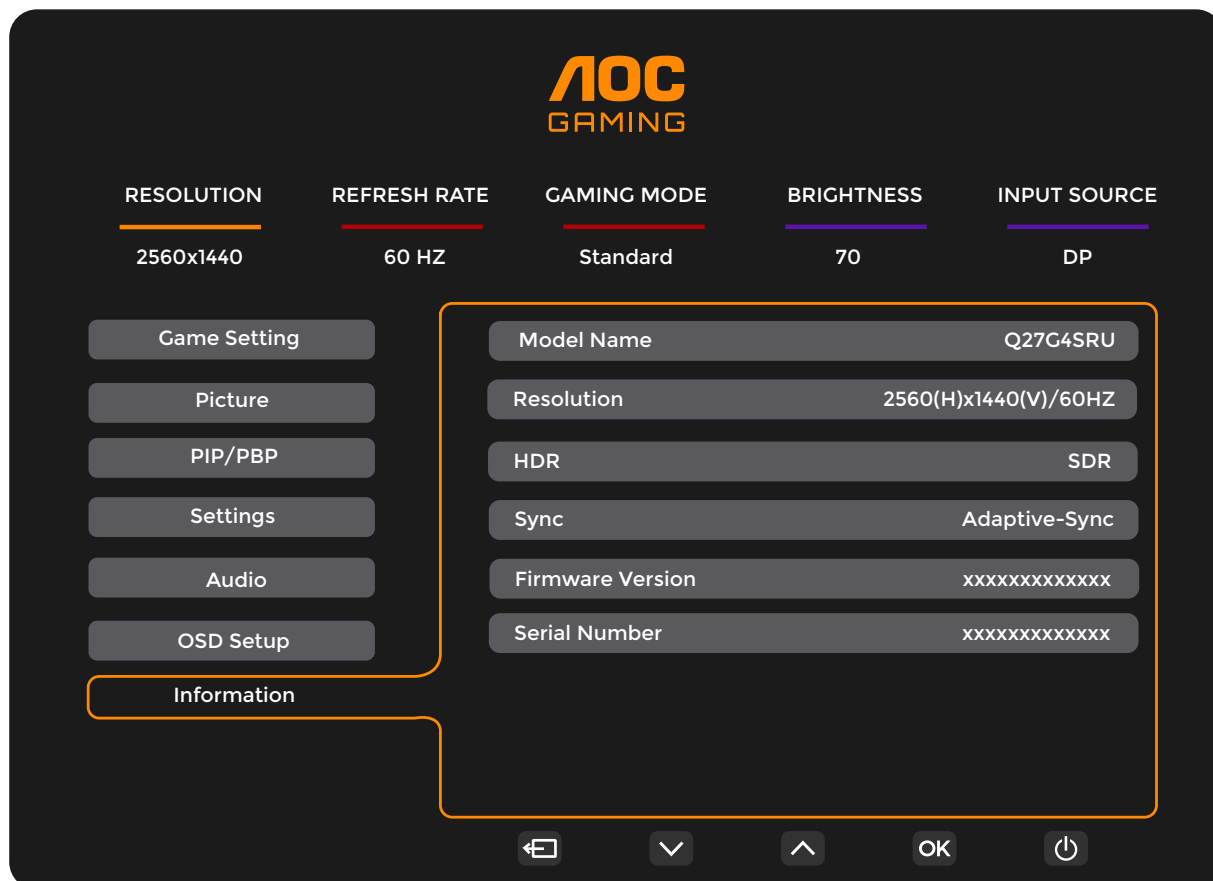
Ένταση	0-100	Ρύθμιση Έντασης
Σίγαση	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Σίγαση της έντασης

Ρύθμιση OSD



Διαφάνεια	0-100	Ρύθμιση της διαφάνειας του OSD
Οριζόντια Θέση	0-100	Ρύθμιση της οριζόντιας θέσης του OSD
Κάθετη Θέση	0-100	Ρύθμιση της κάθετης θέσης του OSD
Χρονικό Όριο	5-120	Ρύθμιση του χρονικού ορίου του OSD

Πληροφορίες



Δείκτης LED

Κατάσταση	Χρώμα LED
Λειτουργία Πλήρους Ισχύος	Λευκό
Λειτουργία Ενεργού Απενεργοποίησης	Πορτοκαλί

Αντιμετώπιση προβλημάτων

Πρόβλημα & Ερώτηση	Πιθανές Λύσεις
Το LED Τροφοδοσίας Δεν Αναβοσβήνει	Βεβαιωθείτε ότι το κουμπί τροφοδοσίας είναι ενεργοποιημένο και ότι το καλώδιο τροφοδοσίας είναι σωστά συνδεδεμένο σε γειωμένη πρίζα και στην οθόνη.
Καμία εικόνα στην οθόνη	- Είναι το καλώδιο τροφοδοσίας σωστά συνδεδεμένο; Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου τροφοδοσίας και την παροχή ρεύματος. - Είναι το καλώδιο βίντεο σωστά συνδεδεμένο; (Συνδεδεμένο με καλώδιο HDMI) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου HDMI. (Συνδεδεμένο με καλώδιο DisplayPort) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου DisplayPort. * Η είσοδος HDMI/DisplayPort δεν είναι διαθέσιμη σε κάθε μοντέλο. - Εάν η τροφοδοσία είναι ενεργή, επανεκκινήστε τον υπολογιστή για να εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης). Εάν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης), εκκινήστε τον υπολογιστή σε κατάλληλη λειτουργία (λειτουργία ασφαλείας για Windows 7/8/10) και στη συνέχεια αλλάξτε τη συχνότητα της κάρτας βίντεο. (Ανατρέξτε στην Εγκατάσταση της Βέλτιστης Ανάλυσης) Εάν η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης) δεν εμφανιστεί, επικοινωνήστε με το Κέντρο Εξυπηρέτησης ή τον αντιπρόσωπό σας. - Μπορείτε να δείτε "Η Είσοδος Δεν Υποστηρίζεται" στην οθόνη; Μπορεί να εμφανιστεί αυτό το μήνυμα όταν το σήμα από την κάρτα βίντεο υπερβαίνει τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που η οθόνη μπορεί να διαχειριστεί σωστά. Ρυθμίστε τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα ώστε να είναι εντός των δυνατοτήτων της οθόνης. - Βεβαιωθείτε ότι οι οδηγοί της Οθόνης AOC είναι εγκατεστημένοι.
Η Εικόνα Είναι Θολή και Υπάρχει Πρόβλημα Σκιάς Φαντάσματος	Ρυθμίστε τους ελέγχους Αντίθεσης και Φωτεινότητας. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση. Βεβαιωθείτε ότι δεν χρησιμοποιείτε καλώδιο επέκτασης ή διακόπτη. Συνιστάται η σύνδεση της οθόνης απευθείας στην έξοδο της κάρτας βίντεο στο πίσω μέρος.
Η Εικόνα Αναπηδά, Τρεμοπαίζει ή Εμφανίζεται Κυματιστό Πρότυπο στην Εικόνα	Μετακινήστε τις ηλεκτρικές συσκευές που ενδέχεται να προκαλέσουν ηλεκτρικές παρεμβολές όσο το δυνατόν πιο μακριά από την οθόνη. Χρησιμοποιήστε τη μέγιστη συχνότητα ανανέωσης που υποστηρίζει η οθόνη σας στην ανάλυση που χρησιμοποιείτε.
Η Οθόνη Έχει Μπλοκάρει σε Κατάσταση Ενεργού Απενεργοποίησης"	Ο διακόπτης τροφοδοσίας του υπολογιστή πρέπει να βρίσκεται στη θέση ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ. Η κάρτα βίντεο του υπολογιστή πρέπει να είναι στερεωμένη σωστά στη θύρα της. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή. Επιθεωρήστε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένας ακροδέκτης δεν είναι λυγισμένος. Βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής σας λειτουργεί πατώντας το πλήκτρο CAPS LOCK στο πληκτρολόγιο ενώ παρατηρείτε το LED του CAPS LOCK. Το LED πρέπει είτε να ανάψει είτε να σβήσει μετά το πάτημα του πλήκτρου CAPS LOCK.
Έλλειψη ενός από τα βασικά χρώματα (ΚΟΚΚΙΝΟ, ΠΡΑΣΙΝΟ ή ΜΠΛΕ)	Επιθεωρήστε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένας ακροδέκτης δεν είναι κατεστραμμένος. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή.
Η εικόνα στην οθόνη δεν είναι κεντραρισμένη ή δεν έχει το σωστό μέγεθος.	Ρυθμίστε την οριζόντια (H-Position) και κατακόρυφη (V-Position) θέση ή πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO).
Η εικόνα παρουσιάζει χρωματικά ελαττώματα (το λευκό δεν φαίνεται λευκό).	Ρυθμίστε το χρώμα RGB ή επιλέξτε την επιθυμητή θερμοκρασία χρώματος.
Οριζόντιες ή κατακόρυφες παρεμβολές στην οθόνη.	Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία τερματισμού των Windows 7/8/10/11 για να ρυθμίσετε το CLOCK και το FOCUS. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση.
Κανονισμοί & Υπηρεσίες	Παρακαλούμε ανατρέξτε στις πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών που βρίσκονται στο εγχειρίδιο σε CD ή στην ιστοσελίδα www.aoc.com (για να βρείτε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και τις πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών στη σελίδα Υποστήριξης).

Προδιαγραφή

Γενική Προδιαγραφή

Πίνακας	Όνομα μοντέλου	Q27G4SRU	
	Σύστημα οδήγησης	TFT Έγχρωμη οθόνη LCD	
	Ορατό μέγεθος εικόνας	68,5 εκ. διαγώνια	
	Βήμα εικονοστοιχείου	0,2331 mm (O) x 0,2331 mm (K)	
	Βίντεο	Διασύνδεση HDMI & Διασύνδεση DisplayPort	
	Χρώμα οθόνης	1,07 δισεκατομμύρια χρώματα ^[1]	
Άλλα	Οριζόντια περιοχή σάρωσης	30 kHz~470 kHz	
	Μέγιστο μέγεθος οριζόντιας σάρωσης	596,736 mm	
	Κατακόρυφο εύρος σάρωσης	48~300Hz	
	Μέγιστο μέγεθος κατακόρυφης σάρωσης	335,664 mm	
	Βέλτιστη προρυθμισμένη ανάλυση	2560x1440@60Hz	
	Μέγιστη ανάλυση	2560x1440@300Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Πηγή τροφοδοσίας	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Κατανάλωση ισχύος	Τυπική (προεπιλεγμένη φωτεινότητα και αντίθεση)	26W
		Μέγιστη (φωτεινότητα = 100, αντίθεση = 100)	≤82W
		Λειτουργία Αναμονής	≤0,5W
	Αποβολή θερμότητας	Κανονική Λειτουργία	88,74 BTU/ώρα (τυπικό)
		Λειτουργία Ύπνου (Αναμονής)	<1,71 BTU/ώρα
		Λειτουργία Εκτός	<1,02 BTU/ώρα
		Λειτουργία Εκτός (Διακόπτης Εναλλασσόμενου Ρεύματος)	0 BTU/ώρα
Φυσικά Χαρακτηριστικά	Τύπος Συνδέσμου	USB UP/USB-Ax4 (συμπεριλαμβάνει 1 θύρα γρήγορης φόρτισης) HDMIx2/DisplayPort/Υποδοχή Ακουστικών	
	Τύπος Καλωδίου Σήματος	Αποσπώμενο	
	Ενσωματωμένο Ηχείο	2Wx2	
Περιβαλλοντικό	Θερμοκρασία	Λειτουργία	0°C~40°C
		Μη Λειτουργία	-25°C~55°C
	Υγρασία	Λειτουργία	10%~85% (χωρίς συμπύκνωση)
		Μη Λειτουργία	5%~93% (χωρίς συμπύκνωση)
	Ύψος	Λειτουργία	0μ~5000μ (0ft~16404ft)
		Μη Λειτουργία	0μ~12192μ (0ft~40000ft)



Σημείωση:

[1]Ο μέγιστος αριθμός χρωμάτων οθόνης που υποστηρίζεται από αυτό το προϊόν είναι 1,07 δισεκατομμύρια, και οι συνθήκες ρύθμισης είναι οι εξής (ενδέχεται να υπάρχουν διαφορές λόγω περιορισμών εξόδου ορισμένων καρτών γραφικών).

("V": υποστήριξη, "N": μη υποστήριξη):

Έκδοση Σήματος Μορφή Χρώματος Κατάσταση Βάθος Χρώματος	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
QHD 300Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 300Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 270Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 270Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 240Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 240Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 200Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 200Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 165Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 165Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 144Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 120Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 120Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 100Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 100Hz 8 bpc	v	v	v	v
Χαμηλή Ανάλυση 10 bpc	v	v	v	v
Χαμηλή Ανάλυση 8 bpc	v	v	v	v

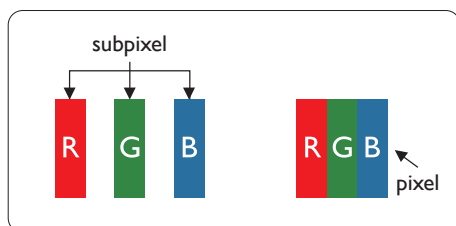
Σημείωση: Λόγω περιορισμών του συστήματος Windows, το HDR ενδέχεται να μην ενεργοποιείται όταν το βάθος χρώματος οθόνης είναι 8 bpc+YCbCr422 ή χαμηλότερο.

Πολιτική Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων Πάνελ Οθονών AOC

Η AOC επιδιώκει να παρέχει προϊόντα υψηλής ποιότητας. Χρησιμοποιούμε μερικές από τις πιο προηγμένες διαδικασίες κατασκευής της βιομηχανίας και εφαρμόζουμε αυστηρό ποιοτικό έλεγχο. Ωστόσο, ελαττώματα σε εικονοστοιχεία ή υποεικονοστοιχεία στα πάνελ των Οθονών που χρησιμοποιούνται στις οθόνες είναι μερικές φορές αναπόφευκτα.

Κανένας Κατασκευαστής δεν μπορεί να εγγυηθεί ότι όλα τα πάνελ θα είναι απαλλαγμένα από ελαττώματα pixel, αλλά η AOC εγγυάται ότι οποιαδήποτε Οθόνη με μη αποδεκτό αριθμό ελαττωμάτων θα επισκευαστεί ή θα αντικατασταθεί υπό την Εγγύηση. Η παρούσα ειδοποίηση εξηγεί τους διαφορετικούς τύπους ελαττωμάτων pixel και ορίζει τα αποδεκτά επίπεδα ελαττωμάτων για κάθε τύπο. Για να πληροί τις προϋποθέσεις για επισκευή ή αντικατάσταση υπό Εγγύηση, ο αριθμός των ελαττωμάτων pixel σε ένα πάνελ Οθόνης πρέπει να υπερβαίνει τα αποδεκτά αυτά επίπεδα. Για παράδειγμα, δεν επιτρέπεται να υπάρχουν περισσότερα από 0,0004% των υπο-pixels σε μια Οθόνη με ελαττώματα.

Επιπλέον, η AOC θέτει ακόμη υψηλότερα πρότυπα ποιότητας για ορισμένους τύπους ή συνδυασμούς ελαττωμάτων pixel που είναι πιο ορατά από άλλα. Η παρούσα πολιτική ισχύει παγκοσμίως.



Pixels και Υπο-pixels

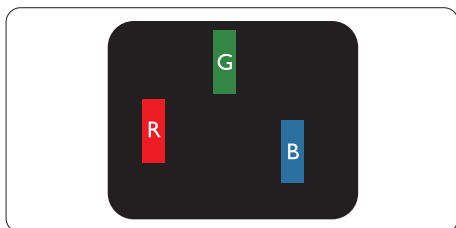
Ένα pixel, ή στοιχείο εικόνας, αποτελείται από τρία υπο-pixels στα βασικά χρώματα κόκκινο, Πράσινο και Μπλε. Πολλά pixels μαζί σχηματίζουν μια εικόνα. Όταν όλα τα υπο-pixels ενός pixel φωτίζονται, τα τρία χρωματιστά υπο-pixels εμφανίζονται μαζί ως ένα ενιαίο λευκό pixel. Όταν όλα είναι σβηστά, τα τρία χρωματιστά υπο-pixels εμφανίζονται μαζί ως ένα ενιαίο μαύρο pixel. Άλλοι συνδυασμοί φωτεινών και σκοτεινών υπο-pixel εμφανίζονται ως μεμονωμένα πιξελ άλλων χρωμάτων.

Τύποι Ελαττωμάτων Πιξελ

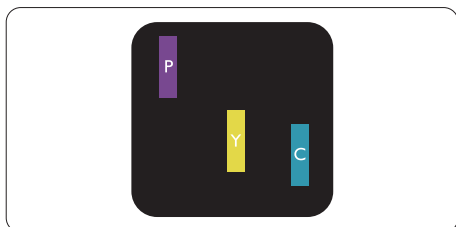
Ελαττώματα πιξελ και υπο-πιξελ εμφανίζονται στην οθόνη με διάφορους τρόπους. Υπάρχουν δύο κατηγορίες ελαττωμάτων πιξελ και πολλοί τύποι ελαττωμάτων υπο-πιξελ σε κάθε κατηγορία.

Ελαττώματα Φωτεινών Σημείων

Τα ελαττώματα φωτεινών σημείων εμφανίζονται ως πιξελ ή υπο-πιξελ που είναι πάντα αναμμένα ή «ενεργά». Δηλαδή, ένα φωτεινό σημείο είναι ένα υπο-πιξελ που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη εμφανίζει σκοτεινό μοτίβο. Υπάρχουν οι τύποι ελαττωμάτων φωτεινών σημείων.

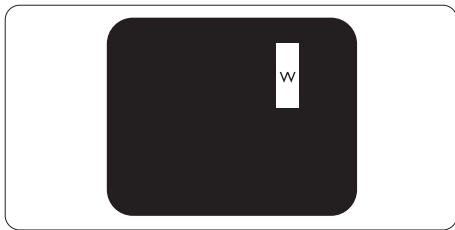


Ένα αναμμένο κόκκινο, πράσινο ή μπλε υπο-πιξελ.



Δύο γειτονικά αναμμένα υπο-πιξελ:

- Κόκκινο + Μπλε = Μωβ
- Κόκκινο + Πράσινο = Κίτρινο
- Πράσινο + Μπλε = Κυανό (Ανοιχτό Μπλε)



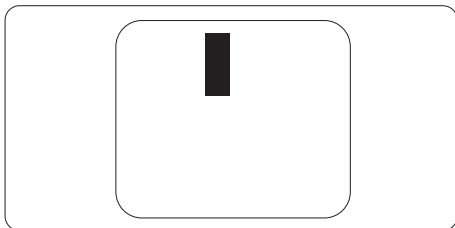
Τρία γειτονικά αναμμένα υποπίξελ (ένα λευκό πίξελ).

Σημείωση

Μια κόκκινη ή Μπλε φωτεινή κουκκίδα πρέπει να είναι τουλάχιστον 50% φωτεινότερη από τις γειτονικές κουκκίδες, ενώ μια Πράσινη φωτεινή κουκκίδα πρέπει να είναι 30% φωτεινότερη από τις γειτονικές κουκκίδες.

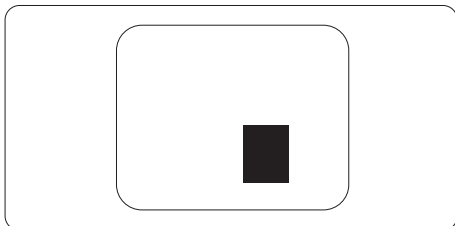
Ελαττώματα Μαύρης Κουκκίδας

Τα ελαττώματα μαύρης κουκκίδας εμφανίζονται ως εικονοστοιχεία ή υποεικονοστοιχεία που παραμένουν πάντα σκοτεινά ή 'ανενεργά'. Δηλαδή, μια σκοτεινή κουκκίδα είναι ένα υποεικονοστοιχείο που διακρίνεται στην οθόνη όταν η Οθόνη εμφανίζει φωτεινό μοτίβο. Αυτοί είναι οι τύποι ελαττωμάτων μαύρης κουκκίδας.



Εγγύτητα Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων

Επειδή τα ελαττώματα εικονοστοιχείων και υποεικονοστοιχείων του ίδιου τύπου που βρίσκονται σε κοντινή απόσταση μπορεί να γίνονται πιο εμφανή, η AOC καθορίζει επίσης ανοχές για την εγγύτητα των ελαττωμάτων εικονοστοιχείων.



Ανοχές Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων

Για να πληροί τις προϋποθέσεις για επισκευή ή αντικατάσταση λόγω ελαττωμάτων εικονοστοιχείων κατά τη διάρκεια της περιόδου Εγγύησης, ένα πάνελ Οθόνης σε Οθόνη AOC πρέπει να παρουσιάζει ελαττώματα εικονοστοιχείων ή υποεικονοστοιχείων που υπερβαίνουν τις ανοχές που αναφέρονται στο διαδικτυακό εγχειρίδιο.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΦΩΤΕΙΝΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 αναμμένο υπο-πίξελ	2
2 γειτονικά αναμμένα υπο-πίξελ	1
3 γειτονικά αναμμένα υπο-πίξελ (ένα λευκό πίξελ)	0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων φωτεινών σημείων*	≥15mm
Συνολικά ελαττώματα φωτεινών σημείων όλων των τύπων	2
ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΜΑΥΡΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 σκοτεινό υποπίξελ	5 ή λιγότερα
2 γειτονικά σκοτεινά υποπίξελ	2 ή λιγότερα
3 γειτονικά σκοτεινά υποπίξελ	≤0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων μαύρων σημείων*	≥15mm
Συνολικά ελαττώματα μαύρων σημείων όλων των τύπων	5 ή λιγότερα
ΣΥΝΟΛΙΚΑ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
Συνολικά ελαττώματα φωτεινών ή μαύρων σημείων όλων των τύπων	5 ή λιγότερα

Σημείωση

*: 1 ή 2 γειτονικά ελαττώματα υποεικονοστοιχείων = 1 ελάττωμα κουκκίδας.

Προκαθορισμένες Λειτουργίες Οθόνης

ΠΡΟΤΥΠΟ	ΑΝΑΛΥΣΗ (±1Hz)	ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (KHz)	ΚΑΘΕΤΗ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (μόνο DisplayPort)	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
QHD	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	182.996	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@270Hz	398.509	270
	2560x1440@300Hz	462.000	300
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

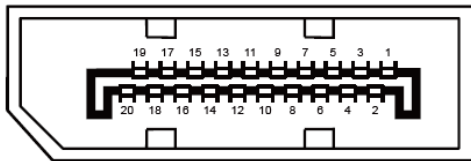
Σημείωση: Σύμφωνα με το πρότυπο VESA, ενδέχεται να υπάρχει σφάλμα (+/-1Hz) κατά τον υπολογισμό του ρυθμού ανανέωσης (συχνότητα πεδίου) σε διάφορα λειτουργικά συστήματα και κάρτες γραφικών. Για τη βελτίωση της συμβατότητας, ο ονομαστικός ρυθμός ανανέωσης του παρόντος προϊόντος έχει στρογγυλοποιηθεί. Παρακαλείσθε να ανατρέξετε στο πραγματικό προϊόν.

Αναθέσεις Ακίδων



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 19 Ακίδων

Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος
1.	TMDS Δεδομένα 2+	9.	TMDS Δεδομένα 0-	17.	Γείωση DDC/CEC
2.	Θωράκιση TMDS Δεδομένα 2	10.	TMDS Ρολόι +	18.	+5V Τροφοδοσία
3.	TMDS Δεδομένα 2-	11.	Θωράκιση Ρολογιού TMDS	19.	Ανίχνευση Θερμής Σύνδεσης
4.	TMDS Δεδομένα 1+	12.	TMDS Ρολόι-		
5.	Θωράκιση Δεδομένων 1 TMDS	13.	CEC		
6.	TMDS Δεδομένα 1-	14.	Κρατημένο (N.C. στη συσκευή)		
7.	TMDS Δεδομένα 0+	15.	SCL		
8.	Θωράκιση Δεδομένων 0 TMDS	16.	SDA		



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 20 Ακίδων

Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος
1	ML_Δίαυλος 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Δίαυλος 0 (p)
3	ML_Δίαυλος 3 (p)	13	ΔΙΑΜΟΡΦΩΣΗ1
4	ML_Διαδρομή 2 (n)	14	ΔΙΑΜΟΡΦΩΣΗ2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Διαδρομή 2 (p)	16	GND
7	ML_Διαδρομή 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Ανίχνευση Θερμής Σύνδεσης
9	ML_Διαδρομή 1 (p)	19	Επιστροφή DP_PWR
10	ML_Διαδρομή 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Λειτουργία Plug & Play DDC2B

Η οθόνη αυτή είναι εξοπλισμένη με δυνατότητες VESA DDC2B σύμφωνα με το πρότυπο VESA DDC. Επιτρέπει στην οθόνη να ενημερώνει το κεντρικό σύστημα για την ταυτότητά της και, ανάλογα με το επίπεδο χρήσης του DDC, να μεταδίδει πρόσθετες πληροφορίες σχετικά με τις δυνατότητες της οθόνης.

Το DDC2B αποτελεί αμφίδρομο κανάλι δεδομένων βασισμένο στο πρωτόκολλο I2C. Το κεντρικό σύστημα μπορεί να ζητήσει πληροφορίες EDID μέσω του καναλιού DDC2B.

