

AOC

GAMING



ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Безпека	1
Національні норми	1
Живлення	2
Встановлення	3
Очищення	4
Інше	5
Налаштування	6
Комплектація	6
Установка підставки та основи	7
Регулювання кута огляду	8
Підключення монітора	9
Настінне кріплення	10
Функція Adaptive-Sync	11
HDR	12
Регулювання	13
Гарячі клавіші	13
Налаштування OSD	14
Ігрові налаштування	15
Зображення	17
PIP/PBP	19
Налаштування	21
Аудіо	22
Налаштування OSD	23
Інформація	24
Світлодіодний індикатор	25
усунення несправностей	26
Технічні характеристики	27
Загальні технічні характеристики	27
Політика щодо дефектів пікселів панелей моніторів AOC	29
Попередньо встановлені режими відображення	32
Призначення контактів	33
Підключи і працюй	34

Безпека

Національні норми

Наступні підрозділи описують національні норми, застосовані в цьому документі.

Примітки, застереження та попередження

Протягом цього посібника блоки тексту можуть супроводжуватися піктограмою та бути надруковані жирним або курсивним шрифтом. Ці блоки є нотатками, застереженнями та попередженнями і використовуються наступним чином:



НОТАТКА: Нотатка вказує на важливу інформацію, яка допомагає вам ефективніше використовувати вашу комп'ютерну систему.



ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: Застереження вказує на можливу шкоду апаратному забезпеченню або втрату даних і повідомляє, як уникнути цієї проблеми.



ПОПЕРЕДЖЕННЯ: Попередження вказує на потенційну небезпеку для здоров'я і повідомляє, як уникнути цієї проблеми.

Деякі попередження можуть з'являтися в альтернативних форматах і не супроводжуватися піктограмою. У таких випадках конкретне оформлення попередження регламентується нормативними органами.

Живлення



Монітор слід експлуатувати лише від типу джерела живлення, вказаного на етикетці. Якщо ви не впевнені у типі живлення у вашому помешканні, зверніться до продавця або місцевої енергетичної компанії.



Монітор оснащений трьохконтактною заземленою вилкою з третім (заземлювальним) контактом.

Ця вилка призначена виключно для підключення до заземленої електричної розетки з метою забезпечення безпеки. Якщо ваша розетка не підтримує тривольтову вилку, зверніться до кваліфікованого електрика для встановлення відповідної розетки або використовуйте адаптер для безпечного заземлення пристрою. Категорично забороняється порушувати захисну функцію заземленої вилки.



Відключайте пристрій від електромережі під час грози або якщо він не буде використовуватися протягом тривалого часу. Це захистить монітор від пошкоджень, спричинених перенапругами.



Не перевантажуйте подовжувачі та розподільчі пристрої. Перевантаження може спричинити Вогонь або ураження електричним струмом.



Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, які оснащені відповідними розетками з позначенням 100-240V AC, мінімум 5A.



Настінна розетка має бути встановлена поруч із обладнанням і бути легко доступною.

Встановлення

! Не розміщуйте монітор на нестійкому візку, підставці, штативі, кронштейні або столі. У разі падіння монітора можливі травми особи та серйозні пошкодження пристрою. Використовуйте лише візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або що постачаються разом із цим продуктом. Дотримуйтесь інструкцій виробника під час встановлення продукту та використовуйте монтажні аксесуари, рекомендовані виробником. Комбінацію продукту та візка слід переміщувати обережно.

! Ніколи не вставляйте жодні предмети в отвір корпусу монітора. Це може пошкодити електричні компоненти, що призведе до Вогню або ураження електричним струмом. Ніколи не проливайте рідини на монітор.

! Не ставте передню частину продукту на підлогу.

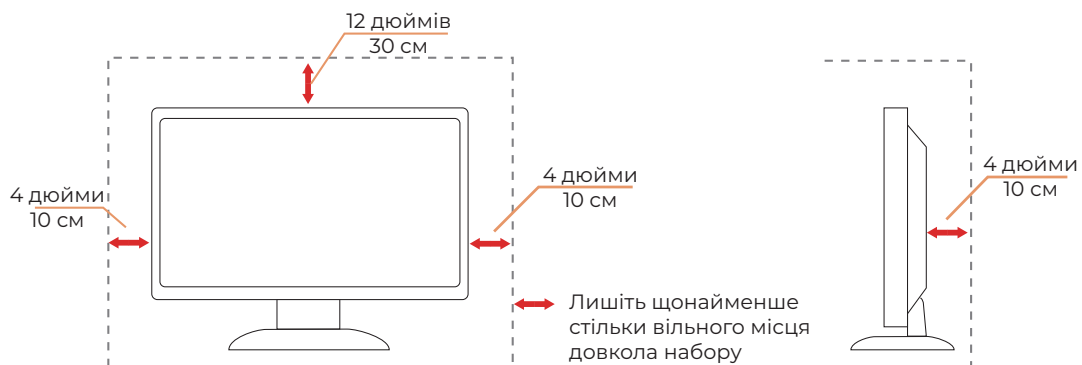
! Якщо ви монтуєте монітор на стіну або полицю, використовуйте монтажний комплект, затверджений виробником, і дотримуйтесь інструкцій комплекту.

! Залишайте деякий простір навколо монітора, як показано нижче. Інакше циркуляція повітря може бути недостатньою, що призведе до перегріву, Вогню або пошкодження монітора.

! Щоб уникнути потенційних пошкоджень, наприклад відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більш ніж на -5 градусів. Якщо максимально допустимий кут нахилу вниз -5 градусів перевищено, пошкодження монітора не покривається гарантією.

Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора при його встановленні на стіні або на підставці:

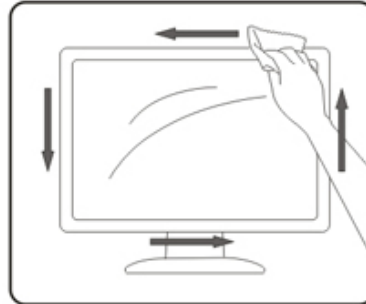
Встановлено на підставці



Очищення

 Регулярно очищуйте корпус м'якою тканиною, злегка змоченою водою.

 Під час очищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина повинна бути вологою та майже сухою; не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.



 Обов'язково відключіть шнур живлення перед очищенням виробу.

Інше



Якщо виріб видає сторонній запах, звук або дим, НЕГАЙНО відключіть вилку живлення та зверніться до Сервісного центру.



Переконайтеся, що вентиляційні отвори не заблоковані столом або шторою.



Не піддавайте РК-монітор сильним вібраціям або ударами під час роботи.



Не стукайте по монітору та не допускайте його падіння під час роботи або транспортування.



Шнури живлення повинні мати сертифікат безпеки. Для Німеччини шнур повинен бути типу H03VV-F, 3G, 0.75 мм² або кращим. Для інших країн слід використовувати відповідні типи відповідно.



Надмірний звуковий тиск від навушників і гарнітур може спричинити втрату слуху. Регулювання еквалайзера на максимум збільшує вихідну напругу навушників і гарнітур, а отже, рівень звукового тиску.



Низький рівень синього світла: дисплей використовує панель із низьким рівнем синього світла. Відповідає сертифікації TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution при заводському скиданні/налаштуванні за замовчуванням.

Здоров'я:

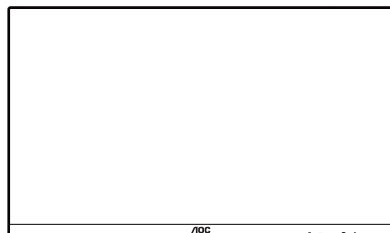
- Монітор повинен знаходитися на відстані 50–70 см (20–28 дюймів) від ваших очей.
- Тривале дивлення на екран викликає втому очей і може погіршити зір. Відпочивайте очам 5–10 хвилин кожну годину використання пристрою.
- Зменшуйте напругу очей, фокусуючись на віддалених об'єктах.
- Часте моргання та вправи для очей допомагають уникнути їх висихання.



Технологія Flicker-free підтримує стабільне підсвічування за допомогою DC-димера, який усуває основну причину мерехтіння монітора, що полегшує навантаження на очі.

Налаштування

Комплектація



Monitor

*

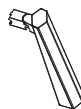


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



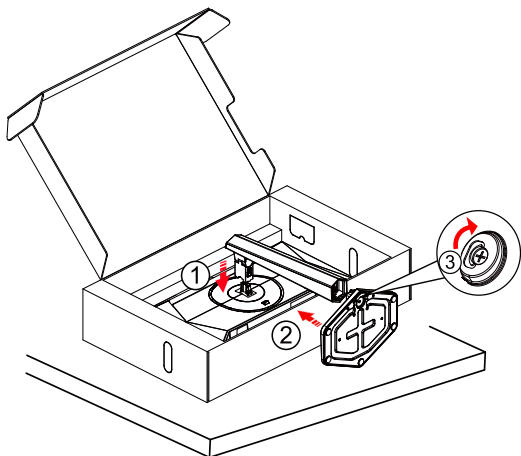
USB Cable

* Не всі сигнальні кабелі постачаються для всіх країн і регіонів. Будь ласка, зверніться до місцевого дилера або представництва АОС для підтвердження.

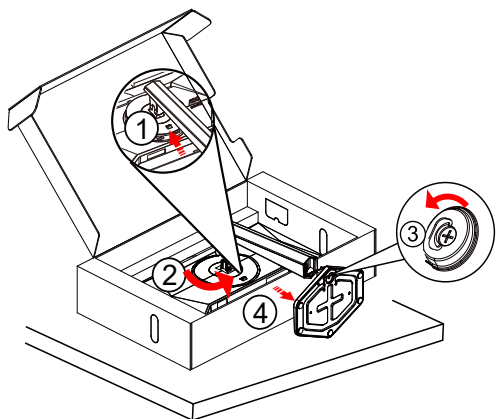
Установка підставки та основи

Будь ласка, встановлюйте або знімайте основу, дотримуючись наведених нижче кроків.

Установка:



Зняття:



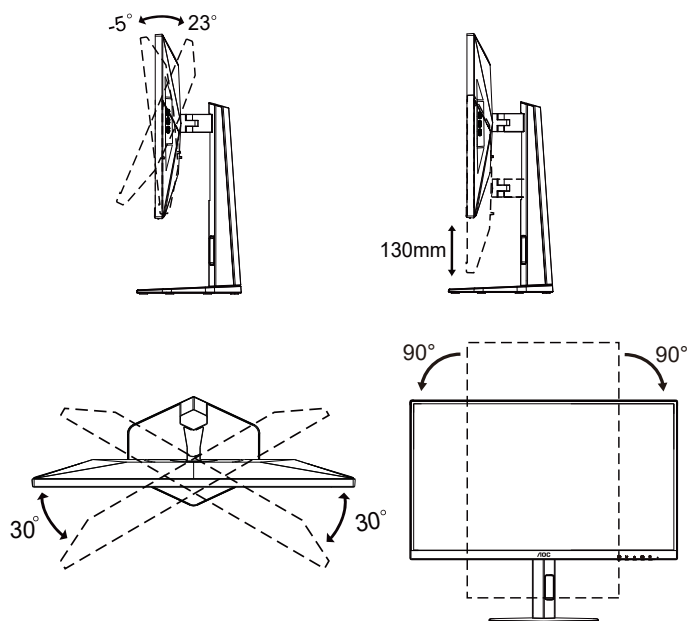
ПРИМІТКА: Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

Регулювання кута огляду

Для досягнення найкращого візуального досвіду рекомендується, щоб користувач міг бачити своє обличчя повністю на екрані, а потім відрегулювати кут монітора відповідно до особистих уподобань.

Тримайте підставку, щоб монітор не перекинувся під час зміни кута.

Ви можете регулювати монітор наступним чином:



ПРИМІТКА:

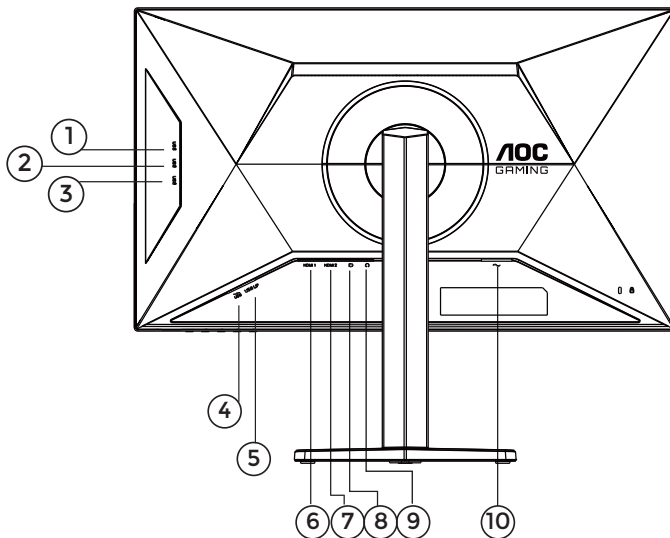
Не торкайтеся LCD-екрана під час зміни кута. Дотик до LCD-екрана може спричинити пошкодження.

⚠ Попередження

- Щоб уникнути потенційного пошкодження екрану, такого як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більш ніж на -5 градусів.
- Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку.

Підключення монітора

Підключення кабелів на задній панелі монітора та комп'ютера:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream із заряджанням
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Навушники
10. Живлення

Підключення до ПК

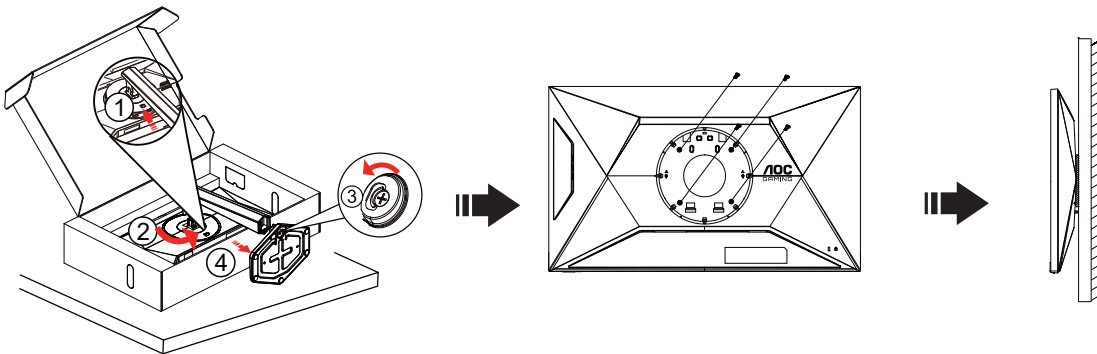
1. Надійно під'єднайте шнур живлення до задньої частини дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте його шнур живлення.
3. Підключіть кабель сигналу дисплея до відеороз'єму на задній панелі комп'ютера.
4. Підключіть шнури живлення комп'ютера та дисплея до найближчої електричної розетки.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо монітор відображає зображення, установка завершена. Якщо зображення не відображається, будь ласка, зверніться до розділу усунення несправностей.

Для захисту обладнання завжди вимикайте ПК та РК-монітор перед підключенням.

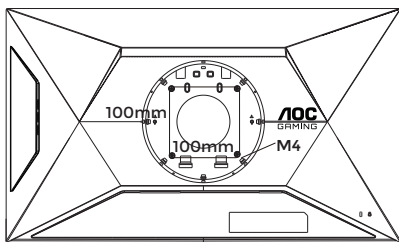
Настінне кріплення

Підготовка до встановлення додаткового настінного кріплення.

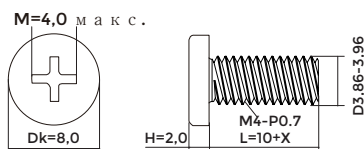


Цей монітор можна прикріпити до настінного кріплення, яке купується окремо. Перед виконанням цієї процедури обов'язково відключіть живлення. Виконайте наступні кроки:

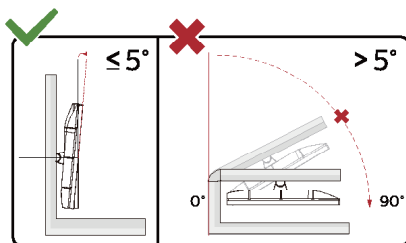
1. Зніміть підставку.
2. Дотримуйтеся інструкцій виробника для збирання настінного кріплення.
3. Розмістіть настінне кріплення на задній частині монітора. Вирівняйте отвори кріплення з отворами на задній панелі монітора.
4. Вставте 4 гвинти в отвори та надійно їх затягніть.
5. Повторно підключіть кабелі. Зверніться до посібника користувача, що постачається з додатковим настінним кріпленням, для інструкцій щодо кріплення до стіни.



Технічні характеристики гвинтів для підвішування на стіну: M4*(10+X) мм (X= товщина кронштейна для підвішування на стіну)



Примітка: отвори для гвинтів VESA не доступні для всіх моделей. Будь ласка, уточнюйте цю інформацію у продавця або офіційному відділі AOC. Завжди звертайтеся до виробника для встановлення настінного кріплення.



* Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ:

1. Щоб уникнути потенційного пошкодження екрану, такого як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більш ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку.

Функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює з DisplayPort/HDMI.
2. Сумісна відеокарта: рекомендований перелік наведено нижче, також його можна перевірити на сайті www.AMD.com

Відеокарти

- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (за винятком R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (за винятком R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

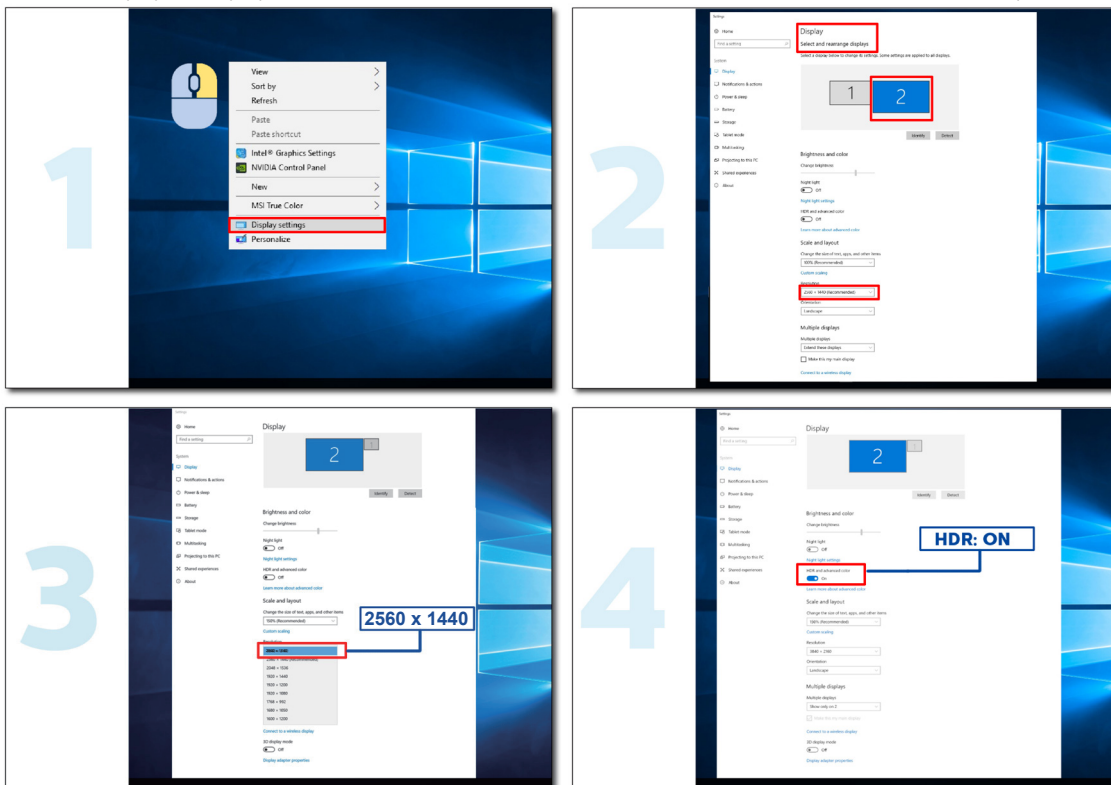
HDR

Він сумісний із вхідними сигналами у форматі HDR10.

Дисплей може автоматично активувати функцію HDR, якщо плеєр і контент сумісні. Будь ласка, зверніться до виробника пристрою та постачальника контенту для отримання інформації про сумісність вашого пристрою та контенту. Будь ласка, виберіть «ВІМК.» для функції HDR, якщо вам не потрібна функція автоматичної активації.

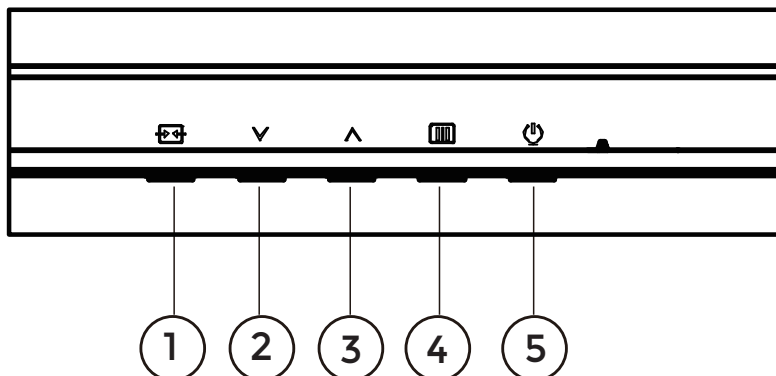
Примітка:

1. Для інтерфейсів DisplayPort/HDMI у версіях WIN10 нижче (старіших) за V1703 спеціальних налаштувань не потрібно.
2. У версії WIN10 V1703 доступний лише інтерфейс HDMI, а інтерфейс DisplayPort не функціонує.
3. Роздільна здатність 3840x2160@50Hz/60Hz рекомендована лише для Blu-ray плеєра, Xbox та PlayStation.
4. Налаштування дисплея:
 - а. Роздільна здатність дисплея встановлена на 2560×1440, а HDR попередньо увімкнено.
 - б. Після запуску застосунку найкращий HDR-ефект досягається при зміні роздільної здатності на 2560*1440 (за наявності).



Регулювання

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вихід
2	Ігровий режим
3	Точка регулювання
4	Меню/Підтвердити
5	Живлення

Меню/Підтвердити

Натисніть, щоб відобразити OSD або підтвердити вибір.

Живлення

Натисніть кнопку живлення для увімкнення монітора.

Точка регулювання

Якщо OSD відсутнє, натисніть кнопку Точка регулювання, щоб показати або сховати Точку регулювання.

Ігровий режим

Якщо OSD відсутнє, натисніть “V” клавішу для відкриття функції Ігровий режим, потім натисніть “V” або “^” клавішу для вибору ігрового режиму (Стандартний, FPS, RTS, Гонки, Гравець 1, Гравець 2 або Гравець 3) залежно від типу гри.

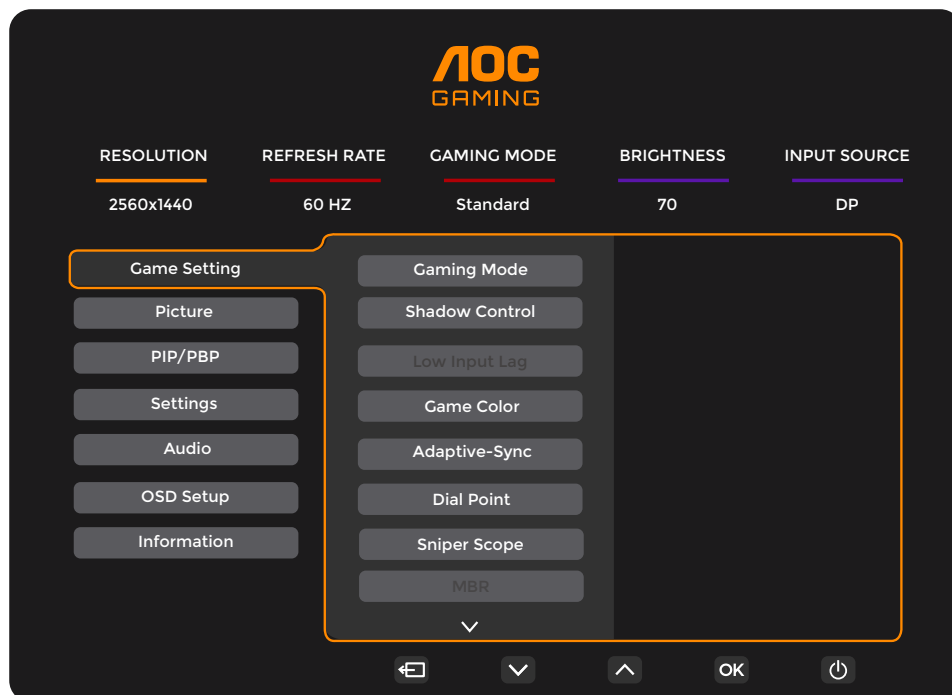
Джерело/Вихід

Якщо OSD закрито, натискання кнопки Джерело/Вихід активує функцію гарячої клавіші Джерело.

Якщо меню OSD активне, ця кнопка виконує функцію виходу (для виходу з меню OSD).

Налаштування OSD

Базова та проста інструкція з керування клавішами.

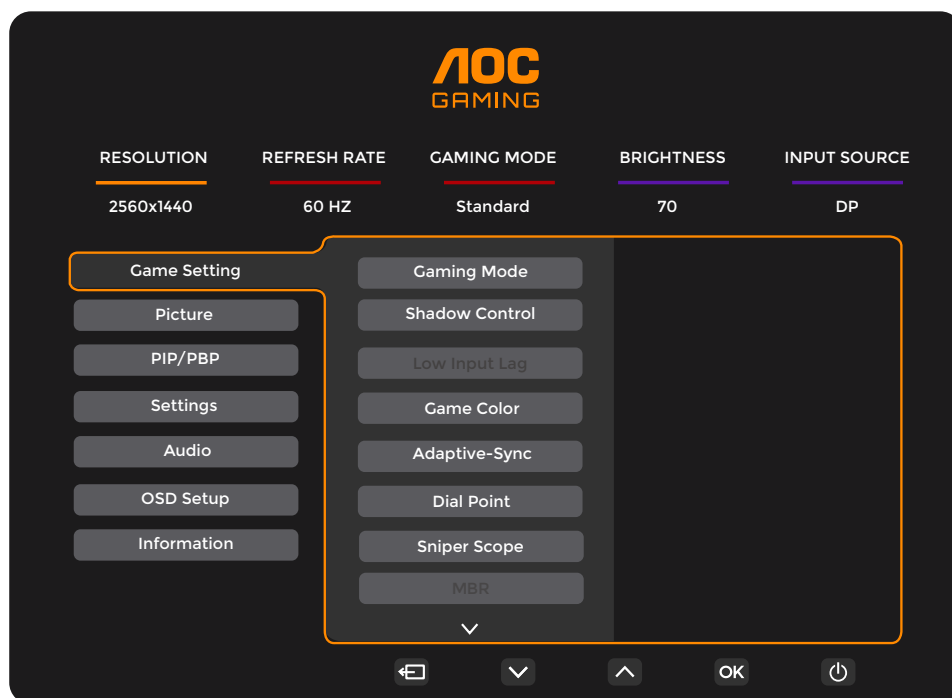


- 1). Натисніть  кнопку MENU для активації вікна OSD.
- 2). Натисніть  або  щоб переміщуватися між функціями. Коли потрібна функція буде виділена, натисніть  кнопку MENU / OK для її активації, натисніть  або  щоб переміщуватися між функціями підменю. Коли потрібна функція підменю буде виділена, натисніть  кнопку MENU / OK для її активації.
- 3). Натисніть  або  щоб змінити налаштування вибраної функції. Натисніть  /  щоб вийти. Якщо потрібно відрегулювати іншу функцію, повторіть кроки 2–3.
- 4). Функція блокування OSD: щоб заблокувати OSD, натисніть і утримуйте  кнопку MENU, поки монітор вимкнений, а потім натисніть  кнопка живлення для увімкнення монітора. Щоб розблокувати OSD — натисніть і утримуйте  кнопку MENU, поки монітор вимкнений, а потім натисніть  кнопка живлення для увімкнення монітора.

Примітки:

- 1). Якщо пристрій має лише один вхідний сигнал, пункт «Вибір входу» не підлягає зміні.
- 2). Якщо роздільна здатність вхідного сигналу є рідною або використовується Adaptive-Sync, пункт «Співвідношення зображення» є недійсним.

Ігрові налаштування



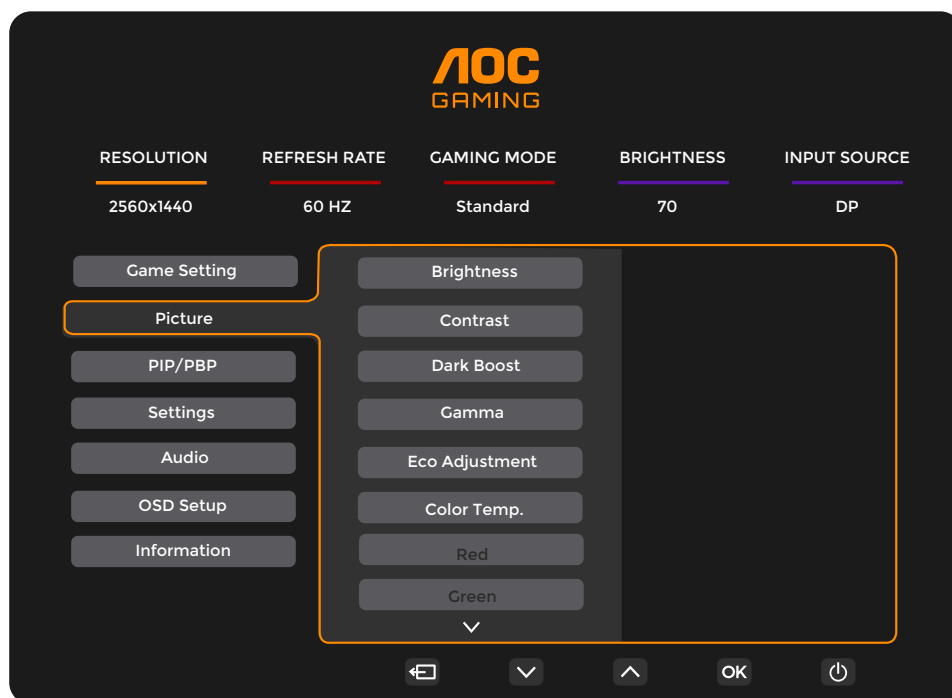
Ігровий режим	Стандарт	Покращує читабельність для відповідних веб- та мобільних ігор.
	FPS	Для гри у FPS (шутери від першої особи). Покращує рівень чорного у темній темі.
	RTS	Для гри у RTS (стратегії в реальному часі). Покращує якість зображення.
	Гонки	Для гри у гонки, забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
	Гравець 1	Налаштування користувача збережено як Гравець 1.
	Гравець 2	Налаштування користувача збережено як Gamer 2.
	Gamer 3	Налаштування користувача збережено як Gamer 3.
Керування тінню	0 ~ 20	За замовчуванням керування тінню встановлено на 0, користувач може регулювати значення від 0 до 20 для покращення чіткості зображення. Якщо зображення занадто темне для чіткого розпізнавання деталей, відрегулюйте значення від 0 до 20 для покращення чіткості.
Низька затримка введення	Вимкнено / Увімкнено	Вимкніть буфер кадрів для зменшення затримки введення.
Колір гри	0 ~ 20	Колір гри забезпечує регулювання насиченості в діапазоні від 0 до 20 для покращення зображення.
Adaptive-Sync	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути Adaptive-Sync. Нагадування про роботу Adaptive-Sync: при увімкненні функції Adaptive-Sync у деяких ігрових середовищах можливе мерехтіння.
Точка регулювання	Вимкнено / Увімкнено / Динамічно	Функція «Dial Point» розміщує індикатор прицілу в центрі екрану, допомагаючи геймерам точно і коректно прицілюватися у шутерах від першої особи (FPS).
Приціл снайпера	Вимкнено / 1.0 / 1.5 / 2.0	Локальне збільшення для полегшення прицілювання під час стрільби.
MBR	0 ~ 20	MBR (Зменшення розмиття руху) забезпечує 0–20 рівнів регулювання для зменшення розмиття руху. Примітка: 1. Функцію MBR можна регулювати, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення становить ≥ 75 Гц. 2. Яскравість екрану зменшується зі збільшенням значення регулювання.

Синхронізація MBR	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути синхронізацію MBR (Зменшення розмиття руху). Примітка: Функцію синхронізації MBR можна регулювати, коли Adaptive-Sync увімкнено, а частота оновлення становить ≥ 75 Гц.
Overdrive	Нормальний	Регулювання часу відгуку.
	Швидко	Примітка: 1. Якщо користувач встановить OverDrive на «Найшвидший», відображене зображення може бути розмитим. Користувачі можуть регулювати рівень OverDrive або вимкати його відповідно до своїх уподобань.
	Швидше	2. Функція «Extreme» є опціональною, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення становить ≥ 75 Гц.
	Найшвидше	3. Яскравість екрану зменшується при увімкненні функції «Extreme».
	Екстремальний	
Лічильник кадрів	Вимкнено / Праворуч-угорі / Праворуч-внизу / Ліворуч-угорі / Ліворуч-внизу	Відображення вертикальної частоти у вибраному куті.
HDMI1	Консоль/DVD / ПК	Виберіть тип підключеного пристрою. При використанні HDMI1 для підключення ігрової консолі або DVD-програвача встановіть HDMI1 на ігрову консоль/DVD.
HDMI2	Консоль/DVD / ПК	Виберіть тип підключеного пристрою. При використанні HDMI2 для підключення ігрової консолі або DVD-програвача встановіть HDMI2 на ігрову консоль/DVD.

Примітка:

- 1). Коли «Режим HDR» у розділі «Зображення» увімкнено, параметри «Контроль тіней» та «Колір гри» не можуть бути відрегульовані.
- 2). Коли «HDR» у розділі «Зображення» встановлено на «DisplayHDR», параметри «Ігровий режим», «Контроль тіней», «Колір гри» «MBR» та «MBR Sync» не можуть бути відрегульовані. «Extreme» у розділі «Overdrive» недоступний.
Коли в розділі «Зображення» параметр «HDR» встановлено на «HDR Picture», «HDR Movie» або «HDR Game», елементи «Gaming Mode», «Game Color», «MBR» та «MBR Sync» не можуть бути відрегульовані. «Extreme» у розділі «Overdrive» недоступний.
- 3). Коли в розділі «Зображення» параметр «Color Space» встановлено на sRGB, елементи «Shadow Control» та «Game Color» не можуть бути відрегульовані.

Зображення



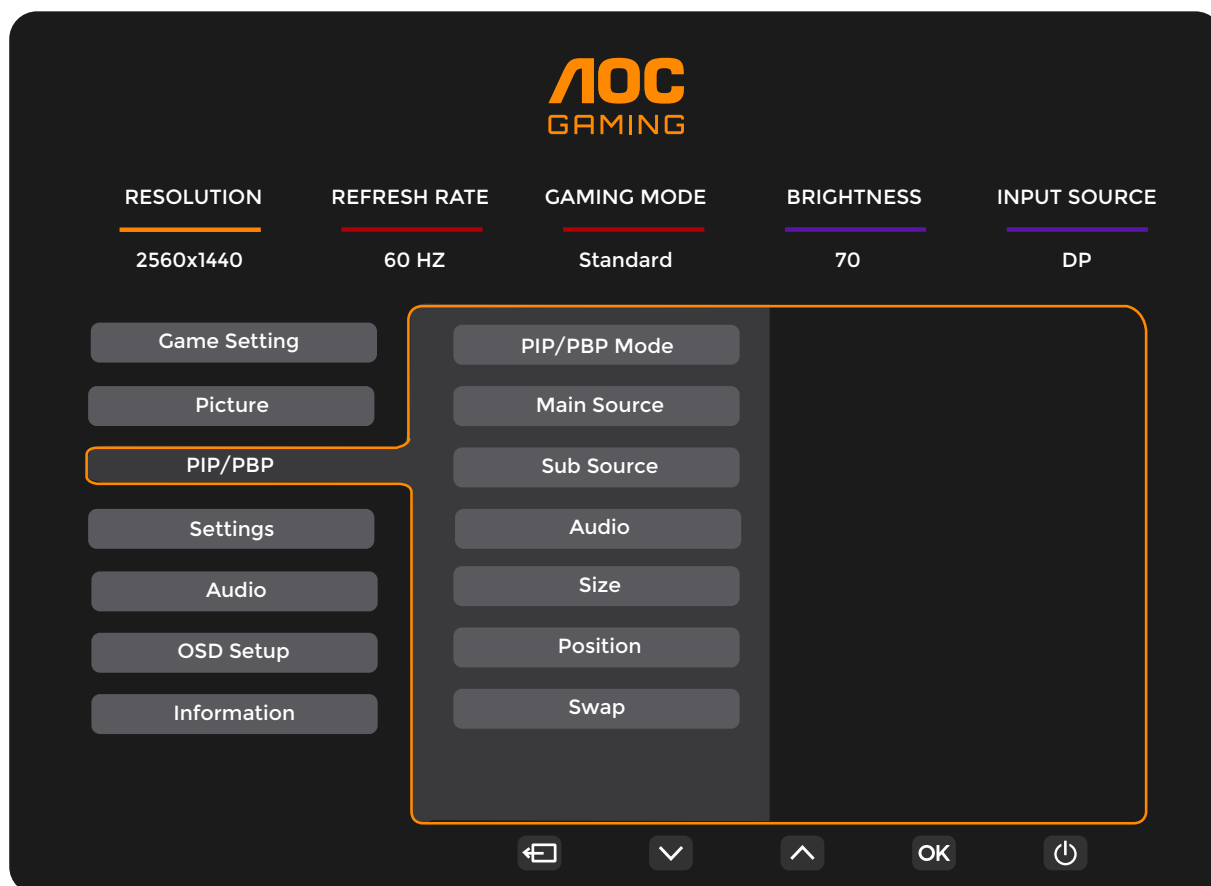
Яскравість	0-100	Регулювання підсвічування.
Контрастність	0-100	Контрастність із цифрового регістра.
Dark Boost	Вимкнено / Рівень 1 / Рівень 2 / Рівень 3	Покращує деталізацію екрану в темних або яскравих ділянках, регулюючи яскравість у світлих областях та забезпечуючи відсутність перенасичення.
Гама	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Регулювання гами.
Еко-налаштування	Стандарт	Стандартний режим.
	Текст	Текстовий режим.
	Інтернет	Інтернет-режим.
	Гра	Ігровий режим.
	Фільм	Режим фільму.
	Спорт	Спортивний режим.
	Читання	Режим читання.
Колірна температура.	Теплий	Тепла колірна температура.
	Нормальний	Нормальна колірна температура.
	Холодний	Холодна колірна температура.
	Користувач	Відновлення колірної температури.
Червоний	0-100	Підсилення червоного кольору з цифрового регістра.
Зелений	0-100	Підсилення зеленого кольору з цифрового регістра.
Синій	0-100	Підсилення синього кольору з цифрового регістра.

HDR	Вимкнено	Встановіть профіль HDR відповідно до ваших вимог експлуатації. Примітка: При виявленні HDR опція HDR відображається для налаштування.
	DisplayHDR	
	HDR-зображення	
	HDR-кіно	
	HDR-гра	
Режим HDR	Вимкнено	Оптимізовано для кольору та контрастності зображення, що імітує ефект HDR. Примітка: Якщо HDR не виявлено, опція Режим HDR відображається для налаштування.
	HDR-зображення	
	HDR-кіно	
	HDR-гра	
DCR	Вимкнено	Вимкнути динамічне співвідношення контрастності.
	Увімкнено	Увімкнути динамічне співвідношення контрастності.
Колірний простір	Рідна панель	Панель стандартного кольорового простору.
	sRGB	Колірний простір sRGB.
Режим LowBlue	Вимкнено	Зменшення синього світла шляхом контролю температури кольору.
	Мультимедіа	
	Інтернет	
	Офіс	
	Читання	
Співвідношення зображення	Повний / Пропорції / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Виберіть співвідношення зображення для відображення.

Примітка:

- 1). Коли увімкнено "Режим HDR", пункти "Контрастність", "Підсилення темних ділянок", "Гама", "Еко налаштування", "Колірна температура", "Колірний простір" та "Режим низького синього світла" не можуть бути відрегульовані.
- 2). Коли "HDR" встановлено на "DisplayHDR", всі пункти, крім "HDR", не можуть бути відрегульовані. Коли "HDR" встановлено на "HDR Picture", "HDR Movie" або "HDR Game", пункти "Гама", "Еко налаштування", "Колірна температура", "DCR", "Колірний простір" та "Режим низького синього світла" не можуть бути відрегульовані.
- 3). Коли "Колірний простір" встановлено на "sRGB", пункти "Контрастність", "Підсилення темних ділянок", "Гама", "Еко налаштування", "Колірна температура", "Режим HDR" та "Режим низького синього світла" не можуть бути відрегульовані.
- 4). Коли "Еко налаштування" встановлено на "Читання", пункти "Контрастність", "Колірна температура", "DCR", "Колірний простір" та "Режим низького синього світла" не можуть бути відрегульовані.

PIP/PBP



Режим PIP/PBP	Вимкнено / PIP / PBP	Вимкнути або увімкнути режим PIP або PBP.
Основне джерело		Виберіть основне джерело зображення.
Додаткове джерело		Виберіть додаткове джерело зображення.
Аудіо	Основне джерело	Виберіть налаштування аудіо для основного або додаткового екрану.
	Додаткове джерело	
Розмір	Малий / Середній / Великий	Виберіть розмір екрану.
Позиція	Праворуч угорі	Встановіть розташування екрану.
	Праворуч унизу	
	Ліворуч угорі	
	Ліворуч унизу	
Перемикання	Увімкнено: Перемикання	Перемикніть джерело зображення.
	Вимкнено: без дії	

Примітка:

- 1). Коли "HDR" у режимі "Фото" встановлено в стан, відмінний від вимкненого, всі параметри в розділі "PIP/PBP" не можуть бути відрегульовані.
- 2). Коли PIP/PBP увімкнено, деякі налаштування кольору в меню OSD дійсні лише для основного екрану, тоді як субекран не підтримується. Отже, основний екран і субекран можуть мати різні кольори.

3) Коли PBP/PIP увімкнено, сумісність вхідних джерел основного та додаткового екрану наведена в таблиці нижче:

PBP		Основне джерело		
		HDMI1	HDMI2	DP
Додаткове джерело	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

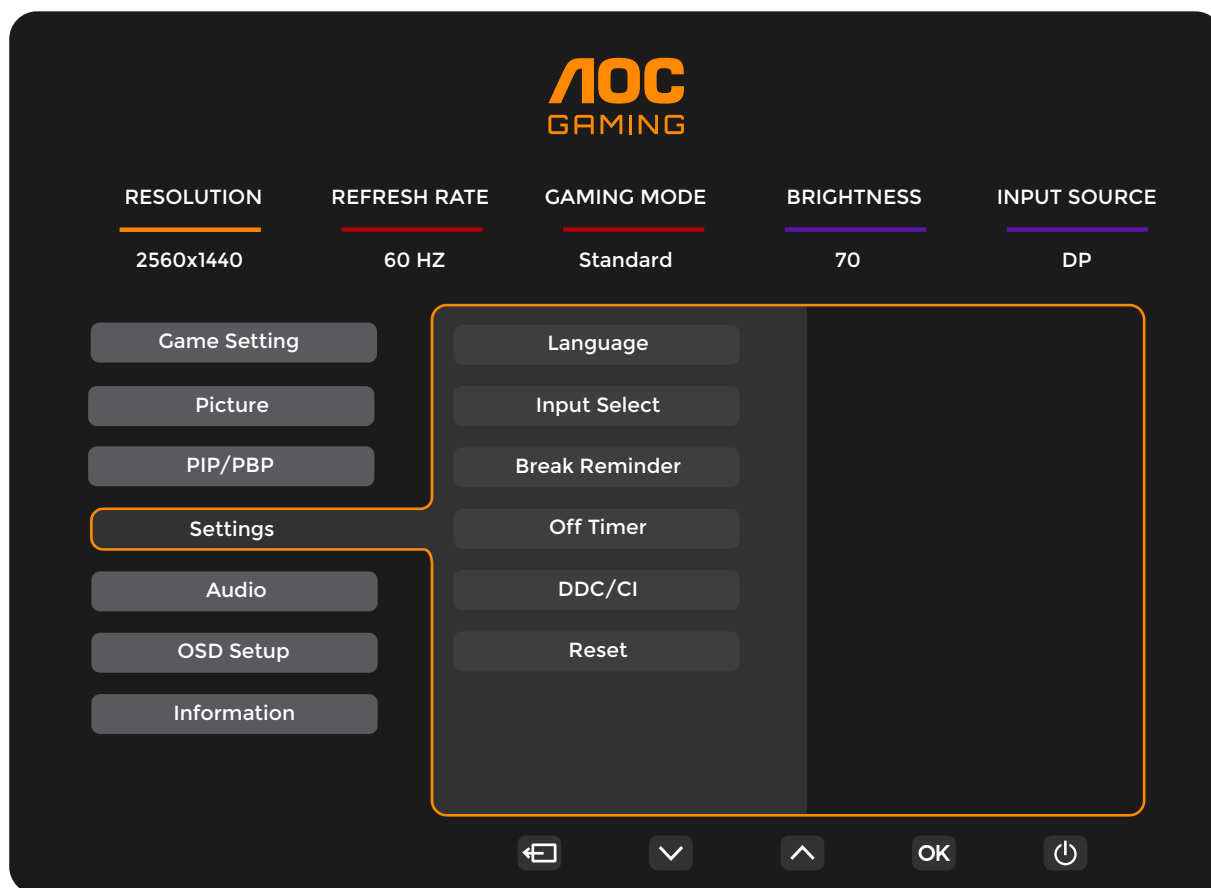
Коли PBP увімкнено, порти HDMI/DP підтримують максимальну роздільну здатність 1280X1440@144Hz 8bit (у форматі RGB або YCbCr444).

PIP		Основне джерело		
		HDMI1	HDMI2	DP
Додаткове джерело	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Коли PIP увімкнено, порт HDMI підтримує максимальну роздільну здатність 2560x1440@144Hz.

Коли функція PIP увімкнена, порт DP підтримує максимальну роздільну здатність 2560x1440@240Hz.

Налаштування



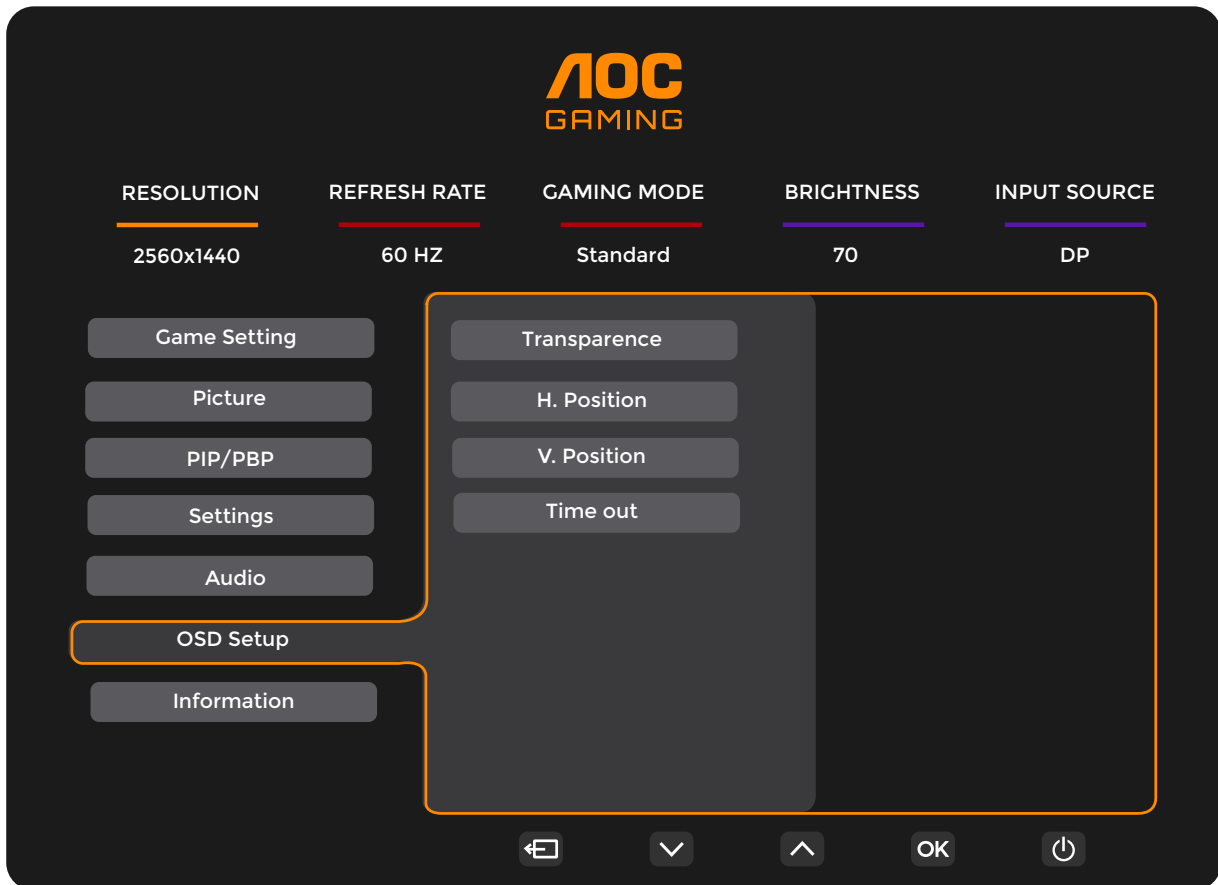
Мова		Виберіть мову OSD.
Вибір входу	Авто / HDMI1 / HDMI2 / DP	Виберіть джерело вхідного сигналу.
Нагадування про перерву	Вимкнено / Увімкнено	Нагадування про перерву, якщо користувач працює безперервно понад 1 годину.
Таймер вимкнення	0-24 години	Виберіть час вимкнення DC.
DDC/CI	Ні / Так	Увімкнути/вимкнути підтримку DDC/CI.
Скидання	Ні / Так	Скинути меню до заводських налаштувань.

Аудіо



Гучність	0-100	Регулювання гучності.
Вимкнення звуку	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути звук.

Налаштування OSD



Прозорість	0-100	Регулювання прозорості OSD.
Горизонтальна позиція	0-100	Регулювання горизонтальної позиції OSD.
Вертикальна позиція	0-100	Регулювання вертикальної позиції OSD.
Тайм-аут	5-120	Регулювання тайм-ауту OSD.

Інформація

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G4SRU

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Світлодіодний індикатор

Статус	Колір світлодіода
Режим повної потужності	Білий
Режим активного вимкнення	Помаранчевий

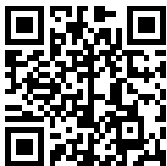
усунення несправностей

Проблема та запитання	Можливі рішення
Індикатор живлення не світиться	Переконайтеся, що кнопка живлення увімкнена, а шнур живлення належним чином підключено до заземленої електричної розетки та монітора.
Відсутнє зображення на екрані	● Чи правильно підключено шнур живлення? Перевірте підключення шнура живлення та електроживлення. ● Чи правильно підключено відеокабель? (Підключено за допомогою HDMI-кабелю) Перевірте підключення HDMI-кабелю. (Підключено за допомогою DisplayPort-кабелю) Перевірте підключення DisplayPort-кабелю. * Вхід HDMI/DisplayPort недоступний на всіх моделях. ● Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер, щоб побачити початковий екран (екран входу). Якщо з'являється початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10) та змініть частоту відеокарти. (Див. розділ «Налаштування оптимальної роздільної здатності»). - Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до Сервісного центру або вашого дилера. ● Ви бачите «Вхід не підтримується» на екрані? Це повідомлення з'являється, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту оновлення, які монітор може коректно обробити. Відрегулюйте максимальну роздільну здатність і частоту оновлення, які монітор може коректно обробити. ● Переконайтеся, що встановлено драйвери монітора AOC.
Зображення нечітке та має ефект тіней (ghosting).	Відрегулюйте контрастність і яскравість. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування. Переконайтеся, що ви не використовуєте подовжувач або перемикач. Рекомендується підключати монітор безпосередньо до вихідного роз'єму відеокарти на задній панелі.
Зображення стрибає, мерехтить або з'являється хвилювий малюнок.	Перемістіть електричні пристрої, які можуть викликати електричні перешкоди, якомога далі від монітора. Використовуйте максимальну частоту оновлення, яку підтримує ваш монітор при поточній роздільній здатності.
Монітор застряг у режимі активного вимкнення."	Вимикач живлення комп'ютера повинен бути увімкнений. Відеокарта комп'ютера повинна бути щільно встановлена у відповідний слот. Переконайтеся, що відеокабель монітора належним чином підключений до комп'ютера. Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не зігнутий. Переконайтеся, що ваш комп'ютер працює, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та спостерігаючи за світлодіодом CAPS LOCK. Світлодіод має увімкнутися або вимкнутися після натискання клавіші CAPS LOCK.
Відсутність одного з основних кольорів (ЧЕРВОНИЙ, ЗЕЛЕНИЙ або СИНИЙ)	Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджений. Переконайтеся, що відеокабель монітора належним чином підключений до комп'ютера.
Зображення на екрані не центроване або неправильно масштабоване.	Відрегулюйте горизонтальне (H-Position) та вертикальне (V-Position) положення або натисніть гарячу клавішу (AUTO).
Зображення має кольірні дефекти (білий колір не виглядає білим).	Відрегулюйте кольори RGB або виберіть бажану кольірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні перешкоди на екрані.	Використовуйте режим вимкнення Windows 7/8/10/11 для регулювання CLOCK та FOCUS. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування.
Регулювання та обслуговування.	Будь ласка, зверніться до розділу «Регулювання та обслуговування» у посібнику на CD або на сайті www.aoc.com (щоб знайти модель, яку ви придбали у вашій країні, та отримати інформацію про регулювання та обслуговування на сторінці підтримки).

Технічні характеристики

Загальні технічні характеристики

Панель	Назва моделі	Q27G4SRU	
	Система керування	TFT кольоровий ЖК-дисплей	
	Розмір видимого зображення	68,5 см по діагоналі	
	Крок пікселя	0,2331 мм (Г) x 0,2331 мм (В)	
	Відео	Інтерфейс HDMI та інтерфейс DisplayPort	
	Кольори дисплея	1,07 млрд кольорів ^[1]	
Інше	Діапазон горизонтального сканування	30 кГц~470 кГц	
	Максимальний розмір горизонтального сканування	596,736 мм	
	Вертикальний діапазон сканування	48~300 Гц	
	Вертикальний розмір сканування (максимальний)	335,664 мм	
	Оптимальна попередньо встановлена роздільна здатність	2560x1440@60 Гц	
	Максимальна роздільна здатність	2560x1440@300 Гц	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Джерело живлення	100-240 В~ 50/60 Гц 1,5 А	
	Споживання електроенергії	Типове (за замовчуванням яскравість і контрастність)	26 Вт
		Макс. (яскравість = 100, контрастність = 100)	≤82 Вт
		Режим очікування	≤0,5 Вт
	Відведення тепла	Нормальна робота	88,74 БТЕ/год (тип.)
		Режим сну (режим очікування)	<1,71 БТЕ/год
		Вимкнений режим	<1,02 БТЕ/год
		Вимкнений режим (вимикач змінного струму)	0 БТЕ/год
Фізичні характеристики	Тип роз'єму	USB UP/USB-Ax4 (включно з 1 швидкою зарядкою) HDMIx2/DisplayPort/Навушники	
	Тип сигнального кабелю	Знімний	
	Вбудований динамік	2Втx2	
Екологічні умови	Температура	Робоча	0°C~40°C
		Не робоча	-25°C~55°C
	Вологість	Робоча	10%~85% (без конденсації)
		Не робоча	5%~93% (без конденсації)
	Висота над рівнем моря	Робоча	0м~5000м (0фт~16404фт)
		Не робоча	0м~12192м (0фт~40000фт)



Примітка:

[1]Максимальна кількість кольорів відображення, підтримуваних цим продуктом, становить 1,07 мільярда. Умови налаштування наведені нижче (можливі відмінності через обмеження виводу деяких відеокарт).

("V": підтримка, "\": відсутність підтримки):

Версія сигналу Формат кольору Стан Бітність кольору	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
QHD 300Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 300Hz 8 біт на канал	v	v	v	v
QHD 270Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 270Hz 8 біт на канал	v	v	v	v
QHD 240Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 240Hz 8 біт на канал	v	v	v	v
QHD 200Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 200Hz 8 біт на канал	v	v	v	v
QHD 165Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 165Hz 8 біт на канал	v	v	v	v
QHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 144Hz 8 біт на канал	v	v	v	v
QHD 120 Гц 10 біт на канал	v	v	v	v
QHD 120 Гц 8 біт на канал	v	v	v	v
QHD 100 Гц 10 біт на канал	v	v	v	v
QHD 100 Гц 8 біт на канал	v	v	v	v
Низька роздільна здатність 10 біт на канал	v	v	v	v
Низька роздільна здатність 8 біт на канал	v	v	v	v

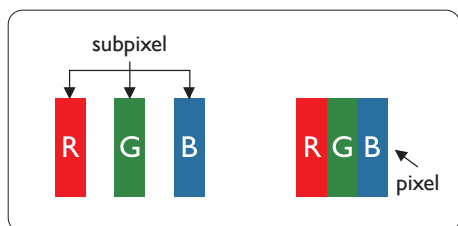
Примітка: Через обмеження системи Windows HDR може не активуватися, якщо глибина кольору дисплея становить 8 біт на канал + YCbCr422 або нижче.

Політика щодо дефектів пікселів панелей моніторів АОС

Компанія АОС прагне забезпечити найвищу якість продукції. Ми використовуємо одні з найсучасніших виробничих процесів у галузі та здійснюємо суворий контроль якості. Однак дефекти пікселів або субпікселів на панелях моніторів іноді є неминучими.

Жоден виробник не може гарантувати, що всі панелі будуть вільні від дефектів пікселів, проте АОС гарантує, що будь-який монітор із неприйнятною кількістю дефектів буде відремонтований або замінений у межах гарантії. Це повідомлення пояснює різні типи дефектів пікселів і визначає допустимі рівні дефектів для кожного типу. Для того, щоб мати право на ремонт або заміну в межах гарантії, кількість дефектів пікселів на панелі монітора повинна перевищувати ці допустимі рівні. Наприклад, не більше ніж 0,0004% субпікселів на моніторі можуть бути дефектними.

Крім того, АОС встановлює ще вищі стандарти якості для певних типів або комбінацій дефектів пікселів, які є більш помітними, ніж інші. Ця політика діє у всьому світі.



Пікселі та субпікселі

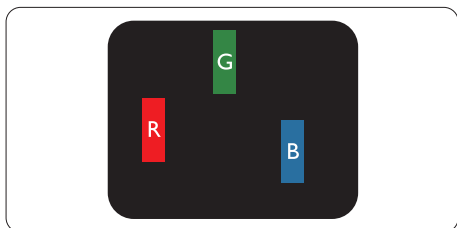
Піксель, або елемент зображення, складається з трьох субпікселів основних кольорів: червоного, зеленого та синього. Велика кількість пікселів разом формує зображення. Коли всі субпікселі пікселя світяться, три кольорові субпікселі разом виглядають як один білий піксель. Коли всі вони темні, три кольорові субпікселі разом виглядають як один чорний піксель. Інші комбінації підсвічених та темних субпікселів з'являються як окремі пікселі інших кольорів.

Типи дефектів пікселів

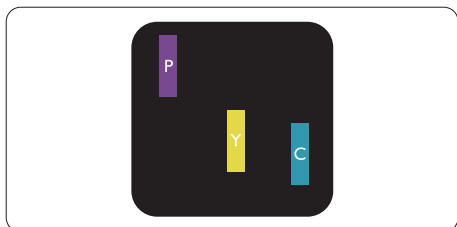
Дефекти пікселів і субпікселів проявляються на екрані по-різному. Існують дві категорії дефектів пікселів та кілька типів дефектів субпікселів у кожній категорії.

Дефекти яскравих точок

Дефекти яскравих точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди підсвічені або «увімкнені». Інакше кажучи, яскрава точка — це субпіксель, що виділяється на екрані, коли монітор відображає темний візерунок. Існують такі типи дефектів яскравих точок.

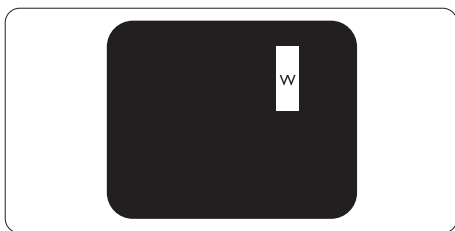


Один підсвічений червоний, зелений або синій субпіксель.



Два суміжні підсвічені субпікселі:

- Червоний + Синій = Фіолетовий
- Червоний + Зелений = Жовтий
- Зелений + Синій = Бірюзовий (світло-синій)



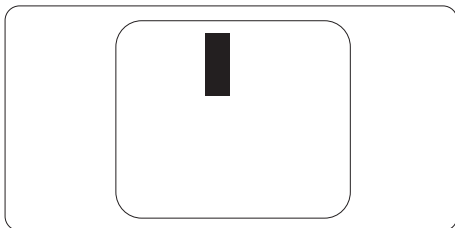
Три суміжні підсвітлені субпікселі (один білий піксель).

Примітка

Червона або Синя яскрава точка має бути більш ніж на 50 % яскравішою за сусідні точки, тоді як Зелена яскрава точка — на 30 % яскравішою за сусідні точки.

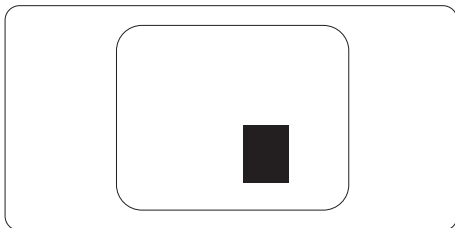
Дефекти чорних точок

Дефекти чорних точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди темні або 'вимкнені'. Іншими словами, темна точка — це субпіксель, що виділяється на екрані, коли монітор відображає світлий візерунок. Нижче наведено типи дефектів чорних точок.



Близькість дефектів пікселів

Оскільки дефекти пікселів і субпікселів одного типу, розташовані близько один до одного, можуть бути більш помітними, АОС також встановлює допустимі межі близькості дефектів пікселів.



Допустимі межі дефектів пікселів

Для того, щоб претендувати на ремонт або заміну через дефекти пікселів у гарантійний період, панель монітора АОС повинна мати дефекти пікселів або субпікселів, що перевищують допустимі межі, наведені в інструкції на веб-сайті.

ДЕФЕКТИ ЯСКРАВИХ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
1 підсвічений субпіксель	2
2 суміжні підсвічені субпікселі	1
3 суміжні підсвічені субпікселі (один білий піксель)	0
Відстань між двома дефектами яскравих точок*	≥15 мм
Загальна кількість дефектів яскравих точок усіх типів	2
ДЕФЕКТИ ЧОРНИХ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
1 темний субпіксель	5 або менше
2 суміжні темні субпікселі	2 або менше
3 суміжні темні субпікселі	≤0
Відстань між двома дефектами чорних точок*	≥15 мм
Загальна кількість дефектів чорних точок усіх типів	5 або менше
ЗАГАЛЬНА КІЛЬКІСТЬ ДЕФЕКТІВ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
Загальна кількість дефектів яскравих або чорних точок усіх типів	5 або менше

Примітка

*: 1 або 2 суміжні дефекти субпікселів = 1 дефект точки.

Попередньо встановлені режими відображення

СТАНДАРТ	ДОСКОНАЛІСТЬ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60 Гц	31.469	59.94
	640x480@72 Гц	37.861	72.809
	640x480@75 Гц	37.5	75
	640x480@100 Гц	50.313	99.826
	640x480@120 Гц	60.938	119.72
SVGA	800x600@56 Гц	35.16	56.250
	800x600@60 Гц	37.88	60.317
	800x600@72 Гц	48.077	72.188
	800x600@75 Гц	46.875	75.000
	800x600@100 Гц	62.760	99.778
	800x600@120 Гц	76.302	119.972
XGA	1024x768@60 Гц	48.36	60
	1024x768@70 Гц	56.476	70.07
	1024x768@100 Гц	80.448	99.811
	1024x768@120 Гц	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60 Гц	63.981	60.020
	1280x720@60 Гц	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50 Гц	28.125	50.00
	1920x1080@60 Гц	67.500	60.00
	1920x1080@120 Гц	135.000	120.00
QHD (лише DisplayPort)	2560x1440@100 Гц	88.860	60.00
QHD	2560x1440@60 Гц	151.000	100.000
	2560x1440@120 Гц	182.996	120
	2560x1440@144 Гц	214.563	144
	2560x1440@165 Гц	244.202	165
	2560x1440@200 Гц	304.000	200
	2560x1440@240 Гц	364.801	240
	2560x1440@270 Гц	398.509	270
	2560x1440@300 Гц	462.000	300
РЕЖИМИ IBM			
DOS	720x400@70 Гц	31.469	70
РЕЖИМИ MAC			
VGA	640x480@67 Гц	35	67
SVGA	832x624@75 Гц	49.725	75
XGA	1024x768@75 Гц	60.241	75

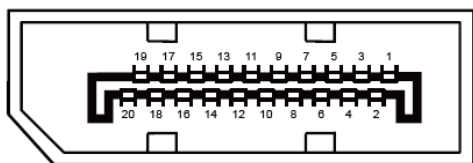
Примітка: відповідно до стандарту VESA, при розрахунку частоти оновлення (частоти полів) різних операційних систем і графічних карт може бути допущена похибка (+/-1 Гц). Для покращення сумісності номінальна частота оновлення цього продукту була округлена. Будь ласка, звертайтеся до фактичних характеристик продукту.

Призначення контактів



19-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Екран TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Живлення
3.	TMDS Дані 2-	11.	Екран годинника TMDS	19.	Виявлення гарячого підключення
4.	TMDS Дані 1+	12.	TMDS Годинник-		
5.	Екран даних TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS Дані 1-	14.	Зарезервовано (N.C. на пристрої)		
7.	TMDS Дані 0+	15.	SCL		
8.	Екран даних TMDS 0	16.	SDA		



20-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Виявлення гарячого підключення
9	ML_Lane 1 (p)	19	Повернення DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Підключи і працюй

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор оснащено можливостями VESA DDC2B відповідно до стандарту VESA DDC. Це дозволяє монітору інформувати хост-систему про свою ідентифікацію та, залежно від рівня використання DDC, передавати додаткову інформацію про свої дисплейні можливості.

DDC2B — двонаправлений канал передачі даних, заснований на протоколі I2C. Хост може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.

