

AOC

GAMING



使用手冊

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

安全.....	1
國家規範.....	1
電源.....	2
安裝.....	3
清潔.....	4
其他.....	5
設定.....	6
包裝內容物.....	6
安裝支架與底座.....	7
調整視角.....	8
連接顯示器.....	9
壁掛安裝.....	10
Adaptive-Sync 功能.....	11
HDR.....	12
調整中.....	13
快捷鍵.....	13
螢幕顯示選單設定.....	14
遊戲設定.....	15
影像.....	17
畫中畫／畫外畫.....	19
設定.....	21
音訊.....	22
螢幕顯示選單設定.....	23
資訊.....	24
LED 指示燈.....	25
故障排除.....	26
規格.....	27
一般規格.....	27
AOC 顯示器面板像素缺陷政策.....	29
預設顯示模式.....	31
腳位配置.....	32
即插即用.....	33

安全

國家規範

以下子章節說明本文件中所採用之國家規範。

注意事項、警告與警示

在本指南中，文字區塊可能會附有圖示，並以粗體或斜體字體呈現。這些文字區塊為註解、注意事項及警告，使用方式如下：



註解：註解表示重要資訊，有助於您更有效地使用電腦系統。



注意事項：注意事項表示可能對硬體造成損害或資料遺失，並指示您如何避免此類問題。



警告：警告表示可能造成人身傷害，並指示您如何避免此類問題。

某些警告可能以其他格式出現，且可能未附帶圖示。在此類情況下，警告的具體呈現方式由監管機構規定。

電源



顯示器應僅使用標籤上所示類型的電源供應。若您不確定家中所供應的電源類型，請諮詢您的經銷商或當地電力公司。



顯示器配備三腳接地插頭，該插頭具有第三個（接地）插腳。

此插頭僅適用於接地電源插座，作為安全防護措施。若您的插座無法容納三線插頭，請由合格電工安裝正確的插座，或使用適當的接地轉接器以確保設備安全接地。請勿破壞接地插頭的安全功能。



雷雨天氣或長時間不使用時，請拔除本設備電源插頭。此舉可防止顯示器因電源突波而受損。



請勿超載電源排插及延長線。超載可能導致火災或電擊危險。



為確保正常運作，請僅將顯示器與經 UL 認證且配備標示為 100-240V AC、最小 5A 的適當配置插座之電腦連接使用。



牆壁插座應安裝於設備附近且易於接近。

安裝

! 請勿將顯示器置於不穩定的推車、支架、三腳架、掛架或桌面上。若顯示器跌落，可能造成人員受傷及本產品嚴重損壞。僅使用製造商推薦或隨本產品銷售之推車、支架、三腳架、掛架或桌子。安裝產品時，請遵循製造商之指示，並使用製造商推薦之安裝配件。產品與推車組合移動時，應謹慎小心。

! 切勿將任何物體插入顯示器機殼之插槽。此舉可能損壞電路元件，導致火災或電擊危險。切勿將液體潑灑於顯示器上。

! 請勿將產品正面朝下置於地面。

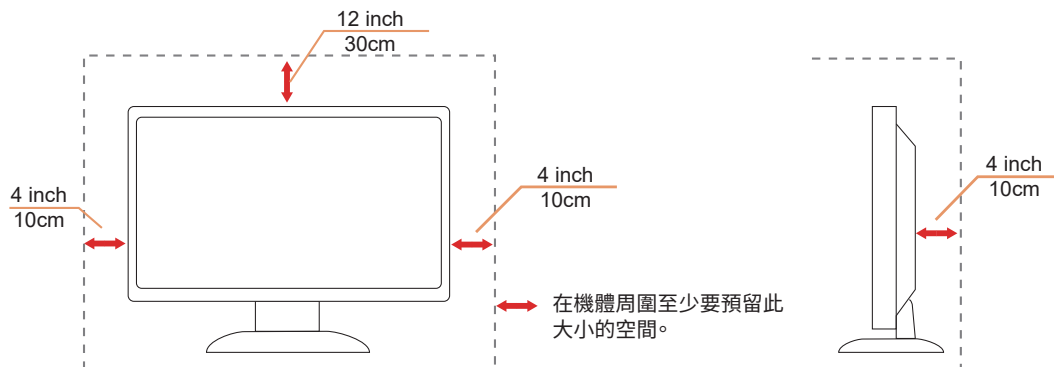
! 若將顯示器安裝於牆壁或架子上，請使用製造商覈准之安裝套件，並遵循該套件之安裝說明。

! 請於顯示器周圍保留如以下所示之空間。否則，空氣流通可能不足，導致過熱，進而引發火災或損壞顯示器。

! 為避免潛在損害，例如面板剝離邊框，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。若超過最大 -5 度向下傾斜角度，顯示器損壞將不在保固範圍內。

當顯示器安裝於牆壁或支架上時，請參閱下方建議的通風區域：

安裝於支架上



清潔

⚠ 請定期使用水潤濕的柔軟布料清潔機殼。

⚠ 清潔時請使用柔軟的棉布或超細纖維布。布料應為微濕且接近乾燥狀態，切勿讓液體滲入機殼內部。



⚠ 清潔產品前，請務必拔除電源線。

其他

 若產品散發異味、異常聲響或冒煙，請立即拔除電源插頭並聯絡服務中心。

 請確保通風孔未被桌面或窗簾阻擋。

 操作期間，請勿使液晶顯示器處於劇烈震動或強烈衝擊環境中。

 操作或運輸過程中，請勿敲擊或摔落顯示器。

 電源線必須具備安全認證。德國地區應使用符合 H03VV-F、3G、0.75 mm² 或更高規格的電源線。
對於其他國家，應依據需求使用適當類型。

 耳機及頭戴式耳機產生的過高聲壓可能導致聽力損傷。將均衡器調整至最大會提升耳機及頭戴式耳機的輸出電壓，進而增加聲壓級。

 低藍光：本顯示器採用低藍光面板。在出廠重置或預設設定下，符合德國萊茵 TÜV 低藍光硬體解決方案認證。

健康：

- 顯示器應距離眼睛 50 至 70 公分（20 至 28 英吋）。
- 長時間注視螢幕會導致眼睛疲勞，並可能使視力惡化。每使用本產品 1 小時，請休息眼睛 5 至 10 分鐘。
- 注視遠方物體以減輕眼睛疲勞。
- 頻繁眨眼及眼部運動有助防止眼睛乾澀。

 無閃爍技術透過直流調光器維持穩定背光，消除顯示器閃爍的主要原因，減輕眼睛負擔。

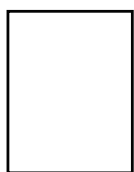
設定

包裝內容物



Monitor

*

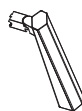


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



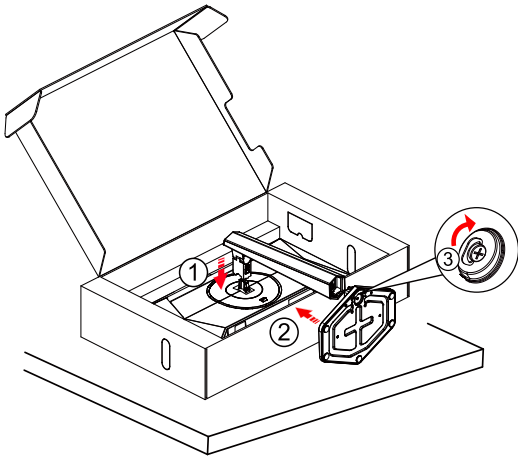
USB Cable

*並非所有國家及地區均會提供所有信號線纜。請向當地經銷商或 AOC 分公司確認。

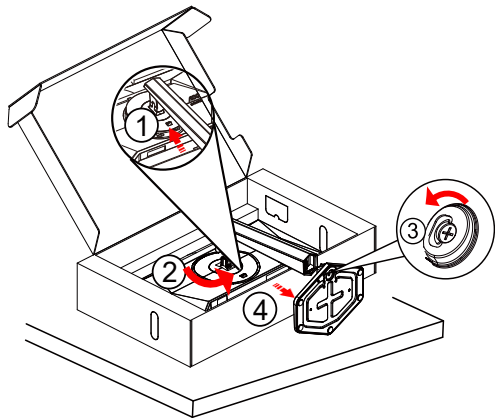
安裝支架與底座

請依照以下步驟安裝或拆卸底座。

安裝步驟：



拆卸步驟：



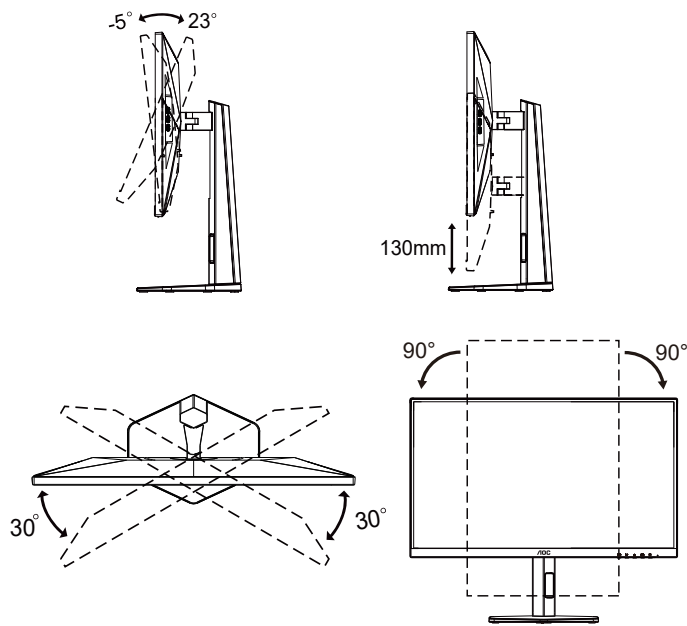
注意：顯示器設計可能與圖示有所不同。

調整視角

為達最佳觀賞效果，建議使用者確保能在螢幕上完整看到臉部，並依個人喜好調整顯示器角度。

調整顯示器角度時，請握住支架以避免顯示器傾倒。

您可以依下列方式調整顯示器：



注意：

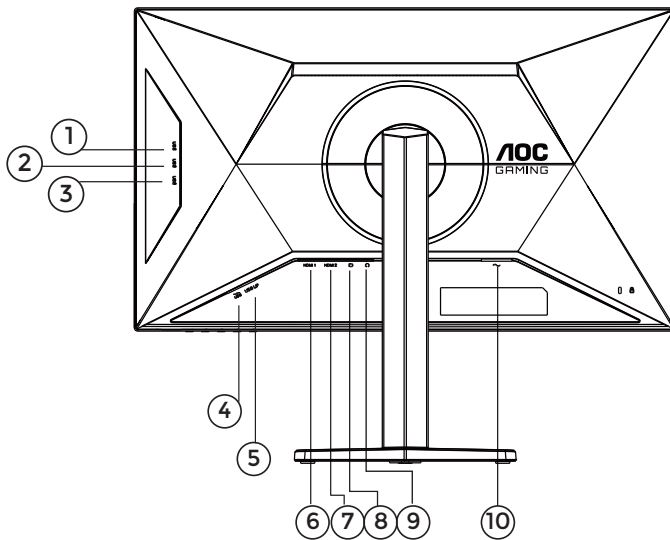
調整角度時請勿觸摸液晶螢幕。觸摸液晶螢幕可能導致損壞。

⚠ 警告

- 為避免面板剝離等潛在螢幕損壞，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
- 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

連接顯示器

顯示器及電腦背部的線纜連接：



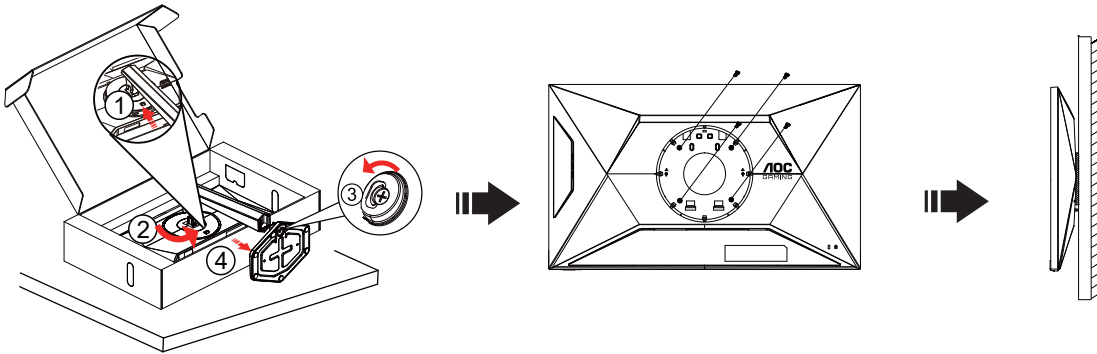
1. USB3.2 Gen2 下游埠
2. USB3.2 Gen2 下游埠
3. USB3.2 Gen2 下游埠
4. USB3.2 Gen2 下游埠（含充電功能）
5. USB 上游埠
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. 耳機孔
10. 電源

連接至電腦

1. 請將電源線牢固連接至顯示器背部。
 2. 請關閉電腦並拔除其電源線。
 3. 將顯示訊號線連接至電腦背部的視訊連接埠。
 4. 將電腦及顯示器的電源線插入附近的插座。
 5. 開啟電腦及顯示器電源。
- 若顯示器顯示影像，表示安裝完成。若未顯示影像，請參考故障排除。
- 為保護設備，連接前請務必先關閉電腦及液晶顯示器電源。

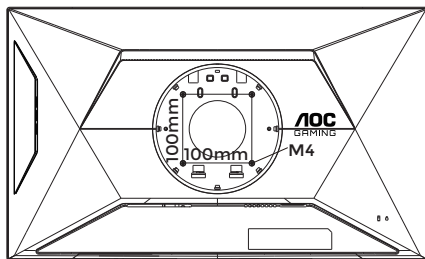
壁掛安裝

準備安裝選購之壁掛支架。

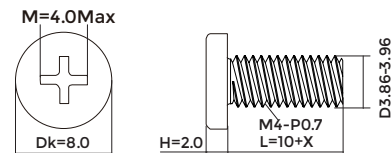


本顯示器可安裝您另行購買之壁掛支架。進行此程序前，請先斷開電源。請依照以下步驟操作：

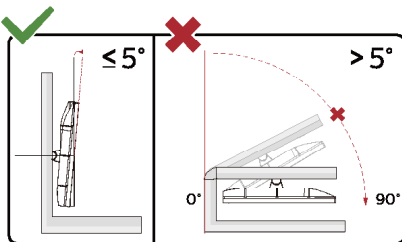
1. 拆卸底座。
2. 依照製造商指示組裝壁掛支架。
3. 將壁掛支架置於顯示器背面。將支架孔位與顯示器背面孔位對齊。
4. 插入 4 顆螺絲並旋緊。
5. 重新連接線材。有關壁掛支架固定於牆面之說明，請參閱隨選購壁掛支架附帶之使用手冊。



壁掛螺絲規格：M4*(10+X)mm (X=壁掛式支架的厚度)



 **注意：**並非所有型號均具備 VESA 安裝螺絲孔，請向經銷商或 AOC 官方部門確認。壁掛安裝請務必聯繫製造商。



* 顯示設計可能與圖示有所不同。

 **警告：**

1. 為避免面板剝離等潛在螢幕損壞，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
2. 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

Adaptive-Sync 功能

1. Adaptive-Sync 功能支援 DisplayPort/HDMI 介面。
2. 相容顯示卡：建議清單如下，亦可透過造訪 www.AMD.com 查詢

顯示卡

- Radeon™ RX Vega 系列
- Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列（不含 R9 370/X、R7 370/X 及 R7 265）
- Radeon™ Pro Duo（2016）
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列（不含 R9 270/X 及 R9 280/X）

處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

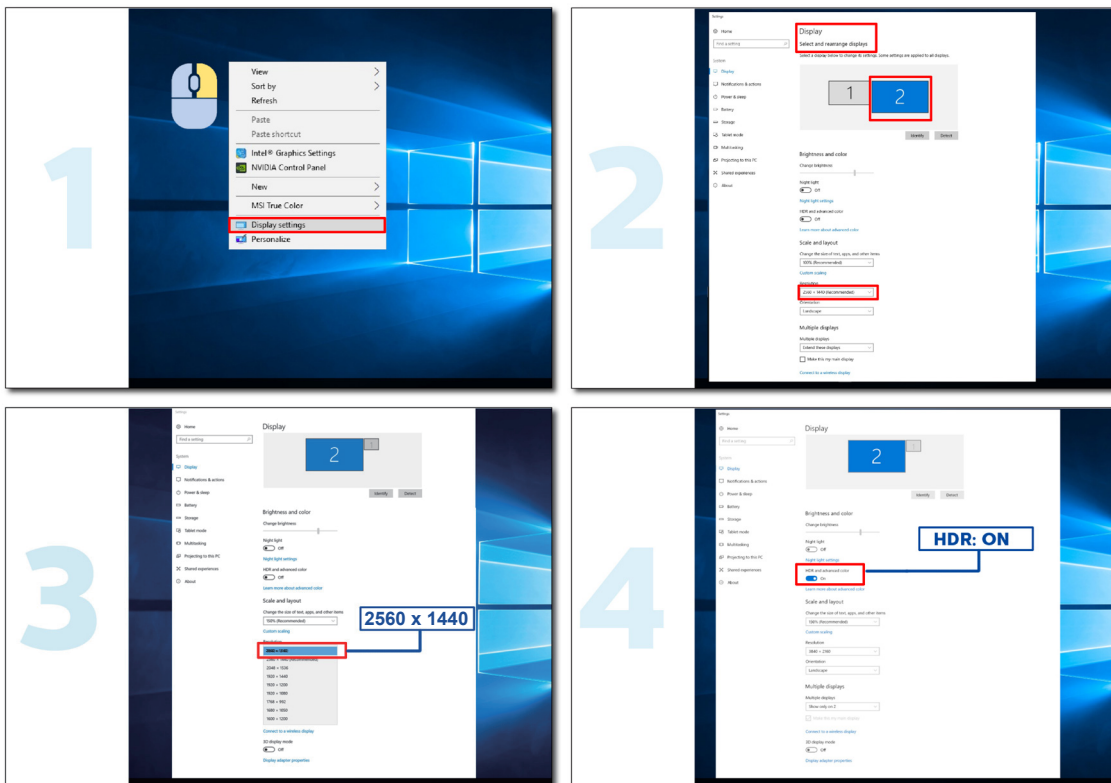
HDR

本產品相容於 HDR10 格式之輸入訊號。

若播放器及內容相容，顯示器可能會自動啟動 HDR 功能。請聯繫裝置製造商及內容提供者，以取得關於您的裝置與內容相容性的相關資訊。若無需自動啟動功能，請將 HDR 功能設定為「關閉」。

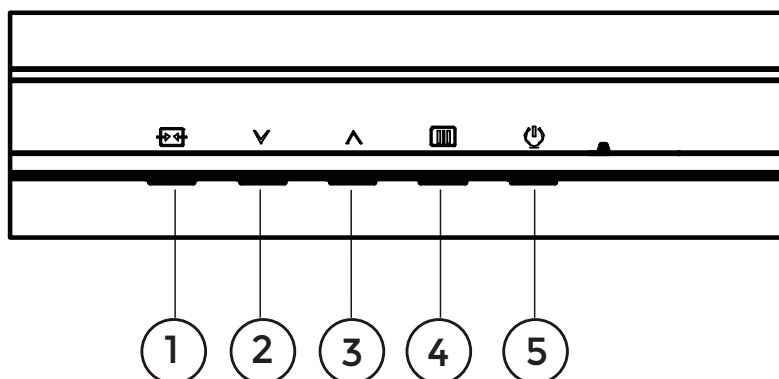
注意：

1. 在 WIN10 版本低於 V1703（較舊版本）中，DisplayPort/HDMI 介面無需特殊設定。
2. 在 WIN10 版本 V1703 中，僅支援 HDMI 介面，DisplayPort 介面無法使用。
3. 3840x2160@50Hz/60Hz 解析度僅建議用於藍光播放器、Xbox 及 PlayStation。
4. 顯示設定：
 - a. 顯示解析度設定為 2560 × 1440，且 HDR 預設為開啟。
 - b. 進入應用程式後，將解析度調整為 2560*1440（如支援）可達成最佳 HDR 效果。



調整中

快捷鍵



1	訊號源／退出
2	遊戲模式
3	旋鈕點
4	選單／確認
5	電源

選單／確認

按下以顯示螢幕顯示選單或確認選擇。

電源

按下電源鍵以開啟顯示器。

旋鈕點

當螢幕顯示選單未顯示時，按旋鈕點按鈕以顯示或隱藏旋鈕點。

遊戲模式

當螢幕顯示選單未顯示時，按“√”鍵以開啟遊戲模式功能，然後按“√”或“^”鍵依據不同遊戲類型選擇遊戲模式（標準、FPS、RTS、賽車、玩家 1、玩家 2 或玩家 3）。

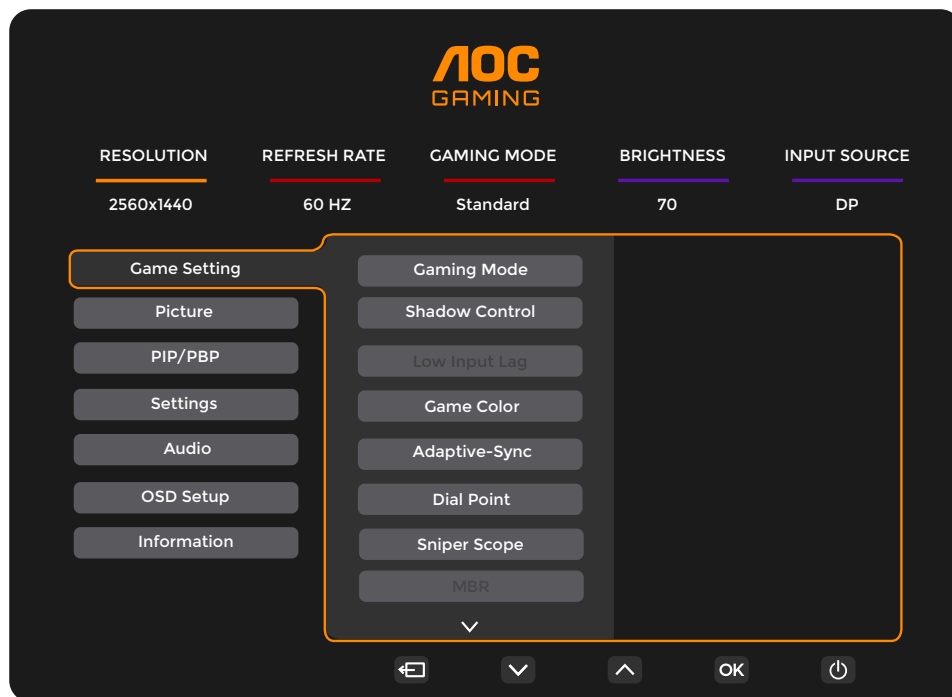
訊號源／退出

當螢幕顯示選單關閉時，按訊號源／退出按鈕將啟動訊號源快捷鍵功能。

當螢幕顯示選單啟動時，此按鈕作為退出鍵（退出螢幕顯示選單）。

螢幕顯示選單設定

控制鍵的基本操作說明。



- 1). 按下  MENU 鍵以啟動螢幕顯示選單視窗。
- 2). 按下  或  以瀏覽功能選項。當所需功能被標示時，按下  MENU 鍵／確定鍵以啟用該功能，按下  或  以瀏覽子選單功能。當所需子選單功能被標示時，按下  MENU 鍵／確定鍵以啟用該功能。
- 3). 按下  或  以變更所選功能的設定。按下  /  以退出。若需調整其他功能，請重複步驟 2 至 3。
- 4). 螢幕顯示選單鎖定功能：欲鎖定螢幕顯示選單，請在顯示器關閉狀態下按住  MENU 鍵，然後按下  按住電源按鈕以解鎖螢幕顯示選單。  MENU 鍵，然後按下  按電源按鈕以開啟顯示器。

注意事項：

- 1). 若產品僅具單一訊號輸入，則「輸入選擇」項目無法調整。
- 2). 若輸入訊號解析度為原生解析度或支援 Adaptive-Sync，則「影像比例」項目無效。

遊戲設定



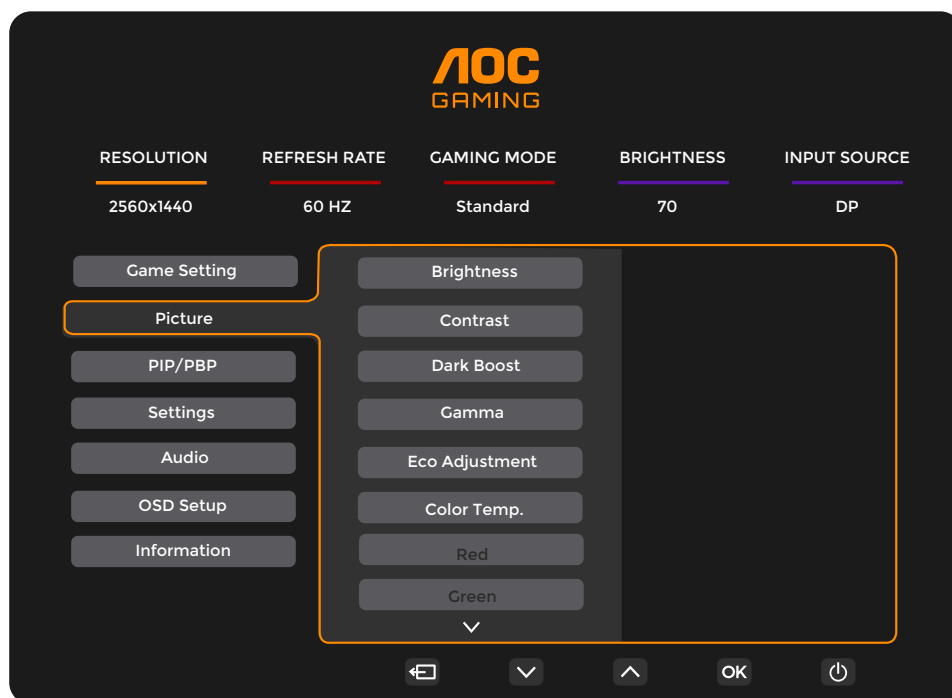
遊戲模式	標準	提升網頁及行動裝置遊戲的可讀性。
	FPS	適用於第一人稱射擊（FPS）遊戲。提升暗色主題下的黑階表現。
	RTS	適用於即時戰略（RTS）遊戲。提升影像品質。
	賽車	適用於賽車遊戲，提供最快反應時間及高色彩飽和度。
	玩家 1	使用者偏好設定已儲存為玩家 1。
	玩家 2	使用者偏好設定已儲存為 Gamer 2。
	Gamer 3	使用者偏好設定已儲存為 Gamer 3。
陰影控制	0 ~ 20	陰影控制預設值為 0，使用者可從 0 調整至 20，以提升畫面清晰度。若畫面過暗無法清楚辨識細節，請將陰影控制從 0 調整至 20，以獲得更清晰的畫面。
低輸入延遲	關閉／開啟	關閉影格緩衝以降低輸入延遲。
遊戲色彩	0 ~ 20	遊戲色彩提供 0 至 20 級飽和度調整，以獲得更佳畫質。
Adaptive-Sync	關閉／開啟	停用或啟用 Adaptive-Sync。 Adaptive-Sync 運作提醒：啟用 Adaptive-Sync 功能時，部分遊戲環境可能會出現閃爍現象。
旋鈕點	關閉／開啟／動態	「瞄準點」功能會在螢幕中央顯示瞄準指標，協助玩家於第一人稱射擊（FPS）遊戲中精確瞄準。
狙擊鏡	關閉／ 1.0 ／ 1.5 ／ 2.0	局部放大以便於射擊時更精確瞄準。
MBR	0 ~ 20	MBR（動態模糊減少）提供 0 至 20 級調整，以減少動態模糊。 注意： 1. 當 Adaptive-Sync 關閉且刷新率 ≥ 75Hz 時，方可調整 MBR 功能。 2. 隨著調整值增加，螢幕亮度將降低。
MBR 同步	關閉／開啟	禁用或啟用 MBR 同步（動態模糊移除）。 注意： 當 Adaptive-Sync 開啟且刷新率 ≥ 75Hz 時，方可調整 MBR 同步功能。

超頻響應	正常	調整響應時間。 注意： 1. 若使用者將超頻響應調至「最快」，顯示影像可能會產生模糊。使用者可依個人偏好調整超頻響應等級或關閉此功能。 2. 當 Adaptive-Sync 關閉且刷新率 $\geq 75\text{Hz}$ 時，「極限」功能為選用項目。 3. 啟用「極限」功能時，螢幕亮度將降低。
	快速	
	更快	
	最快	
	極限	
幀計數器	關閉 / 右上 / 右下 / 左上 / 左下	於所選角落顯示垂直頻率。
HDMI1	主機 / DVD / 電腦	請選擇所連接裝置的類型。 使用 HDMI1 連接遊戲主機或 DVD 播放器時，請將 HDMI1 設定為遊戲主機 / DVD。
HDMI2	主機 / DVD / 電腦	請選擇所連接裝置的類型。 使用 HDMI2 連接遊戲主機或 DVD 播放器時，請將 HDMI2 設定為遊戲主機 / DVD。

注意：

- 1). 當「畫面」中的「HDR 模式」啟用時，「陰影控制」及「遊戲色彩」項目將無法調整。
- 2). 當「畫面」中的「HDR」設定為「DisplayHDR」時，「遊戲模式」、「陰影控制」及「遊戲色彩」、「MBR」和「MBR 同步」項目將無法調整。在「超頻」選項下，「極限」不可使用。
當「影像」設定中的「HDR」選擇為「HDR 影像」、「HDR 電影」或「HDR 遊戲」時，項目「遊戲模式」、「遊戲色彩」、「MBR」及「MBR 同步」將無法調整。在「超頻」選項下，「極限」不可使用。
- 3). 當「影像」設定中的「色域」設為 sRGB 時，項目「陰影控制」及「遊戲色彩」將無法調整。

影像



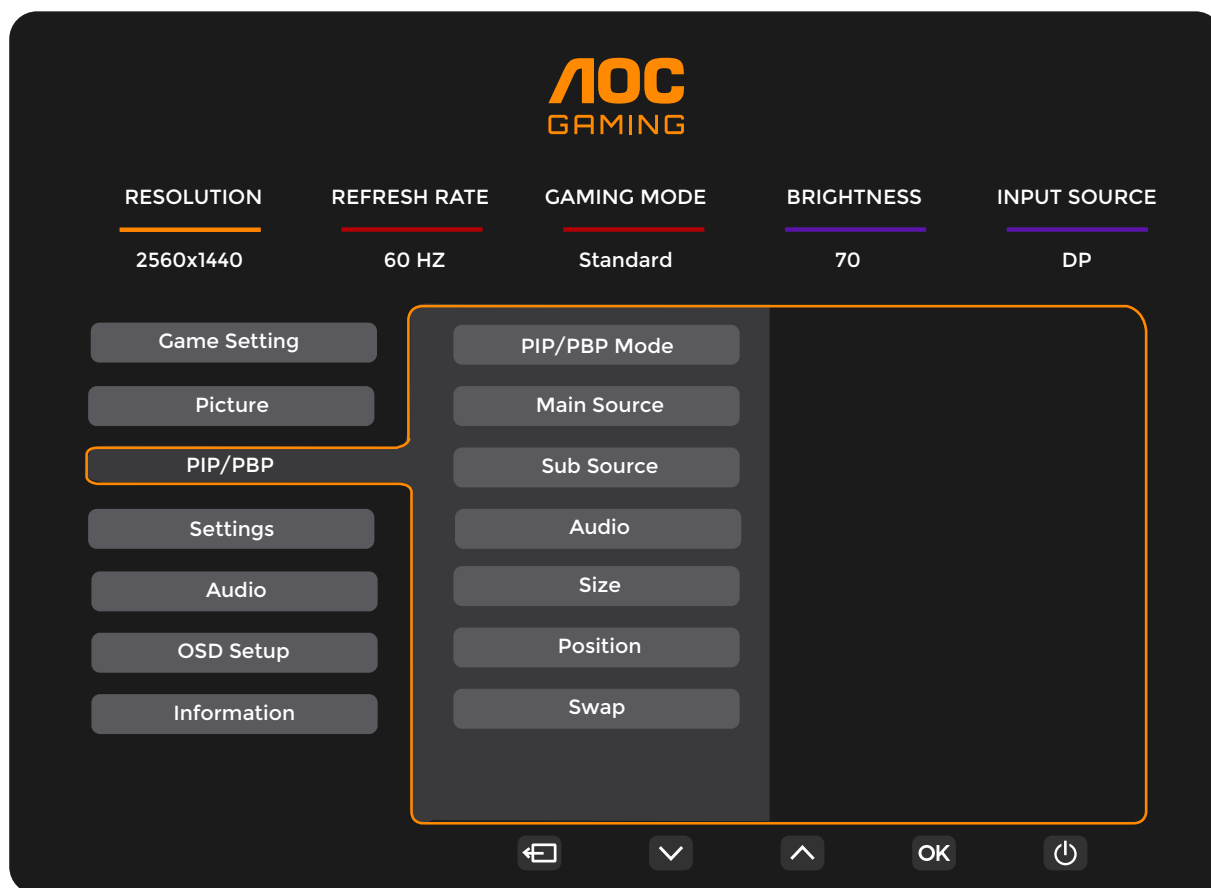
亮度	0-100	背光調整。
對比度	0-100	數位登錄對比度。
暗部增強	關閉 / 等級 1 / 等級 2 / 等級 3	增強暗部及亮部畫面細節，調整亮部亮度並確保不過度飽和。
伽瑪	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	調整伽瑪值。
節能調整	標準	標準模式。
	文字	文字模式。
	網際網路	網際網路模式
	遊戲	遊戲模式
	電影	電影模式
	運動	運動模式
	閱讀	閱讀模式
色溫	暖色	暖色溫
	正常	正常色溫
	冷色	冷色溫
	使用者	恢復色溫
紅色	0-100	數位暫存器中的紅色增益。
綠色	0-100	數位暫存器中的綠色增益。
藍色	0-100	數位暫存器中的藍色增益。

HDR	關閉	請依據您的使用需求設定 HDR 配置檔。 注意： 偵測到 HDR 時，將顯示 HDR 選項以供調整。
	DisplayHDR	
	HDR 影像	
	HDR 電影	
	HDR 遊戲	
HDR 模式	關閉	針對影像的色彩與對比度進行優化，模擬呈現 HDR 效果。 注意： 未偵測到 HDR 時，將顯示 HDR 模式選項以供調整。
	HDR 影像	
	HDR 電影	
	HDR 遊戲	
DCR	關閉	停用動態對比度比率。
	開啟	啟用動態對比度。
色域	面板原生	標準色域面板。
	sRGB	sRGB 色域。
低藍光模式	關閉	透過控制色溫降低藍光波長。
	多媒體	
	網際網路	
	辦公室	
	閱讀	
影像比例	全螢幕 / 寬高比 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19 吋 (5:4) / 19 吋寬螢幕 (16:10) / 21.5 吋寬螢幕 (16:9) / 22 吋寬螢幕 (16:10) / 23 吋寬螢幕 (16:9) / 23.6 吋寬螢幕 (16:9) / 24 吋寬螢幕 (16:9)	請選擇顯示的影像比例。

注意：

- 1). 當「HDR 模式」啟用時，項目「對比度」、「暗部增強」、「伽瑪」、「節能調整」、「色溫」、「色域」及「低藍光模式」均無法調整。
- 2). 當「HDR」設定為「DisplayHDR」時，除「HDR」外，所有項目均無法調整。當「HDR」設定為「HDR Picture」、「HDR Movie」或「HDR Game」時，「伽瑪」、「節能調整」、「色溫」、「DCR」、「色域」及「低藍光模式」均無法調整。
- 3). 當「色域」設定為「sRGB」時，項目「對比度」、「暗部增強」、「伽瑪」、「節能調整」、「色溫」、「HDR 模式」及「低藍光模式」均無法調整。
- 4). 當「節能調整」設定為「閱讀」時，項目「對比度」、「色溫」、「DCR」、「色域」及「低藍光模式」均無法調整。

畫中畫／畫外畫



畫中畫／畫外畫模式	關閉／畫中畫／畫外畫	禁用或啟用畫中畫或畫外畫功能。
主訊號來源		選擇主畫面訊號來源。
副訊號來源		選擇副畫面訊號來源。
音訊	主訊號來源	選擇主畫面或副畫面音訊設定。
	副訊號來源	
尺寸	小／中／大	選擇畫面尺寸。
位置	右上	設定畫面位置。
	右下	
	左上	
	左下	
切換	開啟：切換	切換螢幕來源。
	關閉：無動作	

注意：

- 1). 當「照片」模式下的「HDR」設定為非關閉狀態時，「畫中畫／畫外畫」下的所有項目皆無法調整。
- 2). 啟用畫中畫／畫外畫時，螢幕顯示選單中部分與色彩相關的調整僅對主螢幕有效，副螢幕不支援。因此，主螢幕與副螢幕可能呈現不同色彩。

3) 啟用畫外畫／畫中畫時，主螢幕與副螢幕輸入來源的相容性如下表格所示：

畫外畫		主來源		
		HDMI1	HDMI2	DP
副來源	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

啟用畫外畫時，HDMI/DP 端口支援最高解析度為 1280X1440@144Hz 8bit（RGB 或 YCbCr444 格式）。

畫中畫		主來源		
		HDMI1	HDMI2	DP
副來源	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

啟用畫中畫時，HDMI 端口支援最高解析度為 2560x1440@144Hz。

當畫中畫功能啟用時，DP 端口支援最高解析度為 2560x1440@240Hz。

設定



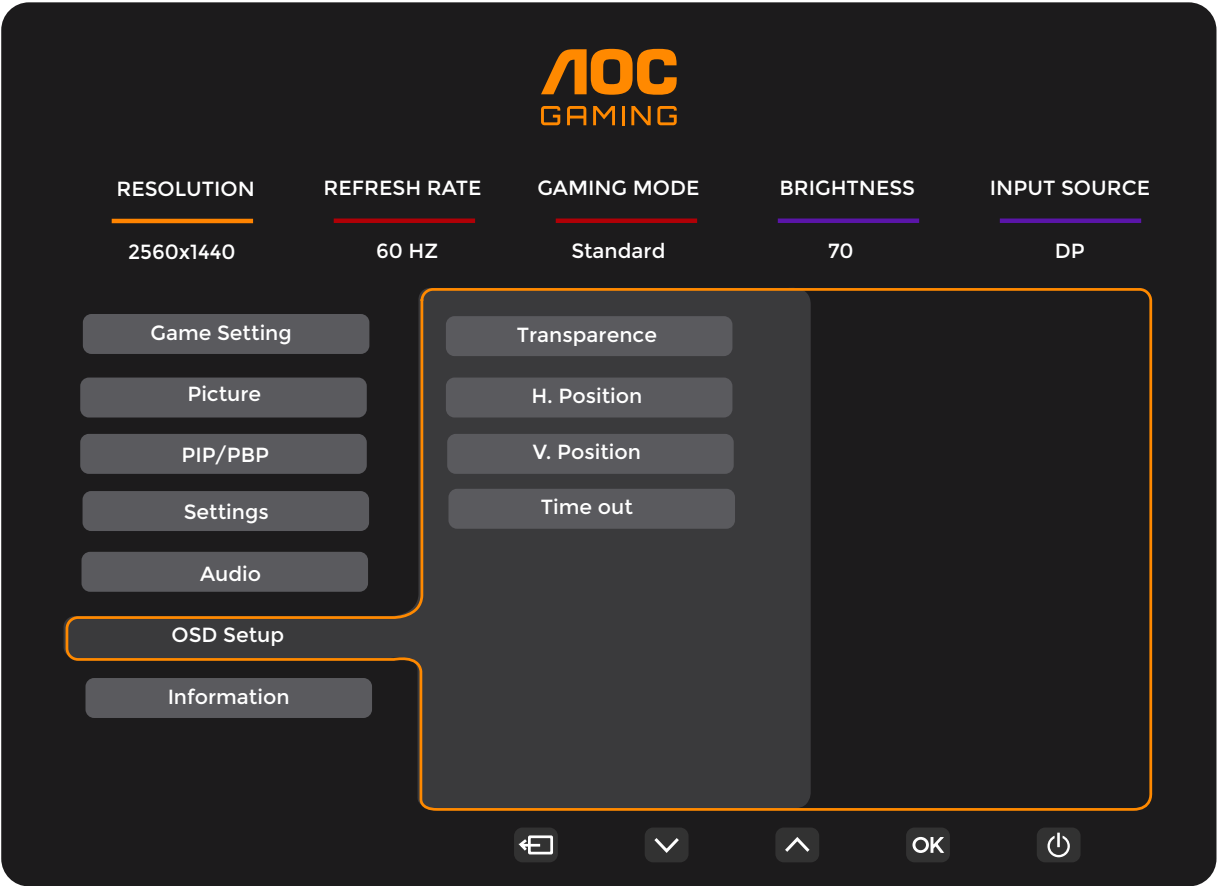
語言		選擇螢幕顯示選單語言。
輸入選擇	自動 / HDMI1 / HDMI2 / DP	選擇輸入訊號來源。
休息提醒	關閉／開啟	若使用者連續工作超過 1 小時，系統將提醒休息。
關機定時	0-24 小時	選擇直流電關閉時間。
DDC/CI	否 / 是	開啟／關閉 DDC/CI 支援。
重置	否 / 是	將選單重置為預設值。

音訊

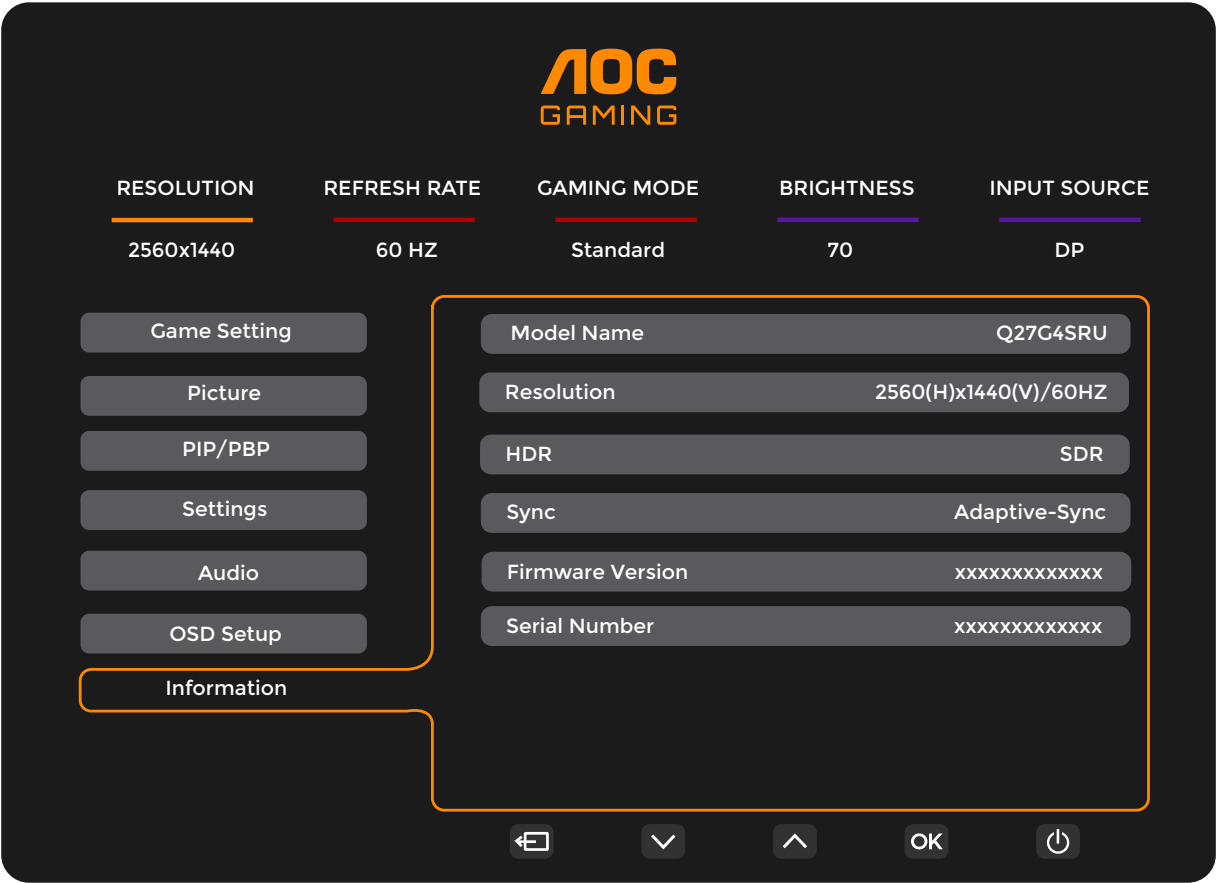


音量	0-100	音量調整。
靜音	關閉／開啟	靜音音量。

螢幕顯示選單設定



透明度	0-100	調整螢幕顯示選單透明度。
水平位置	0-100	調整螢幕顯示選單水平位置。
垂直位置	0-100	調整螢幕顯示選單垂直位置。
逾時	5-120	調整螢幕顯示選單逾時時間。



LED 指示燈

狀態	LED 顏色
全電源模式	白色
待機模式	橙色

故障排除

問題與疑問	可能的解決方案
電源指示燈未亮	請確認電源按鈕已開啟，且電源線已正確連接至接地的電源插座及顯示器。
螢幕無影像	● 電源線是否已正確連接？ 請檢查電源線連接及電源供應狀況。 ● 視訊線是否已正確連接？ (使用 HDMI 線連接) 請檢查 HDMI 線連接。 (使用 DisplayPort 線連接) 請檢查 DisplayPort 線連接。 * 並非所有型號均支援 HDMI/DisplayPort 輸入。 ● 若電源已開啟，請重新啟動電腦以顯示初始畫面（登入畫面）。 若出現初始畫面（登入畫面），請以適用模式啟動電腦（Windows 7/8/10 的安全模式），然後調整顯示卡的頻率。 (請參考設定最佳解析度) 若未出現初始畫面（登入畫面），請聯絡服務中心或您的經銷商。 ● 您能看到“輸入訊號不支援”顯示於螢幕上嗎？ 當來自顯示卡的訊號超出顯示器可正確處理的最大解析度及頻率時，將顯示此訊息。 請調整至顯示器可正確處理的最大解析度及頻率。 ● 請確認已安裝 AOC 顯示器驅動程式。
畫面模糊且出現殘影問題	請調整對比度與亮度設定。 請按下熱鍵（AUTO）以進行自動調整。 請確認未使用延長線或切換盒。我們建議直接將顯示器連接至顯示卡背面的輸出端子。
畫面跳動、閃爍或出現波浪紋路	請將可能產生電磁干擾的電器設備儘可能遠離顯示器。 請使用顯示器於您所使用解析度下所支援的最高刷新率。
顯示器卡在主動關閉模式中”	電腦電源開關應處於開啟狀態。 電腦顯示卡應牢固安裝於插槽內。 請確保顯示器的視訊線纜已正確連接至電腦。 檢查顯示器的視訊線纜，確保所有針腳均未彎曲。 請按下鍵盤上的 CAPS LOCK 鍵，並觀察 CAPS LOCK 指示燈以確認電腦是否正常運作。按下 CAPS LOCK 鍵後，指示燈應會亮起或熄滅。
缺少主要顏色之一（紅色、綠色或藍色）	檢查顯示器的視訊線纜，確保所有針腳均未損壞。 請確保顯示器的視訊線纜已正確連接至電腦。
螢幕影像未置中或尺寸不正確	請調整水平位置（H-Position）及垂直位置（V-Position），或按下熱鍵（AUTO）。
影像顏色異常（白色顯示不純白）	請調整 RGB 顏色或選擇所需的色溫。
螢幕出現水平或垂直幹擾	請使用 Windows 7/8/10/11 的關機模式來調整時鐘（CLOCK）及聚焦（FOCUS）。 請按下熱鍵（AUTO）以進行自動調整。
法規與維修	請參閱隨附光碟手冊中的法規與維修資訊，或造訪 www.aoc.com （於支援頁面中尋找您購買的型號及相關法規與維修資訊）。

規格

一般規格

面板	型號名稱	Q27G4SRU	
	驅動系統	TFT 彩色液晶顯示器	
	可視影像尺寸	68.5 公分（對角線）	
	像素間距	0.2331 毫米（水平）× 0.2331 毫米（垂直）	
	影像	HDMI 介面與 DisplayPort 介面	
	顯示色彩	10.7 億色 ^[1]	
其他	水平掃描範圍	30k~470kHz	
	最大水平掃描尺寸	596.736 毫米	
	垂直掃描範圍	48~300Hz	
	垂直掃描尺寸（最大）	335.664 毫米	
	最佳預設解析度	2560x1440@60Hz	
	最大解析度	2560x1440@300Hz	
	即插即用	VESA DDC2B/CI	
	電源	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	功率消耗	典型值（預設亮度與對比度）	26W
		最大值（亮度 = 100，對比度 = 100）	≤ 82W
		待機模式	≤ 0.5W
	散熱	正常運作	88.74 BTU/ 小時（典型值）
		睡眠（待機模式）	<1.71 BTU/ 小時
		關機模式	<1.02 BTU/ 小時
		關機模式（交流電開關）	0 BTU/ 小時
物理特性	連接器類型	USB UP/USB-A x4（含 1 個快速充電） HDMI x2/DisplayPort/ 耳機孔	
	訊號線類型	可拆卸	
	內建喇叭	2Wx2	
環境	溫度	操作	0° C ~ 40° C
		非操作	-25° C ~ 55° C
	濕度	操作	10% ~ 85%（無凝結）
		非操作	5% ~ 93%（無凝結）
	海拔高度	操作	0m ~ 5000m (0ft ~ 16404ft)
		非操作	0m ~ 12192m (0ft ~ 40000ft)



注意：

[1] 本產品支援的最大顯示色彩數為 10.7 億色，設定條件如下 (部分顯示卡輸出限制可能導致差異)。

(“V”:支援, “\”:不支援):

訊號版本 色彩格式 狀態 色彩位元	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
QHD 300Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 300Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 270Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 270Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 240Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 240Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 200Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 200Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 165Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 165Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 144Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 120Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 120Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 100Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 100Hz 8 bpc	v	v	v	v
低解析度 10 bpc	v	v	v	v
低解析度 8 bpc	v	v	v	v

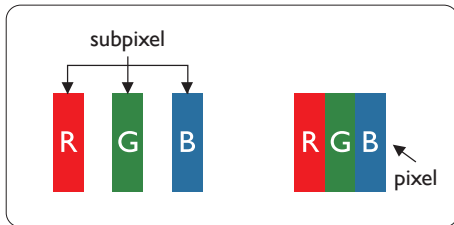
注意：由於 Windows 系統限制，當顯示色彩深度為 8 bpc 且 YCbCr422 或以下時，HDR 功能可能無法啟用。

AOC 顯示器面板像素缺陷政策

AOC 致力於提供最高品質的產品。我們採用業界最先進的製造工藝，並實施嚴格的品質管控。然而，顯示器所使用的面板偶爾仍可能出現像素或子像素缺陷，屬於無法完全避免的情況。

無任何製造商能保證所有面板均無像素缺陷，但 AOC 保證任何顯示器若存在不可接受數量的缺陷，將依保固進行維修或更換。本通知說明不同類型的像素缺陷，並定義各類缺陷的可接受標準。為符合保固維修或更換資格，顯示器面板上的像素缺陷數量必須超過這些可接受標準。例如，顯示器的子像素缺陷率不得超過 0.0004%。

此外，AOC 對某些較為明顯的像素缺陷類型或組合設定了更嚴格的品質標準。此政策於全球範圍內有效。



像素與子像素

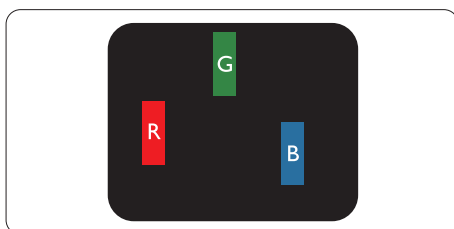
像素 (picture element) 由三個主要顏色的子像素組成，分別為紅色、綠色及藍色。多個像素組合形成影像。當一個像素的所有子像素皆亮起時，三個彩色子像素合成一個白色像素。當所有子像素皆熄滅時，三個彩色子像素合成一個黑色像素。其他點亮與暗色子像素的組合呈現為其他顏色的單一像素。

像素缺陷類型

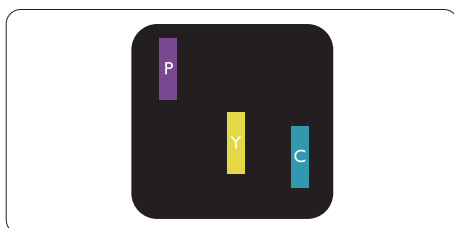
像素及子像素缺陷會以不同方式出現在螢幕上。像素缺陷分為兩大類，每類中包含數種子像素缺陷類型。

亮點缺陷

亮點缺陷表現為始終點亮或「開啟」的像素或子像素。換言之，當顯示器顯示暗色圖案時，亮點即為螢幕上突出的子像素。以下為亮點缺陷的類型。

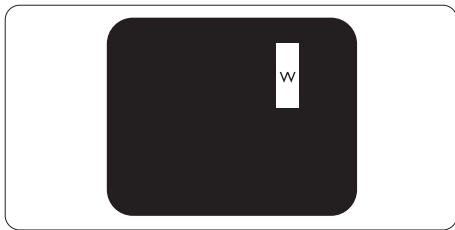


單一點亮的紅色、綠色或藍色子像素。



兩個相鄰點亮的子像素：

- 紅色 + 藍色 = 紫色
- 紅色 + 綠色 = 黃色
- 綠色 + 藍色 = 青色 (淺藍色)



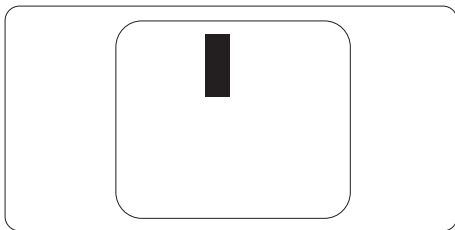
三個相鄰亮子像素（即一個白色像素）。

注意

紅色或藍色亮點必須比鄰近亮點亮度高出超過 50%，而綠色亮點則必須比鄰近亮點亮度高出 30%。

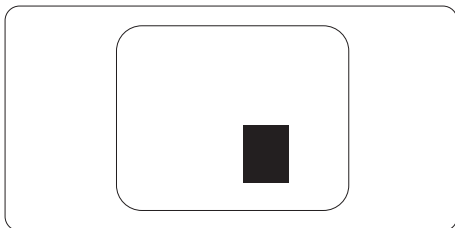
黑點缺陷

黑點缺陷表現為像素或子像素始終處於暗或「關閉」狀態。亦即，當顯示器顯示亮色圖案時，黑點為在螢幕上突出的暗點子像素。以下為黑點缺陷的類型。



像素缺陷的鄰近性

由於相同類型且彼此鄰近的像素及子像素缺陷可能更為明顯，AOC 亦規定像素缺陷鄰近性的容許範圍。



像素缺陷容許範圍

為符合保固期間因像素缺陷而申請維修或更換的資格，AOC 顯示器面板必須具有超出網路手冊所列容許範圍的像素或子像素缺陷。

亮點缺陷	可接受標準
1 個點亮子像素	2
2 個相鄰點亮子像素	1
3 個相鄰點亮子像素（即一個白色像素）	0
兩個亮點缺陷之間的距離 *	≥ 15mm
所有類型亮點缺陷之總數	2
黑點缺陷	可接受標準
1 個暗子像素	5 個或以下
2 個相鄰暗子像素	2 個或以下
3 個相鄰暗子像素	≤ 0
兩個黑點缺陷之間的距離 *	≥ 15mm
所有類型黑點缺陷之總數	5 個或以下
點缺陷總數	可接受水準
所有類型亮點或黑點缺陷之總數	5 個或以下

注意

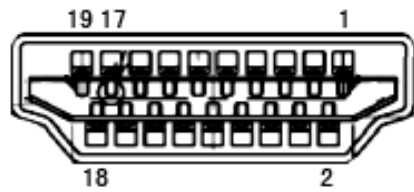
*：1 或 2 個相鄰子像素缺陷視為 1 個點缺陷。

預設顯示模式

標準	解析度 (± 1Hz)	水平頻率 (KHz)	垂直頻率 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (僅限 DisplayPort)	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
QHD	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	182.996	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@270Hz	398.509	270
	2560x1440@300Hz	462.000	300
IBM 模式			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC 模式			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

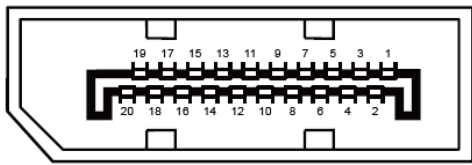
注意：依據 VESA 標準，不同作業系統及顯示卡計算之更新率（場頻）可能存在 ± 1Hz 的誤差。為提升相容性，本產品標稱更新率已進行四捨五入，請以實際產品為準。

腳位配置



19 針彩色顯示訊號線

腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱
1.	TMDS 資料 2+	9.	TMDS 資料 0-	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 資料 2 屏蔽	10.	TMDS 時鐘 +	18.	+5V 電源
3.	TMDS 數據 2-	11.	TMDS 時鐘屏蔽	19.	熱插拔偵測
4.	TMDS 數據 1+	12.	TMDS 時鐘 -		
5.	TMDS 數據 1 屏蔽	13.	CEC		
6.	TMDS 數據 1-	14.	保留（裝置上未連接）		
7.	TMDS 數據 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 數據 0 屏蔽	16.	SDA		



20 針彩色顯示訊號線

腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱
1	ML_Lane 3 (n)	11	接地
2	接地	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	接地	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	接地
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	接地	18	熱插拔偵測
9	ML_Lane 1 (p)	19	回傳 DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

即插即用

即插即用 DDC2B 功能

本顯示器配備符合 VESA DDC 標準之 VESA DDC2B 功能，能使顯示器向主機系統通報其身份，並依據所使用之 DDC 等級，傳達關於顯示能力的額外資訊。

DDC2B 為基於 I2C 協定之雙向資料通道。主機可透過 DDC2B 通道請求 EDID 資訊。

