

AOC

GAMING



uživatelská příručka

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnost.....	1
Národní normy	1
Napájení.....	2
Instalace	3
Čištění	4
Ostatní.....	5
Instalace	6
Obsah balení.....	6
Montáž stojanu a podstavce	7
Nastavení úhlu pohledu	8
Připojení monitoru	9
Montáž na stěnu	10
Funkce Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Nastavování.....	13
Rychlé klávesy	13
Nastavení OSD	14
Nastavení hry	15
Obraz	17
PIP/PBP.....	19
Nastavení.....	21
Zvuk.....	22
Nastavení OSD.....	23
Informace	24
LED indikátor.....	25
Řešení problémů	26
Specifikace	27
Obecná specifikace	27
Zásady AOC pro vady pixelů na panelech monitorů.....	29
Přednastavené zobrazovací režimy.....	32
Přiřazení pinů.....	33
Plug and Play.....	34

Bezpečnost

Národní normy

Následující podkapitoly popisují národní normy použité v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V průběhu této příručky mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vtištěny tučným nebo kurzívním písmem. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využívat váš počítačový systém.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ označuje potenciální poškození hardwaru nebo ztrátu dat a informuje vás, jak se problému vyhnout.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ upozorňuje na možnost úrazu a informuje vás, jak se problému vyhnout.

Některá varování se mohou objevit v alternativních formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je konkrétní forma varování stanovena regulačním orgánem.

Napájení

 Monitor by měl být provozován pouze z typu napájecího zdroje uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místní energetickou společnost.

 Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou zástrčkou, zástrčkou s třetím (uzemňovacím) kolíkem. Tento konektor je určen výhradně pro zásuvky s uzemněním jako bezpečnostní prvek. Pokud vaše zásuvka neumožňuje připojení třížilového konektoru, nechte si elektrikářem nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění zařízení. Neodstraňujte bezpečnostní funkci uzemněného konektoru.

 Za bouřky nebo pokud zařízení nebude delší dobu používáno, odpojte jej ze zásuvky. Tímto způsobem ochráníte monitor před poškozením způsobeným přepětím.

 Nepřetěžujte prodlužovací kabely a rozbočovače. Přetížení může způsobit požár nebo elektrický šok.

 Pro zajištění správného provozu používejte monitor pouze s počítači certifikovanými UL, které mají vhodně konfigurované zásuvky označené mezi 100–240 V AC, min. 5 A.

 Nástěnná zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

Instalace

! Nepokládejte monitor na nestabilní vozík, stojan, trojnožku, držák ani stůl. Pád monitoru může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto produktu. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo prodáváný s tímto produktem. Při instalaci produktu dodržujte pokyny výrobce a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci produktu a vozíku přemísťujte opatrně.

! Nikdy nevkládejte žádný předmět do šterbiny na skříni monitoru. Může to poškodit součástky obvodu a způsobit požár nebo elektrický šok. Nikdy nevylévejte kapaliny na monitor.

! Nepokládejte přední část produktu na podlahu.

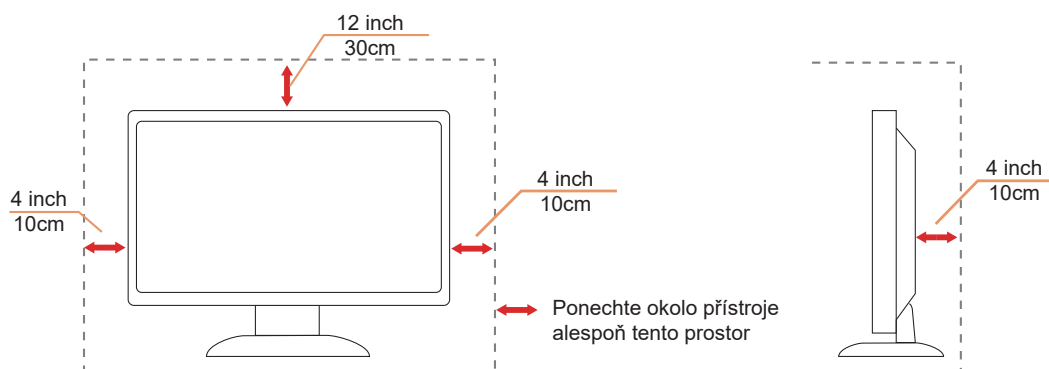
! Pokud monitor instalujete na stěnu nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a dodržujte pokyny k sadě.

! Nechte kolem monitoru dostatečný prostor, jak je znázorněno níže. Jinak může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může způsobit přehřátí, požár nebo poškození monitoru.

! Aby se předešlo možnému poškození, například odlupování panelu od rámečku, zajistěte, aby monitor nebyl nakloněn dolů více než o -5 stupňů. Pokud je překročena maximální hodnota náklonu dolů -5 stupňů, poškození monitoru nebude kryto zárukou.

Níže jsou uvedeny doporučené oblasti ventilace kolem monitoru při instalaci na stěnu nebo na stojan:

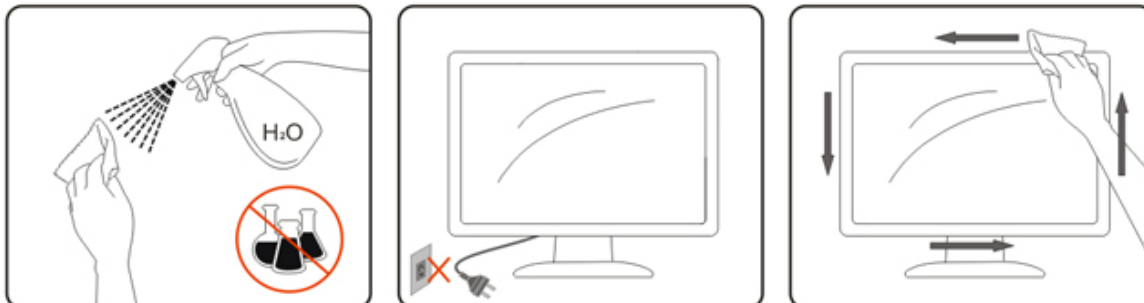
Instalováno se stojanem



Čištění

 Pravidelně čistěte skříň monitoru měkkým hadříkem navlhčeným vodou.

 Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý, nedovolte proniknutí kapaliny do skříně.



 Před čištěním výrobku odpojte napájecí kabel.

Ostatní



Pokud výrobek vydává nezvyklý zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí zástrčku a kontaktujte Servisní středisko.



Ujistěte se, že větrací otvory nejsou zakryty stolem nebo závěsem.



Nepoužívejte LCD monitor při silných vibracích nebo vysokých nárazech během provozu.



Neodhazujte ani neupustte monitor během provozu nebo přepravy.



Napájecí kabely musí být bezpečnostně schválené. Pro Německo musí být použit kabel H03VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepší.
Pro jiné země je třeba použít odpovídající typy.



Nadměrný zvukový tlak ze sluchátek a náhlavních souprav může způsobit ztrátu sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek a náhlavních souprav, a tím i úroveň zvukového tlaku.



Nízká modrá složka světla: Displej využívá panel s nízkou modrou složkou světla. Splňuje certifikaci TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution při továrním/výchozím nastavení.

Zdraví:

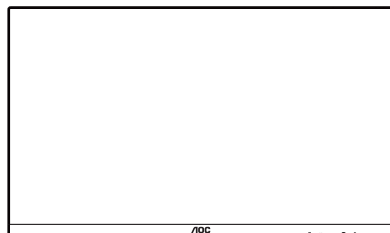
- Monitor by měl být vzdálen 50 až 70 cm (20 až 28 palců) od vašich očí.
- Dlouhodobé sledování obrazovky způsobuje únavu očí a může zhoršit váš zrak. Odpočiňte si oči na 5 až 10 minut po každé hodině používání produktu.
- Snižte únavu očí zaměřením pohledu na vzdálené objekty.
- Časté mrkání a oční cvičení pomáhají zabránit vysychání očí.



Technologie bez blikání udržuje stabilní podsvícení pomocí DC stmívače, který eliminuje hlavní příčinu blikání monitoru, což je šetrnější k očím.

Instalace

Obsah balení



Monitor

*

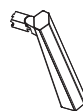


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



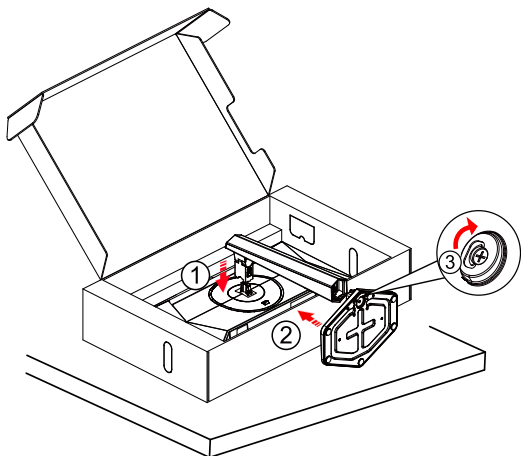
USB Cable

* Ne všechny signální kabely jsou dodávány pro všechny země a regiony. Pro potvrzení se obraťte na místního prodejce nebo pobočku AOC.

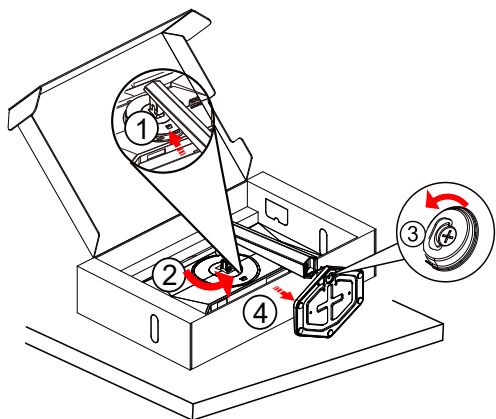
Montáž stojanu a podstavce

Podstavec prosím nainstalujte nebo odstraňte podle níže uvedených kroků.

Instalace:



Odstranění:



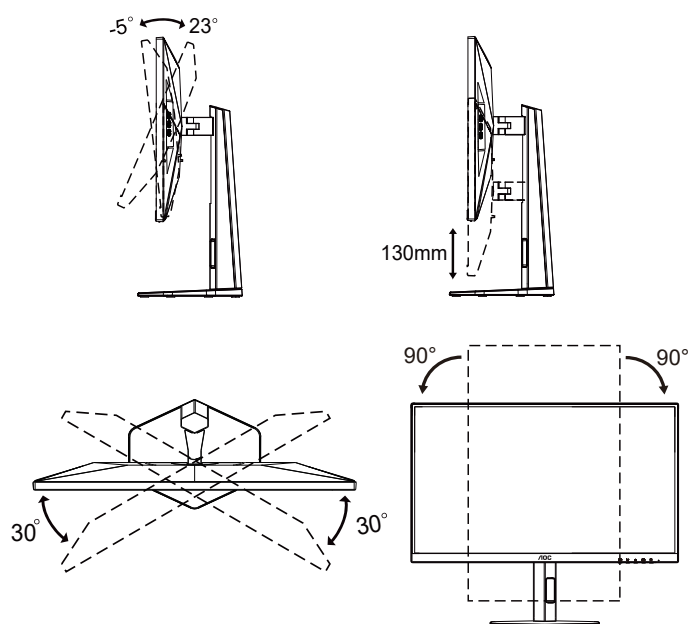
POZNÁMKA: Design displeje se může lišit od zobrazeného.

Nastavení úhlu pohledu

Pro nejlepší zážitek ze sledování doporučujeme, aby uživatel zajistil, že vidí celou svou tvář na obrazovce, a poté upravil úhel monitoru podle osobních preferencí.

Držte stojan, aby nedošlo k převržení monitoru při změně úhlu.

Monitor lze nastavit následovně:



POZNÁMKA:

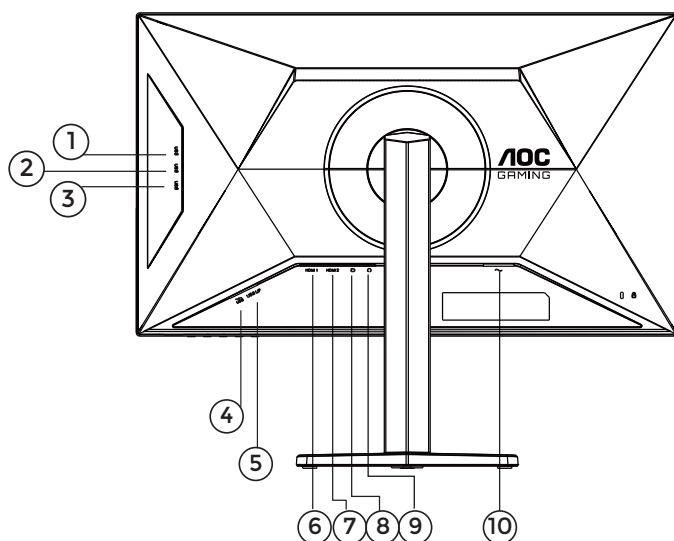
Při změně úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotýkání se LCD obrazovky může způsobit její poškození.

⚠ Varování

- Aby se předešlo možnému poškození obrazovky, jako je odlupování panelu, zajistěte, aby monitor nebyl nakloněn dolů více než o -5 stupňů.
- Nepřidržujte obrazovku při nastavování úhlu monitoru. Držte pouze rámeček.

Připojení monitoru

Připojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + nabíjení
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Sluchátka
10. Napájení

Připojit k PC

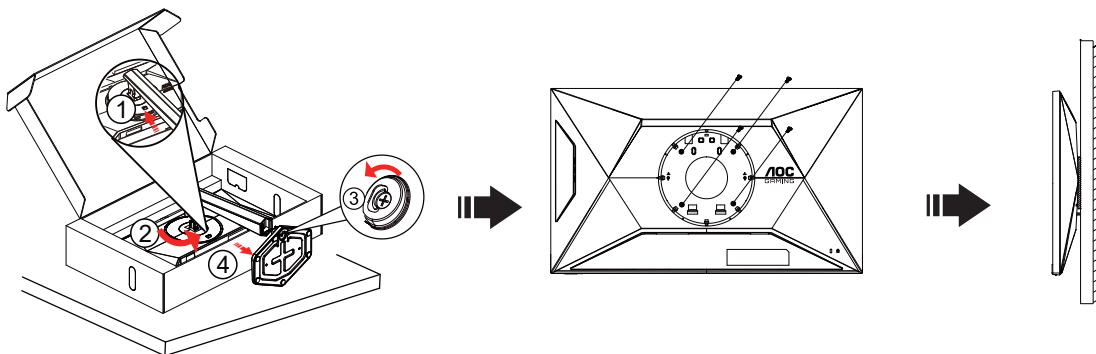
1. Pevně připojte napájecí kabel do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signální kabel displeje k video konektoru na zadní straně počítače.
4. Zapojte napájecí kabel počítače i displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, instalace je dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, nahlédněte prosím do části Řešení problémů.

Pro ochranu zařízení vždy vypněte počítač i LCD monitor před připojením.

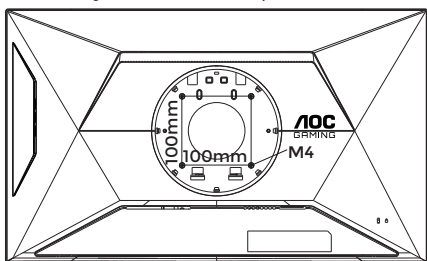
Montáž na stěnu

Příprava instalace volitelného ramene pro montáž na stěnu.

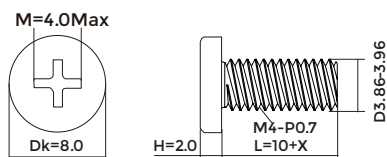


Tento monitor lze připevnit na rameno pro montáž na stěnu, které je nutné zakoupit samostatně. Před tímto postupem odpojte napájení. Postupujte podle následujících kroků:

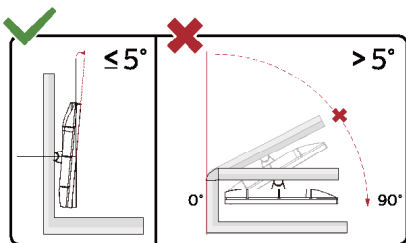
1. Odstraňte podstavec.
2. Sestavte rameno pro montáž na stěnu podle pokynů výrobce.
3. Umístěte rameno pro montáž na stěnu na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Vložte čtyři šrouby do otvorů a pevně je utáhněte.
5. Znovu připojte kabely. Pokyny k připevnění ramene na stěnu naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným ramenem pro montáž na stěnu.



Technické specifikace nástěnného držáku: M4*(10+X)mm (X=tloušťka nástěnného držáku)



Poznámka: Montážní otvory VESA nejsou dostupné u všech modelů. Ověřte si to u prodejce nebo oficiálního oddělení AOC. Pro instalaci na stěnu se vždy obraťte na výrobce.



* Design displeje se může lišit od zobrazeného.

VAROVÁNÍ:

1. Aby se předešlo možnému poškození obrazovky, jako je odlupování panelu, zajistěte, aby monitor nebyl nakloněn dolů více než o -5 stupňů.
2. Nepřidržíte obrazovku při nastavování úhlu monitoru. Držte pouze rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync funguje s DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibilní grafická karta: Doporučený seznam je uveden níže, lze jej rovněž ověřit na www.AMD.com

Grafické karty

- Řada Radeon™ RX Vega
- Řada Radeon™ RX 500
- Řada Radeon™ RX 400
- Řada Radeon™ R9/R7 300 (s výjimkou R9 370/X, R7 370/X a R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Řada Radeon™ R9 Nano
- Řada Radeon™ R9 Fury
- Řada Radeon™ R9/R7 200 (s výjimkou R9 270/X a R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

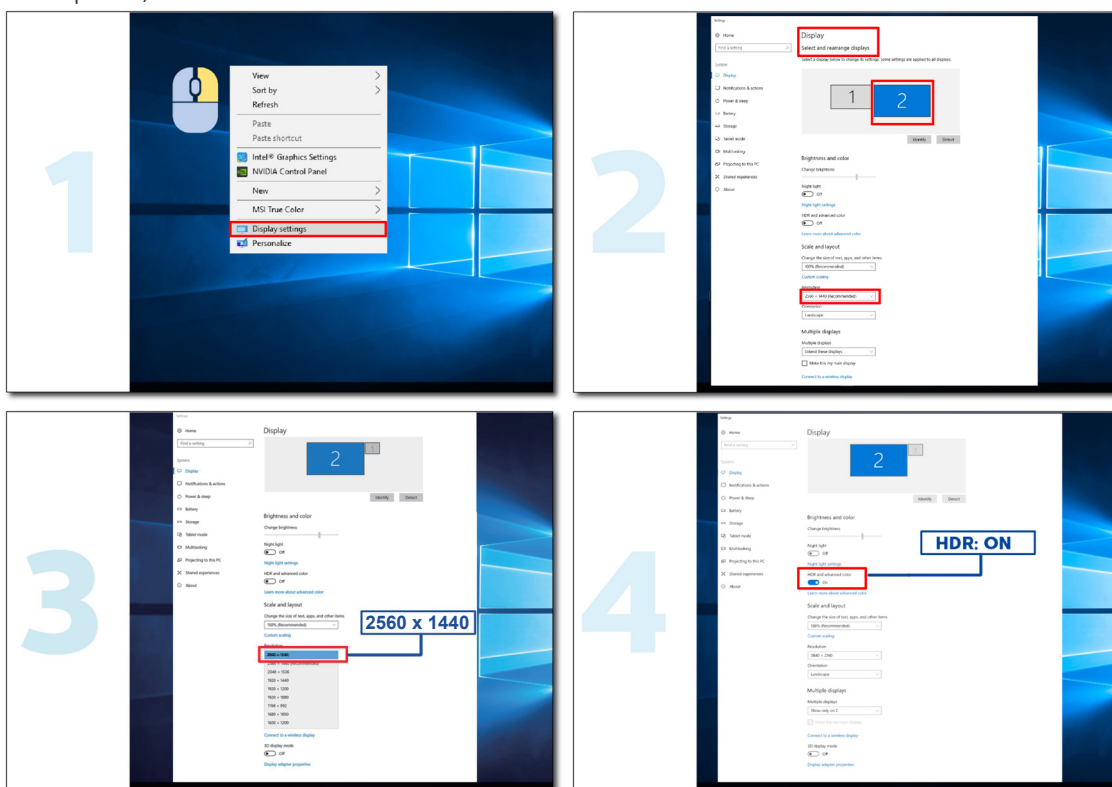
HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Displej může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud jsou přehrávač a obsah kompatibilní. Pro informace o kompatibilitě vašeho zařízení a obsahu kontaktujte výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Pro funkci HDR vyberte možnost „VYP“ (OFF), pokud nepotřebujete automatickou aktivaci.

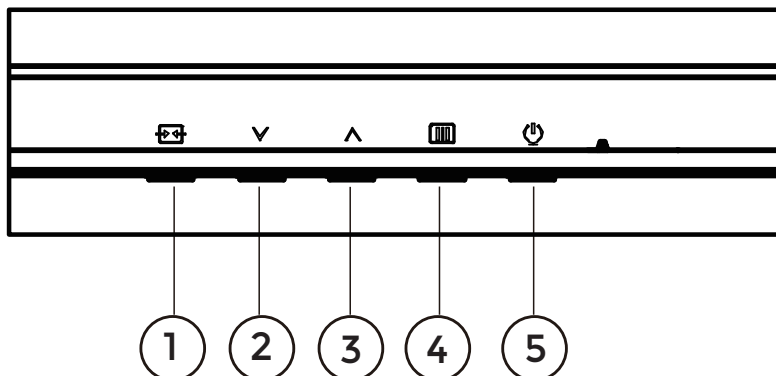
Poznámka:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI není potřeba žádné speciální nastavení ve verzích WIN10 nižších než V1703.
2. Ve verzi WIN10 V1703 je k dispozici pouze rozhraní HDMI, rozhraní DisplayPort nefunguje.
3. Rozlišení 3840x2160@50Hz/60Hz je doporučeno pouze pro Blu-ray přehrávače, Xbox a PlayStation.
4. Nastavení displeje:
 - a. Rozlišení displeje je nastaveno na 2560x1440 a HDR je přednastaveno na ZAP.
 - b. Po vstupu do aplikace lze nejlepší HDR efekt dosáhnout změnou rozlišení na 2560x1440 (pokud je k dispozici).



Nastavování

Rychlé klávesy



1	Zdroj/Exit
2	Herní režim
3	Ovládací bod
4	Menu/Enter
5	Napájení

Menu/Enter

Stiskněte pro zobrazení OSD nebo potvrzení výběru.

Napájení

Stiskněte tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Ovládací bod

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte tlačítko Ovládací bod pro zobrazení/skrytí Ovládacího bodu.

Herní režim

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte “▼” tlačítko pro otevření funkce Herní režim, poté stiskněte “▼” nebo “▲” tlačítko pro výběr Herního režimu (Standardní, FPS, RTS, Závodní, Hráč 1, Hráč 2 nebo Hráč 3) podle různých typů her.

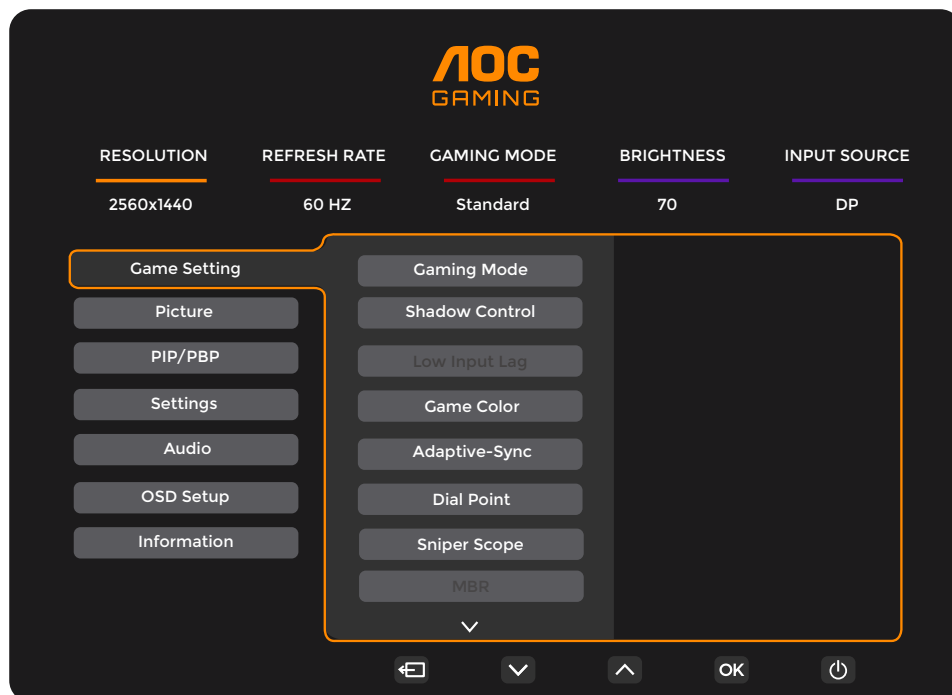
Zdroj/Exit

Pokud je OSD zavřené, stisknutí tlačítka Zdroj/Exit aktivuje funkci rychlé klávesy Zdroj.

Pokud je OSD menu aktivní, toto tlačítko slouží jako klávesa pro ukončení (pro opuštění OSD menu).

Nastavení OSD

Základní a jednoduchý návod k ovládacím tlačítkům.

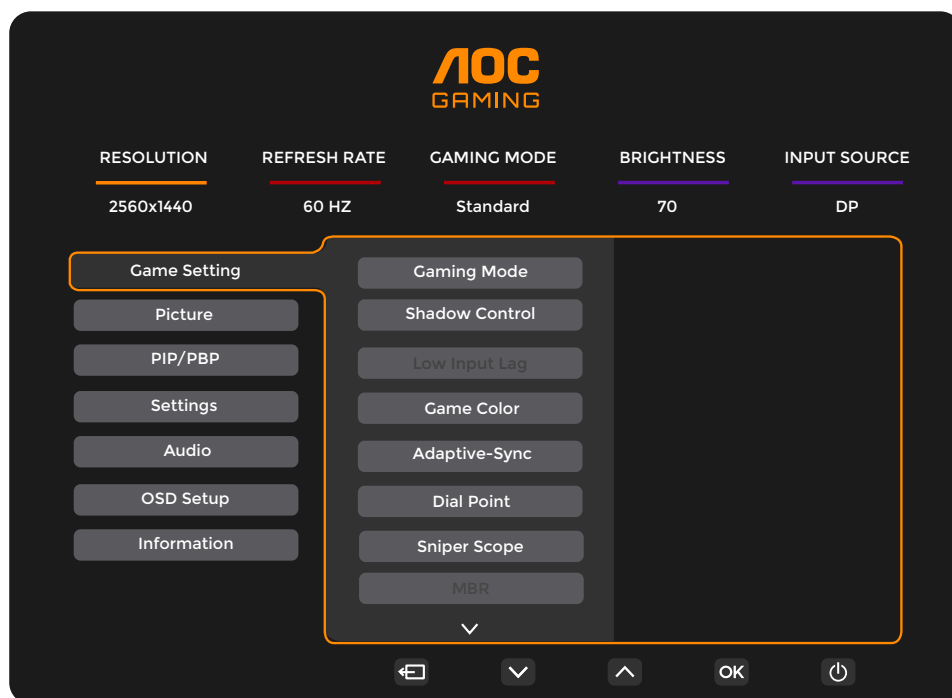


- 1). Stiskněte  tlačítko MENU pro aktivaci OSD okna.
- 2). Stiskněte  nebo  pro navigaci mezi funkcemi. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro její aktivaci, stiskněte  nebo  pro navigaci v podnabídce funkcí. Jakmile je požadovaná funkce v podnabídce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro její aktivaci.
- 3). Stiskněte  nebo  pro změnu nastavení vybrané funkce. Stiskněte  /  pro ukončení. Pokud chcete upravit jinou funkci, opakujte kroky 2–3.
- 4). Funkce zámku OSD: Pro zablokování OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemknutí OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Poznámky:

- 1). Pokud má produkt pouze jeden vstupní signál, položku „Výběr vstupu“ nelze upravit.
- 2). Pokud je rozlišení vstupního signálu nativní rozlišení nebo Adaptive-Sync, položka „Poměr obrazu“ není platná.

Nastavení hry



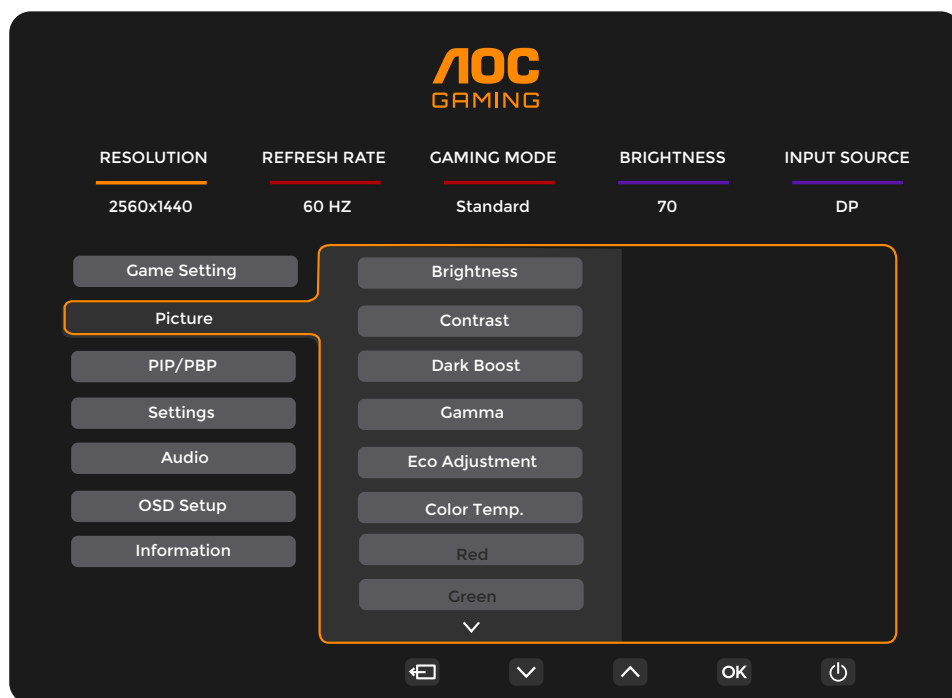
Herní režim	Standard	Zlepšuje čitelnost pro vhodné webové a mobilní hry.
	FPS	Pro hraní FPS (First Person Shooter) her. Zlepšuje úroveň černé v tmavém režimu.
	RTS	Pro hraní RTS (Real Time Strategy) her. Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Závodní	Pro hraní závodních her, poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysokou saturaci barev.
	Hráč 1	Nastavení uživatele uložená jako Hráč 1.
	Hráč 2	Uživatelská nastavení uložena jako Gamer 2.
	Gamer 3	Uživatelská nastavení uložena jako Gamer 3.
Řízení stínů	0 ~ 20	Výchozí hodnota Řízení stínů je 0, poté může koncový uživatel upravit hodnotu od 0 do 20 pro jasnější obraz. Pokud je obraz příliš tmavý a detaily nejsou jasně viditelné, upravte hodnotu od 0 do 20 pro zřetelnější obraz.
Nízká latence vstupu	Vypnuto / Zapnuto	Vypněte vyrovnávací paměť snímků pro snížení latence vstupu.
Herní barva	0 ~ 20	Herní barva umožňuje nastavení saturace v rozsahu 0-20 pro lepší obraz.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit Adaptive-Sync. Upozornění na běh Adaptive-Sync: Při povolení funkce Adaptive-Sync může v některých herních prostředích docházet k blikání.
Ovládací bod	Vypnuto / Zapnuto / Dynamické	Funkce „Dial Point“ umísťuje zaměřovací indikátor do středu obrazovky, což pomáhá hráčům přesně mířit ve hrách typu First Person Shooter (FPS).
Puškohled	Vypnuto / 1.0 / 1.5 / 2.0	Lokální přiblížení usnadňuje zaměření při střelbě.
MBR	0 ~ 20	MBR (Snížení rozmazání pohybu) nabízí 0-20 úrovní nastavení pro redukci rozmazání pohybu. Poznámka: 1. Funkci MBR lze upravit, pokud je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovací frekvence je ≥ 75 Hz. 2. Jas obrazovky se s rostoucí hodnotou nastavení snižuje.

MBR Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit MBR Sync (Odstranění rozmazání pohybu). Poznámka: Funkci MBR Sync lze upravit, pokud je G-SYNC/Adaptive-Sync zapnutý a obnovovací frekvence je ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normální	Upravte dobu odezvy.
	Rychlý	Poznámka:
	Rychlejší	1. Pokud uživatel nastaví OverDrive na „Nejrychlejší“, může být zobrazený obraz rozmazaný. Uživatelé mohou upravit úroveň OverDrive nebo jej vypnout podle svých preferencí.
	Nejrychlejší	2. Funkce „Extrémní“ je volitelná, pokud je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovací frekvence je ≥ 75 Hz.
	Extrémní	3. Jas obrazovky se sníží, pokud je funkce „Extrémní“ zapnutá.
Počítadlo snímků	Vypnuto / Pravý horní roh / Pravý dolní roh / Levý horní roh / Levý dolní roh	Zobrazí frekvenci V v zvoleném rohu.
HDMI1	Konzole/DVD / PC	Vyberte typ připojeného zařízení. Při použití HDMI1 pro připojení herní konzole nebo DVD přehrávače nastavte HDMI1 na herní konzoli/DVD.
HDMI2	Konzole/DVD / PC	Vyberte typ připojeného zařízení. Při použití HDMI2 pro připojení herní konzole nebo DVD přehrávače nastavte HDMI2 na herní konzoli/DVD.

Poznámka:

- 1). Když je v části „Obraz“ povolen „HDR režim“, nelze upravovat položky „Řízení stínů“ a „Barva hry“.
- 2). Když je v části „Obraz“ nastaven „HDR“ na „DisplayHDR“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Řízení stínů“, „Barva hry“, „MBR“ a „MBR Sync“. „Extreme“ v rámci „Overdrive“ není k dispozici.
Pokud je v nabídce „HDR“ pod „Obraz“ nastaveno „HDR obraz“, „HDR film“ nebo „HDR hra“, položky „Herní režim“, „Herní barva“, „MBR“ a „Synchronizace MBR“ nelze upravit. „Extreme“ v rámci „Overdrive“ není k dispozici.
- 3). Pokud je v nabídce „Barevný prostor“ pod „Obraz“ nastaven sRGB, položky „Řízení stínů“ a „Herní barva“ nelze upravit.

Obraz



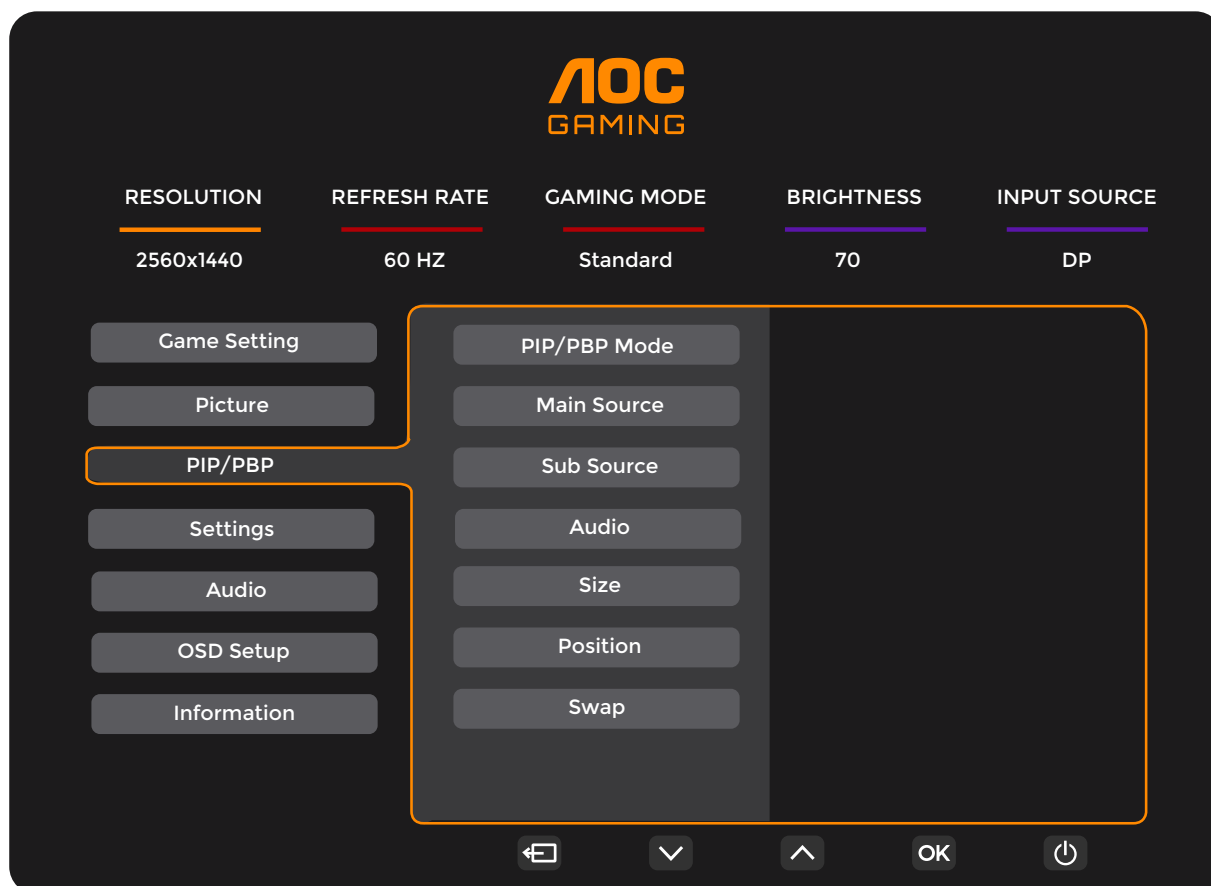
Jas	0-100	Nastavení podsvícení.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Zesílení tmavých oblastí	Vypnuto / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zvýraznění detailů na obrazovce v tmavých nebo světlých oblastech pro úpravu jasu ve světlých oblastech a zajištění, že nedojde k přesycení.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Úprava gammy.
Ekologická úprava	Standard	Standardní režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Režim hry.
	Film	Režim filmu.
	Sport	Režim sportu.
	Čtení	Režim čtení.
Teplota barev	Teplá	Teplá teplota barev
	Normální	Normální teplota barev
	Studená	Studená teplota barev
	Uživatel	Obnovit teplotu barev
Červená	0-100	Zisk červené z digitálního registru.
zelená	0-100	Zisk zelené z digitálního registru.
modrá	0-100	Zisk modré z digitálního registru.

HDR	Vypnuto	Nastavte HDR profil podle vašich požadavků na použití. Poznámka: Při detekci HDR se zobrazí možnost HDR pro nastavení.
	DisplayHDR	
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
HDR režim	Vypnuto	Optimalizováno pro barvu a kontrast obrazu, který simuluje efekt HDR. Poznámka: Pokud není detekováno HDR, zobrazí se možnost HDR režimu pro nastavení.
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
DCR	Vypnuto	Zakázat dynamický kontrastní poměr.
	Zapnuto	Povolit dynamický kontrastní poměr.
Barevný prostor	Nativní panel	Panel se standardním barevným prostorem.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
Režim LowBlue	Vypnuto	Snížení modrého světla řízením barevné teploty.
	Multimédia	
	Internet	
	Kancelář	
	Čtení	
Poměr obrazu	Plný / Poměr stran / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Vyberte poměr stran obrazu pro zobrazení.

Poznámka:

- 1). Pokud je aktivován „HDR režim“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Barevná teplota“, „Barevný prostor“ a „LowBlue režim“.
- 2). Pokud je „HDR“ nastaveno na „DisplayHDR“, nelze upravovat žádné položky kromě „HDR“. Pokud je „HDR“ nastaveno na „HDR obraz“, „HDR film“ nebo „HDR hra“, nelze upravovat položky „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Barevná teplota“, „DCR“, „Barevný prostor“ a „LowBlue režim“.
- 3). Pokud je „Barevný prostor“ nastaven na „sRGB“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Barevná teplota“, „HDR režim“ a „LowBlue režim“.
- 4). Pokud je „Eco Adjustment“ nastaveno na „Čtení“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Barevná teplota“, „DCR“, „Barevný prostor“ a „LowBlue režim“.

PIP/PBP



Režim PIP/PBP	Vypnuto / PIP / PBP	Zakázat nebo povolit režim PIP či PBP.
Hlavní zdroj		Vyberte hlavní zdroj obrazovky.
Vedlejší zdroj		Vyberte vedlejší zdroj obrazovky.
Zvuk	Hlavní zdroj	Vyberte nastavení zvuku pro hlavní nebo vedlejší obrazovku.
	Vedlejší zdroj	
Velikost	Malá / Střední / Velká	Vyberte velikost obrazovky.
Pozice	Pravý horní roh	Nastavte umístění obrazovky.
	Pravý dolní roh	
	Levý horní roh	
	Levý dolní roh	
Přepnout	Zapnuto: Přepnout	Přepněte zdroj obrazovky.
	Vypnuto: žádná akce	

Poznámka:

- 1). Pokud je „HDR“ v režimu „Foto“ nastaven na jiný než vypnutý stav, nelze upravovat žádné položky v „PIP/PBP“.
- 2). Při povolení PIP/PBP jsou některé barevné úpravy v OSD menu platné pouze pro hlavní obrazovku, zatímco podřízená obrazovka není podporována. Hlavní a podřízená obrazovka proto mohou mít odlišné barevné podání.

3) Při povolení PBP/PIP je kompatibilita vstupních zdrojů hlavní a podřízené obrazovky uvedena v následující tabulce:

PBP		Hlavní zdroj		
		HDMI1	HDMI2	DP
Podřízený zdroj	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

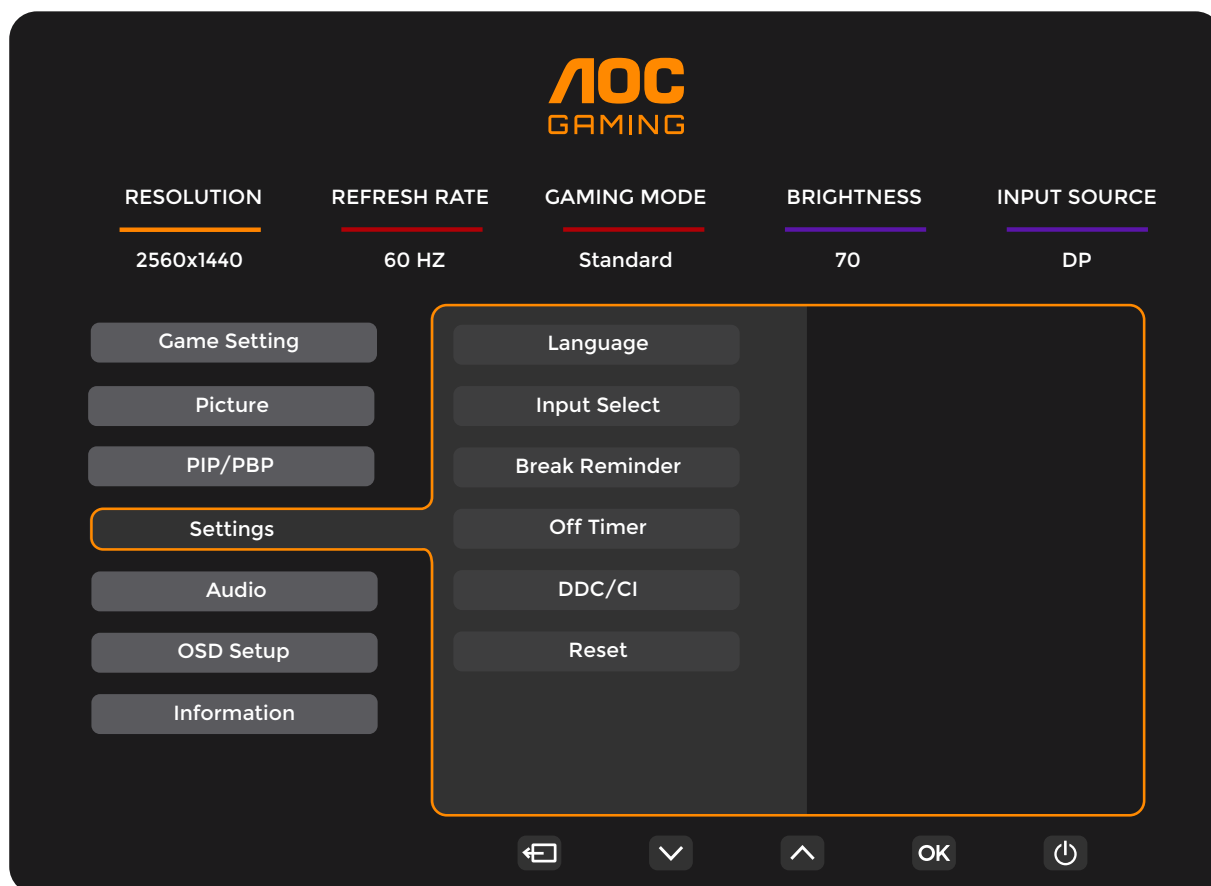
Při povolení PBP podporuje HDMI/DP port maximální rozlišení 1280×1440@144Hz 8bit (v RGB nebo YCbCr444 formátu).

PIP		Hlavní zdroj		
		HDMI1	HDMI2	DP
Podřízený zdroj	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Při povolení PIP podporuje HDMI port maximální rozlišení 2560×1440@144Hz.

Když je PIP aktivován, port DP podporuje maximální rozlišení 2560×1440@240Hz.

Nastavení



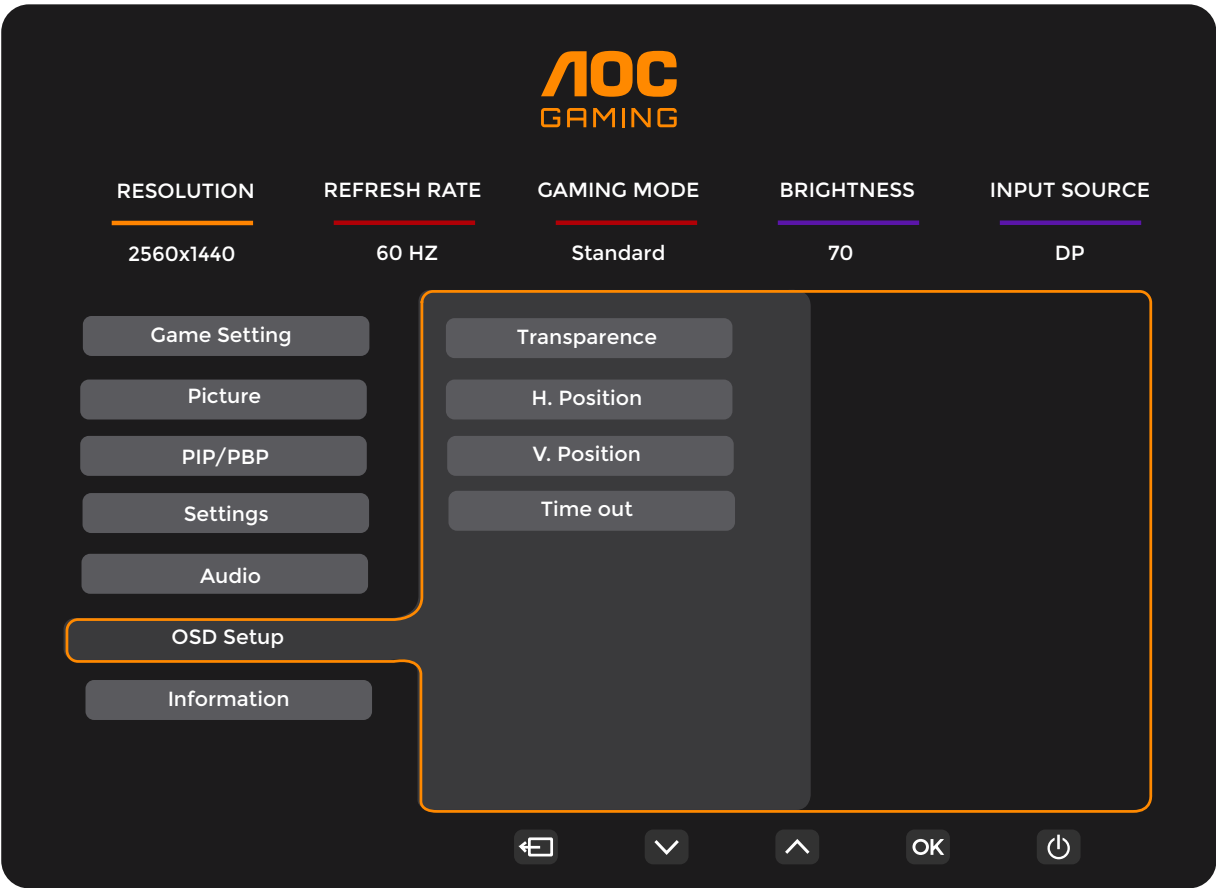
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výběr vstupu	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vyberte zdroj vstupního signálu.
Připomenutí přestávky	Vypnuto / Zapnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje nepřetržitě déle než 1 hodinu.
Časovač vypnutí	0-24 hodin	Vyberte čas vypnutí DC.
DDC/CI	Ne / Ano	Zapnout/vypnout podporu DDC/CI.
Reset	Ne / Ano	Obnovit menu na výchozí nastavení.

Zvuk



Hlasitost	0-100	Nastavení hlasitosti.
Ztlumení	V y p n u t o / Zapnuto	Ztlumit hlasitost.

Nastavení OSD



Průhlednost	0-100	Nastavit průhlednost OSD.
Horizontální pozice	0-100	Nastavit horizontální pozici OSD.
Vertikální pozice	0-100	Nastavit vertikální pozici OSD.
Časový limit	5-120	Nastavit časový limit OSD.

Informace

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G4SRU

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED indikátor

Stav	Barva LED
Režim plného napájení	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová

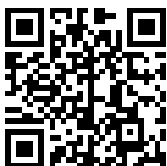
Řešení problémů

Problém a dotaz	Možná řešení
Napájecí LED nesvítí	Ujistěte se, že je tlačítko napájení zapnuté a napájecí kabel je správně připojen k uzemněné elektrické zásuvce a k monitoru.
Na obrazovce není žádný obraz	• Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a napájení. • Je video kabel správně připojen? (Připojeno pomocí HDMI kabelu) Zkontrolujte připojení HDMI kabelu. (Připojeno pomocí DisplayPort kabelu) Zkontrolujte připojení DisplayPort kabelu. * Vstup HDMI/DisplayPort není dostupný u všech modelů. • Pokud je napájení zapnuto, restartujte počítač a zobrazí se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka). Pokud se zobrazí úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a poté změňte frekvenci grafické karty. (Odkaz na Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, kontaktujte Servisní středisko nebo svého prodejce. • Vidíte "Vstup není podporován" na obrazovce? Tuto zprávu můžete vidět, pokud signál z grafické karty překročí maximální rozlišení a frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. Upravte maximální rozlišení a frekvenci tak, aby odpovídaly schopnostem monitoru. • Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a dochází k efektu duchů (ghosting).	Upravte ovládání kontrastu a jasu. Stiskněte klávesu (AUTO) pro automatické nastavení. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani prepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo do výstupního konektoru grafické karty na zadní straně počítače.
Obraz skáče, bliká nebo se na něm objevuje vlnový vzor.	Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektromagnetické rušení, co nejdále od monitoru. Používejte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor podporuje při aktuálním rozlišení.
Monitor je zaseknutý v režimu aktivního vypnutí (Active Off-Mode)."	Vypínač počítače by měl být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta by měla být pevně zasunutá ve svém slotu. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači. Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný kolík není ohnutý. Ujistěte se, že váš počítač je funkční, stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a současným sledováním LED indikátoru CAPS LOCK. LED by měla po stisknutí klávesy CAPS LOCK buď zhasnout, nebo se rozsvítit.
Chybí jedna z primárních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).	Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný kolík není poškozený. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači.
Obraz na obrazovce není správně vycentrován nebo není správně velikostně nastaven.	Upravte horizontální a vertikální pozici nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
Obraz vykazuje barevné vady (bílá nevypadá jako bílá).	Upravte barvy RGB nebo vyberte požadovanou barevnou teplotu.
Horizontální nebo vertikální rušení na obrazovce.	Použijte režim vypnutí Windows 7/8/10/11 k nastavení CLOCK a FOCUS. Stiskněte klávesu (AUTO) pro automatické nastavení.
Předpisy a servis	Prosím, odkážte se na informace o předpisech a servisu, které jsou v manuálu na CD nebo na www.aoc.com (pro nalezení modelu zakoupeného ve vaší zemi a pro nalezení informací o předpisech a servisu na stránce podpory).

Specifikace

Obecná specifikace

Panel	Název modelu	Q27G4SRU	
	Řídicí systém	TFT barevný LCD	
	Viditelná velikost obrazu	68,5 cm úhlopříčka	
	Rozteč pixelů	0,2331 mm (H) × 0,2331 mm (V)	
	Video	Rozhraní HDMI a rozhraní DisplayPort	
	Barva zobrazení	1,07 mld. barev ^[1]	
Ostatní	Horizontální rozsah skenování	30 kHz až 470 kHz	
	Maximální velikost horizontálního skenování	596,736 mm	
	Vertikální rozsah skenování	48~300 Hz	
	Vertikální velikost skenování (maximální)	335,664 mm	
	Optimální přednastavené rozlišení	2560x1440@60 Hz	
	Maximální rozlišení	2560x1440@300 Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájení	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	26 W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤ 82 W
		Režim pohotovosti	≤ 0,5 W
	Odvod tepla	Normální provoz	88,74 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (pohotovostní režim)	<1,71 BTU/h
		Režim vypnutí	<1,02 BTU/h
		Režim vypnutí (AC vypínač)	0 BTU/h
Fyzikální charakteristiky	Typ konektoru	USB UP/USB-A x4 (včetně 1 rychlonabíjení) HDMI x2 / DisplayPort / sluchátka	
	Typ signálního kabelu	Odnímatelný	
	Vestavěný reproduktor	2Wx2	
Prostředí	Teplota	Provozní	0 °C až 40 °C
		Nepřipojeno	-25 °C až 55 °C
	Vlhkost	Provozní	10 % až 85 % (bez kondenzace)
		Nepřipojeno	5 % až 93 % (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provozní	0 m až 5000 m (0 ft až 16404 ft)
		Nepřipojeno	0 m až 12192 m (0 ft až 40000 ft)



Poznámka:

[1] Maximální počet zobrazitelných barev podporovaných tímto produktem je 1,07 miliardy, přičemž podmínky nastavení jsou následující (mohou nastat rozdíly v důsledku omezení výstupu některých grafických karet).

(„V“: podpora, „\“: nepodpora):

Barevná hloubka	Verze signálu Barevný formát Stav	HDMI 2.1		DisplayPort 1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
QHD 300Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 300Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 270Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 270Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 240Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 240Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 200Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 200Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 165Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 165Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 144Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 144Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 120Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 120Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 100Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 100Hz 8 bpc		v	v	v	v
Nízké rozlišení 10 bpc		v	v	v	v
Nízké rozlišení 8 bpc		v	v	v	v

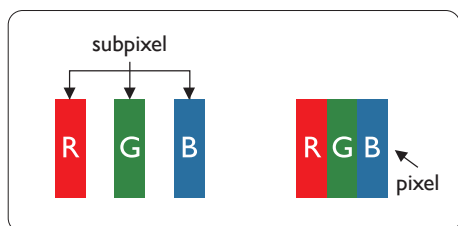
Poznámka: V důsledku omezení systému Windows nemusí být HDR povoleno, pokud je barevná hloubka zobrazení 8 bpc + YCbCr422 nebo nižší.

Zásady AOC pro vady pixelů na panelech monitorů

Společnost AOC usiluje o dodávání produktů nejvyšší kvality. Používáme některé z nejpokročilejších výrobních procesů v oboru a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Nicméně vady pixelů nebo subpixelů na panelech monitorů používaných v monitorech jsou někdy nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou bez pixelových vad, avšak společnost AOC garantuje, že každý monitor s nepřijatelným počtem vad bude v rámci záruky opraven nebo vyměněn. Toto upozornění vysvětluje různé typy pixelových vad a stanovuje přijatelné úrovně vad pro každý typ. Pro uplatnění opravy nebo výměny v rámci záruky musí počet pixelových vad na panelu monitoru překročit tyto přijatelné úrovně. Například nesmí být vadných více než 0,0004 % subpixelů na monitoru.

Společnost AOC navíc stanovuje přísnější kvalitativní normy pro určité typy nebo kombinace pixelových vad, které jsou výrazněji viditelné než ostatní. Tato politika platí celosvětově.



Pixely a subpixely

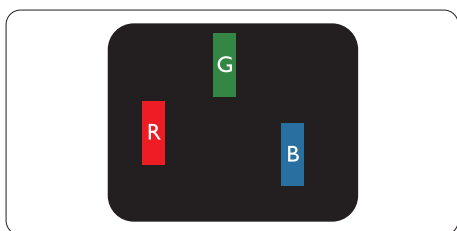
Pixel, neboli obrazový prvek, se skládá ze tří subpixelů v základních barvách červené, zelené a modré. Mnoho pixelů dohromady tvoří obraz. Když jsou všechny subpixely pixelu rozsvíceny, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden bílý pixel. Když jsou všechny zhasnuty, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden černý pixel. Jiné kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů se zobrazují jako jednotlivé pixely jiných barev.

Typy vad pixelů

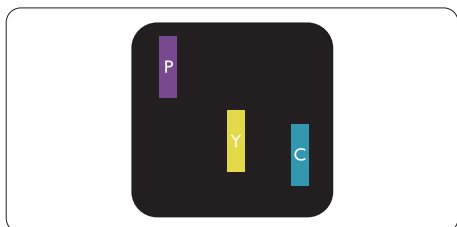
Vady pixelů a subpixelů se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie vad pixelů a v každé kategorii několik typů vad subpixelů.

Vadné světlé body

Vadné světlé body se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy rozsvícené nebo „zapnuté“. To znamená, že světlý bod je subpixel, který vyniká na obrazovce při zobrazení tmavého vzoru. Existují tyto typy vad světlých bodů.

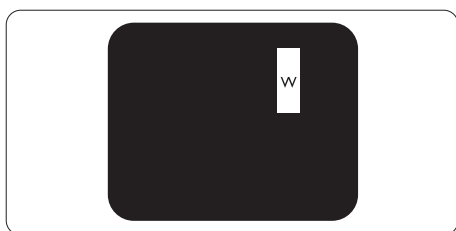


Jeden rozsvícený červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousední rozsvícené subpixely:

- Červený + modrý = fialová
- Červený + zelený = žlutá
- Zelený + modrý = azurová (světle modrá)



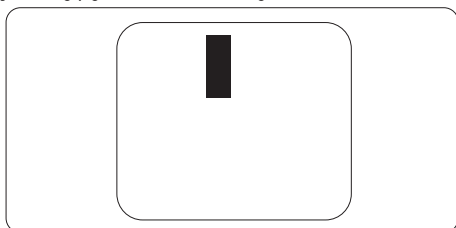
Tři sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Červený nebo modrý jasný bod musí být o více než 50 % jasnější než sousední body, zatímco zelený jasný bod je o 30 % jasnější než sousední body.

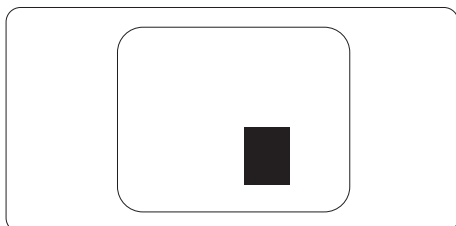
Defekty černých bodů

Defekty černých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy tmavé nebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, který vyniká na obrazovce při zobrazení světlého vzoru monitorem. Toto jsou typy defektů černých bodů.



Blízkost defektů pixelů

Protože defekty pixelů a subpixelů stejného typu, které jsou blízko u sebe, mohou být výraznější, AOC stanovuje také tolerance pro blízkost defektů pixelů.



Tolerance defektů pixelů

Pro uplatnění opravy nebo výměny z důvodu defektů pixelů během záruční doby musí mít panel monitoru AOC defekty pixelů nebo subpixelů přesahující tolerance uvedené v online manuálu.

VADY SVĚTLÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvícený subpixel	2
2 sousední rozsvícené subpixely	1
3 sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma vadnými světlymi body*	≥ 15 mm
Celkový počet vadných světlych bodů všech typů	2
VADNÉ ČERNÉ BODY	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousední tmavé subpixely	2 nebo méně
3 sousední tmavé subpixely	≤ 0
Vzdálenost mezi dvěma vadnými černými body*	≥ 15 mm
Celkový počet vadných černých bodů všech typů	5 nebo méně
CELKOVÝ POČET VADNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet vadných světlych nebo černých bodů všech typů	5 nebo méně

Poznámka

*: 1 nebo 2 sousedící defekty subpixelů = 1 defekt bodu.

Přednastavené zobrazovací režimy

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCE (kHz)	SVAHOVÁ FREKVENCE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (pouze DisplayPort)	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
QHD	2560x1440@60 Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	182.996	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@270Hz	398.509	270
	2560x1440@300 Hz	462.000	300
IBM REŽIMY			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC REŽIMY			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

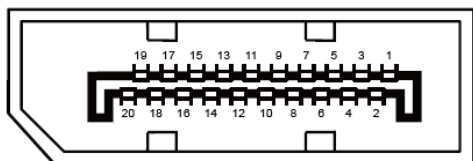
Poznámka: Podle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence poli) různých operačních systémů a grafických karet dojít k odchylce (+/-1 Hz). Pro zlepšení kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Řiďte se prosím skutečným produktem.

Přiřazení pinů



19pinový kabel barevného zobrazovacího signálu

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Zem
2.	TMDS Data 2 - stínění	10.	TMDS Hodiny +	18.	+5V Napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění hodin TMDS	19.	Detekce horkého připojení
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Hodiny-		
5.	Stínění dat 1 TMDS	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Stínění dat 0 TMDS	16.	SDA		



20pinový kabel barevného zobrazovacího signálu

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekce horkého připojení
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B podle standardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na úrovni použitého DDC poskytovat další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může požadovat informace EDID přes kanál DDC2B.

