

AOC

GAMING



KORISNIČKI UPUTSTVO

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Безбедност	1
Народне конвенције	1
Напајање	2
Инсталација	3
Чишћење	4
Остало	5
Подешавање	6
Садржај у кутији	6
Монтажа постоља и базе	7
Подешавање угла гледања	8
Повезивање монитора	9
Зидно монтирање	10
Adaptive-Sync функција	11
HDR	12
Подешавање	13
Пречице	13
Подешавање OSD	14
Подешавање игре	15
Слика	17
PIP/PBP	19
Подешавања	21
Аудио	22
Подешавање OSD-а	23
Информације	24
LED индикатор	25
Решавање проблема	26
Спецификација	27
Општа спецификација	27
Политика дефеката пиксела на панелима AOC монитора	29
Преднаподешени режими приказа	32
Распоред пинова	33
Плуг анд Плеј	34

Безбедност

Народне конвенције

Следеће подсекције описују народне конвенције коришћене у овом документу.

Напомене, упозорења и опомене

Током овог упутства, блокови текста могу бити праћени иконицом и штампани у подебљаном или курзивном писму. Ови блокови су напомене, опрези и упозорења, и користе се на следећи начин:



НАПОМЕНА: **НАПОМЕНА** указује на важне информације које вам помажу да боље користите ваш рачунарски систем.



ОПРЕЗ: **ОПРЕЗ** указује на могућу штету на хардверу или губитак података и објашњава како да избегнете проблем.



УПОЗОРЕЊЕ: **УПОЗОРЕЊЕ** указује на могућност телесне повреде и објашњава како да избегнете проблем.

Нека упозорења могу бити приказана у другачијем формату и без пратеће иконице. У таквим случајевима, специфичан приказ упозорења је прописан од стране регулаторних органа.

Напајање



Монитор треба да се користи само са врстом напајања назначеном на налепници. Ако нисте сигурни у врсту напајања у вашем дому, обратите се свом продавцу или локалној електродистрибутивној компанији.



Монитор је опремљен троструком уземљеном утичницом, утичницом са трећим (уземљујућим) пином.

Ова утичница ће се уклопити само у уземљену електричну утичницу као безбедносна мера. Ако ваша утичница не прихвата трожицну утичницу, ангажујте електричара да инсталира исправну утичницу или користите адаптер за безбедно уземљење уређаја. Не онемогућавајте безбедносну функцију уземљене утичнице.



Искључите уређај током олује са муњама или када се неће користити дуже време. Ово ће заштитити монитор од оштећења узрокованих преоптерећењем струје.



Не преоптерећујте продужне каблове и електричне разводнике. Претерано оптерећење може довести до пожара или електричног удара.



За задовољавајући рад користите монитор само са UL сертификованим рачунарима који имају одговарајуће конфигуриране утичнице означене између 100-240V AC, минимум 5A.



Зидна утичница треба бити инсталирана близу опреме и мора бити лако доступна.

Инсталација

! Не постављајте монитор на нестабилан колица, постолје, трипод, носач или сто. Ако монитор падне, може повредити особу и изазвати озбиљна оштећења овог производа. Користите само колица, постолје, трипод, носач или сто које препоручује произвођач или који се продаје уз овај производ. Пратите упутства произвођача при инсталацији производа и користите монтажне додатке које препоручује произвођач. Комбинацију производа и колица треба померати пажљиво.

! Никада не гурајте било који предмет у прорез на кућишту монитора. То може оштетити електронске компоненте и изазвати пожар или електрични удар. Никада не прскајте течности по монитору.

! Не постављајте предњу страну производа на под.

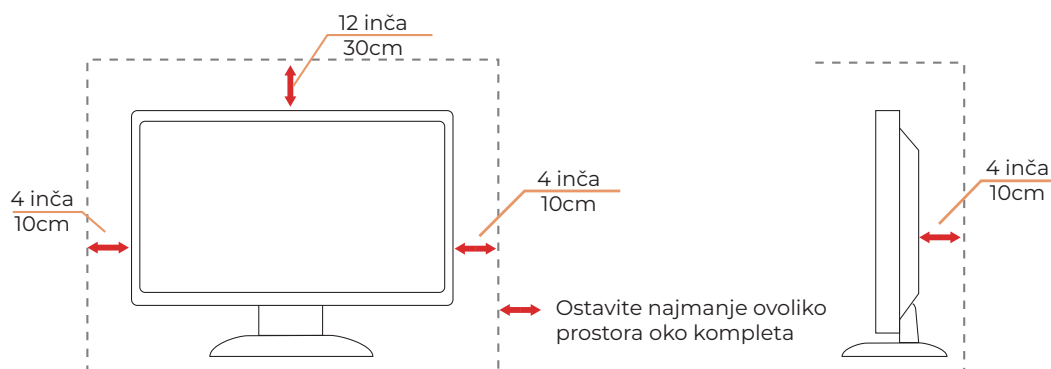
! Ако монтирате монитор на зид или полицу, користите монтажни комплет одобрен од стране произвођача и пратите упутства из комплета.

! Оставите простор око монитора као што је приказано испод. У супротном, циркулација ваздуха може бити недовољна, што може довести до прегревања, пожара или оштећења монитора.

! Да бисте избегли потенцијална оштећења, као што је одвајање панела од оквира, обезбедите да монитор не буде нагнут према доле више од -5 степени. Уколико се прекорачи максимални нагиб од -5 степени према доле, оштећења монитора неће бити покривена гаранцијом.

Погледајте препоручене зоне за вентилацију око монитора када је монитор инсталиран на зид или на постолје:

Инсталирано са постолјем



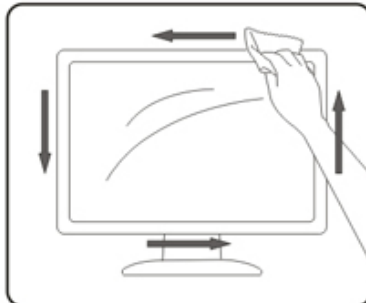
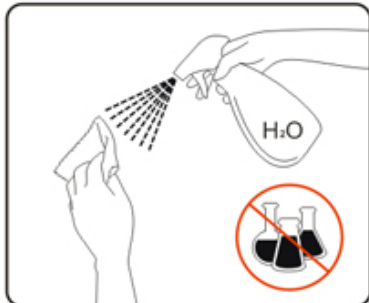
Чишћење



Редовно чистите кућиште влажном, меком крпом.



При чишћењу користите меку памучну или микрофибер крпу. Крпа треба да буде влажна и скоро сува, не дозвољавајте да течност уђе у кућиште.



Молимо искључите кабл за напајање пре чишћења производа.

Остало



Ако производ испушта необичан мирис, звук или дим, ОДМАХ искључите кабл за напајање и контактирајте Сервисни центар.



Уверите се да отвори за вентилацију нису блокирани столом или завесом.



Не излажите LCD монитор јаким вибрацијама или ударима током рада.



Не ударајте и не испуштајте монитор током рада или транспорта.



Каблови за напајање морају бити безбедносно одобрени. За Немачку, кабл мора бити H03VV-F, 3G, 0.75 mm² или бољи.

За друге земље треба користити одговарајуће типове у складу са тим.



Прекомерни звучни притисак из слушалица и наушница може изазвати губитак слуха. Подешавање еквилајзера на максимум повећава излазни напон слушалица и наушница, а тиме и ниво звучног притиска.



Низак ниво плаве светлости: екран користи панел са ниским нивоом плаве светлости. У складу је са TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution сертификатом у фабричком ресету/подразумеваном подешавању.

Здравље:

- Монитор треба да буде удаљен 50 ~ 70 цм (20 ~ 28 инча) од ваших очију.
- Дуго гледање у екран изазива замор очију и може погоршати вид. Одморите очи 5 ~ 10 минута на сваких сат времена коришћења производа.
- Смањите напор очију фокусирањем на удаљене предмете.
- Често трептање и вежбе за очи помажу да очи не буду суве.



Технологија без треперења одржава стабилно позадинско осветљење са DC димером који елиминише главни узрок треперења монитора, чинећи га пријатнијим за очи.

Подешавање

Садржај у кутији



Monitor

*

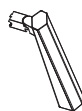


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



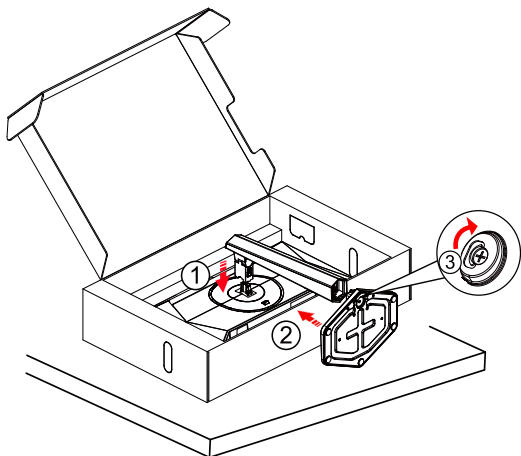
USB Cable

* Сви сигнални каблови нису обезбеђени за све земље и регионе. Молимо проверите код локалног дилера или АОС филијале ради потврде.

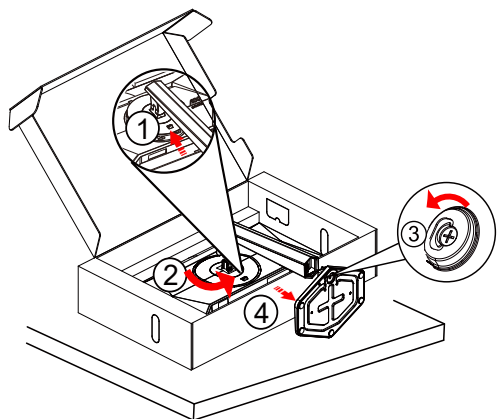
Монтажа постоља и базе

Молимо да поставите или уклоните базу пратећи кораке у наставку.

Постављање:



Уклањање:



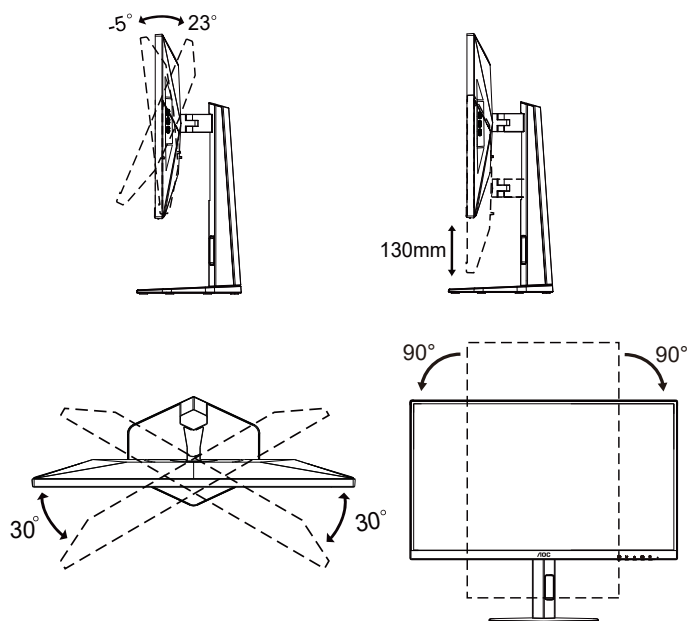
НАПОМЕНА: Дизајн екрана може се разликовати од приказаног.

Подешавање угла гледања

Да бисте постигли најбоље искуство гледања, препоручује се да корисник осигура да може да види цело лице на екрану, а затим подеси угао монитора према личним преференцама.

Држите постоље како монитор не би пао приликом мењања угла.

Можете подесити монитор на следећи начин:



НАПОМЕНА:

Не додирујте LCD екран приликом мењања угла. Додиривање LCD екрана може изазвати оштећења.

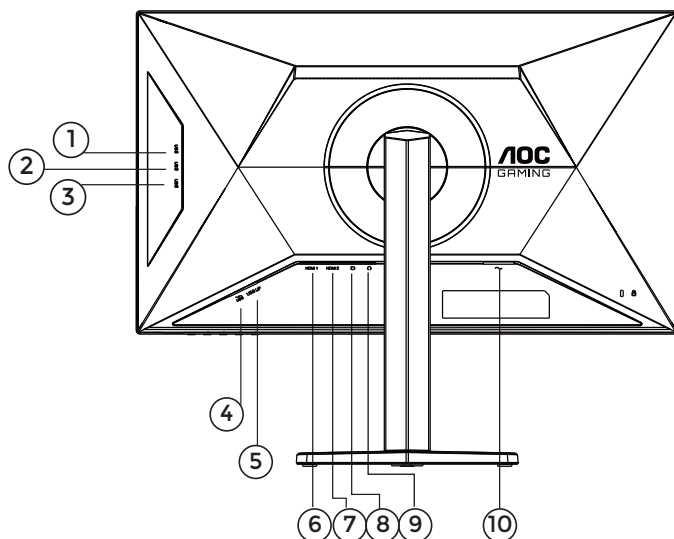


УПОЗОРЕЊЕ

- Да бисте избегли потенцијална оштећења екрана, као што је одвајање панела, обезбедите да монитор не буде нагнут надолу више од -5 степени.
- Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите искључиво за оквир.

Повезивање монитора

Повезивање каблова на задњој страни монитора и рачунара:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream са пуњењем
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Излаз за слушалице
10. Напајање

Повежите са рачунаром

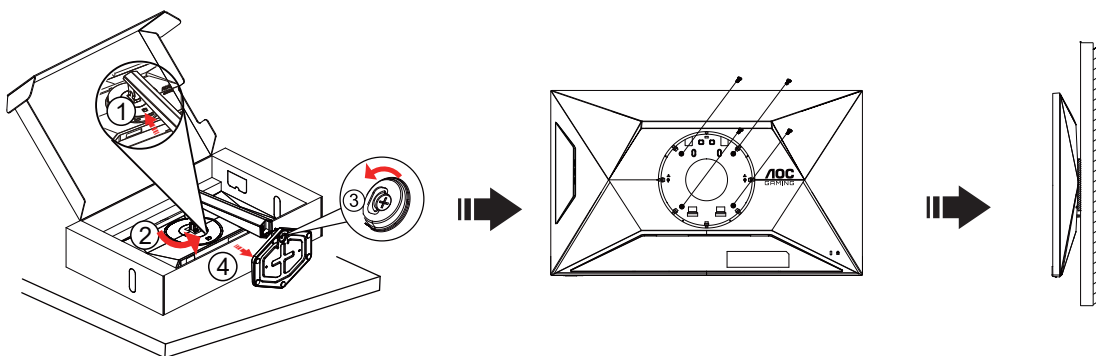
1. Чврсто прикључите кабл за напајање на задњој страни монитора.
2. Искључите рачунар и извадите кабл за напајање.
3. Повежите кабл за сигнал екрана са видео конектором на задњој страни рачунара.
4. Укључите каблове за напајање рачунара и монитора у најближу утичницу.
5. Укључите рачунар и монитор.

Ако монитор приказује слику, инсталација је завршена. Ако слика није приказана, молимо погледајте одељак Решавање проблема.

Да бисте заштитили опрему, увек искључите рачунар и LCD монитор пре повезивања.

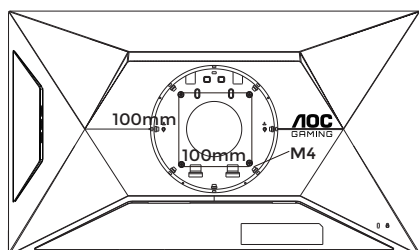
Зидно монтирање

Припрема за инсталацију опционог зидног носача.

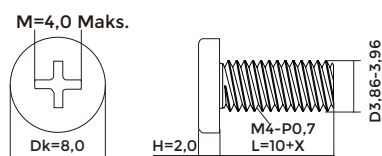


Овај монитор може бити причвршћен на зидни носач који се купује посебно. Пре ове процедуре искључите напајање. Пратите следеће кораке:

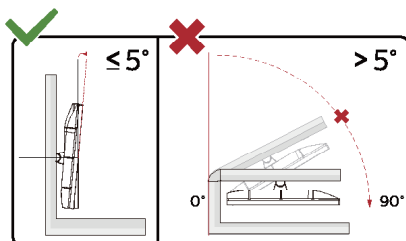
1. Уклоните постоље.
2. Пратите упутства произвођача за састављање зидног носача.
3. Поставите зидни носач на задњу страну монитора. Ускладите рупе на носачу са рупама на задњој страни монитора.
4. Убаците 4 вијка у рупе и затегните их.
5. Поново повежите каблове. Погледајте упутство за корисника које је испоручено са опционим зидним носачем за упутства о причвршћивању на зид.



Specifikacija zavrtanja za zidne nosače: M4*(10+X)mm (X=Debljina nosača za montiranje na zid)



Напомена: BECA рупе за вијке за монтажу нису доступне за све моделе, молимо проверите код продавца или званичног одељења АОС. Увек контактирајте произвођача за инсталацију зидног носача.



* Дизајн екрана може се разликовати од приказаног.

⚠ УПОЗОРЕЊЕ:

1. Да бисте избегли потенцијална оштећења екрана, као што је одвајање панела, обезбедите да монитор не буде нагнут на доле више од -5 степени.
2. Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите искључиво за оквир.

Adaptive-Sync функција

1. Adaptive-Sync функција radi sa DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibilne grafičke kartice: Preporučena lista je sledeća, a može se proveriti i na www.AMD.com

Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (osim R9 370/X, R7 370/X i R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X i R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

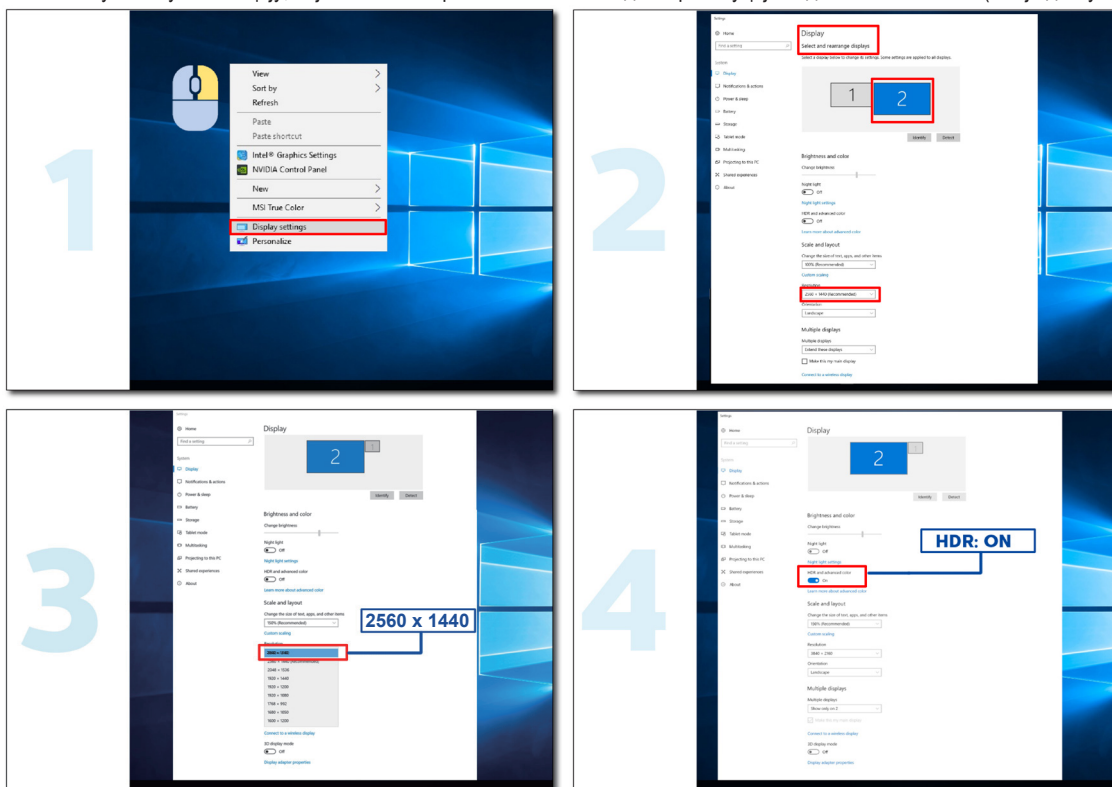
HDR

Компатибилан је са улазним сигнаlima у HDR10 формату.

Екран може аутоматски активирати HDR функцију ако су плејер и садржај компатибилни. Молимо контактирајте произвођача уређаја и провајдера садржаја ради информација о компатибилности вашег уређаја и садржаја. Молимо изаберите „OFF“ за HDR функцију када вам није потребна аутоматска активација.

Напомена:

1. За DisplayPort/HDMI интерфејс није потребно посебно подешавање у WIN10 верзијама нижим (старијим) од V1703.
2. Само HDMI интерфејс је доступан, а DisplayPort интерфејс не функционише у WIN10 верзији V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz препоручује се само за Blu-ray плејер, Xbox и PlayStation.
4. Подешавање екрана:
 - а. Резолуција екрана је подешена на 2560*1440, а HDR је унапред подешен на УКЉУЧЕНО.
 - б. Након уласка у апликацију, најбољи HDR ефекат постиже се када се резолуција подеси на 2560*1440 (ако је доступно).



Подешавање

Пречице



1	Извор/Излаз
2	Играчки режим
3	Точка за подешавање
4	Мени/Потврда
5	Напајање

Мени/Потврда

Притисните да бисте приказали OSD или потврдили избор.

Напајање

Притисните дугме за укључивање да бисте укључили монитор.

Точка за подешавање

Када OSD није приказан, притисните дугме Точка за подешавање да бисте приказали или сакрили Точку за подешавање.

Играчки режим

Када OSD није приказан, притисните “↓” дугме да бисте активирали функцију Играчког режима, затим притисните “↓” или “↑” дугме да бисте изабрали Играчки режим (Стандард, FPS, RTS, Рейсинг, Гејмер 1, Гејмер 2 или Гејмер 3) у зависности од типа игре.

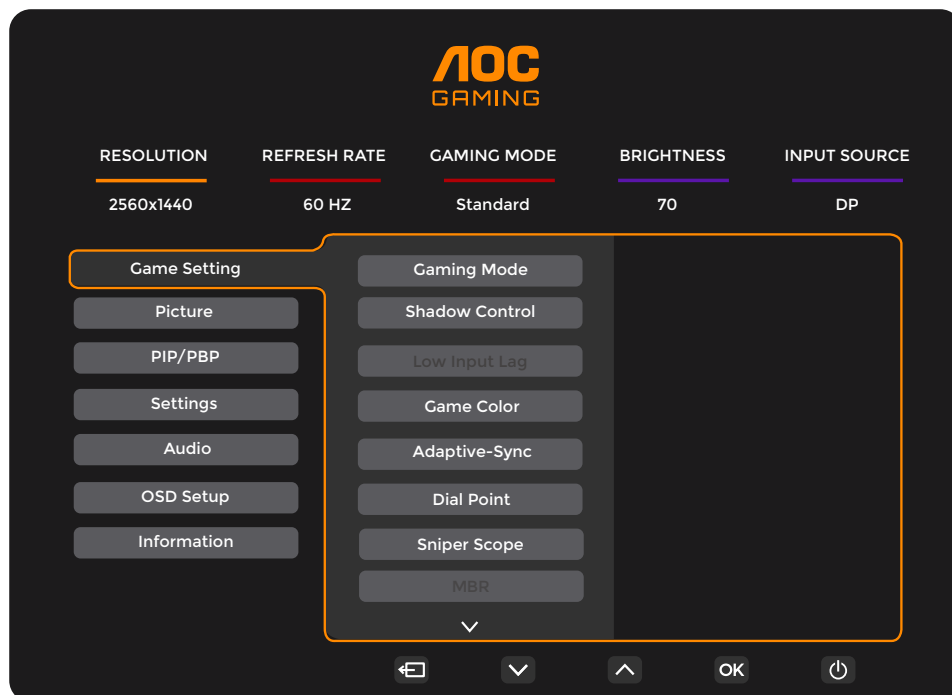
Извор/Излаз

Када је OSD затворен, притискање дугмета Извор/Излаз активира функцију пречице за Извор.

Када је OSD мени активан, ово дугме служи као тастер за излаз (за излаз из OSD менија).

Подешавање OSD

Основна и једноставна упутства за контролне тастере.

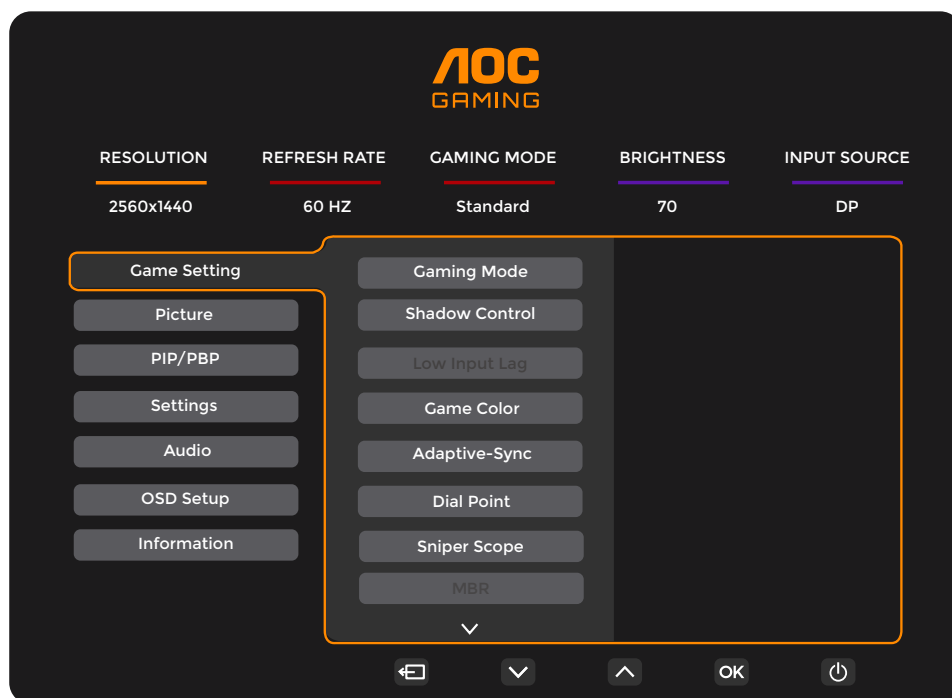


- 1). Притисните  MENU тастер да бисте активирали OSD прозор.
- 2). Притисните  или  да бисте се кретали кроз функције. Када је жељена функција истакнута, притисните  MENU тастер / OK да бисте је активирали, притисните  или  да бисте се кретали кроз функције подмену. Када је жељена функција подмену истакнута, притисните  MENU тастер / OK да бисте је активирали.
- 3). Притисните  или  да бисте променили подешавања изабране функције. Притисните  /  да изађете. Ако желите да подесите неку другу функцију, поновите кораке 2-3.
- 4). Функција закључавања OSD-а: Да бисте закључали OSD, притисните и држите  MENU тастер док је монитор искључен, а затим притисните  Дугме за напајање да укључите монитор. Да бисте откључали OSD – притисните и држите  MENU тастер док је монитор искључен, а затим притисните  Дугме за напајање да укључите монитор.

Напомене:

- 1). Ако производ има само један улазни сигнал, ставка „Избор улаза“ не може се подесити.
- 2). Ако је резолуција улазног сигнала изворна резолуција или Adaptive-Sync, ставка „Однос слике“ није важећа.

Подешавање игре



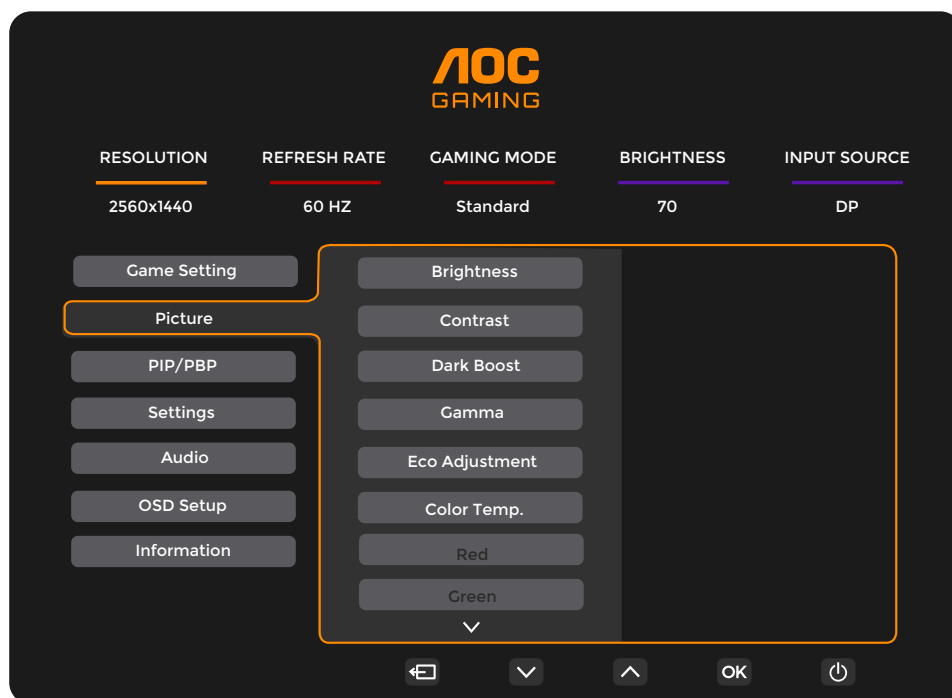
Играчки режим	Стандардно	Побољшава читљивост за одговарајуће веб и мобилне игре.
	FPS	За играње FPS (игара првог лица пуцачина). Побољшава ниво црне у тамној теми.
	RTS	За играње RTS (стратешких игара у реалном времену). Побољшава квалитет слике.
	Тркачке	За играње тркачких игара, обезбеђује најбрже време одзива и високу засићеност боја.
	Играчи 1	Корисничка подешавања сачувана као Играчи 1.
	Играчи 2	Корисничка подешавања сачувана као Gamer 2.
	Gamer 3	Корисничка подешавања сачувана као Gamer 3.
Контрола сенки	0 ~ 20	Подразумевана вредност контроле сенки је 0, корисник може подесити вредност од 0 до 20 ради јасније слике. Ако је слика превише тамна за јасно уочавање детаља, подесите вредност од 0 до 20 ради боље видљивости.
Ниска латенција улаза	Искључено / Укључено	Искључите frame buffer ради смањења латенције улаза.
Боја игре	0 ~ 20	Боја игре омогућава подешавање засићености у распону од 0 до 20 ради боље слике.
Adaptive-Sync	Искључено / Укључено	Онемогући или омогући Adaptive-Sync. Подсетник за Adaptive-Sync: Када је Adaptive-Sync омогућен, могуће је треперење у неким играма.
Т о ч к а з а подешавање	Искључено / Укључено / Динамично	Функција „Dial Point“ поставља индикатор нишана у центар екрана како би помогла играчима у прецизном гађању у FPS играма.
Sniper Scope	Искључено / 1.0 / 1.5 / 2.0	Локално увећајте како бисте олакшали циљање приликом гађања.
MBR	0 ~ 20	MBR (Смањење замућења покрета) пружа 0-20 нивоа подешавања за смањење замућења покрета. Напомена: 1. Функција MBR може се подесити када је Adaptive-Sync искључен, а фреквенција освежавања $\geq 75\text{Hz}$. 2. Осветљеност екрана ће се смањивати како вредност подешавања расте.

MBR Sync	Искључено / Укључено	Онемогућите или омогућите MBR Sync (Уклањање замућења покрета). Напомена: Функција MBR Sync може се подесити када је Adaptive-Sync укључен, а фреквенција освежавања $\geq 75\text{Hz}$.
Overdrive	Нормално	Подесите време одзива.
	Брзо	Напомена:
	Брже	1. Ако корисник подеси OverDrive на „Најбрже“, приказана слика може бити замућена. Корисници могу подесити ниво OverDrive-а или га искључити према својим преференцама.
	Најбрже	2. Функција „Екстрем“ је опционална када је Adaptive-Sync искључен, а фреквенција освежавања је $\geq 75\text{Hz}$.
	Екстрем	3. Осветљеност екрана ће се смањити када је функција „Екстрем“ укључена.
Бројач кадрова	Искључено / Горњи десни угао / Доњи десни угао / Горњи леви угао / Доњи леви угао	Прикажи V фреквенцију у изабраном углу.
HDMI1	Конзола/DVD / PC	Изаберите тип повезаног уређаја. Када користите HDMI1 за повезивање играће конзоле или DVD плејера, подесите HDMI1 на играћу конзолу/DVD.
HDMI2	Конзола/DVD / PC	Изаберите тип повезаног уређаја. Када користите HDMI2 за повезивање играће конзоле или DVD плејера, подесите HDMI2 на играћу конзолу/DVD.

Напомена:

- Када је „HDR режим“ у „Слици“ омогућен, ставке „Контрола сенки“ и „Боја игре“ не могу се подесити.
- Када је „HDR“ у „Слици“ подешен на „DisplayHDR“, ставке „Играчки режим“, „Контрола сенки“ и „Боја игре“, „MBR“ и „MBR синхронизација“ не могу се подесити. „Екстрем“ у оквиру „Овердрајв“ није доступан.
Када је „HDR“ у оквиру „Слика“ подешен на „HDR слика“, „HDR филм“ или „HDR игра“, ставке „Играчки режим“, „Боја игре“, „MBR“ и „MBR синхронизација“ не могу се подесити. „Екстрем“ у оквиру „Овердрајв“ није доступан.
- Када је „Колор Спејс“ у оквиру „Слика“ подешен на sRGB, ставке „Контрола сенки“ и „Боја игре“ не могу се подесити.

Слика



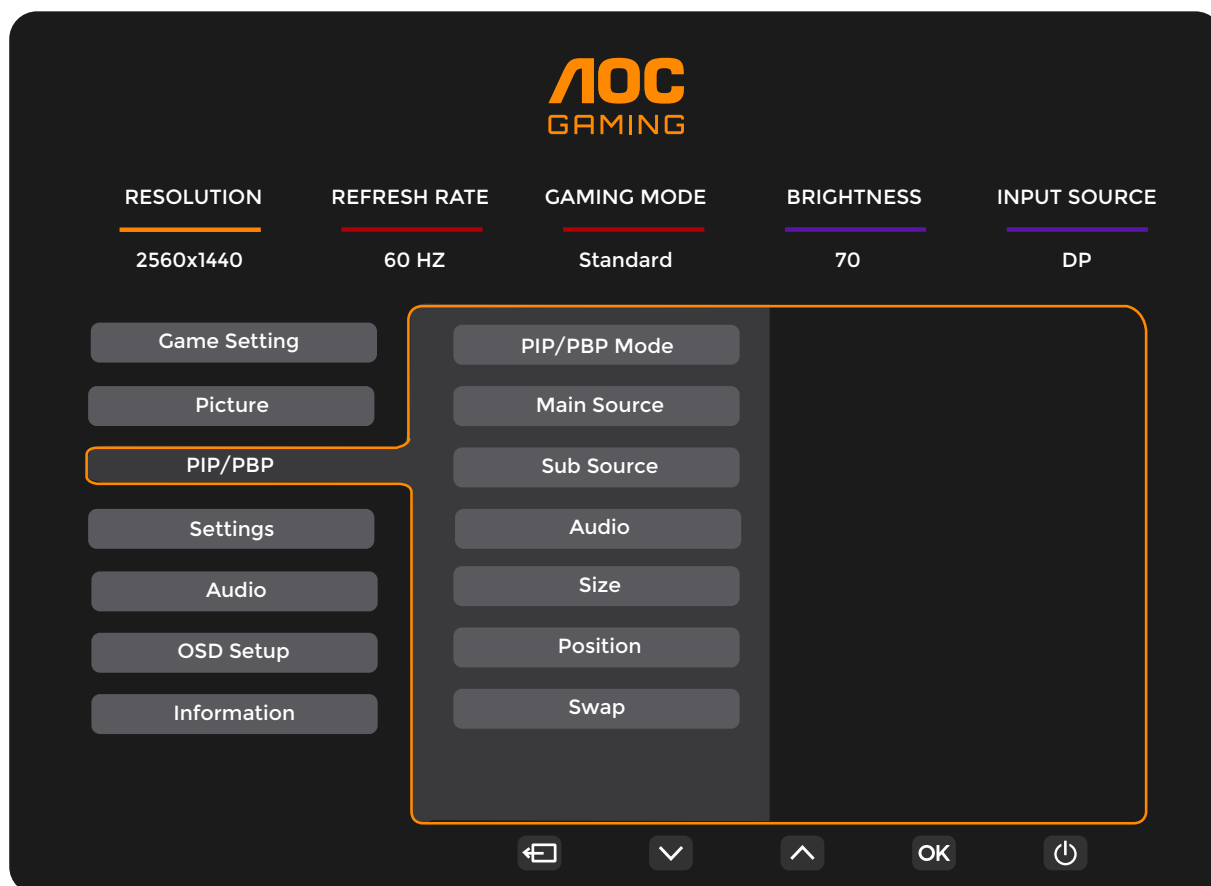
Осветљеност	0-100	Подешавање позадинског осветљења.
Контраст	0-100	Контраст из дигиталног регистра.
Тамни појачивач	Искључено / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Побољшава детаље на екрану у тамним или светлим областима како би прилагодио осветљеност у светлим деловима и обезбедио да не буде прекомерно заситена.
Гама	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Подешавање игре.
Еко подешавање	Стандардно	Стандардни режим.
	Текст	Текстуални режим.
	Интернет	Интернет режим.
	Игра	Режим игре.
	Филм	Режим филма.
	Спорт	Режим спорта.
	Читање	Режим читања.
Температура боје.	Топло	Топла температура боје.
	Нормално	Нормална температура боје.
	Хладно	Хладна температура боје.
	Корисник	Враћање температуре боје.
Црвена	0-100	Црвени појачавач из дигиталног регистра.
Зелена	0-100	Зелени појачавач из дигиталног регистра.
Плава	0-100	Плави појачавач из дигиталног регистра.

HDR	Искључено	Подесите HDR профил у складу са вашим захтевима коришћења. Напомена: Када се открије HDR, опција HDR се приказује за подешавање.
	DisplayHDR	
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
HDR режим	Искључено	Оптимизовано за боју и контраст слике, што симулира приказ HDR ефекта. Напомена: Када HDR није откривен, опција HDR режима се приказује за подешавање.
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
DCR	Искључено	Онемогућите динамички однос контраста.
	Укључено	Омогућите динамички контраст.
Колор Спејс	Изворни панел	Стандардни колор спејс панел.
	sRGB	sRGB колор спејс.
Режим смањене плаве светлости	Искључено	Смањите таласе плаве светлости контролом температуре боје.
	Мултимедија	
	Интернет	
	Офис	
	Читање	
Однос слике	Пун / Аспект / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Изаберите однос слике за приказ.

Напомена:

- Када је „HDR режим“ укључен, ставке „Контраст“, „Тамни појачавач“, „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „Колор Спејс“ и „Низак ниво плаве“ не могу се подешавати.
- Када је „HDR“ подешен на „DisplayHDR“, све ставке осим „HDR“ не могу се подешавати. Када је „HDR“ подешен на „HDR слика“, „HDR филм“ или „HDR игра“, ставке „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „DCR“, „Колор Спејс“ и „Низак ниво плаве“ не могу се подешавати.
- Када је „Колор Спејс“ подешен на „sRGB“, ставке „Контраст“, „Тамни појачавач“, „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „HDR режим“ и „Низак ниво плаве“ не могу се подешавати.
- Када је „Еко подешавање“ подешено на „Читање“, ставке „Контраст“, „Температура боје“, „DCR“, „Колор Спејс“ и „Низак ниво плаве“ не могу се подешавати.

PIP/PBP



PIP/PBP режим	Искључено / PIP / PBP	Онемогућите или омогућите PIP или PBP.
Главни извор		Изаберите главни извор слике.
Подизвор		Изаберите подизвор слике.
Аудио	Главни извор	Изаберите аудио подешавања за главни или подекран.
	Подизвор	
Величина	Мала / Средња / Велика	Изаберите величину екрана.
Позиција	Горе десно	Подесите положај екрана.
	Доле десно	
	Горе лево	
	Доле лево	
Замена	Укључено: замена	Промените извор слике.
	Искључено: без акције	

Напомена:

- Када је „HDR“ у „Фото“ подешен на стање које није искључено, све ставке у „PIP/PBP“ не могу се подесити.
- Када је PIP/PBP омогућен, нека подешавања боја у OSD менију важе само за главни екран, док подекран није подржан. Стога главни и подекран могу имати различите боје.

3) Када је PBP/PIP омогућен, компатибилност улазног извора главног и подекрана приказана је у следећој табели:

PBP		Главни извор		
		HDMI1	HDMI2	DP
Подизвор	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

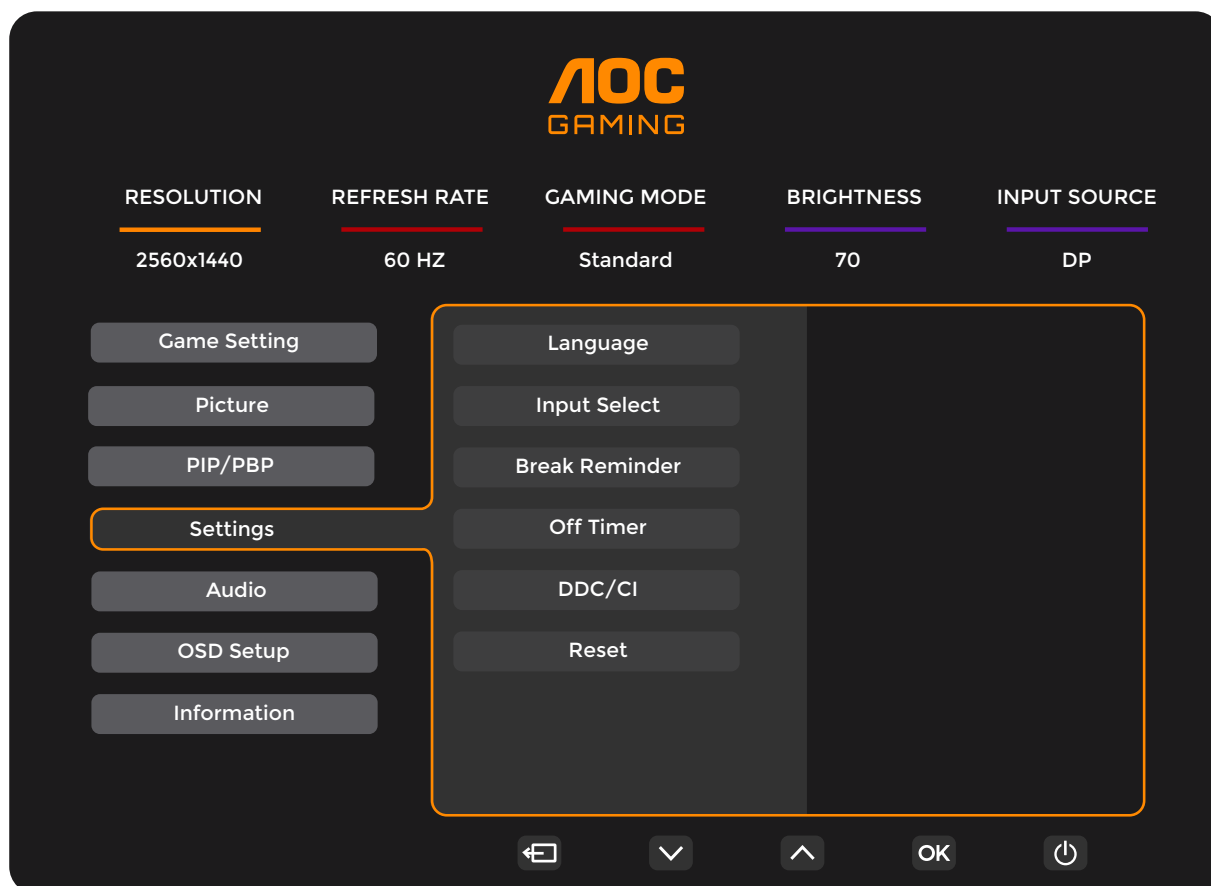
Када је PBP омогућен, HDMI/DP порт подржава максималну резолуцију од 1280X1440@144Hz 8bit (у RGB или YCbCr444 формату).

PIP		Главни извор		
		HDMI1	HDMI2	DP
Подизвор	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Када је PIP омогућен, HDMI порт подржава максималну резолуцију од 2560x1440@144Hz.

Када је PIP омогућен, DP порт подржава максималну резолуцију од 2560x1440@240Hz.

Подешавања



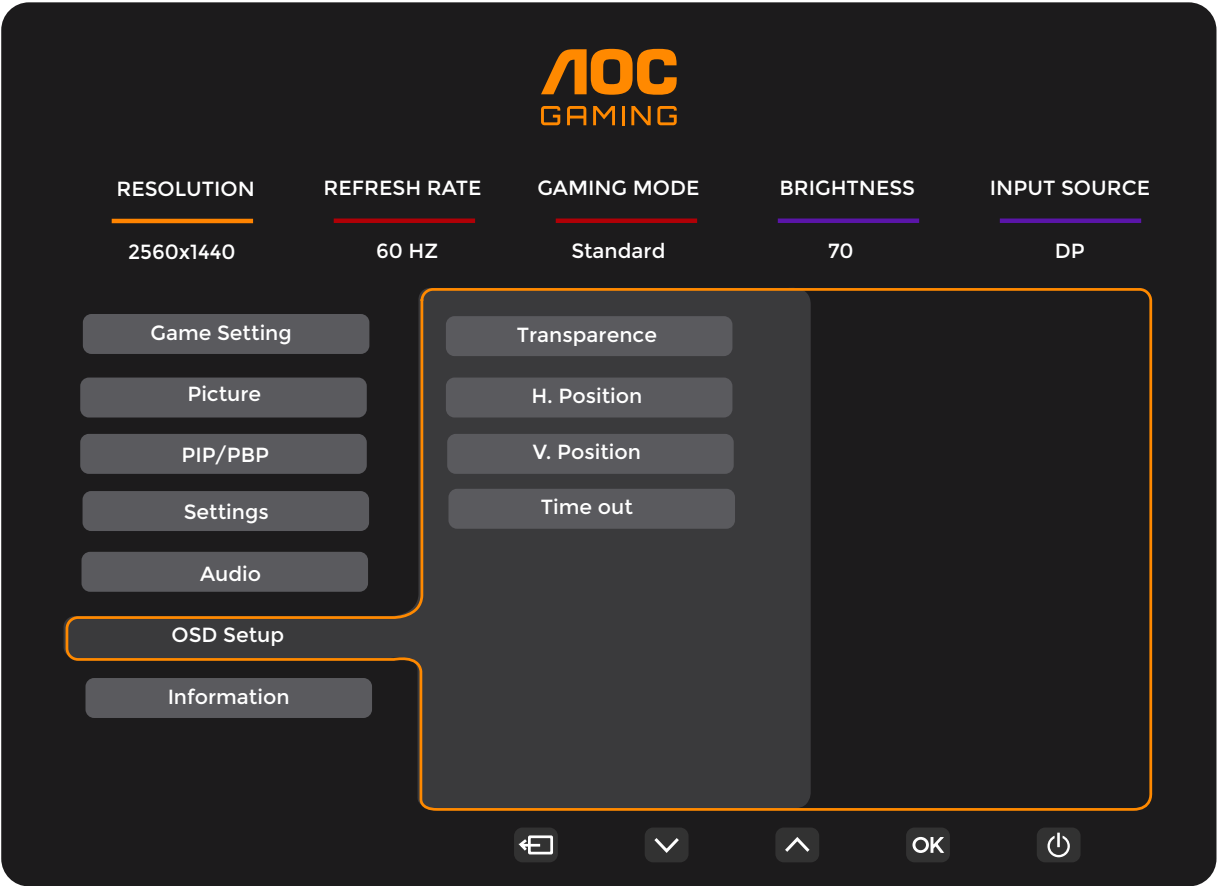
Језик		Изаберите језик OSD менија.
Избор улаза	Ауто / HDMI1 / HDMI2 / DP	Изаберите извор улазног сигнала.
Подсетник за паузу	Искључено / Укључено	Подсетник за паузу ако корисник непрекидно ради дуже од 1 сат.
Тајмер искључења	0-24 сата	Изаберите време искључења DC напајања.
DDC/CI	Не / Да	Укључи/исклучи подршку за DDC/CI.
Ресетовање	Не / Да	Ресетуј мени на подразумевана подешавања.

Аудио



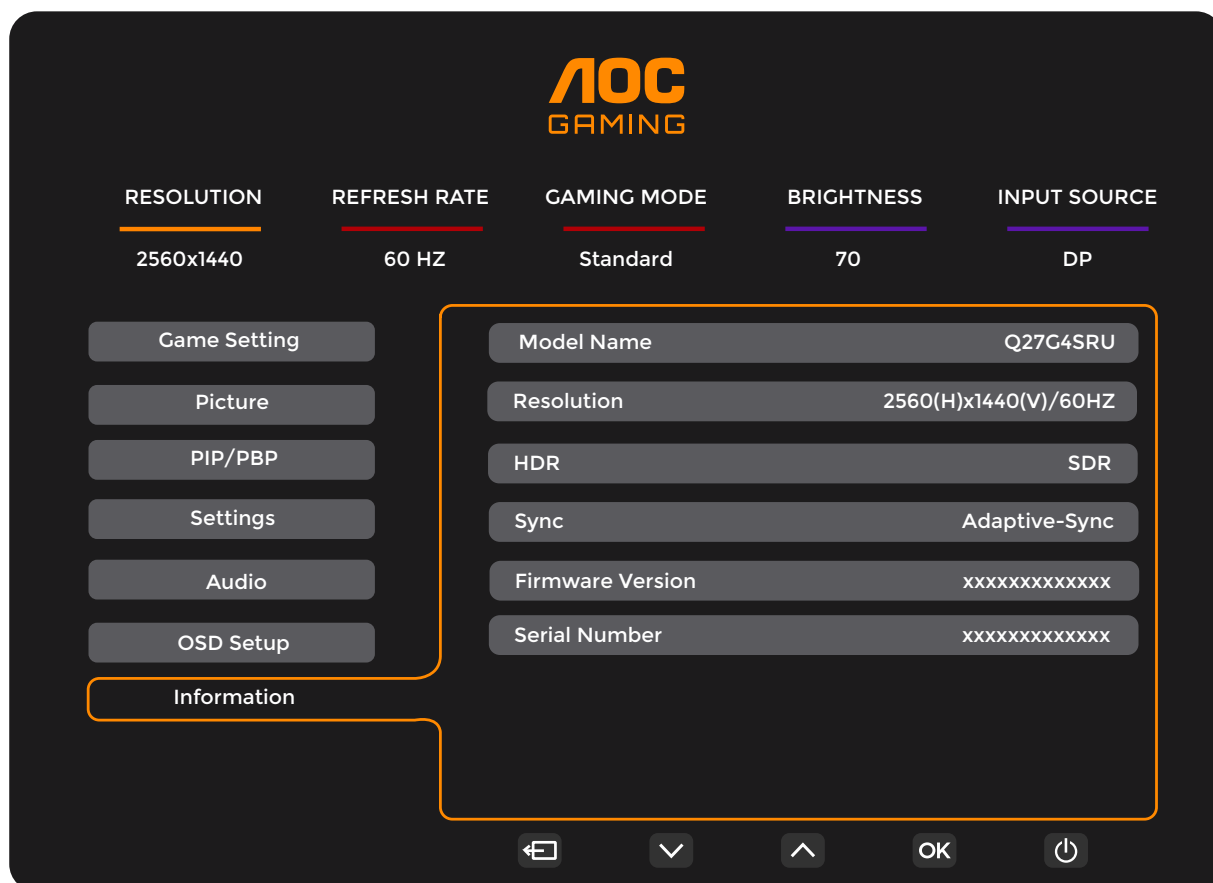
Јачина звука	0-100	Подешавање јачине звука.
Искључи звук	Искључено / Укључено	Искључи звук.

Подешавање OSD-а



Прозирност	0-100	Подесите прозирност OSD-а.
Х. позиција	0-100	Подесите хоризонталну позицију OSD-а.
В. позиција	0-100	Подесите вертикалну позицију OSD-а.
Време истека	5-120	Подесите време истека OSD-а.

Информације



LED индикатор

Статус	Боја LED-а
Режим пуне снаге	Бела
Режим активног искључивања	Наранџаста

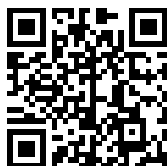
Решавање проблема

Проблем и питање	Могућа решења
LED индикатор напајања није укључен	Уверите се да је тастер за напајање укључен и да је кабл за напајање правилно повезан са уземљеним напајањем и монитором.
Нема слике на екрану	- Да ли је кабл за напајање правилно повезан? Проверите везу кабла за напајање и напајање. - Да ли је видео кабл исправно повезан? (Повезано коришћењем HDMI кабла) Проверите везу HDMI кабла. (Повезано коришћењем DisplayPort кабла) Проверите везу DisplayPort кабла. * HDMI/DisplayPort улаз није доступан на сваком моделу. - Ако је напајање укључено, поново покрените рачунар да бисте видели почетни екран (екран за пријаву). Ако се појави почетни екран (екран за пријаву), покрените рачунар у одговарајућем режиму (безбедни режим за Windows 7/8/10) и затим промените фреквенцију видео картице. (Погледајте Постављање оптималне резолуције) Ако се почетни екран (екран за пријаву) не појави, обратите се Сервисном центру или свом дилеру. - Можете ли видети "Улаз није подржан" на екрану? Ову поруку можете видети када сигнал са видео картице пређе максималну резолуцију и фреквенцију коју монитор може правилно обрадити. Подесите максималну резолуцију и фреквенцију коју монитор може правилно обрадити. - Уверите се да су инсталирани АОС драјвери за монитор.
Слика је нејасна и има проблем са сенком (гхостинг).	Подесите контроле контраста и осветљености. Притисните тастер за аутоматско подешавање (AUTO). Уверите се да не користите продужни кабл или прекидач. Препоручујемо да монитор директно прикључите на излазни конектор видео картице на задњој страни.
Слика се тресе, трепери или се појављује таласasti узорак на слици.	Померите електричне уређаје који могу изазвати електричне сметње што даље од монитора. Користите максималну фреквенцију освежавања коју ваш монитор подржава на резолуцији коју користите.
Монитор је заглављен у активном режиму искључења."	Преклопник напајања рачунара треба да буде у положају УКЉУЧЕНО. Видео картица рачунара треба да буде чврсто постављена у свом слоту. Уверите се да је видео кабл монитора правилно повезан са рачунаром. Проверите видео кабл монитора и уверите се да ниједан пин није савијен. Уверите се да ваш рачунар ради тако што ћете притиснути CAPS LOCK тастер на тастатури и посматрати CAPS LOCK LED индикатор. LED индикатор треба да се упали или угаси након притиска на CAPS LOCK тастер.
Недостаје једна од примарних боја (ЦРВЕНА, ЗЕЛЕНА или ПЛАВА).	Проверите видео кабл монитора и уверите се да ниједан пин није оштећен. Уверите се да је видео кабл монитора правилно повезан са рачунаром.
Слика на екрану није центрирана или није правилно величине.	Подесите X-позицију и В-позицију или притисните хот-ки (AUTO).
Слика има дефекте у боји (бела боја не изгледа као бела).	Подесите RGB боју или изаберите жељену температуру боје.
Хоризонталне или вертикалне сметње на екрану.	Користите Windows 7/8/10/11 режим искључивања за подешавање CLOCK и FOCUS. Притисните тастер за аутоматско подешавање (AUTO).
Регулатива и сервис.	Молимо погледајте информације о регулативи и сервису у упутству на CD-у или на www.aoc.com (да бисте пронашли модел који сте купили у вашој земљи и информације о регулативи и сервису на страници за подршку).

Спецификација

Општа спецификација

Панел	Назив модела	Q27G4SRU	
	Систем управљања	TFT колор ЛЦД	
	Видљива величина слике	68,5 цм дијагонала	
	Пикселски размак	0.2331 мм (X) x 0.2331 мм (B)	
	Видео	HDMI интерфејс и DisplayPort интерфејс	
	Боја приказа	1,07 милијарди боја ^[1]	
Остало	Хоризонтални опсег скенирања	30 к~470 кХз	
	Максимална величина хоризонталног скенирања	596,736 мм	
	Вертикални опсег скенирања	48~300 Hz	
	Вертикална величина скенирања (максимална)	335,664 мм	
	Оптимална унапред подешена резолуција	2560x1440@60Hz	
	Максимална резолуција	2560x1440@300Hz	
	Плуг & Плеј	VESA DDC2B/CI	
	Извор напајања	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	Потрошња енергије	Типична (подразумевана осветљеност и контраст)	26W
		Макс. (осветљеност = 100, контраст = 100)	≤82W
		Режим приправности	≤0.5W
	Одвођење топлоте	Нормалан рад	88,74 BTU/ч (типично)
		Слееп (режим приправности)	<1,71 BTU/ч
		Режим искључено	<1,02 BTU/ч
		Режим искључено (АС прекидач)	0 BTU/ч
Физичке карактеристике	Тип конектора	USB UP/USB-Ax4 (укључује 1 брзо пуњење) HDMIx2/DisplayPort/слушалице	
	Тип сигнала кабла	Одвојив	
	Уграђени звучник	2W x 2	
Еколошки	Температура	Радна	0°C~40°C
		Нерадна	-25°C~55°C
	Влажност	Радна	10%~85% (без кондензације)
		Нерадна	5%~93% (без кондензације)
	Висина	Радна	0м~5000м (0фт~16404фт)
		Нерадна	0м~12192м (0фт~40000фт)



Напомена:

[1]Максималан број боја приказа који овај производ подржава је 1,07 милијарди, а услови подешавања су следећи (могуће су разлике услед ограничења излаза неких графичких картица).

("V": подршка, "\": без подршке):

Верзија сигнала Формат боје Стање Бит боје	HDMI 2.1		DisplayPort 1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
QHD 300Hz 10 бпц	v	v	v	v
QHD 300Hz 8 бпц	v	v	v	v
QHD 270Hz 10 бпц	v	v	v	v
QHD 270Hz 8 бпц	v	v	v	v
QHD 240Hz 10 бпц	v	v	v	v
QHD 240Hz 8 бпц	v	v	v	v
QHD 200Hz 10 бпц	v	v	v	v
QHD 200Hz 8 бпц	v	v	v	v
QHD 165Hz 10 бпц	v	v	v	v
QHD 165Hz 8 бпц	v	v	v	v
QHD 144Hz 10 бпц	v	v	v	v
QHD 144Hz 8 бпц	v	v	v	v
QHD 120Hz 10 бпц	v	v	v	v
QHD 120Hz 8 бпц	v	v	v	v
QHD 100Hz 10 бпц	v	v	v	v
QHD 100Hz 8 бпц	v	v	v	v
Ниска резолуција 10 бпц	v	v	v	v
Ниска резолуција 8 бпц	v	v	v	v

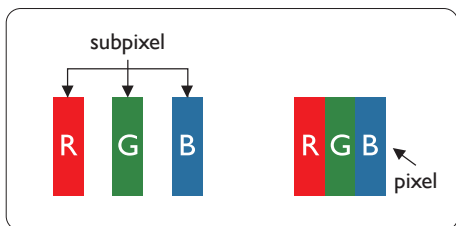
Напомена: Због ограничења Windows система, HDR можда неће бити омогућен када је дубина боје приказа 8 бпц + YCbCr422 или мања.

Политика дефеката пиксела на панелима АОС монитора

АОС настоји да испоручи производе највишег квалитета. Користимо неке од најсавременијих производних процеса у индустрији и спроводимо строгу контролу квалитета. Међутим, дефекти пиксела или субпиксела на панелима монитора који се користе у мониторима понекад су неизбежни.

Ниједан произвођач не може гарантовати да ће сви панели бити без дефеката пиксела, али АОС гарантује да ће сваки монитор са неприхватљивим бројем дефеката бити поправљен или замењен у гаранцијском року. Ова обавест објашњава различите типове дефеката пиксела и дефинише прихватљиве нивое дефеката за сваки тип. Да би монитор био подобан за поправку или замену у гаранцијском року, број дефеката пиксела на панели монитора мора прећи ове прихватљиве нивое. На пример, не сме бити више од 0,0004% субпиксела на монитору који су дефектни.

Поред тога, АОС поставља још више стандарде квалитета за одређене типове или комбинације дефеката пиксела који су приметнији од других. Ова политика важи широм света.



Пиксели и субпиксели

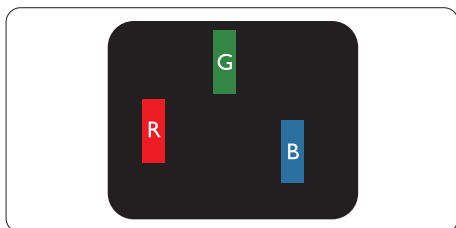
Пиксел, или елемент слике, састоји се од три субпиксела у примарним бојама црвеној, зеленој и плавој. Велики број пиксела заједно формира слику. Када су сви субпиксели једног пиксела упаљени, три обојена субпиксела заједно изгледају као један бели пиксел. Када су сви мрачни, три обојена субпиксела заједно изгледају као један црни пиксел. Остале комбинације упаљених и мрачних субпиксела појављују се као појединачни пиксели других боја.

Врсте дефеката пиксела

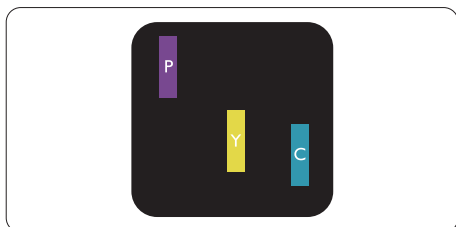
Дефекти пиксела и субпиксела појављују се на екрану на различите начине. Постоје две категорије дефеката пиксела и неколико типова дефеката субпиксела у оквиру сваке категорије.

Дефекти светлих тачака

Дефекти светлих тачака појављују се као пиксели или субпиксели који су увек упаљени или „укључени“. То јест, светла тачка је субпиксел који се истиче на екрану када монитор приказује таман узорак. Постоје следећи типови дефеката светлих тачака.

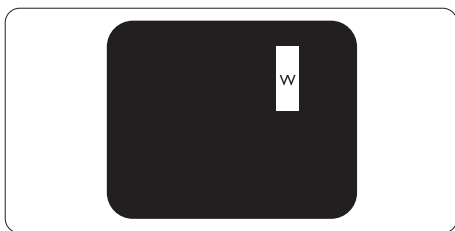


Један упаљен црвени, зелени или плави субпиксел.



Два суседна упаљена субпиксела:

- Црвени + Плави = Љубичаста
- Црвени + Зелени = Жута
- Зелени + Плави = Цијан (светло плава)



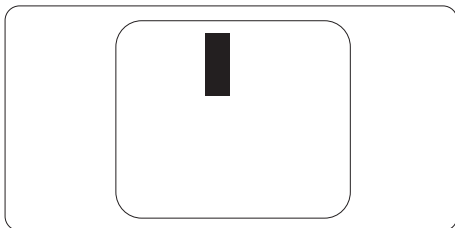
Три суседна упаљена субпиксела (један бели пиксел).

Напомена

Црвена или плава светла тачка мора бити најмање 50% светлија од суседних тачака, док је зелена светла тачка најмање 30% светлија од суседних тачака.

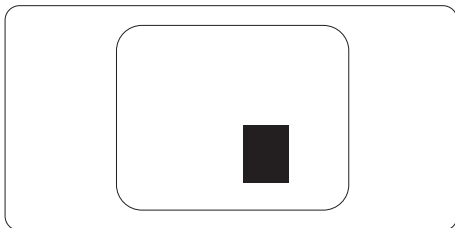
Дефекти црних тачака

Дефекти црних тачака појављују се као пиксели или субпиксели који су увек тамни или 'искључени'. То јест, тамна тачка је субпиксел који се истиче на екрану када монитор приказује светли узорак. Ово су врсте дефеката црних тачака.



Близина дефеката пиксела

Пошто дефекти пиксела и субпиксела исте врсте који су близу један другом могу бити приметнији, АОС такође одређује толеранције за близину дефеката пиксела.



Толеранције дефеката пиксела

Да би монитор био подобан за поправку или замену због дефеката пиксела током гаранцијског периода, панел монитора у АОС монитору мора имати дефекте пиксела или субпиксела који прелазе толеранције наведене у веб упутству.

ДЕФЕКТИ СВЕТЛИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 упаљени субпиксел	2
2 суседна упаљена субпиксела	1
3 суседна упаљена субпиксела (један бели пиксел)	0
Удаљеност између два светла тачкаста дефекта*	≥15 мм
Укупни број светлих тачкастих дефеката свих типова	2
ЦРНИ ТАЧКАСТИ ДЕФЕКТИ	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 таман субпиксел	5 или мање
2 суседна тамна субпиксела	2 или мање
3 суседна тамна субпиксела	≤0
Удаљеност између два црна тачкаста дефекта*	≥15 мм
Укупни број црних тачкастих дефеката свих типова	5 или мање
УКУПНИ ТАЧКАСТИ ДЕФЕКТИ	ПРИХВАТЉИВ НИВО
Укупни број светлих или црних тачкастих дефеката свих типова	5 или мање

Напомена

*: 1 или 2 суседна дефекта субпиксела = 1 дефекат тачке.

Преднаподешени режими приказа

СТАНДАРД	РЕЗОЛУЦИЈА (±1Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (KHz)	ВЕРТИКАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (само DisplayPort)	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
QHD	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	182.996	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@270Hz	398.509	270
	2560x1440@300Hz	462.000	300
IBM РЕЖИМИ			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC РЕЖИМИ			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

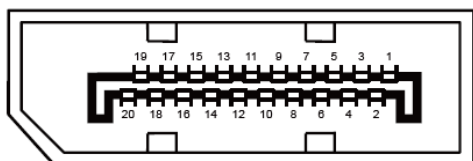
Напомена: Према VESA стандарду, може доћи до одређене грешке (+/-1Hz) при израчунавању фреквенције освежавања (фреквенције поља) различитих оперативних система и графичких картица. Да би се побољшала компатибилност, номинална фреквенција освежавања овог производа је заокружена. Молимо погледајте стварни производ.

Распоред пинова



19-пински кабл за сигнал боје дисплеја

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Земља
2.	TMDS Data 2 штит	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Напајање
3.	TMDS Податак 2-	11.	TMDS Штит за сат	19.	Детекција врућег прикључка
4.	TMDS Податак 1+	12.	TMDS Сат-		
5.	TMDS Штит за податак 1	13.	CEC		
6.	TMDS Податак 1-	14.	Резервисано (N.C. на уређају)		
7.	TMDS Податак 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Штит за податак 0	16.	SDA		



20-пински кабл за сигнал боје дисплеја

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1	ML_Lane 3 (н)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (п)
3	ML_Lane 3 (п)	13	КОНФИГ1
4	ML_Lane 2 (п)	14	КОНФИГ2
5	GND	15	AUX_CH(п)
6	ML_Lane 2 (п)	16	GND
7	ML_Lane 1 (п)	17	AUX_CH(н)
8	GND	18	Детекција врућег прикључка
9	ML_Lane 1 (п)	19	Повратни DP_PWR
10	ML_Lane 0 (п)	20	DP_PWR

Плуг анд Плеј

Плуг & Плеј DDC2B функција

Овај монитор је опремљен VESA DDC2B могућностима у складу са VESA DDC стандардом. Омогућава монитору да обавести хост систем о свом идентитету и, у зависности од нивоа коришћеног DDC-а, комуницира додатне информације о својим могућностима приказа.

DDC2B је двосмерни канал за пренос података заснован на I2C протоколу. Хост може захтевати EDID информације преко DDC2B канала.

