

AOC

GAMING



POUŽÍVATEĚLSKÁ PRÍRUČKA

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnosť.....	1
Národné normy.....	1
Napájanie.....	2
Inštalácia.....	3
Čistenie	4
Iné	5
Inštalácia.....	6
Obsah balenia	6
Inštalácia stojana a podstavca	7
Nastavenie uhla pohľadu.....	8
Pripojenie monitora	9
Montáž na stenu	10
Funkcia Adaptive-Sync	11
HDR	12
Nastavovanie.....	13
Rýchle klávesy	13
Nastavenie OSD	14
Nastavenie hry	15
Obraz.....	17
PIP/PBP.....	19
Nastavenia.....	21
Zvuk.....	22
Nastavenie OSD.....	23
Informácie	24
LED indikátor.....	25
Riešenie problémov	26
Špecifikácia.....	27
Všeobecná špecifikácia	27
Politika defektov pixelov panelov monitorov AOC.....	29
Prednastavené režimy zobrazenia	32
Priradenie pinov	33
Plug and Play.....	34

Bezpečnosť

Národné normy

Nasledujúce podkapitoly popisujú národné normy použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto návode môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a vytlačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomáhajú lepšie využívať váš počítačový systém.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje možnosť poškodenia hardvéru alebo straty dát a informuje vás, ako sa problému vyhnúť.



VAROVANIE: VAROVANIE označuje možnosť telesného zranenia a informuje vás, ako sa problému vyhnúť.

Niektoré varovania môžu byť zobrazené v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je konkrétna forma varovania stanovená regulačným orgánom.

Napájanie

 Monitor by mal byť prevádzkovaný iba z typu napájacieho zdroja uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na svojho predajcu alebo miestnu energetickú spoločnosť.

 Monitor je vybavený trojpólovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka sa zapojí iba do uzemnenej elektrickej zásuvky ako bezpečnostné opatrenie. Ak vaša zásuvka nezodpovedá trojžilovej zástrčke, nechajte elektrikára nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neobchádzajte bezpečnostný účel uzemnenej zástrčky.

 Odpojte zariadenie počas búrky s bleskami alebo ak ho nebudete dlhší čas používať. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným prepätím.

 Nepreťažujte predlžovacie káble a rozvodné lišty. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo elektrický šok.

 Pre zabezpečenie správnej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi certifikovanými UL, ktoré majú vhodne nakonfigurované zásuvky označené medzi 100–240 V AC, min. 5 A.

 Elektrická zásuvka musí byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

Inštalácia

 Neumiestňujte monitor na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl. Ak monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo predávaný s týmto produktom. Postupujte podľa pokynov výrobcu pri inštalácii produktu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka presúvajte opatrne.

 Nikdy nevkladajte žiadny predmet do otvoru na skrinke monitora. Môže to poškodiť obvodové súčiastky, čo môže spôsobiť požiar alebo elektrický šok. Nikdy nevyliievajte tekutiny na monitor.

 Neumiestňujte prednú časť produktu na podlahu.

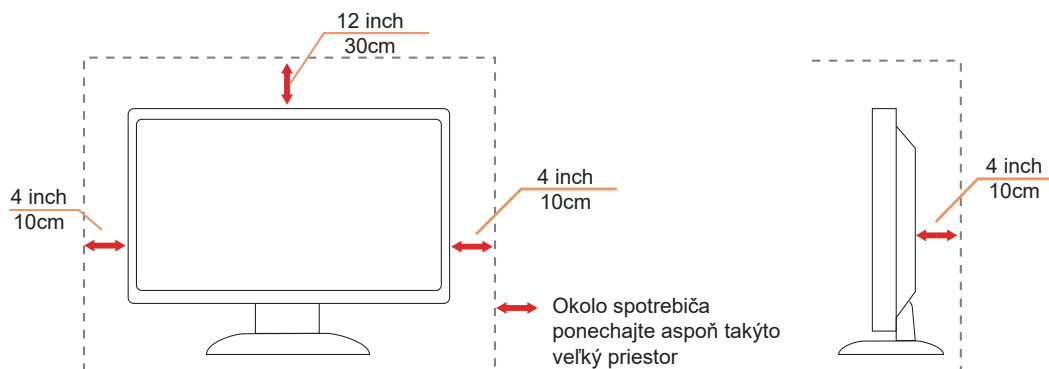
 Ak monitor montujete na stenu alebo policičku, použite montážnu sadu schválenú výrobcom a riadte sa pokynmi k sade.

 Nechajte okolo monitora dostatočný priestor, ako je znázornené nižšie. Inak môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže spôsobiť prehrievanie, požiar alebo poškodenie monitora.

 Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odstraňovaniu panela z rámika, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol viac ako o -5 stupňov. Ak je prekročený maximálny sklon nadol -5 stupňov, poškodenie monitora nebude kryté zárukou.

Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo monitora pri jeho inštalácii na stenu alebo na stojan:

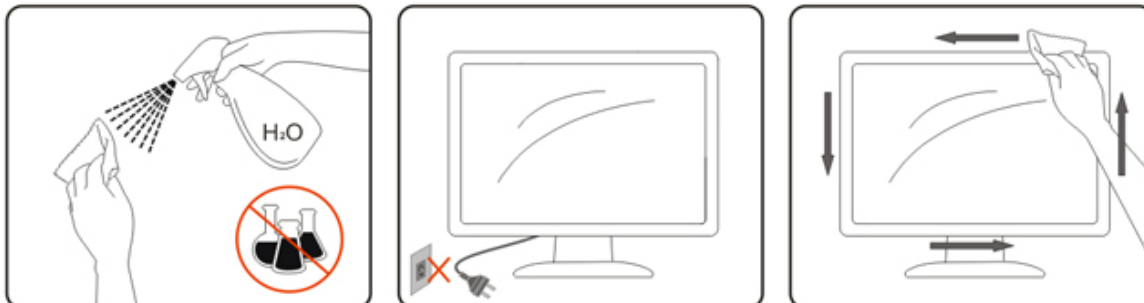
Inštalované so stojanom



Čistenie

 Pravidelne čistite kryt vlhkou, mäkkou handričkou.

 Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá, nedovoľte vniknutie tekutiny do krytu.



 Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel.

Iné



Ak výrobok vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, okamžite odpojte napájaciú zástrčku a kontaktujte Servisné centrum.



Uistite sa, že ventilačné otvory nie sú zakryté stolom alebo závesom.



Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor silným vibráciám alebo nárazom.



Počas prevádzky alebo prepravy neudierajte do monitora ani ho nenechávajte spadnúť.



Napájacie káble musia byť bezpečnostne schválené. Pre Nemecko musí byť použitý kábel H03VV-F, 3G, 0,75 mm² alebo lepší.
Pre iné krajiny sa použijú príslušné typy podľa potreby.



Nadmerný zvukový tlak z náhlavných slúchadiel môže spôsobiť poškodenie sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie náhlavných slúchadiel, a tým aj úroveň zvukového tlaku.



Nízka úroveň modrého svetla: Displej používa panel s nízkou úrovňou modrého svetla. Spĺňa certifikáciu TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution pri obnovení továrenských nastavení alebo predvolenom nastavení.

Zdravie:

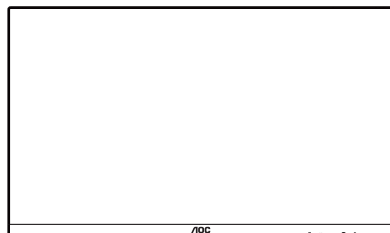
- Monitor by mal byť vzdialený 50 až 70 cm (20 až 28 palcov) od vašich očí.
- Dlhodobé pozeranie na obrazovku spôsobuje únavu očí a môže zhoršiť váš zrak. Odpočívajte si oči 5 až 10 minút po každej hodine používania produktu.
- Znížte únavu očí zameraním sa na vzdialené objekty.
- Časté žmurkanie a cvičenie očí pomáhajú predchádzať vysychaniu očí.



Technológia bez blikania udržiava stabilné podsvietenie pomocou DC stmievacieho obvodu, ktorý eliminuje hlavnú príčinu blikania monitora, čím šetrí vaše oči.

Inštalácia

Obsah balenia



Monitor

*

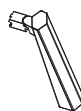


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



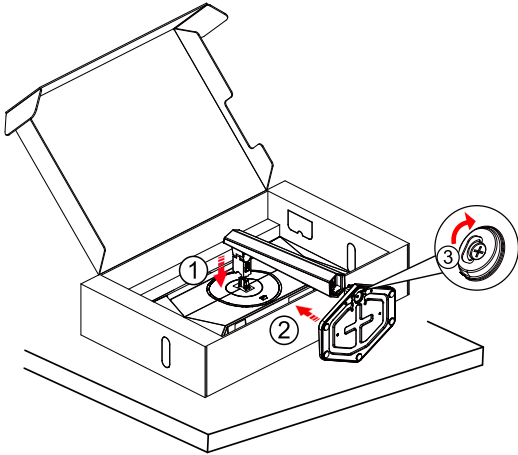
USB Cable

* Nie všetky signálne káble budú dodané pre všetky krajiny a regióny. Pre potvrdenie sa, prosím, obráťte na miestneho predajcu alebo pobočku AOC.

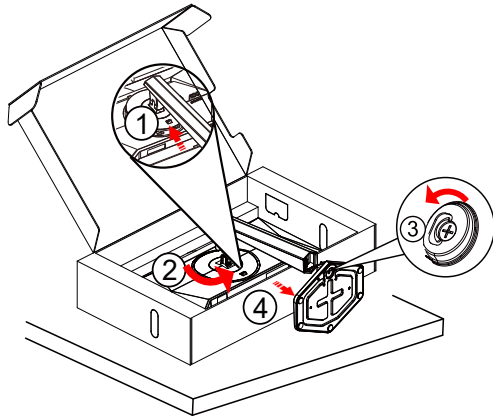
Inštalácia stojana a podstavca

Prosím, nainštalujte alebo odstráňte podstavec podľa nasledujúcich krokov.

Inštalácia:



Odstránenie:



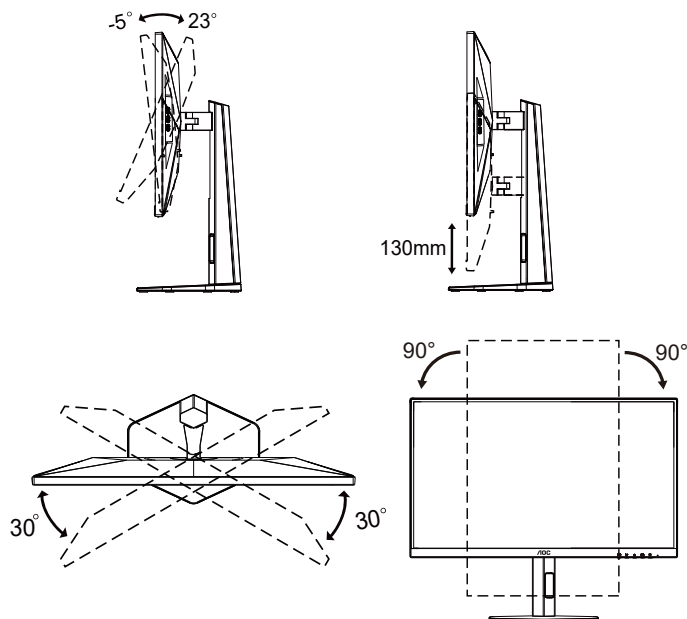
 **POZNÁMKA:** Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

Nastavenie uhla pohľadu

Pre dosiahnutie najlepšieho zážitku z prezerania sa odporúča, aby používateľ zabezpečil, že na obrazovke vidí celú svoju tvár, a následne upravil uhol monitora podľa osobných preferencií.

Držte stojan, aby ste pri zmene uhla monitora nezvrhli zariadenie.

Monitor je možné nastaviť nasledovne:



POZNÁMKA:

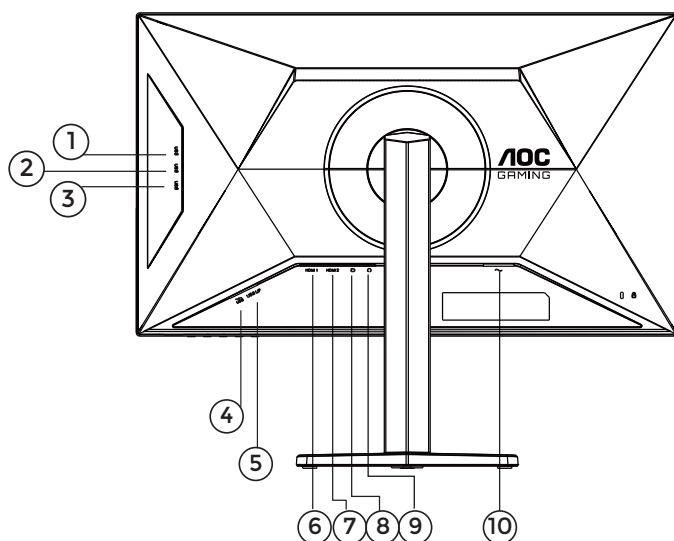
Pri zmene uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotýkanie sa LCD obrazovky môže spôsobiť poškodenie.

VAROVANIE

- Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odstraňovanie panela, zabezpečte, že monitor sa neotočí nadol o viac než -5 stupňov.
- Nepoužívajte tlak na obrazovku počas nastavovania uhla monitora. Uchopte iba rámik.

Pripojenie monitora

Káblové pripojenia na zadnej strane monitora a počítača:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + nabíjanie
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Slúchadlá
10. Napájanie

Pripojiť k PC

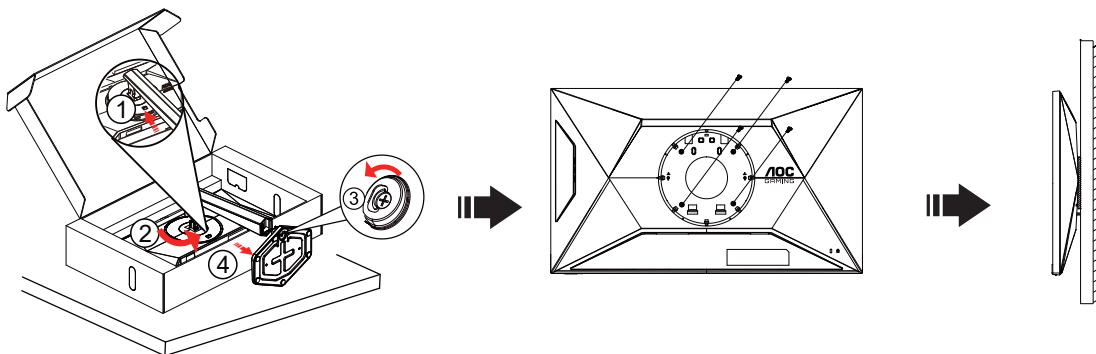
1. Pevne pripojte napájací kábel do zadnej časti displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte kábel signálu displeja k video konektoru na zadnej strane počítača.
4. Zapojte napájací kábel počítača a displeja do blízkej elektrickej zásuvky.
5. Zapnite počítač a displej.

Ak monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak obraz nezobrazuje, pozrite si časť Riešenie problémov.

Na ochranu zariadenia vždy vypnite počítač a LCD monitor pred ich pripojením.

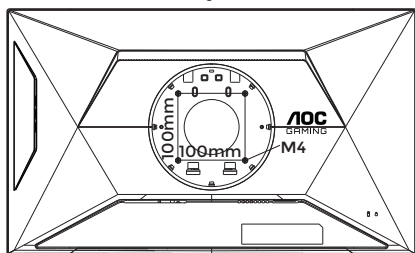
Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného ramena na montáž na stenu.

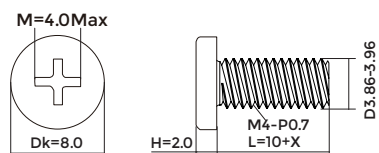


Tento monitor je možné pripevniť na rameno na montáž na stenu, ktoré sa predáva samostatne. Pred vykonaním tohto postupu odpojte napájanie. Postupujte podľa nasledujúcich krokov:

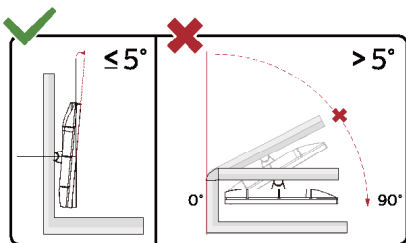
1. Odstráňte základňu.
2. Postupujte podľa pokynov výrobcu na zostavenie ramena na montáž na stenu.
3. Umiestnite rameno na montáž na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Vložte 4 skrutky do otvorov a pevne ich utiahnite.
5. Znova pripojte káble. Pre inštrukcie o pripevnení ramena na stenu sa obráťte na používateľskú príručku dodanú s voliteľným ramenom na montáž na stenu.



Špecifikácia skrutiek na upevnenie držiaka na stenu:
M4* (10 + X) mm (X = Hrúbka držiaka na stenu)



Poznámka: Otvory na skrutky pre VESA montáž nie sú dostupné pre všetky modely. Overtte si to u predajcu alebo oficiálneho oddelenia AOC. Vždy kontaktujte výrobcu pred inštaláciou na stenu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

⚠ UPOZORNENIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odstraňovanie panela, zabezpečte, že monitor sa neotočí nadol o viac než -5 stupňov.
2. Nepoužívajte tlak na obrazovku počas nastavovania uhla monitora. Uchopte iba rámik.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje s DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibilná grafická karta: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, overenie je možné aj na www.AMD.com

Grafické karty

- Radeon™ RX Vega séria
- Radeon™ RX 500 séria
- Radeon™ RX 400 séria
- Radeon™ R9/R7 300 séria (s výnimkou R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano séria
- Radeon™ R9 Fury séria
- Radeon™ R9/R7 200 séria (s výnimkou R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

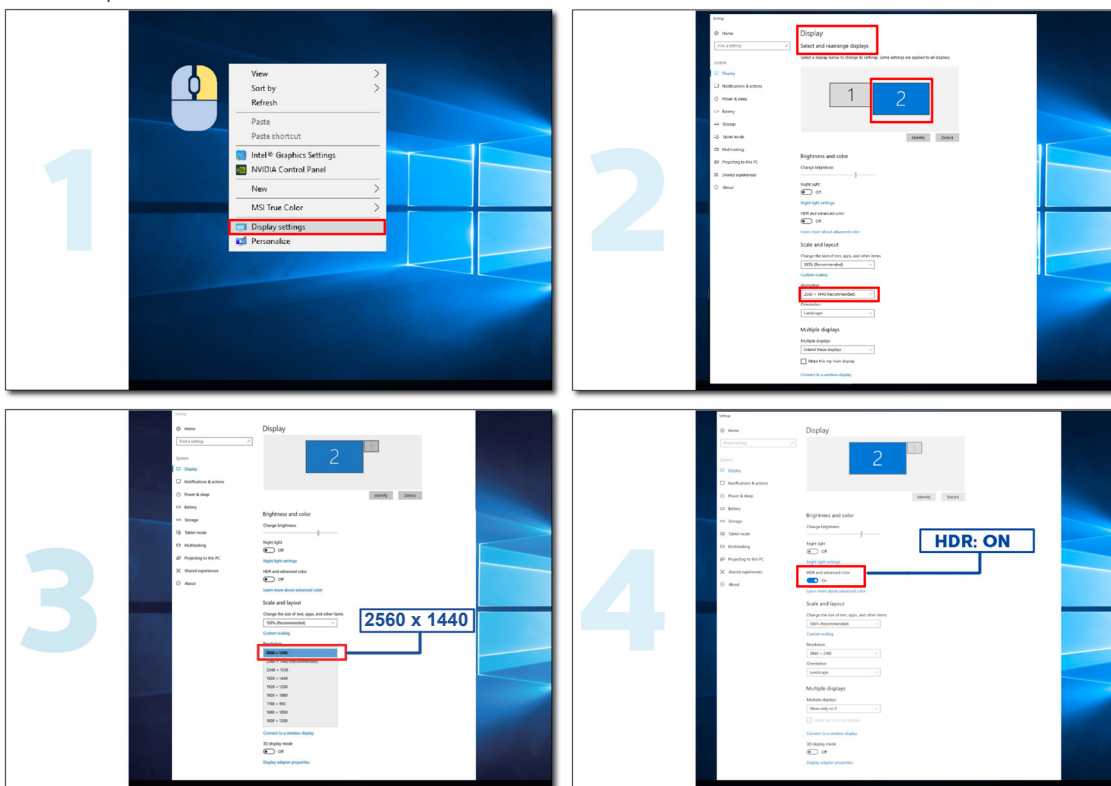
HDR

Je kompatibilný so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR, ak sú prehrávač a obsah kompatibilné. Pre informácie o kompatibilitate vášho zariadenia a obsahu kontaktujte výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Prosím, vyberte možnosť „VYP“ pre funkciu HDR, ak nepotrebuje automatickú aktiváciu.

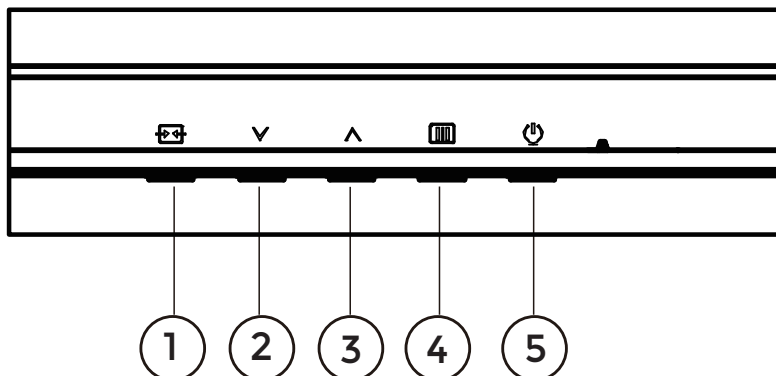
Poznámka:

1. Pre rozhranie DisplayPort/HDMI nie je potrebné žiadne špeciálne nastavenie vo verziách WIN10 nižších (starších) ako V1703.
2. Len rozhranie HDMI je dostupné a rozhranie DisplayPort nemôže fungovať vo verzii WIN10 V1703.
3. Rozlíšenie 3840x2160@50Hz/60Hz je odporúčané iba pre Blu-ray prehrávač, Xbox a PlayStation.
4. Nastavenie displeja:
 - a. Rozlíšenie displeja je nastavené na 2560*1440 a HDR je prednastavené na ZAP.
 - b. Po spustení aplikácie možno dosiahnuť najlepší HDR efekt, keď sa rozlíšenie zmení na 2560*1440 (ak je dostupné).



Nastavovanie

Rýchle klávesy



1	Zdroj/Výstup
2	Herný režim
3	Ovládací bod
4	Menu/Potvrdiť
5	Napájanie

Menu/Potvrdiť

Stlačte pre zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

Napájanie

Stlačte tlačidlo Napájanie na zapnutie monitora.

Ovládací bod

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo Ovládací bod pre zobrazenie alebo skrytie ovládacieho bodu.

Herný režim

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte "✓" tlačidlo pre otvorenie funkcie Herný režim, potom stlačte "✓" alebo "▲" tlačidlo pre výber Herného režimu (Štandardný, FPS, RTS, Racing, Hráč 1, Hráč 2 alebo Hráč 3) podľa rôznych typov hier.

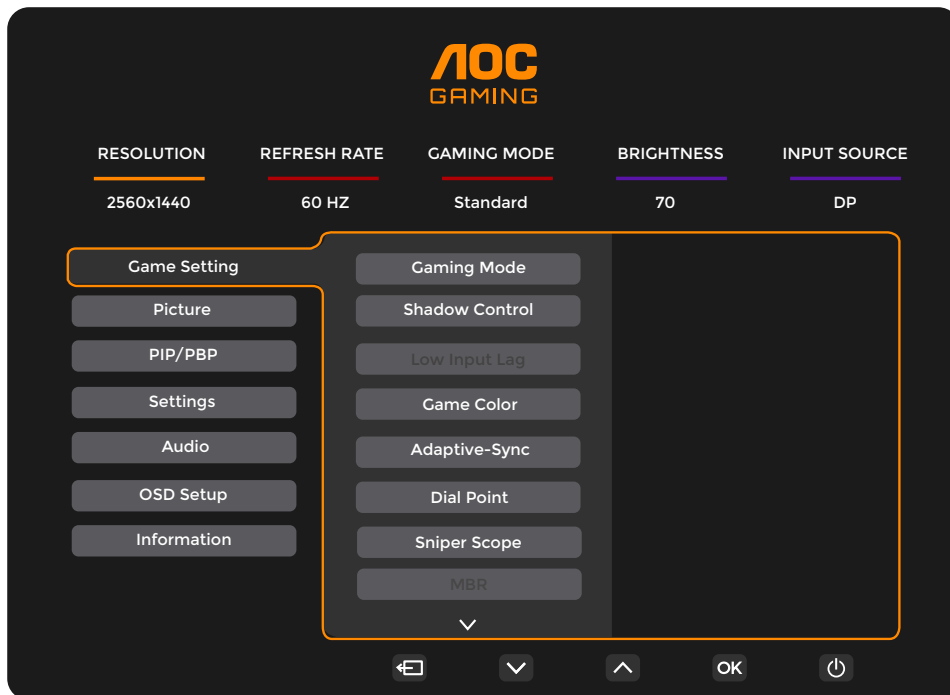
Zdroj/Výstup

Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Zdroj/Výstup aktivuje funkciu rýchleho prepínania zdroja.

Keď je OSD menu aktívne, toto tlačidlo slúži ako tlačidlo pre ukončenie (na opustenie OSD menu).

Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny k ovládacím tlačidlám.

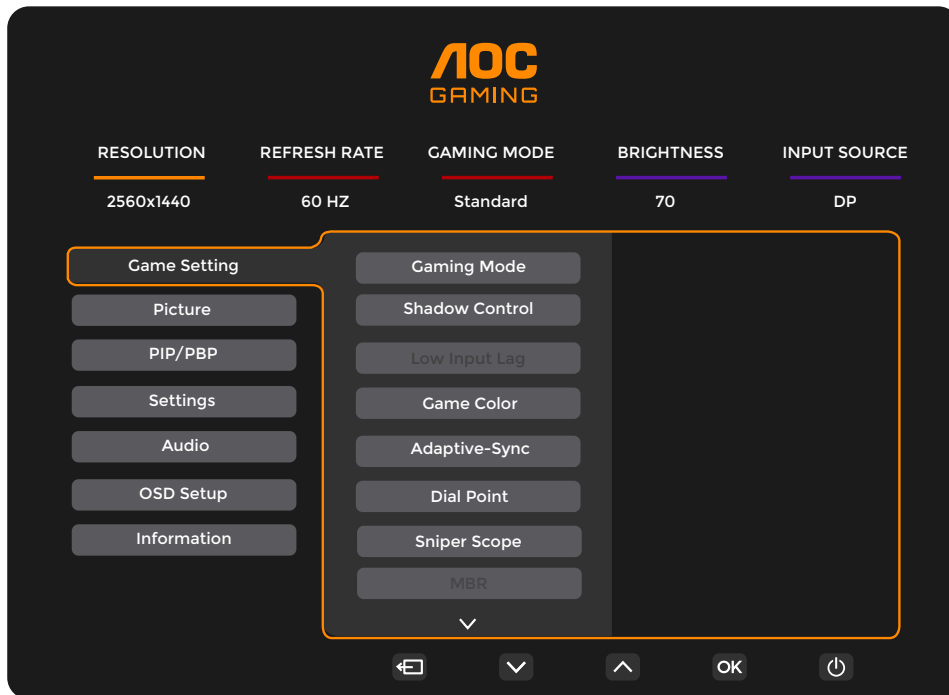


- 1). Stlačte  tlačidlo MENU pre aktiváciu OSD okna.
- 2). Stlačte  alebo  pre navigáciu medzi funkciami. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK pre jej aktiváciu, stlačte  alebo  pre navigáciu v podponukách funkcií. Keď je požadovaná funkcia v podponuke zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK pre jej aktiváciu.
- 3). Stlačte  alebo  pre zmenu nastavení vybranej funkcie. Stlačte  /  pre ukončenie. Ak chcete upraviť inú funkciu, zopakujte kroky 2-3.
- 4). Funkcia zámku OSD: Pre zablokovanie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora. Na odomknutie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

Poznámky:

- 1). Ak má produkt iba jeden vstupný signál, položku „Výber vstupu“ nie je možné upraviť.
- 2). Ak je rozlíšenie vstupného signálu natívne alebo Adaptive-Sync, položka „Pomer obrazu“ je neplatná.

Nastavenie hry



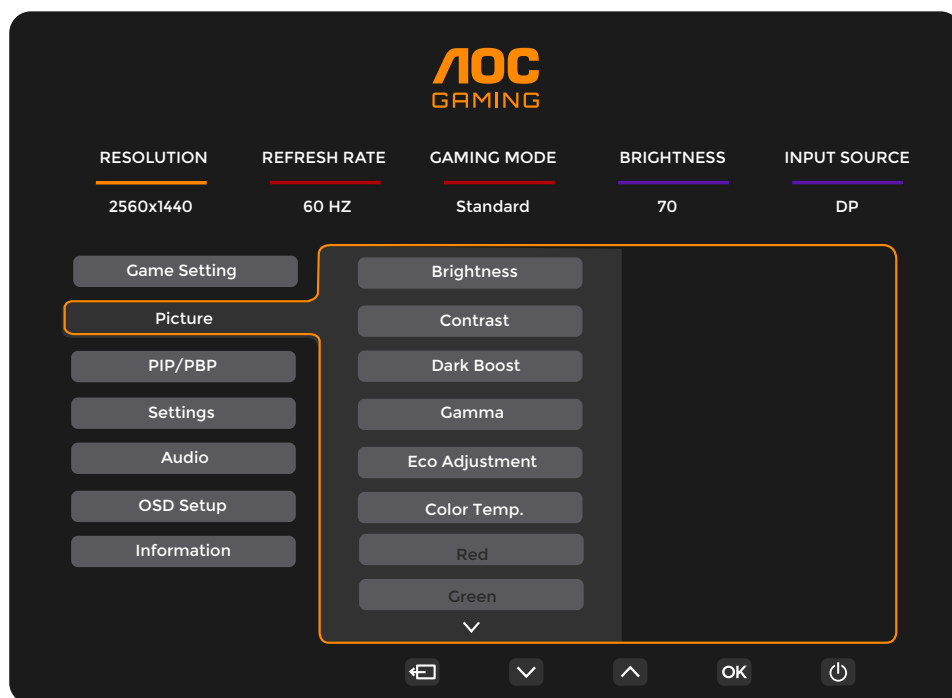
Herný režim	Štandard	Zlepšuje čitateľnosť pre vhodné webové a mobilné hry.
	FPS	Pre hranie FPS (First Person Shooter) hier. Zlepšuje úroveň čiernej v tmavom režime.
	RTS	Pre hranie RTS (Real Time Strategy) hier. Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Závodné	Pre hranie závodných hier, poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú saturáciu farieb.
	Hráč 1	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 1.
	Hráč 2	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 2.
	Hráč 3	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 3.
Ovládanie tieňov	0 ~ 20	Predvolené Ovládanie tieňov je 0, používateľ môže upraviť hodnotu od 0 do 20 pre jasnejší obraz. Ak je obraz príliš tmavý na jasné zobrazenie detailov, upravte hodnotu od 0 do 20 pre jasnejší obraz.
Nízka latencia vstupu	Vypnuté / Zapnuté	Vypnite rámcový buffer pre zníženie latencie vstupu.
Herná farba	0 ~ 20	Herná farba poskytuje úroveň saturácie od 0 do 20 pre lepší obraz.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť Adaptive-Sync. Pripomienka spustenia Adaptive-Sync: Keď je funkcia Adaptive-Sync povolená, môže dôjsť k blikaniu v niektorých herných prostrediach.
Ovládací bod	Vypnuté / Zapnuté / Dynamické	Funkcia „Dial Point“ umiestňuje indikátor zamerania do stredu obrazovky, čo pomáha hráčom presne a precízne mieriť v hrách typu First Person Shooter (FPS).
Puškohľad	Vypnuté / 1.0 / 1.5 / 2.0	Lokálne priblíženie uľahčuje zacielenie pri snímaní.
MBR	0 ~ 20	MBR (Redukcia rozmazania pohybu) poskytuje 0 až 20 úrovní nastavení na zníženie rozmazania pohybu. Poznámka: 1. Funkciu MBR je možné nastaviť, keď je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz. 2. Jas obrazovky sa zníži so zvyšujúcou sa hodnotou nastavenia.

MBR Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť MBR Sync (Odstránenie rozmazania pohybu). Poznámka: Funkciu MBR Sync je možné nastaviť, keď je Adaptive-Sync zapnutý a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normálny	Nastaviť dobu odozvy.
	Rýchly	Poznámka: 1. Ak používateľ nastaví OverDrive na „Najrýchlejší“, zobrazený obraz môže byť rozmazaný. Používatelia môžu upraviť úroveň OverDrive alebo ho vypnúť podľa svojich preferencií. 2. Funkcia „Extrémny“ je voliteľná, keď je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz. 3. Jas obrazovky sa zníži, keď je funkcia „Extrémny“ zapnutá.
	Rýchlejší	
	Najrýchlejší	
	Extrémny	
Počítadlo snímkov	Vypnuté / Pravý horný roh / Pravý dolný roh / Ľavý horný roh / Ľavý dolný roh	Zobraziť frekvenciu V v zvolenom rohu.
HDMI1	Konzola/DVD / PC	Vyberte typ pripojeného zariadenia. Pri použití HDMI1 na pripojenie hernej konzoly alebo DVD prehrávača nastavte HDMI1 na konzolu/DVD.
HDMI2	Konzola/DVD / PC	Vyberte typ pripojeného zariadenia. Pri použití HDMI2 na pripojenie hernej konzoly alebo DVD prehrávača nastavte HDMI2 na konzolu/DVD.

Poznámka:

- 1). Keď je v časti „Obraz“ povolený „Režim HDR“, položky „Ovládanie tieňov“ a „Herná farba“ nie je možné upravovať.
- 2). Keď je v časti „Obraz“ nastavený „HDR“ na „DisplayHDR“, položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“ a „Herná farba“, „MBR“ a „MBR Sync“ nie je možné upravovať. „Extrémny“ v položke „Overdrive“ nie je dostupný. Keď je „HDR“ v sekcii „Obraz“ nastavené na „HDR Obraz“, „HDR Film“ alebo „HDR Hra“, položky „Herný režim“, „Herná farba“, „MBR“ a „MBR Sync“ nie je možné upravovať. „Extrémny“ v položke „Overdrive“ nie je dostupný.
- 3). Keď je „Farebný priestor“ v sekcii „Obraz“ nastavený na sRGB, položky „Ovládanie tieňov“ a „Herná farba“ nie je možné upravovať.

Obraz



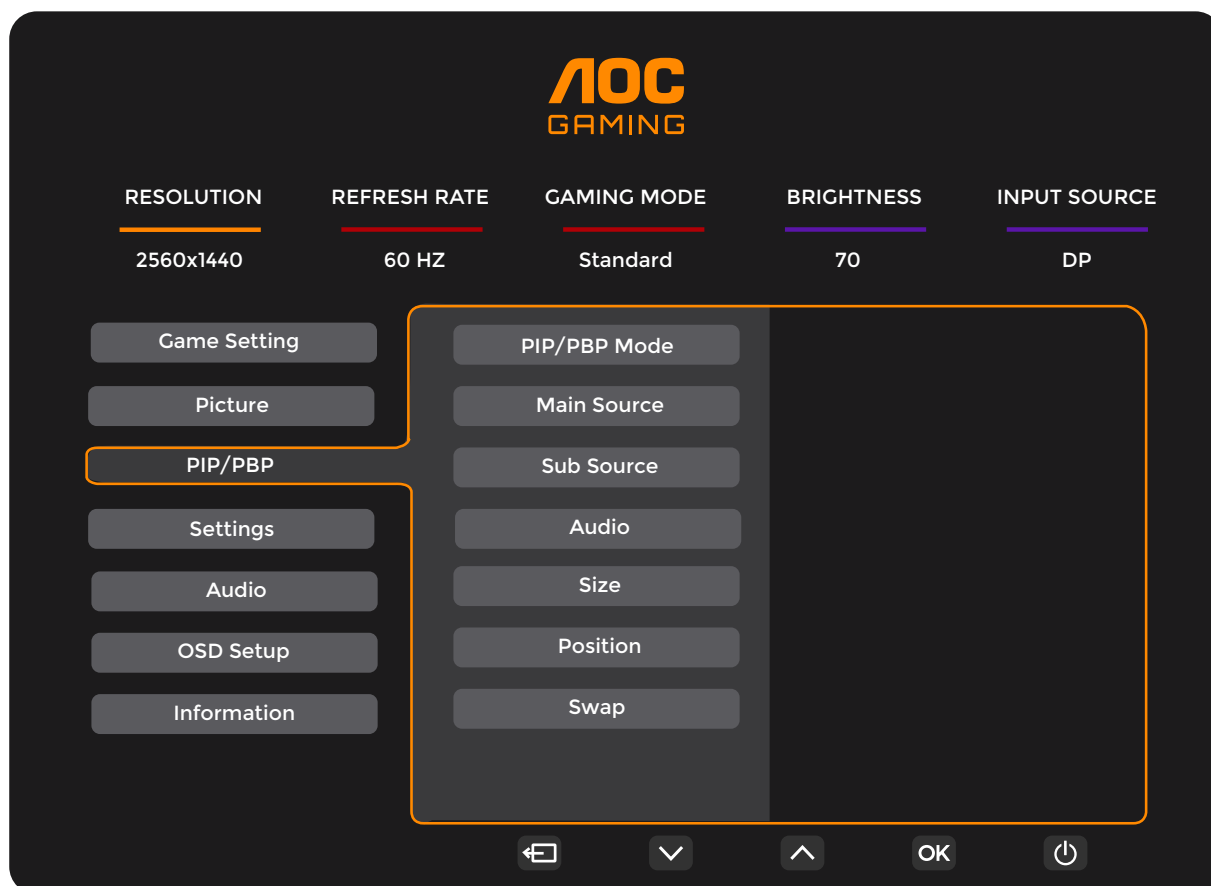
Jas	0-100	Nastavenie podsvietenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
Zvýraznenie tmavých oblastí	Vypnuté / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zvýrazňuje detaily na obrazovke v tmavých alebo svetlých oblastiach, upravuje jas v svetlých oblastiach a zabezpečuje, že nedôjde k presýteniu.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Nastavenie gamy.
Ekologické nastavenie	Štandard	Štandardný režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Herný režim.
	Film	Filmový režim.
	Šport	Športový režim.
	Čítanie	Režim čítania.
Farebná teplota.	Teplá	Teplá farebná teplota.
	Normálna	Normálna farebná teplota.
	Studená	Studená farebná teplota.
	Používateľ	Obnoviť farebnú teplotu.
Červená	0-100	Získ červenej farby z digitálneho registra.
Zelená	0-100	Získ zelenej farby z digitálneho registra.
Modrá	0-100	Získ modrej farby z digitálneho registra.

HDR	Vypnuté	Nastavte profil Režimu HDR podľa vašich požiadaviek na používanie. Poznámka: Keď je detekovaný HDR, možnosť HDR sa zobrazí na úpravu.
	DisplayHDR	
	HDR Obrázok	
	HDR Film	
	HDR Hra	
Režim HDR	Vypnuté	Optimalizované pre farbu a kontrast obrazu, ktoré simulujú zobrazenie HDR efektu. Poznámka: Keď HDR nie je detekovaný, možnosť Režim HDR sa zobrazí na úpravu.
	HDR Obrázok	
	HDR Film	
	HDR Hra	
DCR	Vypnuté	Zakázať dynamický kontrastný pomer.
	Zapnuté	Povoliť dynamický kontrastný pomer.
Farebný priestor	Pôvodný panel	Panel so štandardným farebným priestorom.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
Režim LowBlue	Vypnuté	Znížiť modrú svetelnú vlnu riadením farebnej teploty.
	Multimédiá	
	Internet	
	Kancelária	
	Čítanie	
Pomer obrazu	Celý / Pomerný / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Vyberte pomer strán obrazu pre zobrazenie.

Poznámka:

- 1). Keď je aktivovaný „Režim HDR“, položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Nastavenie úspory energie“, „Farebná teplota“, „Farebný priestor“ a „Režim nízkej modrej“ nie je možné upravovať.
- 2). Keď je „HDR“ nastavené na „DisplayHDR“, všetky položky okrem „HDR“ nie je možné upravovať. Keď je „HDR“ nastavené na „HDR Picture“, „HDR Movie“ alebo „HDR Game“, položky „Gamma“, „Nastavenie úspory energie“, „Farebná teplota“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „Režim nízkej modrej“ nie je možné upravovať.
- 3). Keď je „Farebný priestor“ nastavený na „sRGB“, položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Nastavenie úspory energie“, „Farebná teplota“, „Režim HDR“ a „Režim nízkej modrej“ nie je možné upravovať.
- 4). Keď je „Nastavenie úspory energie“ nastavené na „Čítanie“, položky „Kontrast“, „Farebná teplota“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „Režim nízkej modrej“ nie je možné upravovať.

PIP/PBP



Režim PIP/PBP	Vypnuté / PIP / PBP	Zakázať alebo povoliť režim PIP alebo PBP.
Hlavný zdroj		Vyberte hlavný zdroj obrazovky.
Vedľajší zdroj		Vyberte vedľajší zdroj obrazovky.
Zvuk	Hlavný zdroj	Nastavte zvuk pre hlavnú alebo vedľajšiu obrazovku.
	Vedľajší zdroj	
Veľkosť	Malá / Stredná / Veľká	Vyberte veľkosť obrazovky.
Pozícia	Pravý horný roh	Nastavte umiestnenie obrazovky.
	Pravý dolný roh	
	Ľavý horný roh	
	Ľavý dolný roh	
Prepnúť	Zapnuté: Prepnúť	Prepnite zdroj obrazovky.
	Vypnuté: žiadna akcia	

Poznámka:

- 1). Keď je „HDR“ v režime „Foto“ nastavený na stav iný ako vypnutý, všetky položky pod „PIP/PBP“ nie je možné upravovať.
- 2). Keď je PIP/PBP povolené, niektoré úpravy farieb v OSD menu platia iba pre hlavnú obrazovku, zatiaľ čo podpora pre podriadenú obrazovku nie je dostupná. Preto môžu mať hlavná a podriadená obrazovka odlišné farby.

3) Keď je PBP/PIP povolené, kompatibilita vstupných zdrojov hlavnej a podriadenej obrazovky je uvedená v nasledujúcej tabuľke:

PBP		Hlavný zdroj		
		HDMI1	HDMI2	DP
Podriadený zdroj	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

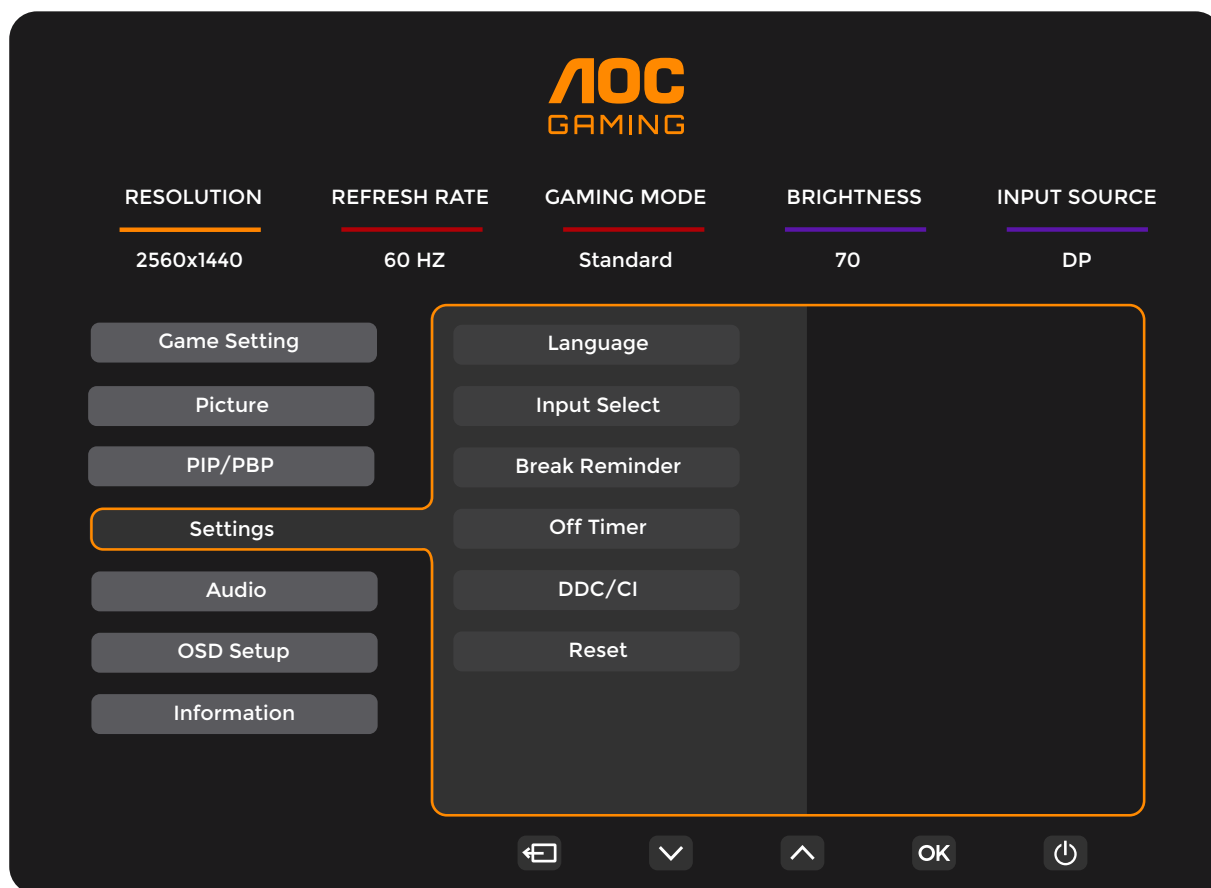
Keď je PBP povolené, port HDMI/DP podporuje maximálne rozlíšenie 1280x1440@144 Hz 8bit (v RGB alebo YCbCr444 formáte).

PIP		Hlavný zdroj		
		HDMI1	HDMI2	DP
Podriadený zdroj	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Keď je PIP povolené, port HDMI podporuje maximálne rozlíšenie 2560x1440@144 Hz.

Keď je aktivovaný PIP, port DP podporuje maximálne rozlíšenie 2560x1440@240 Hz.

Nastavenia



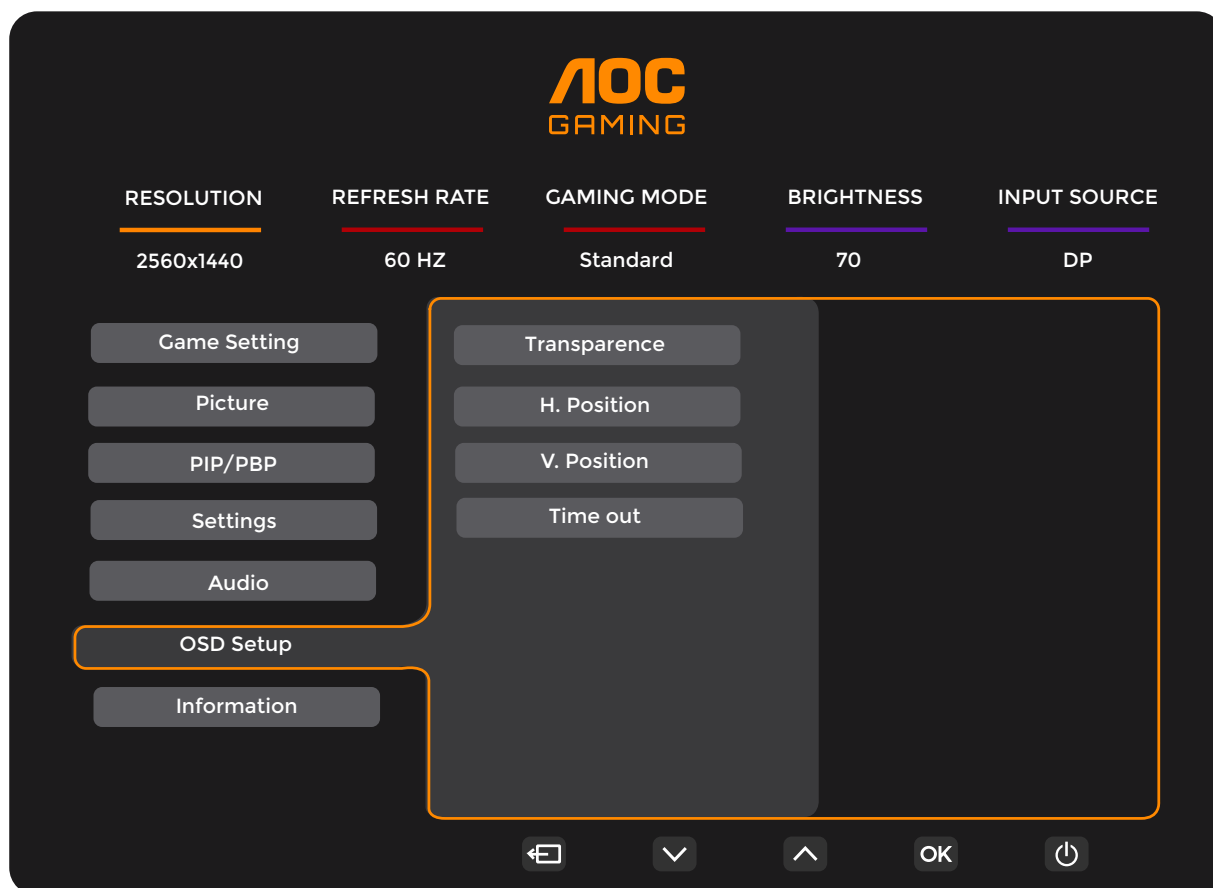
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výber vstupu	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vyberte zdroj vstupného signálu.
Pripomienka prestávky	Vypnuté / Zapnuté	Pripomienka prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.
Časovač vypnutia	0-24 hodín	Vyberte čas vypnutia DC.
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnúť/Vypnúť podporu DDC/CI.
Reset	Nie / Áno	Obnoviť menu na predvolené nastavenia.

Zvuk



Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti.
Stlmiť	Vypnuté / Zapnuté	Stlmiť hlasitosť.

Nastavenie OSD



Priehľadnosť	0-100	Nastaviť priehľadnosť OSD.
Horizontálna pozícia	0-100	Nastaviť horizontálnu pozíciu OSD.
Vertikálna pozícia	0-100	Nastaviť vertikálnu pozíciu OSD.
Časový limit	5-120	Nastaviť časový limit OSD.

Informácie

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G4SRU

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED indikátor

Stav	Farba LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

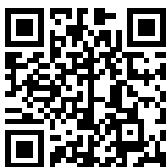
Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
Napájacia LED nesvieti	Uistite sa, že je tlačidlo napájania zapnuté a napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke a k monitoru.
Na obrazovke nie je žiadny obraz	• Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a napájanie. • Je video kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou HDMI kábla) Skontrolujte pripojenie HDMI kábla. (Pripojené pomocou DisplayPort kábla) Skontrolujte pripojenie DisplayPort kábla. * HDMI/DisplayPort vstup nemusí byť dostupný na každom modeli. • Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazila úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeníte frekvenciu grafickej karty. (Odporúčame pozrieť si Nastavenie optimálneho rozlíšenia) Ak sa úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte Servisné centrum alebo svojho predajcu. • Vidíte "Vstup nie je podporovaný" na obrazovke? Túto správu môžete vidieť, keď signál z grafickej karty prekročí maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. • Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.
Obraz je rozmazaný a obsahuje duchy alebo tieň	Nastavte ovládanie kontrastu a jas. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel ani prepínač. Odporúčame pripojiť monitor priamo k výstupnému konektoru grafickej karty na zadnej strane.
Obraz sa trbliece, bliká alebo sa na ňom objavuje vlnový vzor	Presuňte elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie, čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor podporuje pri zvolenom rozlíšení.
Monitor je zaseknutý v režime aktívneho vypnutia	Vypínač počítača musí byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača musí byť pevne zasunutá vo svojom slotu. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je ohnutý. Overte, či je váš počítač v prevádzke stlačením klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledovaním LED indikátora CAPS LOCK. LED by mala po stlačení klávesy CAPS LOCK buď zhasnúť, alebo sa rozsvietiť.
Chýba jedna z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ).	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je správne centrován alebo má nesprávnu veľkosť.	Nastavte horizontálnu (H-Position) a vertikálnu pozíciu (V-Position) alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO).
Obraz má farebné chyby (biela nevyzerá ako biela).	Nastavte RGB farby alebo vyberte požadovanú farebnú teplotu.
Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke.	Použite režim vypnutia Windows 7/8/10/11 na nastavenie CLOCK a FOCUS. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie.
Predpisy a servis	Prosím, pozrite si informácie o predpisoch a servise v manuáli na CD alebo na www.aoc.com (na vyhľadanie modelu, ktorý ste zakúpili vo vašej krajine, a na nájdenie informácií o predpisoch a servise na stránke podpory).

Špecifikácia

Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	Q27G4SRU	
	Pohon	TFT farebný LCD	
	Viditeľná veľkosť obrazu	68,5 cm uhlopriečka	
	Rozstup pixelov	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	Rozhranie HDMI a rozhranie DisplayPort	
	Farba zobrazenia	1,07 miliardy farieb ^[1]	
Ostatné	Horizontálny rozsah skenovania	30 kHz ~ 470 kHz	
	Maximálna horizontálna veľkosť skenovania	596,736 mm	
	Vertikálny rozsah skenovania	48~300 Hz	
	Vertikálna veľkosť skenovania (maximálna)	335,664 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	2560x1440@60 Hz	
	Maximálne rozlíšenie	2560x1440@300 Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájania	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Spotreba energie	Typická (predvolený jas a kontrast)	26 W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤ 82 W
		Režim pohotovosti	≤ 0,5 W
	Odvod tepla	Normálna prevádzka	88,74 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (režim pohotovosti)	<1,71 BTU/h
		Režim vypnutia	<1,02 BTU/h
		Režim vypnutia (AC prepínač)	0 BTU/h
Fyzikálne vlastnosti	Typ konektora	USB UP/USB-A x4 (vrátane 1 rýchlonabíjacieho portu) HDMI x2 / DisplayPort / Slúchadlový výstup	
	Typ signálneho kábla	Odnímateľný	
	Vstavaný reproduktor	2Wx2	
Environmentálny	Teplota	Prevádzková	0 °C~40 °C
		Nepracovná	-25 °C~55 °C
	Vlhkosť	Prevádzková	10 %~85 % (bez kondenzácie)
		Nepracovná	5 %~93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Nepracovná	0m~12192m (0ft~40000ft)



Poznámka:

[1] Maximálny počet farieb zobrazenia podporovaný týmto produktom je 1,07 miliardy, pričom podmienky nastavenia sú nasledovné (môžu sa vyskytnúť rozdiely v dôsledku obmedzení výstupu niektorých grafických kariet).

(„V“: podpora, „\“: nepodpora):

Verzia signálu Formát farby Stav Bit farby	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
QHD 300 Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 300 Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 270 Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 270 Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 240 Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 240 Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 200 Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 200 Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 165 Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 165 Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 144 Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 144 Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 120 Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 120 Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 100 Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 100 Hz 8 bpc	v	v	v	v
Nízke rozlíšenie 10 bpc	v	v	v	v
Nízke rozlíšenie 8 bpc	v	v	v	v

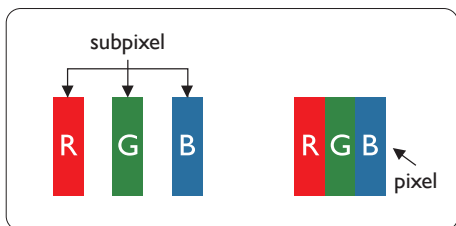
Poznámka: V dôsledku obmedzení systému Windows nemusí byť HDR povolené, ak je hĺbka farieb zobrazenia 8 bpc + YCbCr422 alebo nižšia.

Politika defektov pixelov panelov monitorov AOC

AOC sa usiluje dodávať produkty najvyššej kvality. Používame niektoré z najmodernejších výrobných procesov v odvetví a uplatňujeme prísnu kontrolu kvality. Napriek tomu sú defekty pixelov alebo subpixelov na paneloch monitorov používaných v monitoroch niekedy nevyhnutné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez pixelových chýb, avšak spoločnosť AOC zaručuje, že akýkoľvek monitor s neprijateľným počtom chýb bude opravený alebo vymenený v rámci záruky. Táto informácia vysvetľuje rôzne typy pixelových chýb a definuje prijateľné úrovne chýb pre každý typ. Aby bolo možné uplatniť opravu alebo výmenu v rámci záruky, musí počet pixelových chýb na paneli monitora prekročiť tieto prijateľné úrovne. Napríklad nesmie byť poškodených viac ako 0,0004 % subpixelov na monitore.

Okrem toho spoločnosť AOC stanovuje ešte prísnejšie kvalitatívne normy pre určité typy alebo kombinácie pixelových chýb, ktoré sú výraznejšie ako iné. Táto politika platí celosvetovo.



Pixely a subpixely

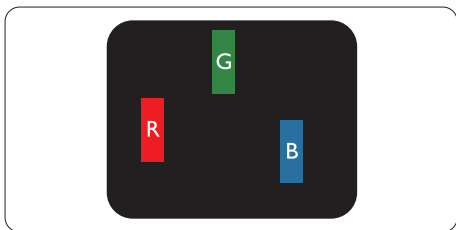
Pixel, alebo obrazový prvok, sa skladá z troch subpixelov v základných farbách červená, zelená a modrá. Mnoho pixelov spolu tvorí obraz. Keď sú všetky subpixely pixelu rozsvietené, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden biely pixel. Keď sú všetky zhasnuté, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden čierny pixel. Iné kombinácie rozsvietených a zhasnutých subpixelov sa zobrazujú ako jednotlivé pixely iných farieb.

Typy defektov pixelov

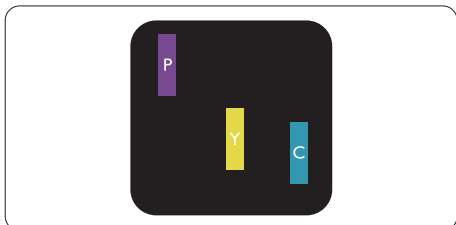
Defekty pixelov a subpixelov sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie defektov pixelov a niekoľko typov defektov subpixelov v rámci každej kategórie.

Defekty jasných bodov

Defekty jasných bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy rozsvietené alebo „zapnuté“. To znamená, že jasný bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď monitor zobrazuje tmavý vzor. Existujú tieto typy defektov jasných bodov.

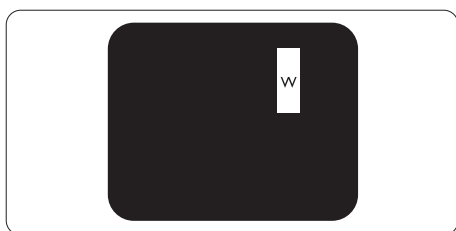


Jeden rozsvietený červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susediace rozsvietené subpixely:

- Červený + Modrý = Fialová
- Červený + Zelený = Žltá
- Zelený + Modrý = Azúrová (svetlomodrá)



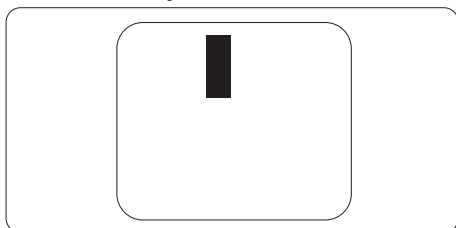
Tri susedné svietiace subpixely (jeden biely pixel).

Poznámka

Červený alebo modrý jasný bod musí byť o viac než 50 % jasnejší ako susedné body, zatiaľ čo zelený jasný bod je o 30 % jasnejší ako susedné body.

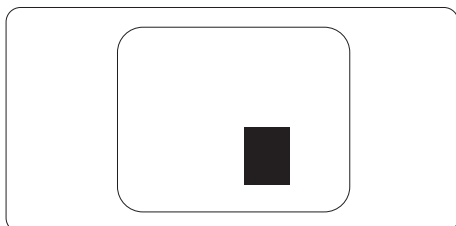
Defekty čiernych bodov

Defekty čiernych bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy tmavé alebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď monitor zobrazuje svetlý vzor. Toto sú typy defektov čiernych bodov.



Blížkosť defektov pixelov

Pretože defekty pixelov a subpixelov rovnakého typu, ktoré sú blízko seba, môžu byť výraznejšie, spoločnosť AOC tiež špecifikuje tolerancie pre blízkosť defektov pixelov.



Tolerancie defektov pixelov

Aby monitor AOC spĺňal podmienky na opravu alebo výmenu z dôvodu defektov pixelov počas záručnej doby, musí panel monitora obsahovať defekty pixelov alebo subpixelov presahujúce tolerancie uvedené v online návode.

DEFEKTY JASNÝCH BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvietený subpixel	2
2 susediace rozsvietené subpixely	1
3 susediace rozsvietené subpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma jasnými bodovými defektmi*	≥ 15 mm
Celkový počet jasných bodových defektov všetkých typov	2
ČIERNE BODOVÉ DEFEKTY	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 alebo menej
2 susedné tmavé subpixely	2 alebo menej
3 susedné tmavé subpixely	≤ 0
Vzdialenosť medzi dvoma čiernymi bodovými defektmi*	≥ 15 mm
Celkový počet čiernych bodových defektov všetkých typov	5 alebo menej
CELKOVÝ POČET BODOVÝCH DEFEKTOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ

Celkový počet jasných alebo čiernych bodových defektov všetkých typov	5 alebo menej
---	---------------

Poznámka

*: 1 alebo 2 susedné defekty subpixelov = 1 defekt bodu.

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCIA (kHz)	ZVISLÁ FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60 Hz	31.469	59.94
	640x480@72 Hz	37.861	72.809
	640x480@75 Hz	37.5	75
	640x480@100 Hz	50.313	99.826
	640x480@120 Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56 Hz	35.16	56.250
	800x600@60 Hz	37.88	60.317
	800x600@72 Hz	48.077	72.188
	800x600@75 Hz	46.875	75.000
	800x600@100 Hz	62.760	99.778
	800x600@120 Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60 Hz	48.36	60
	1024x768@70 Hz	56.476	70.07
	1024x768@100 Hz	80.448	99.811
	1024x768@120 Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60 Hz	63.981	60.020
	1280x720@60 Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50 Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60 Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120 Hz	135.000	120.00
QHD (len DisplayPort)	2560x1440@100 Hz	88.860	60.00
QHD	2560x1440@60 Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120 Hz	182.996	120
	2560x1440@144 Hz	214.563	144
	2560x1440@165 Hz	244.202	165
	2560x1440@200 Hz	304.000	200
	2560x1440@240 Hz	364.801	240
	2560x1440@270 Hz	398.509	270
	2560x1440@300 Hz	462.000	300
IBM REŽIMY			
DOS	720x400@70 Hz	31.469	70
MAC REŽIMY			
VGA	640x480@67 Hz	35	67
SVGA	832x624@75 Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75 Hz	60.241	75

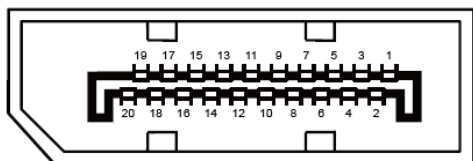
Poznámka: Podľa štandardu VESA môže pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie polí) rôznych operačných systémov a grafických kariet dôjsť k odchýlke +/-1 Hz. Pre zlepšenie kompatibility bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto produktu zaokrúhlená. Prosím, riaďte sa skutočným produktom.

Priradenie pinov



19-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS dáta 2+	9.	TMDS dáta 0-	17.	DDC/CEC zem
2.	TMDS dáta 2 tienenie	10.	TMDS hodiny +	18.	+5V Napájanie
3.	TMDS Dáta 2-	11.	TMDS Hodinový štít	19.	Detekcia Hot Plug
4.	TMDS Dáta 1+	12.	TMDS Hodiny-		
5.	TMDS Dáta 1 štít	13.	CEC		
6.	TMDS Dáta 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS Dáta 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Dáta 0 štít	16.	SDA		



20-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcia Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený schopnosťami VESA DDC2B podľa štandardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého DDC komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ môže cez kanál DDC2B vyžiadať informácie EDID.

