

AOC

GAMING



Handleiding

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Veiligheid.....	1
Nationale conventies.....	1
Stroom.....	2
Installatie.....	3
Reiniging.....	4
Overig.....	5
Installatie.....	6
Inhoud van de doos.....	6
Montage van standaard en voet.....	7
Aanpassen van de kijkhoek.....	8
Aansluiten van de monitor.....	9
Wandmontage.....	10
Adaptive-Sync-functie.....	11
HDR.....	12
Aanpassen.....	13
Sneltoetsen.....	13
OSD-instellingen.....	14
Spelinstelling.....	15
Afbeelding.....	17
PIP/PBP.....	19
Instellingen.....	21
Audio.....	22
OSD-instellingen.....	23
Informatie.....	24
LED-indicator.....	25
Probleemoplossing.....	26
Specificaties.....	27
Algemene specificaties.....	27
AOC Monitorpaneel Pixeldefectbeleid.....	29
Vooraf ingestelde beeldschermmodi.....	32
Pin-toewijzingen.....	33
Plug and Play.....	34

Veiligheid

Nationale conventies

De volgende subsectoren beschrijven de nationale conventies die in dit document worden gehanteerd.

Notities, waarschuwingen en aandachtspunten

Gedurende deze handleiding kunnen tekstblokken vergezeld zijn van een pictogram en gedrukt worden in vet- of cursiefschrift. Deze blokken bevatten notities, waarschuwingen en aandachtspunten, en worden als volgt gebruikt:



NOTITIE: Een NOTITIE geeft belangrijke informatie die u helpt uw computersysteem beter te gebruiken.



VOORZICHTIG: Een VOORZICHTIG geeft mogelijke schade aan hardware of gegevensverlies aan en legt uit hoe u dit kunt voorkomen.



WAARSCHUWING: Een WAARSCHUWING geeft het risico op lichamelijk letsel aan en legt uit hoe u dit kunt voorkomen.

Sommige waarschuwingen kunnen in alternatieve formaten worden weergegeven en kunnen zonder pictogram voorkomen. In dergelijke gevallen wordt de specifieke presentatie van de waarschuwing voorgeschreven door de bevoegde regelgevende instantie.

Stroom



De monitor mag uitsluitend worden gebruikt met het type stroomvoorziening dat op het label is aangegeven. Als u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw woning, raadpleeg dan uw dealer of het plaatselijke energiebedrijf.



De monitor is uitgerust met een geaarde stekker met drie pinnen, een stekker met een derde (aarde) pin. Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact als veiligheidsvoorziening. Als uw stopcontact de drieadrige stekker niet accepteert, laat dan een elektricien het juiste stopcontact installeren of gebruik een adapter om het apparaat veilig te aarden. Maak de veiligheidsfunctie van de geaarde stekker niet ongedaan.



Koppel het apparaat los tijdens een onweersbui of wanneer het langere tijd niet wordt gebruikt. Dit beschermt de monitor tegen schade door spanningspieken.



Overbelast geen stekkerdozen en verlengsnoeren. Overbelasting kan brand of elektrische schokken veroorzaken.



Voor een correcte werking gebruikt u de monitor alleen met UL-gecertificeerde computers die beschikken over geschikt geconfigureerde stopcontacten, gemarkeerd tussen 100-240V AC, Min. 5A.



Het wandcontactdoos moet nabij de apparatuur worden geïnstalleerd en gemakkelijk toegankelijk zijn.

Installatie

 Plaats de monitor niet op een onstabiele kar, standaard, statief, beugel of tafel. Als de monitor valt, kan dit letsel veroorzaken en ernstige schade aan dit product toebrengen. Gebruik uitsluitend een kar, standaard, statief, beugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of samen met dit product wordt geleverd. Volg de instructies van de fabrikant bij het installeren van het product en gebruik bevestigingsaccessoires die door de fabrikant worden aanbevolen. Een combinatie van product en kar moet voorzichtig worden verplaatst.

 Duw nooit een voorwerp in de opening van de monitorbehuizing. Dit kan onderdelen van het circuit beschadigen, wat brand of elektrische schokken kan veroorzaken. Giet nooit vloeistoffen op de monitor.

 Plaats de voorkant van het product niet op de vloer.

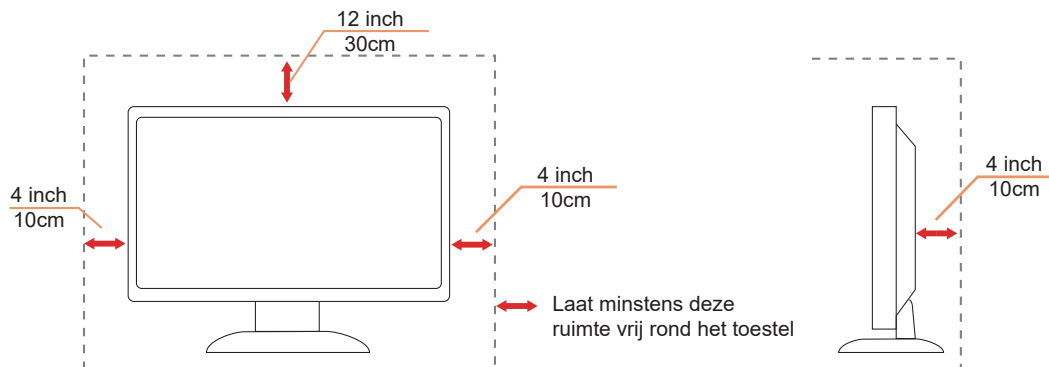
 Als u de monitor aan een muur of plank monteert, gebruik dan een montageset die door de fabrikant is goedgekeurd en volg de instructies van deze set.

 Laat rondom de monitor enige ruimte vrij zoals hieronder weergegeven. Anders kan de luchtcirculatie onvoldoende zijn, waardoor oververhitting brand of schade aan de monitor kan veroorzaken.

 Om mogelijke schade te voorkomen, zoals paneelafschilfering van de rand, zorg ervoor dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden helt. Als de maximale hellingshoek van -5 graden naar beneden wordt overschreden, valt de schade aan de monitor niet onder de garantie.

Zie hieronder de aanbevolen ventilatiegebieden rondom de monitor wanneer deze aan de muur of op de standaard is geplaatst:

Geïnstalleerd met standaard



Reiniging

⚠ Reinig de behuizing regelmatig met een met water bevochtigde, zachte doek.

⚠ Gebruik bij het reinigen een zachte katoenen of microvezeldoek. De doek moet vochtig en bijna droog zijn; voorkom dat er vloeistof in de behuizing komt.



⚠ Koppel de stroomkabel los voordat u het product reinigt.

Overig



Als het product een vreemde geur, geluid of rook afgeeft, trek dan ONMIDDELIJK de stekker uit het stopcontact en neem contact op met een Servicecentrum.



Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafel of gordijn.



Breng de LCD-monitor tijdens gebruik niet bloot aan hevige trillingen of sterke schokken.



Sla niet op de monitor en laat deze niet vallen tijdens gebruik of transport.



De stroomkabels moeten veiligheidsgemarkeerd zijn. Voor Duitsland moet dit H03VV-F, 3G, 0,75 mm² of beter zijn.

Voor andere landen dienen de geschikte types overeenkomstig te worden gebruikt.



Overmatige geluidsdruk van oordopjes en koptelefoons kan gehoorverlies veroorzaken. Het instellen van de equalizer op maximaal verhoogt de uitgangsspanning van oordopjes en koptelefoons en daarmee het geluidsdrukniveau.



Laag Blauw Licht: Het scherm maakt gebruik van een laag-blauwlichtpaneel. Het voldoet aan de TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution-certificering onder fabrieksinstelling/standaardinstelling. Gezondheid:

- De monitor dient zich op 50 tot 70 cm (20 tot 28 inch) afstand van uw ogen te bevinden.
- Langdurig naar het scherm kijken veroorzaakt oogvermoeidheid en kan uw gezichtsvermogen verslechteren. Laat uw ogen 5 tot 10 minuten rusten na elk uur gebruik van het product.
- Verminder oogbelasting door te focussen op objecten in de verte.
- Frequent knipperen en oog oefeningen helpen voorkomen dat uw ogen uitdrogen.



Flikkervrije technologie handhaaft een stabiele achtergrondverlichting met een DC-dimmer die de primaire oorzaak van monitorflikkering elimineert, waardoor het minder belastend is voor de ogen.

Installatie

Inhoud van de doos



Monitor

*

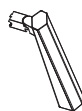


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



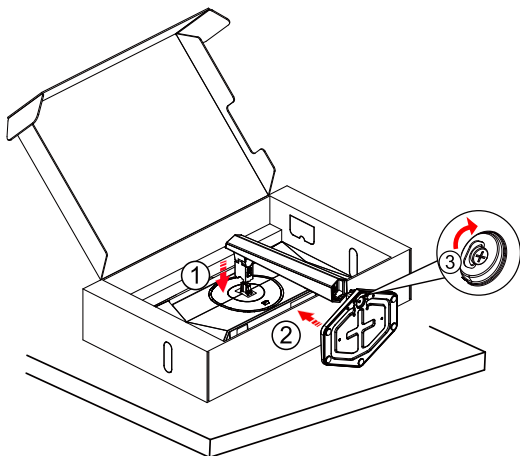
USB Cable

* Niet alle signaalkabels worden in alle landen en regio's meegeleverd. Controleer dit bij de lokale dealer of het AOC-kantoor voor bevestiging.

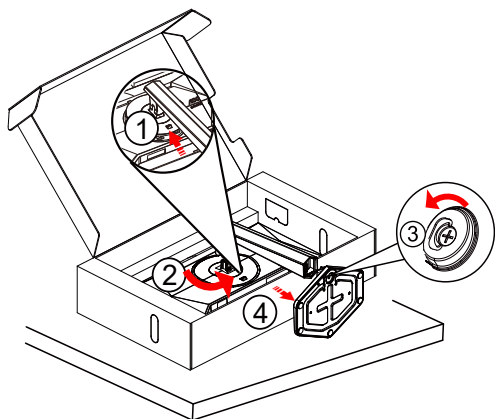
Montage van standaard en voet

Stel de voet in of verwijder deze volgens onderstaande stappen.

Installatie:



Verwijderen:



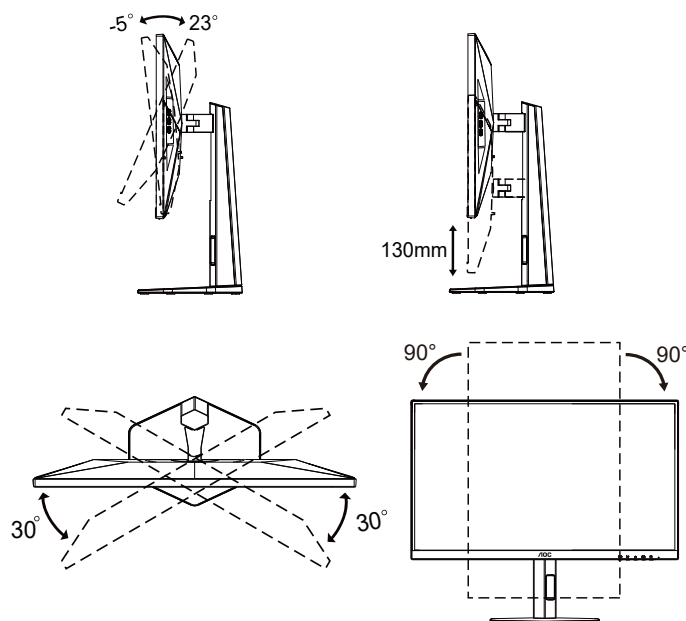
OPMERKING: Het beeldschermontwerp kan afwijken van de getoonde afbeeldingen.

Aanpassen van de kijkhoek

Voor de beste kijkervaring wordt aanbevolen dat de gebruiker ervoor zorgt dat hij zijn hele gezicht op het scherm kan zien en vervolgens de hoek van de monitor aanpast naar persoonlijke voorkeur.

Houd de standaard vast zodat de monitor niet omvalt wanneer u de hoek van de monitor verandert.

U kunt de monitor als volgt aanpassen:



OPMERKING:

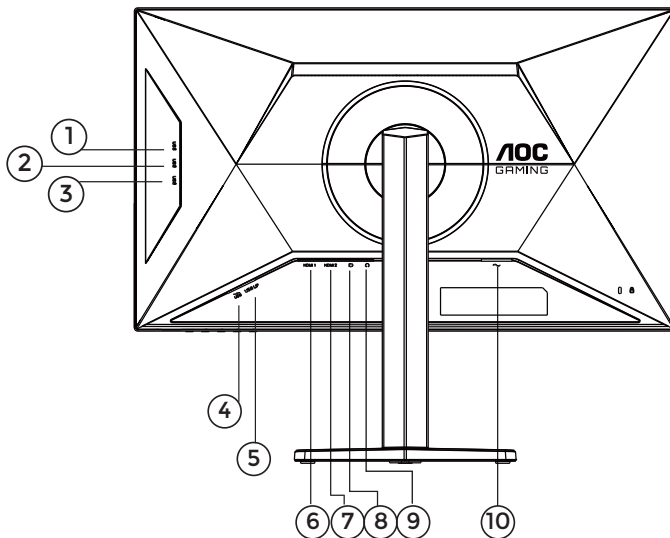
Raak het LCD-scherm niet aan wanneer u de hoek verandert. Het aanraken van het LCD-scherm kan schade veroorzaken.

⚠ Waarschuwing

- Om mogelijke schade aan het scherm, zoals paneelafschilfering, te voorkomen, zorg ervoor dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden helt.
- Druk niet op het scherm tijdens het aanpassen van de hoek van de monitor. Houd uitsluitend de rand vast.

Aansluiten van de monitor

Kabelaansluitingen aan de achterkant van de monitor en computer:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + opladen
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Koptelefoon
10. Stroom

Aansluiten op pc

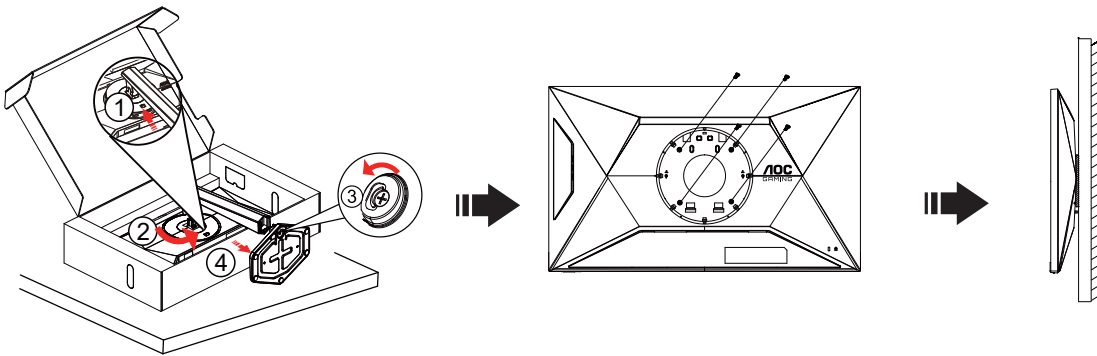
1. Sluit de stroomkabel stevig aan op de achterkant van het beeldscherm.
2. Schakel uw computer uit en haal de stroomkabel uit het stopcontact.
3. Sluit de videosignaalkabel aan op de videoaansluiting aan de achterkant van uw computer.
4. Steek de stroomkabel van uw computer en uw beeldscherm in een nabijgelegen stopcontact.
5. Zet uw computer en beeldscherm aan.

Als uw monitor een beeld weergeeft, is de installatie voltooid. Als er geen beeld wordt weergegeven, raadpleeg dan Probleemoplossing.

Schakel altijd de pc en de LCD-monitor uit voordat u deze aansluit om de apparatuur te beschermen.

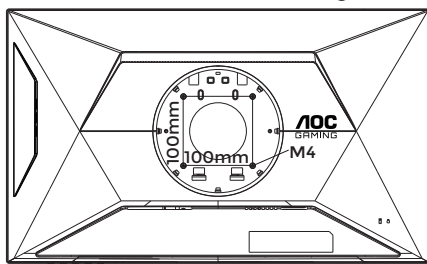
Wandmontage

Vorbereiding voor het installeren van een optionele wandmontagearm

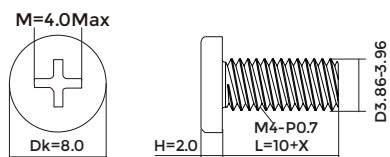


Deze monitor kan worden bevestigd aan een wandmontagearm die u afzonderlijk aanschaft. Koppel de stroom los voordat u deze procedure uitvoert. Volg de onderstaande stappen:

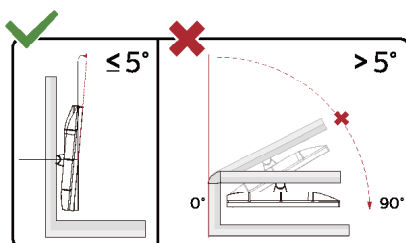
1. Verwijder de voet.
2. Volg de instructies van de fabrikant voor het monteren van de wandmontagearm.
3. Plaats de wandmontagearm op de achterkant van de monitor. Lijn de gaten van de arm uit met de gaten aan de achterkant van de monitor.
4. Draai de 4 schroeven in de gaten en zet ze stevig vast.
5. Sluit de kabels weer aan. Raadpleeg de gebruikershandleiding van de optionele wandmontagearm voor instructies over het bevestigen aan de muur.



Specificatie van schroeven voor muurbevestiging: M4*(10+X) mm (X=dikte van haak voor muurbevestiging)



Opmerking: VESA-montageschroefgaten zijn niet beschikbaar voor alle modellen. Controleer dit bij de dealer of de officiële afdeling van AOC. Neem altijd contact op met de fabrikant voor wandmontage-installatie.



* Het beeldschermontwerp kan afwijken van de getoonde afbeeldingen.

⚠ WAARSCHUWING:

1. Om mogelijke schade aan het scherm, zoals paneelafschilfering, te voorkomen, zorg ervoor dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden helt.
2. Druk niet op het scherm tijdens het aanpassen van de hoek van de monitor. Houd uitsluitend de rand vast.

Adaptive-Sync-functie

1. De Adaptive-Sync-functie werkt met DisplayPort/HDMI
2. Compatibele grafische kaart: de aanbevolen lijst is als volgt en kan ook worden gecontroleerd via www.AMD.com

Grafische kaarten

- Radeon™ RX Vega-serie
- Radeon™ RX 500-serie
- Radeon™ RX 400-serie
- Radeon™ R9/R7 300-serie (met uitzondering van R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serie
- Radeon™ R9 Fury-serie
- Radeon™ R9/R7 200-serie (met uitzondering van R9 270/X, R9 280/X)

Processoren

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

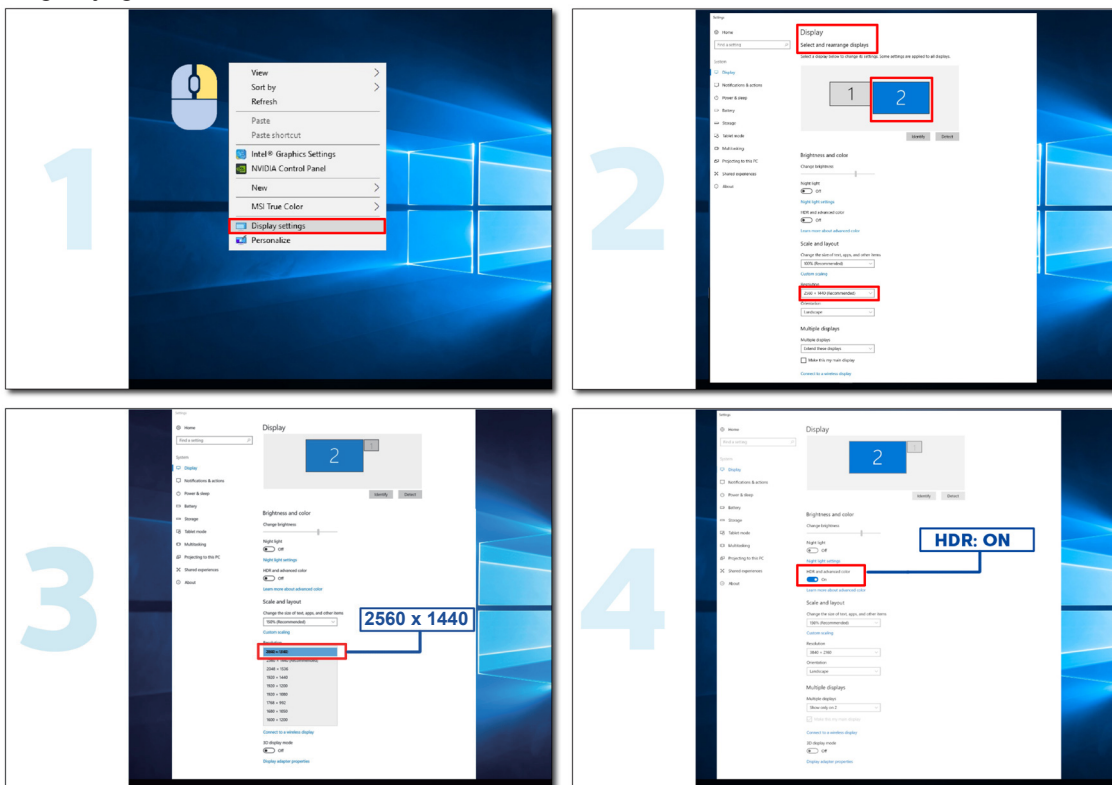
HDR

Het is compatibel met ingangssignalen in HDR10-formaat.

Het scherm kan de HDR-functie automatisch activeren als de speler en de inhoud compatibel zijn. Neem contact op met de fabrikant van het apparaat en de inhoudsaanbieder voor informatie over de compatibiliteit van uw apparaat en inhoud. Selecteer 'UIT' voor de HDR-functie wanneer u geen behoefte heeft aan automatische activering.

Opmerking:

1. Er is geen speciale instelling nodig voor de DisplayPort/HDMI-interface in WIN10-versies ouder dan V1703.
2. Alleen de HDMI-interface is beschikbaar en de DisplayPort-interface functioneert niet in WIN10-versie V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz wordt alleen aanbevolen voor Blu-ray-spelers, Xbox en PlayStation.
4. Beeldscherminstelling:
 - a. De beeldschermresolutie is ingesteld op 2560*1440 en HDR is standaard ingeschakeld.
 - b. Na het openen van een applicatie kan het beste HDR-effect worden bereikt wanneer de resolutie wordt gewijzigd naar 2560*1440 (indien beschikbaar).



Aanpassen

Sneltoetsen



1	Bron/Sluiten
2	Gamingmodus
3	Draaipunt
4	Menu/Bevestigen
5	Stroom

Menu/Bevestigen

Druk om het OSD weer te geven of de selectie te bevestigen.

Stroom

Druk op de Aan/Uit-knop om de monitor in te schakelen.

Draaipunt

Wanneer er geen OSD is, druk op de Draaipunt-knop om het Draaipunt weer te geven of te verbergen.

Gamingmodus

Wanneer er geen OSD is, druk op “V” toets om de Gamingmodus-functie te openen, druk vervolgens op “V” of “^” toets om de Gamingmodus te selecteren (Standaard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 of Gamer 3) op basis van het type spel.

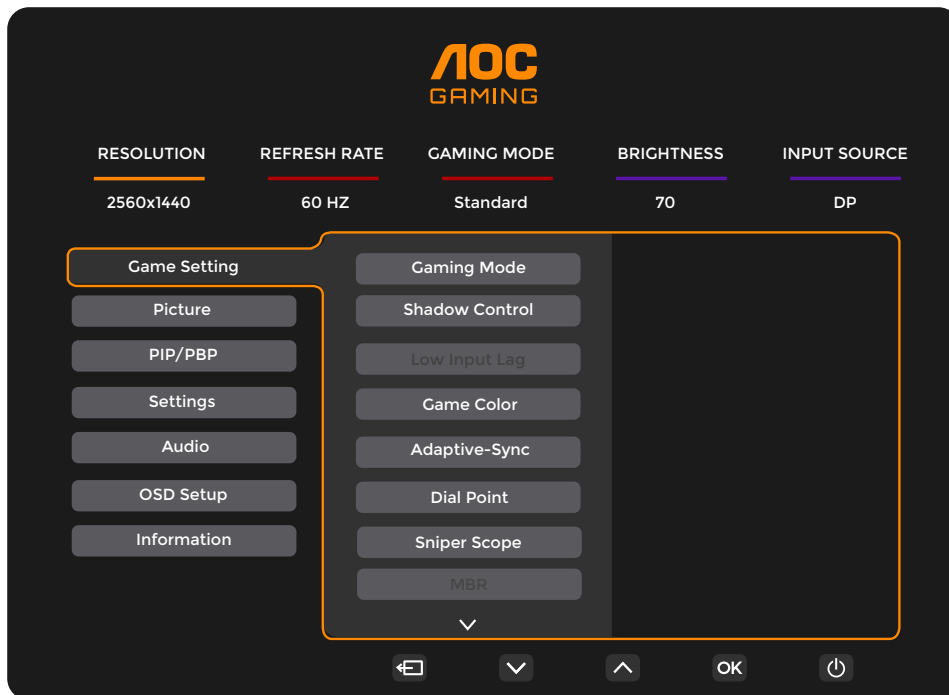
Bron/Sluiten

Wanneer het OSD gesloten is, fungeert de Bron/Sluiten-knop als sneltoets voor Bron.

Wanneer het OSD-menu actief is, werkt deze knop als een exit-toets (om het OSD-menu te verlaten).

OSD-instellingen

Basis- en eenvoudige instructies voor de bedieningsknoppen.

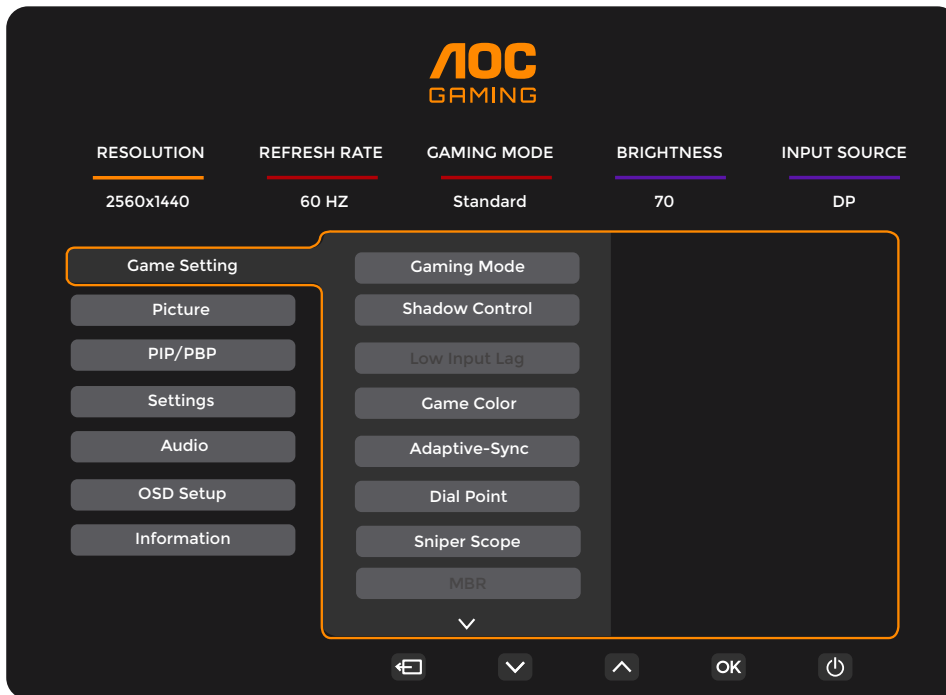


- 1). Druk op de  MENU-knop om het OSD-venster te activeren.
- 2). Druk op  of  om door de functies te navigeren. Zodra de gewenste functie is gemarkeerd, drukt u op de  MENU-knop / OK om deze te activeren, druk op  of  om door de submenufuncties te navigeren. Zodra de gewenste submenufunctie is gemarkeerd, drukt u op  MENU-knop / OK om deze te activeren.
- 3). Druk op  of  om de instellingen van de geselecteerde functie te wijzigen. Druk op  /  om af te sluiten. Als u een andere functie wilt aanpassen, herhaalt u stap 2-3.
- 4). OSD-vergrendelingsfunctie: Om het OSD te vergrendelen, houdt u de  MENU-knop ingedrukt terwijl de monitor uit staat en drukt u vervolgens op  Aan/uit-knop om de monitor in te schakelen. Om het OSD te ontgrendelen, druk en houd de  MENU-knop ingedrukt terwijl de monitor uit staat en drukt u vervolgens op  Aan/uit-knop om de monitor in te schakelen.

Opmerkingen:

- 1). Als het product slechts één signaalingang heeft, kan de optie 'Ingang selecteren' niet worden aangepast.
- 2). Als de invoersignaalresolutie de native resolutie of Adaptive-Sync is, is de optie 'Beeldverhouding' niet beschikbaar.

Spelinstelling



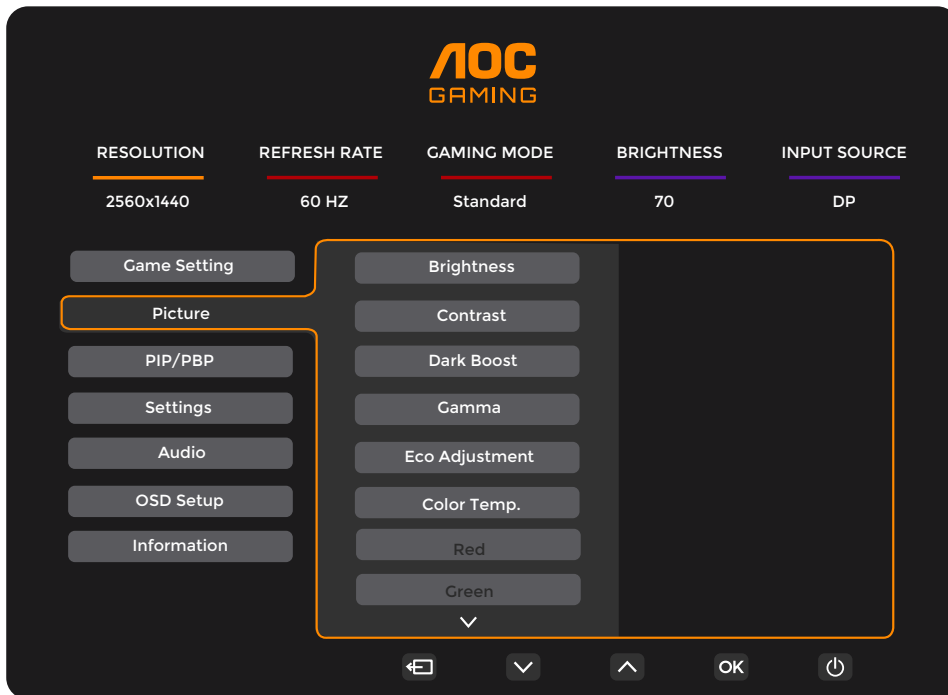
Gamingmodus	Standaard	Verbetert de leesbaarheid voor geschikte web- en mobiele games.
	FPS	Voor het spelen van FPS (First Person Shooter) games. Verbetert het zwartniveau in donkere thema's.
	RTS	Voor het spelen van RTS (Real Time Strategy) games. Verbetert de beeldkwaliteit.
	Racen	Voor het spelen van racegames; biedt de snelste reactietijd en een hoge kleurverzadiging.
	Gamer 1	Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 1.
	Gamer 2	Gebruikersvoorkeuren opgeslagen als Gamer 2.
	Gamer 3	Gebruikersvoorkeuren opgeslagen als Gamer 3.
Schaduwcontrole	0 ~ 20	De standaardwaarde van Schaduwcontrole is 0; de eindgebruiker kan deze vervolgens aanpassen van 0 tot 20 voor een duidelijker beeld. Als de afbeelding te donker is om details duidelijk te zien, kan deze worden aangepast van 0 tot 20 voor een helderder beeld.
Lage invoervertraging	Uit / Aan	Schakel de framebuffer uit om de invoervertraging te verminderen.
Spelkleur	0 ~ 20	Spelkleur biedt een aanpassing van 0 tot 20 niveaus voor verzadiging om een beter beeld te verkrijgen.
Adaptive-Sync	Uit / Aan	Schakel Adaptive-Sync uit of in. Herinnering bij gebruik van Adaptive-Sync: wanneer de Adaptive-Sync-functie is ingeschakeld, kan er flikkering optreden in sommige spelomgevingen.
Draaipunt	Uit / Aan / Dynamisch	De functie "Dial Point" plaatst een richtindicator in het midden van het scherm om gamers te helpen bij het nauwkeurig richten in First Person Shooter (FPS)-spellen.
Sluipschuttersvizier	Uit / 1.0 / 1.5 / 2.0	Zoom lokaal in om het richten tijdens het schieten te vergemakkelijken.

MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) biedt 0 tot 20 niveaus van aanpassing om bewegingsonscherpte te verminderen. Opmerking: 1. De MBR-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingssnelheid ≥ 75 Hz is. 2. De helderheid van het scherm neemt af naarmate de aanpassingswaarde toeneemt.
MBR Sync	Uit / Aan	Schakel MBR Sync (Motion Blur Remove) uit of in. Opmerking: De MBR Sync-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is ingeschakeld en de verversingssnelheid ≥ 75 Hz is.
Overdrive	Normaal	Pas de reactietijd aan. Opmerking: 1. Als de gebruiker OverDrive op "Snelst" instelt, kan het weergegeven beeld wazig worden. Gebruikers kunnen het OverDrive-niveau aanpassen of uitschakelen volgens hun voorkeur. 2. De "Extreme"-functie is optioneel wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingssnelheid ≥ 75 Hz is. 3. De schermhelderheid neemt af wanneer de "Extreme"-functie is ingeschakeld.
	Snel	
	Sneller	
	Snelst	
	Extreem	
Frame-teller	Uit / Rechts-boven / Rechts-onder / Links-boven / Links-onder	Toon de V-frequentie van het scherm in de geselecteerde hoek.
HDMI1	Console/DVD / PC	Selecteer het type aangesloten apparaat. Wanneer HDMI1 wordt gebruikt om de spelconsole of dvd-speler aan te sluiten, stel HDMI1 dan in op spelconsole/DVD.
HDMI2	Console/DVD / PC	Selecteer het type aangesloten apparaat. Wanneer HDMI2 wordt gebruikt om de spelconsole of dvd-speler aan te sluiten, stel HDMI2 dan in op spelconsole/DVD.

Opmerking:

- 1). Wanneer "HDR-modus" onder "Afbeelding" is ingeschakeld, kunnen de items "Schaduwcontrole" en "Spelkleur" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer "HDR" onder "Afbeelding" is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen de items "Spelmodus", "Schaduwcontrole" en "Spelkleur", "MBR" en "MBR Sync" niet worden aangepast. "Extreme" onder "Overdrive" is niet beschikbaar. Wanneer "HDR" onder "Afbeelding" is ingesteld op "HDR Afbeelding", "HDR Film" of "HDR Spel", kunnen de items "Gaming Mode", "Game Color", "MBR" en "MBR Sync" niet worden aangepast. "Extreme" onder "Overdrive" is niet beschikbaar.
- 3). Wanneer de "Kleurruimte" onder "Afbeelding" is ingesteld op sRGB, kunnen de items "Shadow Control" en "Game Color" niet worden aangepast.

Afbeelding



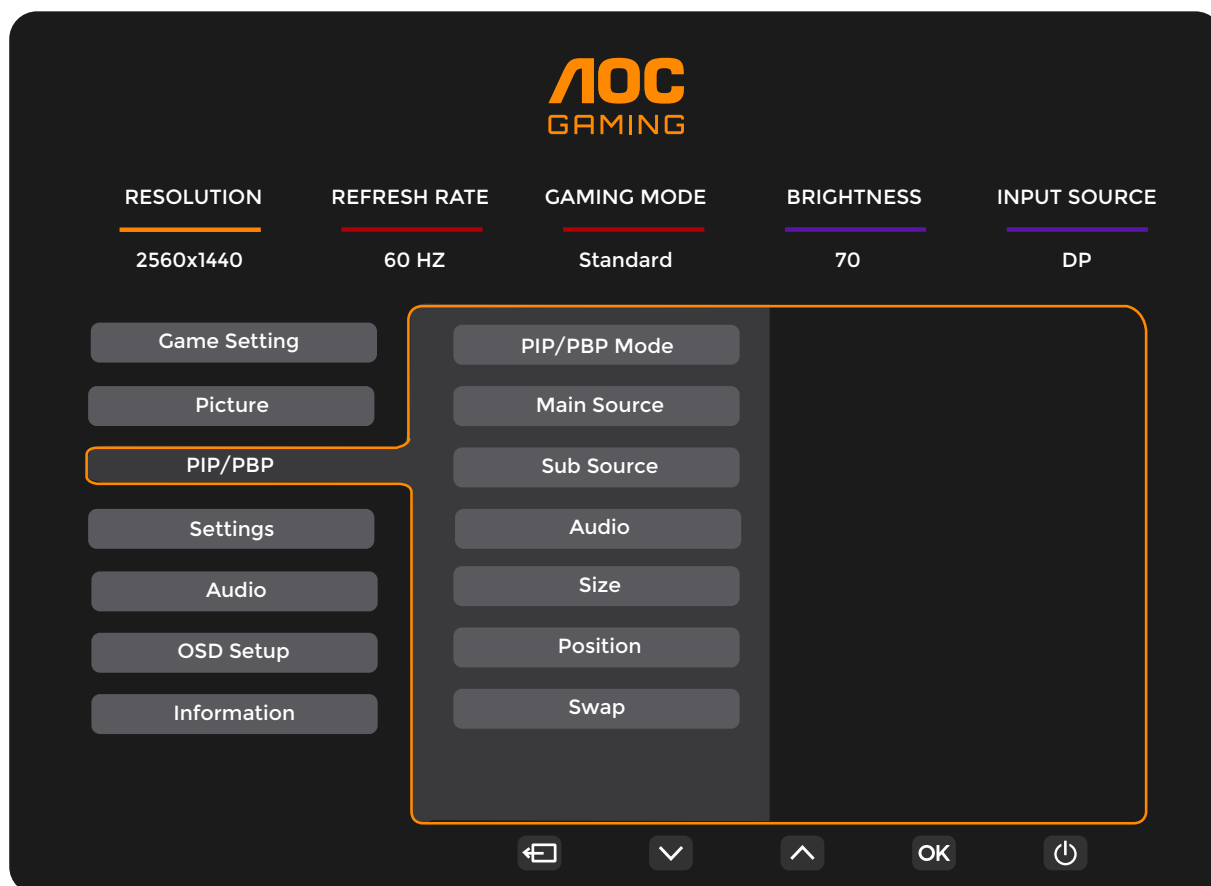
Helderheid	0-100	Achtergrondverlichting aanpassen.
Contrast	0-100	Contrast vanuit digitaal register.
Dark Boost	Uit / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Verbetert de schermdetails in donkere of lichte gebieden om de helderheid in lichte gebieden aan te passen en te voorkomen dat deze oververzadigd raakt.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma aanpassen.
Eco-aanpassing	Standaard	Standaardmodus.
	Tekst	Tekstmodus.
	Internet	Internetmodus.
	Spel	Spelmodus.
	Film	Filmmodus.
	Sport	Sportmodus.
	Lezen	Leesmodus.
Kleurtint	Warm	Warme kleurtint
	Normaal	Normale kleurtint
	Koel	Koele kleurtint
	Gebruiker	Kleurtint herstellen
Rood	0-100	Rood versterking vanuit het digitale register.
Groen	0-100	Groen versterking vanuit het digitale register.
Blauw	0-100	Blauw versterking vanuit het digitale register.

HDR	Uit	Stel het HDR-profiel in volgens uw gebruiksvereisten. Opmerking: Wanneer HDR wordt gedetecteerd, verschijnt de HDR-optie voor aanpassing.
	DisplayHDR	
	HDR-afbeelding	
	HDR-film	
	HDR-spel	
HDR-modus	Uit	Geoptimaliseerd voor de kleur en het contrast van de afbeelding, waarmee het HDR-effect wordt gesimuleerd. Opmerking: Wanneer HDR niet wordt gedetecteerd, verschijnt de HDR-modus optie voor aanpassing.
	HDR-afbeelding	
	HDR-film	
	HDR-spel	
DCR	Uit	Schakel de dynamische contrastverhouding uit.
	Aan	Schakel de dynamische contrastverhouding in.
Kleurruimte	Paneel Native	Standaard kleurruimte-paneel.
	sRGB	sRGB-kleurruimte.
LowBlue-modus	Uit	Verminder blauw licht door de kleurtemperatuur te regelen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantoor	
	Lezen	
Beeldverhouding	Volledig / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Selecteer de beeldverhouding voor de weergave.

Opmerking:

- 1). Wanneer de "HDR-modus" is ingeschakeld, kunnen de items "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "Kleurruimte" en "LowBlue Mode" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer "HDR" is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen alle items behalve "HDR" niet worden aangepast. Wanneer "HDR" is ingesteld op "HDR Picture", "HDR Movie" of "HDR Game", kunnen "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "DCR", "Kleurruimte" en "LowBlue Mode" niet worden aangepast.
- 3). Wanneer de "Kleurruimte" is ingesteld op "sRGB", kunnen de items "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "HDR-modus" en "LowBlue Mode" niet worden aangepast.
- 4). Wanneer de "Eco Adjustment" is ingesteld op "Reading", kunnen "Contrast", "Color Temp.", "DCR", "Kleurruimte" en "LowBlue Mode" niet worden aangepast.

PIP/PBP



PIP/PBP-modus	Uit / PIP / PBP	Schakel PIP of PBP uit of in.
Hoofdbron		Selecteer de hoofdbron van het scherm.
Subbron		Selecteer de subbron van het scherm.
Audio	Hoofdbron	Selecteer de audio-instellingen voor het hoofd- of subscherm.
	Subbron	
Grootte	Klein / Midden / Groot	Selecteer de schermgrootte.
Positie	Rechtsboven	Stel de schermlocatie in.
	Rechtsonder	
	Linksboven	
	Linksonder	
Wisselen	Aan: Wisselen	Wissel de schermbron.
	Uit: geen actie	

Opmerking:

- 1). Wanneer "HDR" onder "Foto" is ingesteld op een niet-uitgeschakelde status, kunnen alle opties onder "PIP/PBP" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer PIP/PBP is ingeschakeld, zijn sommige kleurgerelateerde aanpassingen in het OSD-menu alleen van toepassing op het hoofdscherm; het subscherm wordt niet ondersteund. Daarom kunnen het hoofdscherm en het subscherm verschillende kleuren weergeven.

3) Wanneer PBP/PIP is ingeschakeld, wordt de compatibiliteit van de invoerbronnen van hoofdscherm en subscherm weergegeven in de volgende tabel:

PBP		Hoofdbron		
		HDMI1	HDMI2	DP
Subbron	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Wanneer PBP is ingeschakeld, ondersteunt de HDMI/DP-poort een maximale resolutie van 1280X1440@144Hz 8bit (in RGB- of YCbCr444-formaat).

PIP		Hoofdbron		
		HDMI1	HDMI2	DP
Subbron	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Wanneer PIP is ingeschakeld, ondersteunt de HDMI-poort een maximale resolutie van 2560x1440@144Hz.

Wanneer PIP is ingeschakeld, ondersteunt de DP-poort een maximale resolutie van 2560x1440@240Hz.

Instellingen



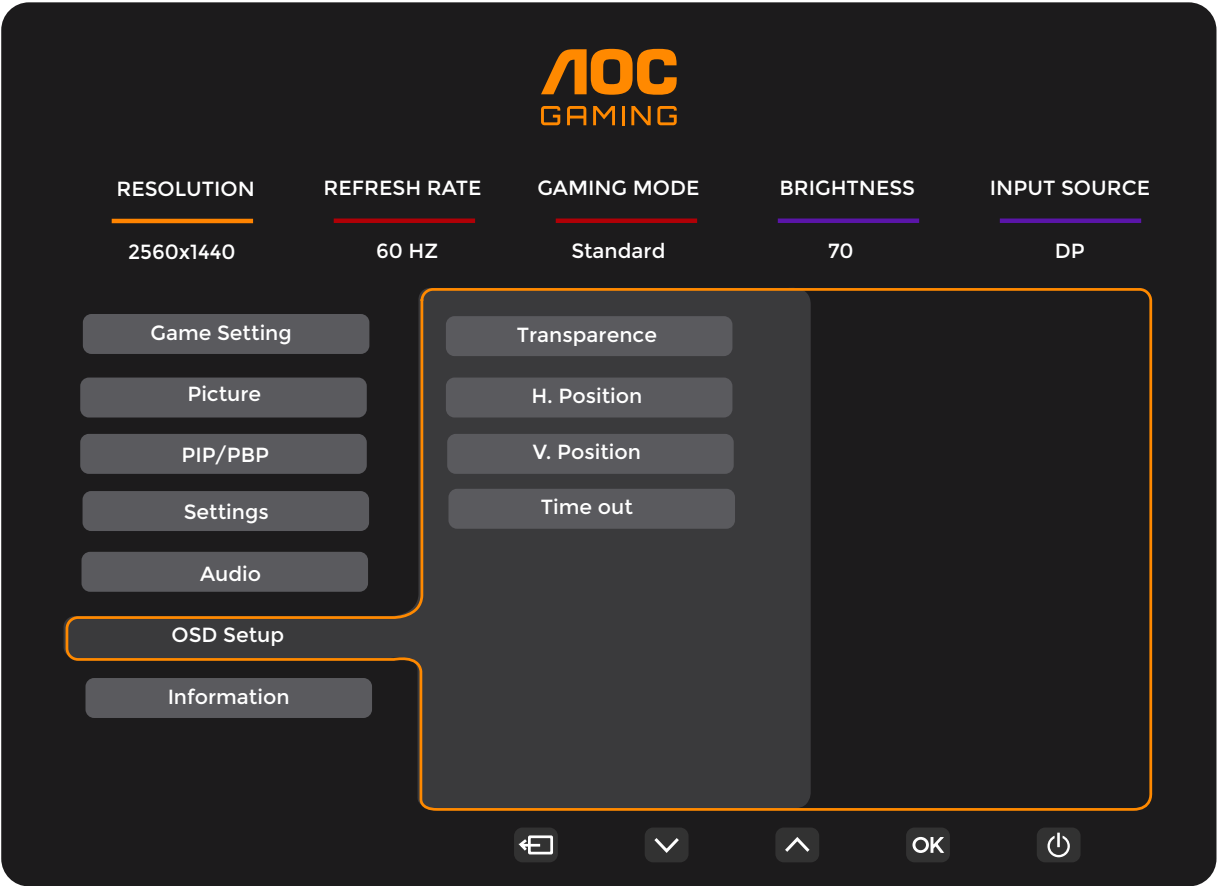
Taal		Selecteer de OSD-taal.
Ingang selecteren	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selecteer de ingangssignaalbron.
Pauzeherinnering	Uit / Aan	Pauzeherinnering wanneer de gebruiker continu langer dan 1 uur werkt.
Uitschakeltimer	0-24 uur	Selecteer de DC-uitschakeltijd.
DDC/CI	Nee / Ja	Schakel DDC/CI-ondersteuning in of uit.
Reset	Nee / Ja	Herstel het menu naar de standaardinstellingen.

Audio



Volume	0-100	Volume aanpassen.
Dempen	Uit / Aan	Het volume dempen.

OSD-instellingen



Transparantie	0-100	Pas de transparantie van de OSD aan.
H. positie	0-100	Pas de horizontale positie van de OSD aan.
V. positie	0-100	Pas de verticale positie van de OSD aan.
Time-out	5-120	Pas de time-out van de OSD aan.

Informatie

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G4SRU

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-indicator

Status	LED-kleur
Volledig stroomverbruik	Wit
Actief-uitmodus	Oranje

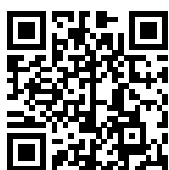
Probleemoplossing

Probleem & Vraag	Mogelijke oplossingen
Power-LED is niet AAN	Zorg ervoor dat de aan/uit-knop AAN staat en dat de stroomkabel correct is aangesloten op een geaard stopcontact en op de monitor.
Geen beeld op het scherm	• Is de stroomkabel correct aangesloten? Controleer de aansluiting van de stroomkabel en de stroomvoorziening. • Is de videokabel correct aangesloten? (Aangesloten met de HDMI-kabel) Controleer de HDMI-kabelaansluiting. (Aangesloten met de DisplayPort-kabel) Controleer de DisplayPort-kabelaansluiting. * HDMI/DisplayPort-ingang is niet op elk model beschikbaar. • Als de stroom aan staat, start de computer opnieuw op om het beginscherm (het aanmeldscherm) te zien. Als het beginscherm (het aanmeldscherm) verschijnt, start de computer op in de toepasselijke modus (de veilige modus voor Windows 7/8/10) en wijzig vervolgens de frequentie van de videokaart. (Raadpleeg de sectie Instellen van de optimale resolutie) Als het beginscherm (het aanmeldscherm) niet verschijnt, neem dan contact op met het Servicecentrum of uw dealer. • Kunt u zien "Invoer niet ondersteund" op het scherm? U ziet dit bericht wanneer het signaal van de videokaart de maximale resolutie en frequentie overschrijdt die de monitor correct kan verwerken. Pas de maximale resolutie en frequentie aan die de monitor correct kan verwerken. • Zorg ervoor dat de AOC-monitorstuurprogramma's zijn geïnstalleerd.
Afbeelding is wazig en vertoont ghosting- of schaduw effecten	Stel de contrast- en helderheidsinstellingen bij. Druk op de sneltoets (AUTO) om automatisch aan te passen. Zorg ervoor dat u geen verlengkabel of schakelbox gebruikt. Wij raden aan de monitor rechtstreeks op de videokaartuitgang aan de achterkant aan te sluiten.
Afbeelding stuitert, flinkt of er verschijnt een golfpatroon in de afbeelding.	Verplaats elektrische apparaten die elektrische interferentie kunnen veroorzaken zo ver mogelijk van de monitor. Gebruik de maximale verversingssnelheid die uw monitor aankan bij de resolutie die u gebruikt.
Monitor zit vast in de actieve uit-stand."	De aan/uit-schakelaar van de computer moet in de AAN-stand staan. De videokaart van de computer moet stevig in zijn sleuf zitten. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct is aangesloten op de computer. Controleer de videokabel van de monitor en zorg ervoor dat geen pin verbogen is. Controleer of uw computer werkt door op de CAPS LOCK-toets op het toetsenbord te drukken terwijl u de CAPS LOCK-LED observeert. De LED moet aan- of uitgaan nadat u op de CAPS LOCK-toets hebt gedrukt.
Een van de primaire kleuren ontbreekt (ROOD, GROEN of BLAUW).	Controleer de videokabel van de monitor en zorg ervoor dat geen pin beschadigd is. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct is aangesloten op de computer.
Afbeelding op het scherm is niet gecentreerd of niet correct van formaat.	Stel de H-positie en V-positie in of druk op de sneltoets (AUTO).
Afbeelding vertoont kleurafwijkingen (wit lijkt niet wit).	Stel de RGB-kleur in of selecteer de gewenste kleurtemperatuur.
Horizontale of verticale storingen op het scherm.	Gebruik de afsluitmodus van Windows 7/8/10/11 om KLOK en FOCUS aan te passen. Druk op de sneltoets (AUTO) om automatisch aan te passen.
Regelgeving & Service	Raadpleeg de informatie over regelgeving en service in de handleiding op cd of op www.aoc.com (om het door u gekochte model in uw land te vinden en om de informatie over regelgeving en service op de ondersteuningspagina te raadplegen).

Specificaties

Algemene specificaties

Paneel	Modelnaam	Q27G4SRU	
	Aandrijfsysteem	TFT-kleurenscherm	
	Zichtbare beeldgrootte	68,5 cm diagonaal	
	Pixelafstand	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	HDMI-interface & DisplayPort-interface	
	Beeldkleur	1,07 miljard kleuren ^[1]	
Overig	Horizontale scanbereik	30 kHz ~ 470 kHz	
	Maximale horizontale scanbreedte	596,736 mm	
	Verticale scanbereik	48~300Hz	
	Verticale scanmaat (maximaal)	335,664 mm	
	Optimale vooraf ingestelde resolutie	2560x1440@60Hz	
	Maximale resolutie	2560x1440@300Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Stroomvoorziening	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Stroomverbruik	Typisch (standaard helderheid en contrast)	26W
		Max. (helderheid = 100, contrast = 100)	≤82W
		Stand-bymodus	≤ 0,5W
	Warmteafvoer	Normale werking	88,74 BTU/uur (typ.)
		Slaapstand (stand-bymodus)	<1,71 BTU/uur
		Uitschakelmodus	<1,02 BTU/uur
		Uitschakelmodus (AC-schakelaar)	0 BTU/uur
Fysieke kenmerken	Type connector	USB UP/USB-Ax4 (inclusief 1 snellaadpoort) HDMIx2/DisplayPort/Oordopjes	
	Type signaalkabel	Afneembaar	
	Ingebouwde luidspreker	2Wx2	
Omgeving	Temperatuur	Bedrijfstemperatuur	0°C~40°C
		Niet-bedrijfstemperatuur	-25°C~55°C
	Vochtigheid	Bedrijfstemperatuur	10%~85% (niet-condenserend)
		Niet-bedrijfstemperatuur	5%~93% (niet-condenserend)
	Hoogte	Bedrijfstemperatuur	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Niet-bedrijfstemperatuur	0m~12192m (0ft~40000ft)



Opmerking:

[1] Het maximale aantal weergavekleuren dat door dit product wordt ondersteund, is 1,07 miljard. De instelvoorwaarden zijn als volgt (er kunnen verschillen optreden door uitvoerbeperkingen van sommige grafische kaarten).

("V": ondersteuning, "\": geen ondersteuning):

Signaalversie Kleurformaat Status Kleurbits	HDMI 2.1		DisplayPort 1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
QHD 300Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 300Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 270Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 270Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 240Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 240Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 200Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 200Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 165Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 165Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 144Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 120Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 120Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 100Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 100Hz 8 bpc	v	v	v	v
Lage resolutie 10 bpc	v	v	v	v
Lage resolutie 8 bpc	v	v	v	v

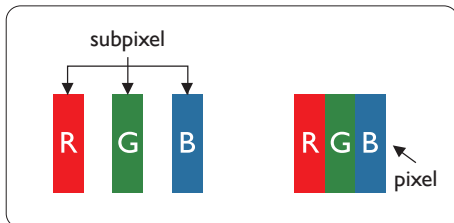
Opmerking: Vanwege beperkingen in het Windows-systeem kan HDR mogelijk niet worden ingeschakeld wanneer de kleurendiepte van het scherm 8 bpc + YCbCr422 of lager is.

AOC Monitorpaneel Pixeldefectbeleid

AOC streeft ernaar producten van de hoogste kwaliteit te leveren. Wij gebruiken enkele van de meest geavanceerde productieprocessen in de industrie en hanteren strenge kwaliteitscontroles. Pixel- of subpixeldefecten op de monitorpanelen die in de monitoren worden gebruikt, zijn echter soms onvermijdelijk.

Geen enkele fabrikant kan garanderen dat alle panelen vrij zijn van pixeldefecten, maar AOC garandeert dat elk beeldscherm met een onacceptabel aantal defecten onder garantie wordt gerepareerd of vervangen. Deze kennisgeving legt de verschillende soorten pixeldefecten uit en definieert de aanvaardbare defectniveaus voor elk type. Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging onder garantie, moet het aantal pixeldefecten op een beeldschermpaneel deze aanvaardbare niveaus overschrijden. Bijvoorbeeld, niet meer dan 0,0004% van de subpixels op een beeldscherm mag defect zijn.

Daarnaast hanteert AOC nog strengere kwaliteitsnormen voor bepaalde typen of combinaties van pixeldefecten die opvallender zijn dan andere. Dit beleid is wereldwijd van kracht.



Pixels en subpixels

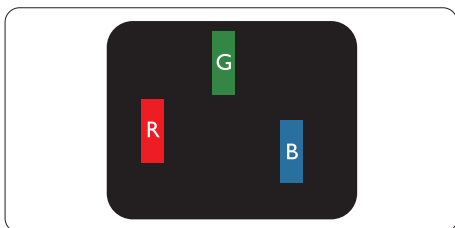
Een pixel, of beeldpunt, bestaat uit drie subpixels in de primaire kleuren rood, groen en blauw. Veel pixels samen vormen een afbeelding. Wanneer alle subpixels van een pixel verlicht zijn, lijken de drie gekleurde subpixels samen één enkele witte pixel te vormen. Wanneer alle subpixels donker zijn, lijken de drie gekleurde subpixels samen één enkele zwarte pixel te vormen. Andere combinaties van verlichte en donkere subpixels verschijnen als enkele pixels in andere kleuren.

Soorten pixeldefecten

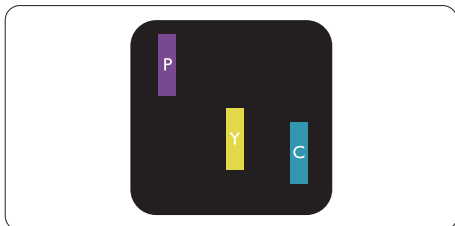
Pixel- en subpixeldefecten verschijnen op het scherm op verschillende manieren. Er zijn twee categorieën pixeldefecten en binnen elke categorie verschillende typen subpixeldefecten.

Heldere puntdefecten

Heldere puntdefecten verschijnen als pixels of subpixels die altijd verlicht of 'aan' zijn. Dat wil zeggen, een heldere punt is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een donker patroon weergeeft. Dit zijn de typen heldere puntdefecten.



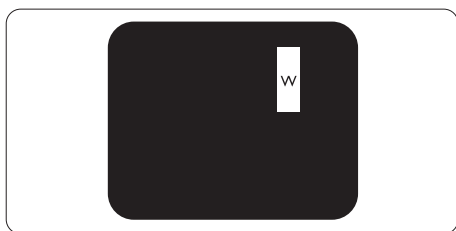
Één verlichte rode, groene of blauwe subpixel.



Twee aangrenzende verlichte subpixels:

- Rood + Blauw = Paars
- Rood + Groen = Geel

- Groen + Blauw = Cyaan (lichtblauw)



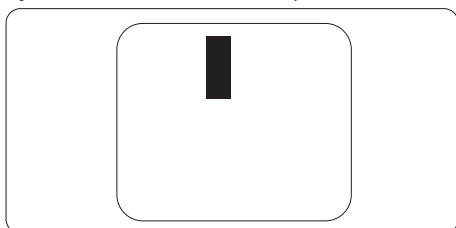
Drie aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel).

Opmerking

Een rood of Blauw helder punt moet meer dan 50 procent helderder zijn dan aangrenzende punten, terwijl een Groen helder punt 30 procent helderder moet zijn dan aangrenzende punten.

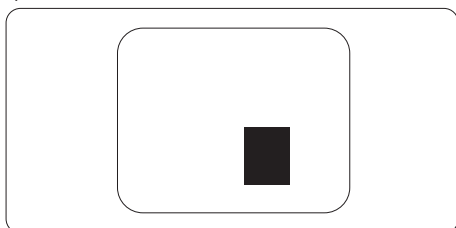
Zwarte stipdefecten

Zwarte stipdefecten verschijnen als pixels of subpixels die altijd donker of 'uit' zijn. Dat wil zeggen, een donkere stip is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een licht patroon weergeeft. Dit zijn de soorten zwarte stipdefecten.



Nabijheid van pixeldefecten

Omdat pixel- en subpixeldefecten van hetzelfde type die dicht bij elkaar liggen mogelijk beter opvallen, specificeert AOC ook toleranties voor de nabijheid van pixeldefecten.



Toleranties voor pixeldefecten

Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging vanwege pixeldefecten tijdens de garantieperiode, moet een monitorpaneel in een AOC-paneelmonitor pixel- of subpixeldefecten vertonen die de toleranties overschrijden zoals vermeld in de online handleiding.

HELDER PUNTDEFECTEN	TOELAATBAAR NIVEAU
1 verlichte subpixel	2
2 aangrenzende verlichte subpixels	1
3 aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel)	0
Afstand tussen twee heldere stipdefecten*	≥15mm
Totaal aantal heldere stipdefecten van alle typen	2
ZWARTE STIPDEFECTEN	TOELAATBAAR NIVEAU
1 donkere subpixel	5 of minder
2 aangrenzende donkere subpixels	2 of minder
3 aangrenzende donkere subpixels	≤0
Afstand tussen twee zwarte stipdefecten*	≥15mm
Totaal aantal zwarte stipdefecten van alle typen	5 of minder
TOTAAL AANTAL STIPDEFECTEN	TOELAATBAAR NIVEAU

Totaal aantal heldere of zwarte stipdefecten van alle typen	5 of minder
---	-------------

Opmerking

*: 1 of 2 aangrenzende subpixeldefecten = 1 stipdefect.

Vooraf ingestelde beeldschermmodi

STANDAARD	RESOLUTIE ($\pm 1\text{Hz}$)	HORIZONTALE FREQUENTIE (KHz)	VERTICALE FREQUENTIE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (alleen DisplayPort)	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
QHD	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	182.996	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@270Hz	398.509	270
	2560x1440@300Hz	462.000	300
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

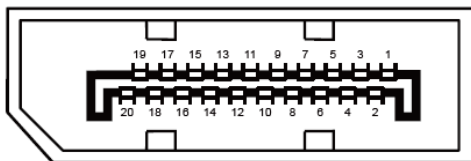
Opmerking: Volgens de VESA-standaard kan er een afwijking van $\pm 1\text{Hz}$ optreden bij het berekenen van de verversingssnelheid (veldfrequentie) van verschillende besturingssystemen en grafische kaarten. Om de compatibiliteit te verbeteren, is de nominale verversingssnelheid van dit product afgerond. Raadpleeg het daadwerkelijke product.

Pin-toewijzingen



19-pins kleurendisplaysignaalkabel

Pin nr.	Signaalnaam	Pin nr.	Signaalnaam	Pin nr.	Signaalnaam
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Aarde
2.	TMDS Data 2 Afgeschermd	10.	TMDS Klok +	18.	+5V Voeding
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Klok Afgeschermd	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Klok-		
5.	TMDS Data 1 Afgeschermd	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Gereseveerd (N.C. op apparaat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Afgeschermd	16.	SDA		



20-pins kleurendisplaysignaalkabel

Pin nr.	Signaalnaam	Pin nr.	Signaalnaam
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-functie

Deze monitor is uitgerust met VESA DDC2B-mogelijkheden volgens de VESA DDC-standaard. Hierdoor kan de monitor het hostsysteem informeren over zijn identiteit en, afhankelijk van het gebruikte DDC-niveau, aanvullende informatie verstrekken over zijn weergavecapaciteiten.

De DDC2B is een bidirectioneel datakanaal gebaseerd op het I2C-protocol. De host kan EDID-informatie opvragen via het DDC2B-kanaal.

