

AOC

GAMING



РЪКОВОДСТВО ЗА УПОТРЕБА

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Безопасност	1
Национални конвенции	1
Захранване	2
Инсталация.....	3
Почистване.....	4
Други	5
Настройка	6
Съдържание в кутията.....	6
Монтаж на стойка и основа	7
Регулиране на ъгъла на гледане.....	8
Свързване на монитора	9
Монтиране на стена.....	10
Функция Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Настройване.....	13
Бързи клавиши	13
Настройките на OSD	14
Игрови настройки	15
Изображение	17
PIP/PBP	19
Настройки	21
Аудио.....	22
Настройка на OSD.....	23
Информация.....	24
LED индикатор	25
Отстраняване на неизправности	26
Спецификация	27
Обща спецификация.....	27
Политика за дефекти на пикселите на панелите на AOC монитори	29
Предварително зададени режими на дисплея.....	32
Назначения на пиновете	33
Plug and Play.....	34

Безопасност

Национални конвенции

Следващите подраздели описват националните конвенции, използвани в този документ.

Бележки, предпазни мерки и предупреждения

В този наръчник блокове с текст могат да бъдат придружени от икона и отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове представляват бележки, предупреждения и указания за внимание и се използват както следва:



БЕЛЕЖКА: БЕЛЕЖКА указва важна информация, която ви помага да използвате по-ефективно вашата компютърна система.



ВНИМАНИЕ: ВНИМАНИЕ указва потенциална повреда на хардуера или загуба на данни и ви информира как да избегнете проблема.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указва потенциална опасност за здравето и ви информира как да избегнете проблема.

Някои предупреждения могат да се появят в алтернативни формати и да не бъдат придружени от икона. В такива случаи специфичното представяне на предупреждението е задължително според изискванията на регулаторните органи.

Захранване



Мониторът трябва да се използва само с вида захранване, посочен на етикета. Ако не сте сигурни за вида захранване във вашия дом, консултирайте се с вашия търговец или с местната електроразпределителна компания.



Мониторът е оборудван с трижилен заземен щепсел, щепсел с трети (заземен) щифт.

Този щепсел се поставя само в заземен електрически контакт като мярка за безопасност. Ако вашият контакт не поддържа трижилния щепсел, наемете електротехник да инсталира подходящ контакт или използвайте адаптер за безопасно заземяване на уреда. Не обезвреждайте защитната функция на заземен щепсел.



Изключвайте устройството по време на гръмотевични бури или когато няма да се използва за продължителен период от време. Това ще предпази монитора от повреди, причинени от електрически пренапрежения.



Не претоварвайте разклонителни кутии и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или електрически удар.



За да се осигури надеждна работа, използвайте монитора само с компютри, сертифицирани от UL, които имат подходящо конфигурирани контакти, маркирани между 100-240V AC, минимум 5A.



Електрическият контакт трябва да бъде инсталиран близо до оборудването и да бъде лесно достъпен.

Инсталация

 Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, триножник, скоба или маса. Ако мониторът падне, може да нарани човек и да причини сериозни повреди на продукта. Използвайте само количка, стойка, триножник, скоба или маса, препоръчани от производителя или продавани с този продукт. Следвайте инструкциите на производителя при инсталиране на продукта и използвайте монтажни аксесоари, препоръчани от производителя. Комбинацията от продукт и количка трябва да се мести внимателно.

 Никога не вкарвайте предмети в отвора на корпуса на монитора. Това може да повреди електронните компоненти и да причини пожар или електрически удар. Никога не разливайте течности върху монитора.

 Не поставяйте предната част на продукта върху пода.

 Ако монтирате монитора на стена или рафт, използвайте монтажен комплект, одобрен от производителя, и следвайте инструкциите на комплекта.

 Оставете свободно пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай въздушната циркулация може да бъде недостатъчна, което може да доведе до прегряване, пожар или повреда на монитора.

 За да избегнете потенциални повреди, например отлепване на панела от рамката, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса. Ако максималният ъгъл на наклон надолу от -5 градуса бъде превишен, повредата на монитора няма да бъде покрита от гаранцията.

Вижте по-долу препоръчителните зони за вентилация около монитора при монтаж на стена или на стойка:

Монтиран със стойка



Почистване

 Почиствайте корпуса редовно с мека кърпа, навлажнена с вода.

 При почистване използвайте мека памучна или микрофибърна кърпа. Кърпата трябва да е влажна и почти суха; не допускайте проникване на течност в корпуса.



 Моля, изключете захранващия кабел преди почистване на продукта.

Други



Ако продуктът излъчва странна миризма, звук или дим, незабавно изключете захранващия щепсел и се свържете със Сервизен център.



Уверете се, че вентилационните отвори не са блокирани от маса или завеса.



Не подлагайте LCD монитора на силни вибрации или удари по време на работа.



Не удряйте и не изпускайте монитора по време на работа или транспорт.



Захранващите кабели трябва да са с одобрена безопасност. За Германия те трябва да са H03VV-F, 3G, 0.75 mm² или по-добри. За други държави трябва да се използват съответните подходящи типове.



Прекомерното звуково налягане от слушалки и слушалки може да причини загуба на слуха. Настройването на еквайзера на максимум увеличава изходното напрежение на слушалките и съответно нивото на звуковото налягане.



Ниско синьо светлина: Дисплеят използва панел с ниско синьо светлина. Той отговаря на сертификацията TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution при фабрично нулиране/по подразбиране.

Здраве:

- Мониторът трябва да бъде на разстояние 50 ~ 70 см (20 ~ 28 инча) от очите ви.
- Продължителното гледане в екрана причинява умора на очите и може да влоши зрението ви. Почивайте очите си 5 ~ 10 минути за всеки 1 час използване на продукта.
- Намалете напрежението в очите, като се фокусирате върху обекти на далечно разстояние.
- Честото мигане и упражненията за очите помагат да се предотврати изсушаването на очите.



Технологията без трептене поддържа стабилна подсветка с DC димер, който елиминира основната причина за трептенето на монитора, което го прави по-щадящ за очите.

Настройка

Съдържание в кутията



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



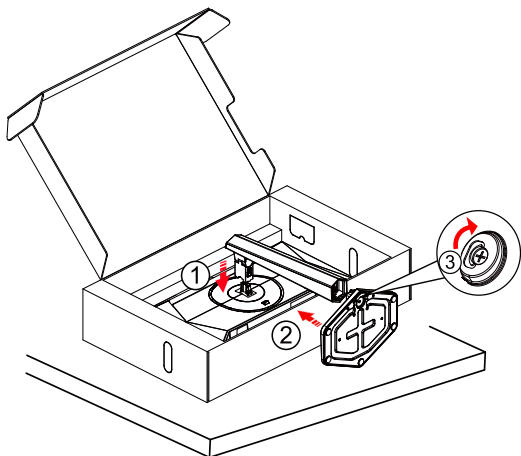
USB Cable

* Не всички сигнални кабели се предоставят за всички държави и региони. Моля, проверете с местния дилър или клон на AOC за потвърждение.

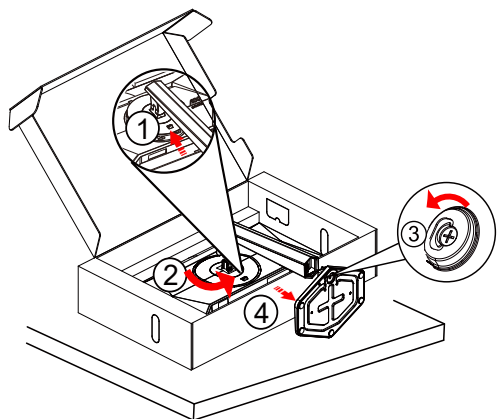
Монтаж на стойка и основа

Моля, монтирайте или премахнете основата, като следвате стъпките по-долу.

Настройка:



Премахване:



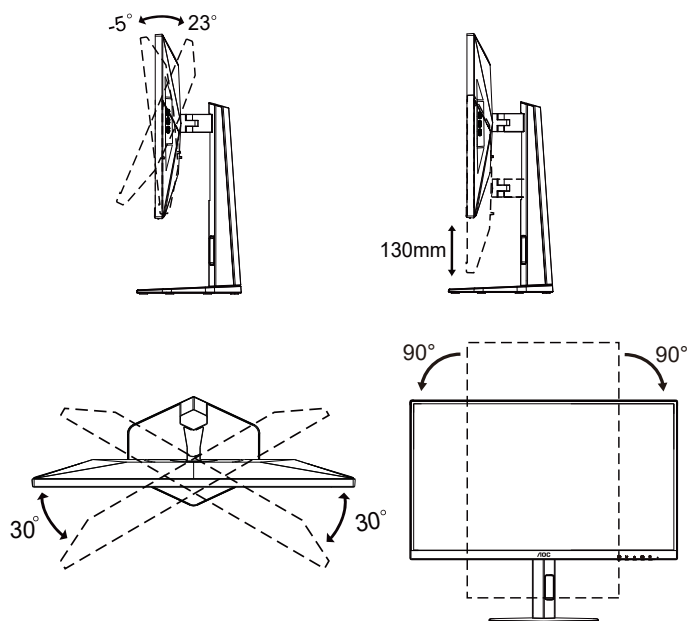
ЗАБЕЛЕЖКА: Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрирания.

Регулиране на ъгъла на гледане

За постигане на оптимално визуално изживяване се препоръчва потребителят да се увери, че може да види цялото си лице на екрана, след което да регулира ъгъла на монитора според личните си предпочитания.

Дръжте стойката, за да не преобърнете монитора при промяна на ъгъла.

Можете да регулирате монитора по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА:

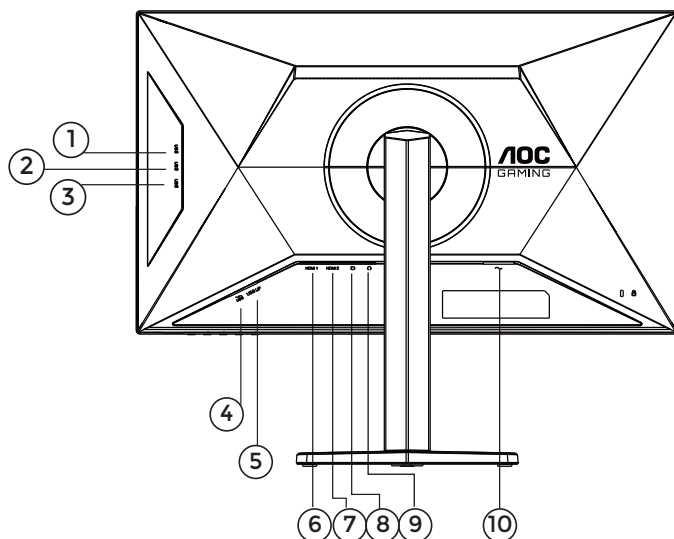
Не докосвайте LCD екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да причини повреда.

⚠ Предупреждение

- За да избегнете потенциални повреди на екрана, като отлепване на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
- Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

Свързване на монитора

Свързвания на кабели отзад на монитора и компютъра:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + зареждане
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Слушалки
10. Захранване

Свържете към компютър

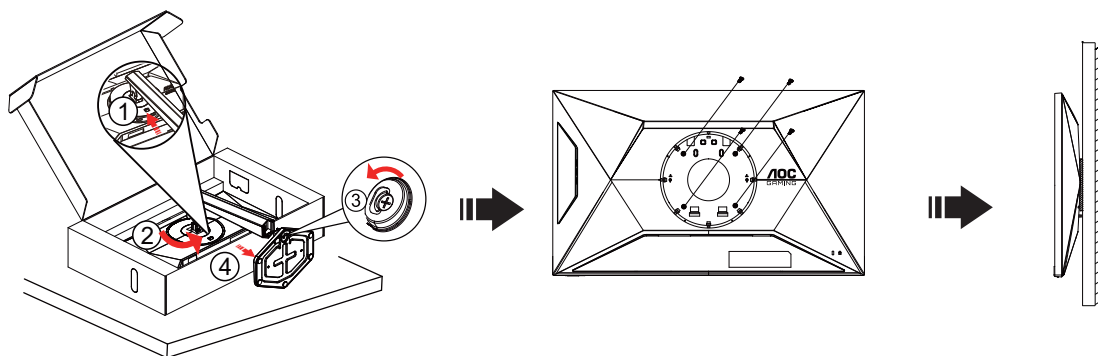
1. Свържете захранващия кабел здраво към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете сигнала за дисплея към видео конектора на задната част на компютъра.
4. Включете захранващите кабели на компютъра и дисплея в близък електрически контакт.
5. Включете компютъра и дисплея.

Ако монитърът показва изображение, инсталацията е завършена. Ако не показва изображение, моля, вижте Отстраняване на неизправности.

За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

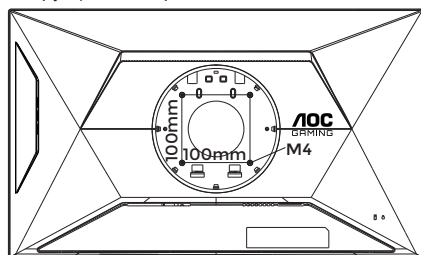
Монтиране на стена

Подготовка за инсталиране на допълнително стенов монтажен рамо.

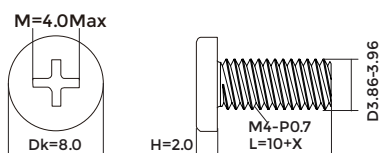


Този монитор може да бъде прикрепен към стенов монтажен рамо, закупено отделно. Изключете захранването преди тази процедура. Следвайте следните стъпки:

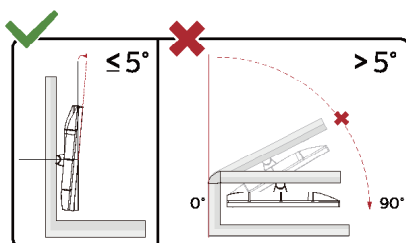
1. Премахнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на стения монтажен рамо.
3. Поставете стения монтажен рамо на гърба на монитора. Подравнете отворите на рамото с отворите на гърба на монитора.
4. Вкарайте четирите винта в отворите и ги затегнете.
5. Свържете кабелите отново. Прочетете ръководството за потребителя, което идва с допълнителния стенов монтажен рамо, за инструкции за закрепване на стената.



Технически характеристики на винтове за окачване на стена:
M4*(10+X) mm (X = дебелина на стойката за стенов монтаж)



 **Забележка:** Отворите за винтове за VESA монтаж не са налични за всички модели. Моля, проверете с търговеца или официалния отдел на AOC. Винаги се свързвайте с производителя за инсталация на стенов монтаж.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрирания.

ВНИМАНИЕ:

1. За да избегнете потенциални повреди на екрана, като отлепване на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

Функция Adaptive-Sync

1. Функцията Adaptive-Sync работи с DisplayPort/HDMI.
2. Съвместима графична карта: Препоръчителният списък е както следва, също може да бъде проверен на www.AMD.com

Графични карти

- Radeon™ RX Vega серия
- Radeon™ RX 500 серия
- Radeon™ RX 400 серия
- Radeon™ R9/R7 300 серия (с изключение на R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серия
- Radeon™ R9 Fury серия
- Radeon™ R9/R7 200 серия (с изключение на R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

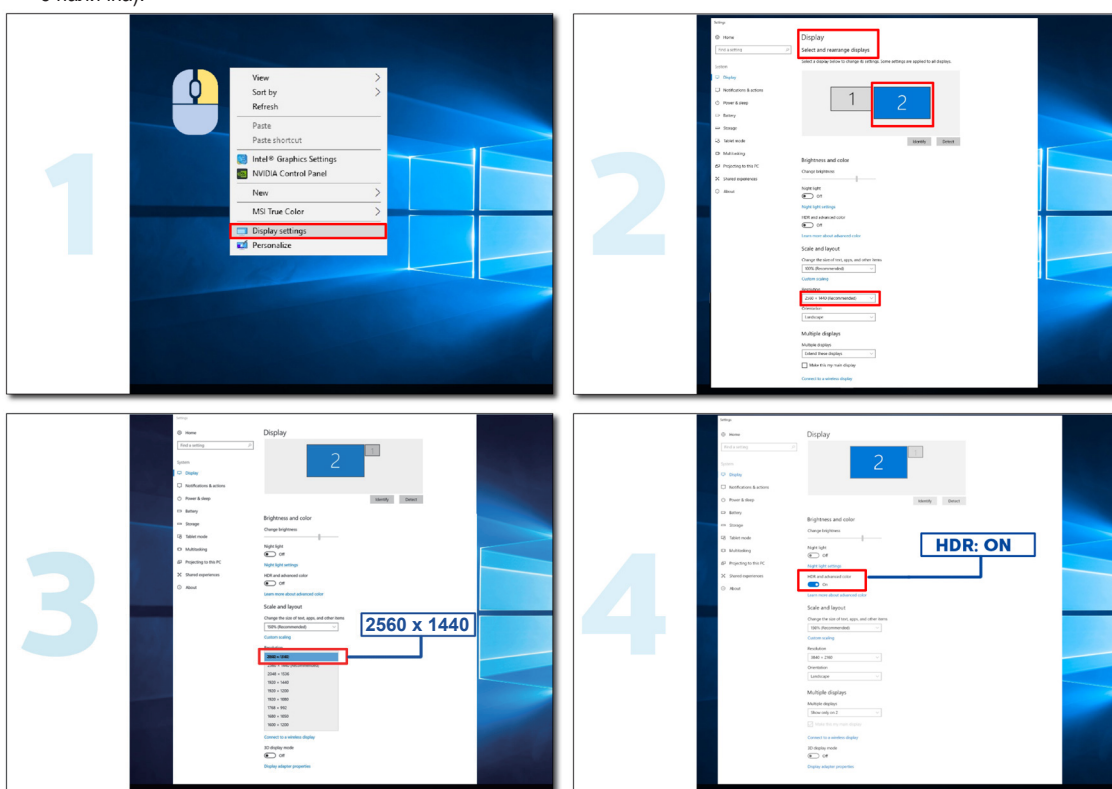
HDR

Съвместим е с входни сигнали във формат HDR10.

Дисплеят може автоматично да активира функцията HDR, ако плейърът и съдържанието са съвместими. Моля, свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържанието за информация относно съвместимостта на вашето устройство и съдържание. Моля, изберете „OFF“ за функцията HDR, когато не се нуждаете от автоматично активиране.

Забележка:

1. Не е необходима специална настройка за интерфейса DisplayPort/HDMI във версии на WIN10 по-ниски (по-стари) от V1703.
2. Само HDMI интерфейсът е наличен, а DisplayPort интерфейсът не функционира във версия WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz се препоръчва само за Blu-ray плейър, Xbox и PlayStation.
4. Настройка на дисплея:
 - а. Резолюцията на дисплея е зададена на 2560*1440, а HDR е предварително зададено на ON.
 - б. След стартиране на приложение, най-добрият HDR ефект може да бъде постигнат, когато резолюцията се промени на 2560*1440 (ако е налична).



Настройване

Бързи клавиши



1	Източник/Изход
2	Игров режим
3	Регулиращ бутон
4	Меню/Потвърждение
5	Захранване

Меню/Потвърждение

Натиснете, за да се покаже OSD или да потвърдите избора.

Захранване

Натиснете бутона за захранване, за да включите монитора.

Регулиращ бутон

Когато OSD не е активен, натиснете бутона Регулиращ бутон, за да покажете или скриете Регулиращия бутон.

Игров режим

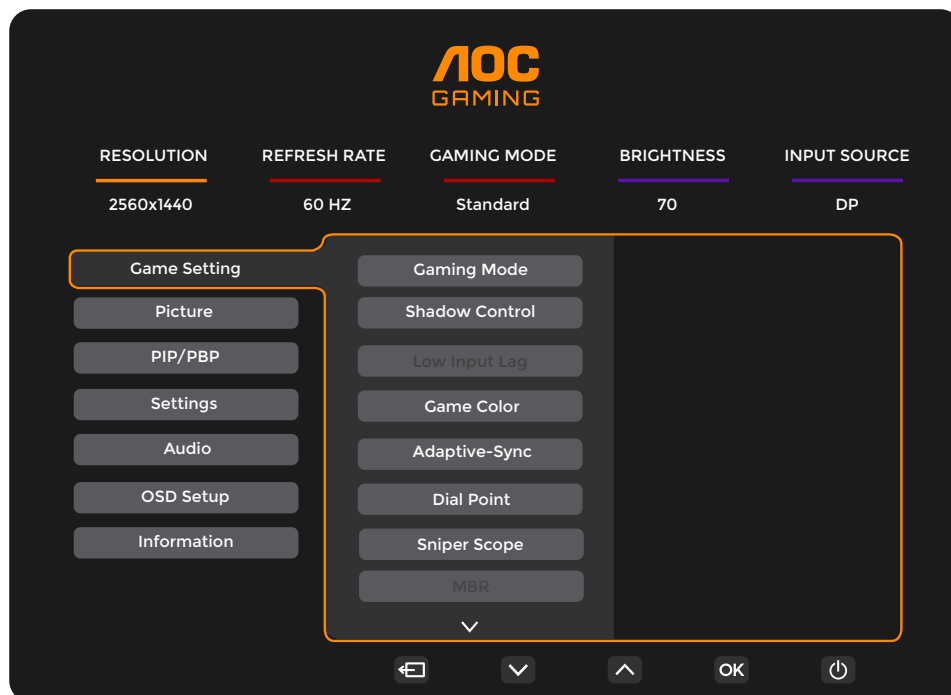
Когато OSD не е активен, натиснете “∨” бутон, за да активирате функцията Игров режим, след което натиснете “∨” или “∧” бутон, за да изберете Игров режим (Стандартен, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 или Gamer 3) според различните типове игри.

Източник/Изход

Когато OSD е затворен, натискането на бутона Източник/Изход активира функцията за бърз избор на източник.
Когато OSD менюто е активно, този бутон служи като бутон за изход (за излизане от OSD менюто).

Настройки на OSD

Основни и прости инструкции за контролните клавиши.

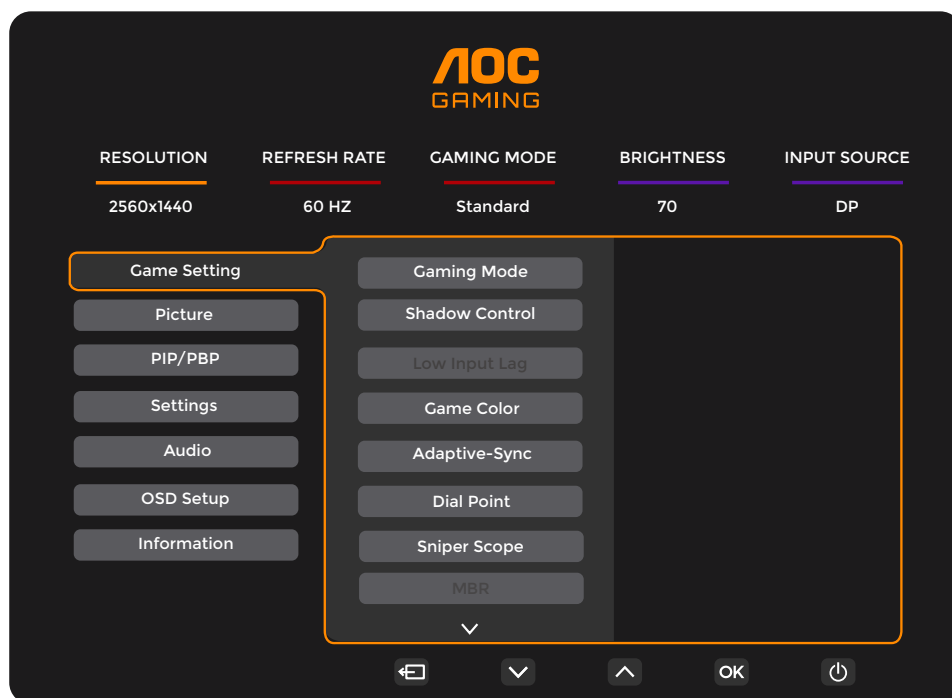


- 1). Натиснете  бутон MENU, за да активирате OSD прозореца.
- 2). Натиснете  или  за да навигирате през функциите. След като желаната функция е маркирана, натиснете  бутон MENU / OK, за да я активирате, натиснете  или  за да навигирате през функциите в подменюто. След като желаната функция в подменюто е маркирана, натиснете  бутон MENU / OK, за да я активирате.
- 3). Натиснете  или  за да промените настройките на избраната функция. Натиснете  /  за изход. Ако желаете да коригирате друга функция, повторете стъпки 2-3.
- 4). Функция за заключване на OSD: За да заключите OSD, натиснете и задръжте  бутон MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутон за захранване за включване на монитора. За отключване на OSD натиснете и задръжте  бутон MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутон за захранване за включване на монитора.

Бележки:

- 1). Ако продуктът има само един вход за сигнал, опцията „Избор на вход“ не може да бъде регулирана.
- 2). Ако резолюцията на входния сигнал е родната резолюция или Adaptive-Sync, опцията „Съотношение на изображението“ е невалидна.

Игрови настройки



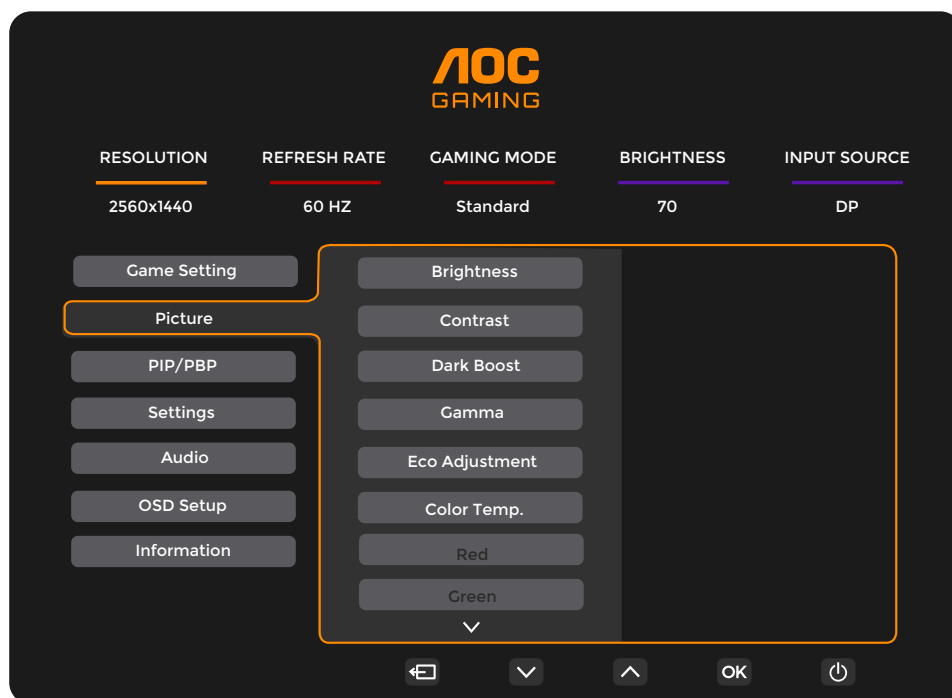
Игров режим	Стандартен	Подобрява четливостта за подходящи уеб и мобилни игри.
	FPS	За игра на FPS (първо лице стрелци) игри. Подобрява нивото на черното в тъмен режим.
	RTS	За игра на RTS (стратегии в реално време) игри. Подобрява качеството на изображението.
	Състезателен	За игра на състезателни игри, осигурява най-бързо време за реакция и висока наситеност на цветовете.
	Играч 1	Настройките по предпочитание на потребителя, запазени като Играч 1.
	Играч 2	Потребителските настройки са запазени като Gamer 2.
	Gamer 3	Потребителските настройки са запазени като Gamer 3.
Контрол на сенките	0 ~ 20	Контролът на сенките по подразбиране е 0, след което крайният потребител може да регулира стойността от 0 до 20 за по-ясно изображение. Ако изображението е твърде тъмно и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 0 до 20 за по-ясно изображение.
Ниска входна латентност	Изкл. / Вкл.	Изключете буфера на кадрите, за да намалите входната латентност.
Игров цвят	0 ~ 20	Игровият цвят предоставя нива от 0 до 20 за регулиране на наситеността с цел постигане на по-добро изображение.
Adaptive-Sync	Изкл. / Вкл.	Деактивиране или активиране на Adaptive-Sync. Напомняне за работа на Adaptive-Sync: Когато функцията Adaptive-Sync е активирана, може да се наблюдава мигане в някои игрови среди.
Регулиращ бутон	Изкл. / Вкл. / Динамичен	Функцията „Dial Point“ поставя индикатор за прицел в центъра на екрана, за да подпомогне геймърите при игра на шутъри от първо лице (FPS) с точен и прецизен прицел.
Снайперски прицел	Изкл. / 1.0 / 1.5 / 2.0	Увеличете локално, за да улесните насочването при стрелба.
MBR	0 ~ 20	MBR (Намаляване на размазването при движение) предоставя 0–20 нива на настройка за намаляване на размазването при движение. Забележка: 1. Функцията MBR може да се настройва, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е ≥ 75 Hz. 2. Яркостта на екрана ще намалее с увеличаването на стойността на настройката.

MBR Sync	Изкл. / Вкл.	Деактивиране или активиране на MBR Sync (Премахване на размазването при движение). Забележка: Функцията MBR Sync може да се настройва, когато Adaptive-Sync е включен и честотата на опресняване е ≥ 75 Hz.
Overdrive	Нормално	Настройте времето за реакция.
	Бързо	Забележка: 1. Ако потребителят настрои OverDrive на „Най-бързо“, изображението може да бъде размазано. Потребителите могат да регулират нивото на OverDrive или да го изключат според предпочитанията си.
	По-бързо	2. Функцията „Екстремно“ е опционална, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е ≥ 75 Hz.
	Най-бързо	3. Яркостта на екрана ще намалее, когато функцията „Екстремно“ е включена.
	Екстремно	
Брояч на кадри	Изключено / Горен десен ъгъл / Долен десен ъгъл / Горен ляв ъгъл / Долен ляв ъгъл	Показва честотата на вертикалната синхронизация в избрания ъгъл.
HDMI1	Конзола/DVD / PC	Изберете типа на свързаното устройство. При използване на HDMI1 за свързване на игрова конзола или DVD плейър, задайте HDMI1 на игрова конзола/DVD.
HDMI2	Конзола/DVD / PC	Изберете типа на свързаното устройство. При използване на HDMI2 за свързване на игрова конзола или DVD плейър, задайте HDMI2 на игрова конзола/DVD.

Забележка:

- 1). Когато „HDR режим“ в „Изображение“ е активиран, елементите „Контрол на сенките“ и „Игров цвят“ не могат да бъдат регулирани.
- 2). Когато „HDR“ в „Изображение“ е зададено на „DisplayHDR“, елементите „Игров режим“, „Контрол на сенките“, „Игров цвят“, „MBR“ и „MBR Sync“ не могат да бъдат регулирани. „Extreme“ под „Overdrive“ не е налично.
Когато „HDR“ под „Изображение“ е зададено на „HDR Picture“, „HDR Movie“ или „HDR Game“, елементите „Gaming Mode“, „Game Color“, „MBR“ и „MBR Sync“ не могат да бъдат регулирани. „Extreme“ под „Overdrive“ не е налично.
- 3). Когато „Цветово пространство“ под „Изображение“ е зададено на sRGB, елементите „Контрол на сенките“ и „Game Color“ не могат да бъдат регулирани.

Изображение



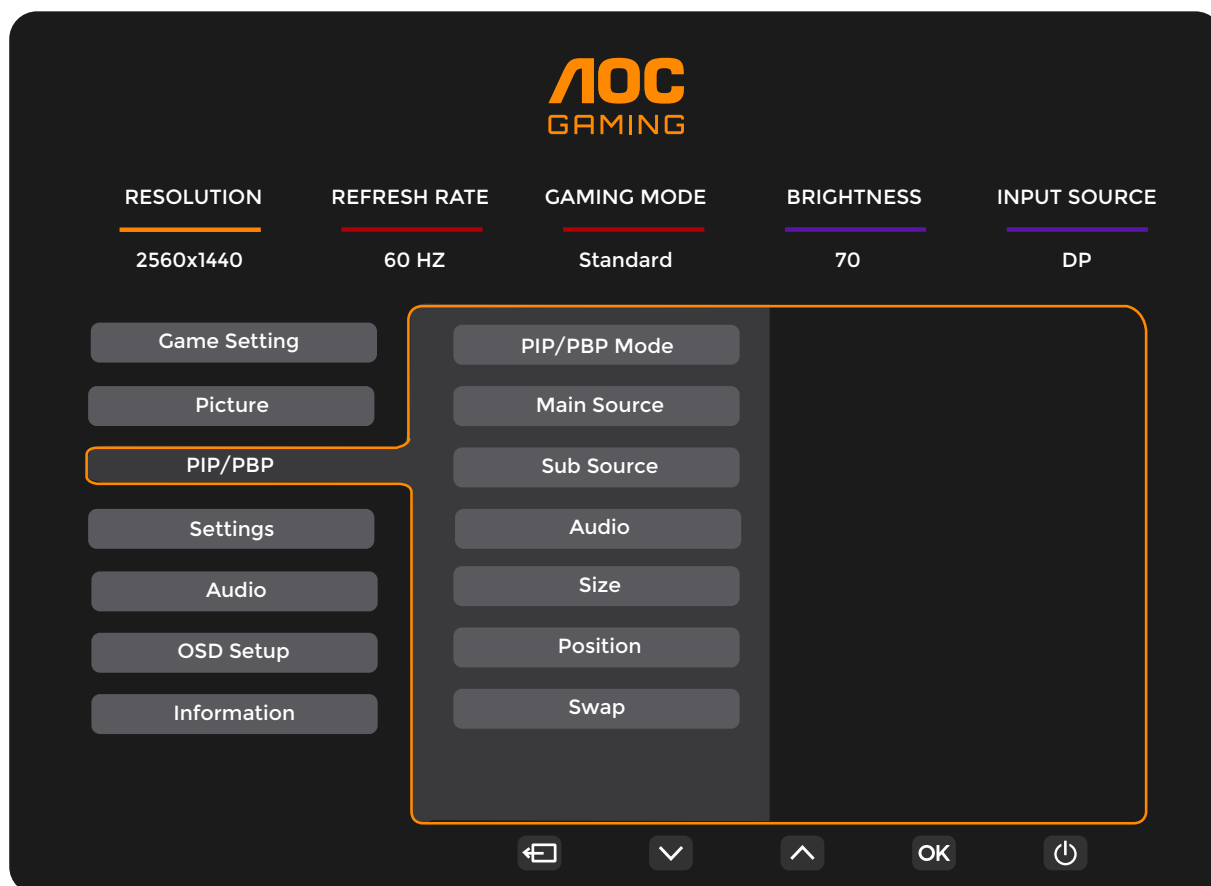
Яркост	0-100	Регулиране на подсветката.
Контраст	0-100	Контраст от цифров регистър.
Dark Boost	Изключено / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Подобряване на детайлите на екрана в тъмни или светли области за регулиране на яркостта в светлата зона и гарантиране, че тя не е преситена.
Гама	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Регулиране на гама.
Еко настройка	Стандартен	Стандартен режим.
	Текст	Текстов режим.
	Интернет	Интернет режим.
	Игра	Режим Игра.
	Филм	Режим Филм.
	Спорт	Режим Спорт.
	Четене	Режим Четене.
Цветна температура.	Топла	Топла цветна температура.
	Нормална	Нормална цветна температура.
	Студена	Студена цветна температура.
	Потребител	Възстановяване на цветната температура.
Червен	0-100	Червен усилвател от цифров регистър.
Зелен	0-100	Зелен усилвател от цифров регистър.
Син	0-100	Син усилвател от цифров регистър.

HDR	Изключено	Настройте HDR профила според вашите изисквания за употреба. Забележка: Когато HDR е открит, опцията HDR се показва за настройка.
	DisplayHDR	
	HDR изображение	
	HDR филм	
	HDR игра	
HDR режим	Изключено	Оптимизирано за цвета и контраста на изображението, което симулира HDR ефекта. Забележка: Когато HDR не е открит, опцията HDR режим се показва за настройка.
	HDR изображение	
	HDR филм	
	HDR игра	
DCR	Изключено	Деактивиране на динамичното съотношение на контраста.
	Включено	Активиране на динамично съотношение на контраста.
Цветово пространство	Роден панел	Панел със стандартно цветово пространство.
	sRGB	Цветово пространство sRGB.
Режим LowBlue	Изключено	Намаляване на синята светлина чрез контрол на цветната температура.
	Мултимедия	
	Интернет	
	Офис	
	Четене	
Съотношение на изображението	Пълен / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Изберете съотношение на изображението за дисплея.

Забележка:

- 1). Когато "HDR режим" е активиран, елементите "Контраст", "Тъмен бууст", "Гама", "Еко настройка", "Цветова температура", "Цветово пространство" и "Ниско син режим" не могат да бъдат регулирани.
- 2). Когато "HDR" е зададено на "DisplayHDR", всички елементи с изключение на "HDR" не могат да бъдат регулирани. Когато "HDR" е зададено на "HDR Picture", "HDR Movie" или "HDR Game", "Гама", "Еко настройка", "Цветова температура", "DCR", "Цветово пространство" и "Ниско син режим" не могат да бъдат регулирани.
- 3). Когато "Цветово пространство" е зададено на "sRGB", елементите "Контраст", "Тъмен бууст", "Гама", "Еко настройка", "Цветова температура", "HDR режим" и "Ниско син режим" не могат да бъдат регулирани.
- 4). Когато "Еко настройка" е зададена на "Четене", елементите "Контраст", "Цветова температура", "DCR", "Цветово пространство" и "Ниско син режим" не могат да бъдат регулирани.

PIP/PBP



Режим PIP/PBP	Изключено / PIP / PBP	Деактивиране или активиране на PIP или PBP.
Основен източник		Изберете основния източник на екрана.
Подизточник		Изберете подизточника на екрана.
Аудио	Основен източник	Изберете настройките на аудио за основния или подекрана.
	Подизточник	
Размер	Малък / Среден / Голям	Изберете размера на екрана.
Позиция	Дясно-горе	Настройте позицията на екрана.
	Дясно-долу	
	Ляво-горе	
	Ляво-долу	
Размяна	Включено: Размяна	Разменете източника на екрана.
	Изключено: без действие	

Забележка:

- 1). Когато „HDR“ в режим „Снимка“ е зададено на състояние, различно от изключено, всички елементи под „PIP/PBP“ не могат да бъдат регулирани.
- 2). Когато PIP/PBP е активирано, някои настройки, свързани с цветовете в OSD менюто, са валидни само за основния екран, докато подекранът не се поддържа. Следователно основният екран и подекранът могат да имат различни цветове.

3) Когато PBP/PIP е активирано, съвместимостта на входния източник за основния и подекрана е показана в следната таблица:

PBP		Основен източник		
		HDMI1	HDMI2	DP
Подизточник	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

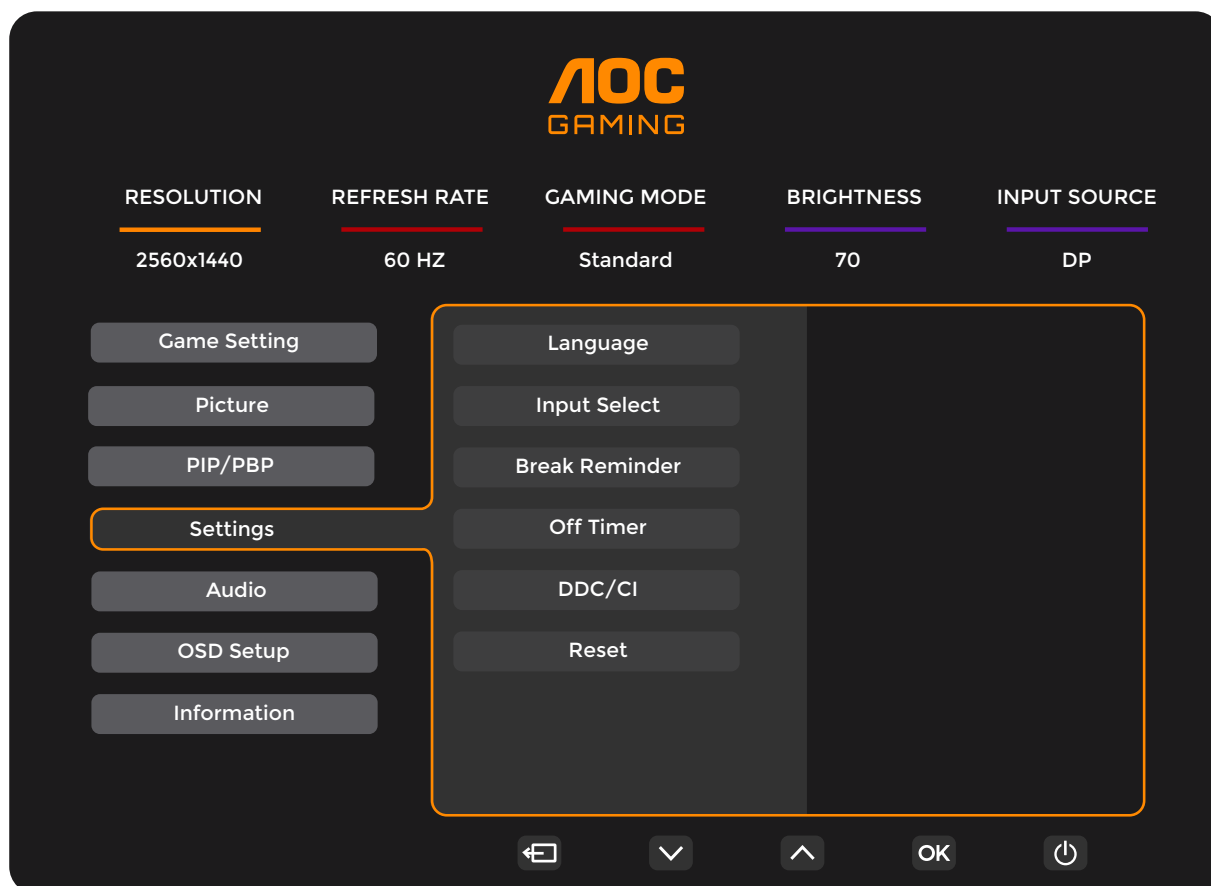
Когато PBP е активирано, HDMI/DP портът поддържа максимална резолюция 1280X1440@144Hz 8bit (в RGB или YCbCr444 формат).

PIP		Основен източник		
		HDMI1	HDMI2	DP
Подизточник	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Когато PIP е активирано, HDMI портът поддържа максимална резолюция 2560x1440@144Hz.

Когато PIP е активиран, DP портът поддържа максимална резолюция 2560x1440@240Hz.

Настройки



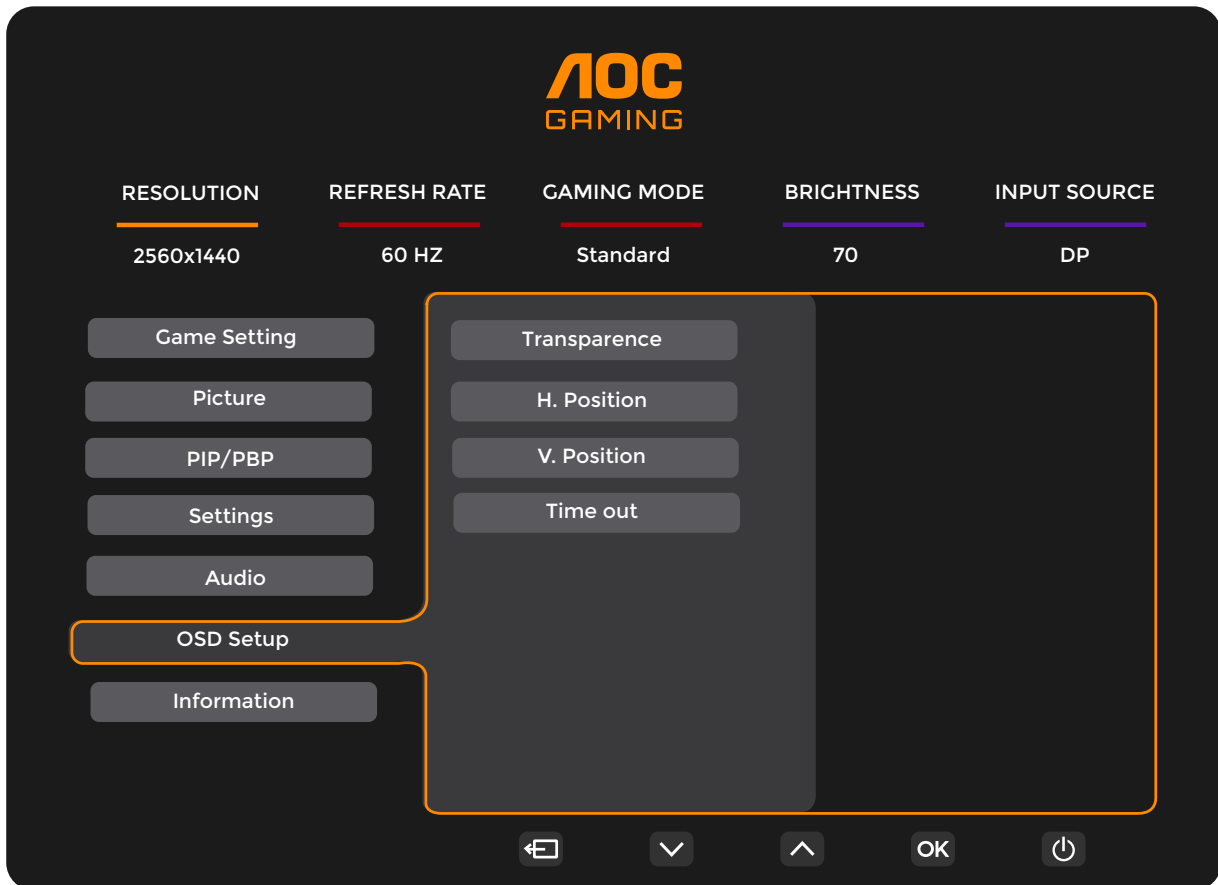
Език		Изберете езика на OSD менюто.
Избор на вход	Авто / HDMI1 / HDMI2 / DP	Изберете източник на входящ сигнал.
Напомняне за почивка	Изкл. / Вкл.	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 час.
Таймер за изключване	0-24 часа	Изберете време за изключване на захранването.
DDC/CI	Не / Да	Включване/изключване на поддръжката на DDC/CI.
Нулиране	Не / Да	Върнете менюто към фабричните настройки.

Аудио



Сила на звука	0-100	Регулиране на звука.
Заглушаване	Изкл. / Вкл.	Заглушаване на звука.

Настройка на OSD



Прозрачност	0-100	Регулиране на прозрачността на OSD.
Хоризонтална позиция	0-100	Регулиране на хоризонталната позиция на OSD.
Вертикална позиция	0-100	Регулиране на вертикалната позиция на OSD.
Време за изчакване	5-120	Регулиране на времето за изчакване на OSD.

Информация

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G4SRU

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED индикатор

Статус	Цвят на LED
Режим на пълна мощност	Бял
Режим на активно изключване	Оранжев

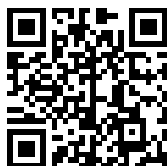
Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
Захранващият LED индикатор не свети	Уверете се, че бутонът за захранване е включен и захранващият кабел е правилно свързан към заземен електрически контакт и към монитора.
Няма изображение на екрана	● Свързан ли е захранващият кабел правилно? Проверете връзката на захранващия кабел и захранването. ● Свързан ли е видео кабелът правилно? (Свързан чрез HDMI кабел) Проверете връзката на HDMI кабела. (Свързан чрез DisplayPort кабел) Проверете връзката на DisplayPort кабела. * HDMI/DisplayPort входът не е наличен при всеки модел. ● Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екрана за вход). Ако се появи началният екран (екранът за вход), стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видеокартата. (Вижте Настройване на оптималната резолюция) Ако началният екран (екранът за вход) не се появи, свържете се със Сервизния център или с вашия дилър. ● Виждате ли "Входът не се поддържа" на екрана? Това съобщение се появява, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. Настройте максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. ● Уверете се, че драйверите за AOC монитор са инсталирани.
Изображението е размазано и има проблем с призрачни сенки.	Настройте контраста и яркостта. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка. Уверете се, че не използвате удължителен кабел или превключвател. Препоръчваме да свържете монитора директно към изходния конектор на видеокартата отзад.
Изображението трепти, мига или се появява вълнообразен модел.	Преместете електрическите устройства, които могат да причинят електрически смущения, възможно най-далеч от монитора. Използвайте максималната честота на опресняване, която мониторът поддържа при използваната резолюция.
Мониторът е блокиран в активен режим на изключване."	Ключът за захранване на компютъра трябва да е в позиция ВКЛЮЧЕНО. Видеокартата на компютъра трябва да е здраво поставена в слота си. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма огнати щифтове. Уверете се, че компютърът ви работи, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавате светлинния индикатор CAPS LOCK. Индикаторът трябва да се включи или изключи след натискане на клавиша CAPS LOCK.
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН).	Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма повредени щифтове. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.
Изображението на екрана не е центрирано или е с неправилен размер.	Регулирайте H-позиция и V-позиция или натиснете бърз клавиш (AUTO).
Изображението има цветови дефекти (бялото не изглежда бяло).	Регулирайте RGB цветовете или изберете желаната цветна температура.
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана.	Използвайте режим на изключване на Windows 7/8/10/11 за регулиране на CLOCK и FOCUS. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка.
Регулация и обслужване.	Моля, консултирайте се с информацията за регулация и обслужване, която се намира в ръководството на CD или на www.aoc.com (за да намерите модела, който сте закупили във вашата страна, и да откриете информация за регулация и обслужване на страницата за поддръжка).

Спецификация

Обща спецификация

Панел	Име на модел	Q27G4SRU	
	Задвижваща система	TFT цветен LCD	
	Видим размер на изображението	68,5 см диагонал	
	Пикселно разстояние	0.2331 mm (X) x 0.2331 mm (B)	
	Видео	HDMI интерфейс и DisplayPort интерфейс	
	Цвят на дисплея	1,07 млрд. цвята [1]	
Други	Хоризонтален обхват на сканиране	30 kHz~470 kHz	
	Максимален размер на хоризонтално сканиране	596.736 mm	
	Вертикален обхват на сканиране	48~300Hz	
	Вертикален размер на сканиране (максимален)	335.664 mm	
	Оптимална предварително зададена резолюция	2560x1440@60Hz	
	Максимална резолюция	2560x1440@300Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Захранващ източник	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	Консумация на енергия	Типична (яркост и контраст по подразбиране)	26W
		Макс. (яркост = 100, контраст = 100)	≤82W
		Режим на готовност	≤0.5W
	Отделяне на топлина	Нормална работа	88.74 BTU/ч (типично)
		Сън (режим на готовност)	<1.71 BTU/ч
		Изключен режим	<1.02 BTU/ч
		Изключен режим (AC ключ)	0 BTU/ч
Физически характеристики	Тип конектор	USB UP/USB-Ax4 (включително 1 бързо зареждане) HDMIx2/DisplayPort/Слушалки	
	Тип сигнален кабел	Отделяем	
	Вграден високоговорител	2Wx2	
Околна среда	Температура	Работна	0°C~40°C
		Неработна	-25°C~55°C
	Влажност	Работна	10%~85% (без кондензация)
		Неработна	5%~93% (без кондензация)
	Надморска височина	Работна	0м~5000м (0фт~16404фт)
		Неработна	0м~12192м (0фт~40000фт)



Забележка:

[1]Максималният брой цветове, поддържан от този продукт, е 1,07 милиарда, като условията за настройка са следните (възможни са разлики поради ограниченията на някои графични карти).

("V": поддържа, "\": не поддържа):

Цветова дълбочина	Версия на сигнала Цетови формат Състояние	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
QHD 300Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 300Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 270Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 270Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 240Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 240Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 200Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 200Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 165Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 165Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 144Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 144Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 120Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 120Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 100Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 100Hz 8 bpc		v	v	v	v
Ниска резолюция 10 bpc		v	v	v	v
Ниска резолюция 8 bpc		v	v	v	v

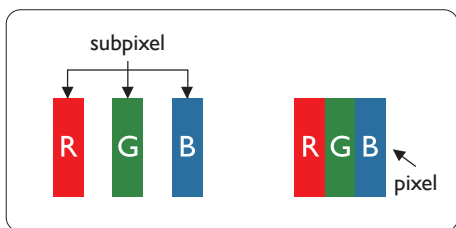
Забележка: Поради ограниченията на операционната система Windows, HDR може да не бъде активиран, когато дълбочината на цвета на дисплея е 8 bpc + YCbCr422 или по-ниска.

Политика за дефекти на пикселите на панелите на АОС монитори

АОС се стреми да доставя продукти с най-високо качество. Използваме някои от най-съвременните производствени процеси в индустрията и прилагаме строги мерки за контрол на качеството. Въпреки това, дефекти на пиксели или субпиксели по панелите на мониторите понякога са неизбежни.

Нито един производител не може да гарантира, че всички панели ще бъдат без дефекти на пикселите, но АОС гарантира, че всеки монитор с неприемлив брой дефекти ще бъде ремонтиран или заменен по гаранция. Това уведомление обяснява различните видове дефекти на пикселите и определя допустимите нива на дефекти за всеки тип. За да бъде допустим ремонт или замяна по гаранция, броят на дефектните пиксели на панела на монитора трябва да надвишава тези допустими нива. Например, не повече от 0,0004% от субпикселите на монитора могат да бъдат дефектни.

Освен това, АОС задава още по-високи стандарти за качество за определени видове или комбинации от дефекти на пикселите, които са по-забележими от други. Тази политика е валидна в световен мащаб.



Пиксели и субпиксели

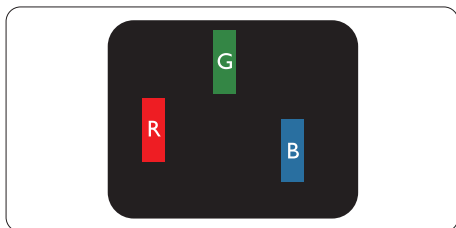
Пикселът, или елементът на изображението, се състои от три субпиксела в основните цветове червено, зелено и синьо. Множество пиксели заедно формират изображение. Когато всички субпиксели на един пиксел светят, трите цветни субпиксела заедно изглеждат като един бял пиксел. Когато всички са тъмни, трите цветни субпиксела заедно изглеждат като един черен пиксел. Други комбинации от осветени и тъмни субпиксели се появяват като единични пиксели с различни цветове.

Видове дефекти на пиксели

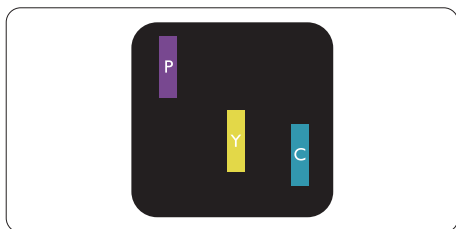
Дефектите на пиксели и субпиксели се проявяват на екрана по различни начини. Съществуват две категории дефекти на пиксели и няколко вида дефекти на субпиксели във всяка категория.

Дефекти на ярки точки

Дефектите на ярки точки се проявяват като пиксели или субпиксели, които винаги са осветени или „включени“. Ярката точка е субпиксел, който изпъква на екрана, когато мониторът показва тъмен образец. Съществуват следните видове дефекти на ярки точки.

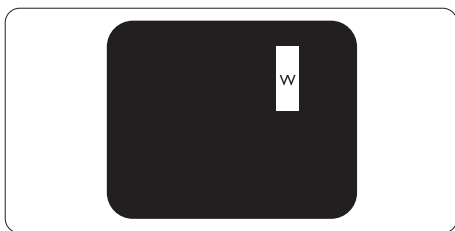


Един осветен червен, зелен или син субпиксел.



Два съседни осветени субпиксела:

- Червен + Син = Лилав
- Червен + Зелен = Жълт
- Зелен + Син = Циан (светлосин)



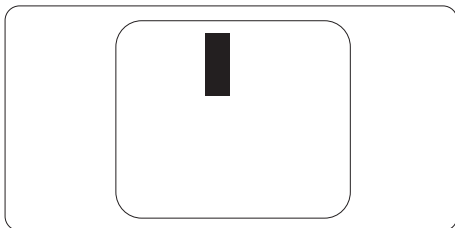
Три съседни светещи субпиксела (един бял пиксел).

Забележка

Червена или синя ярка точка трябва да бъде с повече от 50% по-ярка от съседните точки, докато зелена ярка точка е с 30% по-ярка от съседните точки.

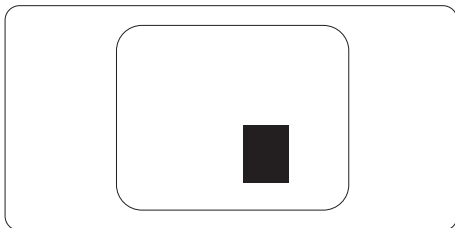
Дефекти с черни точки

Дефектите с черни точки се проявяват като пиксели или субпиксели, които винаги са тъмни или „изключени“. Тоест, тъмната точка е субпиксел, който изпъква на екрана, когато мониторът показва светъл образец. Това са видовете дефекти с черни точки.



Близост на дефектите на пикселите

Тъй като дефектите на пиксели и субпиксели от един и същи тип, които са близо един до друг, могат да бъдат по-забележими, АОС също определя толеранси за близостта на дефектите на пикселите.



Толеранси за дефекти на пикселите

За да отговаря на условията за ремонт или замяна поради дефекти на пикселите през гаранционния период, панелът на монитор АОС трябва да има дефекти на пиксели или субпиксели, които надвишават толерансите, посочени в уеб ръководството.

ДЕФЕКТИ НА ЯРКИ ТОЧКИ	ПРИЕМЛИВО НИВО
1 осветен субпиксел	2
2 съседни осветени субпиксела	1
3 съседни осветени субпиксела (един бял пиксел)	0
Разстояние между два дефекта с ярки точки*	≥15mm
Общ брой дефекти с ярки точки от всички видове	2
ДЕФЕКТИ С ЧЕРНИ ТОЧКИ	ПРИЕМЛИВО НИВО
1 тъмен субпиксел	5 или по-малко
2 съседни тъмни субпиксела	2 или по-малко
3 съседни тъмни субпиксела	≤0
Разстояние между два дефекта с черни точки*	≥15mm
Общ брой дефекти с черни точки от всички видове	5 или по-малко
ОБЩ БРОЙ ДЕФЕКТИ С ТОЧКИ	ПРИЕМЛИВО НИВО
Общ брой дефекти с ярки или черни точки от всички видове	5 или по-малко

Забележка

*: 1 или 2 съседни дефекта на субпиксели = 1 дефект на точка.

Предварително зададени режими на дисплей

СТАНДАРТ	РЕЗОЛЮЦИЯ (±1Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (KHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (само DisplayPort)	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
QHD	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	182.996	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@270Hz	398.509	270
	2560x1440@300Hz	462.000	300
IBM РЕЖИМИ			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC РЕЖИМИ			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

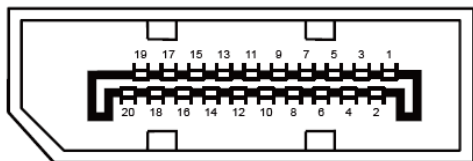
Забележка: Според стандарта VESA може да има определена грешка (+/-1 Hz) при изчисляване на честотата на опресняване (честота на полето) от различни операционни системи и графични карти. За подобряване на съвместимостта номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, обърнете внимание на действителния продукт.

Назначения на пиновете



19-пинов кабел за цветен дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1.	TMDS Данни 2+	9.	TMDS Данни 0-	17.	DDC/CEC Земя
2.	TMDS Щит за данни 2	10.	TMDS Часовник +	18.	+5V Захранване
3.	TMDS Данни 2-	11.	TMDS Часова защита	19.	Откриване на горещо включване
4.	TMDS Данни 1+	12.	TMDS Час-		
5.	TMDS Данни 1 защита	13.	CEC		
6.	TMDS Данни 1-	14.	Резервирано (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Данни 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Данни 0 защита	16.	SDA		



20-пинов кабел за цветен дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Откриване на горещо включване
9	ML_Lane 1 (p)	19	Връщане DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор е оборудван с възможности VESA DDC2B съгласно стандарта VESA DDC. Това позволява на монитора да информира хост системата за своята идентичност и, в зависимост от използваното ниво на DDC, да комуникира допълнителна информация за своите дисплейни възможности.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I2C. Хостът може да поиска информация EDID през канала DDC2B.



