AOC GAMING

دلیل استخدام

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

WWW.AOC.COM

السلامة ١
المفاهيم الترميزية ١
الطاقة ٢
التثبيت ٣
التنظيف ٤
غير ذلك ٥

الإعداد ٦
محتويات العبوة ٦
إعداد الحامل والقاعدة ٧
ضبط زاوية الرؤية ٨
توصيل الشاشة ٩
التحضير لتركيب ذراع التعليق على الحائط الاختياري ١٠
وظيفة Adaptive-Sync ١١
HDR ١٢

الضبط ١٣
مفاتيح التشغيل السريع ١٣
إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة ١٤
Game Setting (إعداد الألعاب) ١٥
Picture (الصورة) ١٧
PIP/PBP ١٩
Settings (الإعدادات) ٢١
Audio (يتوص) ٢٢
OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة) ٢٣
Information (معلومات) ٢٤
مؤشر بيان الحالة ٢٥

استكشاف الأعطال وإصلاحها ٢٦

المواصفات ٢٧

مواصفات عامة ٢٧

سياسة عيوب البكسل في شاشات العرض اللوحية المسطحة من AOC ٢٩
أوضاع العرض المعدة مسبقًا ٣١
تعيين الدبابيس ٣٢
التوصيل والتشغيل ٣٣

السلامة

المفاهيم الترميزية

توضح الأقسام الفرعية التالية المفاهيم الترميزية المستخدمة في هذا الدليل؛

الملاحظات والتنبيهات والتحذيرات

قد تكون قوالب النصوص الواردة في هذا الدليل مرفقة برموز ومكتوبة بخط عريض أو مائل. وهذه القوالب عبارة عن ملاحظات وتنبيهات وتحذيرات يتم استخدامها على النحو التالي:

ملاحظة: تشير الملاحظة إلى معلومات مفيدة تساعدك على استخدام نظام الكمبيوتر على النحو الأمثل.

تنبيه: يشير التنبيه إلى وجود أضرار محتملة قد تؤدي إلى تلف الجهاز أو فقدان البيانات كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلات المماثلة.

تحذير: تحذير يشير إلى احتمال التعرض لإصابة جسدية كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلة.قد تظهر بعض التحذيرات بتنسيقات بديلة وقد لا تكون مرفقة برموز. وفي الحالات المماثلة، فإن العرض المحدد للتحذير يكون مصرح به من قبل السلطة التنظيمية.

الطاقة

ينبغي تشغيل الشاشة باستخدام مصدر تيار كهربائي من النوع الموضح على الملصق الخاص بها فقط. وفي حال عدم التأكد من نوع التيار الكهربائي المتاح في منزلك، اتصل بالموزع أو بشركة الكهرباء المحلية.

الشاشة مزودة بقابس مؤرض ذي ثلاثة-دبابيس، قابس مزود بدبوس تأريض ثالث، وكأحد خصائص الأمان،لا يتناسب هذا القابس إلا مع مقبس الطاقة المؤرض. في حالة عدم توافق المقبس مع القابس ثلاثي الأسلاك، استعن بفني كهرباء لتركيب المقبس الصحيح أو استخدم مهايىء لتأريض الشاشة بأمان، لا تقم بإبطال غرض السلامة الخاص بقابس التوصيل الأرضي.

قم بفصل الشاشة أثناء العواصف البرقية أو في حالة عدم استخدامها لفترة طويلة، حيث يعمل ذلك على حمايتها من التلف الذي قد يلحق بها نتيجة التدفق المفاجئ للتيار الكهربائي.

لا تقم بالتحميل الزائد على مقسمات التيار أو كبلات الإطالة، فقد يؤدي ذلك إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية.

لضمان الحصول على جودة تشغيل مناسبة، لا تستخدم الشاشة إلا مع أجهزة الكمبيوتر المدرجة في قائمة UL والمجهزة بمقابس مهيأة بحيث تناسب الجهد الكهربائي من 100 إلى 240 فولت تيار متردد، وتيار 5 أمبير على الأقل.

ينبغي تركيب مقبس التيار الموجود على الحائط بالقرب من الشاشة بحيث يمكن الوصول إليه بسهولة.

التثبيت

تجنب وضع الشاشة على عربة أو كتيفة أو طاولة غير ثابتة أو حامل أو حامل ثلاثي غير ثابت، فقد يتسبب سقوطها في إصابة الشخص الذي يستخدمها وإتلافها.
احرص على استخدام عربة أو حامل أو حامل ثلاثي أو كتيفة أو طاولة موصى بها من الجهة المصنعة أو التي تم شراؤها مع المنتج فقط. اتبع التعليمات الواردة من الجهة المصنعة عند تثبيت المنتج واستخدم ملحقات التثبيت الموصى بها من قبل الجهة المصنعة، كما ينبغي توخي الحذر والعناية عند نقل المنتج والمنضدة المتحركة معًا.

لا تدفع بأي جسم داخل الفتحات الموجودة بالغلاف الخارجي للشاشة، فقد ينتج عن ذلك حدوث أعطال في أجزاء الدائرة الكهربائية مما يؤدي إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية. ولا تقم أبدًا بسكب سوائل على الشاشة.

تجنب وضع الجزء الأمامي من الشاشة على الأرض.

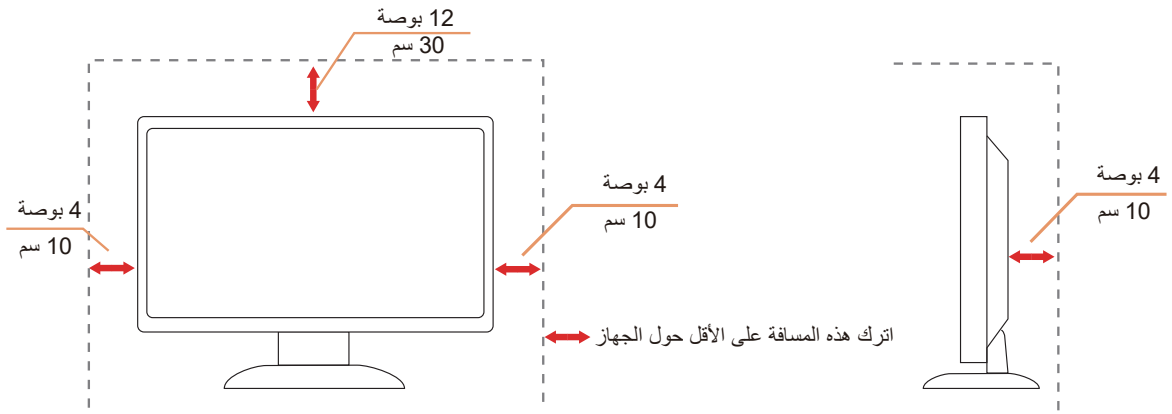
في حالة تثبيت الشاشة على حائط أو رف، استخدم أدوات التثبيت المعتمدة من الجهة المصنعة واتبع التعليمات الخاصة بها.

لتجنب تلف محتمل مثل تقشر اللوحة من الإطار، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من 5- درجات. إذا تم تجاوز الحد الأقصى لقياس زاوية الإمالة لأسفل البالغ 5- درجات، فلن يكون تلف الشاشة مشمولاً بالضمان.

اترك مساحة خالية حول الشاشة كما هو موضح أدناه، إذ يؤدي عدم القيام بذلك إلى نقص دوران الهواء، ومن ثم ارتفاع درجة الحرارة مما قد يؤدي إلى نشوب حريق أو إلحاق الضرر بالشاشة.

اطلع أدناه على مسافات التهوية الموصى بها حول الشاشة عند تثبيتها على الحائط أو على الحامل:

تثبيت الشاشة باستخدام حامل



التنظيف

قم بتنظيف الغلاف الخارجي بقطعة قماش على نحو منتظم، يمكنك استخدام منظف معتدل لمسح البقع بدلاً من المنظف القوي الذي قد يؤدي إلى كي الغلاف الخارجي للمنتج.

تأكد من عدم تسرب المنظف إلى المنتج عند التنظيف، ويجب كذلك ألا تكون قطعة قماش التنظيف خشنة حتى لا تؤدي إلى خدش سطح الشاشة.

يرجى فصل كبل الطاقة قبل تنظيف المنتج.

غير ذلك

في حالة انبعاث رائحة غريبة من المنتج أو أصوات أو دخان، قم بفصل قابس الطاقة على الفور والاتصال بمركز الصيانة.

تأكد من عدم سد فتحات التهوية بمنضدة أو ستارة.

لا تعرض شاشة LCD لاهتزازات شديدة أو صدمات قوية أثناء التشغيل.

تجنب الطرق على الشاشة أو إسقاطها أثناء التشغيل أو النقل.

يجب أن تتوفر لأسلاك الطاقة موافقات السلامة المناسبة. بالنسبة إلى ألمانيا، يجب أن تتمتع بالمواصفات H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0.75 mm^2 أو أفضل.
بالنسبة إلى البلدان الأخرى، تُستخدم الأنواع المناسبة حسب كل بلد.

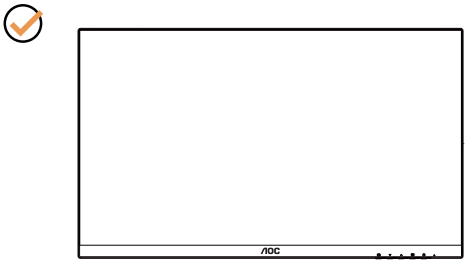
قد يتسبب ضغط الصوت الزائد الصادر من سماعات أذن أو سماعات رأس في فقدان حاسة السمع. يؤدي ضبط موازن الصوت على الحد أقصى إلى زيادة فولتية خرج سماعات الأذن وسماعات الرأس؛ مما يتسبب في ارتفاع مستوى ضغط الصوت.

الضوء الأزرق المنخفض: يستخدم الشاشة لوحة الضوء الأزرق المنخفض. يتوافق مع شهادة TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution تحت إعادة تعيين المصنع / الإعداد الافتراضي
الصحة:
يجب أن يكون الشاشة 50 ~ 70 سم (20 ~ 28 بوصة) بعيدًا عن عينيك.
النظر إلى الشاشة لفترة طويلة من الوقت يسبب تعب العين وقد يتدهور بصرك. استريح عينيك لمدة 5 إلى 10 دقائق لكل ساعة من استخدام المنتج.
• تقليل إجهاد العين عن طريق التركيز على الأشياء بعيدة.
• الومض المتكرر وممارسة العين تساعد على الحفاظ على عينيك من التجفيف.

تحافظ التكنولوجيا الخالية من الوهمش على إضاءة خلفية مستقرة مع مضيء DC الذي يزيل السبب الرئيسي لوهمش الشاشة ، مما يسهل على العيون.

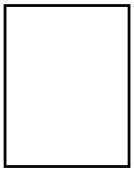
الإعداد

محتويات العبوة



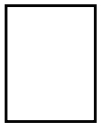
Monitor

*

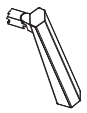


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand

Base

Power Cable

*

HDMI Cable

*

DisplayPort Cable

*

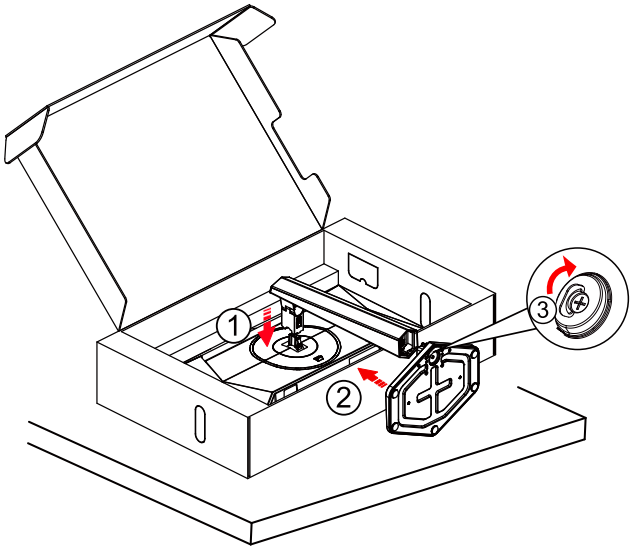
USB Cable

*لا تتوفر كل كبلات الإشارة في كل البلدان والمناطق. يرجى التحقق من الموزع المحلي أو المكتب الفرعي التابع لشركة AOC.

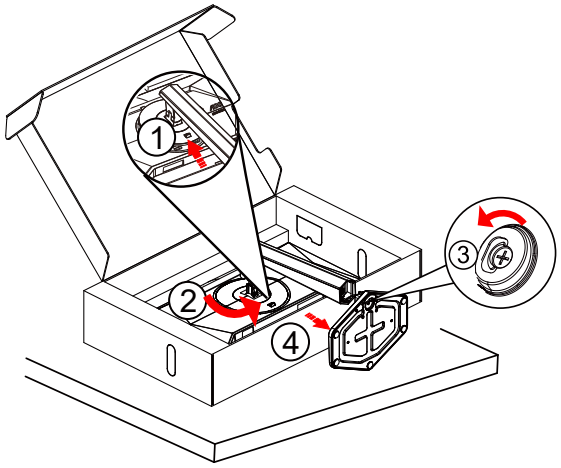
إعداد الحامل والقاعدة

يُرجى اتباع الخطوات الموضحة أدناه لإعداد القاعدة أو إزالتها.

الإعداد:



الإزالة:

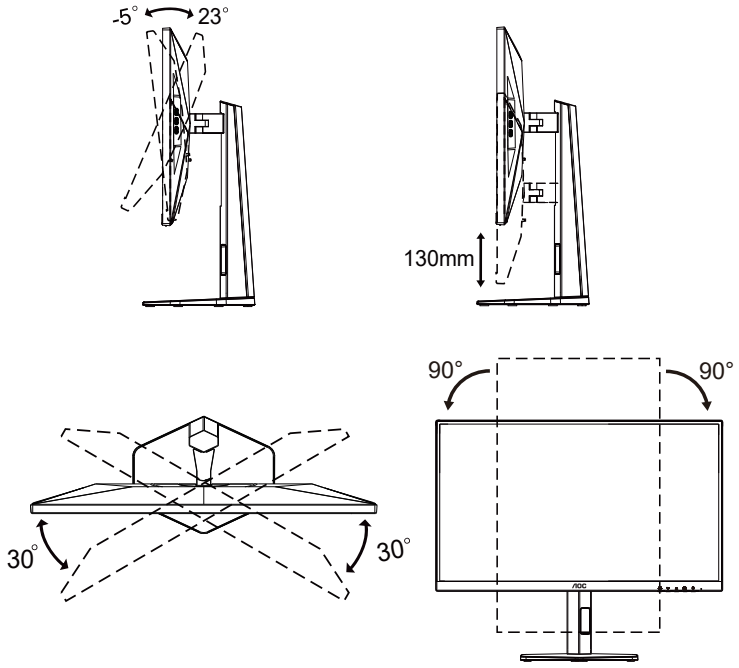


ملاحظة: قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

ضبط زاوية الرؤية

للحصول على أفضل تجربة مشاهدة، يوصى المستخدم بالتأكد من قدرته على النظر إلى وجهه بالكامل في الشاشة، ثم ضبط زاوية الشاشة حسبما يفضل.

يمكنك ضبط الشاشة كما هو موضح أدناه:



ملاحظة:

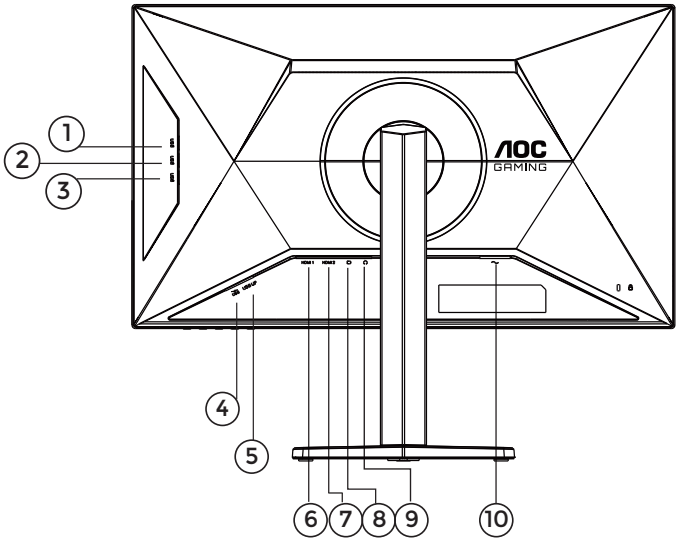
تجنب لمس شاشة LCD عند تغيير الزاوية، فقد يؤدي ذلك إلى إلحاق الضرر بالشاشة أو كسرها.

تحذير

- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من -٥ درجات.
- ا تضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

توصيل الشاشة

توصيلات الكبلات الموجودة بالجزء الخلفي من الشاشة وجهاز الكمبيوتر:



١- لاستقبال البيانات من الخادم USB٣,٢١ Gen٢ -
٢- لاستقبال البيانات من الخادم USB٣,٢٢ Gen٢ -
٣- لاستقبال البيانات من الخادم USB٣,٢٣ Gen٢ -
٤- لاستقبال البيانات من الخادم+شحن سريع USB٣,٢٤ Gen٢ -
٥- لانتقال البيانات إلى الخادم USB٥ -
٦- HDMI١
٧- HDMI٢
٨- DisplayPort
٩- سماعة الأذن
١٠- الطاقة

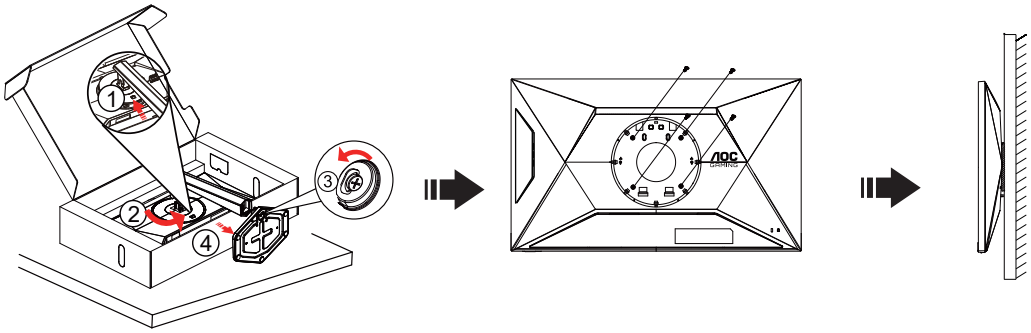
التوصيل بالكمبيوتر

١- قم بتوصيل سلك الطاقة بالجزء الخلفي من شاشة العرض بطريقة محكمة.
٢- قم بإيقاف تشغيل الكمبيوتر وقم بفصل كبل الطاقة.
٣- قم بتوصيل كبل الإشارة الخاص بشاشة العرض بموصل الفيديو الموجود على الجزء الخلفي من الكمبيوتر.
٤- قم بتوصيل سلك الطاقة الخاص بالكمبيوتر وشاشة العرض بمأخذ تيار كهربائي قريب.
٥- قم بتشغيل الكمبيوتر وشاشة العرض.

في حالة ظهور صورة على الشاشة، تكون عملية التركيب والتوصيل قد تمت بنجاح. ولكن في حالة عدم ظهور صورة، انظر حل المشكلات.

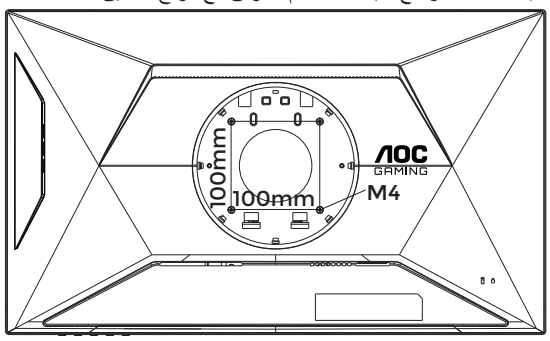
لحماية الجهاز، احرص دائمًا على إغلاق جهاز الكمبيوتر وشاشة LCD قبل التوصيل.

التحضير لتركيب ذراع التعليق على الحائط الاختياري.

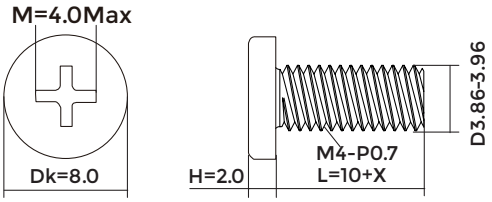


يمكن تركيب الشاشة على ذراع معلق بالحائط يتم شراؤه على حدة. قم بفصل الطاقة قبل هذا الإجراء. اتبع الخطوات التالية:

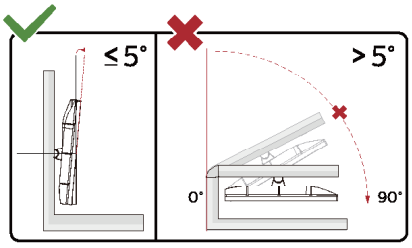
1. قم بإزالة القاعدة.
2. اتبع تعليمات المصنّع لتجميع الذراع المعلق على الحائط.
3. ضع الذراع المعلق في الحائط على مؤخرة الشاشة. قم بمحاذاة الفتحات الموجودة في الذراع مع الفتحات الموجودة بالشاشة.
4. قم بتركيب 4 مسامير في الفتحات وقم بإحكام ربطها.
5. أعد توصيل الكبلات. راجع دليل المستخدم المرفق مع ذراع التعليق بالحائط الاحتياطي للحصول على تعليمات بشأن التركيب في الحائط.



مواصفات براغي التثبيت على حائط: M4 * (10+X)
(X = سُمك كُتيفة التثبيت على حائط) مم



ملاحظة: لا تتوافر فتحات مسامير التعليق VESA مع كافة الطرازات، برجاء التحقق من ذلك مع الموزع أو الإدارة الرسمية لشركة. تواصل دائمًا مع المصنّع لمعرفة كيفية التركيب باستخدام كُتيفة تثبيت على حائط.



* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

تحذير

- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من ٥- درجات.
- ا تضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

وظيفة Adaptive-Sync

١- تعمل وظيفة Adaptive-Sync باستخدام DisplayPort/HDMI

٢- بطاقة الرسومات المتوافقة: في ما يلي قائمة البطاقات الموصى بها، ويمكن التحقق منها من خلال زيارة www.AMD.com

بطاقات الرسومات

- Radeon™ RX Vega سلسلة١
- Radeon™ RX ٥٠٠
- Radeon™ RX ٤٠٠ series
- Radeon™ R٩/R٧ ٣٠٠ (باستثناء سلسلة R٧ ٢٦٥, R٧ ٣٧٠/X, R٩ ٣٧٠/X)
- Radeon™ Pro Duo (٢٠١٦)
- Radeon™ R٩ Nano
- Radeon™ R٩ Fury
- Radeon™ R٩/R٧ ٢٠٠ (باستثناء سلسلة R٩ ٢٨٠/X, R٩ ٢٧٠/X)

المعالجات

- AMD Ryzen™ ٧ ٢٧٠٠U
- AMD Ryzen™ ٥ ٢٥٠٠U
- AMD Ryzen™ ٥ ٢٤٠٠G
- AMD Ryzen™ ٣ ٢٣٠٠U
- AMD Ryzen™ ٣ ٢٢٠٠G
- AMD PRO A١٢-٩٨٠٠
- AMD PRO A١٢-٩٨٠٠E
- AMD PRO A١٠-٩٧٠٠
- AMD PRO A١٠-٩٧٠٠E
- AMD PRO A٨-٩٦٠٠
- AMD PRO A٦-٩٥٠٠
- AMD PRO A٦-٩٥٠٠E
- AMD PRO A١٢-٨٨٧٠
- AMD PRO A١٢-٨٨٧٠E
- AMD PRO A١٠-٨٧٧٠
- AMD PRO A١٠-٨٧٧٠E
- AMD PRO A١٠-٨٧٥٠B
- AMD PRO A٨-٨٦٥٠B
- AMD PRO A٦-٨٥٧٠
- AMD PRO A٦-٨٥٧٠E
- AMD PRO A٤-٨٣٥٠B
- AMD A١٠-٧٨٩٠K
- AMD A١٠-٧٨٧٠K
- AMD A١٠-٧٨٥٠K
- AMD A١٠-٧٨٠٠
- AMD A١٠-٧٧٠٠K
- AMD A٨-٧٦٧٠K
- AMD A٨-٧٦٥٠K
- AMD A٨-٧٦٠٠
- AMD A٦-٧٤٠٠K

HDR

يتوافق مع إشارات الدخل بتنسيق HDR10.

قد تنشّط الشاشة وظيفة HDR تلقائيًا في حالة توافق المشغّل والمحتوى. الرجاء الاتصال بمصنّع الجهاز وموفر المحتوى للحصول على معلومات حول توافق الجهاز والمحتوى. الرجاء تحديد «إيقاف» لوظيفة HDR عند عدم الحاجة إلى وظيفة التنشيط التلقائي.

ملاحظة:

١- لا يلزم ضبط أي إعدادات خاصة لواجهة DisplayPort/HDMI في إصدارات WIN١٠ الأقل (الأقدم) من V١٧٠٣.

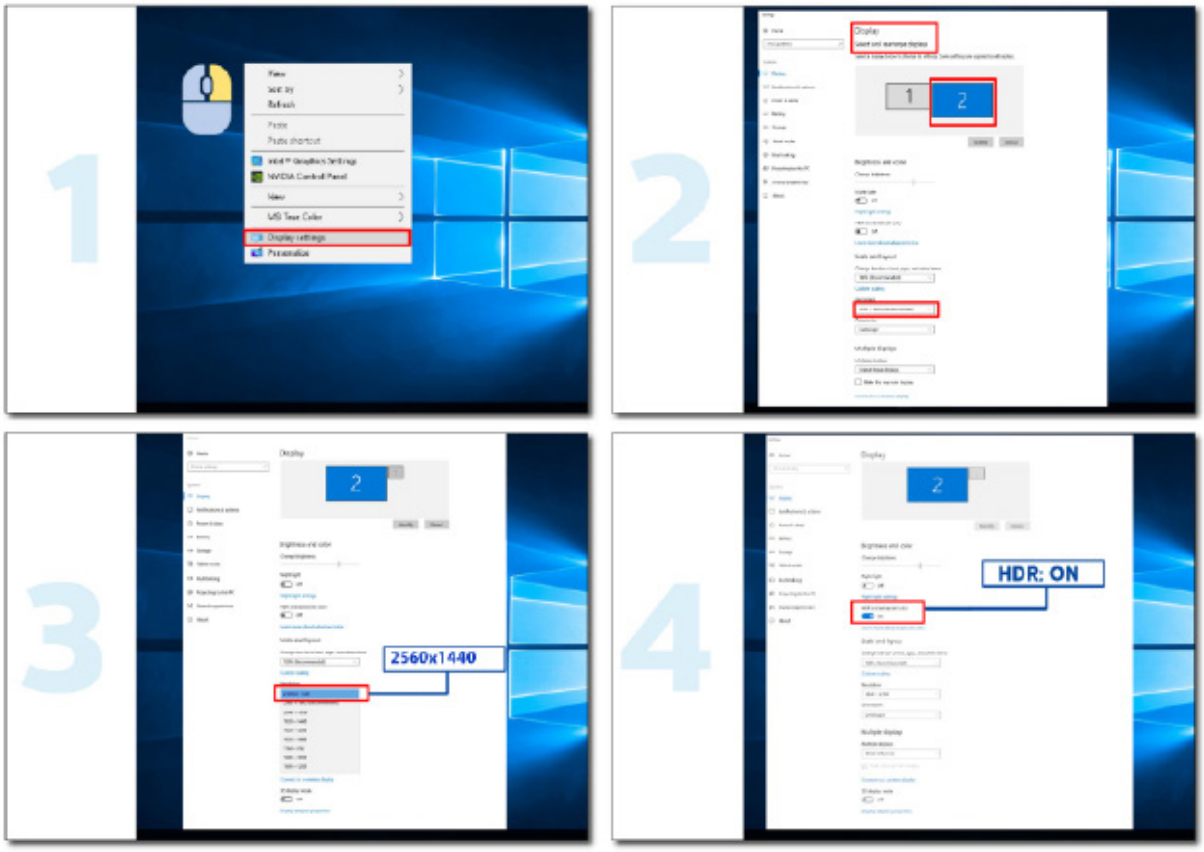
٢- تتوفر واجهة HDMI فقط، ولا يمكن أن تعمل واجهة DisplayPort في إصدار V١٧٠٣ WIN١٠.

٣- يُوصى باستخدام ٣٨٤٠×٢١٦٠ عند هرتز فقط لمشغّل Blu-ray وXbox وPlayStation.

٤- إعدادات العرض:.

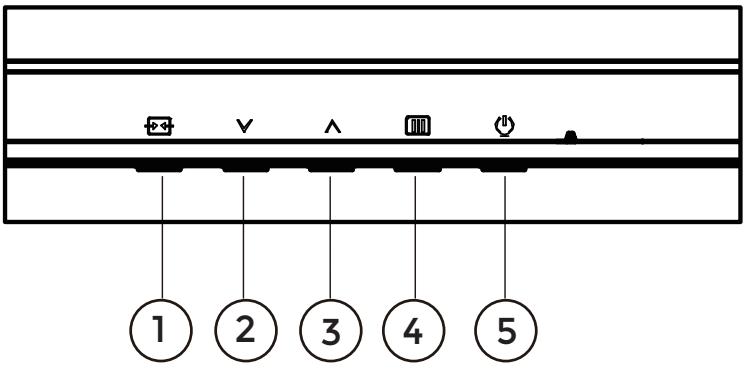
a. يتم تعيين دقة العرض على 2560*1440, وتعيين HDR مسبقًا على تشغيل.

b. ب. بعد دخول أحد التطبيقات، يمكن تحقيق أفضل تأثير HDR عند تغيير درجة الدقة إلى 2560*1440 (إن توفرت).



الضبط

مفاتيح التشغيل السريع



1	المصدر/خروج
2	وضع الألعاب
3	النقطة المركزية
4	القائمة/إدخال
5	الطاقة

القائمة/إدخال

اضغط لعرض قائمة المعلومات أو لتأكيد الاختيار.

الطاقة

اضغط على زر الطاقة لتشغيل شاشة العرض أو إيقاف تشغيلها.

النقطة المركزية

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على زر Dial Point (النقطة المركزية) لإظهار/إخفاء النقطة المركزية.

وضع الألعاب/يسار

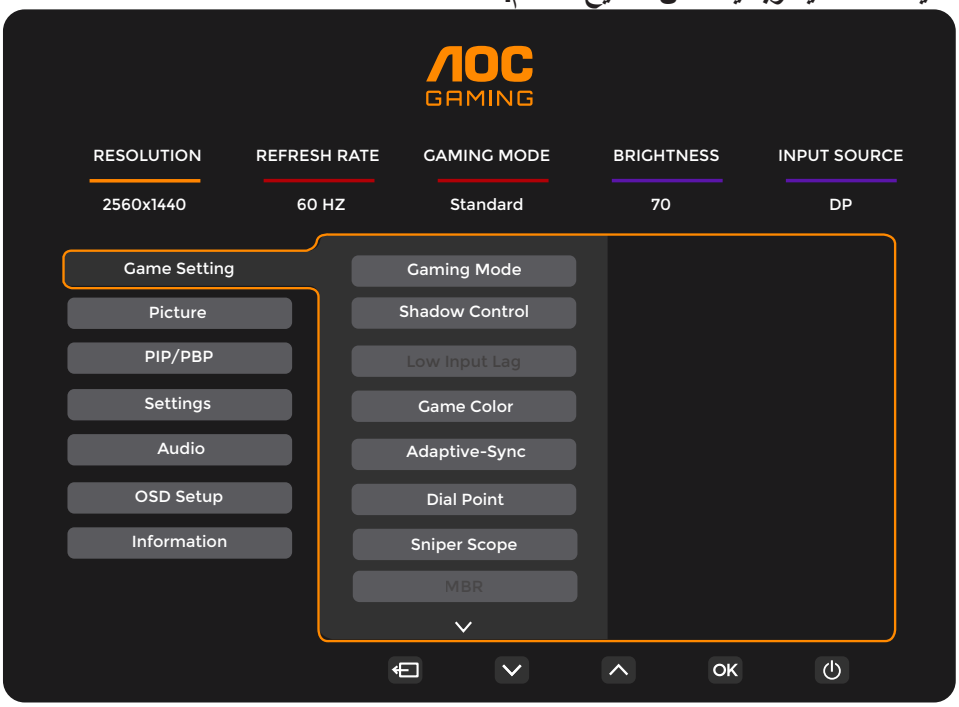
عند عدم وجودة أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على المفتاح «الأيسر» لفتح وظيفة وضع الألعاب، ثم اضغط على المفتاح «الأيسر» أو «الأيمن» لتحديد وضع ألعاب (يسايةوSPF أو RTS أو Racing أو Gamer 1 أو Gamer 2 أو Gamer 3) حسب أنواع الألعاب المختلفة.

المصدر/خروج

عند إغلاق قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة، سيؤدي الضغط على الزر Source/Exit (المصدر/خروج) نفس وظيفة مفتاح التشغيل السريع للمصدر.
(OSD قمئاق نم جورخلل) جورخ حاتفمك رزلا اذه لمعي ، قطشن OSD قمئاق نوكت امدنع.

إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة

تعليمات أساسية وبسيطة عن مفاتيح التحكم.



١- اضغط على زر **القائمة** لتنشيط نافذة المعلومات المعروضة على الشاشة.

٢- اضغط على زر السهم **الأيسر** أو **الأيمن** للتنقل عبر الوظائف. بمجرد تحديد الوظيفة المطلوبة، اضغط على زر **القائمة** / **OK** لتنشيطها، واضغط على زر السهم **الأيسر** أو **الأيمن** للتنقل عبر وظائف القائمة الفرعية. بمجرد تحديد الوظيفة المطلوبة، اضغط على زر **القائمة** / **OK** لتنشيطها.

٣- اضغط على زر السهم **الأيسر** أو **الأيمن** لتغيير إعدادات الوظيفة المحددة. اضغط على الزر Exit (**خروج**) للخروج. إذا أردت تعديل أية وظيفة أخرى، كرر الخطوتين ٢ و٣.

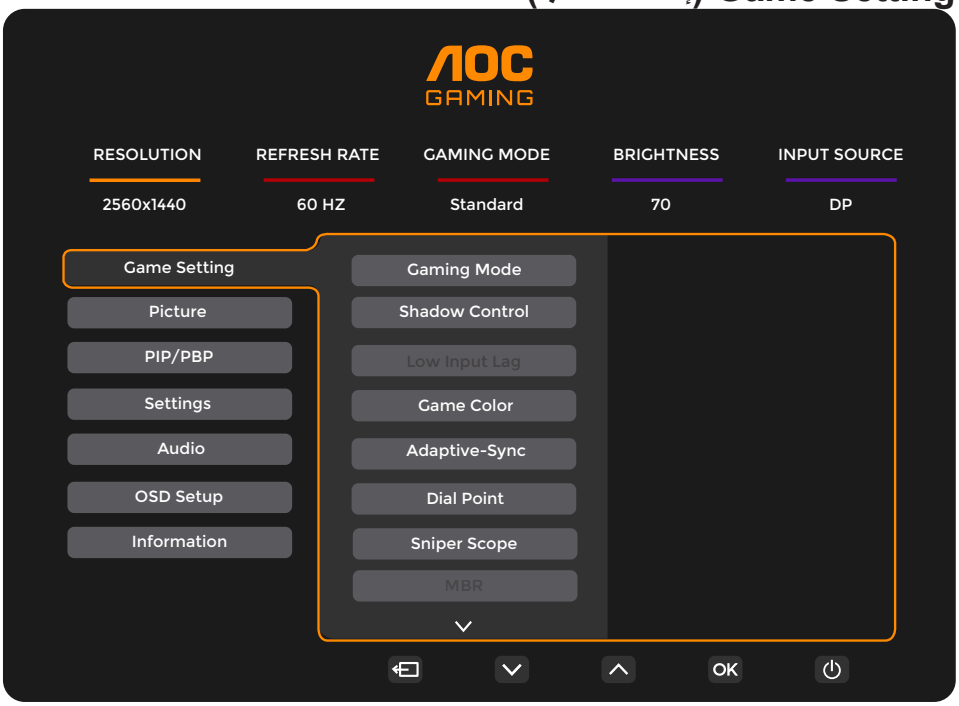
٤- وظيفة قفل المعلومات المعروضة على الشاشة: لقفل المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على زر **القائمة** عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط **زر الطاقة** لتشغيل الشاشة. لإلغاء قفل المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على زر **القائمة** عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط **زر الطاقة** لتشغيل الشاشة.

ملاحظات:

١- إذا كان المنتج به مصدر دخل واحد للإشارة، يتم تعطيل عنصر «تحديد الإدخال».

٢- إذا كانت دقة إشارة الدخل هي الدقة الأصلية أو Adaptive-Sync (المزامنة التكيفية)، فسيصبح العنصر «Image Ratio» (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها) غير صالح.

Game Setting (إعداد الألعاب)



Gaming Mode (وضع الألعاب)	Standard(قياسي)	تحسين قابلية القراءة في ألعاب الويب والجوال المناسبة.
	FPS (تصويب منظور الشخص الأول)	لتشغيل ألعاب FPS. تحسين تفاصيل مستوى اللون الأسود في السمات الداكنة.
	RTS (استراتيجية الوقت الحقيقي)	لتشغيل ألعاب RTS. تحسين جودة الصورة.
	Racing (السباق)	لتشغيل ألعاب السباق، وتوفير أسرع وقت استجابة وتشبع عالي للألوان.
	Gamer ١ (اللاعب ١)	حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ١.
	Gamer ٢ (اللاعب ٢)	حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٢.
	Gamer ٣ (اللاعب ٣)	حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٣.
Shadow Control(التحكم في الظلال)	٠-٢٠	القيمة الافتراضية للإعداد lortnoC wodahS (التحكم بالظلال) هي 0، ويمكن للمستخدم بعد ذلك ضبط زيادات من 0 إلى 02 للحصول على صورة أوضح. إذا كانت الصورة معتمة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، فاضبط القيمة من 0 إلى 02 للحصول على صورة واضحة.
Low Input Lag (تأخر الإدخال المنخفض)	On (تشغيل) /Off (إيقاف)	إيقاف تشغيل مخزن الإطارات المؤقت لتقليل التأخر في الإدخال
Game Color (لون اللعبة)	٠-٢٠	سيوفر لون اللعبة مستوى من ٠ إلى ٢٠ لضبط درجة التشبع للحصول على صورة أفضل.
Adaptive-Sync	On (تشغيل) /Off (إيقاف)	مكّن وظيفة Adaptive-Sync أو عطِّلها. تذكير بشأن تشغيل المزامنة التكيفية: عندما تكون ميزة Adaptive-Sync (المزامنة التكيفية) ممكّنة، قد يوجد فلاش في بعض بيئات الألعاب.
Dial Point (نقطة التصويب)	On (تشغيل) /Off (إيقاف) (ديناميكي)Dynamic /	وظيفة "Dial Point" (نقطة التصويب) تضع مؤشر تصويب في منتصف الشاشة لمساعدة اللاعبين على تشغيل ألعاب التصويب من منظور الشخص الأول (FPS) من خلال تصويب دقيق ومحكَّم.
Sniper Scope	Off (إيقاف) / 0.1 / 5.1 / 0.2	كبّر موضعيًا لتسهيل الاستهداف عند التصويب.

MBR	٢٠-٠	توفر وظيفة RBM (تقليل الضبابية أثناء الحركة) مستويات ضبط من 0 إلى 02 لتقليل الضبابية أثناء الحركة. ملاحظة: يمكن ضبط وظيفة RBM عندما تكون ميزة cnyS-evitpadA (المزامنة التكيفية) في وضع إيقاف التشغيل، ووجود ميزة تأخير الدخل المنخفض في وضع التشغيل، ومعدل التحديث هو ≥57 هرتز.
MBR Sync (ةلازإ ةنمازم ةنانجلا نع ةكرحلا)	On (تشغيل) /Off (إيقاف)	تعطيل ميزة مزامنة إزالة التشوه الناجم عن الحركة أو تمكينها يمكن ضبط وظيفة مزامنة إزالة التشوه الناجم عن الحركة عند تشغيل ميزة المزامنة التكيفية وعندما يكون معدل التحديث أكبر من أو يساوي 57 هرتز.
Overdrive(ةدئازلا)	Normal (يداع)	ضبط زمن الاستجابة. ملاحظة: 1- إذا ضبط المستخدم "evirDrevO" (تسريع زمن الاستجابة) على "tsetsaF" (الأسرع)، فقد تتشوه الصورة المعروضة. يمكن للمستخدم ضبط مستوى تسريع زمن الاستجابة أو إيقاف تشغيله حسبما يفضل. 2- وظيفة "emertxE" (فائق السرعة) اختيارية عند إيقاف تشغيل ميزة المزامنة التكيفية وعندما يكون معدل التحديث أكبر من أو يساوي 57 هرتز. 3- سيزيد سطوع الشاشة عند تشغيل وظيفة "emertxE" (فائق السرعة).
	Fast (عيرسا)	
	Faster (عرسأ)	
	Fastest (عرسألا)	
	Extreme (ةعرسلا قئاف)	
Frame Counter (تاراطإلا دادع)	إيقاف / يمين لأعلى / يمين لأسفل / يسار لأسفل / يسار لأعلى	عرض التردد الرأسي في الزاوية المحددة
HDMI1	Console/DVD / PC	لصتملا زاهجلا عون ددح طبضلا DVD لغشم وأ قبعلل مكحت ةدحو ليصوتل HDMI1 مادختسا دنع DVD/قبعلل مكحت ةدحو ىلع HDMI1
HDMI2	Console/DVD / PC	لصتملا زاهجلا عون ددح طبضلا DVD لغشم وأ قبعلل مكحت ةدحو ليصوتل HDMI2 مادختسا دنع DVD/قبعلل مكحت ةدحو ىلع HDMI2

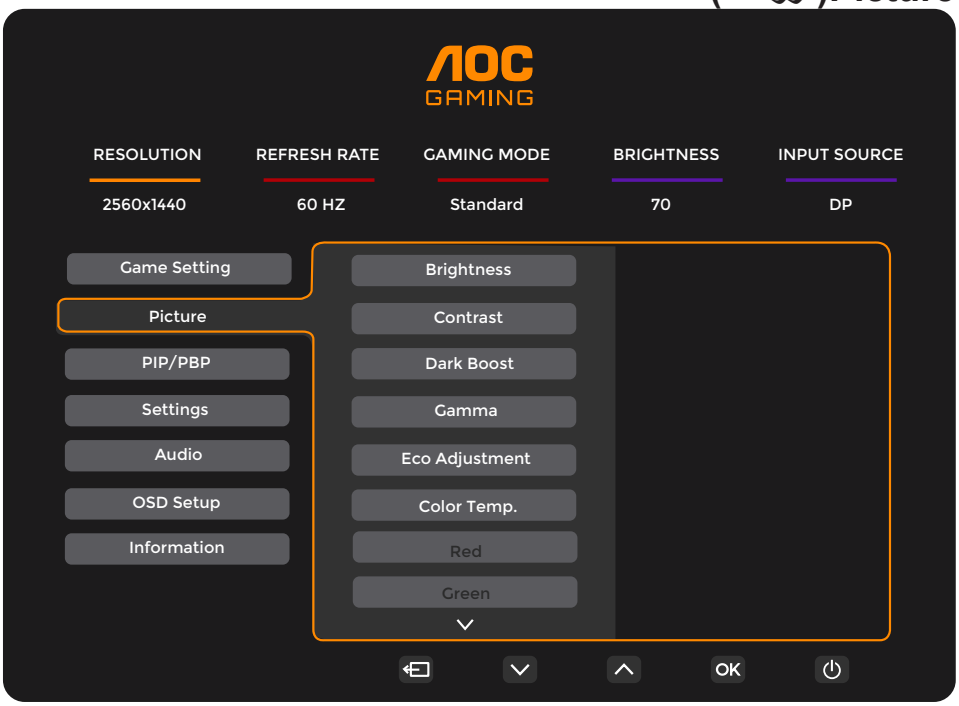
ملاحظة:

1) عند تمكين "edoM RDH" (وضع النطاق الديناميكي العالي) ضمن "erutciP" (الصورة)، لا يمكن ضبط العناصر و"lortnoC wodahS" (التحكم في الظلال) و"roloC emaG" (لون اللعبة).

2) عند تمكين "RDH" (النطاق الديناميكي العالي) ضمن "erutciP" (الصورة)، لا يمكن ضبط العناصر "edoM gnimaG" (وضع الألعاب) و"wodahS lortnoC" (التحكم في الظلال) و"roloC emaG" (لون اللعبة) و"RBM" (إزالة التشوه الناجم عن الحركة) و"cnyS RBM" (مزامنة إزالة التشوه الناجم عن الحركة). لا يتوفر الإعداد "tsooB" (تحسين) ضمن "evirdrevO" (تسريع زمن الاستجابة).

3) عندما يكون الإعداد "ecapS roloC" (مساحة الألوان) معيَّنًا على BGRs ضمن "erutciP" (الصورة), لا يمكن ضبط العناصر و"lortnoC wodahS" (التحكم في الظلال) و"roloC emaG" (لون اللعبة).

Picture(ةروصلا)



Brightness (السطوع)	٠-١٠٠	ضبط درجة سطوع الإطار.
Contrast (التباين)	٠-١٠٠	التباين من السجل الرقمي.
Gamma (جاما)	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	اضبط جاما.
Eco Adjustment (ضبط الوضع الاقتصادي)	Standard (قياسي)	الوضع القياسي
	Text (نص)	وضع النص
	Internet (الإنترنت)	وضع الإنترنت
	Game (الألعاب)	وضع الألعاب
	Movie (فيلم)	وضع الأفلام
	Sports (رياضة)	وضع الرياضة
	Reading (قراءة)	وضع القراءة
Color Temp. (درجة حرارة اللون)	Warm (دافئ)	استعادة درجة حرارة اللون الدافئة من EEPROM.
	Normal (عادي)	استعادة درجة حرارة اللون العادية من EEPROM.
	Cool (بارد)	استعادة درجة حرارة اللون الباردة من EEPROM.
	User (المستخدم)	استعادة درجة حرارة اللون من EEPROM.
Red (أحمر)	٠-١٠٠	اكتساب اللون الأحمر من السجل الرقمي.
Green (أخضر)	٠-١٠٠	اكتساب اللون الأخضر من السجل الرقمي.
Blue (أزرق)	٠-١٠٠	اكتساب اللون الأزرق من السجل الرقمي.

HDR	(لـيغشـت فـاقـيإ) Off	عيّن ملف تعريف HDR حسب متطلبات الاستخدام التي تريد استيفاؤها. ملاحظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.
	DisplayHDR	
	HDR Picture (صورة بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Movie (فيلم بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Game (لعبة بالنطاق الديناميكي العالي)	
HDR Mode (وضع النطاق الديناميكي العالي)	(لـيغشـت فـاقـيإ) Off	تم تحسين هذه الميزة لتعزيز ألوان الصورة وتباينها لتماثل تأثير RDH. ملاحظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.
	HDR Picture (صورة بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Movie (فيلم بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Game (لعبة بالنطاق الديناميكي العالي)	
DCR (نسبة التباين الديناميكي)	Off (إيقاف تشغيل)	تعطيل نسبة التباين الديناميكي
	On (تشغيل)	تشغيل نسبة التباين الديناميكي
Color Space (نـاولألـا ةحـاسم)	Panel Nativeاللوحة الأصلية	لوحة مساحة الألوان القياسية.
	sRGB	BGRs لون الفضاء.
LowBlue Mode. (وضعالأزرق المنخفض)	/ ةدعـتـم طـئاسو / فـاقـيإ ةءارق / بـتـكـم / تـنـرتـنإ	تقليل موجة الضوء الأزرق من خلال التحكم في درجة الحرارة اللونية.
Image Ratio (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها)	Full / Aspect (/شـاشـلـا ءلـم داعـبـألـا ةبـسـن) / 1:1 / 17” (4:3) / 19” (4:3) / 19” (5:4) / 19”W (16:10) / 21.5”W (16:9)/ 22”W (16:10)/ 23”W (16:9) / 23.6”W (16:9) / 24”W (16:9)	تحديد عرض نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها.

ملاحظة:

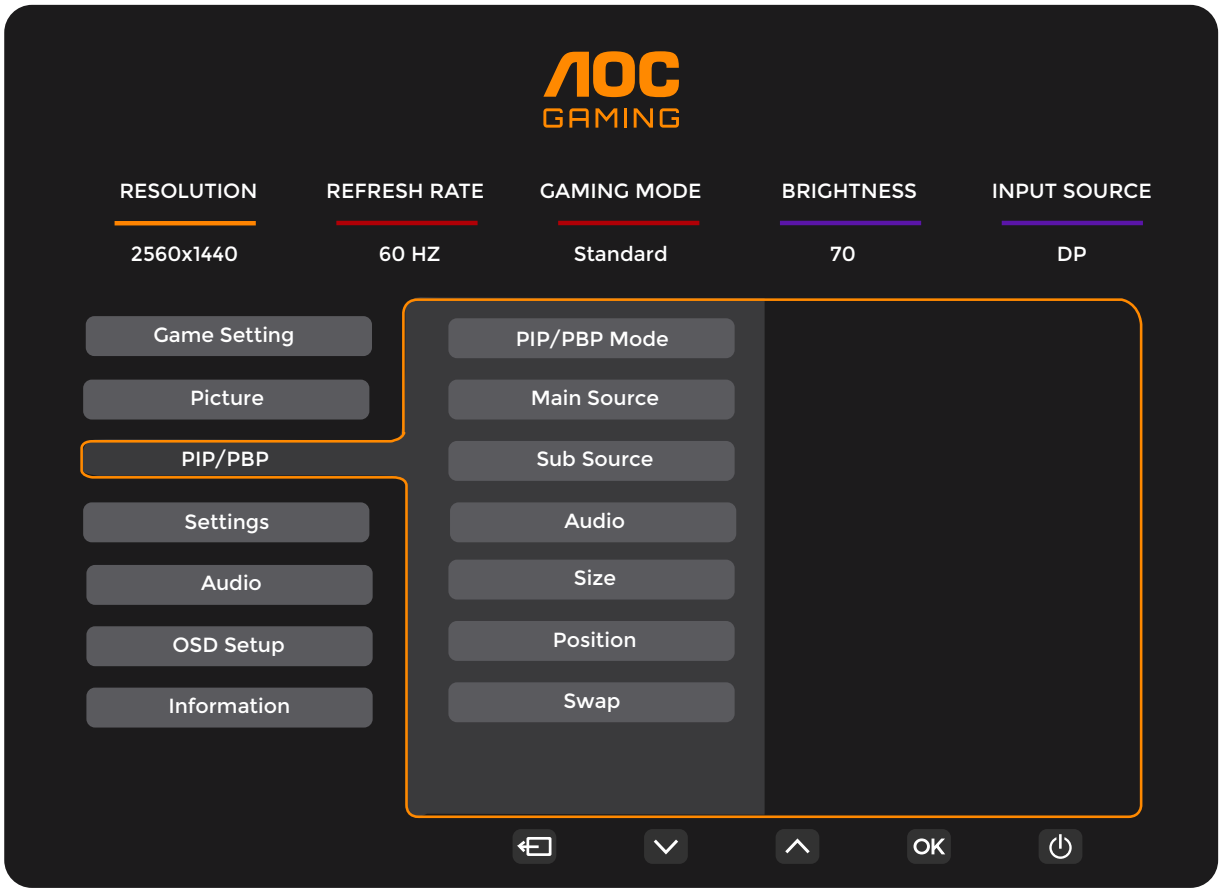
1) عند تمكين ”RDH“ (النطاق الديناميكي العالي) لا يمكن ضبط جميع العناصر باستثناء ”RDH“ (النطاق الديناميكي العالي) ضمن ”erutciP“ (الصورة).

2) عند تمكين“edoM RDH“ (وضع النطاق الديناميكي العالي)، لا يمكن ضبط جميع العناصر باستثناء ”edoM RDH“ (وضع النطاق الديناميكي العالي) و“ssenthgirB“ (السطوع) و“RCD“ (نسبة التباين الديناميكي).

3) عندما يكون الإعداد ”ecapS roloC“ (مساحة الألوان) معيَّنًا على BGRs، لا يمكن ضبط جميع العناصر باستثناء ”ecapS roloC“ (مساحة الألوان) و“ssenthgirB“ (السطوع) و“RCD“ (نسبة التباين الديناميكي).

4) عندما يكون الإعداد ”tnemtsujdA OCE“ (ضبط الوضع الاقتصادي) معيَّنًا على ”gnidaeR“ (قراءة), لا يمكن ضبط ”.pmeT roloC“ (درجة الحرارة اللونية) و”edoM gnimaG“ (وضع الألعاب) و”roloC emaG“ (لون اللعبة) و”edoM eulBwoL“ (وضع الأزرق المنخفض) و”RBM“ (إزالة التشوه الناجم عن الحركة) و”cnyS RBM“ (مزامنة إزالة التشوه الناجم عن الحركة).

PIP/PBP



PIP/PBP Mode (الوضع PIP/PBP)	Off (إيقاف تشغيل) / PIP (صورة داخل صورة) / PBP (صور متتابعة)	تعطيل أو تمكين صورة داخل صورة أو صور متتابعة.
Main Source (المصدر الرئيسي)		تحديد المصدر الرئيسي للشاشة.
Sub Source (المصدر الفرعي)		تحديد المصدر الفرعي للشاشة.
Audio (الصوت)	Main Source (المصدر الرئيسي)	حدد إعداد الصوت للشاشة الرئيسية أو الشاشة الفرعية
	Sub Source (المصدر الفرعي)	
Size (الحجم)	Small (صغير) / Middle (متوسط) / Large (كبير)	تحديد حجم الشاشة.
Position (الموضع)	Right-up (أعلى اليمين)	ضبط موضع الشاشة
	Right-down (أسفل اليمين)	
	Left-up(راسي)	
	Left-down(لـفـسأ ىلإ راسي)	
Swap (تبديل)	On (تشغيل): تبديل	تبديل مصدر الشاشة.
	Off (إيقاف تشغيل): بلا حركة	

ملاحظة:

1) عند ضبط "HDR" ضمن "Luminance (الإشراق)" على حالة non-off ، لا يمكن ضبط كافة العناصر الموجودة ضمن "PIP Setting".

2) عند تمكين PIP/PBP (صورة داخل صورة/صورة بجانب صورة)، لا تصلح بعض عمليات الضبط المتعلقة بالألوان في قائمة OSD إلا للشاشة الرئيسية، بينما لا يتم دعم الشاشة الفرعية. ومن ثم، قد تختلف ألوان الشاشة الرئيسية عن الشاشة الفرعية.

3) عند تمكين PIP/PBP (صورة داخل صورة/صورة بجانب صورة)، يُوضح توافق مصدر دخل الشاشة الرئيسية/الشاشة الفرعية في الجدول التالي:

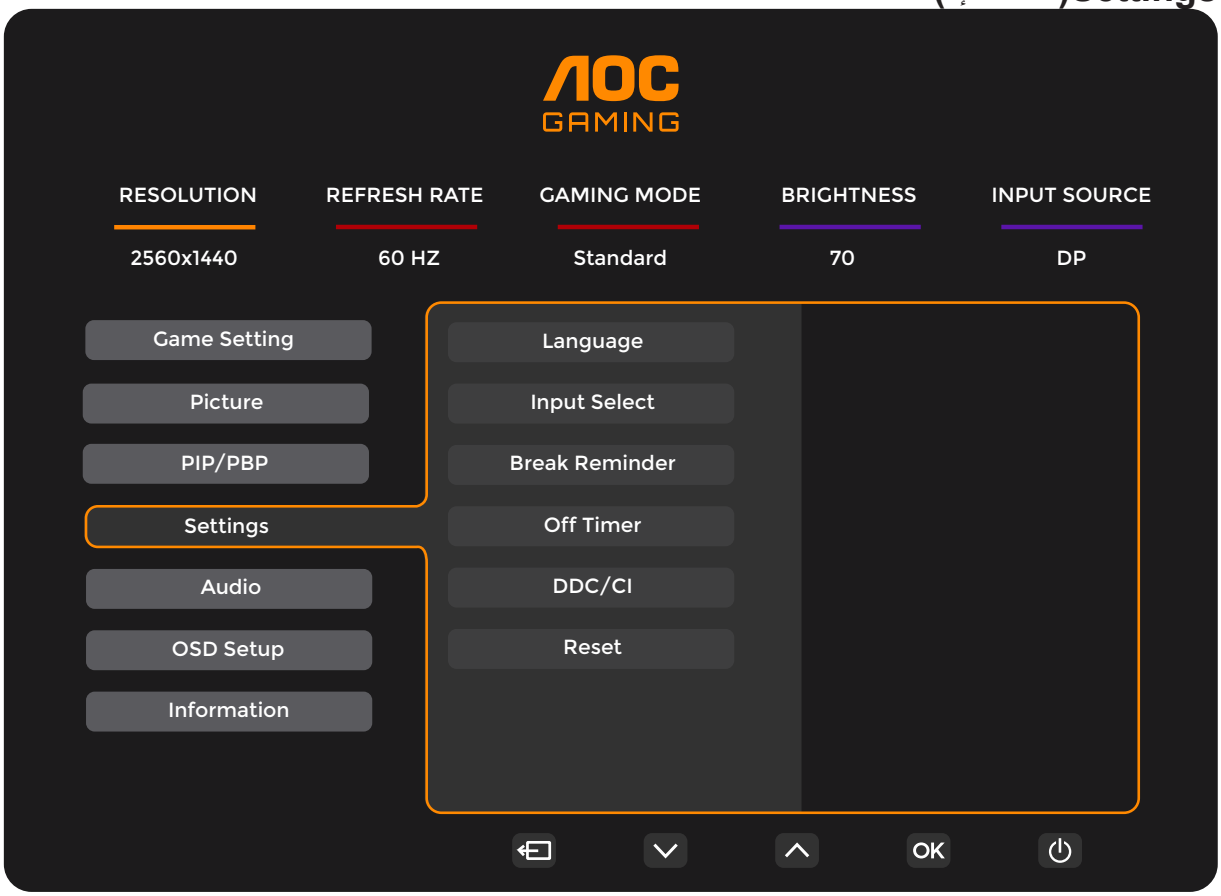
PBP		Main Source (المصدر الرئيسي)		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sub Source (المصدر الفرعي)	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

عندما يتم تمكين PBP، يدعم منفذ HDMI/DP دقة قصوى 1280X1440@144Hz بت (بتنسيق RGB أو YCbCr444)

PIP		Main Source (المصدر الرئيسي)		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sub Source (المصدر الفرعي)	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

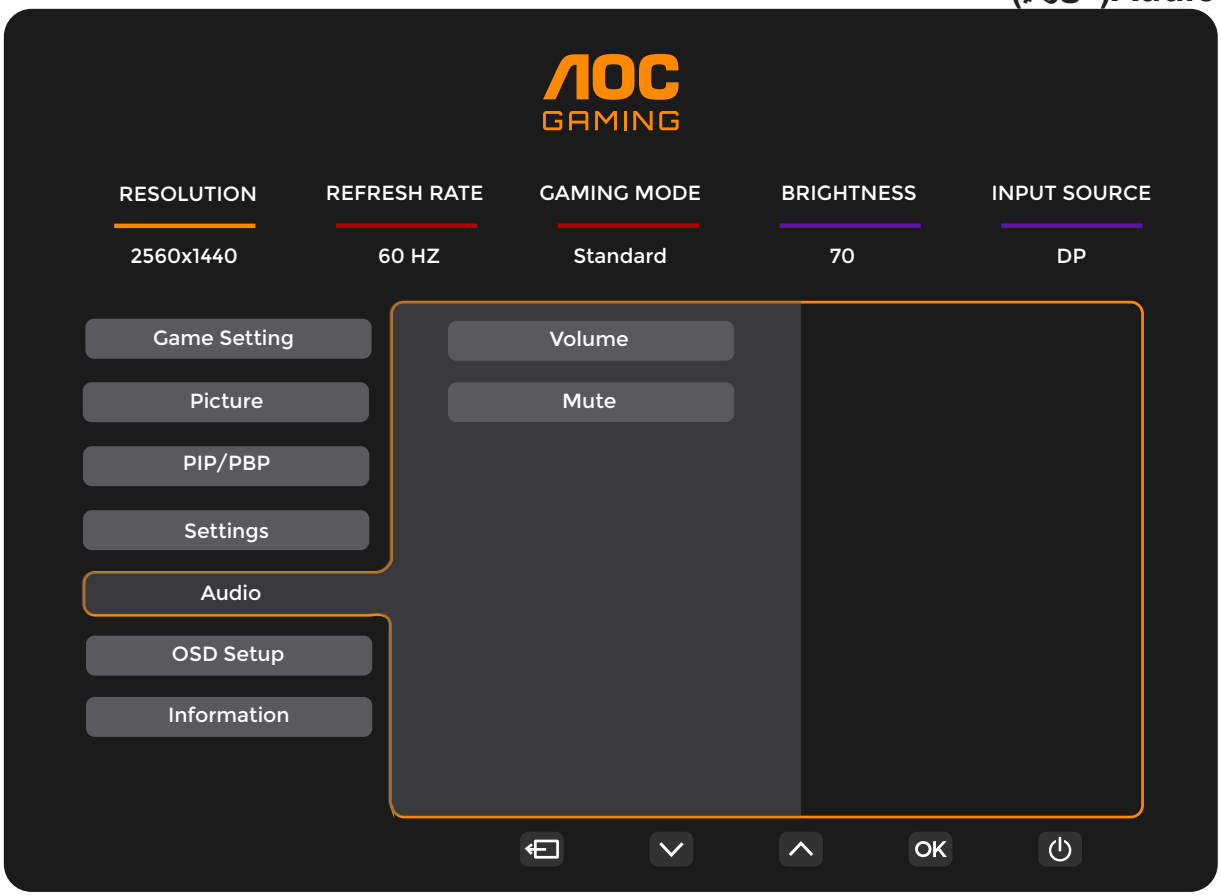
عند فتح واجهة HDMI دعم أقصى درجة من الاستبانة 2560x144HZ عند فتح واجهة DP 2560x14240HZ.

Settings(الإعدادات)



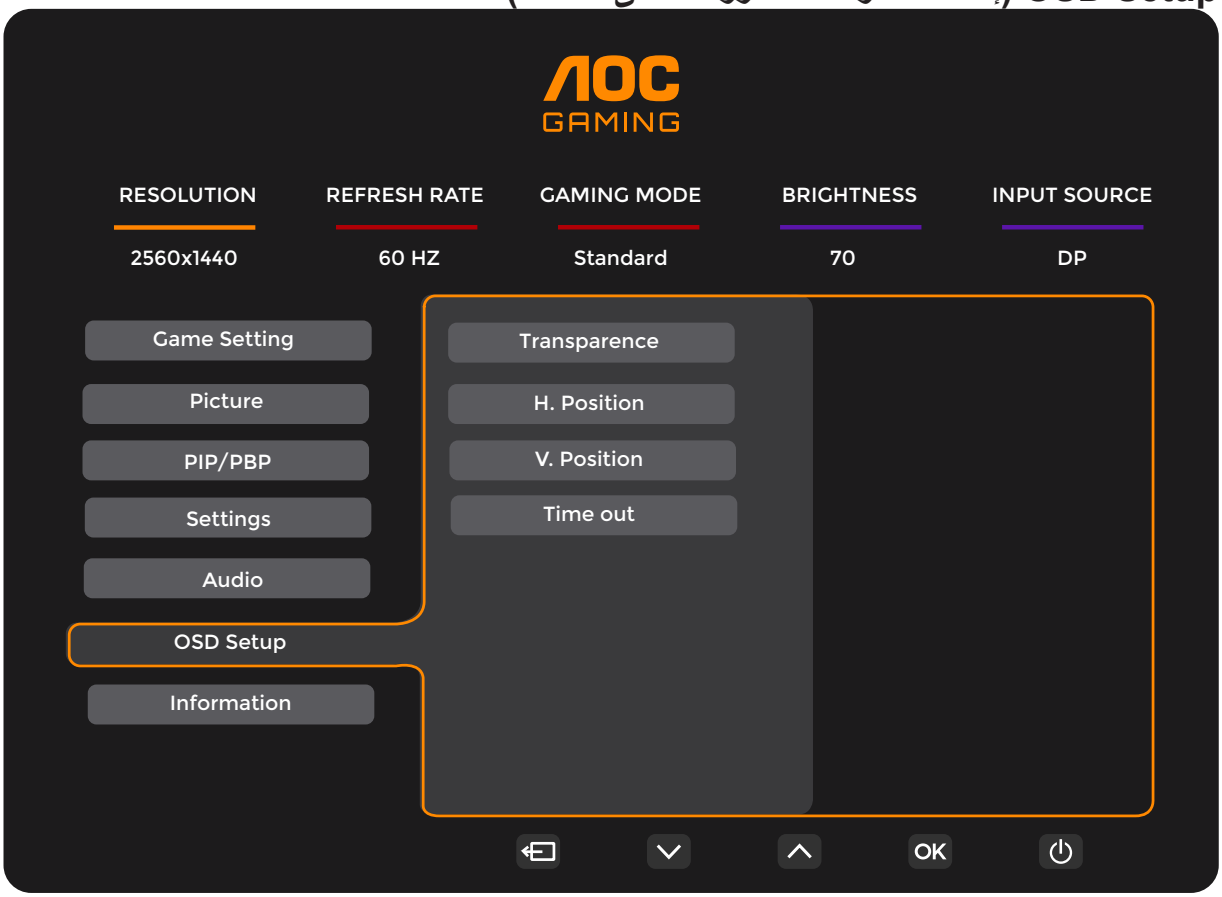
Language (اللغة)		تشاش القوائم العرض على حدد لغة
Input Select (تحديد الدخل)	AUTO(تلقائي) / HDMI1 / HDMI2 /DP	تحديد مصدر إشارة الدخل
Break Reminder (رسالة تذكير الاستراحة)	On (تشغيل) /Off (إيقاف)	ظهار رسالة التذكير بالاستراحة إذا استمر المستخدم في العمل لأكثر من ساعة واحدة
Off timer (موقت الإيقاف)	0-24 hrs	تحديد وقت إيقاف DC
DDC/CI	Yes (نعم) أو no (لا)	تشغيل/إيقاف تشغيل دعم DDC/CI
Reset (إعادة تعيين)	Yes (نعم) أو no (لا)	إعادة تعيين القائمة على الوضع الافتراضي

Audio(صوتي)



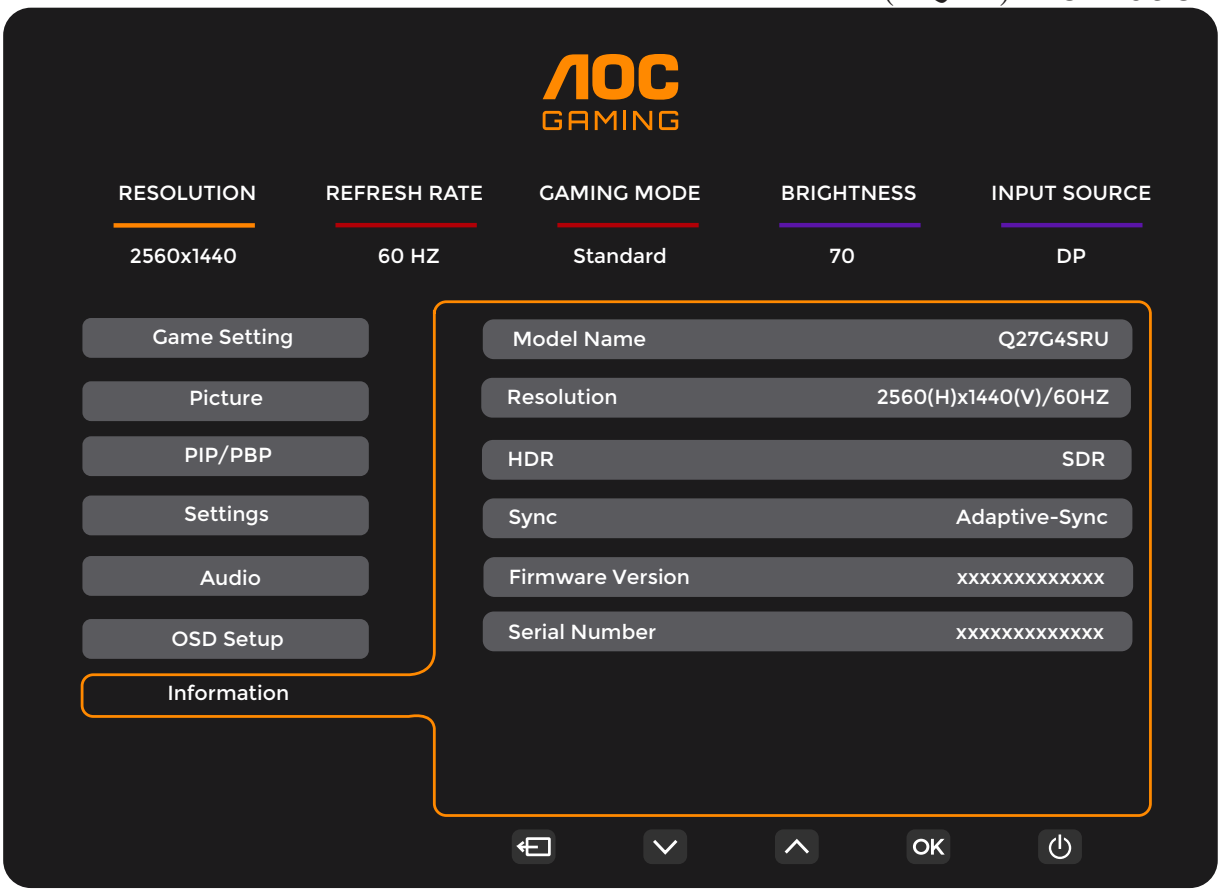
Volume (مستوى الصوت)	١٠٠-٠	ضبط مستوى الصوت.
Mute(كتم الصوت)	On (تشغيل) /Off (إيقاف)	كتم الصوت.

OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة)



Transparence (النقاء)	١٠٠-٠	ضبط درجة نقاء قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.
H. Position (وضع أفقي)	١٠٠-٠	ضبط الوضع الأفقي للمعلومات المعروضة على الشاشة
V. Position (وضع رأسي)	١٠٠-٠	ضبط الوضع الرأسي للمعلومات المعروضة على الشاشة
Timeout (المهلة)	١٢٠-٥	ضبط مهلة قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.

Information(تامولعم)



مؤشر بيان الحالة

الحالة	لون المؤشر
وضع الطاقة المكتملة	أبيض
وضع إيقاف النشاط	برتقالي

استكشاف الأعطال وإصلاحها

المشكلة والسؤال	الحلول الممكنة
مؤشر بيان الطاقة غير مضيء	تأكد من تشغيل زر الطاقة وتوصيل كبل التيار الكهربائي بمأخذ التيار المؤرض وبالشاشة.
عدم ظهور الصورة على الشاشة	● هل كبل الطاقة موصّل على نحو صحيح؟ تحقق من توصيل كبل الطاقة ومصدر الإمداد بالطاقة. ● هل تم توصيل الكبل بطريقة صحيحة؟ (متصل باستخدام كبل HDMI) تأكد من توصيل كبل HDMI. (متصل باستخدام كبل DisplayPort) تأكد من توصيل كبل DisplayPort. * لا يتوفر دخل HDMI/ DisplayPort في كل طراز. ● إذا كانت الطاقة في وضع التشغيل، فابدأ تشغيل الكمبيوتر مجددًا لعرض الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول) التي يمكن إظهارها. في حالة ظهور الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول)، ابدأ تشغيل الكمبيوتر على الوضع القابل للتطبيق (الوضع الآمن لنظام التشغيل Windows ٧/٨/١٠)، ثم غيّر تردد بطاقة الفيديو. (راجع إعداد الدقة الأفضل) في حالة عدم ظهور الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول)، اتصل بمركز الصيانة أو الموزّع. ● هل تظهر الرسالة "Input Not Supported" (الدخل غير مدعوم) على الشاشة؟ قد تظهر هذه الرسالة عندما تتجاوز إشارة بطاقة الفيديو الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معاجلتهما على نحوٍ سليم. اضبط الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معاجلتهما على نحوٍ سليم. ● تأكد من تثبيت برامج تشغيل شاشة AOC.
الصورة مشوشة وبها ظلال وخيالات	اضبط أزرار التحكم في درجة التباين والسطوع. اضغط للضبط التلقائي. تأكد من عدم استخدامك كبل امتداد أو صندوق تحويل. يوصى بتوصيل الشاشة مباشرةً بموصل خرج بطاقة الفيديو الموجود بالجزء الخلفي من الكمبيوتر.
تذبذب الصورة أو اهتزازها أو تموجها	انقل الأجهزة الكهربائية التي قد تسبب تداخلاً كهربيًا بعيدًا عن الشاشة قدر الإمكان. استخدام أقصى معدل للتحديث تصل إليه الشاشة عند مستوى الدقة الذي تستخدمه.
ثبات الشاشة على وضع "إيقاف النشاط"	ينبغي أن يكون زر طاقة الكمبيوتر في وضع التشغيل. ينبغي تثبيت بطاقة فيديو الكمبيوتر بشكل محكم في الفتحة المخصصة لها. تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم. افحص كبل فيديو الشاشة, وتأكد من عدم انثناء أي من الدبابيس الموجودة به. تأكد من أن جهاز الكمبيوتر في وضع التشغيل من خلال الضغط على مفتاح CAPS LOCK من لوحة المفاتيح مع ملاحظة مؤشر CAPS LOCK. يجب أن يكون المؤشر في حالة تشغيل أو إيقاف تشغيل بعد الضغط على المفتاح Caps Lock.
غياب أحد الألوان الأساسية (الأحمر أو الأخضر أو الأزرق)	افحص كبل فيديو الشاشة, وتأكد من أن المسامير الموجودة به جميعها سليمة. تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم.
وجود عيوب بألوان الصورة (اللون الأبيض لا يظهر بلونه الطبيعي)	اضبط الألوان الأساسية -أحمر وأخضر وأزرق- أو حدد درجة الحرارة اللونية.
ظهور تشويش أفقي أو رأسي في الشاشة	استخدم وضع إيقاف التشغيل بنظام تشغيل Windows ١١/١٠/٨/٧ لضبط الساعة والتركيز. اضغط للضبط التلقائي.
اللوائح والخدمة	الرجاء الرجوع إلى معلومات اللوائح والخدمة الواردة في دليل التعليمات المتوفر على قرص مدمج أو عبر الموقع www.aoc.com للعثور على الطراز الذي اشتريته في بلدك والعثور على معلومات اللوائح والخدمة في صفحة الدعم.

المواصفات

مواصفات عامة

اللوحة	اسم الطراز	Q٢٧G٤SRU	
	نظام التشغيل	شاشة LCD ملونة تعمل بتقنية TFT	
	مقاس الصورة المعروض	٦٨,٥ سم قُطري	
	درجة البكسل	٠,٢٣٣١ مم (أفقي) × ٠,٢٣٣١ مم (رأسي)	
	فيديو	وواجهة HDMI، وواجهة DisplayPort	
	ألوان الشاشة	1.07B[1]	
أخرى	نطاق المسح الأفقي	30k~470kHz	
	حجم المسح الأفقي (الحد الأقصى)	596.736 mm	
	نطاق المسح الرأسي	48~300Hz	
	حجم المسح الرأسي (الحد الأقصى)	335.664mm	
	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقًا	2560x1440@60Hz	
	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقًا	2560x1440@300Hz	
	التوصيل والتشغيل	VESA DDC٢B/CI	
	مصدر التيار	A٥,١ ,zH٠٦/٠٥ ,V٠٤٢~٠٠١	
	استهلاك الطاقة	المعتاد (الافتراضي السطوع والتباين)	٢٦ وات
		الحد الأقصى (السطوع = ١٠٠، التباين =١٠٠)	≥٨٢ وات
		وضع الاستعداد	≥٠,٥ وات
الخصائص المادية	نوع الموصل	2XHDMI/ DisplayPort /ج سماعة الأذن USB UP/USB-Ax4 (1 عيرس نحش)	
	نوع كبل الإشارة	قابل للفك	
المواصفات البيئية	درجة الحرارة	التشغيل	من 0 إلى 40 درجة
		عدم التشغيل	من 25- إلى 55 درجة
	الرطوبة	التشغيل	من 10% إلى 85% (في حالة عدم التكثيف)
		عدم التشغيل	من 5% إلى 93% (في حالة عدم التكثيف)
	الارتفاع	التشغيل	من 0 إلى 5000 متر (من 0 إلى 16404 قدمًا)
		عدم التشغيل	من 0 إلى 12192 مترًا (من 0 إلى 40000 قدم)

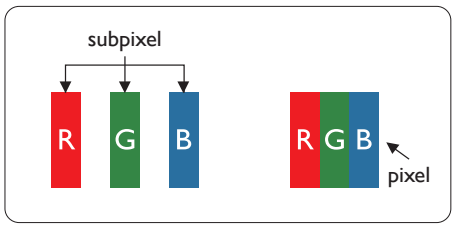
(قد يبلغ الحد الأقصى لعدد ألوان العرض المدعومة في هذا المنتج 1.07 بليون لون، وترد شروط الإعداد على النحو التالي) **[1] ملاحظة:**
توجد اختلافات بسبب قيود الخرج في بعض بطاقات الرسومات) ("V": يدعم، "\": لا يدعم):

قرار الإشارة / تردد الإطار / عمق البت	HDMI 2.1		DP 1.4	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
QHD 300Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 300Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 270Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 270Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 240Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 240Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 200Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 200Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 165Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 165Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 144Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 120Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 120Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 100Hz 10 bpc	\	\	v	v
QHD 100Hz 8 bpc	\	\	v	v
ةينات/تب 10ةضفخنملا ةقدلا	v	v	v	v
ةينات/تب 8ةضفخنملا ةقدلا	v	v	v	v

ملاحظة: بسبب قيود نظام Windows قد لا يكون من الممكن فتح HDR عند إظهار اللون بـ 8 BC + YCBR 422 وما إلى ذلك.

سياسة عيوب البكسل في شاشات العرض اللوحية المسطحة من AOC

لعل قمرص قيلمع سرامن امك ،ةءاعنصلا لاجم يف ارُوطوت عينصتلا تايلمع رثكأ ضعب مدختسنو .بوصق قدوج تالدعم تاذ تاجتنم ريفوتل قَّدهاج AOC ةكرش رعست قيحوللا ضرعلا تاشاش عينصت يف قمدختسملا TFT ضرع تاحول لعل قيعرفلا لسكبلا تادحو وأ لسكبلا تادحو بويع بنجت نايحألا ضعب يف نكمي ال ،كلذ عم .قدوجلا نم لوبقم ريغ ددع اهيف ضرع ةشاش يأ حالصإ نمضت AOC ةكرش نكل ،لسكبلا بويع نم قيلاخ تاحوللا لك نوكت نأ نمضت نأ عينصت ةهج يأل نكمي ال .قحطسملا تامدخب عتمتلل ألهؤم حبصت يكلو .عون لكل قلوبقملا بويعلا تايوتسم فرّعيو لسكبلا تادحو بويعل ةفلتخملا عاونألا راطخإلا اذه حرشي .ةلاقكلا بجومب اهلادبتسا وأ بويعلا نع ديزي ال ام نوكي دق ،لاثملا ليبس لعل .قلوبقملا تايوتسملا هذه TFT ضرع قحول يأ يف لسكبلا بويع ددع زواجتي أن بجي ،ةلاقكلا بجومب لادبتسالا وأ حالصإلا تابيكرت وأ قتيعم عاونأل تنح أليلق لعأ قدوج ريياعم نييعتب موقت AOC ةكرش نأ للإ ةفاضإلاب .ةتبيعم ام ضرع ةشاش يف قيعرفلا لسكبلا تادحو قبسن نم 0.0004% .ملاعلا لود فلتخم يف قحلاص قيسايسلا هذه نإ .اهريغ نم ةظحالملل قيلباق رثكأ نوكت يتلا لسكبلا تادحو بويع نم قتيعم



وحدات البكسل والبكسل الفرعي

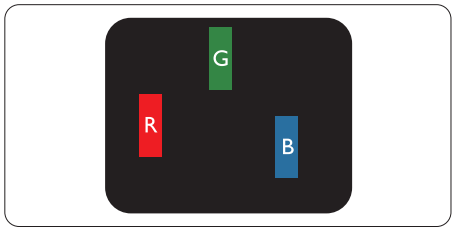
تتألف وحدة البكسل أو عنصر الصورة من ثلاث وحدات بكسل فرعية من الألوان الأساسية الأحمر والأخضر والأزرق. وتتكون الصور المتراكبة من عدد من وحدات البكسل. عندما تضاء كافة وحدات البكسل الفرعية لوحدة بكسل، تظهر وحدات البكسل الثلاث الفرعية المتراكبة معًا كوحدة بكسل واحدة بيضاء. وعندما تكون جميعها معتمة، تظهر وحدات البكسل الثلاث الفرعية المتراكبة معًا كوحدة بكسل واحدة سوداء. أما الوحدات الأخرى من وحدات البكسل الفرعية المضيئة والمعتمة فتظهر كوحدات بكسل فردية للألوان أخرى.

أنواع عيوب البكسل

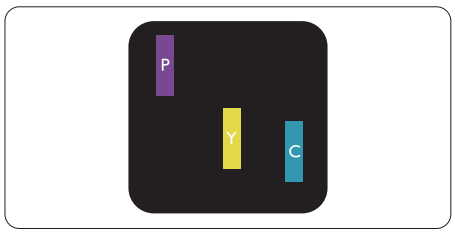
تظهر عيوب البكسل والبكسل الفرعي بأشكال مختلفة على الشاشة. وهناك فئتان من عيوب البكسل وأنواع عديدة من عيوب البكسل الفرعي في كل فئة.

عيوب النقطة الساطعة

تكسب وحدة بكسل فرعية أو أكثر باللون الأحمر أو الأخضر أو الأزرق.

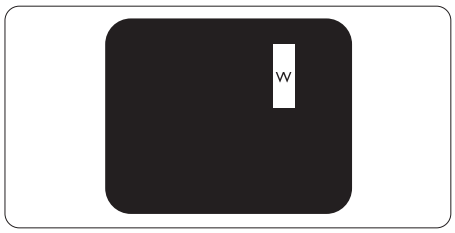


إضاءة وحدة بكسل فرعية باللون الأحمر أو الأخضر أو الأزرق.



إضاءة وحدتي بكسل فرعيتين متجاورتين:

- أحمر + أزرق = بنفسجي
- أحمر + أخضر = أصفر
- أخضر + أزرق = كايان (أزرق فاتح)



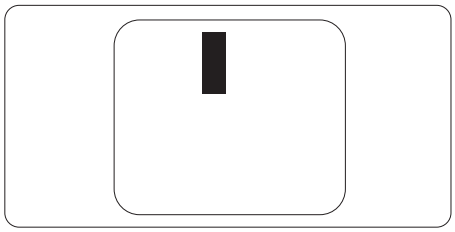
إضاءة ثلاث وحدات بكسل فرعية متجاورة (وحدة بكسل واحدة بيضاء).

قظحالم

يجب أن يكون سطوع النقطة الساطعة الحمراء أو الزرقاء زائدًا عن 50% من النقاط المجاورة بينما يجب أن يكون سطوع النقطة الساطعة الخضراء زائدًا عن 30 في المائة من النقاط المجاورة.

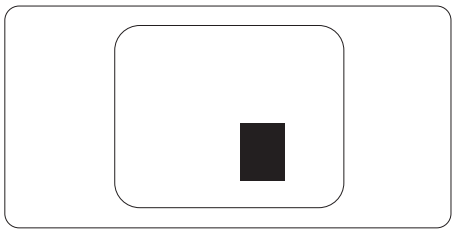
عيوب النقطة المعتمة

تيعرف لسكب تدحو نع ترابع يه تمتعملا تطقنلا نأ ينعي اذهو .”تأفطم“ وأ تمتعم امئاد نوكت يتلا تيعرفلا لسكبلا تادحو وأ لسكبلا تادحو لثم ءادوسلا طاقنلا بويع رهظت .ءادوسلا طاقنلا بويع عاونأ يه هذهو .انّيضم أّلكش ضرعلا تشاش ضرعت امدنع تشاشلا لعل ترهاظ نوكت



تقارب عيوب البكسل

حماسلتا ميق AOC تلكشت ددحت ،تظحالم رثكأ نوكت رخآ يبعم نم قيرقبتلا عونلا سفن نم نيعرفلا لسكبلاو لسكبلا بويع نأ لأرظن .لصاخلا بتكبلا بويع



قيم تسامح عيوب البكسل

تيحوللا ضرعلا تشاش يف TFT ضرع تحول يناعت نأ بجي ،ةلاقلا ترتف ءانثا لسكبلا تادحو بويع نع تمجانلا لادبتسالا وأ حالصإلا تامدخب عتمتلل ألهؤم حبصت يكلو .تيلاتلا لوادجلا يف تجردملاو اهب حومسملا دودحلا زواجتت يتلا تيعرفلا لسكبلا تادحو وأ لسكبلا تادحو بويع نم AOC نم تحطسملا

عيوب النقطة الساطعة	المستوى المقبول
تدحاو ةيعرف لسكب تدحو ةءاضإ	2
نيترواجتم نيتيعرف لسكب تدحو ةءاضإ	1
(تدحاو لسكب تدحو) تراوجتم ةيعرف لسكب تادحو ثالث ةءاضإ	0
*ةعطاس تطقن يبعي نيب تفاسملا	≥15mm
عاونألا تفاكب ةعطاسلا تطقنلا بويع يلامجإ	2

عيوب النقطة المعتمة	المستوى المقبول
١وحدة بكسل فرعية معتمة واحدة	٥ أو أقل
٢ وحدات بكسل فرعية متجاورة معتمة	٢ أو أقل
٣ وحدات بكسل فرعية متجاورة معتمة	٠≥
المسافة بين عيبي نقطة معتمة*	أقل من ١٥ ملم
إجمالي عيوب النقطة المعتمة بكافة الأنواع	٥ أو أقل

إجمالي عيوب النقطة	المستوى المقبول
إجمالي عيوب النقطة الساطعة أو المعتمة بكافة الأنواع	٥ أو أقل

ملاحظة

-1 1 أو 2 عيب بكسل فرعي متجاور = 1 عيب نقطة

أوضاع العرض المعدة مسبقًا

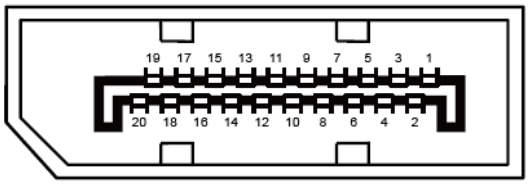
قياسي	التردد الأفقي (كيلو هرتز)(±zH1)	التردد الرأسي (هرتز)	الدقة
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60HZ	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (仅 DisplayPort)	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
QHD	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	182.996	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@270Hz	398.509	270
	2560x1440@300Hz	462.000	300
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

ملاحظة: وفقًا لمعايير VESA (جمعية معايير إلكترونيات الفيديو)، قد يحدث خطأ معين (زتره 1-/+) عند حساب معدل التحديث (تردد الإطار) لأنظمة التشغيل وبطاقات الرسومات المختلفة. لتحسين التوافق، تم تقريب معدل التحديث الاسمي لهذا المنتج. يرجى الرجوع إلى المنتج الفعلي.

تعيين الدبابيس

كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 19 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة
١.	بيانات TMDS ٢+	٩.	بيانات TMDS ٠-	١٧.	DDC/CEC أرضي
٢.	حائل لبيانات TMDS ٢	١٠.	ساعة TMDS+	١٨.	الطاقة +٥ فولت
٣.	بيانات TMDS ٢-	١١.	TMDS Clock Shield	١٩.	اكتشاف التشغيل السريع
٤.	بيانات TMDS ١+	١٢.	ساعة TMDS-		
٥.	حائل لبيانات TMDS ١	١٣.	CEC		
٦.	بيانات TMDS ١-	١٤.	محفوظة (N.C. على الجهاز)		
٧.	بيانات TMDS ٠+	١٥.	SCL		
٨.	حائل لبيانات TMDS ٠	١٦.	SDA		



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 20 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة
1	(ML_Lane 3 (n	11	أرضي
2	GND	12	(ML_Lane 0 (p
3	(ML_Lane 3 (p	13	التهيئة ١
4	(ML_Lane 2 (n	14	التهيئة ٢
5	GND	15	(AUX_CH(p
6	(ML_Lane 2 (p	16	أرضي
7	(ML_Lane 1 (n	17	(AUX_CH(n
8	GND	18	اكتشاف التشغيل السريع
9	(ML_Lane 1 (p	19	استعادة DP_PWR
10	(ML_Lane 0 (n	20	DP_PWR

التوصيل والتشغيل

خاصية DDC2B للتوصيل والتشغيل

تتمتع هذه الشاشة بإمكانيات VESA DDC2B المتوافقة مع معيار VESA DDC. وتتيح هذه الخاصية للشاشة إمكانية إبلاغ النظام المضيف بهويته كما أنها تقوم بتوصيل معلومات إضافية عن إمكانيات العرض الخاصة به، وذلك وفقًا لمستوى DDC المستخدم.

وتعد DDC2B إحدى قنوات البيانات ثنائية الاتجاه القائمة على بروتوكول I2C، يمكن للنظام المضيف من طلب معلومات عن البيانات التعريفية الممتدة لشاشة العرض (EDID) الخاصة بقناة DDC2B.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE