

AOC

GAMING



Instrukcja obsługi

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Bezpieczeństwo.....	1
Konwencje krajowe.....	1
Zasilanie	2
Instalacja.....	3
Czyszczenie	4
Inne.....	5
Konfiguracja.....	6
Zawartość opakowania.....	6
Montaż podstawy i stojaka	7
Regulacja kąta widzenia	8
Podłączanie monitora.....	9
Montaż na ścianie.....	10
Funkcja Adaptive-Sync	11
HDR	12
Regulacja.....	13
Klawisze Skrótu	13
Ustawienia OSD.....	14
Ustawienia gry	15
Obraz	17
PIP/PBP.....	19
Ustawienia.....	21
Dźwięk.....	22
Ustawienia OSD.....	23
Informacje	24
Wskaźnik LED	25
Rozwiązywanie problemów	26
Specyfikacja.....	27
Specyfikacja ogólna.....	27
Polityka dotycząca defektów pikseli paneli Monitorów AOC	29
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania	32
Przypisania pinów.....	33
Plug and Play.....	34

Bezpieczeństwo

Konwencje krajowe

Poniższe podrozdziały opisują konwencje krajowe stosowane w niniejszym dokumencie.

Uwagi, ostrzeżenia i zalecenia

W całym niniejszym przewodniku bloki tekstu mogą być opatrzone ikoną oraz drukowane pogrubioną czcionką lub kursywą. Te bloki to uwagi, ostrzeżenia i przestrogi, które stosuje się w następujący sposób:



UWAGA: UWAGA wskazuje ważne informacje, które pomagają efektywniej korzystać z systemu komputerowego.



OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje na potencjalne uszkodzenie sprzętu lub utratę danych oraz informuje, jak uniknąć problemu.



PRZESTROGA: PRZESTROGA wskazuje na możliwość uszkodzenia ciała i informuje, jak uniknąć zagrożenia.

Niektóre przestrogi mogą występować w innych formatach i nie być opatrzone ikoną. W takich przypadkach specyficzny sposób prezentacji przestrogi jest narzucony przez organy regulacyjne.

Zasilanie

 Monitor powinien być zasilany wyłącznie z rodzaju źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Jeśli nie masz pewności co do rodzaju zasilania w swoim domu, skonsultuj się ze sprzedawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.

 Monitor jest wyposażony w trójbolcową wtyczkę uziemiającą, czyli wtyczkę z trzecim (uziemiającym) bolcem.

Ta wtyczka pasuje wyłącznie do uziemionego gniazdka zasilającego jako środek bezpieczeństwa. Jeśli gniazdko nie jest przystosowane do wtyczki trzyprzewodowej, należy zlecić elektrykowi instalację odpowiedniego gniazdka lub użyć adaptera zapewniającego bezpieczne uziemienie urządzenia. Nie należy omijać funkcji bezpieczeństwa zapewnianej przez uziemioną wtyczkę.

 Odłącz urządzenie od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub gdy nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapewni to ochronę monitora przed uszkodzeniami spowodowanymi przepięciami.

 Nie przeciążaj listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

 Aby zapewnić prawidłową pracę, używaj monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL oraz odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone napięciem 100–240 V AC, min. 5 A.

 Gniazdko ścienna powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Instalacja

! Nie umieszczaj monitora na niestabilnym wózku, stojaku, statywie, uchwycie ani stole. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała oraz poważne uszkodzenia produktu. Używaj wyłącznie wózka, stojaka, statywu, uchwytu lub stołu zalecanego przez producenta lub sprzedawanego wraz z tym produktem. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta podczas instalacji produktu i korzystaj z akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Produkt wraz z wózkiem należy przenosić ostrożnie.

! Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów do szczeliny w obudowie monitora. Może to uszkodzić elementy obwodu, powodując pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie wylewaj płynów na monitor.

! Nie kładź przedniej części produktu na podłodze.

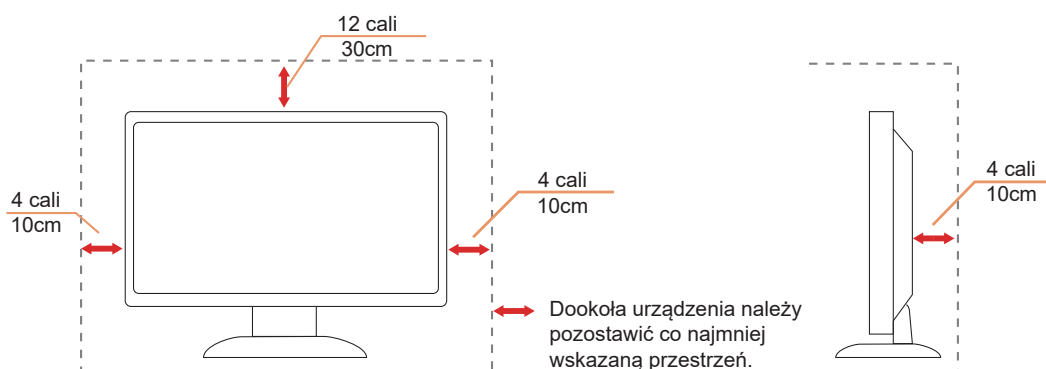
! Jeśli montujesz monitor na ścianie lub półce, użyj zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i postępuj zgodnie z instrukcjami zestawu.

! Zachowaj przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może być niewystarczająca, co może spowodować przegrzanie, pożar lub uszkodzenie monitora.

! Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, na przykład odwarstwiania panelu od Ramki, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni. Jeśli zostanie przekroczony maksymalny kąt pochylenia w dół -5 stopni, uszkodzenia monitora nie będą objęte gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, gdy jest on zamontowany na ścianie lub na podstawie:

Zainstalowany na podstawie



Czyszczenie

! Regularnie czyść obudowę wilgotną, miękką ściereczką.

! Podczas czyszczenia używaj miękkiej bawełnianej lub mikrofibrowej ściereczki. Ściereczka powinna być wilgotna i prawie sucha; nie dopuszczaj do przedostania się płynu do wnętrza obudowy.



! Przed czyszczeniem produktu odłącz przewód zasilający.

Inne

 Jeśli produkt wydziela nieprzyjemny zapach, dźwięk lub dym, NATYCHMIAST odłącz wtyczkę zasilania i skontaktuj się z Centrum Serwisowym.

 Upewnij się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte przez stół lub zasłony.

 Nie narażaj monitora LCD na silne wibracje ani uderzenia podczas pracy.

 Nie uderzaj ani nie upuszczaj monitora podczas pracy lub transportu.

 Przewody zasilające muszą posiadać certyfikat bezpieczeństwa. Dla Niemiec przewód powinien być typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² lub lepszy.
Dla innych krajów należy stosować odpowiednie typy zgodnie z wymaganiami.

 Nadmierne ciśnienie akustyczne ze słuchawek dousznych i nauszných może powodować utratę słuchu. Ustawienie korektora na maksimum zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek dousznych i nauszných, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

 Niskie Niebieskie Światło: Wyświetlacz wykorzystuje panel o niskim poziomie niebieskiego światła. Spełnia wymagania certyfikacji TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution przy ustawieniach fabrycznych lub domyślnych.

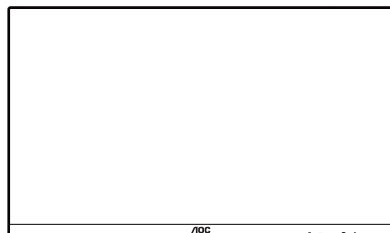
Zdrowie:

- Monitor powinien znajdować się w odległości 50-70 cm (20-28 cali) od oczu.
- Długotrwałe patrzenie na ekran powoduje zmęczenie oczu i może pogorszyć wzrok. Odpoczywaj oczom przez 5-10 minut po każdej godzinie użytkowania produktu.
- Zmniejsz zmęczenie oczu, skupiając wzrok na obiektach znajdujących się daleko.
- Częste mruganie i ćwiczenia oczu pomagają zapobiegać ich wysychaniu.

 Technologia Flicker-free utrzymuje stabilne podświetlenie dzięki ściemniaczowi DC, który eliminuje główną przyczynę migotania monitora, co zwiększa komfort dla oczu.

Konfiguracja

Zawartość opakowania



Monitor

*

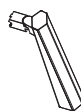


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



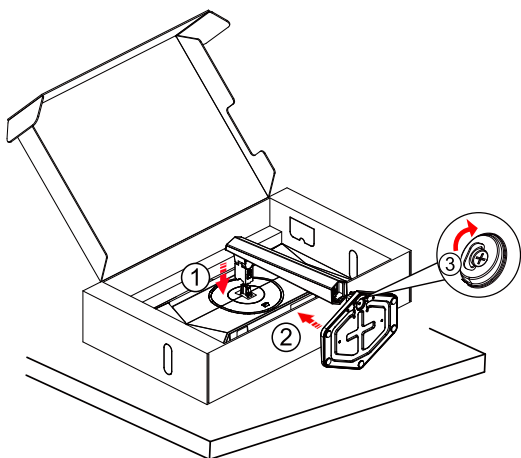
USB Cable

* Nie wszystkie kable sygnałowe są dostarczane do wszystkich krajów i regionów. Proszę skontaktować się z lokalnym dealerem lub oddziałem AOC w celu potwierdzenia.

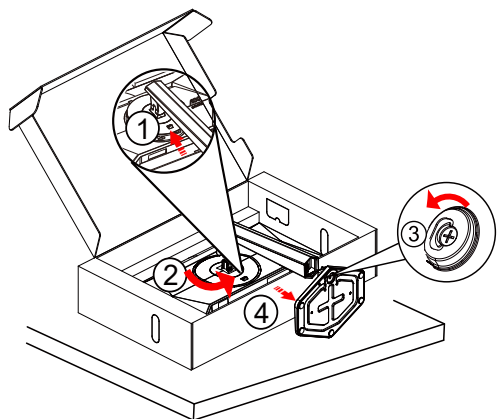
Montaż podstawy i stojaka

Proszę zamontować lub zdjąć podstawę, postępując zgodnie z poniższymi krokami.

Montaż:



Demontaż:



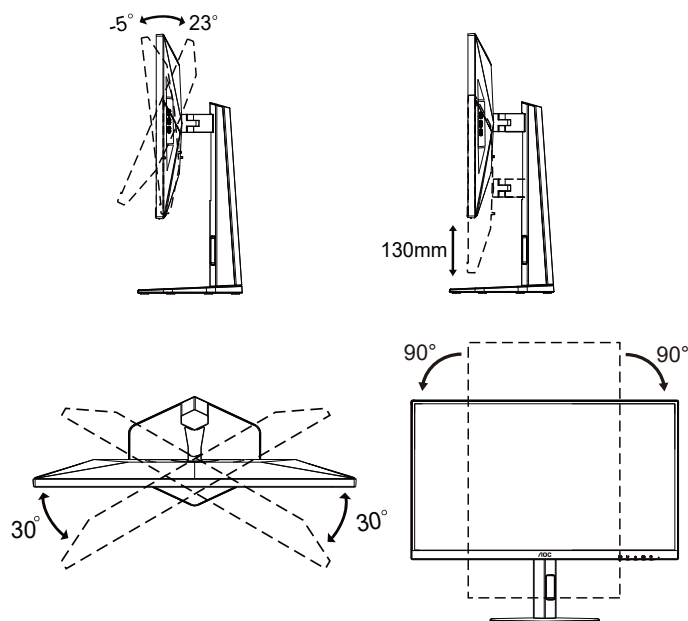
UWAGA: Projekt wyświetlacza może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

Regulacja kąta widzenia

Aby uzyskać najlepsze wrażenia wizualne, zaleca się, aby użytkownik upewnił się, że widzi całą swoją twarz na ekranie, a następnie dostosował kąt monitora według własnych preferencji.

Trzymaj stojak, aby monitor nie przewrócił się podczas zmiany kąta.

Monitor można regulować w następujący sposób:



UWAGA:

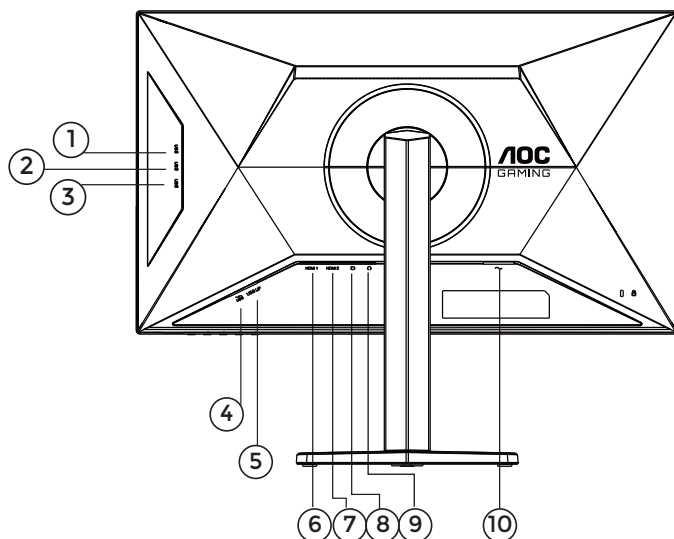
Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta. Dotykanie ekranu LCD może spowodować uszkodzenie.

⚠ Ostrzeżenie

- Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odwarstwianie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni.
- Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Podłączanie monitora

Połączenia kablowe z tyłu monitora i komputera:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + ładowanie
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Słuchawki
10. Zasilanie

Podłącz do komputera

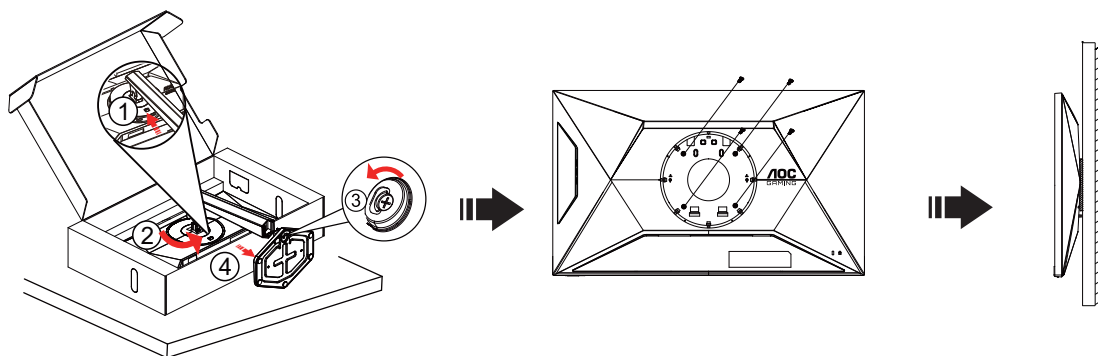
1. Podłącz przewód zasilający do tyłu wyświetlacza pewnie.
2. Wyłącz komputer i odłącz jego przewód zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy wyświetlacza do złącza wideo z tyłu komputera.
4. Podłącz przewód zasilający komputera i wyświetlacza do pobliskiego gniazdka.
5. Włącz komputer i wyświetlacz.

Jeśli monitor wyświetla obraz, instalacja została zakończona. Jeśli obraz nie jest wyświetlany, proszę odnieść się do Rozwiązywania problemów.

Aby chronić sprzęt, zawsze wyłącz komputer oraz monitor LCD przed podłączeniem.

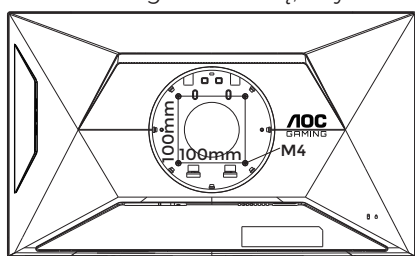
Montaż na ścianie

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia montażowego na ścianę.



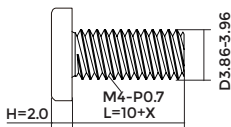
Ten monitor można przymocować do ramienia montażowego na ścianę, które należy zakupić osobno. Przed wykonaniem tej procedury odłącz zasilanie. Wykonaj następujące kroki:

1. Usuń podstawę.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta, aby złożyć ramię montażowe na ścianę.
3. Umieść ramię montażowe na tylnej części monitora. Wyrównaj otwory ramienia z otworami z tyłu monitora.
4. Włóż 4 śruby w otwory i dokręć je.
5. Ponownie podłącz kable. Zapoznaj się z instrukcją obsługi dołączonej do opcjonalnego ramienia montażowego na ścianę, aby dowiedzieć się, jak przymocować je do ściany.

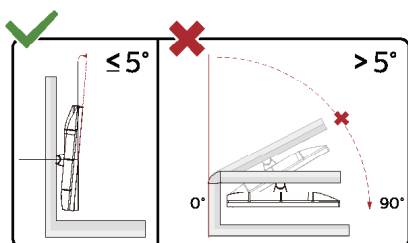


Specyfikacja śrub do wieszaków ściennych:
M4*(10+X)mm (X=grubość wspornika do montażu na ścianie)

M=4.0Max



Uwaga: otwory montażowe VESA nie są dostępne we wszystkich modelach. Prosimy o kontakt z dealerm lub oficjalnym działem AOC. Przed instalacją na ścianie zawsze skontaktuj się z producentem.



* Projekt wyświetlacza może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

⚠ OSTRZEŻENIE:

1. Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odwarstwianie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync działa z DisplayPort/HDMI.
2. Kompatybilna karta graficzna: zalecana lista znajduje się poniżej, można ją również zweryfikować, odwiedzając stronę www.AMD.com

Karty graficzne

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

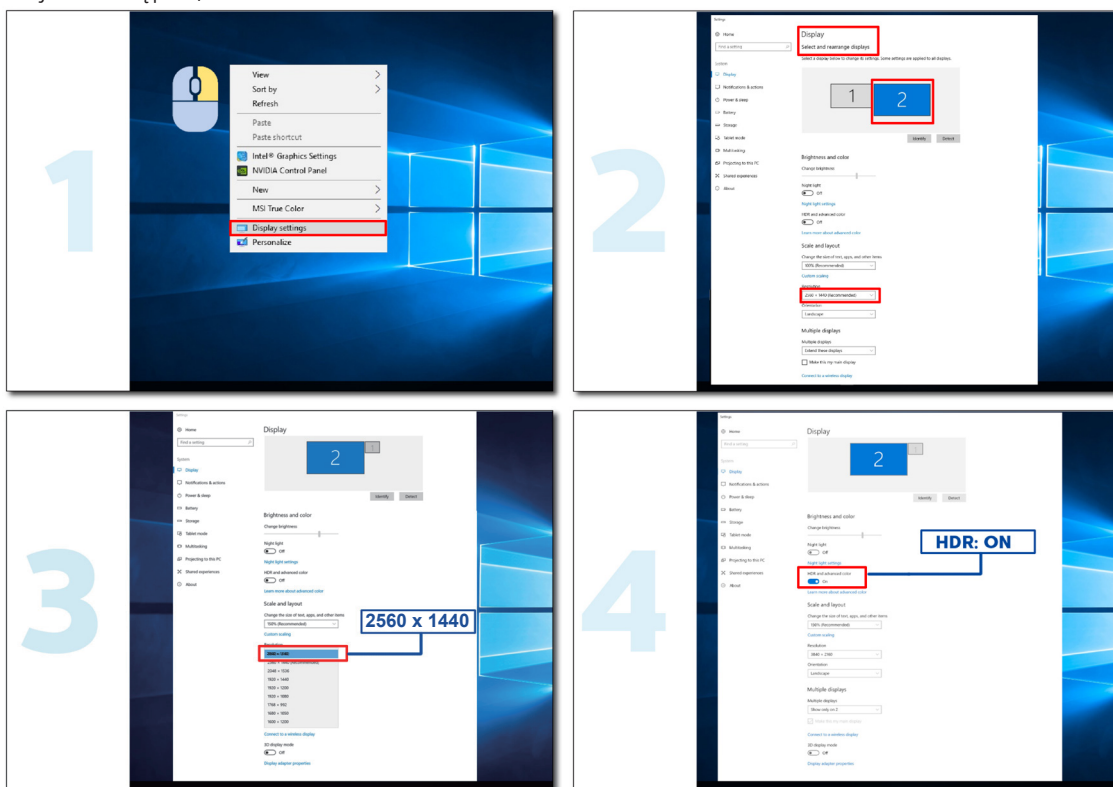
Jest kompatybilny z sygnałami wejściowymi w formacie HDR10.

Wyświetlacz może automatycznie aktywować funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i zawartość są kompatybilne.

Prosimy o kontakt z producentem urządzenia oraz dostawcą treści w celu uzyskania informacji o kompatybilności urządzenia i zawartości. Proszę wybrać opcję „WYŁ.” dla funkcji HDR, gdy automatyczna aktywacja nie jest potrzebna.

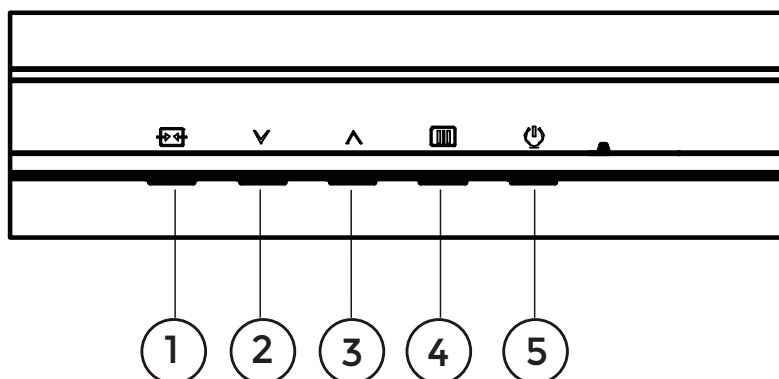
Uwaga:

1. Nie jest wymagane specjalne ustawienie dla interfejsu DisplayPort/HDMI w wersjach systemu Windows 10 starszych niż V1703.
2. Dostępny jest tylko interfejs HDMI, natomiast interfejs DisplayPort nie działa w wersji Windows 10 V1703.
3. Rozdzielczość 3840x2160@50Hz/60Hz jest zalecana wyłącznie dla odtwarzaczy Blu-ray, Xbox i PlayStation.
4. Ustawienia wyświetlania:
 - a. Rozdzielczość wyświetlacza jest ustawiona na 2560x1440, a funkcja HDR jest domyślnie włączona.
 - b. Po uruchomieniu aplikacji najlepszy efekt HDR można uzyskać, zmieniając rozdzielczość na 2560*1440 (jeśli jest dostępna).



Regulacja

Klawisze Skrótu



1	Źródło/Wyjście
2	Tryb Gry
3	Punkt Regulacji
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

Menu/Enter

Naciśnij, aby wyświetlić OSD lub potwierdzić wybór.

Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć Monitor.

Punkt Regulacji

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij przycisk Punkt Regulacji, aby pokazać lub ukryć Punkt Regulacji.

Tryb Gry

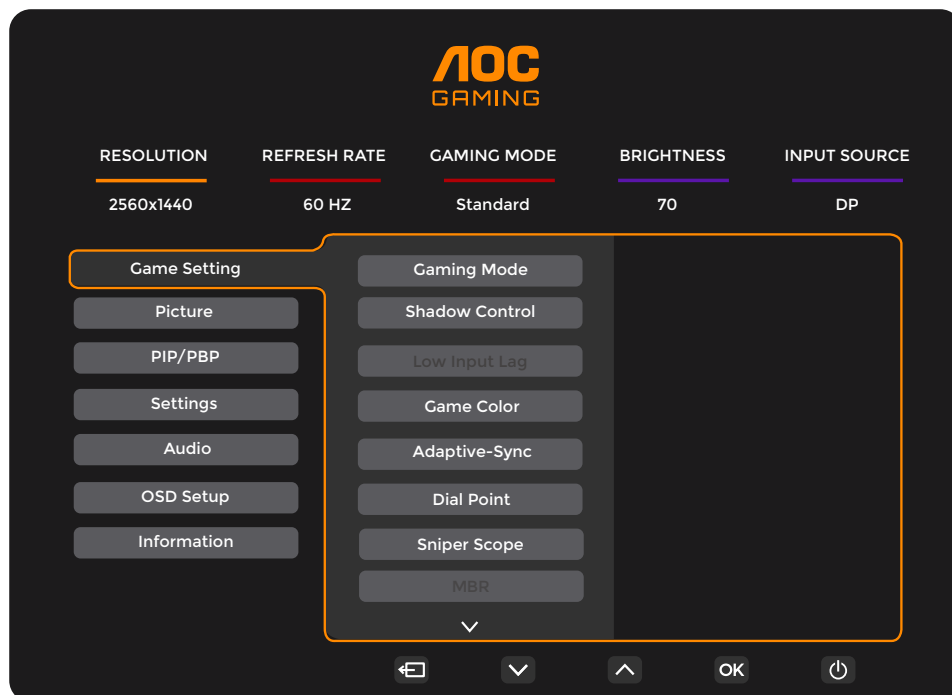
Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij "▼" klawisz, aby otworzyć funkcję Trybu Gry, następnie naciśnij "▼" lub "▲" klawisz, aby wybrać Tryb Gry (Standardowy, FPS, RTS, Wyścigi, Gracz 1, Gracz 2 lub Gracz 3) w zależności od rodzaju gry.

Źródło/Wyjście

Gdy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Wyjście aktywuje funkcję klawisza skrótu Źródło. Gdy menu OSD jest aktywne, ten przycisk działa jako klawisz wyjścia (do zamknięcia menu OSD).

Ustawienia OSD

Podstawowa i prosta instrukcja dotycząca klawiszy sterujących.

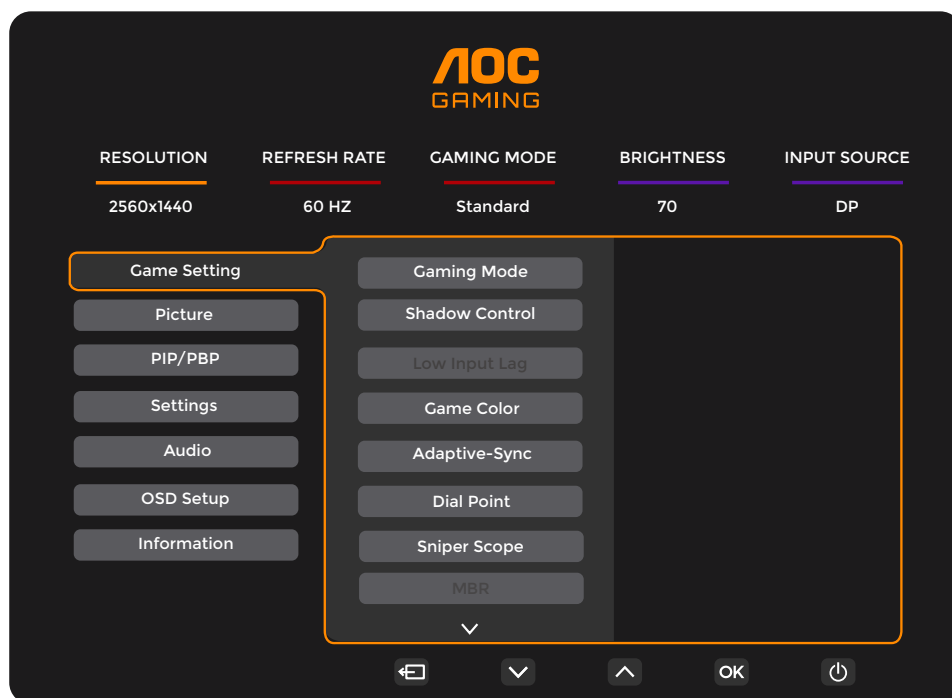


- 1). Naciśnij  przycisk MENU, aby aktywować okno OSD.
- 2). Naciśnij  lub  aby poruszać się po funkcjach. Gdy wybrana funkcja zostanie podświetlona, naciśnij  przycisk MENU/OK, aby ją aktywować, naciśnij  lub  aby poruszać się po funkcjach podmenu. Gdy wybrana funkcja podmenu zostanie podświetlona, naciśnij  przycisk MENU/OK, aby ją aktywować.
- 3). Naciśnij  lub  aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij  /  aby wyjść. Jeśli chcesz dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2-3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, naciśnij i przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  Przycisk zasilania służy do włączenia Monitora. Aby odblokować OSD – naciśnij i przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  Przycisk zasilania służy do włączenia Monitora.

Uwagi:

- 1). Jeżeli produkt posiada tylko jedno wejście sygnału, opcja „Wybór wejścia” nie może być regulowana.
- 2). Jeżeli rozdzielczość sygnału wejściowego jest natywną rozdzielczością lub Adaptive-Sync, opcja „Proporcje obrazu” jest nieaktywna.

Ustawienia gry



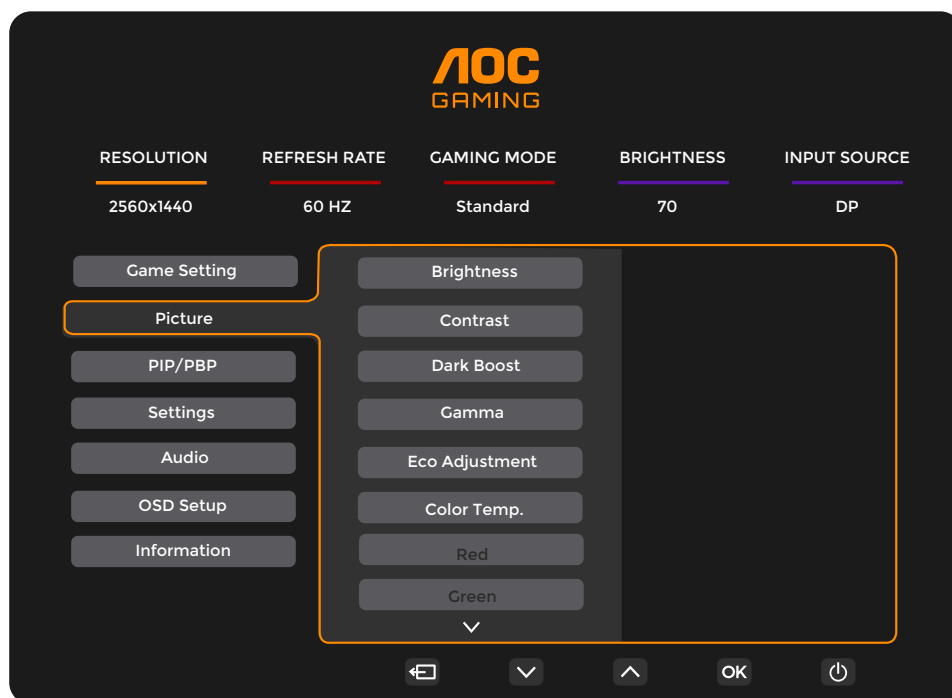
Tryb Gry	Standard	Poprawia czytelność w odpowiednich grach internetowych i mobilnych.
	FPS	Do grania w gry FPS (First Person Shooters). Poprawia poziom czerni w ciemnym motywie.
	RTS	Do grania w gry RTS (Real Time Strategy). Poprawia jakość obrazu.
	Wyścigi	Do grania w gry wyścigowe, zapewnia najszybszy czas reakcji oraz wysoką saturację kolorów.
	Gracz 1	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 1.
	Gracz 2	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 2.
	Gracz 3	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 3.
Kontrola cieni	0 ~ 20	Domyślna wartość Kontroli cieni to 0, następnie użytkownik może regulować ją w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać wyraźniejszy obraz. Jeśli obraz jest zbyt ciemny, aby wyraźnie zobaczyć szczegóły, należy regulować wartość od 0 do 20, aby uzyskać klarowny obraz.
Niskie opóźnienie wejścia	Wyłącz / Włącz	Wyłącz bufor ramki, aby zmniejszyć opóźnienie wejścia.
Kolor gry	0 ~ 20	Kolor gry oferuje regulację nasycenia w zakresie od 0 do 20, co pozwala uzyskać lepszy obraz.
Adaptive-Sync	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz Adaptive-Sync. Przypomnienie o działaniu Adaptive-Sync: Gdy funkcja Adaptive-Sync jest włączona, w niektórych środowiskach gry mogą występować migotania.
P u n k t Regulacji	Wyłącz / Włącz / Dynamiczny	Funkcja „Dial Point” umieszcza wskaźnik celowania na środku ekranu, pomagając graczom w precyzyjnym celowaniu w grach typu First Person Shooter (FPS).
C e l o w n i k snajperski	Wyłącz / 1.0 / 1.5 / 2.0	Przybliż lokalnie, aby ułatwić celowanie podczas strzelania.

MBR	0 ~ 20	MBR (Redukcja Rozmycia Ruchu) oferuje 0-20 poziomów regulacji w celu zmniejszenia rozmycia ruchu. Uwaga: 1. Funkcję MBR można regulować, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz. 2. Jasność ekranu zmniejsza się wraz ze wzrostem wartości regulacji.
Synchronizacja MBR	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz synchronizację MBR (Redukcja Rozmycia Ruchu). Uwaga: Funkcję synchronizacji MBR można regulować, gdy Adaptive-Sync jest włączony, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Reguluj czas reakcji. Uwaga:
	Szybko	1. Jeśli użytkownik ustawi OverDrive na „Najszybszy”, wyświetlany obraz może być rozmyty. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive lub wyłączyć go zgodnie z własnymi preferencjami. 2. Funkcja „Ekstremalny” jest opcjonalna, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz. 3. Jasność ekranu zmniejsza się po włączeniu funkcji „Ekstremalny”.
	Szybciej	
	Najszybciej	
	Ekstremalny	
Licznik klatek	Wyłącz / Prawy-górny / Prawy-dolny / Lewy-górny / Lewy-dolny	Wyświetla częstotliwość V w wybranym rogu.
HDMI1	Konsola/DVD / PC	Wybierz typ podłączonego urządzenia. Podczas korzystania z HDMI1 do podłączenia konsoli do gier lub odtwarzacza DVD, ustaw HDMI1 na konsolę do gier/DVD.
HDMI2	Konsola/DVD / PC	Wybierz typ podłączonego urządzenia. Podczas korzystania z HDMI2 do podłączenia konsoli do gier lub odtwarzacza DVD, ustaw HDMI2 na konsolę do gier/DVD.

Uwaga:

- 1). Gdy „Tryb HDR” w sekcji „Obraz” jest włączony, elementy „Kontrola cieni” oraz „Kolor gry” nie mogą być regulowane.
- 2). Gdy „HDR” w sekcji „Obraz” jest ustawiony na „DisplayHDR”, elementy „Tryb gry”, „Kontrola cieni” oraz „Kolor gry” oraz „MBR” i „Synchronizacja MBR” nie mogą być regulowane. „Ekstremalny” w sekcji „Overdrive” jest niedostępny.
Gdy „HDR” w sekcji „Obraz” jest ustawione na „HDR Picture”, „HDR Movie” lub „HDR Game”, elementy „Tryb gry”, „Kolor gry”, „MBR” oraz „Synchronizacja MBR” nie mogą być regulowane. „Ekstremalny” w sekcji „Overdrive” jest niedostępny.
- 3). Gdy „Przestrzeń kolorów” w sekcji „Obraz” jest ustawiona na sRGB, elementy „Kontrola cieni” oraz „Kolor gry” nie mogą być regulowane.

Obraz



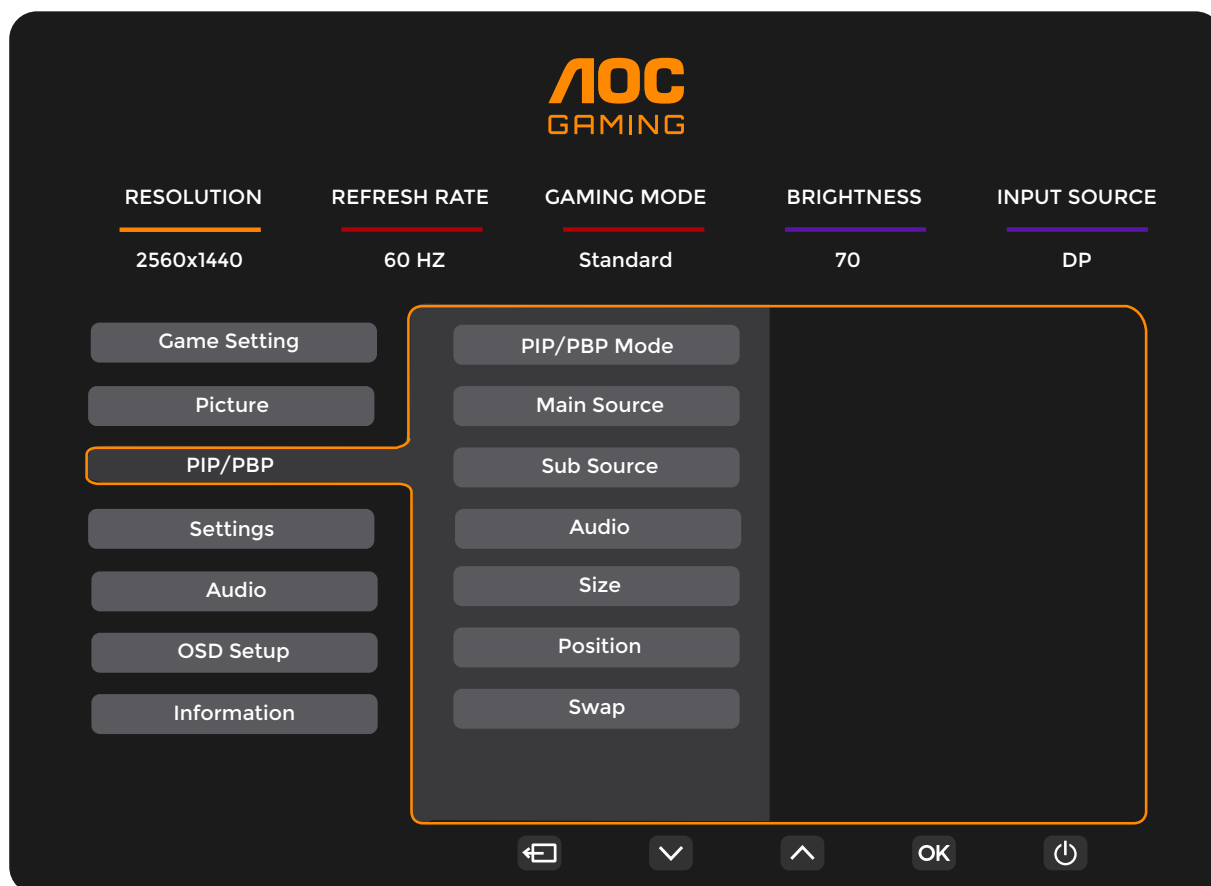
Jasność	0-100	Regulacja podświetlenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
Wzmocnienie ciemnych obszarów	Wyłączone / Poziom 1 / Poziom 2 / Poziom 3	Wzmacnia szczegóły ekranu w ciemnych lub jasnych obszarach, aby dostosować jasność w jasnych partiach i zapobiec przesyleniu.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Regulacja gammy.
Regulacja Eco	Standard	Tryb standardowy.
	Tekst	Tryb tekstowy.
	Internet	Tryb internetowy.
	Gra	Tryb gry.
	Film	Tryb filmowy.
	Sport	Tryb sportowy.
	Czytanie	Tryb czytania.
Temperatura koloru.	Ciepły	Ciepła temperatura koloru.
	Normal	Normalna temperatura koloru.
	Zimny	Zimna temperatura koloru.
	Użytkownik	Przywróć temperaturę koloru.
Czerwony	0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
Zielony	0-100	Wzmocnienie zieleni z rejestru cyfrowego.
Niebieski	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.

HDR	Wyłączone	Ustaw profil HDR zgodnie z wymaganiami użytkownika. Uwaga: Po wykryciu sygnału HDR opcja HDR jest wyświetlana do regulacji.
	DisplayHDR	
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
Tryb HDR	Wyłączone	Optymalizowany pod kątem koloru i kontrastu obrazu, symulujący efekt HDR. Uwaga: Gdy sygnał HDR nie jest wykryty, opcja Tryb HDR jest wyświetlana do regulacji.
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
DCR	Wyłączone	Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
	Włączony	Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
Przestrzeń kolorów	Panel natywny	Panel o standardowej przestrzeni kolorów.
	sRGB	Przestrzeń kolorów sRGB.
Tryb LowBlue	Wyłączone	Zmniejsz emisję światła niebieskiego poprzez kontrolę temperatury barwowej.
	Multimedia	
	Internet	
	Biuro	
	Czytanie	
Proporcje obrazu	Pełny / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania.

Uwaga:

- 1). Gdy „Tryb HDR” jest włączony, elementy „Kontrast”, „Wzmocnienie ciemnych partii”, „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temperatura koloru”, „Przestrzeń kolorów” oraz „Tryb Niebieskiego światła” nie mogą być regulowane.
- 2). Gdy „HDR” jest ustawione na „DisplayHDR”, wszystkie elementy oprócz „HDR” nie mogą być regulowane. Gdy „HDR” jest ustawione na „HDR Picture”, „HDR Movie” lub „HDR Game”, elementy „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temperatura koloru”, „DCR”, „Przestrzeń kolorów” oraz „Tryb Niebieskiego światła” nie mogą być regulowane.
- 3). Gdy „Przestrzeń kolorów” jest ustawiona na „sRGB”, elementy „Kontrast”, „Wzmocnienie ciemnych partii”, „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temperatura koloru”, „Tryb HDR” oraz „Tryb Niebieskiego światła” nie mogą być regulowane.
- 4). Gdy „Regulacja Eco” jest ustawiona na „Czytanie”, elementy „Kontrast”, „Temperatura koloru”, „DCR”, „Przestrzeń kolorów” oraz „Tryb Niebieskiego światła” nie mogą być regulowane.

PIP/PBP



Tryb PIP/PBP	Wyłącz / PIP / PBP	Wyłącz lub włącz funkcję PIP lub PBP.
Główne źródło		Wybierz główne źródło sygnału ekranu.
Podźródło		Wybierz podźródło sygnału ekranu.
Dźwięk	Główne źródło	Wybierz ustawienia dźwięku dla głównego lub podrzędnego ekranu.
	Podźródło	
Rozmiar	Mały / Średni / Duży	Wybierz rozmiar ekranu.
Pozycja	Prawy-górny	Ustaw pozycję ekranu.
	Prawy-dolny	
	Lewy-górny	
	Lewy-dolny	
Przełącz	Włącz: Przełącz	Przełącz źródło sygnału ekranu.
	Wyłącz: brak działania	

Uwaga:

- 1). Gdy „HDR” w trybie „Foto” jest ustawione na stan inny niż wyłączony, wszystkie opcje w „PIP/PBP” są niedostępne do regulacji.
- 2). Po włączeniu PIP/PBP niektóre regulacje kolorów w menu OSD dotyczą wyłącznie ekranu głównego, natomiast ekran podrzędny nie jest obsługiwany. W związku z tym ekran główny i ekran podrzędny mogą wyświetlać różne kolory.

3) Po włączeniu PBP/PIP kompatybilność źródeł sygnału ekranu głównego i podrzędnego przedstawia poniższa tabela:

PBP		Główne źródło		
		HDMI1	HDMI2	DP
Źródło podrzędne	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

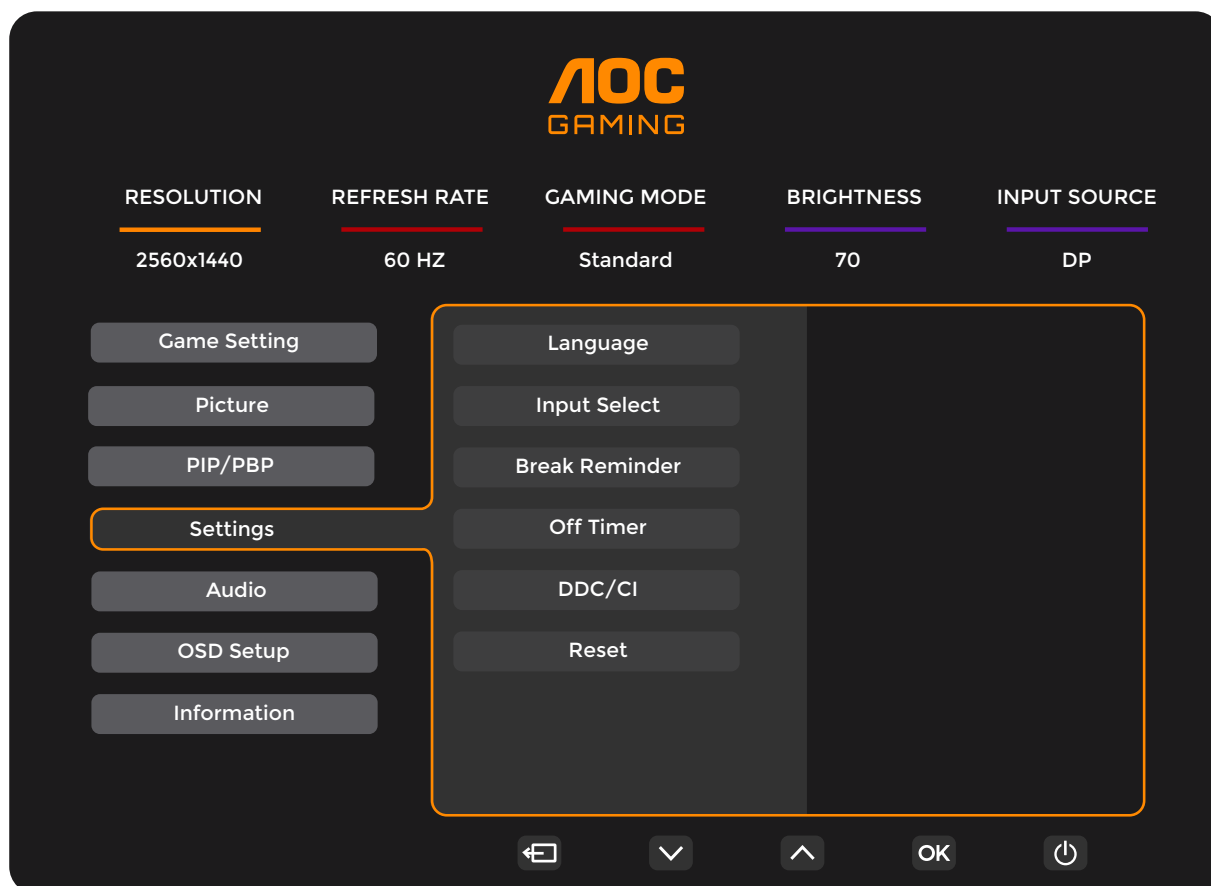
Po włączeniu PBP port HDMI/DP obsługuje maksymalną rozdzielczość 1280x1440@144Hz 8bit (w formacie RGB lub YCbCr444).

PIP		Główne źródło		
		HDMI1	HDMI2	DP
Źródło podrzędne	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Po włączeniu PIP port HDMI obsługuje maksymalną rozdzielczość 2560x1440@144Hz.

Gdy funkcja PIP jest włączona, port DP obsługuje maksymalną rozdzielczość 2560x1440@240Hz.

Ustawienia



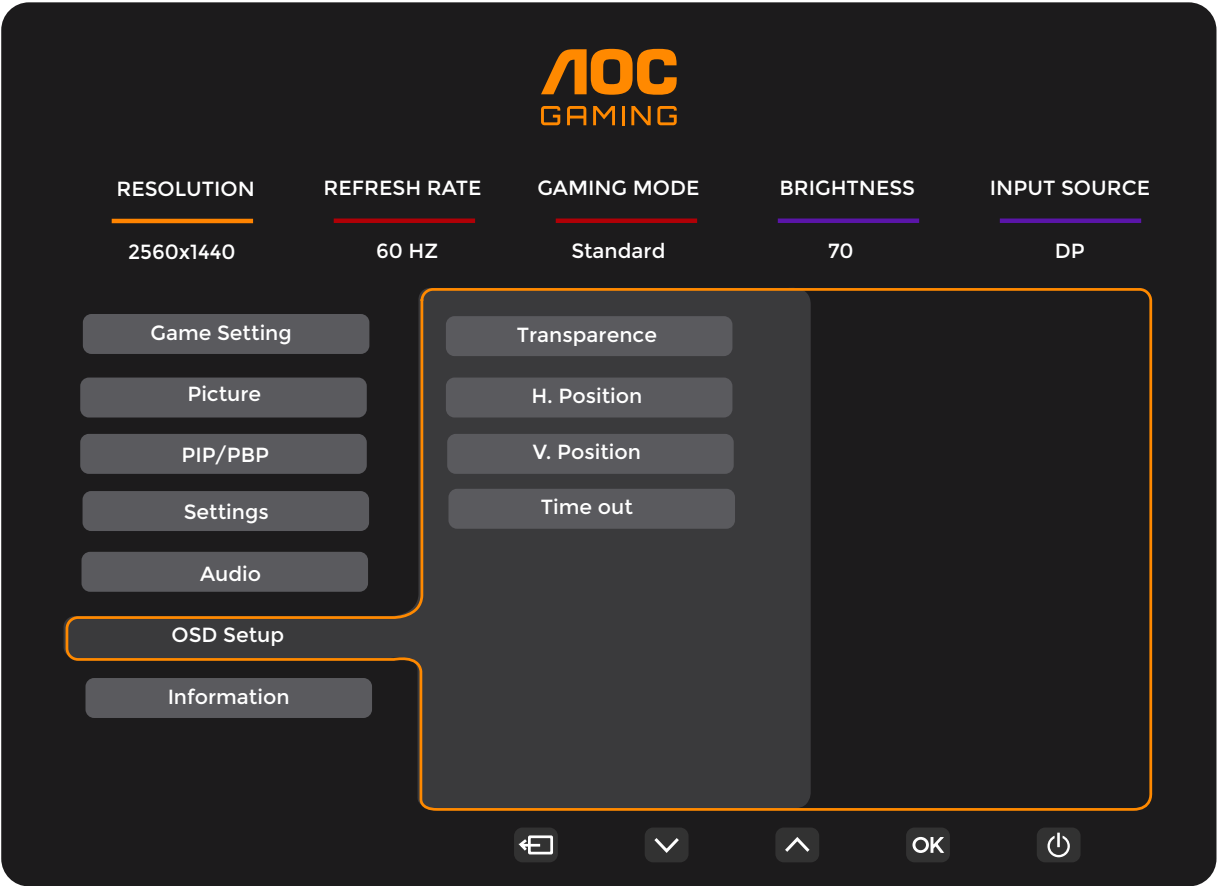
Język		Wybierz język OSD.
Wybór wejścia	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Wybierz źródło sygnału wejściowego.
Przypomnienie o przerwie	Wyłącz / Włącz	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje nieprzerwanie przez ponad 1 godzinę.
Timer wyłączenia	0-24 godziny	Wybierz czas wyłączenia DC.
DDC/CI	Nie / Tak	Włącz/Wyłącz obsługę DDC/CI.
Reset	Nie / Tak	Przywróć ustawienia menu do wartości domyślnych.

Dźwięk



Głośność	0-100	Regulacja głośności.
Wyciszenie	Wyłącz / Włącz	Wycisz dźwięk.

Ustawienia OSD



Przezroczystość	0-100	Reguluj przezroczystość OSD.
Pozycja pozioma	0-100	Reguluj poziomą pozycję OSD.
Pozycja pionowa	0-100	Reguluj pionową pozycję OSD.
Limit czasu	5-120	Reguluj limit czasu OSD.

Informacje

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G4SRU

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Wskaźnik LED

Status	Kolor diody LED
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy

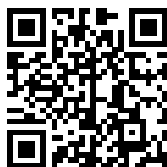
Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Dioda LED zasilania nie świeci	Upewnij się, że przycisk zasilania jest włączony, a przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazdka elektrycznego oraz do monitora.
Brak obrazu na ekranie	• Czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź połączenie przewodu zasilającego oraz źródło zasilania. • Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony? (Podłączono za pomocą kabla HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (Podłączono za pomocą kabla DisplayPort) Sprawdź połączenie kabla DisplayPort. * Wejście HDMI/DisplayPort nie jest dostępne w każdym modelu. • Jeśli zasilanie jest włączone, zrestartuj komputer, aby zobaczyć ekran startowy (ekran logowania). Jeśli pojawi się ekran startowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Odwołaj się do sekcji Ustawianie optymalnej rozdzielczości) Jeśli ekran startowy (ekran logowania) nie pojawi się, skontaktuj się z Centrum Serwisowym lub sprzedawcą. • Czy widzisz "Wejście nieobsługiwane" na ekranie? Ten komunikat pojawia się, gdy sygnał z karty wideo przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które Monitor może prawidłowo obsłużyć. Dostosuj maksymalną rozdzielczość i częstotliwość do wartości obsługiwanych przez Monitor. • Upewnij się, że zainstalowano sterowniki do Monitorów AOC.
Obraz jest rozmyty i występuje efekt cienia (ghosting).	Dostosuj ustawienia kontrastu i jasności. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz. Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zalecamy podłączenie Monitora bezpośrednio do wyjścia karty wideo z tyłu komputera.
Obraz drga, migocze lub pojawia się wzór falowania.	Przesuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne, jak najdalej od Monitora. Używaj maksymalnej częstotliwości odświeżania, jaką Monitor obsługuje przy używanej rozdzielczości.
Monitor utknął w trybie aktywnego wyłączenia."	Przełącznik zasilania komputera powinien być w pozycji WŁĄCZONEJ. Karta wideo powinna być prawidłowo i mocno osadzona w swoim gnieździe. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest wygięty. Upewnij się, że komputer działa, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda powinna się zaświecić lub zgasnąć po naciśnięciu klawisza CAPS LOCK.
Brak jednego z podstawowych kolorów (RED, GREEN lub BLUE).	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany lub ma nieprawidłowy rozmiar.	Dostosuj pozycję poziomą (H-Position) i pionową (V-Position) lub naciśnij klawisz skrótu (AUTO).
Obraz ma defekty kolorów (biały nie wygląda na biały).	Dostosuj kolor RGB lub wybierz żądaną temperaturę barwową.
Zakłócenia poziome lub pionowe na ekranie.	Użyj trybu zamykania systemu Windows 7/8/10/11, aby dostosować CLOCK i FOCUS. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz.
Regulacje i serwis.	Proszę zapoznać się z informacjami o regulacjach i serwisie zawartymi w instrukcji na płycie CD lub na stronie www.aoc.com (aby znaleźć model zakupionego monitora w swoim kraju oraz informacje o regulacjach i serwisie na stronie wsparcia).

Specyfikacja

Specyfikacja ogólna

Panel	Nazwa modelu	Q27G4SRU	
	System napędowy	TFT kolorowy LCD	
	Widoczny rozmiar obrazu	68,5 cm przekątna	
	Rozstaw pikseli	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Wideo	Interfejs HDMI oraz interfejs DisplayPort	
	Kolor wyświetlacza	1,07 mld kolorów ^[1]	
Inne	Zakres poziomego skanowania	30 k~470 kHz	
	Maksymalny rozmiar poziomego skanowania	596,736 mm	
	Zakres skanowania pionowego	48~300 Hz	
	Wielkość skanowania pionowego (maksymalna)	335,664 mm	
	Optymalna rozdzielczość wstępnie ustawiona	2560x1440@60Hz	
	Maksymalna rozdzielczość	2560x1440@300Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Źródło zasilania	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i kontrast)	26 W
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤82W
		Tryb gotowości	≤ 0,5W
	Rozpraszanie ciepła	Normalna praca	88,74 BTU/godz. (typ.)
		Uśpienie (tryb gotowości)	<1,71 BTU/godz.
		Tryb wyłączony	<1,02 BTU/godz.
		Tryb wyłączony (przełącznik AC)	0 BTU/godz.
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	USB UP/USB-A x4 (w tym 1 szybkie ładowanie) HDMI x2/DisplayPort/Słuchawki	
	Typ kabla sygnałowego	Odłączany	
	Wbudowany głośnik	2Wx2	
Środowiskowe	Temperatura	Robocza	0°C~40°C
		Poza zakresem pracy	-25°C~55°C
	Wilgotność	Robocza	10%~85% (bez kondensacji)
		Poza zakresem pracy	5%~93% (bez kondensacji)
	Wysokość nad poziomem morza	Robocza	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Poza zakresem pracy	0m~12192m (0ft~40000ft)



Uwaga:

[1] Maksymalna liczba kolorów wyświetlanych obsługiwana przez ten produkt wynosi 1,07 miliarda, a warunki ustawień są następujące (mogą wystąpić różnice z powodu ograniczeń wyjścia niektórych kart graficznych).

(„V”: obsługa, „\”: brak obsługi):

Wersja sygnału Format koloru Stan Głębina koloru	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
QHD 300Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 300Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 270Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 270Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 240Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 240Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 200Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 200Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 165Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 165Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 144Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 120Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 120Hz 8 bpc	v	v	v	v
QHD 100Hz 10 bpc	v	v	v	v
QHD 100Hz 8 bpc	v	v	v	v
Niska rozdzielczość 10 bpc	v	v	v	v
Niska rozdzielczość 8 bpc	v	v	v	v

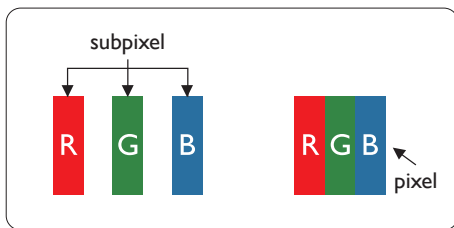
Uwaga: Ze względu na ograniczenia systemu Windows, HDR może nie być włączone, gdy głębina koloru wyświetlacza wynosi 8 bpc + YCbCr422 lub mniej.

Polityka dotycząca defektów pikseli paneli Monitorów AOC

AOC dąży do dostarczania produktów najwyższej jakości. Stosujemy jedno z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych w branży oraz rygorystyczną kontrolę jakości. Jednak defekty pikseli lub subpikseli na panelach Monitorów stosowanych w monitorach są czasami nieuniknione.

Żaden producent nie może zagwarantować, że wszystkie panele będą wolne od wad pikseli, jednak AOC gwarantuje, że każdy Monitor z nieakceptowalną liczbą wad zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsze zawiadomienie wyjaśnia różne typy wad pikseli oraz definiuje dopuszczalne poziomy wad dla każdego typu. Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, liczba wad pikseli na panelu Monitora musi przekraczać te dopuszczalne poziomy. Na przykład, nie więcej niż 0,0004% subpikseli na Monitorze może być wadliwych.

Ponadto AOC ustala jeszcze wyższe standardy jakości dla określonych typów lub kombinacji wad pikseli, które są bardziej zauważalne niż inne. Niniejsza polityka obowiązuje na całym świecie.



Piksele i subpiksele

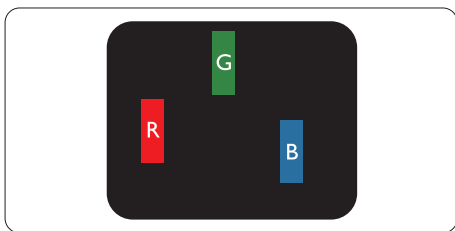
Piksel, czyli element obrazu, składa się z trzech subpikseli w podstawowych kolorach: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli razem tworzy obraz. Gdy wszystkie subpiksele piksela są podświetlone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy biały piksel. Gdy wszystkie są wygaszone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje podświetlonych i ciemnych subpikseli pojawiają się jako pojedyncze piksele w innych kolorach.

Rodzaje wad pikseli

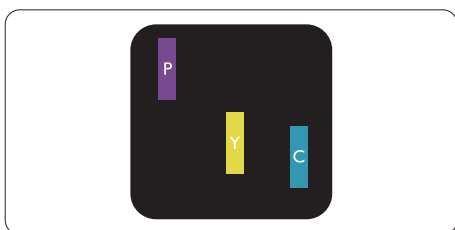
Wady pikseli i subpikseli pojawiają się na ekranie w różny sposób. Istnieją dwie kategorie wad pikseli oraz kilka typów wad subpikseli w każdej z nich.

Wady jasnych punktów

Wady jasnych punktów pojawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze podświetlone lub „włączone”. Oznacza to, że jasny punkt to subpiksel, który wyróżnia się na ekranie, gdy monitor wyświetla ciemny wzór. Występują następujące typy wad jasnych punktów.



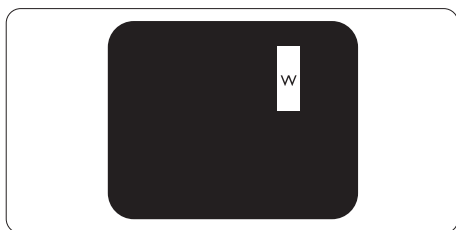
Jeden podświetlony czerwony, zielony lub niebieski subpiksel.



Dwa sąsiadujące podświetlone subpiksele:

- Czerwony + Niebieski = Fioletowy

- Czerwony + Zielony = Żółty
- Zielony + Niebieski = Cyjan (jasnoniebieski)



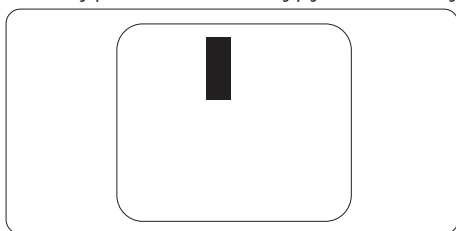
Trzy przylegające podświetlone subpiksele (jeden biały piksel).

Uwaga

Czerwony lub Niebieski jasny punkt musi być o ponad 50% jaśniejszy niż sąsiednie punkty, natomiast Zielony jasny punkt jest o 30% jaśniejszy niż sąsiednie punkty.

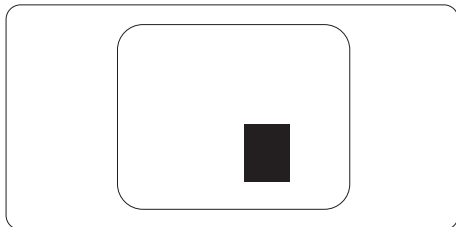
Wady czarnych punktów

Wady czarnych punktów objawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze ciemne lub „wyłączone”. Oznacza to, że ciemny punkt to subpiksel, który wyróżnia się na ekranie, gdy Monitor wyświetla jasny wzór. Poniżej przedstawiono typy wad czarnych punktów.



Bliskość wad pikseli

Ponieważ wady pikseli i subpikseli tego samego typu, znajdujące się blisko siebie, mogą być bardziej zauważalne, AOC określa również dopuszczalne tolerancje dotyczące bliskości wad pikseli.



Tolerancje wad pikseli

Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany z powodu wad pikseli w okresie gwarancji, panel Monitora w monitorze AOC musi mieć wady pikseli lub subpikseli przekraczające tolerancje określone w instrukcji internetowej.

WADY JASNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 podświetlony subpiksel	2
2 sąsiadujące podświetlone subpiksele	1
3 sąsiadujące podświetlone subpiksele (jeden biały piksel)	0
Odległość między dwoma jasnymi defektami punktowymi*	≥15mm
Łączna liczba jasnych defektów punktowych wszystkich typów	2
DEFECTY CZARNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny subpiksel	5 lub mniej
2 przylegające ciemne subpiksele	2 lub mniej
3 przylegające ciemne subpiksele	≤0
Odległość między dwoma czarnymi defektami punktowymi*	≥15mm

Łączna liczba czarnych defektów punktowych wszystkich typów	5 lub mniej
ŁĄCZNA LICZBA DEFECTÓW PUNKTOWYCH	DOPUSZCZALNY POZIOM
Łączna liczba jasnych lub czarnych defektów punktowych wszystkich typów	5 lub mniej

Uwaga

*: 1 lub 2 sąsiadujące wady subpikseli = 1 wada punktu.

Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (±1 Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (tylko DisplayPort)	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
QHD	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	182.996	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@270Hz	398.509	270
	2560x1440@300Hz	462.000	300
TRYBY IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
TRYBY MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

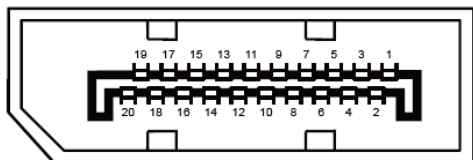
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA, może wystąpić pewien błąd (+/-1 Hz) przy obliczaniu częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) różnych systemów operacyjnych i kart graficznych. W celu poprawy kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Proszę odnieść się do rzeczywistego produktu.

Przypisania pinów



19-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekranowanie TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Zasilanie +5V
3.	Dane TMDS 2-	11.	Ekranowanie zegara TMDS	19.	Wykrywanie podłączenia na gorąco
4.	Dane TMDS 1+	12.	Zegar TMDS-		
5.	Ekranowanie danych TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dane TMDS 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. na urządzeniu)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ekranowanie danych TMDS 0	16.	SDA		



20-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza

N u m e r pinu	Nazwa sygnału	N u m e r pinu	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie podłączenia na gorąco
9	ML_Lane 1 (p)	19	Powrót DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Ten Monitor jest wyposażony w funkcję VESA DDC2B zgodnie ze standardem VESA DDC. Umożliwia to Monitorowi informowanie systemu nadrzędnego o swojej tożsamości oraz, w zależności od poziomu używanego DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o swoich możliwościach wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał danych oparty na protokole I2C. System nadrzędny może żądać informacji EDID za pośrednictwem kanału DDC2B.

