

AOC

GAMING



MANUAL DE UTILIZARE

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Siguranță	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare	2
Instalare.....	3
Curățare.....	4
Altele.....	5
Configurare	6
Conținutul cutiei	6
Montarea suportului și a bazei.....	7
Ajustarea unghiului de vizualizare.....	8
Conectarea monitorului	9
Montare pe perete	10
Funcția Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Reglare	13
Taste rapide.....	13
Setări OSD	14
Setare joc	15
Imagine	17
PIP/PBP.....	19
Setări.....	21
Audio	22
Configurare OSD.....	23
Informații.....	24
Indicator LED	25
Depanare.....	26
Specificație.....	27
Specificație Generală.....	27
Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor monitoarelor.....	29
Moduri presetate de afișare.....	32
Alocarea pinilor	33
Plug and Play.....	34

Siguranță

Convenții naționale

Secțiunile următoare descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, atenționări și avertismente

Pe parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri reprezintă note, atenționări și avertismente, utilizate după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dumneavoastră de calcul.



ATENȚIONARE: O ATENȚIONARE indică un potențial risc de deteriorare a hardware-ului sau pierdere de date și vă informează cum să evitați problema.



AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică un potențial pericol pentru integritatea fizică și vă informează cum să evitați problema.

Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi lipsite de pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.

Alimentare



Monitorul trebuie utilizat numai cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați distribuitorul sau compania locală de energie electrică.



Monitorul este echipat cu un cablu de alimentare cu trei pini, inclusiv un pin de împământare.

Această priză se va conecta numai într-o priză de alimentare împământată, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu acceptă mufa cu trei fire, solicitați unui electrician să instaleze priza corespunzătoare sau utilizați un adaptor pentru a împământa aparatul în siguranță. Nu anulați scopul de siguranță al mufei împământate.



Deconectați unitatea în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau când nu va fi utilizată pentru perioade îndelungate. Aceasta va proteja Monitorul împotriva deteriorărilor cauzate de supratensiuni.



Nu supraîncărcați prelungitoarele și cablurile de extensie. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau șocuri electrice.



Pentru a asigura o funcționare corespunzătoare, utilizați Monitorul numai cu calculatoare certificate UL, care au prize configurate corespunzător, marcate între 100-240V AC, Min. 5A.



Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și să fie ușor accesibilă.

Instalare

 Nu așezați Monitorul pe un cărucior, suport, trepied, braț sau masă instabilă. Dacă Monitorul cade, poate răni o persoană și poate provoca daune serioase acestui produs. Utilizați numai un cărucior, suport, trepied, bracket sau masă recomandate de producător sau vândute împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și folosiți accesoriile de montaj recomandate de producător. Combinația dintre produs și cărucior trebuie mutată cu grijă.

 Nu introduceți niciun obiect în fanta din carcasa Monitorului. Acest lucru poate deteriora componentele circuitului, cauzând incendiu sau șoc electric. Nu vărsați lichide pe Monitor.

 Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

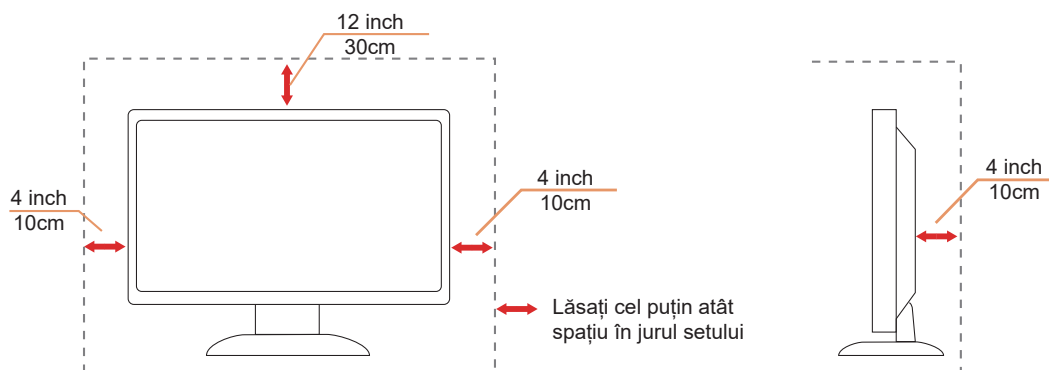
 Dacă montați Monitorul pe perete sau pe un raft, utilizați un kit de montaj aprobat de producător și urmați instrucțiunile kitului.

 Lăsați un spațiu în jurul Monitorului, așa cum este ilustrat mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, ceea ce poate cauza supraîncălzirea, incendiu sau deteriorarea Monitorului.

 Pentru a evita deteriorări potențiale, de exemplu desprinderea panoului de pe rama Monitorului, asigurați-vă că Monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul maxim de înclinare în jos de -5 grade, deteriorarea Monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului atunci când acesta este montat pe perete sau pe suport:

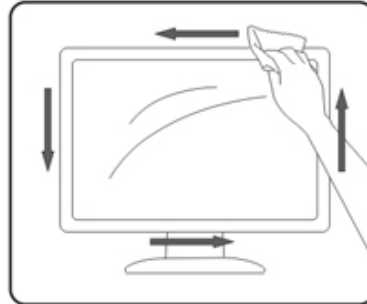
Montat cu suport



Curățare

 Curățați carcasa regulat cu o cârpă moale, umezită cu apă.

 La curățare, folosiți o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umezită și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.



 Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele



Dacă produsul emană un miros ciudat, zgomot sau fum, deconectați IMEDIAT cablul de alimentare și contactați un Centru de Service.



Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau perdea.



Nu supuneți Monitorul LCD la vibrații puternice sau șocuri în timpul funcționării.



Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau transportului.



Cablurile de alimentare trebuie să fie certificate pentru siguranță. Pentru Germania, acestea trebuie să fie H03VV-F, 3G, 0,75 mm² sau de calitate superioară.
Pentru alte țări, trebuie utilizate tipurile corespunzătoare în mod adecvat.



Presiunea sonoră excesivă provenită de la căști și căști audio poate cauza pierderea auzului. Ajustarea egalizatorului la maxim crește tensiunea de ieșire a căștilor și, implicit, nivelul presiunii sonore.



Lumină Albastră redusă: Ecranul utilizează un panou cu lumină albastră redusă. Este conform cu certificarea TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution în condițiile setării implicite (resetare din fabrică).
Sănătate:

- Monitorul trebuie să fie la o distanță de 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 inci) față de ochii dumneavoastră.
- Privitul ecranului pentru perioade îndelungate cauzează oboseală oculară și poate deteriora vederea. Odihniți-vă ochii timp de 5 ~ 10 minute pentru fiecare oră de utilizare a produsului.
- Reduceți oboseala oculară concentrându-vă pe obiecte aflate la distanță.
- Clipitul frecvent și exercițiile oculare ajută la prevenirea uscării ochilor.



Tehnologia fără pâlpâire menține o iluminare de fundal stabilă cu un dimmer DC care elimină cauza principală a pâlpâirii monitorului, reducând astfel oboseala oculară.

Configurare

Conținutul cutiei



Monitor

*

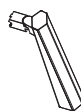


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



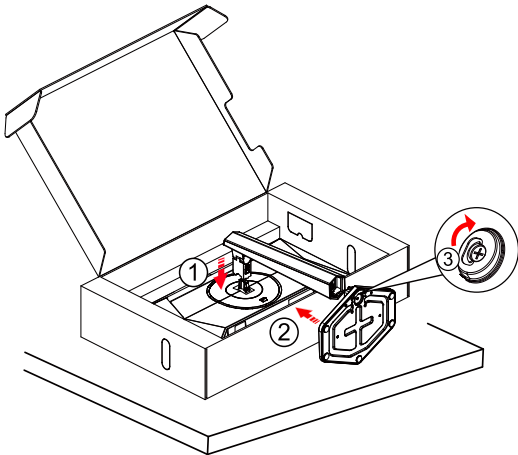
USB Cable

* Nu toate cablurile de semnal sunt furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați cu dealerul local sau cu reprezentanța AOC pentru confirmare.

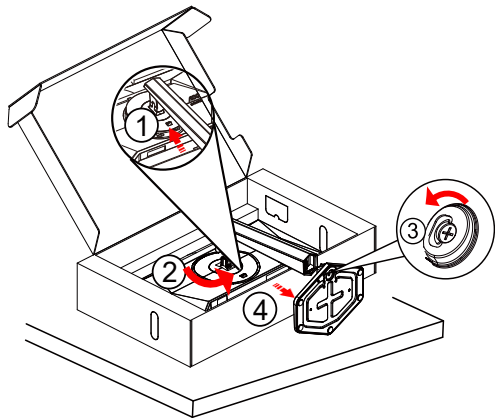
Montarea suportului și a bazei

Vă rugăm să montați sau să îndepărtați baza urmând pașii de mai jos.

Configurare:



Îndepărtare:



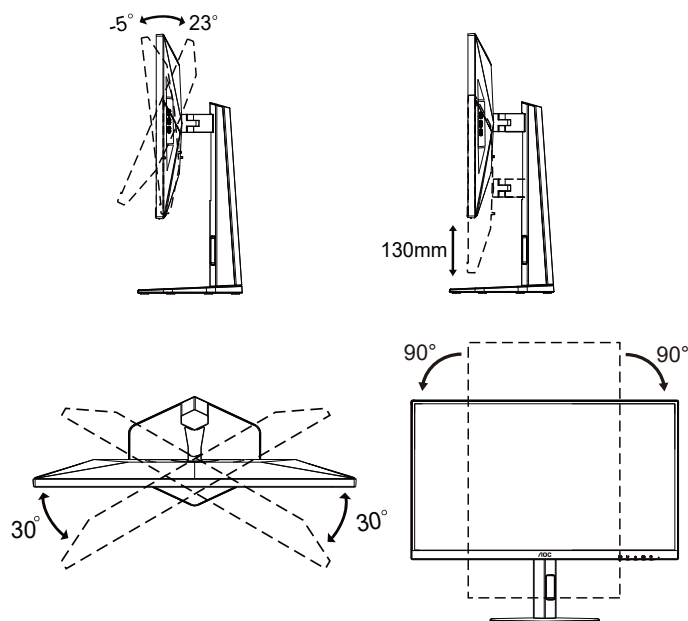
NOTĂ: Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

Ajustarea unghiului de vizualizare

Pentru a obține cea mai bună experiență de vizualizare, se recomandă ca utilizatorul să se asigure că poate vedea întreaga față pe ecran, apoi să ajusteze unghiul monitorului în funcție de preferințele personale.

Țineți suportul pentru a preveni răsturnarea monitorului în timpul ajustării unghiului.

Monitorul poate fi ajustat după cum urmează:



NOTĂ:

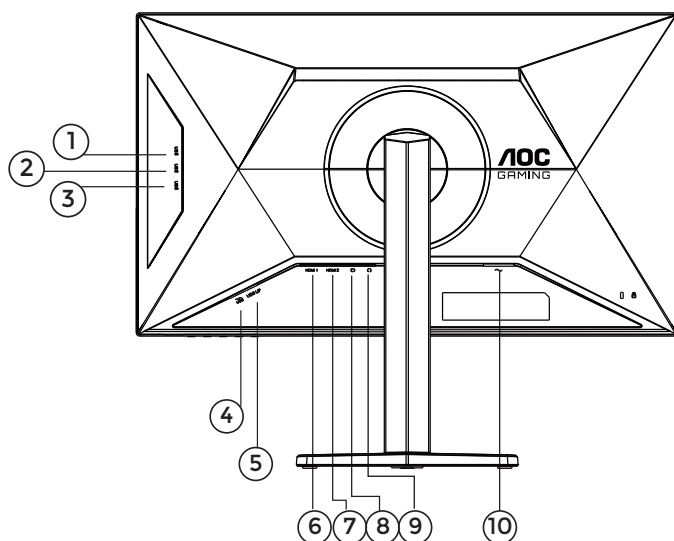
Nu atingeți ecranul LCD în timpul ajustării unghiului. Atingerea ecranului LCD poate cauza deteriorări.

Avertisment

- Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Prindeți exclusiv rama.

Conectarea monitorului

Conexiuni cabluri în partea din spate a monitorului și a calculatorului:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + încărcare
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Căști
10. Alimentare

Conectați la PC

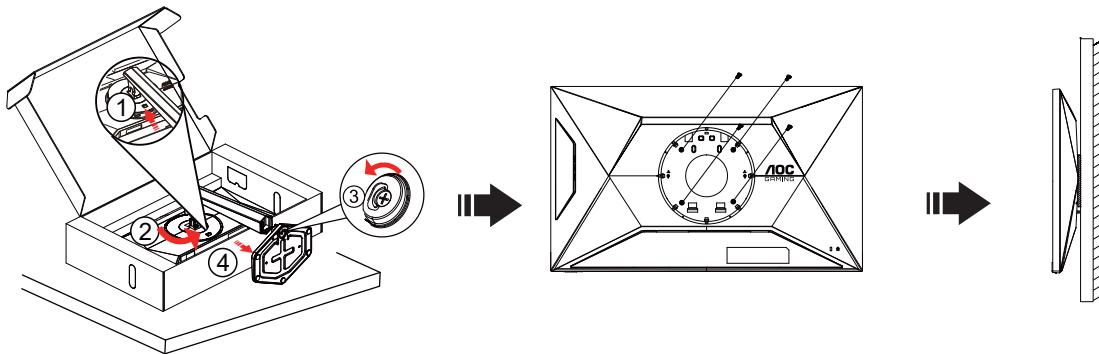
1. Conectați ferm cablul de alimentare în partea din spate a monitorului.
2. Opriți calculatorul și deconectați cablul său de alimentare.
3. Conectați cablul semnalului video la conectorul video din partea din spate a calculatorului.
4. Introduceți cablul de alimentare al calculatorului și al monitorului într-o priză apropiată.
5. Porniți calculatorul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este completă. Dacă nu afișează o imagine, vă rugăm să consultați secțiunea Depanare.

Pentru protejarea echipamentului, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de conectare.

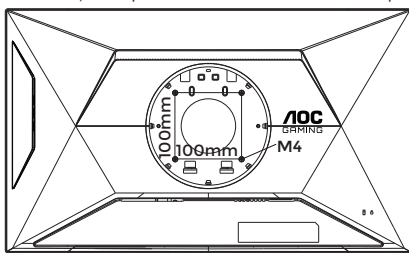
Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete.

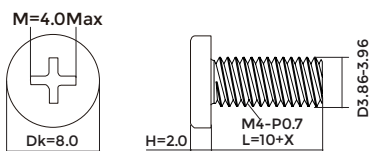


Acest monitor poate fi atașat unui braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de această procedură. Urmați pașii de mai jos:

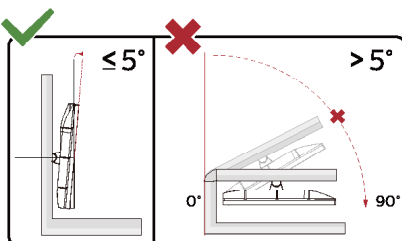
1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Plasați brațul de montare pe partea din spate a monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile din spatele monitorului.
4. Introduceți cele 4 șuruburi în orificii și strângeți-le.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul utilizatorului care a însoțit brațul opțional de montare pe perete pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.



Specificațiile șuruburilor de fixare pe perete:
M4*(10+X)mm (X=grosimea suportului de montare pe perete)



Notă: Orificiile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați cu dealerul sau departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

⚠ATENȚIONARE:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Prindeți exclusiv rama.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI.
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este prezentată mai jos și poate fi verificată accesând www.AMD.com

Plăci grafice

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția modelelor R9 370/X, R7 370/X și R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția modelelor R9 270/X și R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

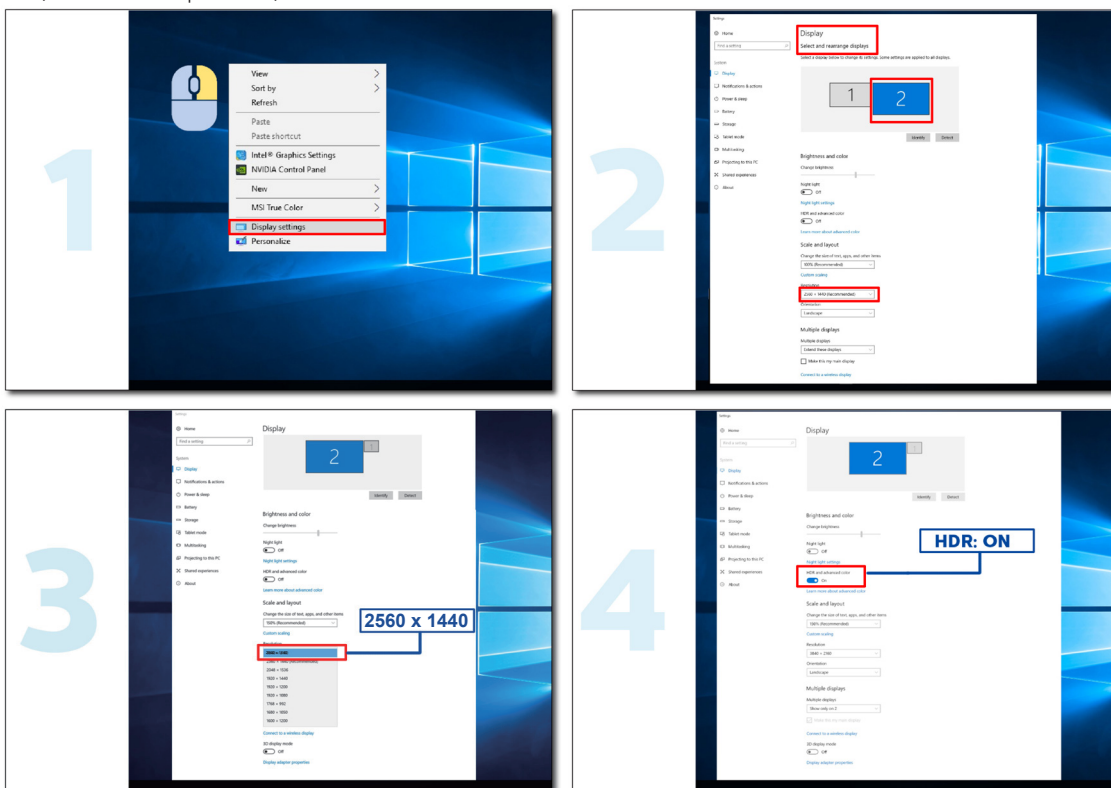
HDR

Este compatibil cu semnale de intrare în format HDR10.

Afișajul poate activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Vă rugăm să contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru informații privind compatibilitatea dispozitivului și a conținutului. Vă rugăm să selectați „OFF” pentru funcția HDR atunci când nu aveți nevoie de funcția de activare automată.

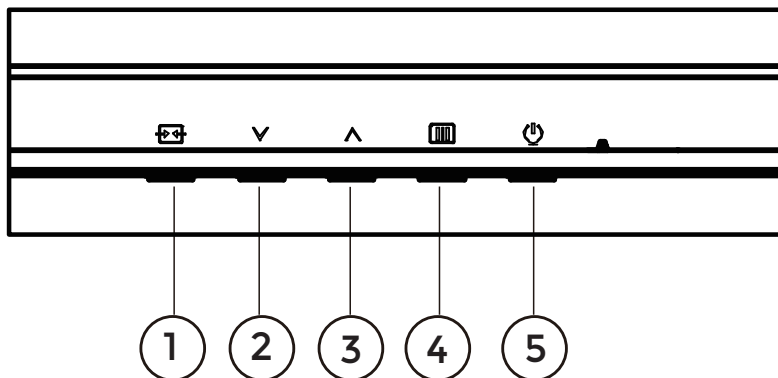
Notă:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile WIN10 anterioare V1703.
2. Doar interfața HDMI este disponibilă, iar interfața DisplayPort nu poate funcționa în versiunea WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz este recomandat exclusiv pentru Blu-ray Player, Xbox și PlayStation.
4. Setare afișaj:
 - a. Rezoluția afișajului este setată la 2560*1440, iar HDR este presetat pe ON.
 - b. După accesarea unei aplicații, cel mai bun efect HDR poate fi obținut atunci când rezoluția este setată la 2560*1440 (dacă este disponibilă).



Reglare

Taste rapide



1	Sursă/Ieșire
2	Mod Joc
3	Punct de Reglaj
4	Meniu/Confirmare
5	Alimentare

Meniu/Confirmare

Apăsați pentru a afișa OSD-ul sau pentru a confirma selecția.

Alimentare

Apăsați butonul de Pornire pentru a porni monitorul.

Punct de Reglaj

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați butonul Punct de Reglaj pentru a afișa sau ascunde Punctul de Reglaj.

Mod Joc

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați “▼” tasta pentru a activa funcția Mod Joc, apoi apăsați “▼” sau “▲” tasta pentru a selecta modul Joc (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 sau Gamer 3), în funcție de tipul jocului.

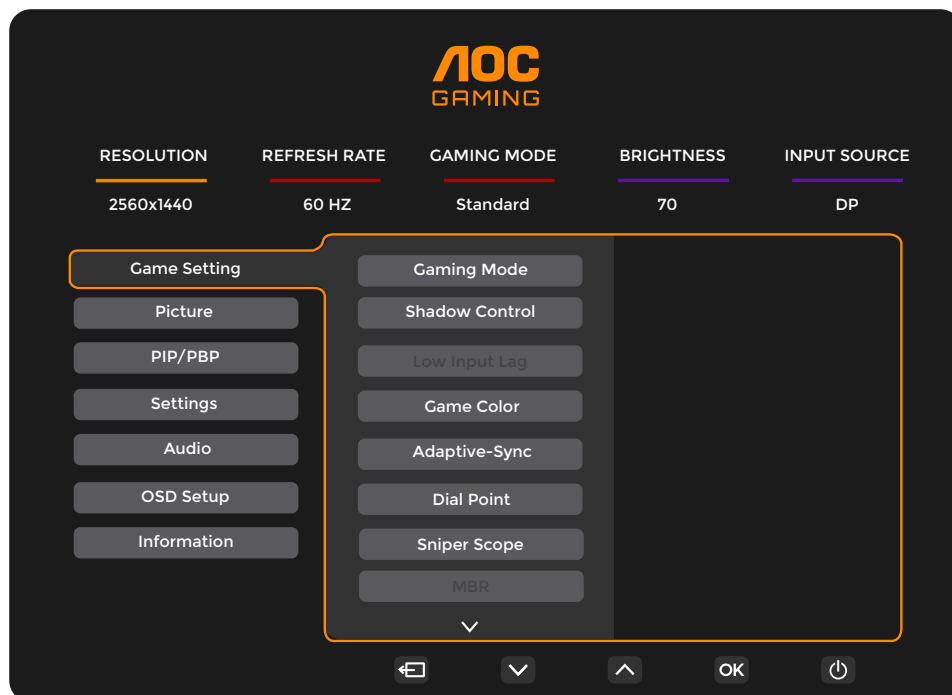
Sursă/Ieșire

Când OSD-ul este închis, apăsarea butonului Sursă/Ieșire activează funcția tastă rapidă Sursă.

Când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca o tastă de ieșire (pentru a ieși din meniul OSD).

Setări OSD

Instrucțiuni de bază și simple privind tastele de control.

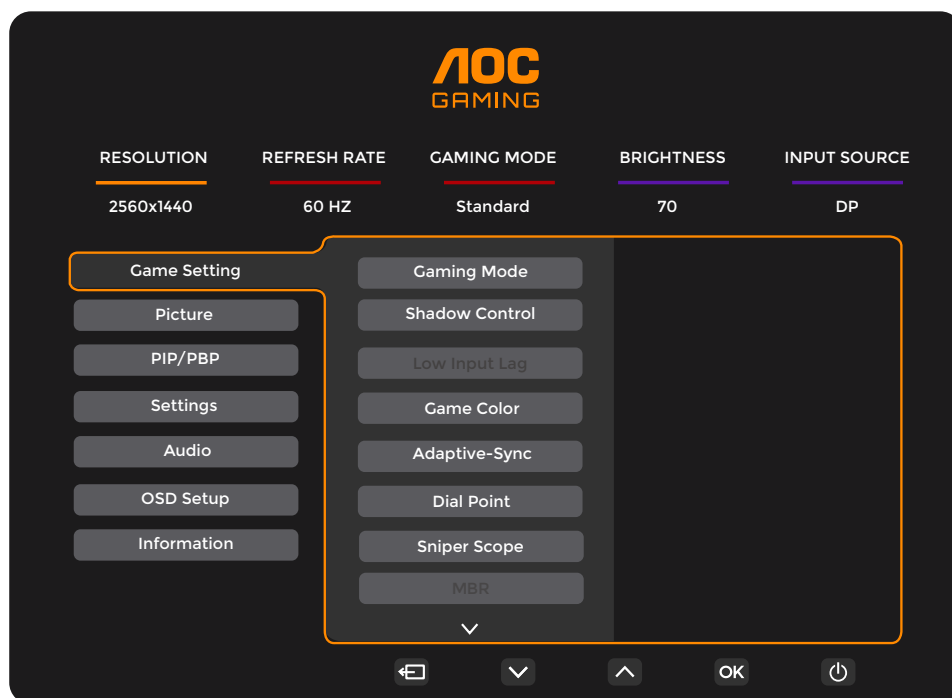


- 1). Apăsați butonul  MENU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcții. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați butonul  MENU / OK pentru a o activa; apăsați  sau  pentru a naviga prin funcțiile submeniului. Odată ce funcția submeniului dorită este evidențiată, apăsați  butonul MENU / OK pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați orice altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția Blocare OSD: Pentru a bloca OSD, apăsați și mențineți apăsat butonul  MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul. Pentru a debloca OSD, apăsați și mențineți apăsat  MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

Note:

- 1). Dacă produsul dispune de o singură intrare de semnal, opțiunea „Selectare intrare” nu poate fi ajustată.
- 2). Dacă rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă sau Adaptive-Sync, opțiunea „Raport imagine” este invalidă.

Setare joc



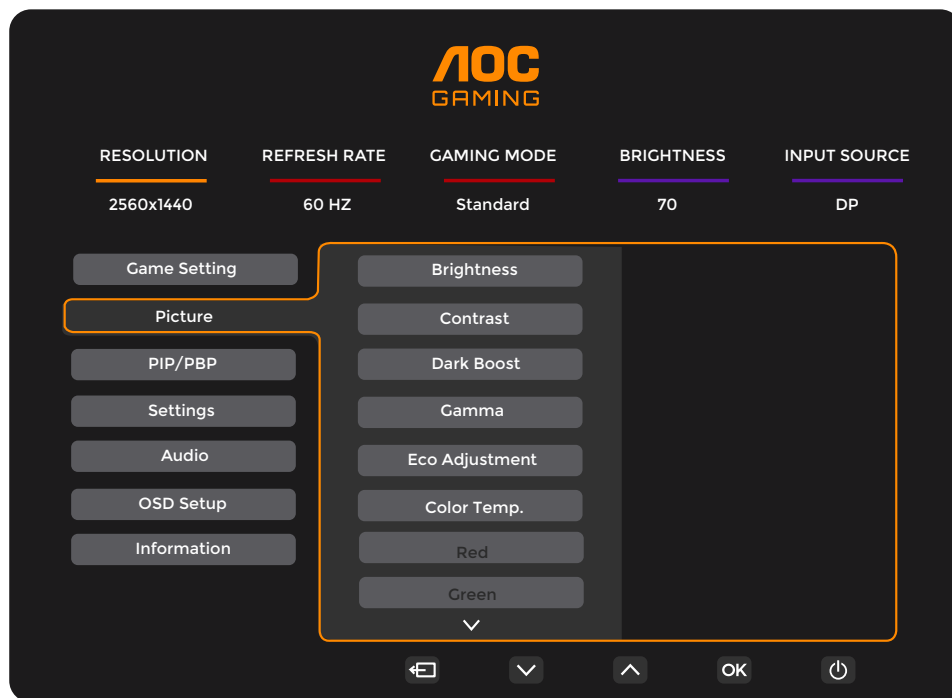
Mod Joc	Standard	Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocuri web și mobile adecvate.
	FPS	Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește nivelul de negru în teme întunecate.
	RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
	Racing	Pentru jocuri de curse, oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturare ridicată a culorilor.
	Gamer 1	Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Gamer 1.
	Gamer 2	Setările preferințelor utilizatorului au fost salvate ca Gamer 2.
	Gamer 3	Setările preferințelor utilizatorului au fost salvate ca Gamer 3.
Controlul umbrei	0 ~ 20	Controlul umbrei implicit este 0; utilizatorul final poate ajusta valoarea între 0 și 20 pentru o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a distinge detaliile clar, ajustați valoarea între 0 și 20 pentru o imagine clară.
Întârziere redusă la intrare	Oprit / Pornit	Dezactivați buffer-ul de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare.
Culoare joc	0 ~ 20	Culoarea jocului oferă un nivel de ajustare a saturației între 0 și 20 pentru o imagine îmbunătățită.
Adaptive-Sync	Oprit / Pornit	Dezactivați sau activați funcția Adaptive-Sync. Notificare privind funcționarea Adaptive-Sync: Când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea clipiri în anumite medii de joc.
Punct de Reglaj	Oprit / Pornit / Dinamic	Funcția „Dial Point” plasează un indicator de țintire în centrul ecranului pentru a ajuta jucătorii să joace jocuri First Person Shooter (FPS) cu o țintire precisă și exactă.
L u n e t ă d e lunetist	Oprit / 1.0 / 1.5 / 2.0	Măriți local pentru a facilita țintirea în timpul fotografierii.
MBR	0 ~ 20	MBR (Reducerea neclarității de mișcare) oferă 0-20 niveluri de ajustare pentru reducerea neclarității de mișcare. Notă: 1. Funcția MBR poate fi ajustată atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este ≥75Hz. 2. Luminozitatea ecranului va scădea pe măsură ce valoarea ajustării crește.

Sincronizare MBR	Oprit / Pornit	Dezactivați sau activați Sincronizarea MBR (Eliminarea neclarității de mișcare). Notă: Funcția Sincronizare MBR poate fi ajustată atunci când Adaptive-Sync este activat și rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{Hz}$.
Overdrive	Normal	Ajustați timpul de răspuns. Notă:
	Rapid	1. Dacă utilizatorul ajustează OverDrive la „Cel mai rapid”, imaginea afișată poate deveni neclară. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva conform preferințelor.
	Mai rapid	2. Funcția „Extreme” este opțională atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{Hz}$.
	Cel mai rapid	3. Luminozitatea ecranului va scădea când funcția „Extreme” este activată.
	Extrem	
Contor de cadre	Oprit / Dreapta-sus / Dreapta-jos / Stânga-sus / Stânga-jos	Afișează frecvența V în colțul selectat.
HDMI1	Consolă/DVD / PC	Selectați tipul dispozitivului conectat. Când utilizați HDMI1 pentru a conecta consola de jocuri sau playerul DVD, setați HDMI1 pe consola de jocuri/DVD.
HDMI2	Consolă/DVD / PC	Selectați tipul dispozitivului conectat. Când utilizați HDMI2 pentru a conecta consola de jocuri sau playerul DVD, setați HDMI2 pe consola de jocuri/DVD.

Notă:

- 1). Când „Mod HDR” din „Imagine” este activat, elementele „Controlul umbrei” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” din „Imagine” este setat pe „DisplayHDR”, elementele „Mod joc”, „Controlul umbrei” și „Culoare joc”, „MBR” și „Sincronizare MBR” nu pot fi ajustate. „Extreme” din cadrul „Overdrive” nu este disponibil.
Când „HDR” din meniul „Imagine” este setat pe „Imagine HDR”, „Film HDR” sau „Joc HDR”, elementele „Mod Joc”, „Culoare Joc”, „MBR” și „Sincronizare MBR” nu pot fi ajustate. „Extreme” din cadrul „Overdrive” nu este disponibil.
- 3). Când „Spațiu de culoare” din meniul „Imagine” este setat pe sRGB, elementele „Controlul umbrei” și „Culoare Joc” nu pot fi ajustate.

Imagine



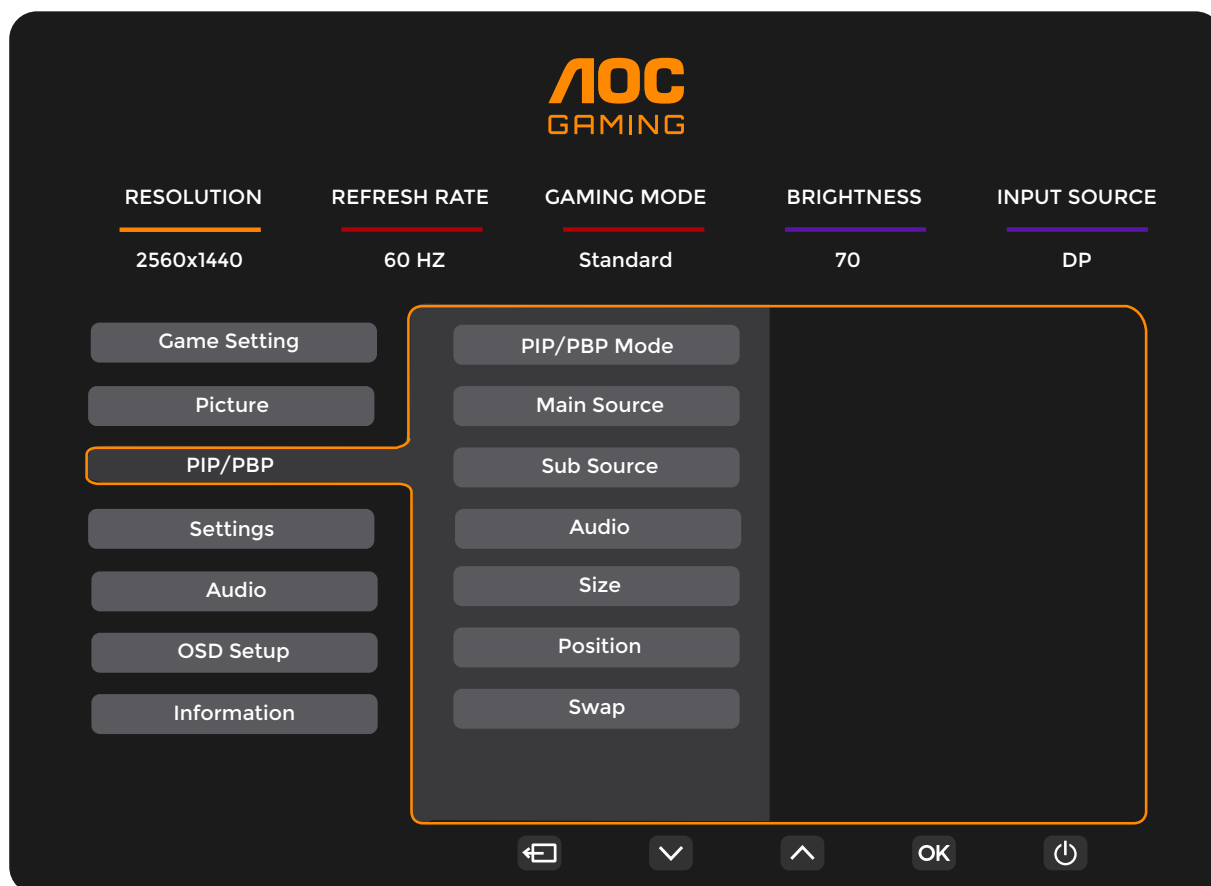
Luminozitate	0-100	Ajustarea iluminării de fundal.
Contrast	0-100	Contrast din registrul digital.
Amplificare întuneric	Oprit / Nivel 1 / Nivel 2 / Nivel 3	Îmbunătățește detaliile ecranului în zonele întunecate sau luminoase pentru a regla luminozitatea în zona luminoasă și a preveni supra-saturația.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ajustați Gamma.
Ajustare Eco	Standard	Mod Standard.
	Text	Mod Text.
	Internet	Mod Internet.
	Joc	Mod Joc.
	Film	Mod Film.
	Sport	Mod Sport.
	Citire	Mod Citire.
Temperatură culoare	Cald	Temperatură culoare caldă
	Normal	Temperatură culoare normală
	Rece	Temperatură culoare rece
	Utilizator	Restabilește temperatura culorii
Roșu	0-100	Amplificare Roșu din registrul digital.
Verde	0-100	Amplificare Verde din registrul digital.
Albastru	0-100	Amplificare Albastru din registrul digital.

HDR	Oprit	Configurați profilul HDR conform cerințelor dvs. de utilizare. Notă: Când HDR este detectat, opțiunea HDR este afișată pentru ajustare.
	DisplayHDR	
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
Mod HDR	Oprit	Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, simulând efectul HDR. Notă: Când HDR nu este detectat, opțiunea Mod HDR este afișată pentru ajustare.
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
DCR	Oprit	Dezactivați raportul dinamic de contrast.
	Pornit	Activează raportul dinamic de contrast.
Spațiu de culoare	Panou nativ	Panou cu spațiu de culoare standard.
	sRGB	Spațiu de culoare sRGB.
Mod LowBlue	Oprit	Reduce undele de lumină albastră prin controlul temperaturii de culoare.
	Multimedia	
	Internet	
	Birou	
	Citire	
Raport de aspect	Complet / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Selectați raportul de aspect pentru afișaj.

Notă:

- 1). Când „Mod HDR” este activat, elementele „Contrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Temperatură culoare”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” este setat pe „DisplayHDR”, toate elementele, cu excepția „HDR”, nu pot fi ajustate. Când „HDR” este setat pe „HDR Picture”, „HDR Movie” sau „HDR Game”, elementele „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Temperatură culoare”, „DCR”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 3). Când „Spațiu de culoare” este setat pe „sRGB”, elementele „Contrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Temperatură culoare”, „Mod HDR” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 4). Când „Eco Adjustment” este setat pe „Reading”, elementele „Contrast”, „Temperatură culoare”, „DCR”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.

PIP/PBP



Mod PIP/PBP	Oprit / PIP / PBP	Dezactivați sau activați PIP sau PBP.
Sursa principală		Selectați sursa pentru ecranul principal.
Sursa secundară		Selectați sursa pentru ecranul secundar.
Audio	Sursa principală	Selectați configurarea audio pentru ecranul principal sau secundar.
	Sursa secundară	
Dimensiune	Mic / Mediu / Mare	Selectați dimensiunea ecranului.
Poziție	Dreapta sus	Setați poziția ecranului.
	Dreapta jos	
	Stânga sus	
	Stânga jos	
Comutare	Pornit: Comutare	Comutați sursa ecranului.
	Oprit: fără acțiune	

Notă:

- 1). Când „HDR” din „Foto” este setat într-o stare diferită de oprit, toate elementele din „PIP/PBP” nu pot fi ajustate.
- 2). Când PIP/PBP este activat, unele ajustări legate de culoare din meniul OSD sunt valabile doar pentru ecranul principal, în timp ce ecranul secundar nu este suportat. Prin urmare, ecranul principal și ecranul secundar pot avea culori diferite.

3) Când PBP/PIP este activat, compatibilitatea sursei de intrare pentru ecranul principal/ secundar este prezentată în tabelul următor:

PBP		Sursa principală		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sursa secundară	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Când PBP este activat, portul HDMI/DP suportă o rezoluție maximă de 1280X1440@144Hz 8bit (în format RGB sau YCbCr444).

PIP		Sursa principală		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sursa secundară	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Când PIP este activat, portul HDMI suportă o rezoluție maximă de 2560x1440@144Hz.

Când PIP este activat, portul DP suportă o rezoluție maximă de 2560x1440@240Hz.

Setări



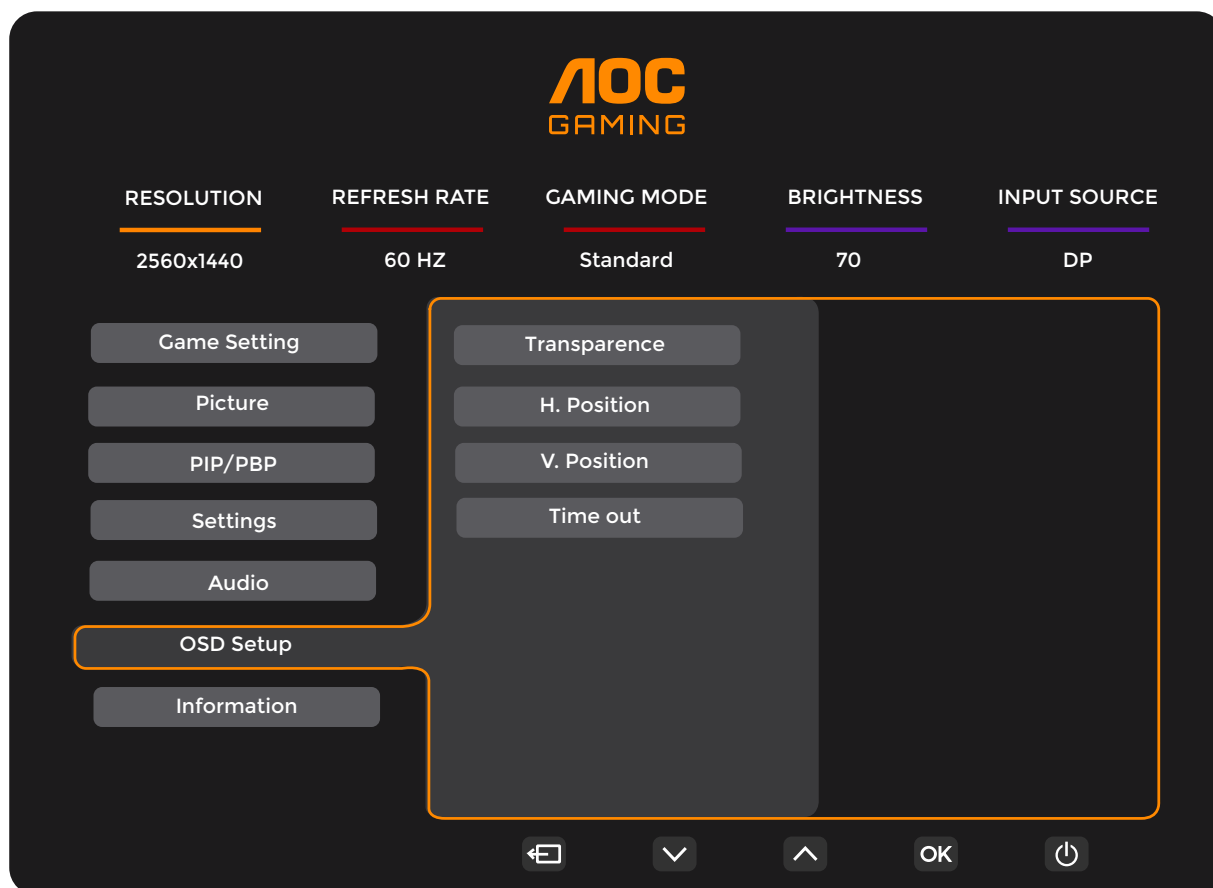
Limbă		Selectați limba OSD.
Selectare intrare	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selectați sursa semnalului de intrare.
Memento pauză	Oprit / Pornit	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră.
Temporizator oprire	0-24 ore	Selectați timpul de oprire DC.
DDC/CI	Nu / Da	Activați/Dezactivați suportul DDC/CI.
Reset	Nu / Da	Resetați meniul la setările implicite.

Audio



Volum	0-100	Reglarea volumului.
Dezactivare sunet	Oprit / Pornit	Dezactivează volumul.

Configurare OSD



Transparență	0-100	Reglați transparența OSD.
Poziție orizontală	0-100	Reglați poziția orizontală a OSD.
Poziție verticală	0-100	Reglați poziția verticală a OSD.
Timp de expirare	5-120	Reglați timpul de expirare al OSD.

Informații

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G4SRU

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod de alimentare completă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu

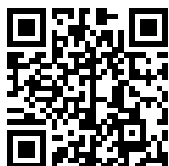
Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este aprins	Asigurați-vă că butonul de alimentare este pornit și că cablul de alimentare este conectat corespunzător la o priză împământată și la monitor.
Fără imagine pe ecran	• Este cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare. • Este cablul video conectat corect? (Conectat folosind cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat folosind cablul DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. * Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă pe toate modelele. • Dacă alimentarea este pornită, reporniți calculatorul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) apare, porniți calculatorul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați Setarea rezoluției optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de Service sau dealerul dumneavoastră. • Poți vedea "Intrare nesuportată" pe ecran? Poți vedea acest mesaj când semnalul de la placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care Monitorul le poate gestiona corespunzător. Reglează rezoluția maximă și frecvența pe care Monitorul le poate gestiona corespunzător. • Asigură-te că driverele Monitorului AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și prezintă umbre fantomă.	Reglează controalele de contrast și luminozitate. Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată. Asigură-te că nu folosești un cablu de extensie sau o cutie de comutare. Recomandăm conectarea directă a Monitorului la conectorul de ieșire video al plăcii video de pe spate.
Imaginea sare, pâlpâie sau apare un model ondulat pe ecran.	Îndepărtează cât mai mult posibil dispozitivele electrice care pot cauza interferențe electromagnetice de la Monitor. Folosește rata maximă de reîmprospătare pe care Monitorul o poate suporta la rezoluția utilizată.
Monitorul este blocat în modul activ de oprire."	Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video a calculatorului trebuie să fie fixată ferm în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator. Inspectați cablul video al monitorului și verificați dacă niciun pin nu este îndoit. Verificați funcționarea calculatorului apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură și observând LED-ul CAPS LOCK. LED-ul trebuie să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei CAPS LOCK.
Lipsa uneia dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Inspectați cablul video al monitorului și verificați dacă niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corect.	Reglați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu este alb)	Reglați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
Perturbări orizontale sau verticale pe ecran.	Utilizați modul de închidere Windows 7/8/10/11 pentru a regla CLOCK și FOCUS. Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.
Reglementări și service	Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și service-ul, disponibile în manualul de pe CD sau pe www.aoc.com (pentru a găsi modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile privind reglementările și service-ul în pagina de suport).

Specificație

Specificație Generală

Panou	Denumire model	Q27G4SRU	
	Sistem de acționare	TFT Color LCD	
	Dimensiunea imaginii vizibile	68,5 cm diagonală	
	Pasul pixelului	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	Interfață HDMI și Interfață DisplayPort	
	Culoare afișaj	1,07 miliarde culori ^[1]	
Altele	Interval de scanare orizontală	30 kHz ~ 470 kHz	
	Dimensiune maximă a scanării orizontale	596,736 mm	
	Interval de scanare verticală	48~300Hz	
	Dimensiune scanare verticală (maximă)	335,664 mm	
	Rezoluție presetată optimă	2560x1440@60Hz	
	Rezoluție maximă	2560x1440@300Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sursă de alimentare	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicate)	26W
		Maxim (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤82W
		Mod standby	≤ 0,5W
	Disipare termică	Funcționare normală	88,74 BTU/oră (tipic)
		Mod repaus (standby)	<1,71 BTU/oră
		Mod oprit	<1,02 BTU/oră
		Mod oprit (comutator AC)	0 BTU/oră
Caracteristici fizice	Tip conector	USB UP/USB-A x4 (include 1 încărcare rapidă) HDMI x2/DisplayPort/Căști	
	Tip cablu semnal	Detasabil	
	Difuzor Încorporat	2Wx2	
Mediu	Temperatură	Funcționare	0°C~40°C
		Nefuncționare	-25°C~55°C
	Umiditate	Funcționare	10%~85% (fără condens)
		Nefuncționare	5%~93% (fără condens)
	Altitudine	Funcționare	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Nefuncționare	0m~12192m (0ft~40000ft)



Notă:

[1]Numărul maxim de culori afișate suportate de acest produs este de 1,07 miliarde, iar condițiile de setare sunt următoarele (pot exista diferențe datorate limitărilor de ieșire ale unor plăci grafice).

("V": suport, "\": nesuportat):

Adâncime culoare	Versiune semnal Format culoare Stare	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
QHD 300Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 300Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 270Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 270Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 240Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 240Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 200Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 200Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 165Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 165Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 144Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 144Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 120Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 120Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 100Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 100Hz 8 bpc		v	v	v	v
Rezoluție redusă 10 bpc		v	v	v	v
Rezoluție redusă 8 bpc		v	v	v	v

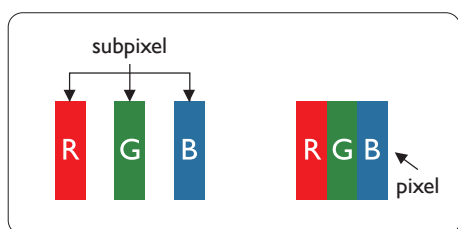
Notă: Din cauza restricțiilor sistemului Windows, HDR poate să nu fie activat atunci când adâncimea de culoare a afișajului este 8 bpc+YCbCr422 sau mai mică.

Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor monitoarelor

AOC se angajează să furnizeze produse de cea mai înaltă calitate. Folosim unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm un control riguros al calității. Totuși, defectele de pixeli sau subpixeli pe panourile Monitorului utilizate în monitoare sunt uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte de pixeli, însă AOC garantează că orice monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în garanție. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte de pixeli și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire în garanție, numărul defectelor de pixeli pe un panou de monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu mai mult de 0,0004% din subpixeli pe un monitor pot fi defecte.

Mai mult, AOC stabilește standarde de calitate și mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte de pixeli care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



Pixeli și subpixeli

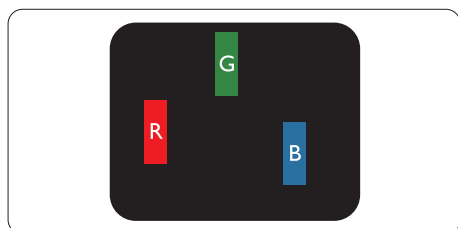
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare roșu, verde și albastru. Mai mulți pixeli împreună formează o imagine. Când toți subpixelii unui pixel sunt aprinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Când toți sunt întinsecați, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli luminați și întinsecați apar ca pixeli individuali de alte culori.

Tipuri de defecte ale pixelilor

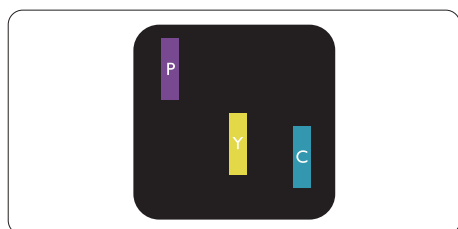
Defectele pixelilor și subpixelilor apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte ale pixelilor și mai multe tipuri de defecte ale subpixelilor în cadrul fiecărei categorii.

Defecte cu puncte luminoase

Defectele cu puncte luminoase apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna aprinși sau „activi”. Adică, o punctă luminoasă este un subpixel care se evidențiază pe ecran atunci când monitorul afișează un model întinsecat. Există următoarele tipuri de defecte cu puncte luminoase.



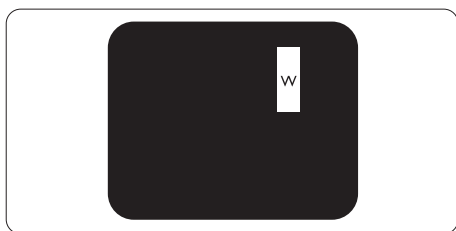
Un subpixel roșu, verde sau albastru aprins.



Doi subpixeli aprinși adiacenți:

- Roșu + Albastru = Violet
- Roșu + Verde = Galben

- Verde + Albastru = Cyan (Albastru deschis)



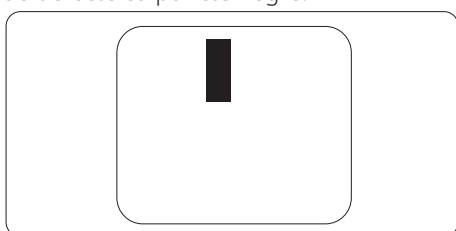
Trei subpixeli aprinși adiacenți (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50% mai luminos decât punctele vecine, în timp ce un punct luminos verde este cu 30% mai luminos decât punctele vecine.

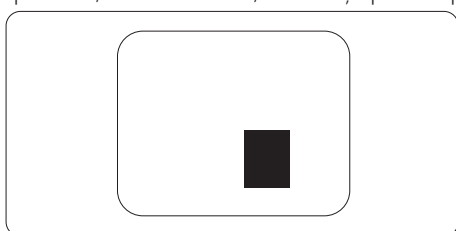
Defecte cu puncte negre

Defectele cu puncte negre apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna întunecați sau 'opriți'. Un punct întunecat este un subpixel care se evidențiază pe ecran atunci când monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte cu puncte negre.



Proximitatea defectelor de pixeli

Deoarece defectele de pixeli și subpixeli de același tip, care sunt apropiate unele de altele, pot fi mai vizibile, AOC specifică, de asemenea, toleranțe pentru proximitatea defectelor de pixeli.



Toleranțe pentru defectele de pixeli

Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire din cauza defectelor de pixeli în perioada de garanție, un panou de monitor AOC trebuie să prezinte defecte de pixeli sau subpixeli care depășesc toleranțele enumerate în manualul online.

DEFECTE CU PUNCTE LUMINOASE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel aprins	2
2 subpixeli aprinși adiacenți	1
3 subpixeli aprinși adiacenți (un pixel alb)	0
Distanța dintre două defecte punct luminoase*	≥15mm
Numărul total de defecte punct luminoase de toate tipurile	2
DEFECTE PUNCTE NEGRE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel întunecat	5 sau mai puține
2 subpixeli întunecați adiacenți	2 sau mai puțini
3 subpixeli întunecați adiacenți	≤0
Distanța dintre două defecte punct negre*	≥15mm
Numărul total de defecte punct negre de toate tipurile	5 sau mai puține
TOTAL DEFECTE PUNCTE	NIVEL ACCEPTABIL
Numărul total de defecte punct luminoase sau negre de toate tipurile	5 sau mai puține

Notă

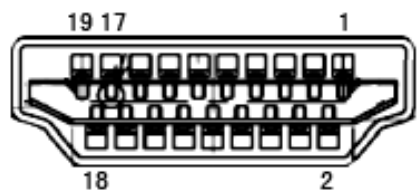
*: 1 sau 2 defecte adiacente de subpixeli = 1 defect de punct.

Moduri presetate de afișare

STANDARD	REZOLUȚIE (±1Hz)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (KHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (doar DisplayPort)	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
QHD	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	182.996	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@270Hz	398.509	270
	2560x1440@300Hz	462.000	300
MODURI IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MODURI MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

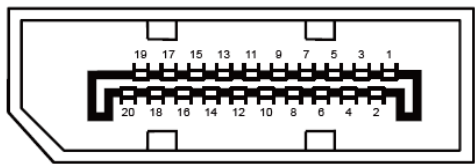
Notă: Conform standardului VESA, poate exista o eroare de calcul (+/-1Hz) a ratei de reîmprospătare (frecvența câmpului) între diferite sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să consultați produsul efectiv.

Alocarea pinilor



Cablu semnal afișaj color cu 19 pini

Număr pin	Denumire semnal	Număr pin	Denumire semnal	Număr pin	Denumire semnal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masă DDC/CEC
2.	Ecranaj TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentare +5V
3.	Date TMDS 2-	11.	Ecranare ceas TMDS	19.	Detectare conectare la cald
4.	Date TMDS 1+	12.	Ceas TMDS-		
5.	Ecranare date TMDS 1	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecranare date TMDS 0	16.	SDA		



Cablu semnal afișaj color cu 20 pini

Număr pin	Denumire semnal	Număr pin	Denumire semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	MASĂ
2	MASĂ	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	MASĂ	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	MASĂ
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	MASĂ	18	Detectare conectare la cald
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Aceasta permite monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare privind capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin canalul DDC2B.

