

AOC

GAMING



NAVODILA ZA UPORABO

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Varnost.....	1
Nacionalne konvencije.....	1
Napajanje.....	2
Namestitev.....	3
Čiščenje.....	4
Drugo.....	5
Namestitev.....	6
Vsebina v škatli.....	6
Namestitev stojala in podnožja.....	7
Prilagajanje kota gledanja.....	8
Povezovanje monitorja.....	9
Stenska montaža.....	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Prilagajanje.....	13
Hitre tipke.....	13
Nastavitve OSD.....	14
Nastavitve igre.....	15
Slika.....	17
PIP/PBP.....	19
Nastavitve.....	21
Zvok.....	22
Nastavitve OSD.....	23
Informacije.....	24
LED indikator.....	25
Odpravljanje težav.....	26
Specifikacija.....	27
Splošna specifikacija.....	27
Politika napak slikovnih pik na zaslonih AOC.....	29
Prednastavljeni načini prikaza.....	31
Dodelitve pinov.....	32
Priklučki in uporabi.....	33

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostni ukrepi in opozorila

V tem priročniku so lahko bloki besedila opremljeni z ikono in natisnjeni krepko ali ležeče. Ti bloki so opombe, previdnostni ukrepi in opozorila, uporabljajo pa se na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.



PREVIDNOST: PREVIDNOST označuje morebitno škodo na strojni opremi ali izgubo podatkov ter vas opozarja, kako se izogniti težavi.



OPOZORILO: OPOZORILO označuje možnost telesnih poškodb in vas opozarja, kako se izogniti težavi.

Nekatera opozorila se lahko pojavijo v drugačnih oblikah in brez spremljajoče ikone. V takih primerih je posebna predstavitev opozorila določena z regulativnimi predpisi.

Napajanje



Monitor naj se uporablja samo z vrsto napajanja, navedeno na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem domu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim dobaviteljem električne energije.



Monitor je opremljen s trožilnim ozemljenim vtikačem, vtikačem s tretjim (ozemljitvenim) zatičem.

Ta vtikač se bo prilegal samo v ozemljeno električno vtičnico kot varnostna funkcija. Če vaša vtičnica ne sprejema triježičnega vtikača, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostnega namena ozemljenega vtikača.



Izklopite napravo med nevihto ali kadar je ne boste uporabljali daljši čas. S tem boste monitor zaščitili pred poškodbami zaradi prenapetosti.



Ne preobremenjujte podaljškov in razdelilnikov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.



Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor samo z računalniki, ki so na seznamu UL in imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene za 100–240 V AC, min. 5 A.



Stenska vtičnica mora biti nameščena blizu opreme in mora biti lahko dostopna.

Namestitev

! Monitor ne postavljajte na nestabilni voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo temu izdelku. Uporabljajte izključno voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so priloženi temu izdelku. Upoštevajte proizvajalčeva navodila za namestitev izdelka in uporabite montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek skupaj z vozičkom premikajte previdno.

! Nikoli ne potiskajte nobenega predmeta v režo na ohišju monitorja. To lahko poškoduje elektronske komponente in povzroči požar ali električni udar. Nikoli ne polivajte tekočin po monitorju.

! Ne postavljajte sprednjega dela izdelka neposredno na tla.

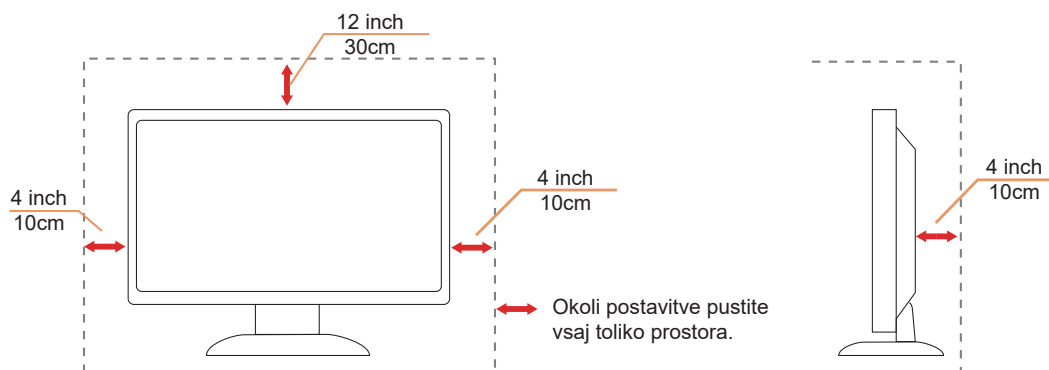
! Če monitor namestite na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in natančno upoštevajte navodila kompleta.

! Okoli monitorja pustite zadosten prostor, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru lahko zračenje ne bo ustrezno, kar lahko povzroči pregrevanje, požar ali poškodbo monitorja.

! Da preprečite morebitne poškodbe, kot je luščenje panela od okvirja, zagotovite, da monitor ne nagnete navzdol za več kot -5 stopinj. Če je največji dovoljen kot nagiba navzdol -5 stopinj presežen, poškodbe monitorja ne krije garancija.

Spodaj so priporočena območja za prezračevanje okoli monitorja, ko je monitor nameščen na steni ali na stojalu:

Nameščeno s stojalom



Čiščenje

⚠ Ohišje redno čistite z vlažno, mehko krpo.

⚠ Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakensko krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; ne dovolite, da tekočina pride v ohišje.



⚠ Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in se obrnite na Servisni center.



Prepričajte se, da prezračevalni odprtini nista blokirani z mizo ali zaveso.



Med delovanjem ne izpostavljajte LCD-monitorja močnim vibracijam ali močnim udarcem.



Med delovanjem ali prevozom ne udarjajte ali spuščajte monitor.



Napajalni kabli morajo biti varnostno odobreni. Za Nemčijo mora biti H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali boljši. Za druge države je treba uporabiti ustrezne tipe v skladu z zahtevami.



Prekomerni zvočni tlak iz slušalk in ušesnih slušalk lahko povzroči izgubo sluha. Nastavitev izenačevalnika na največjo vrednost poveča izhodno napetost slušalk in ušesnih slušalk ter s tem raven zvočnega tlaka.



Nizka modra svetloba: zaslon uporablja panel z nizko modro svetlobo. Izdelek ustreza certifikatu TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution pri tovarniški ponastavitvi oziroma privzetih nastavitvah. Zdravje:

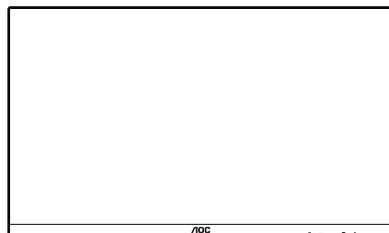
- Monitor naj bo oddaljen 50 do 70 cm (20 do 28 palcev) od vaših oči.
- Dolgotrajno gledanje v zaslon povzroča utrujenost oči in lahko poslabša vaš vid. Po vsakem eni uri uporabe izdelka si odpočijte oči 5 do 10 minut.
- Zmanjšajte napetost oči tako, da se osredotočite na oddaljene predmete.
- Pogosto mežikanje in vaje za oči pomagajo preprečiti izsušitev oči.



Tehnologija brez utripanja ohranja stabilno osvetlitev ozadja z DC zatemnilnikom, ki odpravlja glavni vzrok utripanja monitorja, kar olajša obremenitev oči.

Namestitev

Vsebina v škatli



Monitor

*

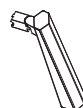


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



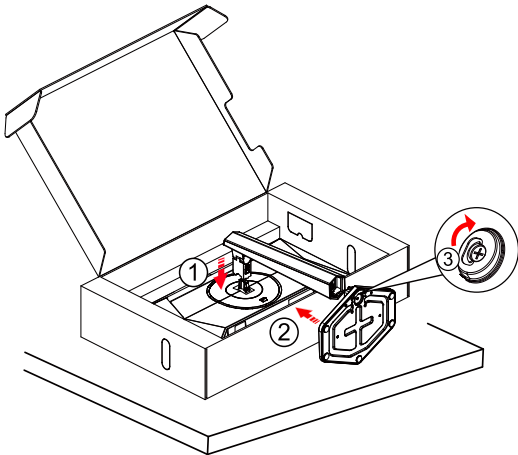
USB Cable

*Vsi signalni kabli niso priloženi za vse države in regije. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali podružnico AOC.

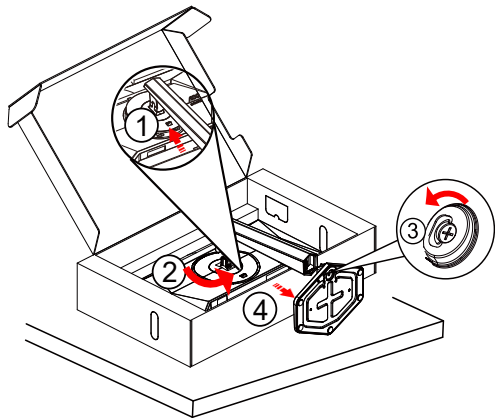
Namestitev stojala in podnožja

Podnožje namestite ali odstranite po spodnjih korakih.

Namestitev:



Odstranitev:



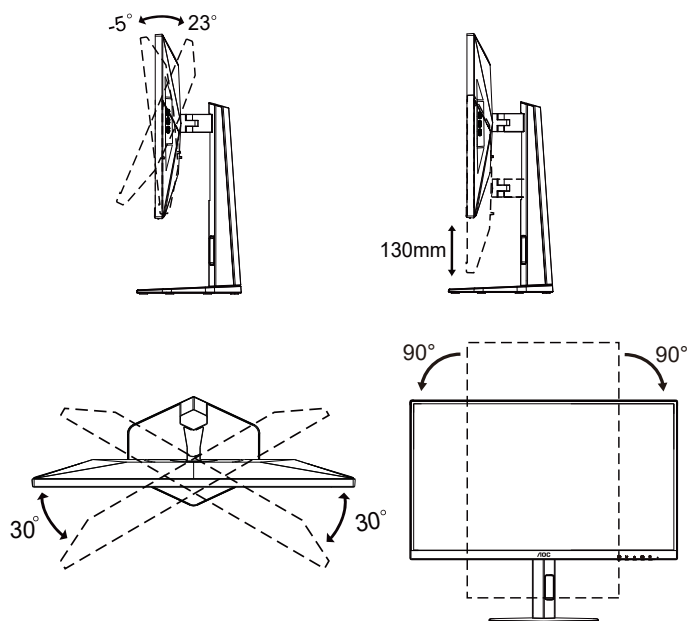
OPOMBA: Oblikovanje zaslona se lahko razlikuje od prikazanega.

Prilagajanje kota gledanja

Za najboljšo izkušnjo gledanja priporočamo, da uporabnik zagotovi, da lahko vidi celoten obraz na zaslonu, nato pa prilagodi kot monitorja glede na osebne preference.

Držite stojalo, da monitor ne bo padel med spreminjanjem kota.

Monitor lahko prilagodite na naslednji način:



OPOMBA:

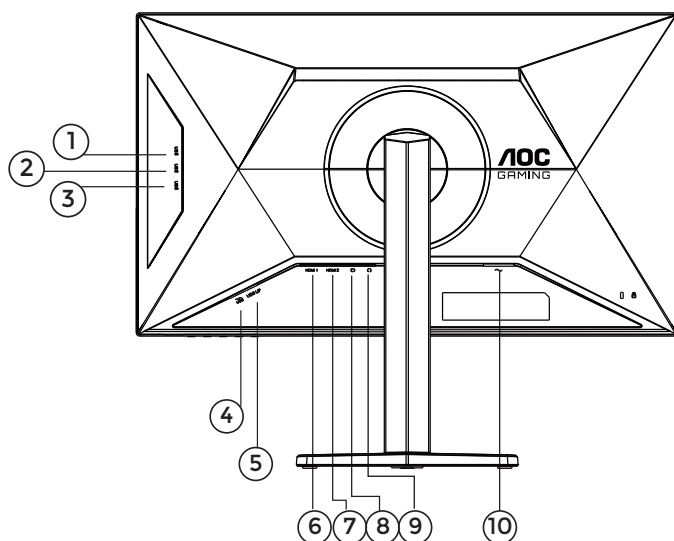
Ne dotikajte se LCD zaslona med spreminjanjem kota. Dotikanje LCD zaslona lahko povzroči poškodbe.

⚠ OPOZORILO

- Da preprečite morebitno poškodbo zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med nastavljanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Primite izključno za okvir.

Povezovanje monitorja

Povezave kablov na zadnji strani monitorja in računalnika:



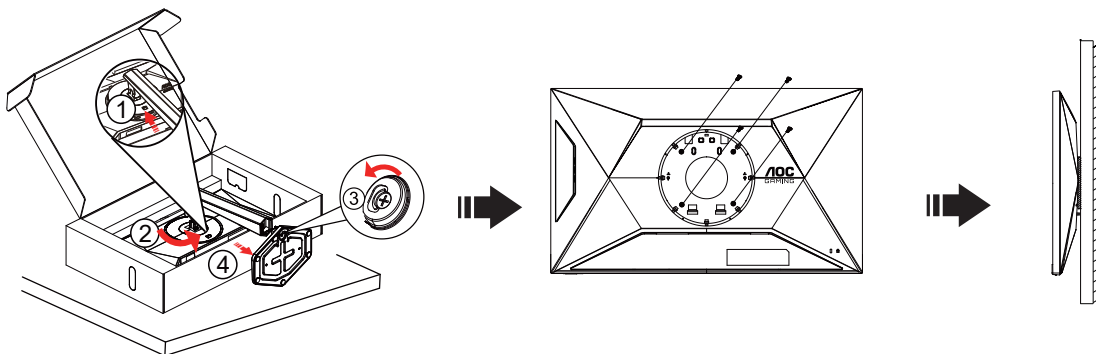
1. USB3.2 Gen2 navzdol
2. USB3.2 Gen2 navzdol
3. USB3.2 Gen2 navzdol
4. USB3.2 Gen2 navzdol s polnjenjem
5. USB navzgor
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Slušalke
10. Napajanje

Povežite z računalnikom

1. Napajalni kabel trdno priključite na zadnjo stran zaslona.
 2. Izklopite računalnik in izvlecite njegov napajalni kabel.
 3. Povežite kabel za signal zaslona z video priključkom na zadnji strani računalnika.
 4. Priključite napajalni kabel računalnika in zaslona v bližnjo električno vtičnico.
 5. Vključite računalnik in zaslon.
- Če monitor prikazuje sliko, je namestitev zaključena. Če slika ni prikazana, prosimo, glejte Odpravljanje težav.
- Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD monitor pred priklopom.

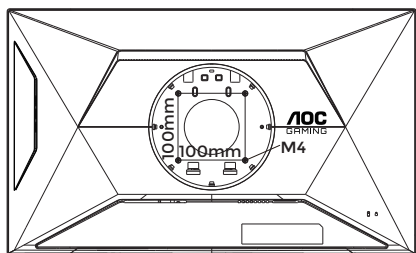
Stenska montaža

Priprava na namestitev dodatnega stenskega nosilca.

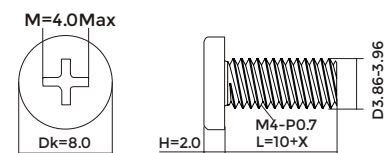


Ta monitor je mogoče pritrditi na stenski nosilec, ki ga kupite posebej. Pred tem postopkom izklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

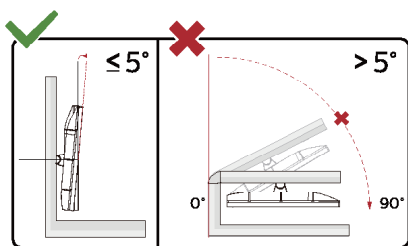
1. Odstranite podstavek.
2. Sledite navodilom proizvajalca za sestavo stenskega nosilca.
3. Namestite stenski nosilec na zadnjo stran monitorja. Poravnajte luknje na nosilcu z luknjami na zadnji strani monitorja.
4. Vstavite 4 vijake v luknje in jih privijte.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi na steno se obrnite na uporabniški priročnik, priložen dodatnemu stenskem nosilcu.



Specifikacija vijakov za stenske obešalnike:
M4*(10+X) mm (X=debelina stenskega nosilca)



OPOMBA: Luknje za vijake VESA niso na voljo za vse modele, preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



* Oblikovanje zaslona se lahko razlikuje od prikazanega.

⚠ OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitno poškodbo zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med nastavljanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Primite izključno za okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje z DisplayPort/HDMI.
2. Združljive grafične kartice: Priporočeni seznam je naveden spodaj, prav tako ga lahko preverite na www.AMD.com

Grafične kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (razen R9 370/X, R7 370/X in R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (razen R9 270/X in R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

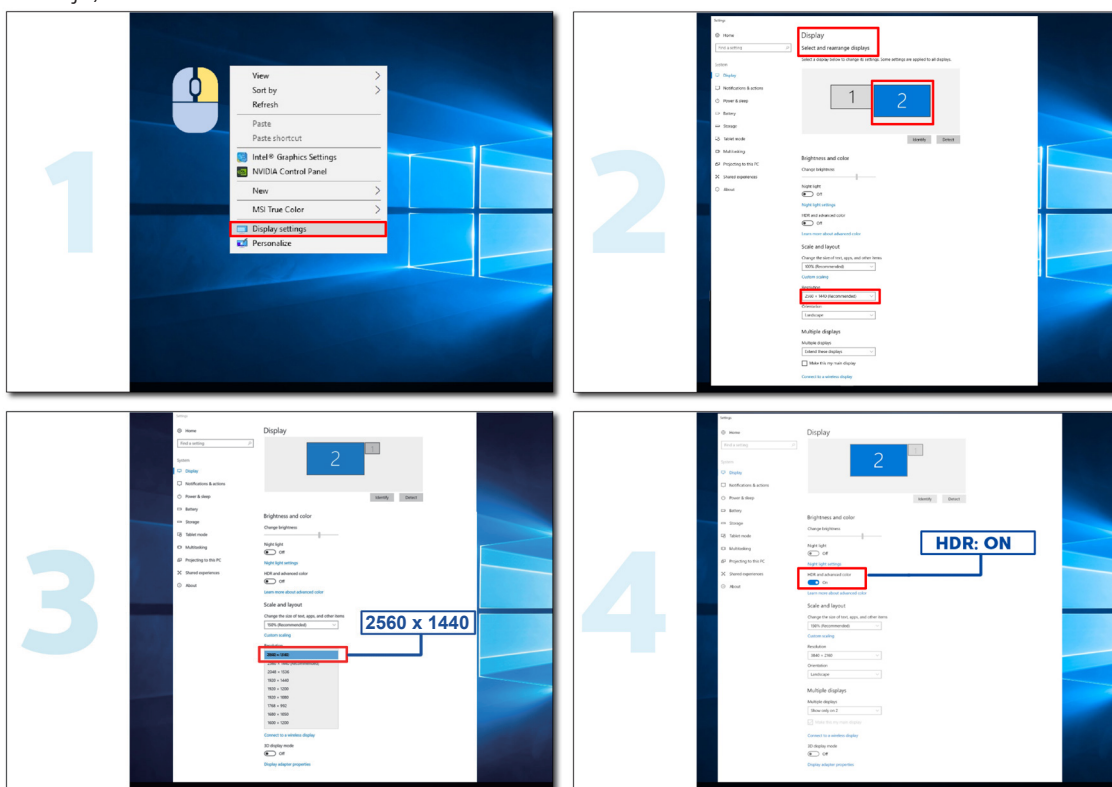
HDR

Združljiv je z vhodnimi signali v formatu HDR10.

Zaslon lahko samodejno aktivira funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti vaše naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine. Prosimo, izberite »IZKLOP« za funkcijo HDR, če ne potrebujete samodejne aktivacije.

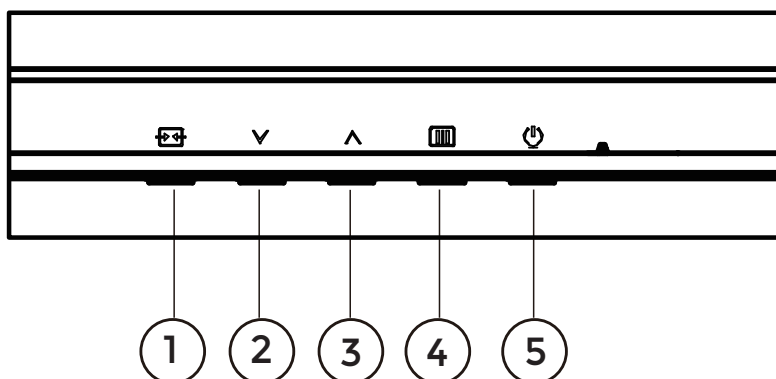
Opomba:

1. Za vmesnik DisplayPort/HDMI v različicah WIN10, nižjih (starejših) od V1703, ni potrebna posebna nastavitvev.
2. Na voljo je samo HDMI vmesnik, DisplayPort vmesnik pa ne deluje v različici WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz je priporočeno samo za Blu-ray predvajalnik, Xbox in PlayStation.
4. Nastavitve zaslona:
 - a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 2560*1440, HDR pa je privzeto vklopljen.
 - b. Po vstopu v aplikacijo je najboljši HDR-učinek dosežen, ko je ločljivost spremenjena na 2560*1440 (če je na voljo).



Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Izhod
2	Igralni način
3	Krožni gumb
4	Meni/Vnesi
5	Napajanje

Meni/Vnesi

Pritisnite za prikaz OSD ali potrditev izbire.

Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Krožni gumb

Ko OSD ni prikazan, pritisnite gumb Krožni gumb za prikaz/skritje krožnega gumba.

Igralni način

Ko OSD ni prikazan, pritisnite "▼" tipko za odprtje funkcije igralnega načina, nato pritisnite "▼" ali "▲" tipko za izbiro igralnega načina (Standardni, FPS, RTS, Dirkaški, Igralec 1, Igralec 2 ali Igralec 3) glede na različne vrste iger.

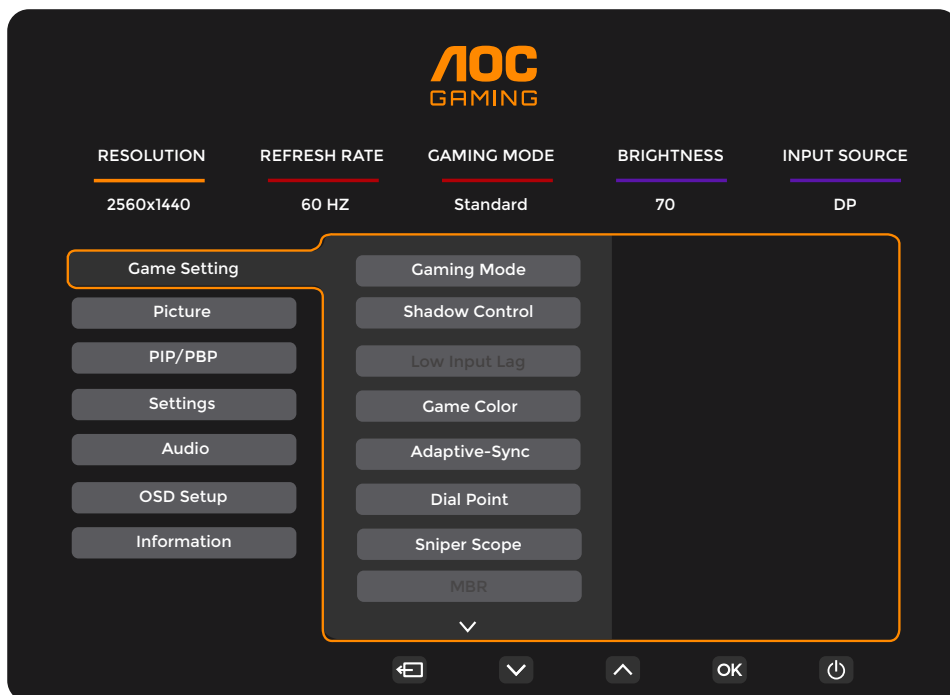
Vir/Izhod

Ko je OSD zaprt, pritisnite gumb Vir/Izhod, ki bo deloval kot hitra tipka za vir.

Ko je OSD meni aktiven, ta gumb deluje kot tipka za izhod (za izhod iz OSD-menija).

Nastavitve OSD

Osnovna in preprosta navodila za upravljanje s kontrolnimi tipkami.

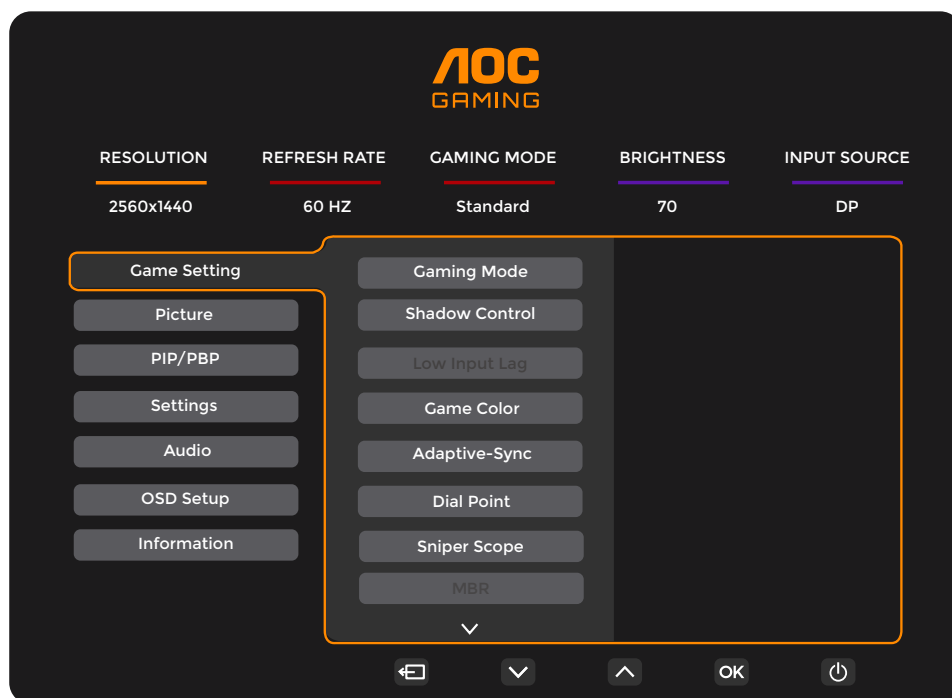


- 1). Pritisnite  tipko MENU za aktivacijo OSD okna.
- 2). Pritisnite  ali  za navigacijo med funkcijami. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite  tipko MENU / OK za aktivacijo, pritisnite  ali  za navigacijo med podmenijskimi funkcijami. Ko je zelena podmenijska funkcija označena, pritisnite  tipko MENU / OK za aktivacijo.
- 3). Pritisnite  ali  za spreminjanje nastavitev izbrane funkcije. Pritisnite  /  za izhod. Če želite prilagoditi katero drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepa OSD: Za zaklep OSD pritisnite in držite  tipko MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  Gumb za vklop za vklop monitorja. Za odklep OSD pritisnite in držite  tipko MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  Gumb za vklop za vklop monitorja.

Opombe:

- 1). Če ima izdelek samo en vhodni signal, element »Izbira vhoda« ni mogoče nastaviti.
- 2). Če je ločljivost vhodnega signala izvorna ločljivost ali Adaptive-Sync, je element »Razmerje slike« neveljaven.

Nastavitve igre



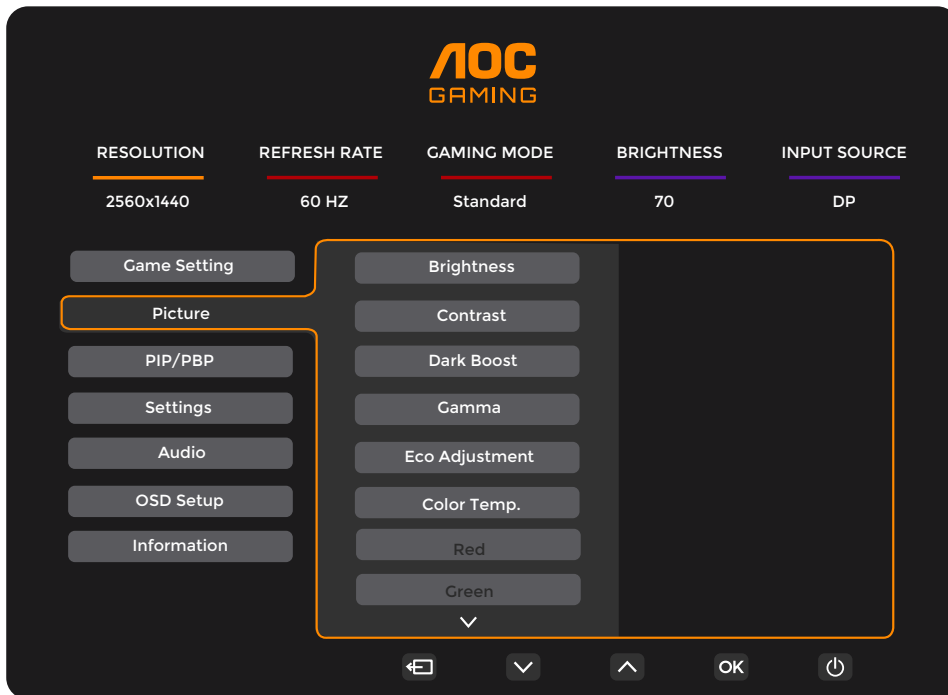
Igralni način	Standard	Izboljša berljivost za primerne spletne in mobilne igre.
	FPS	Za igranje iger FPS (First Person Shooter). Izboljša raven črne v temni temi.
	RTS	Za igranje iger RTS (Real Time Strategy). Izboljša kakovost slike.
	Dirkaške	Za igranje dirkaških iger zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
	Igralec 1	Nastavitve po meri uporabnika, shranjene kot Igralec 1.
	Igralec 2	Nastavitve uporabnikovih preferenc so shranjene kot Gamer 2.
	Gamer 3	Nastavitve uporabnikovih preferenc so shranjene kot Gamer 3.
Nadzor senc	0 ~ 20	Privzeta vrednost nadzora senc je 0, nato lahko končni uporabnik prilagodi vrednost od 0 do 20 za bolj jasno sliko. Če je slika pretemna za jasno prikazovanje podrobnosti, prilagodite vrednost od 0 do 20 za bolj jasno sliko.
Nizka zakasnitev vhodnega signala	Izklop / Vklop	Izklopite pomnilnik okvirjev za zmanjšanje zakasnitve vhodnega signala.
Barva igre	0 ~ 20	Barva igre omogoča nastavitve nasičenosti v območju od 0 do 20 za izboljšano sliko.
Adaptive-Sync	Izklop / Vklop	Onemogoči ali omogoči Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje Adaptive-Sync: Ko je funkcija Adaptive-Sync omogočena, se lahko v nekaterih igralnih okoljih pojavi utripanje.
Krožni gumb	Izklop / Vklop / Dinamično	Funkcija "Dial Point" postavi kazalnik za ciljanje na sredino zaslona, kar pomaga igralcem pri natančnem ciljanju v igrah s prvoosebni streljanjem (FPS).
Sniper Scope	Izklop / 1.0 / 1.5 / 2.0	Lokalno povečajte, da bo lažje ciljati med streljanjem.

MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) omogoča 0-20 stopenj prilagoditev za zmanjšanje zamegljenosti gibanja. Opomba: 1. Funkcijo MBR je mogoče prilagajati, ko je Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 75 Hz. 2. Svetlost zaslona se bo zmanjšala z naraščajočo vrednostjo prilagoditve.
MBR Sync	Izklop / Vkllop	Onemogoči ali omogoči MBR Sync (odstranjevanje zamegljenosti gibanja). Opomba: Funkcijo MBR Sync je mogoče prilagajati, ko sta Adaptive-Sync vklopljena in je osveževalna frekvenca ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Prilagodite odzivni čas.
	Hitro	Opomba: 1. Če uporabnik nastavi OverDrive na »Najhitreje«, je lahko prikazana slika zamegljena. Uporabniki lahko prilagodijo raven OverDrive ali ga izklopijo glede na svoje preference.
	Hitreje	2. Funkcija »Ekstremno« je opsijska, ko je Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 75 Hz.
	Najhitreje	3. Svetlost zaslona se bo zmanjšala, ko je funkcija »Ekstremno« vklopljena.
	Ekstremno	
Števec sličic	Izklop / Desno zgoraj / Desno spodaj / Levo zgoraj / Levo spodaj	Prikaz frekvence V v izbranem kotu.
HDMI1	Konzola/DVD / PC	Izberite vrsto priključene naprave. Ko uporabljate HDMI1 za povezavo igralne konzole ali DVD-predvajalnika, nastavite HDMI1 na igralno konzolo/DVD.
HDMI2	Konzola/DVD / PC	Izberite vrsto priključene naprave. Ko uporabljate HDMI2 za povezavo igralne konzole ali DVD-predvajalnika, nastavite HDMI2 na igralno konzolo/DVD.

Opomba:

- 1). Ko je "HDR način" pod "Slika" omogočen, elementov "Nadzor senc" in "Barva igre" ni mogoče prilagajati.
- 2). Ko je "HDR" pod "Slika" nastavljen na "DisplayHDR", elementov "Igralni način", "Nadzor senc", "Barva igre", "MBR" in "MBR Sync" ni mogoče prilagajati. "Ekstremno" pod "Overdrive" ni na voljo.
Ko je "HDR" pod "Slika" nastavljen na "HDR Slika", "HDR Film" ali "HDR Igra", elementov "Igralni način", "Barva igre", "MBR" in "MBR Sinhronizacija" ni mogoče prilagajati. "Ekstremno" pod "Overdrive" ni na voljo.
- 3). Ko je "Barvni prostor" pod "Slika" nastavljen na sRGB, elementov "Nadzor senc" in "Barva igre" ni mogoče prilagajati.

Slika



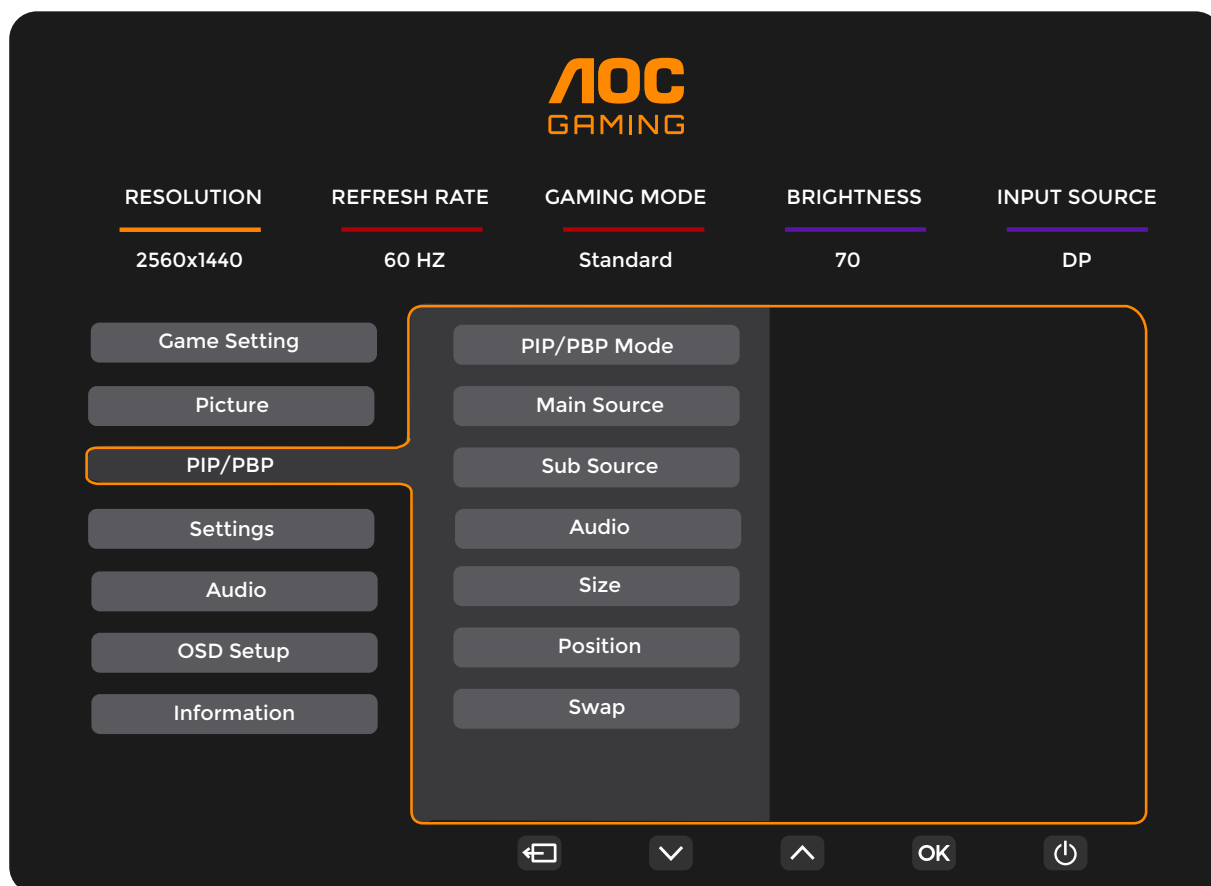
Svetlost	0-100	Nastavitev osvetlitve ozadja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
Temni poudarek	Izklop / Raven 1 / Raven 2 / Raven 3	Izboljša podrobnosti zaslona v temnih ali svetlih območjih, da prilagodi svetlost v svetlih območjih in zagotovi, da ni preveč nasičena.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Prilagodi gamo.
Eko nastavitev	Standard	Standardni način.
	Besedilo	Način besedila.
	Internet	Internetni način.
	Igra	Igralni način.
	Film	Filmski način.
	Šport	Športni način.
	Branje	Način branja.
Barvna temperatura.	Topla	Topla barvna temperatura.
	Normal	Normalna barvna temperatura.
	Hladna	Hladna barvna temperatura.
	Uporabnik	Obnovi barvno temperaturo.
Rdeča	0-100	Rdeča ojačitev iz digitalnega registra.
Zelena	0-100	Zelena ojačitev iz digitalnega registra.
Modra	0-100	Modra ojačitev iz digitalnega registra.

HDR	Izklopljeno	Nastavite HDR profil glede na vaše zahteve uporabe. Opomba: Ko je zaznan HDR, se prikaže možnost HDR za nastavitvev.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način	Izklopljeno	Optimizirano za barvo in kontrast slike, kar simulira prikaz HDR učinka. Opomba: Ko HDR ni zaznan, se prikaže možnost HDR načina za nastavitvev.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Izklopljeno	Onemogočite dinamično razmerje kontrasta.
	Vklop	Omogoči dinamično razmerje kontrasta.
Barvni prostor	Izvorni panel	Standardni barvni prostor panela.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
Način nizke modre svetlobe	Izklopljeno	Zmanjšajte modro svetlobo z nadzorom barvne temperature.
	Multimedija	
	Internet	
	Pisarna	
	Branje	
Razmerje slike	Polno / Razmerje / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Izberite razmerje slike za prikaz.

Opomba:

- 1). Ko je omogočen "HDR način", elementov "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "Color Space" in "LowBlue Mode" ni mogoče prilagajati.
- 2). Ko je "HDR" nastavljen na "DisplayHDR", ni mogoče prilagajati nobenega elementa razen "HDR". Ko je "HDR" nastavljen na "HDR Picture", "HDR Movie" ali "HDR Game", elementov "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "DCR", "Color Space" in "LowBlue Mode" ni mogoče prilagajati.
- 3). Ko je "Color Space" nastavljen na "sRGB", elementov "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "HDR način" in "LowBlue Mode" ni mogoče prilagajati.
- 4). Ko je "Eco Adjustment" nastavljen na "Reading", elementov "Kontrast", "Color Temp.", "DCR", "Color Space" in "LowBlue Mode" ni mogoče prilagajati.

PIP/PBP



PIP/PBP način	Izklop / PIP / PBP	Onemogočite ali omogočite PIP ali PBP.
Glavni vir		Izberite glavni vir zaslona.
Pomožni vir		Izberite pomožni vir zaslona.
Zvok	Glavni vir	Izberite nastavitev zvoka za glavni ali pomožni zaslon.
	Pomožni vir	
Velikost	Majhna / Srednja / Velika	Izberite velikost zaslona.
Položaj	Desno zgoraj	Nastavite položaj zaslona.
	Desno spodaj	
	Levo zgoraj	
	Levo spodaj	
Zamenjaj	Vklop: Zamenjaj	Zamenjajte vir zaslona.
	Izklop: brez akcije	

Opomba:

- 1). Ko je "HDR" pod "Photo" nastavljen na stanje, ki ni izklopljeno, ni mogoče prilagajati nobenih elementov pod "PIP/PBP".
- 2). Ko je PIP/PBP omogočen, so nekatere prilagoditve barv v OSD meniju veljavne samo za glavni zaslon, medtem ko podzaslon ni podprt. Zaradi tega imata glavni zaslon in podzaslon lahko različne barve.

3) Ko sta PBP in PIP omogočena, je združljivost vhodnih virov glavnega zaslona in podzaslona prikazana v naslednji tabeli:

PBP		Glavni vir		
		HDMI1	HDMI2	DP
Podvir	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

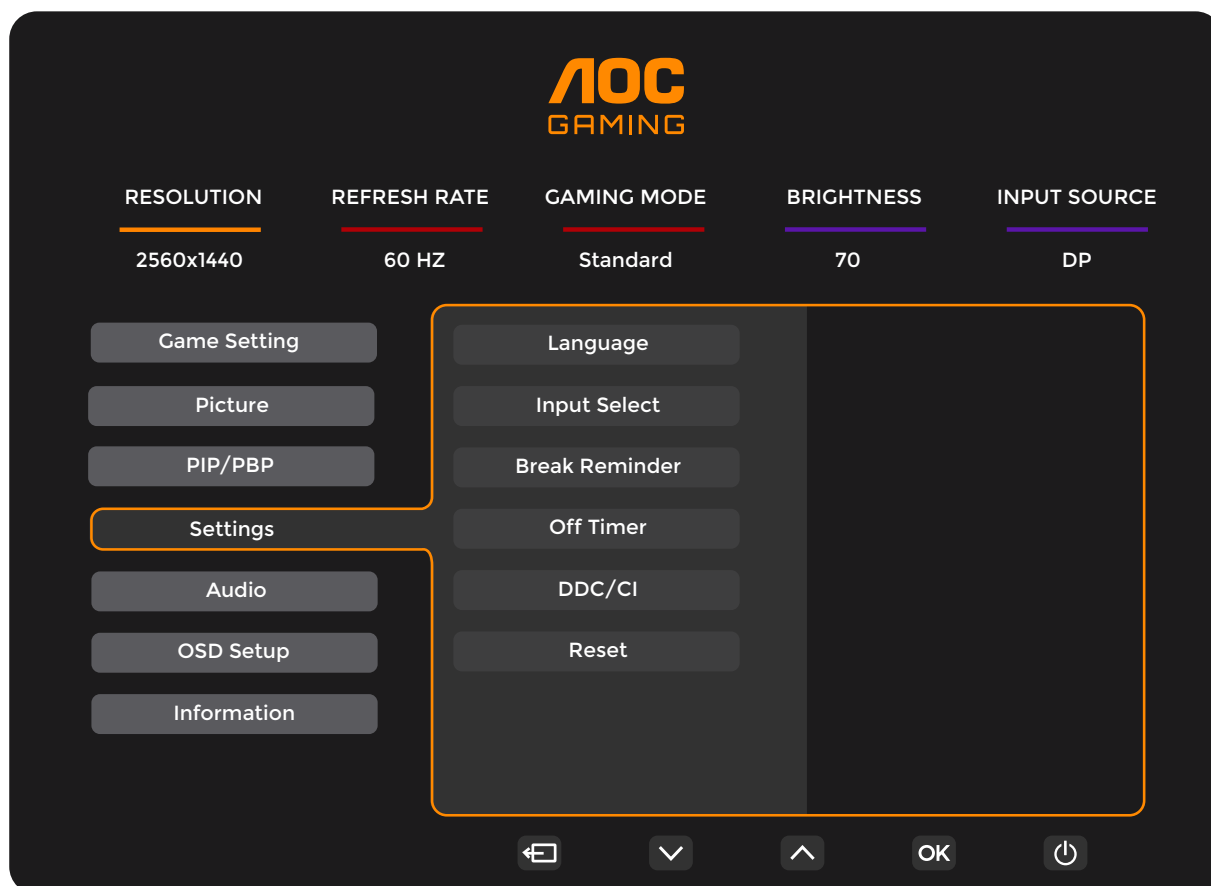
Ko je PBP omogočen, vrata HDMI/DP podpirajo največjo ločljivost 1280×1440@144Hz 8bit (v formatu RGB ali YCbCr444).

PIP		Glavni vir		
		HDMI1	HDMI2	DP
Podvir	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Ko je PIP omogočen, vrata HDMI podpirajo največjo ločljivost 2560×1440@144Hz.

Ko je PIP omogočen, DP priključek podpira največjo ločljivost 2560x1440@240Hz.

Nastavitve



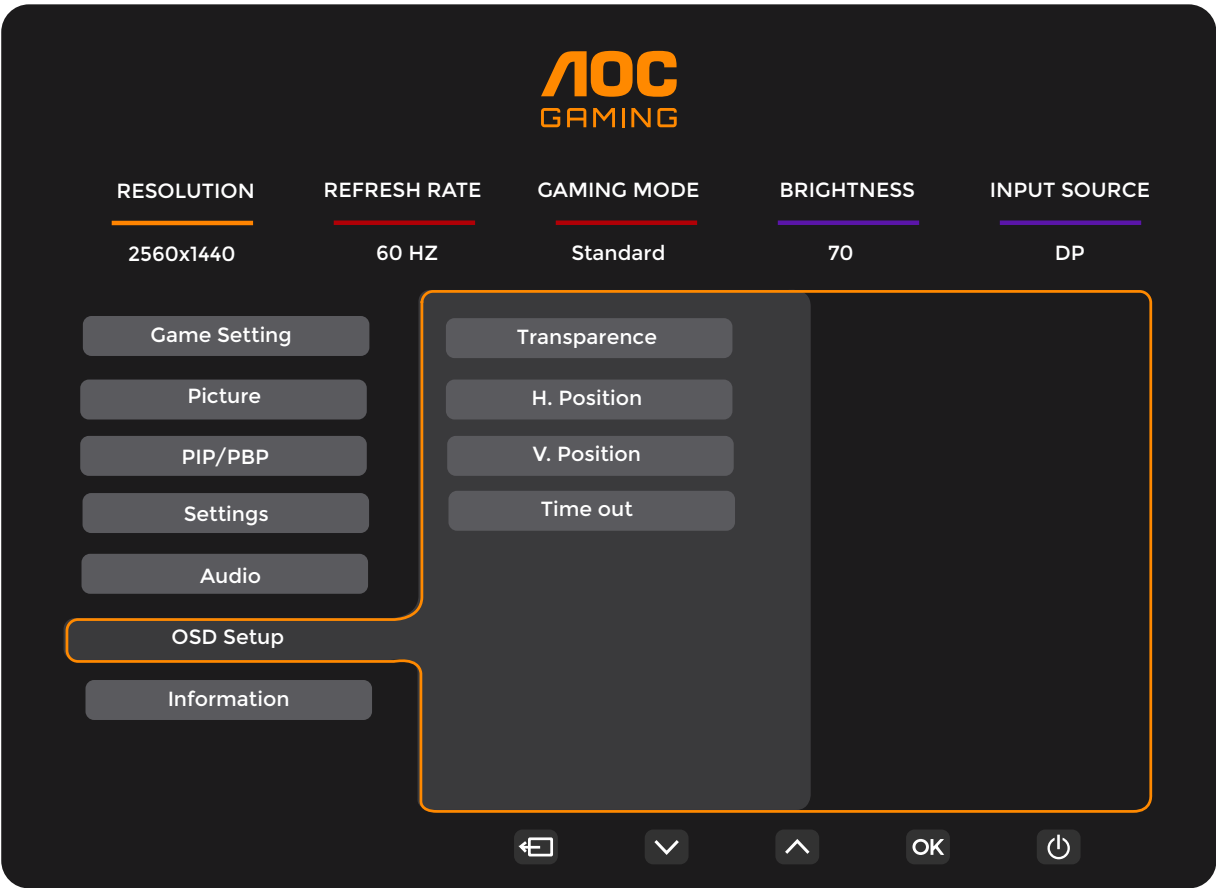
Jezik		Izberite jezik OSD.
Izbira vhoda	Avto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Izberite vhodni signal.
Opomnik za odmor	Izklop / Vklop	Opomnik za odmor, če uporabnik neprekinjeno dela več kot 1 uro.
Časovnik izklopa	0-24 ur	Izberite čas izklopa DC.
DDC/CI	Ne / Da	Vklopite ali izklopite podporo DDC/CI.
Ponastavi	Ne / Da	Ponastavite meni na privzete nastavitve.

Zvok



Glasnost	0-100	Nastavitev glasnosti.
Utišanje	Izklop / Vklop	Utišite glasnost.

Nastavitve OSD



Prosojnost	0-100	Nastavite prosojnost OSD.
H. položaj	0-100	Nastavite horizontalni položaj OSD.
V. položaj	0-100	Nastavite vertikalni položaj OSD.
Časovna omejitev	5-120	Nastavite časovno omejitev OSD.

Informacije

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G4SRU

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED indikator

Status	Barva LED
Polni način delovanja	Bela
Način aktivno-izklop	Oranžna

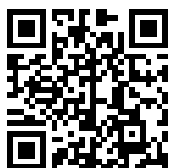
Odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
LED indikator napajanja ni vklopljen	Prepričajte se, da je gumb za vklop napajanja v položaju VKLOP in da je napajalni kabel pravilno priključen na ozemljeno električno vtičnico ter na monitor.
Na zaslonu ni slike	• Je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite povezavo napajalnega kabla in napajanje. • Je video kabel pravilno priključen? (Povezano z uporabo HDMI kabla) Preverite povezavo HDMI kabla. (Povezano z uporabo DisplayPort kabla) Preverite povezavo DisplayPort kabla. * HDMI/DisplayPort vhod ni na voljo pri vseh modelih. • Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo). Če se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco video kartice. (Oglejte si Nastavitve optimalne ločljivosti) Če začetni zaslon (zaslon za prijavo) ni prikazan, se obrnite na Servisni center ali svojega prodajalca. • Ali lahko vidite "Vhod ni podprt" na zaslonu? To sporočilo se prikaže, ko signal iz video kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdeluje. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdeluje. • Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki za AOC monitor.
Slika je zamegljena in ima težave z duhovnimi sencami.	Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljška ali stikala. Priporočamo, da monitor priključite neposredno na izhod video kartice na zadnji strani.
Slika skače, utripa ali se pojavi valoviti vzorec na sliki.	Električne naprave, ki lahko povzročajo električne motnje, premaknite čim dlje od monitorja. Uporabite največjo osveževalno frekvenco, ki jo monitor podpira pri uporabljeni ločljivosti.
Monitor je zataknjen v načinu aktivnega izklopa."	Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOP. Video kartica mora biti trdno vstavljena v svoj rezo. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni ukrivljena. Preverite, ali je vaš računalnik v delujočem stanju, tako da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED diodo CAPS LOCK. LED dioda se mora po pritisku tipke CAPS LOCK prižgati ali ugasniti.
Manjka ena od osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA).	Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni poškodovana. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika na zaslonu ni pravilno centrirana ali ni ustrezno velikosti.	Prilagodite H-položaj in V-položaj ali pritisnite bližnjico (AUTO).
Slika ima barvne napake (bela ne izgleda belo).	Prilagodite RGB barve ali izberite želeno temperaturo barve.
Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu.	Uporabite način zaustavitve sistema Windows 7/8/10/11 za prilagoditev CLOCK in FOCUS. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev.
Predpisi in servis.	Prosimo, da si ogledate informacije o predpisih in servisu, ki so v priročniku na CD-ju ali na www.aoc.com (da najdete model, ki ste ga kupili v svoji državi, in informacije o predpisih ter servisu na strani za podporo).

Specifikacija

Splošna specifikacija

Panel	Ime modela	Q27G4SRU	
	Pogon	TFT barvni LCD	
	Vidna velikost slike	68,5 cm diagonalno	
	Razmik med slikovnimi pikami	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	HDMI vmesnik in DisplayPort vmesnik	
	Barva prikaza	1,07 milijarde barv ^[1]	
Drugo	Horizontalni frekvenčni razpon	30 kHz~470 kHz	
	Največja horizontalna velikost skeniranja	596,736 mm	
	Vertikalni razpon skeniranja	48~300 Hz	
	Vertikalna velikost skeniranja (maksimalna)	335,664 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	2560x1440@60 Hz	
	Največja ločljivost	2560x1440@300 Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Napajalni vir	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Poraba energije	Tipična (privzeta svetlost in kontrast)	26 W
		Maks. (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤82W
		Način pripravljenosti	≤ 0,5W
	Odlajanje toplote	Normalno delovanje	88,74 BTU/h (tipično)
		Spanje (način pripravljenosti)	<1,71 BTU/h
		Izklopljen način	<1,02 BTU/h
		Izklopljen način (AC stikalo)	0 BTU/h
Fizične značilnosti	Vrsta priključka	USB UP/USB-A x4 (vključno z enim hitrim polnjenjem) HDMI x2/DisplayPort/Slušalke	
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljiv	
	Vgrajeni zvočnik	2Wx2	
Okoljski	Temperatura	Delovna	0°C~40°C
		Ne delovna	-25°C~55°C
	Vlažnost	Delovna	10 %~85 % (brez kondenzacije)
		Ne delovna	5 %~93 % (brez kondenzacije)
	Nadmorska višina	Delovna	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Ne delovna	0m~12192m (0ft~40000ft)



Opomba:

[1] Največje število barv, ki jih ta izdelek podpira, je 1,07 milijarde, pri čemer so nastavitveni pogoji naslednji (lahko pride do razlik zaradi omejitev izhoda nekaterih grafičnih kartic).

("V": podpora, "\": brez podpore):

Barvna globina	Različica signala Barvni format Stanje	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
QHD 300Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 300Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 270Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 270Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 240Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 240Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 200Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 200Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 165Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 165Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 144Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 144Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 120Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 120Hz 8 bpc		v	v	v	v
QHD 100Hz 10 bpc		v	v	v	v
QHD 100Hz 8 bpc		v	v	v	v
Nizka ločljivost 10 bpc		v	v	v	v
Nizka ločljivost 8 bpc		v	v	v	v

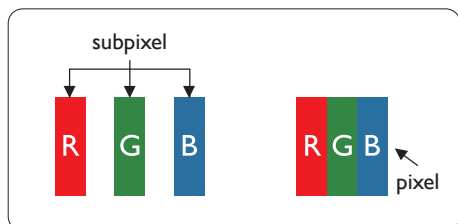
OPOMBA: Zaradi omejitev sistema Windows morda HDR ni omogočen, če je globina barv zaslona 8 bpc+YCbCr422 ali manj.

Politika napak slikovnih pik na zaslonih AOC

AOC si prizadeva zagotoviti najvišjo kakovost izdelkov. Uporabljamo nekatere najnaprednejše proizvodne postopke v industriji in izvajamo stroge kontrole kakovosti. Vendar pa so napake slikovnih pik ali podpik na zaslonih monitorjev včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vsi paneli brez napak na slikovnih pikah, vendar AOC zagotavlja, da bo vsak monitor z nesprejemljivim številom napak na slikovnih pikah popravljen ali zamenjan v okviru garancije. To obvestilo pojasnjuje različne vrste napak na slikovnih pikah in določa sprejemljive ravni napak za vsako vrsto. Da bi upravičili popravilo ali zamenjavo v okviru garancije, mora število napak na slikovnih pikah na panelu monitorja preseči te sprejemljive ravni. Na primer, ne sme biti več kot 0,0004 % podpikslov na monitorju, ki so okvarjeni.

Poleg tega AOC postavlja še višje standarde kakovosti za določene vrste ali kombinacije napak na slikovnih pikah, ki so bolj opazne kot druge. Ta politika velja po vsem svetu.



Slikovne pike in podpiksli

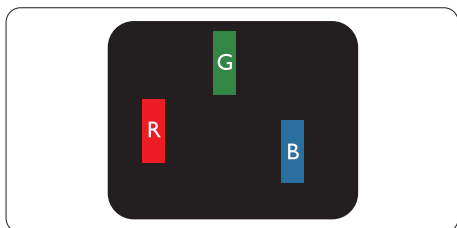
Slikovna pika oziroma slikovni element je sestavljena iz treh podpikslov v osnovnih barvah rdeča, zelena in modra. Veliko slikovnih pik skupaj tvori sliko. Ko so vsi podpiksli slikovne pike osvetljeni, se trije barvni podpiksli skupaj pojavijo kot ena bela slikovna pika. Ko so vsi temni, se trije barvni podpiksli skupaj pojavijo kot ena črna slikovna pika. Druge kombinacije osvetljenih in temnih podpikslov se pojavijo kot posamezni piksli drugih barv.

Vrste napak pikslov

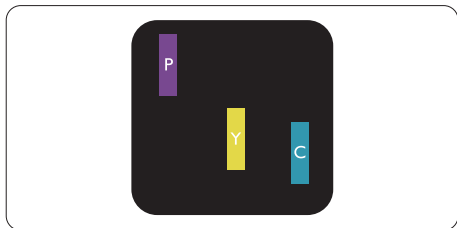
Napake pikslov in podpikslov se na zaslonu pojavijo na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak pikslov in več vrst napak podpikslov znotraj vsake kategorije.

Napake svetlih pik

Napake svetlih pik se pojavijo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno osvetljeni oziroma 'vklopljeni'. To pomeni, da je svetla pika podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo naslednje vrste napak svetlih pik.



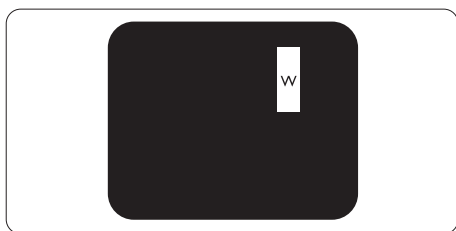
En osvetljen rdeč, zelen ali modri podpiksel.



Dva sosednja osvetljena podpiksli:

- Rdeča + Modra = Vijolična
- Rdeča + Zelena = Rumena

- Zelena + Modra = Cijan (svetlo modra)



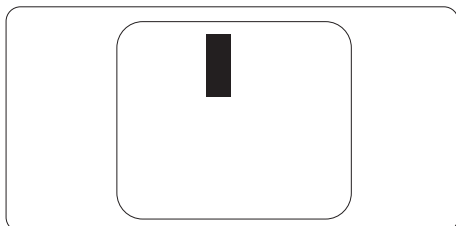
Trije sosednji osvetljeni subpiksli (en bel piksel).

OPOMBA

Rdeča ali modra svetla pika mora biti za več kot 50 odstotkov svetlejša od sosednjih pik, medtem ko je zelena svetla pika za 30 odstotkov svetlejša od sosednjih pik.

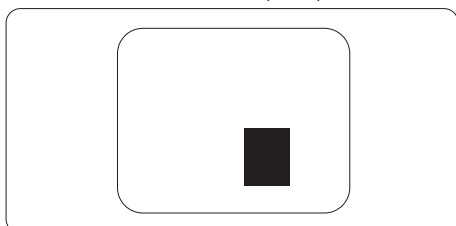
Napake črnih pik

Napake črnih pik se pojavijo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno temni ali 'izklopljeni'. Temna pika je podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetel vzorec. To so vrste napak črnih pik.



Bližina napak pikslov

Ker so napake pikslov in podpikslov iste vrste, ki so blizu ena drugi, lahko bolj opazne, AOC določa tudi tolerance za bližino napak pikslov.



Tolerance napak pikslov

Da bi bil monitor upravičen do popravila ali zamenjave zaradi napak pikslov v garancijskem obdobju, mora imeti panel monitorja AOC napake pikslov ali podpikslov, ki presegajo tolerance, navedene v spletni navodilih.

NAPAKE SVETLIH PIK	DOVOLJENA RAVEN
1 osvetljen podpiksel	2
2 sosednja osvetljena podpiksli	1
3 sosednji osvetljeni podpiksli (en bel piksel)	0
Razdalja med dvema svetlobnima pikčastima napakama*	≥ 15 mm
Skupno število svetlih pikčastih napak vseh vrst	2
ČRNE PIKČASTE NAPAKE	DOVOLJENA RAVEN
1 temni subpiksel	5 ali manj
2 sosednja temna subpiksli	2 ali manj
3 sosednji temni subpiksli	≤ 0
Razdalja med dvema črnima pikčastima napakama*	≥ 15 mm
Skupno število črnih pikčastih napak vseh vrst	5 ali manj
SKUPNO ŠTEVILO PIKČASTIH NAPAK	DOVOLJENA RAVEN
Skupno število svetlih ali črnih pikčastih napak vseh vrst	5 ali manj

OPOMBA

*: 1 ali 2 sosednji podpikslni napaki = 1 napaka pike.

Prednastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (± 1 Hz)	VODORAVNA FREKVENCA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60 Hz	31.469	59.94
	640x480@72 Hz	37.861	72.809
	640x480@75 Hz	37.5	75
	640x480@100 Hz	50.313	99.826
	640x480@120 Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56 Hz	35.16	56.250
	800x600@60 Hz	37.88	60.317
	800x600@72 Hz	48.077	72.188
	800x600@75 Hz	46.875	75.000
	800x600@100 Hz	62.760	99.778
	800x600@120 Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60 Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (samo DisplayPort)	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
QHD	2560x1440@60 Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	182.996	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@270Hz	398.509	270
	2560x1440@300 Hz	462.000	300
IBM NAČINI			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC NAČINI			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

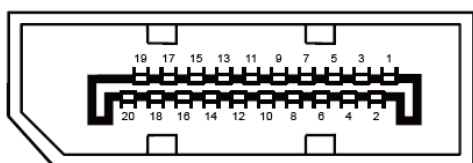
OPOMBA: V skladu s standardom VESA lahko pride do določene napake (± 1 Hz) pri izračunu osveževalne frekvenca (frekvenca polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic. Za izboljšanje združljivosti je bila nominalna osveževalna frekvenca tega izdelka zaokrožena. Prosimo, da se sklicujete na dejanski izdelek.

Dodelitve pinov



19-pinski kabel za barvni prikaz signalov

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS podatki 2 - zaščita	10.	TMDS ura +	18.	+5V Napajanje
3.	TMDS Podatki 2-	11.	TMDS Ura Ščit	19.	Detekcija Hot Plug
4.	TMDS Podatki 1+	12.	TMDS Ura-		
5.	TMDS Podatki 1 Ščit	13.	CEC		
6.	TMDS Podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS Podatki 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Podatki 0 Ščit	16.	SDA		



20-pinski kabel za barvni prikaz signalov

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Pas 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Pas 2 (p)	16	GND
7	ML_Pas 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija Hot Plug
9	ML_Pas 1 (p)	19	Povratek DP_PWR
10	ML_Pas 0 (n)	20	DP_PWR

Priključi in uporabi

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča monitorju, da gostiteljskemu sistemu sporoči svojo identiteto in, odvisno od uporabljenega nivoja DDC, posreduje dodatne informacije o svojih prikaznih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

