



Руководство
пользователя к ЖК-
монитору

Q27G3XMN/BK

Безопасность.....	1
Национальные условные обозначения	1
Электропитание	2
Установка	3
Очистка	4
Прочее.....	5
Сборка	6
Комплект поставки	6
Установка подставки и основания	7
Регулировка угла обзора.....	8
Подключение монитора	9
Установка кронштейна для крепления на стену.....	10
Функция AMD FreeSync Premium Pro	11
HDR	12
Настройка.....	13
Кнопки управления	13
OSD Setting (Экранное меню)	14
Game Setting (Настройка игрового режима)	15
Luminance (Яркость)	17
Color Setup (Настройка цветов)	19
Picture Boost (Улучш. Изображ.).....	20
Extra (Дополнительно)	21
OSD Setup (Настройка экранного меню).....	22
Индикаторы.....	23
Поиск и устранение неисправностей	24
Технические характеристики.....	25
Общие технические характеристики.....	25
Предустановленные режимы дисплея.....	27
Назначение контактов	28
Технология Plug and Play	29

Безопасность

Национальные условные обозначения

В следующих подразделах описываются национальные условные обозначения, используемые в данном документе.

Примечания, напоминания и предупреждения

В данном руководстве текстовые блоки могут быть выделены с помощью значка, а также жирного шрифта или курсива. Такими блоками являются примечания, напоминания и предупреждения, используемые следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ. ПРИМЕЧАНИЕМ обозначается важная информация, которая поможет пользователю использовать компьютерную систему наилучшим образом.



ВНИМАНИЕ. Напоминания, выделенные с помощью слова ВНИМАНИЕ, указывают на потенциальную опасность повреждения оборудования или утери данных и сообщают о способе предотвращения проблемы.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на потенциальную угрозу травм и объясняет, как этого избежать. Некоторые предупреждения оформлены иначе и не сопровождаются значками. В таких случаях особый вид предупреждений определяется регулирующим органом.

Электропитание

 Монитор должен работать с источником питания, тип которого указан на этикетке. В случае отсутствия информации о характеристиках сети электропитания, подаваемого в помещение, в котором будет эксплуатироваться монитор, следует обратиться за консультацией в место продажи монитора или в местную компанию, занимающуюся поставкой электроэнергии.

 Монитор оснащен трехконтактной вилкой заземленного типа, т.е. вилкой с третьим (заземляющим) контактом. Эта вилка подходит только к сетевой розетке с заземлением, что само по себе является одной из мер защиты. Если розетка не подходит для трехконтактной вилки, необходимо обратиться к электрику для установки нужной розетки или воспользоваться адаптером для надежного заземления устройства. Не следует пренебрегать этой особенностью заземленной вилки, обеспечивающей безопасность.

 Необходимо отсоединять прибор от электрической розетки во время грозы или в случае, если прибор не будет использоваться в течение длительного времени. Эта мера обеспечит защиту монитора от повреждений, вызванных перепадами напряжения в сети питания.

 Запрещается превышать допустимую электрическую нагрузку на разветвители питания и на удлинительные шнуры. Перегрузка может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.

 С целью обеспечения надежной эксплуатации используйте монитор только с компьютерами, соответствующими спецификации UL, имеющими соответствующие гнезда с номинальным напряжением питания 100–240 В переменного тока, минимум 5 А.

 Розетка должна находиться рядом с оборудованием, к ней должен быть обеспечен свободный доступ.

Установка

! Не ставьте монитор на неустойчивую тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол. В результате падения монитора может произойти травмирование человека и серьезное повреждение самого устройства. Используйте только тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или проданные вместе с устройством. Во время установки устройства следуйте инструкциям производителя и используйте монтажные принадлежности, рекомендованные им. Следует соблюдать осторожность при перемещении тележки с установленным на ней устройством.

! Никогда не вставляйте посторонние предметы в паз на корпусе монитора. Это может привести к повреждению деталей схемы, а вследствие этого к возгоранию или поражению электрическим током. Запрещается допускать попадание жидкости на монитор.

! Запрещается класть монитор экраном на пол.

! В случае монтажа монитора на стену или полку, следует использовать крепление, применение которого одобрено производителем монитора, а также соблюдать инструкции, прилагаемые к комплекту крепления.

! Оставьте свободное пространство вокруг монитора, как показано на рисунке ниже. В противном случае в результате недостаточной циркуляции воздуха может произойти перегрев монитора, а вследствие этого его возгорание или повреждение.

! Во избежание повреждений, например отслаивания панели от рамки, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на -5° . Гарантия не покрывает случаи повреждения монитора в результате превышения максимального угла наклона вниз (-5°).

При закреплении монитора на стене или установке на стойке учитывайте указанные ниже расстояния, необходимые для обеспечения его надлежащей вентиляции:

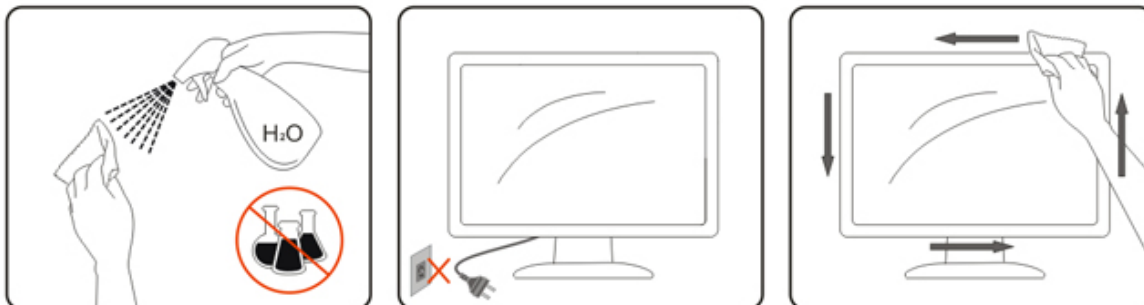
Установка на стойке



Очистка

 Регулярно производите чистку корпуса устройства влажной мягкой тканью.

 При чистке используйте мягкий хлопок или микрофилу. Ткань должна быть слегка влажной, не допускайте попадания жидкости в корпус.



 Перед чисткой изделия необходимо отсоединить кабель питания.

Прочее

 Если от изделия начнет исходить странный запах, звук или из него пойдет дым, следует **НЕМЕДЛЕННО** отсоединить штепсельную вилку кабеля питания и обратиться в сервисный центр.

 Необходимо следить за тем, чтобы вентиляционные отверстия устройства не перекрывались столом или шторой.

 Во время работы не следует подвергать ЖК-монитор сильным вибрациям и ударным нагрузкам.

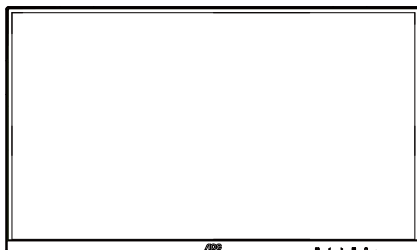
 Запрещается допускать падение монитора и удары по нему во время транспортировки или эксплуатации.

 Шнуры питания должны соответствовать стандартам безопасности. Минимальные требования для использования в Германии: H03VV-F, 3G, 0,75 мм². Используемые в других странах типы должны соответствовать существующим требованиям.

 Чрезмерное звуковое давление в наушниках может привести к потере слуха. Установка эквалайзера на максимум увеличивает выходное напряжение в наушниках и, следовательно, уровень звукового давления.

Сборка

Комплект поставки



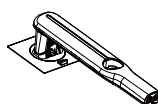
Monitor



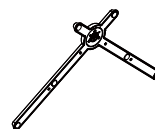
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DP Cable



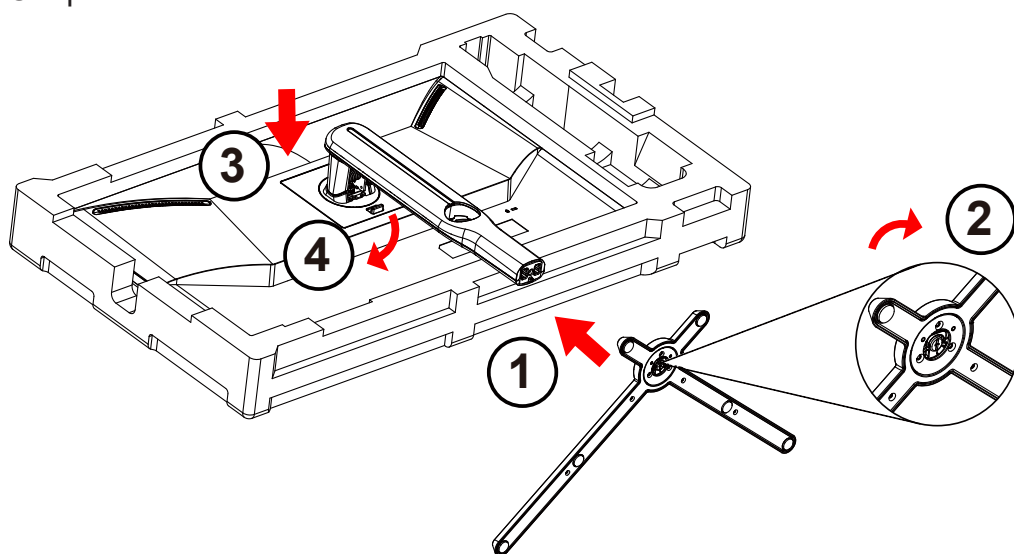
HDMI Cable

***** В комплекты поставки для разных стран и регионов могут входить различные наборы сигнальных кабелей . Для получения дополнительных сведений следует обращаться к местному дилеру или в представительство компании AOC.

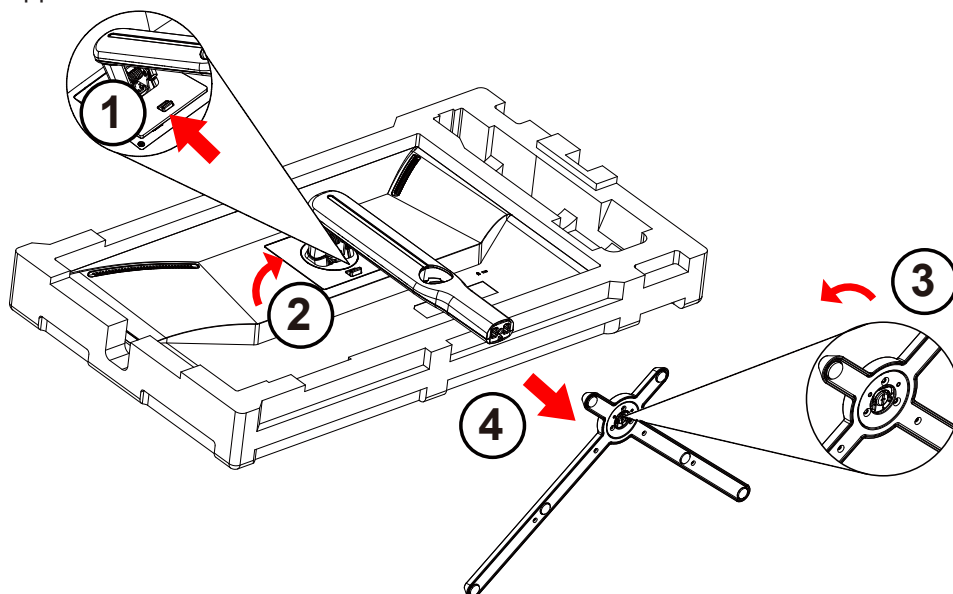
Установка подставки и основания

Сборку подставки следует выполнять в указанной последовательности.

Сборка:



Удалите:

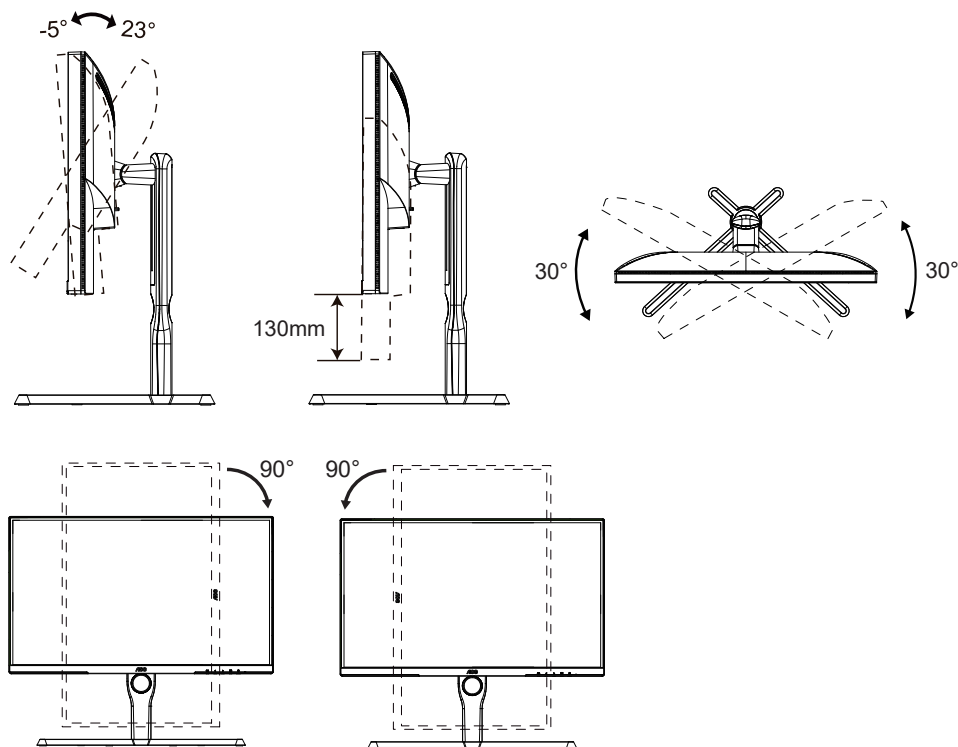


Регулировка угла обзора

Для максимального удобства просмотра рекомендуется установить монитор так, чтобы в нем полностью отражалось лицо пользователя, а затем отрегулировать монитор в зависимости от индивидуальных предпочтений.

Придерживайте стойку, чтобы при изменении угла обзора монитор не упал.

Угол наклона монитора регулируется в указанном ниже диапазоне.



ПРИМЕЧАНИЕ.

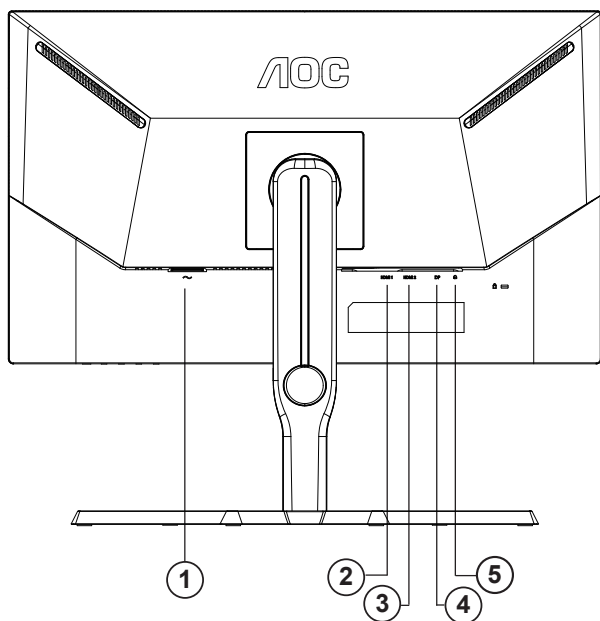
Во время изменения угла наклона монитора не касайтесь ЖК-экрана. Это может привести к его повреждению.

Внимание!

1. Во избежание повреждений экрана, например отслаивания панели, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на -5°.
2. Не давите на экран во время регулировки угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

Подключение монитора

Кабельные разъемы на задней стенке монитора для подключения к компьютеру



1. Электропитание
2. Порт HDMI1
3. Порт HDMI2
4. Порт DP
5. Наушники

Подключение к ПК

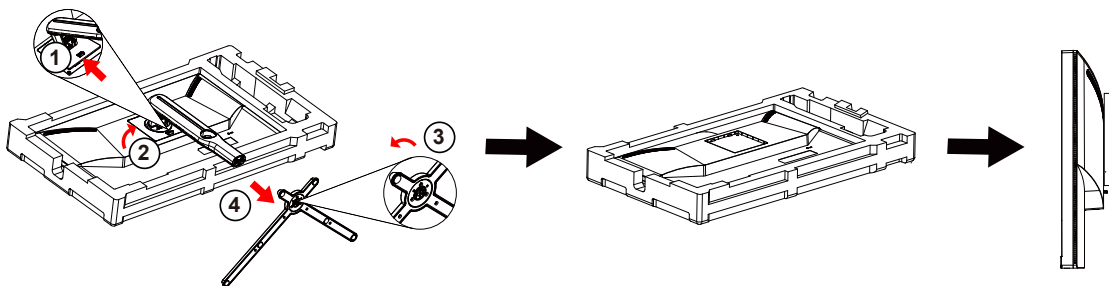
1. Плотно вставьте шнур питания в соответствующий разъем на задней панели монитора.
2. Выключите компьютер и отсоедините кабель питания.
3. Подключите кабель монитора к видеоразъему на задней панели компьютера.
4. Подключите к ближайшей розетке шнуры питания компьютера и монитора.
5. Включите компьютер и монитор.

В случае, если на мониторе отображается изображение, процесс установки завершен. Если изображение не отображается, см. раздел по поиску и устранению неисправностей.

Для защиты оборудования следует всегда отключать ПК и ЖК-монитор перед подключением кабелей.

Установка кронштейна для крепления на стену

Подготовка к установке дополнительного кронштейна для крепления монитора к стене.

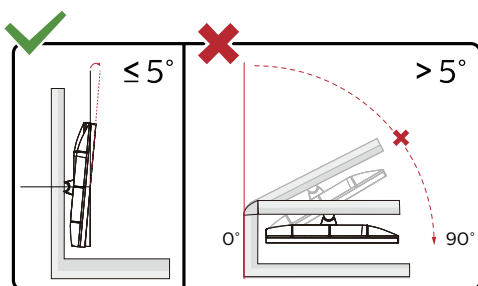


Монитор можно прикрепить к рычагу для крепления к стене, который приобретается отдельно. Отключите питание перед выполнением этой процедуры. Выполните следующие действия:

1. Снимите основание.
2. Следуйте инструкциям производителя по сборке рычага для крепления к стене.
3. Поместите кронштейн на заднюю панель монитора. Совместите отверстия на кронштейне с отверстиями на задней панели монитора.
4. Подключите кабели. Инструкции по креплению дополнительного кронштейна к стене приведены в руководстве пользователя, поставляемом с дополнительным кронштейном.



Примечание: Отверстия крепежных винтов VESA имеются не на всех моделях, обратитесь за справкой к продавцу прибора или в официальное представительство АОС.



* Конструкция монитора может отличаться от показанной на иллюстрациях.

Внимание!

1. Во избежание повреждений экрана, например отслаивания панели, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на -5° .
2. Не давите на экран во время регулировки угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

Функция AMD FreeSync Premium Pro

1. Функция AMD FreeSync Premium Pro работает с DP/HDMI
2. Совместимые видеокарты: ниже приводится список рекомендованных видеокарт. Аналогичный список представлен на веб-сайте www.AMD.com

Видеокарты

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (кроме R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (кроме R9 270/X, R9 280/X)

Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

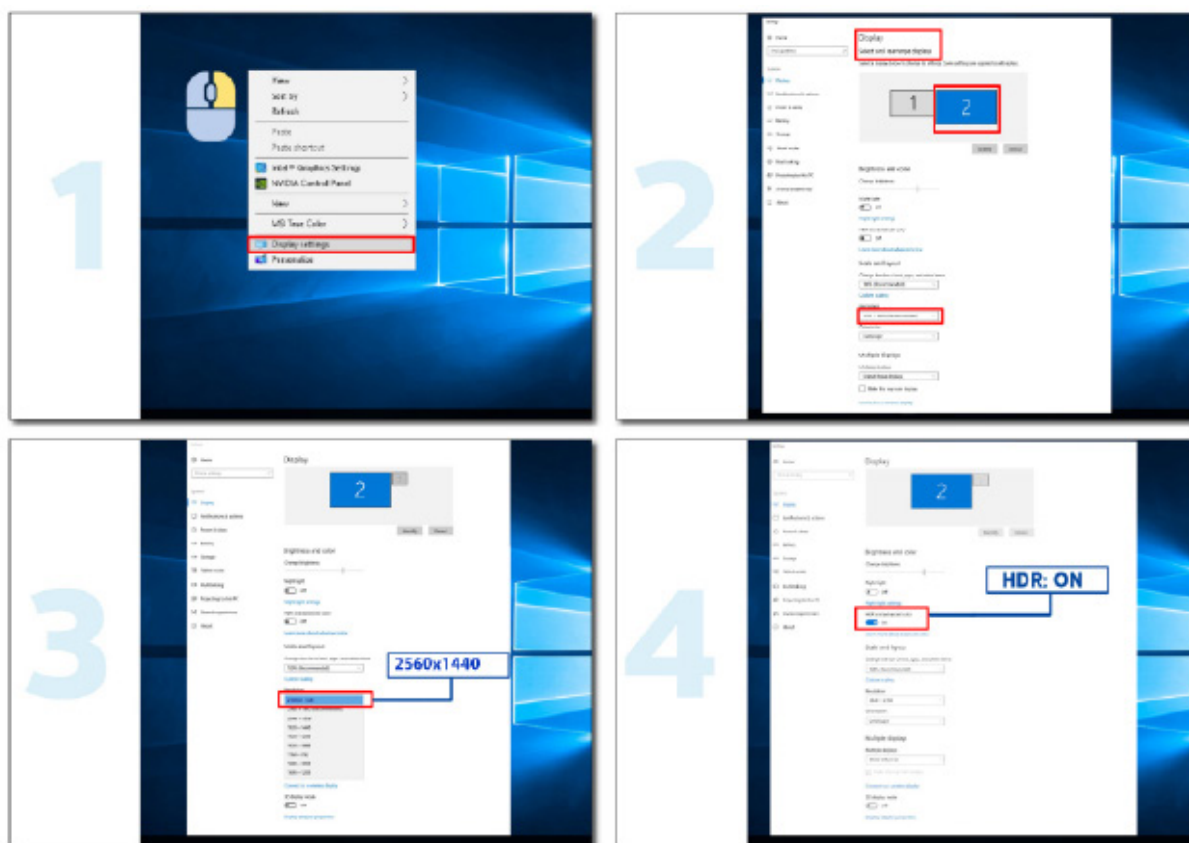
HDR

Монитор поддерживает входные сигналы в формате HDR10.

Монитор может автоматически активировать функцию HDR, если плеер и видеоизображение совместимы с этой функцией. За сведениями о совместимости устройства и видеоизображения обращайтесь к производителю устройства и поставщику видеоизображения. Выберите для функции HDR режим «Откл.», если автоматически активировать эту функцию не требуется.

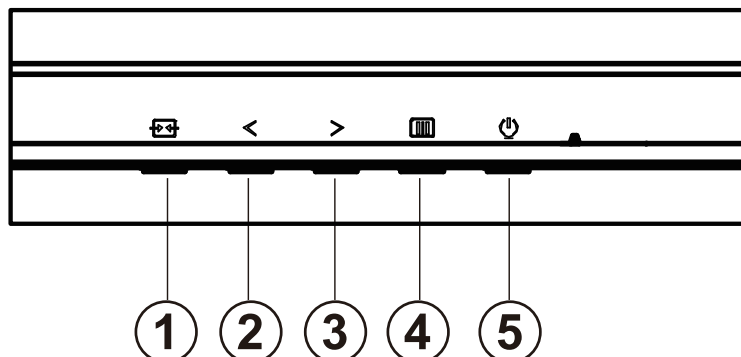
Примечание:

1. Особая настройка не требуется для интерфейса DisplayPort/HDMI в версиях WIN10 ниже (старее) V1703.
2. В WIN10 версии V1703 доступен только интерфейс HDMI, а интерфейс не действует DisplayPort.
3. Разрешение 3840 x 2160 при 50 Гц / 60 Гц предлагается только для Blu-ray Player, Xbox и PlayStation.
- a. Разрешение монитора устанавливается равным 2560*1440, для функции HDR устанавливается режим Вкл.
- b. После входа в приложение оптимального эффекта HDR можно достичь, переключив разрешение на 2560*1440(если оно доступно).



Настройка

Кнопки управления



1	Источник / Выход
2	Игровой режим
3	Прицел
4	Меню / Ввод
5	Питание

Меню / Ввод

Нажмите для отображения экранного меню или подтверждения выбора.

Электропитание

Нажатие кнопки «Питание» приводит к включению или выключению монитора.

Прицел

Когда не отображается меню, нажмите кнопку «Прицел», чтобы показать или скрыть прицел.

Игровой режим

Если экранное меню закрыто, нажмите кнопку «<>», чтобы активировать функцию игрового режима, а затем кнопками «<» и «>» выберите нужный игровой режим (FPS, RTS, Гонки, Игрок 1, Игрок 2 или Игрок 3) в зависимости от конкретного типа игры.

Источник / Выход

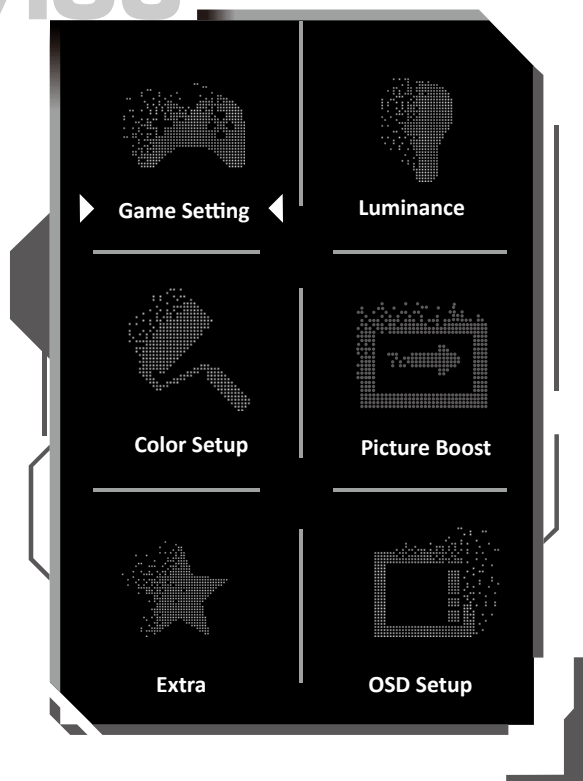
Если экранное меню закрыто, кнопка «Источник / Выход» будет функционировать как «горячая» клавиша.

Когда экранное меню активно, эта кнопка действует как клавиша выхода (для выхода из экранного меню).

OSD Setting (Экранное меню)

Работа с экранным меню осуществляется непосредственно с помощью кнопок управления.

ЛОС



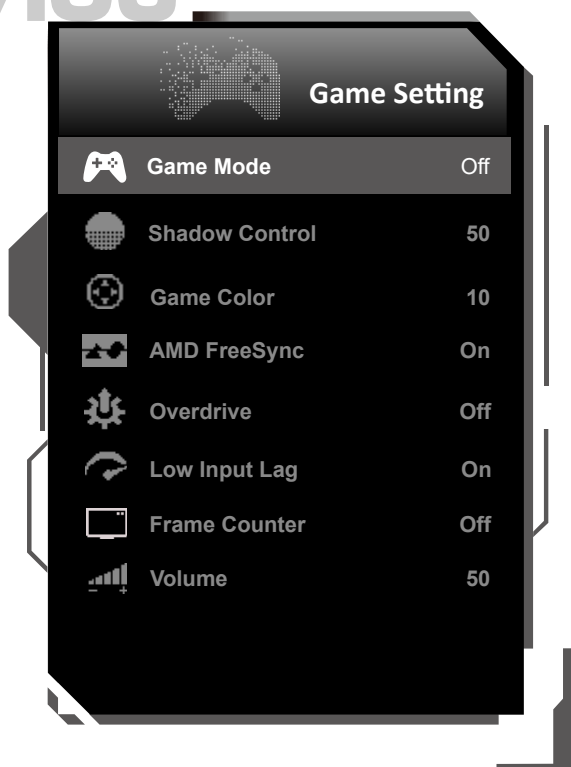
- 1). Нажмите кнопку  «MENU» для вызова экранного меню.
- 2). Нажимайте кнопки < «Влево» и > «Вправо» для выбора функций. Выделите нужную функцию и нажмите кнопку  «MENU» для ее активации. Для перехода между функциями подменю используйте кнопки < «Влево» и > «Вправо». Выделите нужную функцию и нажмите на кнопку  «MENU» для ее активации.
- 3). Для изменения настроек выбранной функции нажимайте кнопки < «Влево» и > «Вправо». Нажмите кнопку  «Выход» для выхода. Чтобы отрегулировать параметры другой функции, повторите шаги 2–3.
- 4). Функция блокировки (разблокирования) экранного меню: Чтобы заблокировать экранное меню, нажмите и удерживайте кнопку  меню при выключенном мониторе, а затем нажмите кнопку  питания для включения монитора. Чтобы разблокировать экранное меню, нажмите и удерживайте  кнопку MENU (Меню) при выключенном мониторе, а затем нажмите кнопку  питания для включения монитора.

Примечание.

- 1). Если изделие оснащено только одним сигнальным входом, элемент «Input Select» (Выбор входа) будет отключен.
- 2). Если размер экрана устройства составляет 4: 3 или разрешение входного сигнала соответствует исходному разрешению, то пункт «Коэффициент изображения» недействителен.
- 3). Режимы ECO (кроме режима Обычный), DCR, DCB и Увеличение изображения. Из указанных четырех режимов можно выбрать только один.

Game Setting (Настройка игрового режима)

ЛОС



	Game Mode (Игровой режим)	Off (Выкл.)	Без оптимизации в игровом режиме
		FPS (Шутер)	Функция предназначена для игр в жанре FPS (Шутер от первого лица). Улучшение детализации черного в темных сценах.
		RTS (Стратегия)	Функция предназначена для игр в жанре RTS (стратегия в реальном времени). Улучшение качества изображения.
		Racing (Гонки)	Для гоночных игр. Обеспечивает минимальное время отклика и высокую насыщенность цветов.
		Gamer 1 (Игрок 1)	Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 1 (Игрок 1).
		Gamer 2 (Игрок 2)	Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 2 (Игрок 2).
		Gamer 3 (Игрок 3)	Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 3 (Игрок 3).
	Shadow Control (Настройка теней)	0-100	По умолчанию для настройки теней установлено значение 50, а конечный пользователь может установить значение 50 от 100 до 0 для увеличения контрастности и получения четкого изображения. 1. Если изображение слишком темное, а его элементы трудно различимы, четкость изображения можно повысить, отрегулировав значение от 50 до 100. 2. Если изображение слишком светлое, а его элементы трудно различимы, четкость изображения можно повысить, отрегулировав значение от 50 до 0.
	Game Color (Цвет игры)	0-20	Функция изменения цвета, используемого во время игры, позволяет выбирать уровни 0-20 для регулирования насыщенности цвета с целью получения более оптимального изображения

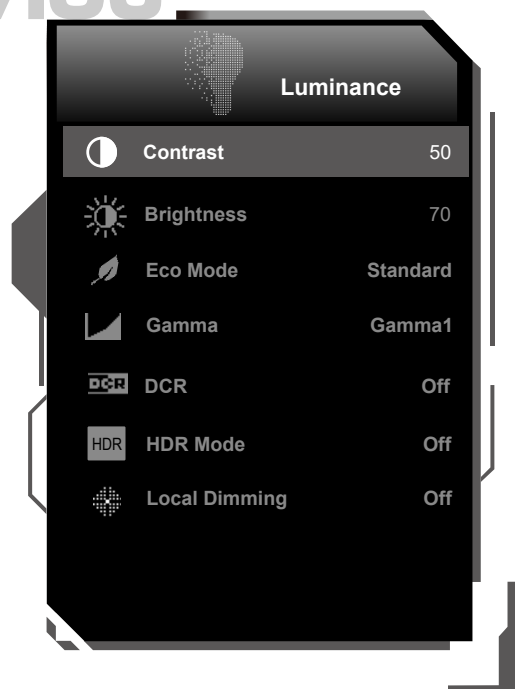
	AMD FreeSync	On (Вкл.)/Off (Выкл.)	Выключение и включение AMD FreeSync Premium Pro.
	Overdrive (Ускорение)	Off (Выкл.)	Настройка времени реакции
		Weak (Слабое)	
		Medium (Среднее)	
		Strong (Сильное)	
	Low input Lag (Низкая задержка ввода)	On (Вкл.)/Off (Выкл.)	Для уменьшения задержки ввода отключите буфер кадров
	Счетчик кадров	Откл. / Справа сверху / Справа снизу / Слева снизу / Слева сверху	Отображение частоты кадров в выбранном углу экрана. (Функция «счетчик кадров» работает только при наличии видеокарты AMD.)
	Громкость	0-100	Настройка уровня громкости

Примечание:

Если для параметра «Режим HDR»/«HDR» в разделе «Luminance (Яркость)» установлено значение «не выкл.», то «Игровой режим», «Контроль теней» и «Игровой цвет» нельзя настроить.

Luminance (Яркость)

ЛОС



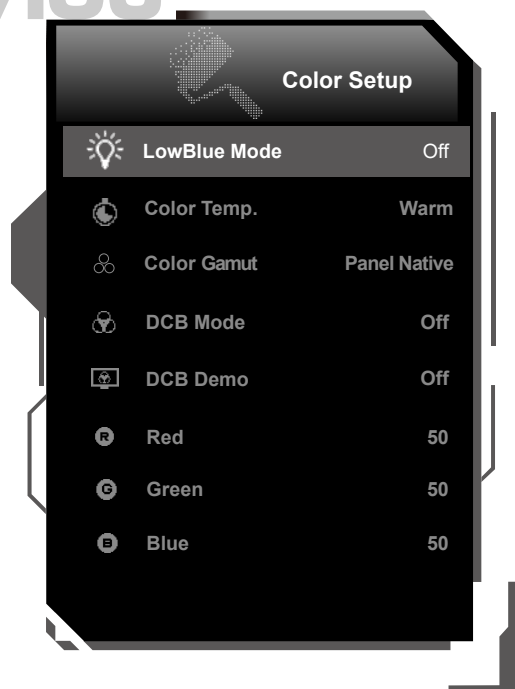
	Contrast (Контраст)	0-100	Контраст из цифрового регистра.
	Brightness (Яркость)	0-100	Регулировка яркости подсветки
	Eco Mode (Эконом)	Standard (Стандарт)	Стандартный режим
		Text (Текст)	Режим для работы с текстами
		Internet (Интернет)	Режим для работы в Интернете
		Game (Игра)	Game Mode (Игровой режим)
		Movie (Кино)	Режим для просмотра кинофильмов
		Sports (Спорт)	Режим для просмотра спортивных мероприятий
		Reading(чтения)	Режим чтения
		Uniformity	Uniformity Mode
	Gamma (Гамма)	Gamma1 (Режим 1)	Установка режима гаммы 1
		Gamma2 (Режим 2)	Установка режима гаммы 2
		Gamma3 (Режим 3)	Установка режима гаммы 3
	DCR	Off (Выкл.)/ On (Вкл.)	Отключение/Включение функции динамической контрастности
	HDR	Off(Выкл.)	Настройте профиль HDR в соответствии с пользовательскими требованиями. Примечание. При обнаружении HDR-контента отображается параметр HDR для настройки
		DisplayHDR	
		HDR Game(HDR Игра)	
		HDR Movie(HDR Кино)	
	HDR Mode	HDR Vivid(HDR Яркий)	Оптимизирован в соответствии с цветом и контрастностью изображения, имитирует эффект HDR. Примечание. Если HDR-контент не обнаружен, отображается параметр HDR для настройки.
		Off(Выкл.)	
		HDR Game(HDR Игра)	
		HDR Movie(HDR Кино)	
	Local Dimming	Off (Выкл.)/ On (Вкл.)	Отключение и включение режимов Local Dimming

Примечание:

1. Если для параметра «Режим HDR» в режиме «Luminance (Яркость)» установлено значение «не выкл.», параметры «Контрастность», «Эко-режим» и «Гамма» нельзя настроить.
2. Если для параметра «HDR» в разделе «Luminance (Яркость)» установлено значение «не выкл.», настройка параметров Contrast (Контрастность), Brightness (Яркость), Eco mode (Энергосберегающий режим), Gamma (Гамма), DCR станет невозможной.
3. Если для параметра Color Space (Цветовое пространство) в пункте Color Settings (Настройки цвета) установлено значение sRGB или DCI-P3, настройка параметров Contrast (Контрастность), Brightness Scenario Mode (Режим сценариев яркости), Gamma (Гамма) и HDR/HDR Mode (HDR/Режим HDR) станет невозможной.
4. Процесс фотодиффузии вызывает гало-эффект на полях определенных экранов или на полях движущихся объектов при включении функции Локальное затемнение. Это физическая характеристика Mini LED панелей, которая не является неисправностью. Дальнейшая эксплуатация разрешена."

Color Setup (Настройка цветов)

ЛОС



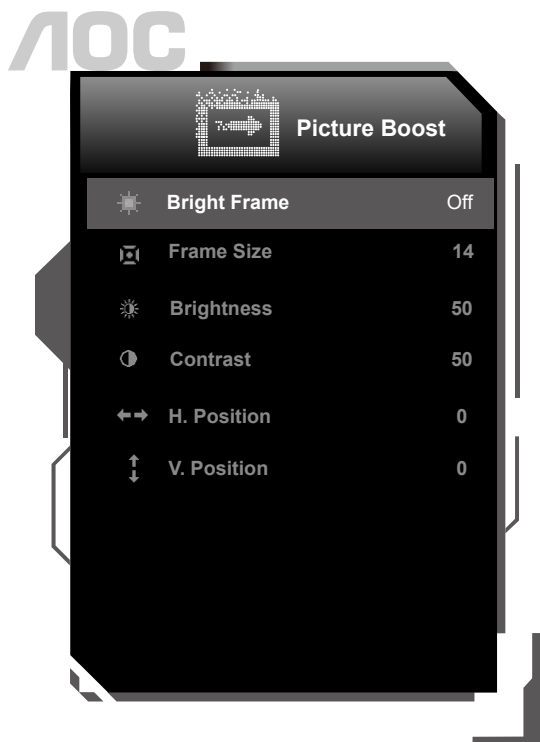
	LowBlue Mode(Фильтр синего света)	Откл. / Мультимедиа / Интернет / Офис / Чтение	Позволяет уменьшить интенсивность синего света за счет управления цветовой температурой.
	Color Temp. (Цветовой Режим)	Warm (Тёплый)	Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения теплых цветов.
		Normal (Нормальный)	Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения нормальных цветов.
		Cool (Холодный)	Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения холодных цветов.
		User (Пользов.)	Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения цветов пользователя.
	Color Gamut (Цветовая палитра)	Panel Native (Исходная панель)	Standard color space panel. (Стандартная панель цветового пространства.)
		sRGB	Цветовое пространство sRGB.
		DCI-P3	Цветовое пространство DCI-P3.
	DCB Mode (DCB Режим)	Off	отключить режим ECO
		Full Enhance (Ул. По всем пар.)	включить режим Full Enhance
		Nature Skin (Ест. Оттен. Кожи)	включить режим Nature Skin
		Green Field (Зеленое Поле)	включить режим Green Field
		Sky-blue (Синее Небо)	включить режим Sky-blue
		AutoDetect (Автоопределение)	включить режим AutoDetect
	DCB Demo (DCB Демонстрация)	вкл. или выкл.	Отключение и включение демонстрации
	Red (Красный)	0–100	Коэффициент усиления красного цвета из цифрового регистра.
	Green (Зеленый)	0–100	Коэффициент усиления зеленого цвета из цифрового регистра.
	Blue (Синий)	0–100	Коэффициент усиления синего цвета из цифрового регистра.

Примечание:

Если для параметров «Режим HDR» или HDR в разделе «Luminance (Яркость)» установлено значение «не выкл.», все параметры в разделе «Настройка цвета» нельзя настроить.

Если для параметра Color Space (Цветовое пространство) установлено значение sRGB или DCI-P3, настройка всех остальных параметров в пункте Color Settings (Настройки цвета) станет невозможной.

Picture Boost (Улучш. Изображ.)



	Bright Frame (Яркий Кадр)	вкл. или выкл.	Включение и отключение яркого кадра
	Frame Size (Размер Кадра)	14–100	Регулировка размера кадра
	Brightness (Яркость)	0–100	Регулировка яркости кадра
	Contrast (Контраст)	0–100	Регулировка контраста кадра
	H. position (Полож. По Гор.)	0–100	Регулировка положения кадра по горизонтали
	V. position (Полож. По Вер.)	0–100	Регулировка положения кадра по вертикали

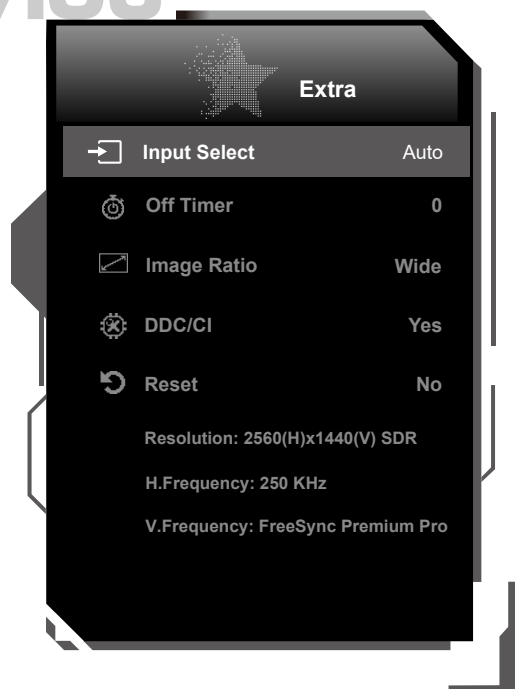
Замечания:

1). Для лучшего просмотра отрегулируйте яркость, контрастность и положение подсветки.

2). Если для параметра «Режим HDR»/«HDR» в меню «Luminance (Яркость)» установлено «не выкл.», настройка всех параметров меню «Picture Boost (Улучш. Изображ.)» недоступна.

Extra (Дополнительно)

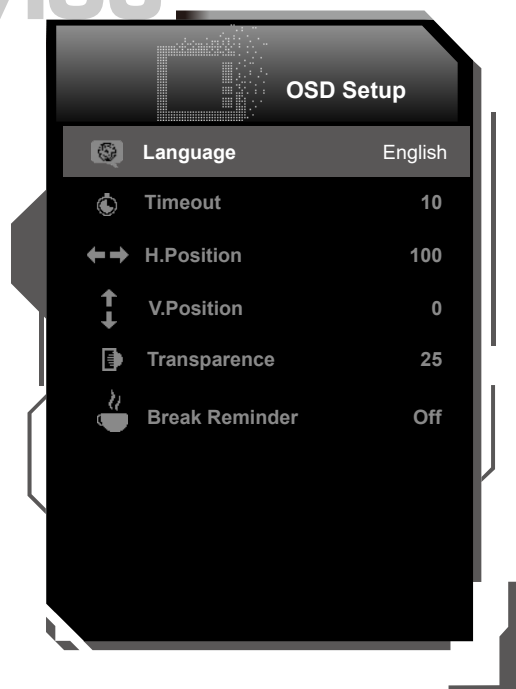
ЛОС



	Input Select (Выбор входа)	Автом./HDMI1/HDMI2/DP	Выбор источника входного сигнала
	Off timer (Таймер выключения)	0-24hrs (0-24 ч)	Выбор времени отключения питания
	Image Ratio (Формат изображ.)	Wide (Широкий) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Выбор формата изображения для экрана.
	DDC/CI	да или нет	Включение и отключение поддержки DDC/CI.
	Reset (Сброс)		Сброс параметров меню к стандартным значениям

OSD Setup (Настройка экранного меню)

ЛОС



	Language (Язык)		Выберите язык экранного меню
	Timeout (Вр. отобр. меню)	5-120	Регулировка времени отображения экранного меню
	H. Position (Полож. по гор.)	0-100	Регулировка положения экранного меню по горизонтали
	V. Position (Полож. по вер.)	0-100	Регулировка положения экранного меню по вертикали
	Transparence (Прозр.)	0-100	Регулировка уровня прозрачности экранного меню
	Break Reminder (Напоминание о паузе)	вкл. или выкл.	Функция напоминания о перерыве напоминает пользователю о необходимости сделать перерыв, если он работает более 1 часа.

Индикаторы

Состояние	Цвет индикатора
Режим полного энергопотребления	Белый
Неактивный режим	Оранжевый

Поиск и устранение неисправностей

Проблема и вопрос	Возможное решение
Индикатор питания не горит	Убедитесь, что кнопка питания включена, а шнур питания подключен надлежащим образом к сетевой розетке с заземлением и к монитору.
Отсутствует изображение на экране	- Шнур питания подсоединен правильно? Проверьте соединение шнура питания и подачу электроэнергии. - Правильно ли подсоединен видеокабель? (Подключение кабелем VGA) Проверьте подключение кабеля VGA. (Подключение кабелем HDMI) Проверьте подключение кабеля HDMI. (Подключение кабелем DP) Проверьте подключение кабеля DP. * Вход VGA/HDMI/DP присутствует только на некоторых моделях. - В случае если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы увидеть начальный экран (экран входа в систему). Если начальный экран (экран входа в систему) отобразился, выполните загрузку компьютера в подходящем режиме (в безопасном режиме для ОС Windows 7/8/10), а затем измените частоту в параметрах видеоадаптера. (См. раздел «Установка оптимального разрешения») Если начальный экран (экран входа в систему) не отображается, обратитесь в сервисный центр или к своему дилеру. - На экране отображается сообщение «Input Not Supported» (Вход не поддерживается)? Это сообщение выводится в том случае, когда сигнал с видеоадаптера предназначен для частоты и разрешения, которые превышают максимальные разрешение и частоту, работу с которыми монитор может поддерживать надлежащим образом. Отрегулируйте значения максимального разрешения и частоты так, чтобы монитор мог работать с ними правильно. - Убедитесь, что установлены драйверы мониторов AOC.
Изображение нечеткое, имеется двоение и затенение изображения	Отрегулируйте уровни контрастности и яркости. Нажмите горячую клавишу (AUTO (ABTO)). Убедитесь, что не используется удлинительный кабель или распределительная коробка. Производитель рекомендует подключать монитор непосредственно к выходному разъему видеоадаптера на задней стенке компьютера.
Изображение дергается, мерцает или «идет волнами»	Уберите как можно дальше от монитора электрические устройства, которые могут вызывать электромагнитные помехи. Используйте максимальную частоту обновления монитора, которую он поддерживает для используемого разрешения.
Монитор «зависает» в неактивном режиме	Выключатель питания компьютера должен быть во включенном положении. Плата видеоадаптера компьютера должна быть плотно установлена в своем разъеме. Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру. Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов. Убедитесь, что компьютер работает — нажмите клавишу CAPS LOCK, наблюдая за состоянием индикатора CAPS LOCK. Индикатор должен либо загореться, либо погаснуть после нажатия на клавишу CAPS LOCK.
Отсутствует один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЕНый или СИНИЙ)	Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов. Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру.
Нарушена центровка или размер изображения на экране	Отрегулируйте положение изображения по горизонтали и по вертикали или нажмите горячую клавишу (AUTO (ABTO)).
Изображение имеет цветовые дефекты (белый не выглядит белым)	Отрегулируйте цвета RGB или выберите желаемую цветовую температуру.
Горизонтальные или вертикальные помехи на экране	Используйте режим завершения работы Windows 7/8/10 для регулировки СИНХРОНИЗАЦИИ и ФОКУСА. Нажмите горячую клавишу (AUTO (ABTO)).
Стандарты и обслуживание	См. раздел «Сведения о соответствии стандартам и обслуживании» в руководстве на компакт-диске или на веб-сайте www.aoc.com (выберите модель монитора, страну приобретения и откройте раздел «Сведения о соответствии стандартам и обслуживании» на странице поддержки).

Технические характеристики

Общие технические характеристики

Панель	Наименование модели	Q27G3XMN/BK	
	Система управления	Цветной ЖК-дисплей на тонкопленочных транзисторах	
	Фактический размер изображения по диагонали	Диагональ 68,5 см	
	Шаг пикселя	0,2331 (Г) x 0,2331 мм (В)	
	Цвета экрана	1.07 Billion ^[1]	
Другие	Частота горизонтальной развертки	30~230кГц (HDMI) 30~255кГц (DP)	
	Размер развертки по горизонтали (макс.)	596,736 мм	
	Частота вертикальной развертки	48~144Гц (HDMI) 48~180Гц ^[2] (DP)	
	Размер развертки по вертикали (макс.)	335,664 мм	
	Оптимальное предварительно установленное разрешение	2560 x 1440 п, 60 Гц	
	Max resolution	2560 x 1440 п, 144 Гц (HDMI) 2560 x 1440 п, 180 Гц (DP)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Источник питания	100-240V~, 50/60Hz, 2,0A	
	Потребляемая мощность	Типовая (яркость и контрастность по умолчанию)	54 Вт
		Макс. (яркость = 100, контрастность = 100)	≤190 Вт
		ожидания	≤ 0,5 Вт
Физические характеристики	Тип разъема	HDMI / DP / Наушники	
	Тип сигнального кабеля	Съемный	
Условия эксплуатации	Температура	во время эксплуатации	0°C ~ 40°C
		в нерабочем режиме	-25°C ~ 55°C
	Влажность	во время эксплуатации	от 10% до 85% (без образования конденсата)
		в нерабочем режиме	от 5% до 93% (без образования конденсата)
	Высота над уровнем моря	во время эксплуатации	0 м ~ 5000 м
		в нерабочем режиме	0 м ~ 12 192 м



[1]: Таблица цветовых битов:

Цветовое разрешение	HDMI2.0		DP1.4	
	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444
	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB
2560x1440 180Hz 10bpc	\	\	V	V
2560x1440 180Hz 8bpc	\	\	V	V
2560x1440 165Hz 10bpc	\	\	V	V
2560x1440 165Hz 8bpc	\	\	V	V

2560x1440 144Hz 10bpc	V	\	V	V
2560x1440 144Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440 120Hz 10bpc	V	\	V	V
2560x1440 120Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440 60Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440 60Hz 8bpc	V	V	V	V
Низкое разрешение 1920x1080 120Hz 8 bpc/10 bpc	V	V	V	V

[2]"*При разгоне достигается частота 170/180 Гц при разрешении 2560x1440. Если во время разгона возникает ошибка дисплея, установите частоту обновления на 165 Гц."

Предустановленные режимы дисплея

СТАНДАРТ	РАЗРЕШЕНИЕ (±1Hz)	ЧАСТОТА СТРОК (кГц)	ЧАСТОТА КАДРОВ (Гц)
VGA	640×480 @60Hz	31.475	59.952
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.500	75.000
	640×480@100Hz	51.080	99.769
	640×480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.250
	800×600 @60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75.000
	800×600@100Hz	62.760	99.778
	800×600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	80.450	99.811
	1024×768@120Hz	97.550	119.989
SXGA	1280×1024@60Hz	63.981	60.020
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080 @60Hz	67.500	60.000
	1920×1080@50Hz	56.250	50.000
	1920×1080@120Hz	137.260	119.982
QHD	2560×1440 @60Hz	88.787	59.951
	2560×1440 @120Hz	182.996	119.998
	2560×1440 @144Hz	222.056	143.912
	2560×1440 @165Hz	242.547	164.998
	2560×1440@170Hz	249.902	170.002
	2560×1440@180Hz	264.603	180.002
IBM MODES			
DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640×480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832×624@75Hz	49.725	74.551

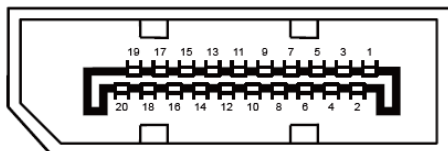
Примечание: По стандарту VESA может быть определенная погрешность (+/-1 Гц) при расчете частоты обновления (частоты полей) разных операционных систем и видеокарт. Для улучшения совместимости значение номинальной частоты обновления устройства было округлено. См. реальное устройство.

Назначение контактов



19-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

№ контакта	Наименование сигнала	№ контакта	Наименование сигнала	№ контакта	Наименование сигнала
1.	Данные TMDS 2+	9.	Данные TMDS 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Данные TMDS 2 экранирование	10.	TMDS-синхронизация +	18.	Питание +5 В
3.	Данные TMDS 2-	11.	Экранирование TMDS-синхронизации	19.	Определение «горячего» подключения
4.	Данные TMDS 1+	12.	TMDS-синхронизация -		
5.	Данные TMDS 1 экранирование	13.	CEC		
6.	Данные TMDS 1-	14.	Зарезервировано (не задействован на устройстве)		
7.	Данные TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Данные TMDS 0 экранирование	16.	SDA		



20-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

Номерконтакта	Наименование сигнала	Номерконтакта	Наименование сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Определение «горячего» подключения
9	ML_Lane 1 (p)	19	Возврат DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Технология Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Данный монитор поддерживает функции VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Эти функции позволяют компьютеру распознавать монитор и, в зависимости от используемой версии DDC, получать от монитора дополнительную информацию о его возможностях.

DDC2B — это двунаправленный канал данных, основанный на протоколе I2C. Компьютер может запросить информацию EDID по каналу DDC2B.