

AOC

GAMING



USER MANUAL

Q27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Sicurezza.....	1
Convenzioni nazionali.....	1
Alimentazione.....	2
Installazione.....	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione.....	6
Contenuto della confezione.....	6
Montaggio del supporto e della base.....	7
Regolazione dell'angolo di visualizzazione.....	8
Collegamento del monitor.....	9
Montaggio a parete.....	10
Funzione Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Regolazione.....	13
Tasti rapidi.....	13
Impostazioni OSD.....	14
Impostazioni di gioco.....	15
Immagine.....	17
Impostazioni.....	20
Audio.....	21
Configurazione OSD.....	22
Informazioni.....	23
Indicatore LED.....	24
Risoluzione problemi.....	25
Specifiche.....	26
Specifiche generali.....	26
Politica sui difetti dei pixel del pannello dei monitor AOC.....	27
Modalità di Visualizzazione Preimpostate.....	29
Assegnazione dei Pin.....	30
Plug and Play.....	31

Sicurezza

Convenzioni nazionali

Le sottosezioni seguenti descrivono le convenzioni nazionali utilizzate in questo documento.

Note, avvertenze e precauzioni

In tutta questa guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in carattere grassetto o corsivo. Questi blocchi rappresentano note, avvertenze e avvisi, e sono utilizzati come segue:



NOTA: Una **NOTA** indica informazioni importanti che aiutano a utilizzare al meglio il sistema informatico.



ATTENZIONE: Un'**ATTENZIONE** segnala un potenziale danno all'hardware o la perdita di dati e indica come evitare il problema.



AVVISO: Un **AVVISO** indica il rischio potenziale di danni fisici e spiega come evitarlo.

Alcuni avvisi possono presentarsi in formati alternativi e potrebbero non essere accompagnati da un'icona. In tali casi, la modalità specifica di presentazione dell'avviso è prescritta dall'autorità regolatoria.

Alimentazione



Il monitor deve essere alimentato esclusivamente dal tipo di fonte di alimentazione indicato sull'etichetta. Se non si è certi del tipo di alimentazione fornita nella propria abitazione, consultare il rivenditore o la compagnia elettrica locale.



Il monitor è dotato di una spina a tre poli con messa a terra, ovvero una spina con un terzo pin di messa a terra. Questa spina può essere inserita solo in una presa di corrente con messa a terra, a scopo di sicurezza. Se la presa di corrente non è compatibile con la spina a tre poli, far installare da un elettricista la presa corretta oppure utilizzare un adattatore per mettere a terra l'apparecchio in modo sicuro. Non compromettere la funzione di sicurezza della spina con messa a terra.



Scollegare l'unità durante temporali o quando non verrà utilizzata per lunghi periodi. Ciò proteggerà il monitor da danni causati da sovratensioni.



Non sovraccaricare le ciabatte elettriche e i prolunghe. Il sovraccarico può causare incendi o scosse elettriche.



Per garantire un funzionamento soddisfacente, utilizzare il monitor solo con computer certificati UL dotati di prese configurate correttamente, contrassegnate tra 100-240V AC, Min. 5A.



La presa a muro deve essere installata vicino all'apparecchiatura e deve essere facilmente accessibile.

Installazione

 Non posizionare il monitor su carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli instabili. Se il monitor cade, può causare lesioni a persone e danni gravi a questo prodotto. Utilizzare solo carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli raccomandati dal produttore o venduti con questo prodotto. Seguire le istruzioni del produttore. Seguite le istruzioni durante l'installazione del prodotto e utilizzate gli accessori di montaggio raccomandati dal produttore. La combinazione prodotto e carrello deve essere spostata con cautela.

 Non inserite mai alcun oggetto nella fessura del cabinet del monitor. Potrebbe danneggiare i componenti del circuito causando incendio o scossa elettrica. Non versate mai liquidi sul monitor.

 Non posizionate la parte frontale del prodotto sul pavimento.

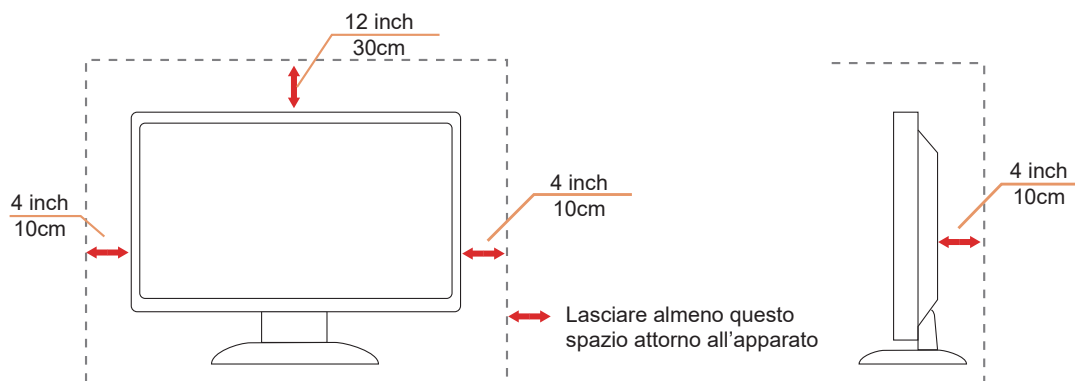
 Se montate il monitor su una parete o su una mensola, utilizzate un kit di montaggio approvato dal produttore e seguite le istruzioni del kit.

 Lasciate dello spazio intorno al monitor come mostrato di seguito. Altrimenti, la circolazione dell'aria potrebbe essere insufficiente e il surriscaldamento potrebbe causare incendio o danni al monitor.

 Per evitare danni potenziali, ad esempio il distacco del pannello dalla cornice, assicuratevi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi. Se si supera l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.

Di seguito sono riportate le aree di ventilazione raccomandate intorno al monitor quando il monitor è installato a parete o sul supporto:

Installato con supporto



Pulizia

 Pulire regolarmente l'involucro con un panno morbido inumidito con acqua.

 Durante la pulizia, utilizzare un panno morbido di cotone o in microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto; evitare che il liquido penetri nel dispositivo.



 Si prega di scollegare il cavo di alimentazione prima di pulire il prodotto.

Altro



Se il prodotto emette un odore strano, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro Assistenza.



Assicurarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da un tavolo o da una tenda.



Non sottoporre il Monitor LCD a vibrazioni intense o urti durante il funzionamento.



Non urtare né far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.



I cavi di alimentazione devono essere conformi alle norme di sicurezza. Per la Germania, deve essere H03VV-F, 3G, 0,75 mm² o superiore.

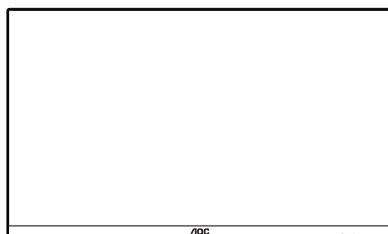
Per altri paesi, devono essere utilizzati tipi adeguati conformemente alle normative locali.



Pressioni sonore eccessive da auricolari e cuffie possono causare perdita dell'udito. La regolazione dell'equalizzatore al massimo aumenta la tensione di uscita degli auricolari e delle cuffie e, di conseguenza, il livello di pressione sonora.

Installazione

Contenuto della confezione



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



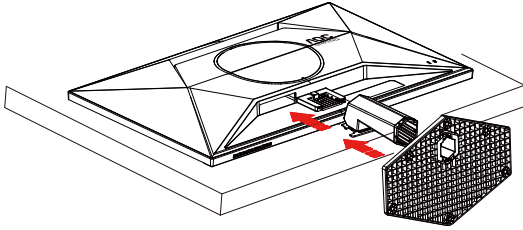
DisplayPort Cable

* Non tutti i cavi di segnale sono forniti per tutti i paesi e le regioni. Si prega di verificare con il rivenditore locale o con la filiale AOC per conferma.

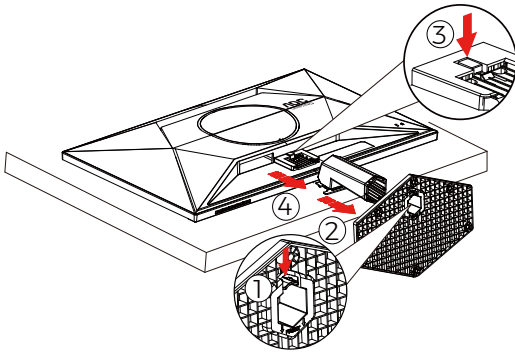
Montaggio del supporto e della base

Si prega di montare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

Montaggio:



Rimozione:



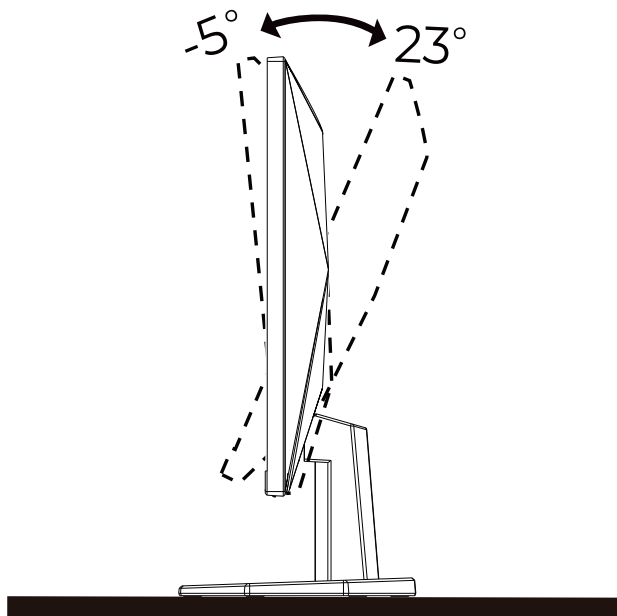
NOTA: Il design del display può differire da quello illustrato.

Regolazione dell'angolo di visualizzazione

Per ottenere la migliore esperienza visiva, si raccomanda che l'utente si assicuri di poter vedere l'intero volto sullo schermo, quindi regoli l'angolo del monitor in base alla preferenza personale.

Tenere il supporto per evitare che il monitor si ribalti durante la regolazione dell'angolo.

È possibile regolare il monitor come segue:



NOTA:

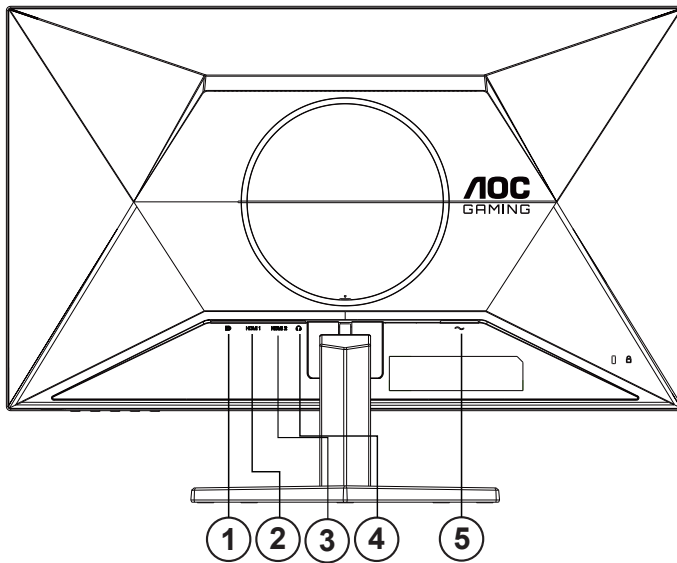
Non toccare lo schermo LCD durante la regolazione dell'angolo. Toccare lo schermo LCD può causare danni.

Avvertenza

- Per evitare potenziali danni allo schermo, quali il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
- Non premere sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

Collegamento del monitor

Collegamenti dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Cuffie
5. Alimentazione

Collegare al PC

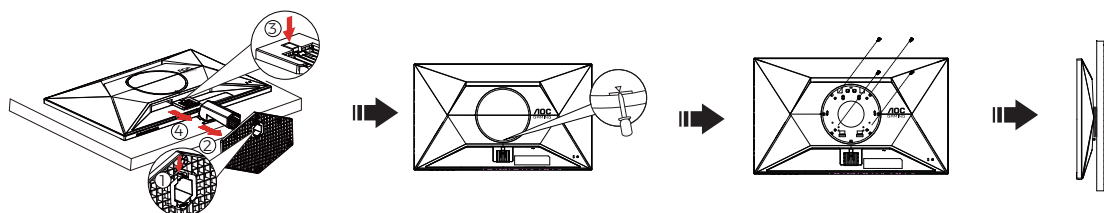
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione al retro del display.
2. Spegnerne il computer e scollegare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video sul retro del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa di corrente vicina.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. Se non visualizza un'immagine, consultare la Risoluzione problemi.

Per proteggere l'apparecchiatura, spegnere sempre il PC e il monitor LCD prima di effettuare i collegamenti.

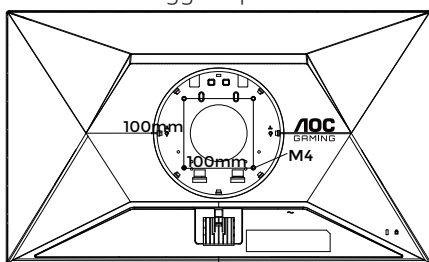
Montaggio a parete

Preparazione per l'installazione di un braccio opzionale per montaggio a parete.

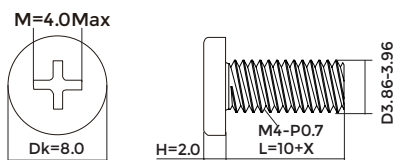


Questo monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di questa procedura. Seguire i seguenti passaggi:

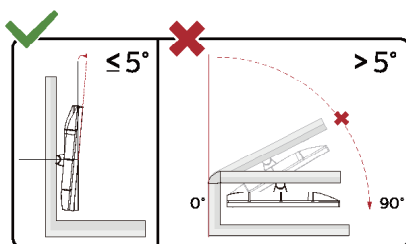
1. Rimuovere la base.
2. Inserire un cacciavite a testa piatta o altro strumento piatto nella fessura e aprire il coperchio posteriore.
3. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio per montaggio a parete.
4. Posizionare il braccio per montaggio a parete sul retro del monitor. Allineare i fori del braccio con quelli sul retro del monitor.
5. Inserire le 4 viti nei fori e stringerle.
6. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale utente fornito con il braccio opzionale per montaggio a parete per le istruzioni sul fissaggio a parete.



Specifica delle viti del supporto a parete: M4*(10+X)mm (X=spessore della staffa di montaggio a parete)



Nota: i fori per le viti di montaggio VESA non sono disponibili per tutti i modelli; verificare con il rivenditore o il reparto ufficiale AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione a parete.



* Il design del display può differire da quello illustrato.

⚠ AVVERTENZA:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, quali il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
2. Non premere sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync è compatibile con DisplayPort/HDMI.
2. Scheda grafica compatibile: l'elenco consigliato è il seguente; può essere verificato anche visitando www.AMD.com

Schede grafiche

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (eccetto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (eccetto R9 270/X, R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

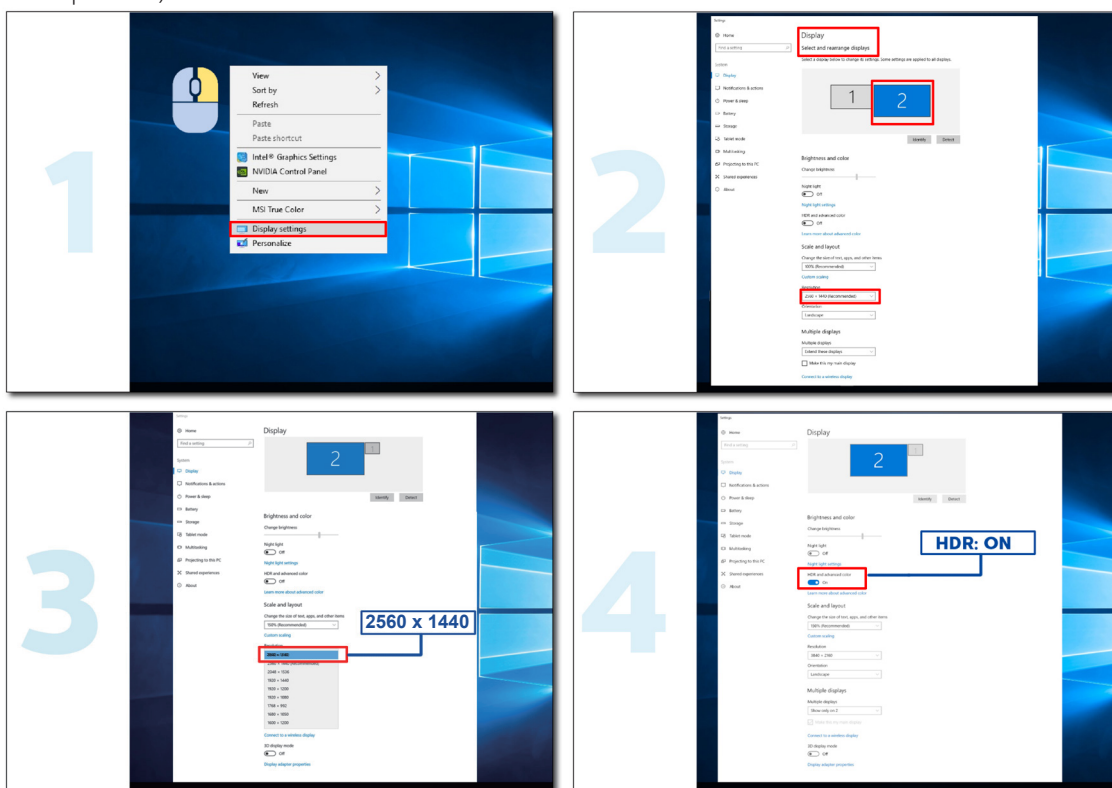
HDR

È compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

Il display può attivare automaticamente la funzione HDR se il lettore e il contenuto sono compatibili. Si prega di contattare il produttore del dispositivo e il fornitore del contenuto per informazioni sulla compatibilità del dispositivo e del contenuto. Si prega di selezionare "OFF" per la funzione HDR quando non è necessaria l'attivazione automatica.

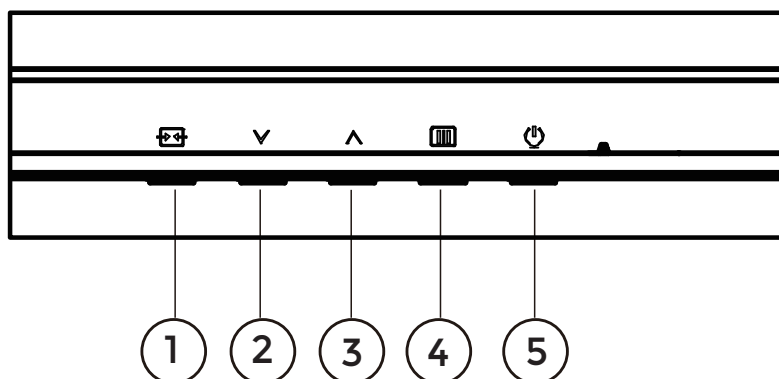
Nota:

1. Non è necessaria alcuna impostazione speciale per l'interfaccia DisplayPort/HDMI nelle versioni di WIN10 precedenti alla V1703.
2. È disponibile solo l'interfaccia HDMI; l'interfaccia DisplayPort non funziona nella versione WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz è consigliato solo per Blu-ray Player, Xbox e PlayStation.
4. Impostazione del display:
 - a. La risoluzione del display è impostata su 2560*1440 e HDR è preimpostato su ON.
 - b. Dopo aver avviato un'applicazione, il miglior effetto HDR si ottiene impostando la risoluzione a 2560*1440 (se disponibile).



Regolazione

Tasti rapidi



1	Sorgente/Uscita
2	Modalità gioco
3	Punto di selezione
4	Menu/Invio
5	Alimentazione

Menu/Invio

Premere per visualizzare l'OSD o confermare la selezione.

Alimentazione

Premere il pulsante di accensione per accendere il monitor.

Punto di selezione

Quando l'OSD non è attivo, premere il pulsante Punto di selezione per mostrare o nascondere il Punto di selezione.

Modalità gioco

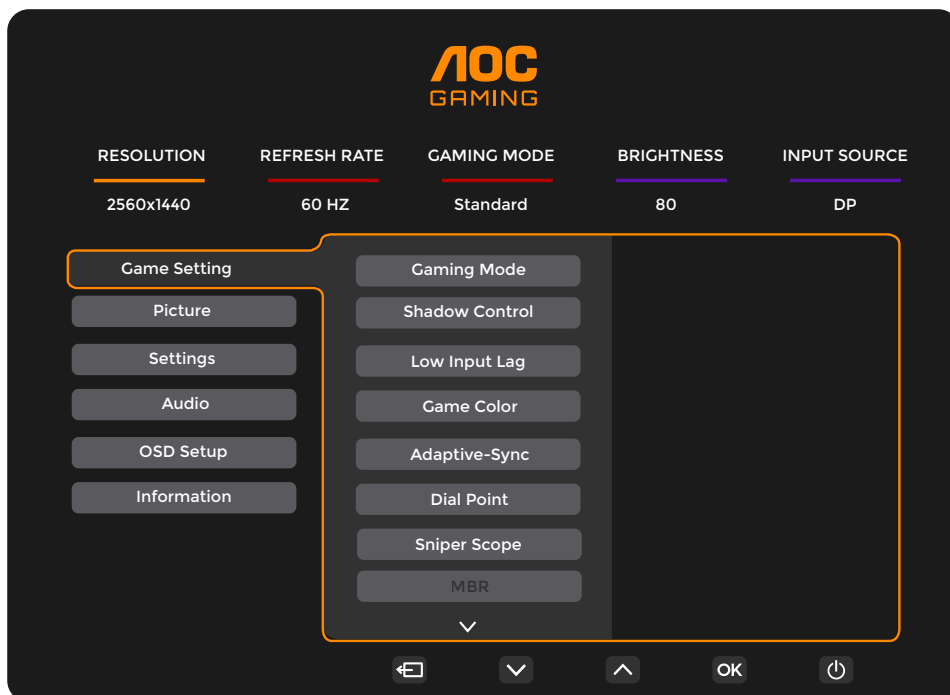
Quando l'OSD non è attivo, premere “**▼**” il tasto per attivare la funzione Modalità gioco, quindi premere “**▼**” o “**▲**” il tasto per selezionare la Modalità gioco (Standard, FPS, RTS, Racing, Giocatore 1, Giocatore 2 o Giocatore 3) in base al tipo di gioco.

Sorgente/Uscita

Quando l'OSD è chiuso, premere il pulsante Sorgente/Uscita attiverà la funzione tasto rapido Sorgente. Quando il menu OSD è attivo, questo pulsante funge da tasto di uscita (per uscire dal menu OSD).

Impostazioni OSD

Istruzioni basilari e semplici sui tasti di controllo.

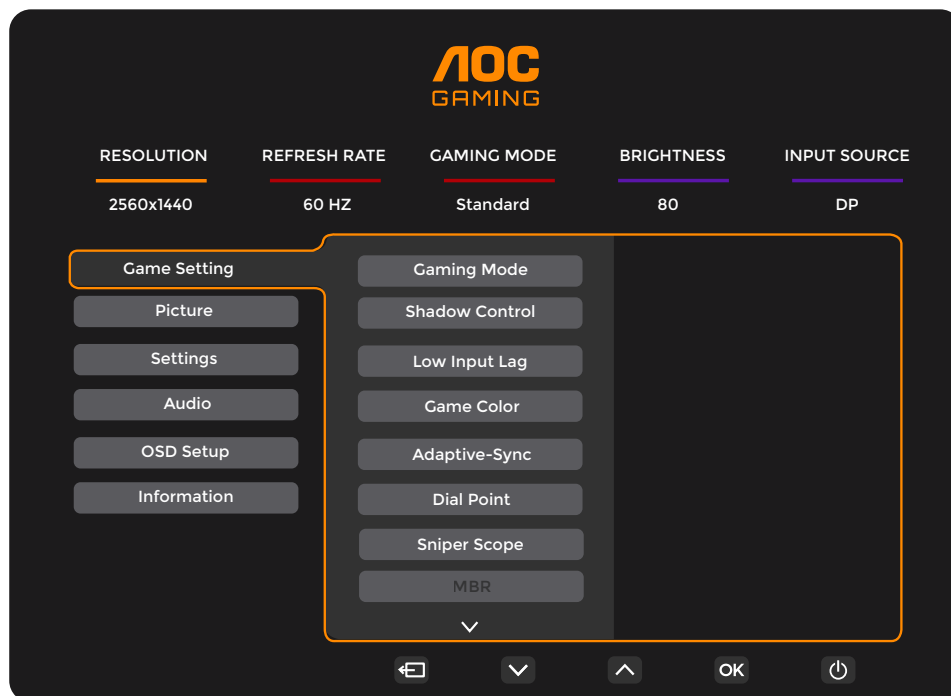


- 1). Premere il  Pulsante MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere  o  per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il  Pulsante MENU/OK per attivarla, quindi premere  o  per navigare tra le funzioni del sottomenu. Una volta evidenziata la funzione del sottomenu desiderata, premere il  Pulsante MENU/OK per attivarla.
- 3). Premere  o  per modificare le impostazioni della funzione selezionata. Premere  /  per uscire. Se si desidera regolare un'altra funzione, ripetere i passaggi 2 e 3.
- 4). Funzione Blocco OSD: per bloccare l'OSD, premere e tenere premuto il  Pulsante MENU mentre il monitor è spento, quindi premere  pulsante di accensione per accendere il monitor. Per sbloccare l'OSD, premere e tenere premuto il  Pulsante MENU mentre il monitor è spento, quindi premere  pulsante di accensione per accendere il monitor.

Note:

- 1). Se il prodotto dispone di un solo ingresso segnale, la voce "Selezione ingresso" non può essere regolata.
- 2). Se la risoluzione del segnale in ingresso è la risoluzione nativa o Adaptive-Sync, la voce "Rapporto immagine" è disabilitata.

Impostazioni di gioco



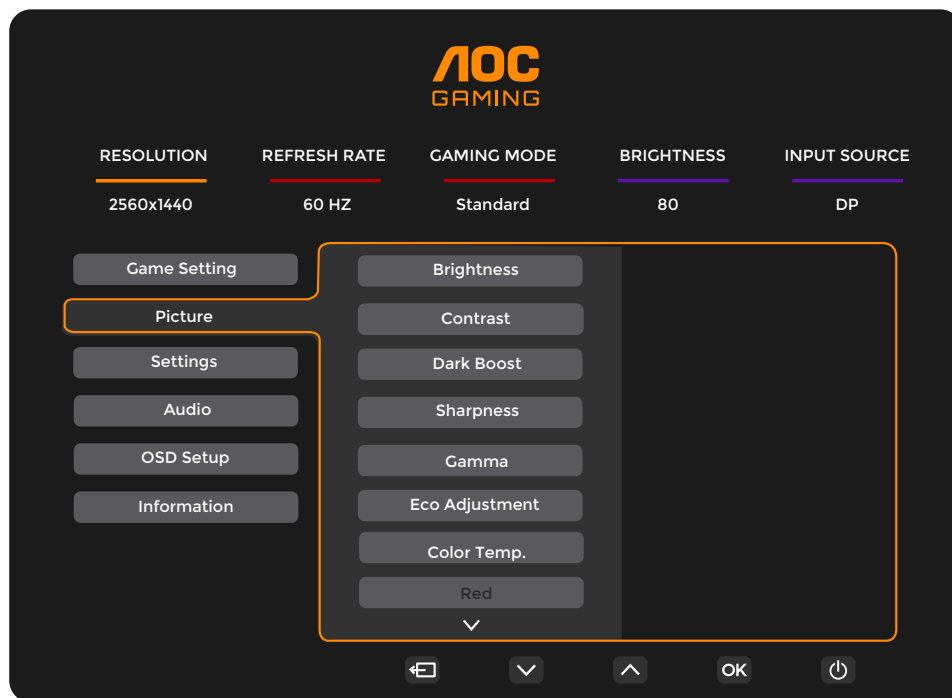
Modalità gioco	Standard	Migliora la leggibilità per giochi web e mobili appropriati.
	FPS	Per giocare a giochi FPS (First Person Shooter). Migliora il livello del nero nei temi scuri.
	RTS	Per giocare a giochi RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
	Racing	Per giocare a giochi di corse, fornisce il tempo di risposta più rapido e un'alta saturazione del colore.
	Giocatore 1	Impostazioni preferite dall'utente salvate come Giocatore 1.
	Giocatore 2	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Giocatore 2.
	Giocatore 3	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Giocatore 3.
Controllo ombra	0-20	Il Controllo ombra predefinito è 0; l'utente finale può quindi regolare da 0 a 20 per aumentare la nitidezza dell'immagine. Se l'immagine è troppo scura per vedere chiaramente i dettagli, regolare da 0 a 20 per ottenere un'immagine più nitida.
Basso ritardo di input	Disattivato / Attivato	Disattivare il frame buffer per ridurre il ritardo di input.
Colore gioco	0 ~ 20	Il Colore gioco offre un livello da 0 a 20 per regolare la saturazione e ottenere un'immagine migliore.
Adaptive-Sync	Disattivato / Attivato	Disabilitare o abilitare Adaptive-Sync. Promemoria esecuzione Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è abilitata, potrebbero verificarsi lampeggiamenti in alcuni ambienti di gioco.
Punto di selezione	Disattivato / Attivato / Dinamico	La funzione "Dial Point" posiziona un indicatore di mira al centro dello schermo per aiutare i giocatori a giocare a sparatutto in prima persona (FPS) con mira accurata e precisa.
Mirino da cecchino	Disattivato / 1.0 / 1.5 / 2.0	Effettuare uno zoom locale per facilitare il puntamento durante la ripresa.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) fornisce da 0 a 20 livelli di regolazione per ridurre la sfocatura da movimento. Nota: la funzione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è $\geq 75\text{Hz}$.

Sincronizzazione MBR	Disattivato / Attivato	Disabilitare o abilitare la sincronizzazione MBR (Motion Blur Remove). Nota: la funzione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync è attivato, la frequenza di aggiornamento è $\geq 75\text{Hz}$ e il segnale di ingresso ha frequenza variabile.
Overdrive	Normal	Regolare il tempo di risposta. Nota:
	Veloce	1. Se l'utente imposta OverDrive su "Fastest", l'immagine visualizzata potrebbe risultare sfocata. Gli utenti possono regolare il livello di OverDrive o disattivarlo secondo le proprie preferenze.
	Più veloce	2. La funzione "Extreme" è opzionale quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è $\geq 75\text{Hz}$.
	Il più veloce	3. La luminosità dello schermo diminuirà quando la funzione "Extreme" è attivata.
	Estremo	
Contatore fotogrammi	Spento / Angolo in alto a destra / Angolo in basso a destra / Angolo in alto a sinistra / Angolo in basso a sinistra	Visualizza la frequenza V nell'angolo selezionato.
OverClock	Disattivato / Attivato	Disabilita o abilita OverClock.

Nota:

- 1). Quando la "Modalità HDR" sotto "Immagine" è abilitata, gli elementi "Controllo ombra" e "Colore gioco" non possono essere regolati.
- 2). Quando "HDR" sotto "Immagine" è impostato su "DisplayHDR", gli elementi "Modalità gioco", "Controllo ombra", "Colore gioco", "MBR" e "Sincronizzazione MBR" non possono essere regolati. "Estremo" sotto "Overdrive" non è disponibile.
Quando "HDR" sotto "Immagine" è impostato su "Immagine HDR", "Film HDR" o "Gioco HDR", gli elementi "Modalità gioco", "Colore gioco", "MBR" e "Sincronizzazione MBR" non possono essere regolati. "Estremo" sotto "Overdrive" non è disponibile.
- 3). Quando lo "Spazio colore" sotto "Immagine" è impostato su sRGB, gli elementi "Controllo ombra", "Colore gioco", "MBR" e "Sincronizzazione MBR" non possono essere regolati.

Immagine



Luminosità	0-100	Regolazione della retroilluminazione.
Contrasto	0-100	Contrasto dal Registro digitale.
Dark Boost	Spento / Livello 1 / Livello 2 / Livello 3	Migliora i dettagli dello schermo nelle aree scure o luminose per regolare la luminosità nelle aree chiare e garantire che non sia sovrasaturata.
Nitidezza	0-100	Regolazione della nitidezza.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Regolazione della gamma.
Regolazione Eco	Standard	Modalità standard.
	Testo	Modalità testo.
	Internet	Modalità Internet.
	Gioco	Modalità Gioco.
	Film	Modalità Film.
	Sport	Modalità Sport.
	Lettura	Modalità Lettura.
Temperatura del Colore.	Calda	Temperatura del Colore Calda.
	Normal	Temperatura del Colore Normale.
	Fredda	Temperatura del Colore Fredda.
	Utente	Ripristina Temperatura del Colore.
Rosso	0-100	Guadagno Rosso dal Registro digitale.
Verde	0-100	Guadagno verde dal Registro digitale.
Blu	0-100	Guadagno blu dal Registro digitale.

R. Saturazione	0-100	Regolare R. Saturazione.
G. Saturazione	0-100	Regolare G. Saturazione.
B. Saturazione	0-100	Regolare B. Saturazione.
C. Saturazione	0-100	Regolare C. Saturazione.
M. Saturazione	0-100	Regolare M. Saturazione.
Y. Saturazione	0-100	Regolare Y. Saturazione.
R. Tinta	0-100	Regolare R. Tinta.
G.Tinta	0-100	Regolare G.Tinta.
B.Tinta	0-100	Regolare B.Tinta.
C.Tinta	0-100	Regolare C.Tinta.
M.Tinta	0-100	Regolare M.Tinta.
Y.Tinta	0-100	Regolare Y.Tinta.
HDR	Disattivato	Impostare il profilo HDR in base alle esigenze di utilizzo. Nota: Quando viene rilevata la modalità HDR, l'opzione HDR viene visualizzata per la regolazione.
	DisplayHDR	
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
Modalità HDR	Disattivato	Ottimizzato per il colore e il contrasto dell'immagine, simulando l'effetto HDR. Nota: Quando l'HDR non viene rilevato, l'opzione Modalità HDR viene visualizzata per la regolazione.
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
DCR	Disattivato	Disabilita il rapporto di contrasto dinamico.
	Attivato	Abilita il rapporto di contrasto dinamico.
Spazio colore	Pannello nativo	Pannello con spazio colore standard.
	sRGB	Spazio colore sRGB.
Modalità LowBlue	Disattivato	Riduce la lunghezza d'onda della luce blu controllando la temperatura del colore.
	Multimedia	
	Internet	
	Ufficio	
	Lettura	

Rapporto immagine	Pieno / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Selezionare il rapporto d'aspetto per la visualizzazione.
-------------------	---	---

Nota:

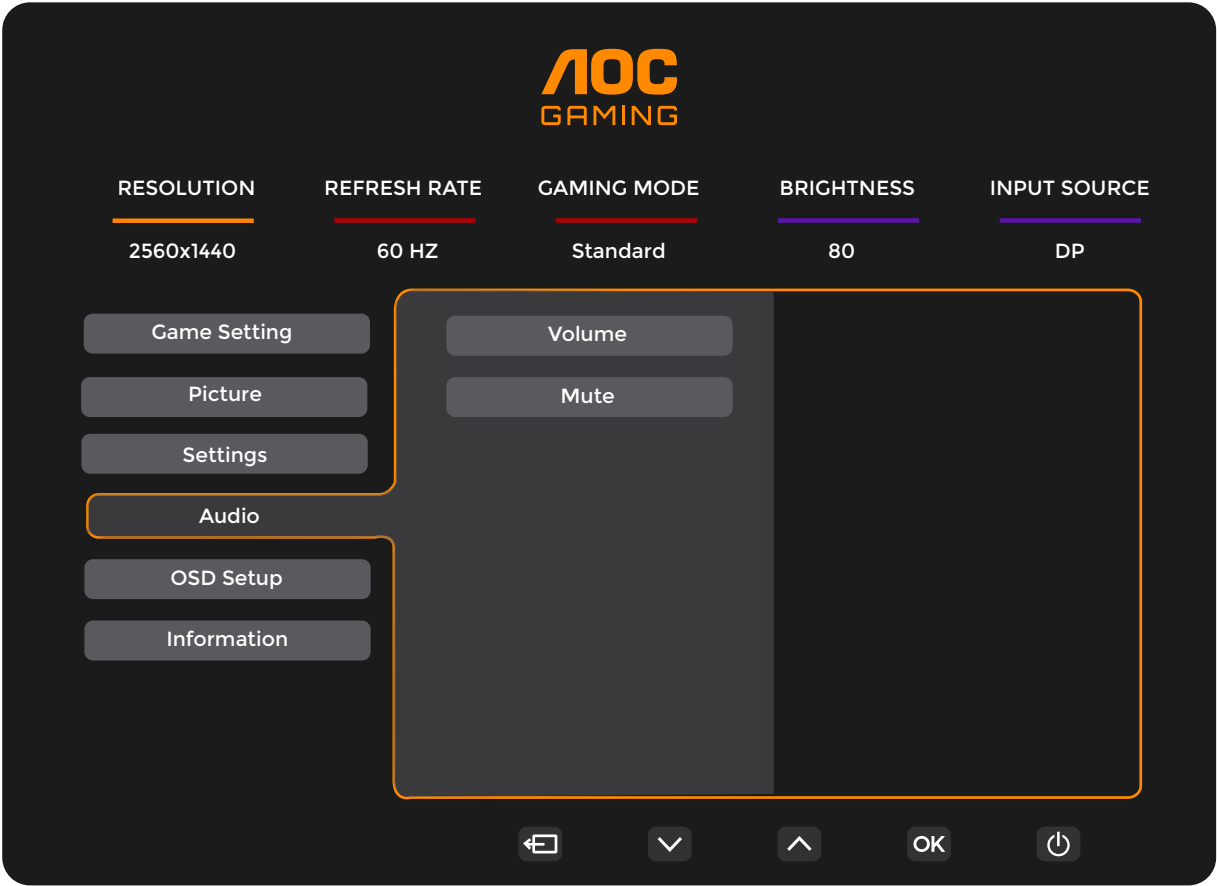
- 1). Quando la "Modalità HDR" è abilitata, gli elementi "Contrasto", "Dark Boost", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temperatura colore", "Spazio colore" e "Modalità LowBlue" non possono essere regolati.
- 2). Quando "HDR" è impostato su "DisplayHDR", tutti gli elementi sotto "Immagine", eccetto "HDR" e "Nitidezza", non possono essere regolati. Quando "HDR" è impostato su "HDR Picture", "HDR Movie" o "HDR Game", gli elementi "Gamma", "Regolazione Eco", "Temperatura colore", "Saturazione/Tinta colore a 6 assi", "DCR", "Spazio colore" e "Modalità LowBlue" non possono essere regolati.
- 3). Quando lo "Spazio colore" è impostato su "sRGB", gli elementi "Contrasto", "Dark Boost", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temperatura colore", "Saturazione/Tinta colore a 6 assi", "Modalità HDR" e "Modalità LowBlue" non possono essere regolati.
- 4). Quando la "Regolazione Eco" è impostata su "Lettura", non è possibile regolare "Contrasto", "Dark Boost", "Temperatura colore", "Saturazione/Tinta colore a 6 assi", "DCR", "Spazio colore" e "Modalità luce blu ridotta".
- 5). Quando la "Modalità gioco" nelle "Impostazioni gioco" è impostata su una modalità diversa da "Standard", non è possibile regolare "Regolazione Eco", "Saturazione/Tinta colore a 6 assi", "Modalità HDR" e "Spazio colore".

Impostazioni



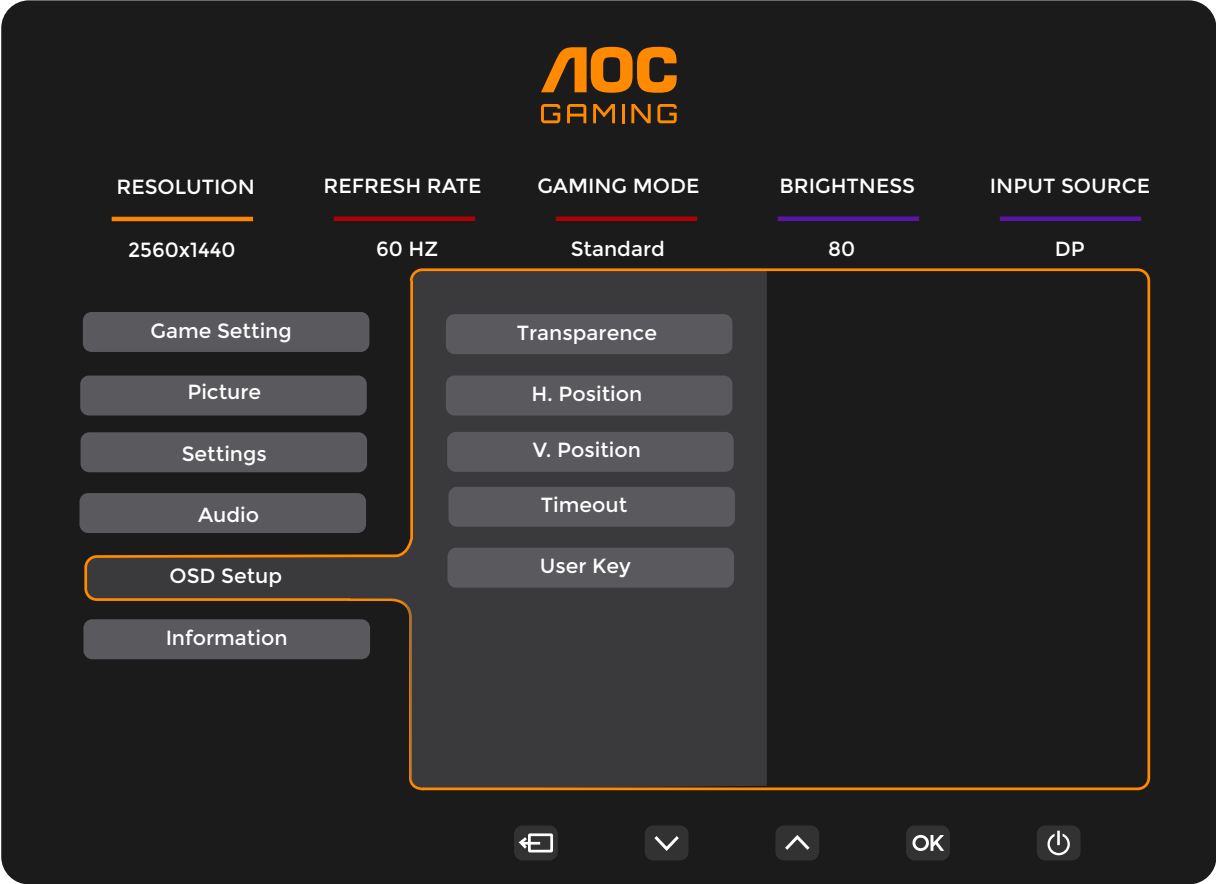
Lingua		Selezionare la lingua dell'OSD.
Selezione ingresso	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selezionare la sorgente del segnale di ingresso.
Promemoria pausa	Disattivato / Attivato	Promemoria pausa se l'utente lavora continuamente per più di 1 ora.
Timer spegnimento	0-24 ore	Selezionare il tempo di spegnimento DC.
DDC/CI	No / Sì	Attivare/Disattivare il supporto DDC/CI.
Ripristina	No / Sì	Ripristina il menu ai valori predefiniti.

Audio



Volume	0-100	Regolazione del volume.
Disattiva audio	Disattivato / Attivato	Disattiva il volume.

Configurazione OSD



Trasparenza	0-100	Regola la trasparenza dell'OSD.
Posizione orizzontale	0-100	Regola la posizione orizzontale dell'OSD.
Posizione verticale	0-100	Regola la posizione verticale dell'OSD.
Timeout	5-120	Regola il timeout dell'OSD.
Tasto utente	Modalità gioco / Mirino da cechino / Contatore fotogrammi	Impostazione utente "▼" menu di scelta rapida

Informazioni

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G42ZE

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Indicatore LED

Stato	Colore LED
Modalità a piena potenza	Bianco
Modalità attiva-spenta	Arancione

Risoluzione problemi

Problema e domanda	Possibili soluzioni
LED di alimentazione non acceso	Verificare che il pulsante di alimentazione sia acceso e che il cavo di alimentazione sia correttamente collegato a una presa di corrente con messa a terra e al monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	● Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Controllare il collegamento del cavo di alimentazione e l'alimentazione. ● Il cavo video è collegato correttamente? (Collegato tramite cavo HDMI) Verificare la connessione del cavo HDMI. (Collegato tramite cavo DisplayPort) Verificare la connessione del cavo DisplayPort. * L'ingresso HDMI/DisplayPort non è disponibile su tutti i modelli. ● Se l'alimentazione è attiva, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (schermata di accesso). Se appare la schermata iniziale (schermata di accesso), avviare il computer nella modalità applicabile (modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e quindi modificare la frequenza della scheda video. (Consultare la sezione Impostazione della Risoluzione Ottimale) Se la schermata iniziale (schermata di accesso) non appare, contattare il Centro Assistenza o il rivenditore. ● Riesci a vedere "Ingresso Non Supportato" sullo schermo? Questo messaggio appare quando il segnale della scheda video supera la risoluzione massima e la frequenza che il monitor può gestire correttamente. Regolare la risoluzione massima e la frequenza che il monitor può gestire correttamente. ● Assicurarsi che i driver del monitor AOC siano installati.
L'immagine è sfocata e presenta problemi di ombre fantasma.	Regolare i controlli di Contrasto e Luminosità. Premere il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica. Assicurarsi di non utilizzare un cavo di prolunga o una scatola di commutazione. Si consiglia di collegare il monitor direttamente al connettore di uscita della scheda video sul retro.
L'immagine rimbalsa, sfarfalla o appare un motivo ondulado.	Spostare i dispositivi elettrici che possono causare interferenze il più lontano possibile dal monitor. Utilizzare la frequenza di aggiornamento massima supportata dal monitor alla risoluzione in uso.
Il monitor è bloccato in modalità di spegnimento attivo."	L'interruttore di alimentazione del computer deve essere in posizione ON. La scheda video del computer deve essere inserita saldamente nel suo slot. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia correttamente collegato al computer. Ispezionare il cavo video del monitor e assicurarsi che nessun pin sia piegato. Verificare che il computer sia operativo premendo il tasto CAPS LOCK sulla tastiera e osservando il LED CAPS LOCK. Il LED dovrebbe accendersi o spegnersi dopo aver premuto il tasto CAPS LOCK.
Manca uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU)	Ispezionare il cavo video del monitor e assicurarsi che nessun pin sia danneggiato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia correttamente collegato al computer.
L'immagine sullo schermo non è centrata o dimensionata correttamente.	Regolare la Posizione Orizzontale (H-Position) e la Posizione Verticale (V-Position) oppure premere il tasto rapido (AUTO).
L'immagine presenta difetti di colore (il bianco non appare bianco).	Regolare il colore RGB o selezionare la temperatura colore desiderata.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo.	Utilizzare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10/11 per regolare CLOCK e FOCUS. Premere il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica.
Normative e Assistenza	Si prega di fare riferimento alle Informazioni su Normative e Assistenza presenti nel manuale su CD o su www.aoc.com (per trovare il modello acquistato nel proprio paese e le Informazioni su Normative e Assistenza nella pagina Supporto).

Specifiche

Specifiche generali

Pannello	Nome modello	Q27G42ZE	
	Sistema di pilotaggio	LCD TFT a colori	
	Dimensione immagine visualizzabile	68,5 cm diagonale	
	Pitch dei pixel	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	Interfaccia HDMI e Interfaccia DisplayPort	
	Colore del display	16,7 M	
Altro	Intervallo di scansione orizzontale	30 k~230 kHz (HDMI) 30 k~400 kHz (DisplayPort)	
	Dimensione massima di scansione orizzontale	596,736 mm	
	Intervallo di scansione verticale	48~144 Hz (HDMI) 48~260 Hz (DisplayPort)	
	Dimensione massima di scansione verticale	335,664 mm	
	Risoluzione preimpostata ottimale	2560x1440@60Hz	
	Risoluzione massima	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte di alimentazione	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e Contrasto predefiniti)	35W
		Massimo (luminosità = 100, Contrasto = 100)	≤56W
		Modalità standby	≤ 0,3W
	Dissipazione del calore	Funzionamento normale	119,45 BTU/h (tip.)
		Sospensione (modalità standby)	<1.02 BTU/hr
		Modalità spento	<1.02 BTU/hr
		Modalità spento (interruttore AC)	0 BTU/hr
Caratteristiche fisiche	Tipo di connettore	HDMIx2/DisplayPort/Uscita cuffie	
	Tipo di cavo segnale	Staccabile	
Ambientale	Temperatura	Operativa	0°C~40°C
		Non operativa	-25°C~55°C
	Umidità	Operativa	10%~85% (non condensante)
		Non operativa	5%~93% (non condensante)
	Altitudine	Operativa	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Non operativa	0m~12192m (0ft~40000ft)



Nota:

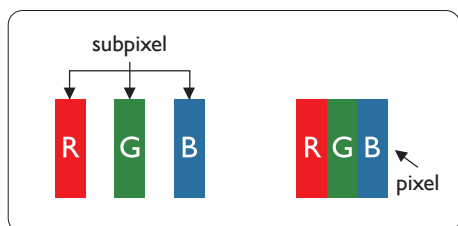
[1]L'overclocking si ottiene quando la risoluzione è impostata a 2560x1440@260Hz. Se si verifica un errore di visualizzazione durante l'overclocking, regolare la frequenza di aggiornamento a 240Hz.

Politica sui difetti dei pixel del pannello dei monitor AOC

AOC si impegna a fornire prodotti della massima qualità. Utilizziamo alcuni dei processi di produzione più avanzati del settore e applichiamo un rigoroso controllo qualità. Tuttavia, i difetti di pixel o sub-pixel sui pannelli dei monitor utilizzati sono talvolta inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti di pixel, ma AOC garantisce che qualsiasi monitor con un numero inaccettabile di difetti sarà riparato o sostituito in garanzia. Questo avviso spiega i diversi tipi di difetti di pixel e definisce i livelli accettabili di difetti per ciascun tipo. Per poter usufruire della riparazione o sostituzione in garanzia, il numero di difetti di pixel su un pannello del monitor deve superare i livelli accettabili indicati. Ad esempio, non più dello 0,0004% dei sub pixel su un monitor può risultare difettoso.

Inoltre, AOC stabilisce standard di qualità ancora più elevati per specifici tipi o combinazioni di difetti di pixel che risultano più evidenti rispetto ad altri. Questa politica è valida a livello mondiale.



Pixel e Sub pixel

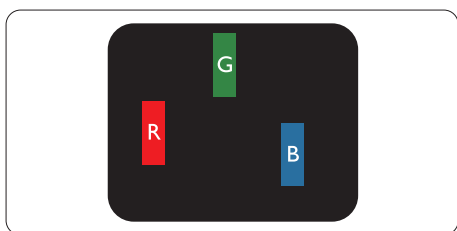
Un pixel, o elemento dell'immagine, è composto da tre sub pixel nei colori primari rosso, verde e blu. Molti pixel insieme formano un'immagine. Quando tutti i sub pixel di un pixel sono accesi, i tre sub pixel colorati appaiono insieme come un singolo pixel bianco. Quando tutti sono spenti, i tre sub pixel colorati appaiono insieme come un singolo pixel nero. Altre combinazioni di sub pixel accesi e spenti appaiono come pixel singoli di altri colori.

Tipi di Difetti di Pixel

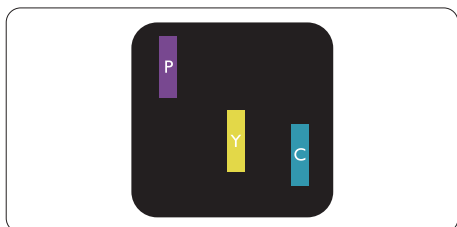
I difetti di pixel e sub pixel si manifestano sullo schermo in modi differenti. Esistono due categorie di difetti di pixel e diversi tipi di difetti di sub pixel all'interno di ciascuna categoria.

Difetti di punti luminosi

I difetti di punti luminosi si manifestano come pixel o sub-pixel costantemente accesi o 'attivi'. In altre parole, un punto luminoso è un sub-pixel che risalta sullo schermo quando il monitor visualizza un motivo scuro. Di seguito sono riportati i tipi di difetti di punti luminosi.

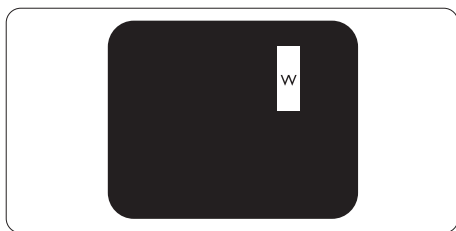


Un sub-pixel rosso, verde o blu acceso.



Due sub-pixel adiacenti accesi:

- Rosso + Blu = Viola
- Rosso + Verde = Giallo
- Verde + Blu = Ciano (azzurro chiaro)



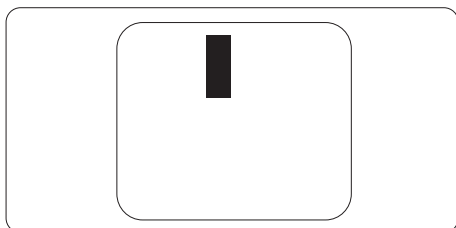
Tre subpixel illuminati adiacenti (un pixel bianco).

Nota

Un punto luminoso rosso o blu deve essere più del 50% più luminoso rispetto ai punti adiacenti, mentre un punto luminoso verde deve essere il 30% più luminoso rispetto ai punti adiacenti.

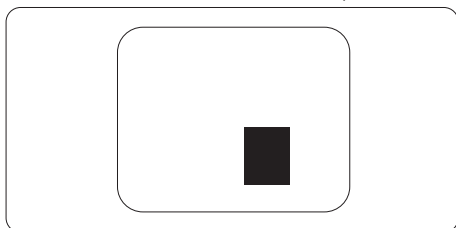
Difetti di punti neri

I difetti di punti neri appaiono come pixel o subpixel che sono sempre scuri o "spenti". Cioè, un punto scuro è un subpixel che risalta sullo schermo quando il monitor visualizza un motivo chiaro. Questi sono i tipi di difetti a punti neri.



Prossimità dei difetti di pixel

Poiché i difetti di pixel e sub-pixel dello stesso tipo, se vicini tra loro, possono risultare più evidenti, AOC specifica anche le tolleranze relative alla prossimità dei difetti di pixel.



Tolleranze per i difetti di pixel

Per poter usufruire della riparazione o sostituzione a causa di difetti di pixel durante il periodo di garanzia, un pannello monitor AOC deve presentare difetti di pixel o sub-pixel che superino le tolleranze indicate nel manuale online.

DIFETTI DI PUNTI LUMINOSI	LIVELLO ACCETTABILE
1 sub-pixel acceso	2
2 sub-pixel adiacenti accesi	1
3 sub-pixel adiacenti accesi (un pixel bianco)	0
Distanza tra due difetti di punti luminosi*	≥15mm
Totale difetti di punti luminosi di tutti i tipi	2
DIFETTI DI PUNTI NERI	LIVELLO ACCETTABILE
1 subpixel scuro	5 o meno
2 subpixel scuri adiacenti	2 o meno
3 subpixel scuri adiacenti	≤0
Distanza tra due difetti di punti neri*	≥15mm
Totale difetti di punti neri di tutti i tipi	5 o meno
DIFETTI TOTALI DEI PUNTI	LIVELLO ACCETTABILE
Totale difetti di punti luminosi o neri di tutti i tipi	5 o meno

Nota

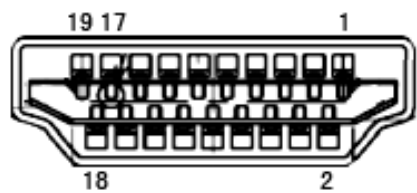
*: 1 o 2 difetti di sub-pixel adiacenti = 1 difetto a punto.

Modalità di Visualizzazione Preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE (±1Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (KHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
MODALITÀ IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MODALITÀ MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

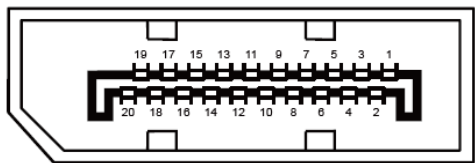
Nota: secondo lo standard VESA, può verificarsi un margine di errore (+/-1 Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) tra diversi sistemi operativi e schede grafiche. Per migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Si prega di fare riferimento al prodotto effettivo.

Assegnazione dei Pin



Cavo Segnale Display a Colori a 19 Pin

Numero Pin	Nome Segnale	Numero Pin	Nome Segnale	Numero Pin	Nome Segnale
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermatura TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Alimentazione
3.	TMDS Data 2-	11.	Schermatura TMDS Clock	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Schermatura Dati TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dati TMDS 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	Dati TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Schermatura Dati TMDS 0	16.	SDA		



Cavo Segnale Display a Colori a 20 Pin

Numero Pin	Nome Segnale	Numero Pin	Nome Segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Ritorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzione Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di funzionalità VESA DDC2B conformi allo STANDARD VESA DDC. Consente al monitor di informare il sistema host della propria identità e, a seconda del livello di DDC utilizzato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.

