

AOC

GAMING



USER MANUAL

Q27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Bezpieczeństwo.....	1
Przepisy krajowe.....	1
Zasilanie	2
Instalacja.....	3
Czyszczenie	4
Inne.....	5
Konfiguracja.....	6
Zawartość opakowania.....	6
Montaż podstawy i stojaka	7
Regulacja kąta widzenia	8
Podłączanie monitora.....	9
Montaż na ścianie.....	10
Funkcja Adaptive-Sync	11
HDR	12
Regulacja.....	13
Klawisze skrótu.....	13
Ustawienia OSD.....	14
Ustawienia gry	15
Obraz	17
Ustawienia.....	20
Audio	21
Konfiguracja OSD.....	22
Informacje	23
Wskaźnik diody LED.....	24
Rozwiązywanie problemów	25
Specyfikacja.....	26
Specyfikacja ogólna.....	26
Polityka dotycząca defektów pikseli paneli Monitorów AOC	27
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania.....	30
Przypisania pinów.....	31
Plug and Play	32

Bezpieczeństwo

Przepisy krajowe

Poniższe podrozdziały opisują przepisy krajowe stosowane w niniejszym dokumencie.

Uwagi, ostrzeżenia i zalecenia

W całym przewodniku bloki tekstu mogą być opatrzone ikoną oraz drukowane pogrubioną czcionką lub kursywą. Te bloki to notatki, ostrzeżenia i uwagi, stosowane w następujący sposób:



NOTATKA: NOTATKA wskazuje istotne informacje, które pomagają efektywniej korzystać z systemu komputerowego.



OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE sygnalizuje potencjalne uszkodzenie sprzętu lub utratę danych oraz informuje, jak zapobiec problemowi.



UWAGA: UWAGA wskazuje na ryzyko uszkodzenia ciała i informuje, jak uniknąć zagrożenia.

Niektóre ostrzeżenia mogą występować w alternatywnych formatach i nie być opatrzone ikoną. W takich przypadkach specyficzny sposób prezentacji ostrzeżenia jest narzucony przez organy regulacyjne.

Zasilanie



Monitor należy zasiląć wyłącznie z rodzaju źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Jeżeli nie masz pewności co do rodzaju zasilania w miejscu użytkowania, skonsultuj się ze sprzedawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.



Monitor jest wyposażony w trójbolcową wtyczkę uziemiającą, posiadającą trzeci bolec (uziemiaenie). Wtyczka ta pasuje wyłącznie do uziemionego gniazda zasilającego, co stanowi zabezpieczenie. Jeżeli gniazdko nie jest przystosowane do wtyczki z trzema przewodami, zleć elektrykowi instalację odpowiedniego gniazdko lub użyj adaptera, aby bezpiecznie uziemić urządzenie. Nie naruszaj funkcji bezpieczeństwa wtyczki z uziemieniem.



Odłącz urządzenie od zasilania podczas burzy z piorunami lub gdy nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapewni to ochronę monitora przed uszkodzeniami spowodowanymi przepięciami.



Nie przeciążaj listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem.



Aby zapewnić prawidłowe działanie, używaj monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL oraz odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone na zakres 100-240V AC, min. 5A.



Gniazdko ściennie powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Instalacja

! Nie umieszczaj monitora na niestabilnym wózku, podstawie, statywie, uchwycie ani stole. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała oraz poważne uszkodzenia produktu. Używaj wyłącznie wózka, podstawy, statywu, uchwytu lub stołu zalecanego przez Producenta lub sprzedawanego wraz z produktem. Postępuj zgodnie z instrukcjami Producenta. Przestrzegaj instrukcji podczas instalacji produktu oraz stosuj akcesoria montażowe zalecane przez Producenta. Produkt wraz z wózkiem należy przemieszczać ostrożnie.

! Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów do szczeliny w obudowie monitora. Może to uszkodzić elementy obwodu, powodując pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie rozlewaj płynów na monitor.

! Nie kładź przedniej części produktu na podłodze.

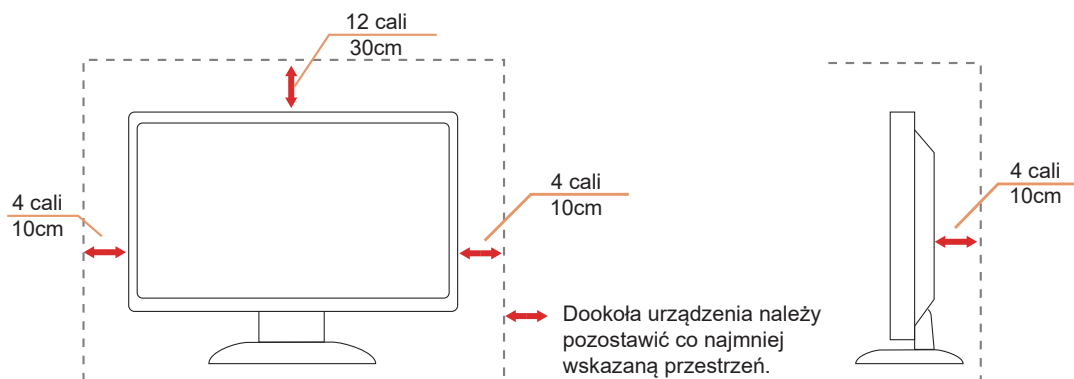
! Jeśli montujesz monitor na ścianie lub półce, użyj zestawu montażowego zatwierdzonego przez Producenta i postępuj zgodnie z instrukcjami zestawu.

! Zachowaj przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może być niewystarczająca, co może spowodować przegrzanie, pożar lub uszkodzenie monitora.

! Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, na przykład odklejania się panelu od ramki, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni. Jeśli zostanie przekroczony maksymalny kąt pochylenia w dół -5 stopni, uszkodzenia monitora nie będą objęte gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, gdy jest on zamontowany na ścianie lub na podstawie:

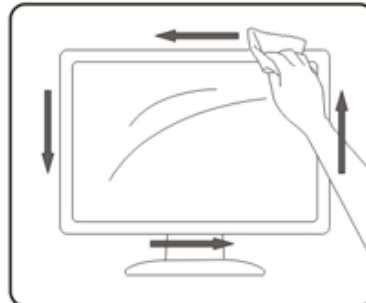
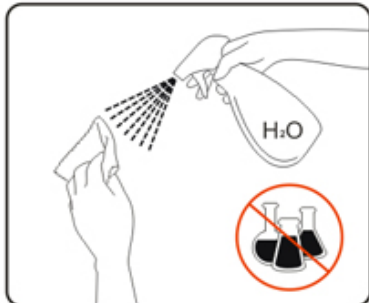
Zainstalowany z podstawą



Czyszczenie

 Regularnie czyścić obudowę wilgotną, miękką ściereczką.

 Podczas czyszczenia używać miękkiej bawełnianej lub mikrofibrowej ściereczki. Ściereczka powinna być wilgotna i prawie sucha; nie dopuścić do przedostania się cieczy do wnętrza obudowy.



 Przed czyszczeniem odłączyć przewód zasilający od produktu.

Inne

 Jeśli produkt wydziela nieprzyjemny zapach, dźwięk lub dym, NATYCHMIAST odłączyć wtyczkę zasilania i skontaktować się z Centrum Serwisowym.

 Upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte przez stół lub zasłonę.

 Nie narażać monitora LCD na silne wibracje ani uderzenia podczas pracy.

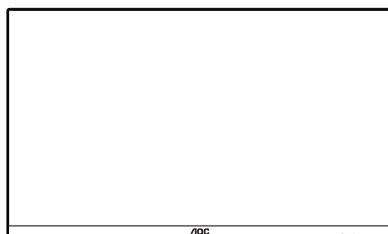
 Nie uderzać ani nie upuszczać monitora podczas pracy lub transportu.

 Przewody zasilające muszą posiadać certyfikat bezpieczeństwa. Dla Niemiec przewód powinien być typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² lub lepszy.
Dla innych krajów należy stosować odpowiednie typy przewodów zgodnie z wymaganiami.

 Nadmierne natężenie dźwięku ze słuchawek dousznych i nauszných może powodować utratę słuchu. Regulacja korektora do maksimum zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek i nauszników, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

Konfiguracja

Zawartość opakowania



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



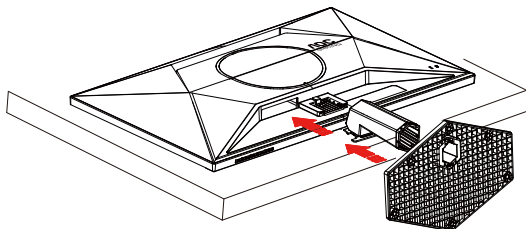
DisplayPort Cable

* Nie wszystkie kable sygnałowe są dostarczane do wszystkich krajów i regionów. Proszę skontaktować się z lokalnym dealerem lub oddziałem AOC w celu potwierdzenia.

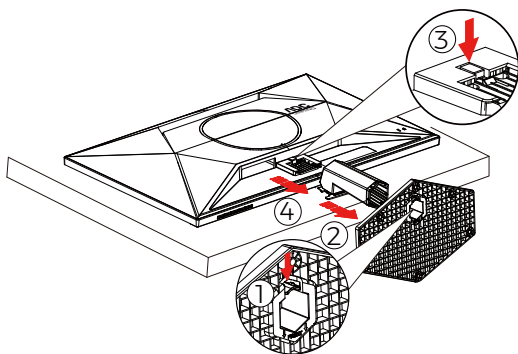
Montaż podstawy i stojaka

Proszę zamontować lub zdjąć podstawę zgodnie z poniższymi instrukcjami.

Montaż:



Demontaż:



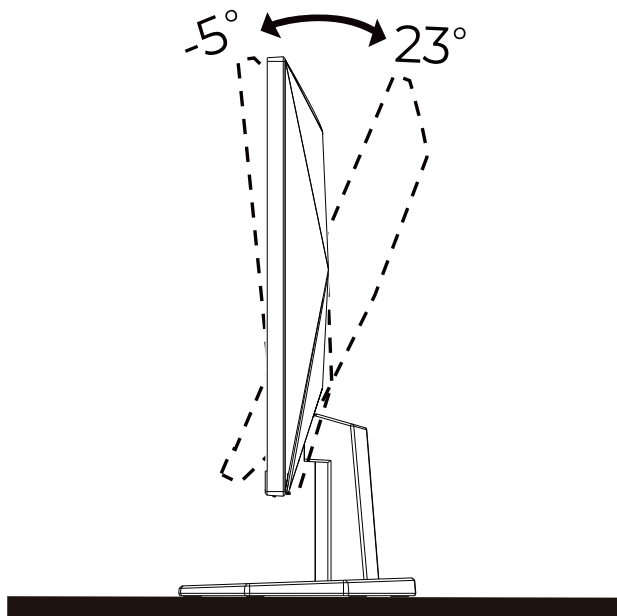
UWAGA: Konstrukcja wyświetlacza może różnić się od przedstawionej na ilustracjach.

Regulacja kąta widzenia

Aby uzyskać najlepsze wrażenia wizualne, zaleca się, aby użytkownik upewnił się, że widzi całe swoje odbicie na ekranie, a następnie dostosował kąt monitora według własnych preferencji.

Trzymaj podstawę, aby monitor nie przewrócił się podczas zmiany kąta.

Monitor można regulować w następujący sposób:



UWAGA:

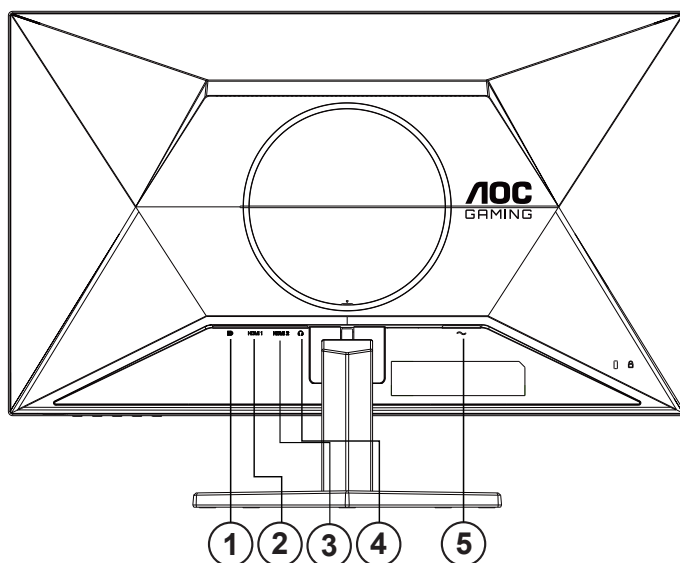
Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta. Dotykanie ekranu LCD może spowodować uszkodzenie.

Ostrzeżenie

- Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejanie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5° .
- Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta nachylenia monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Podłączanie monitora

Połączenia kablowe z tyłu monitora i komputera:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Słuchawki
5. Zasilanie

Podłącz do komputera

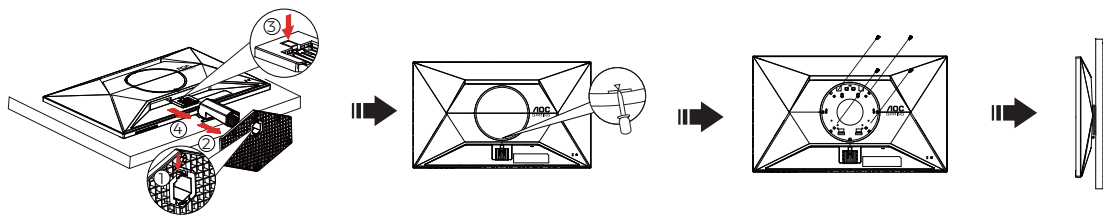
1. Podłącz przewód zasilający do tyłu wyświetlacza mocno i pewnie.
2. Wyłącz komputer i odłącz jego przewód zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy wyświetlacza do złącza wideo z tyłu komputera.
4. Podłącz przewód zasilający komputera oraz wyświetlacza do pobliskiego gniazdka.
5. Włącz komputer oraz wyświetlacz.

Jeśli monitor wyświetla obraz, instalacja została zakończona. Jeśli obraz nie jest wyświetlany, zapoznaj się z rozdziałem Rozwiązywanie problemów.

Aby chronić sprzęt, zawsze wyłączaj komputer oraz monitor LCD przed podłączeniem.

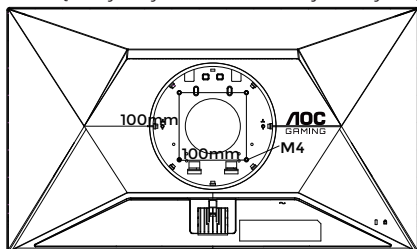
Montaż na ścianie

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia montażowego na ścianę.



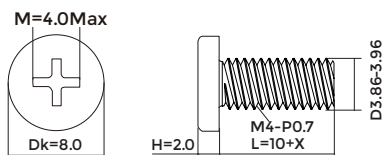
Ten monitor można przymocować do ramienia montażowego na ścianę, które należy zakupić osobno. Przed przystąpieniem do tej procedury odłącz zasilanie. Postępuj zgodnie z poniższymi krokami:

1. Usunąć podstawę.
2. Włożyć śrubokręt płaski lub inne płaskie narzędzie do szczeliny i otworzyć tylną pokrywę.
3. Postępuj zgodnie z instrukcjami Producenta, aby złożyć ramię montażowe na ścianę.
4. Umieścić ramię montażowe na tylnej części monitora. Wyrównaj otwory ramienia z otworami z tyłu monitora.
5. Włożyć 4 śruby w otwory i dokręcić je.
6. Ponownie podłączyć kable. Zapoznaj się z instrukcją obsługi dołączonej do opcjonalnego ramienia montażowego na ścianę, aby uzyskać informacje dotyczące jego montażu na ścianie.

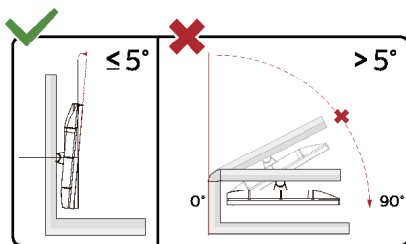


Specyfikacja śrub do wieszaków ściennych:

M4*(10+X)mm (X=grubość wspornika do montażu na ścianie)



Uwaga: otwory montażowe VESA nie są dostępne we wszystkich modelach. Prosimy o kontakt z dealerem lub oficjalnym działem AOC. Zawsze skontaktuj się z Producentem w celu instalacji na ścianie.



* Konstrukcja wyświetlacza może różnić się od przedstawionej na ilustracjach.

⚠ OSTRZEŻENIE:

1. Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejanie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5°.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta nachylenia monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync działa z DisplayPort/HDMI.
2. Kompatybilna karta graficzna: Zalecana lista znajduje się poniżej, można ją również zweryfikować, odwiedzając stronę www.AMD.com

Karty graficzne

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem modeli R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem modeli R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

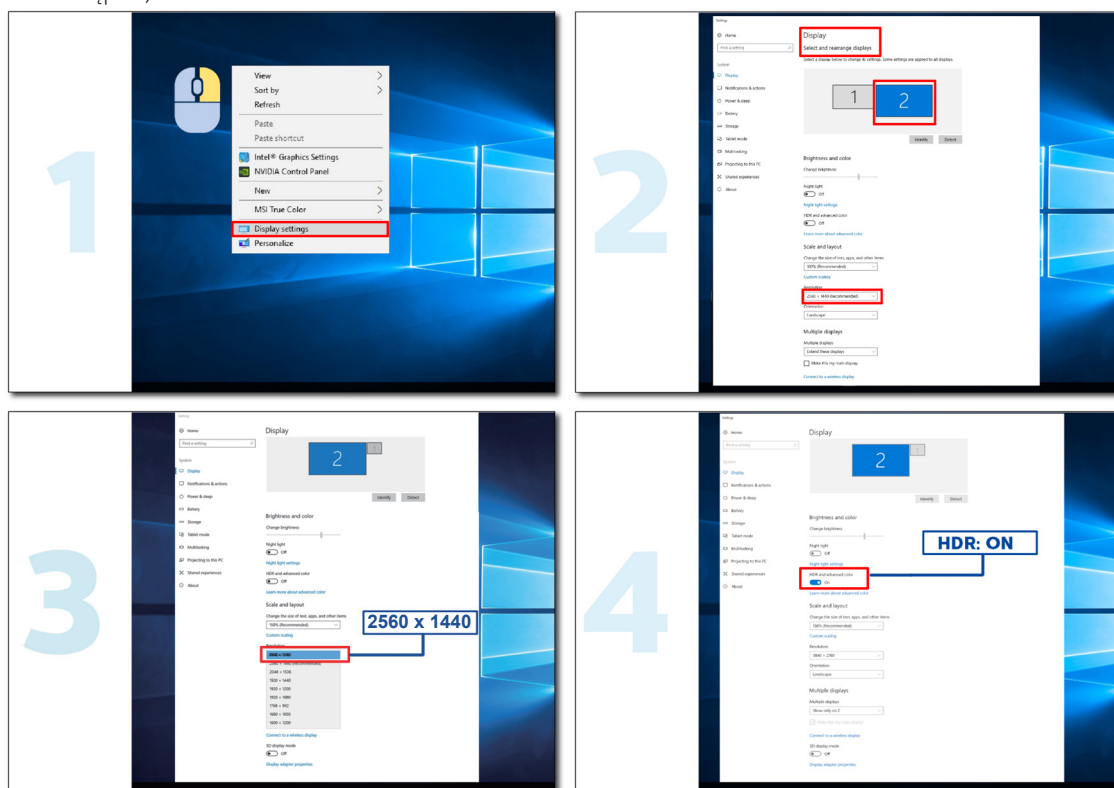
HDR

Jest kompatybilny z sygnałami wejściowymi w formacie HDR10.

Wyświetlacz może automatycznie aktywować funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i zawartość są kompatybilne. Proszę skontaktować się z Producentem urządzenia oraz dostawcą treści w celu uzyskania informacji o kompatybilności urządzenia i zawartości. Proszę wybrać opcję „WYŁ.” dla funkcji HDR, gdy nie jest wymagana automatyczna aktywacja.

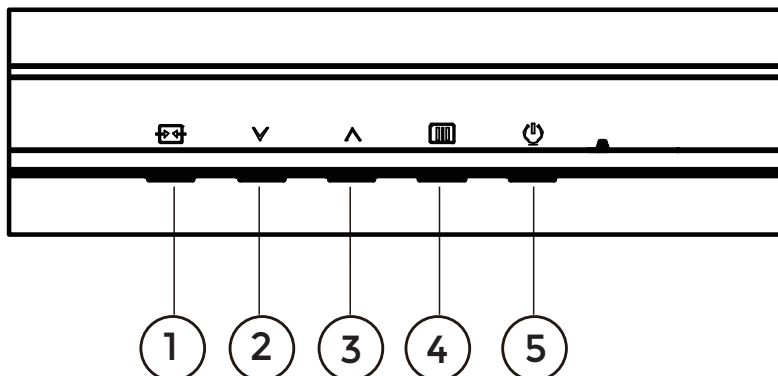
Uwaga:

1. Nie jest wymagane specjalne ustawienie dla interfejsu DisplayPort/HDMI w wersjach systemu Windows 10 starszych niż V1703.
2. Dostępny jest wyłącznie interfejs HDMI, natomiast interfejs DisplayPort nie działa w wersji Windows 10 V1703.
3. Rozdzielczość 3840x2160@50Hz/60Hz jest zalecana wyłącznie dla odtwarzaczy Blu-ray, Xbox i PlayStation.
4. Ustawienia wyświetlania:
 - a. Rozdzielczość wyświetlacza jest ustawiona na 2560×1440, a funkcja HDR jest domyślnie włączona.
 - b. Po uruchomieniu aplikacji najlepszy efekt HDR można uzyskać, zmieniając rozdzielczość na 2560*1440 (jeśli dostępna).



Regulacja

Klawisze skrótu



1	Źródło/Exit
2	Tryb gry
3	Punkt Regulacji
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

Menu/Enter

Naciśnij, aby wyświetlić OSD lub potwierdzić wybór.

Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Punkt Regulacji

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij przycisk Punkt Regulacji, aby pokazać lub ukryć Punkt Regulacji.

Tryb gry

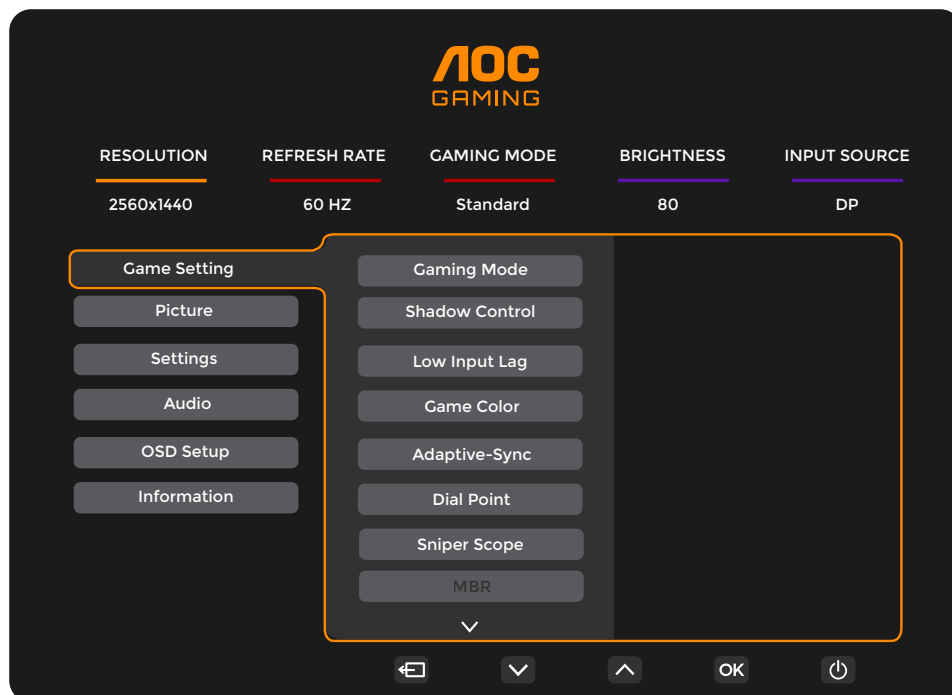
Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij “▼” klawisz, aby otworzyć funkcję Trybu gry, następnie naciśnij “▼” lub “▲” klawisz, aby wybrać Tryb gry (Standardowy, FPS, RTS, Racing, Gracz 1, Gracz 2 lub Gracz 3) w zależności od rodzaju gry.

Źródło/Exit

Gdy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Exit uruchomi funkcję klawisza skrótu Źródło.
Gdy menu OSD jest aktywne, ten przycisk działa jako klawisz wyjścia (do zamknięcia menu OSD).

Ustawienia OSD

Podstawowa i prosta instrukcja dotycząca klawiszy sterujących.

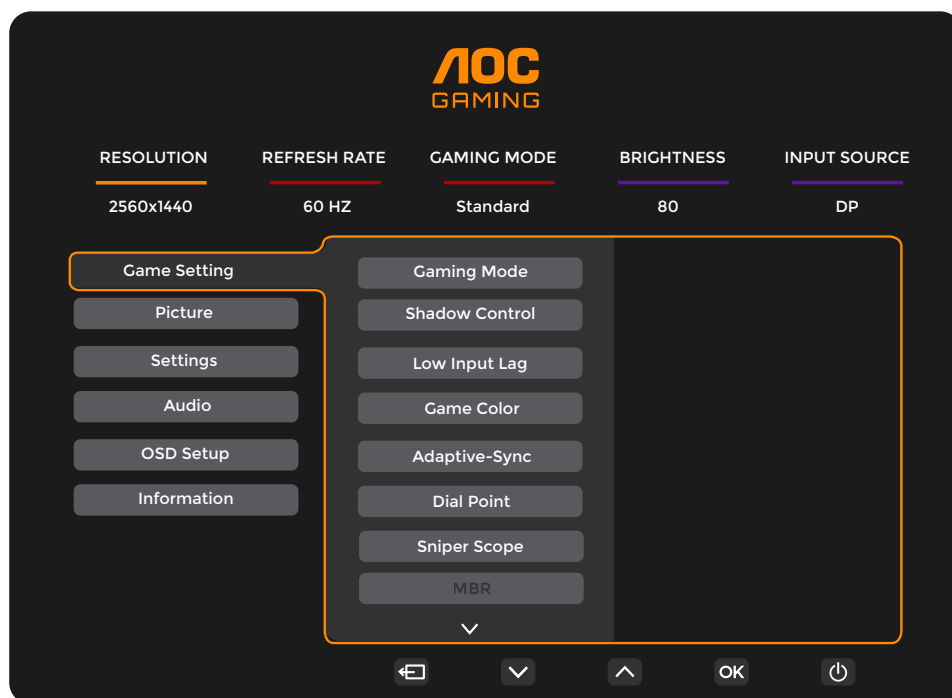


- 1). Naciśnij  Przycisk MENU, aby aktywować okno OSD.
- 2). Naciśnij  lub  aby poruszać się po funkcjach. Gdy wybrana funkcja zostanie podświetlona, naciśnij  Przycisk MENU / OK, aby ją aktywować, naciśnij  lub  aby poruszać się po funkcjach podmenu. Gdy wybrana funkcja podmenu zostanie podświetlona, naciśnij  Przycisk MENU / OK, aby ją aktywować.
- 3). Naciśnij  lub  aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij  /  aby wyjść. Jeśli chcesz dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2–3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, naciśnij i przytrzymaj  Przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  Przycisk zasilania służy do włączenia Monitora. Aby odblokować OSD – naciśnij i przytrzymaj  Przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  Przycisk zasilania służy do włączenia Monitora.

Uwagi:

- 1). Jeżeli produkt posiada tylko jedno wejście sygnału, opcja „Wybór wejścia” nie może być regulowana.
- 2). Jeżeli rozdzielczość sygnału wejściowego jest natywną rozdzielczością lub Adaptive-Sync, opcja „Proporcje obrazu” jest nieaktywna.

Ustawienia gry



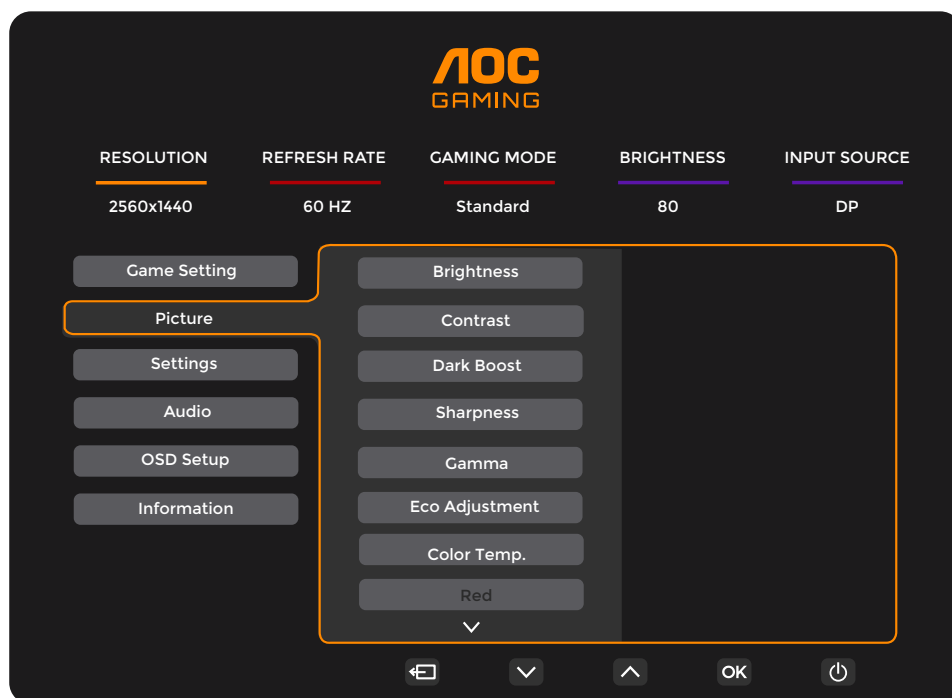
Tryb gry	Standard	Poprawia czytelność w odpowiednich grach internetowych i mobilnych.
	FPS	Do grania w gry FPS (First Person Shooters). Poprawia poziom czerni w ciemnym motywie.
	RTS	Do grania w gry RTS (Real Time Strategy). Poprawia jakość obrazu.
	Wyścigi	Do grania w gry wyścigowe, zapewnia najszybszy czas reakcji oraz wysoką saturację kolorów.
	Gracz 1	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 1.
	Gracz 2	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 2.
	Gracz 3	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 3.
Kontrola cieni	0-20	Domyślna wartość Kontroli cieni to 0, następnie użytkownik może regulować ją w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać wyraźniejszy obraz. Jeśli obraz jest zbyt ciemny, aby wyraźnie widzieć szczegóły, należy regulować wartość od 0 do 20, aby uzyskać klarowny obraz.
Niskie opóźnienie wejścia	Wyłącz / Włącz	Wyłącz bufor ramki, aby zmniejszyć opóźnienie wejścia.
Kolor gry	0 ~ 20	Kolor gry umożliwia regulację nasycenia w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać lepszy obraz.
Adaptive-Sync	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz Adaptive-Sync. Przypomnienie o działaniu Adaptive-Sync: Gdy funkcja Adaptive-Sync jest włączona, w niektórych środowiskach gry mogą występować migotania.
Punkt Regulacji	Wyłącz / Włącz / Dynamiczny	Funkcja „Dial Point” umieszcza wskaźnik celowania na środku ekranu, pomagając graczom w precyzyjnym celowaniu w grach typu First Person Shooter (FPS).
Celownik snajperski	Wyłącz / 1.0 / 1.5 / 2.0	Przybliż lokalnie, aby ułatwić celowanie podczas strzelania.
MBR	0 ~ 20	Synchronizacja MBR (Redukcja Rozmycia Ruchu) oferuje 0–20 poziomów regulacji w celu zmniejszenia rozmycia ruchu. Uwaga: Funkcję Synchronizacji MBR można regulować, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz.

Synchronizacja MBR	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz Synchronizację MBR (Redukcja Rozmycia Ruchu). Uwaga: Funkcję Synchronizacji MBR można regulować, gdy Adaptive-Sync jest włączony, częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz, a sygnał wejściowy ma zmienną częstotliwość.
Overdrive	Normal	Dostosuj czas reakcji. Uwaga: 1. Jeśli użytkownik ustawi OverDrive na „Najszybszy”, wyświetlany obraz może być rozmyty. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive lub wyłączyć go zgodnie z własnymi preferencjami. 2. Funkcja „Ekstremalna” jest opcjonalna, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz. 3. Jasność ekranu zmniejszy się po włączeniu funkcji „Ekstremalna”.
	Szybki	
	Szybszy	
	Najszybszy	
	Ekstremalny	
Licznik klatek	Wyłączony / Prawy-górny / Prawy-dolny / Lewy-górny / Lewy-dolny	Wyświetla częstotliwość V w wybranym rogu.
Podkręcanie	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz podkręcanie.

Uwaga:

- 1). Gdy „Tryb HDR” w sekcji „Obraz” jest włączony, opcje „Kontrola cieni” i „Kolor gry” nie mogą być regulowane.
- 2). Gdy „HDR” w sekcji „Obraz” jest ustawiony na „DisplayHDR”, opcje „Tryb gry”, „Kontrola cieni”, „Kolor gry”, „MBR” oraz „Synchronizacja MBR” nie mogą być regulowane. Opcja „Ekstremalny” w sekcji „Overdrive” jest niedostępna.
Gdy „HDR” w sekcji „Obraz” jest ustawiony na „HDR Picture”, „HDR Movie” lub „HDR Game”, opcje „Tryb gry”, „Kolor gry”, „MBR” oraz „Synchronizacja MBR” nie mogą być regulowane. Opcja „Ekstremalny” w sekcji „Overdrive” jest niedostępna.
- 3). Gdy „Przestrzeń kolorów” w sekcji „Obraz” jest ustawiona na sRGB, opcje „Kontrola cieni”, „Kolor gry”, „MBR” oraz „Synchronizacja MBR” nie mogą być regulowane.

Obraz



Jasność	0-100	Regulacja podświetlenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
Wzmocnienie ciemnych obszarów	Wyłączone / Poziom 1 / Poziom 2 / Poziom 3	Wzmacnia szczegóły ekranu w ciemnych lub jasnych obszarach, aby dostosować jasność w jasnym obszarze i zapobiec przesyceniu.
Ostrość	0-100	Regulacja ostrości.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Regulacja gammy.
Regulacja Eco	Standard	Tryb standardowy.
	Tekst	Tryb tekstowy.
	Internet	Tryb internetowy.
	Gra	Tryb gry.
	Film	Tryb filmu.
	Sport	Tryb sportowy.
	Czytanie	Tryb czytania.
Temperatura koloru.	Ciepły	Ciepła temperatura barwowa.
	Normal	Normalna temperatura barwowa.
	Zimny	Zimna temperatura barwowa.
	Użytkownik	Przywróć temperaturę barwową.
Czerwony	0-100	Wzmocnienie czerwieni z Rejestru cyfrowego.
Zielony	0-100	Wzmocnienie zielonego z rejestru cyfrowego.
Niebieski	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.

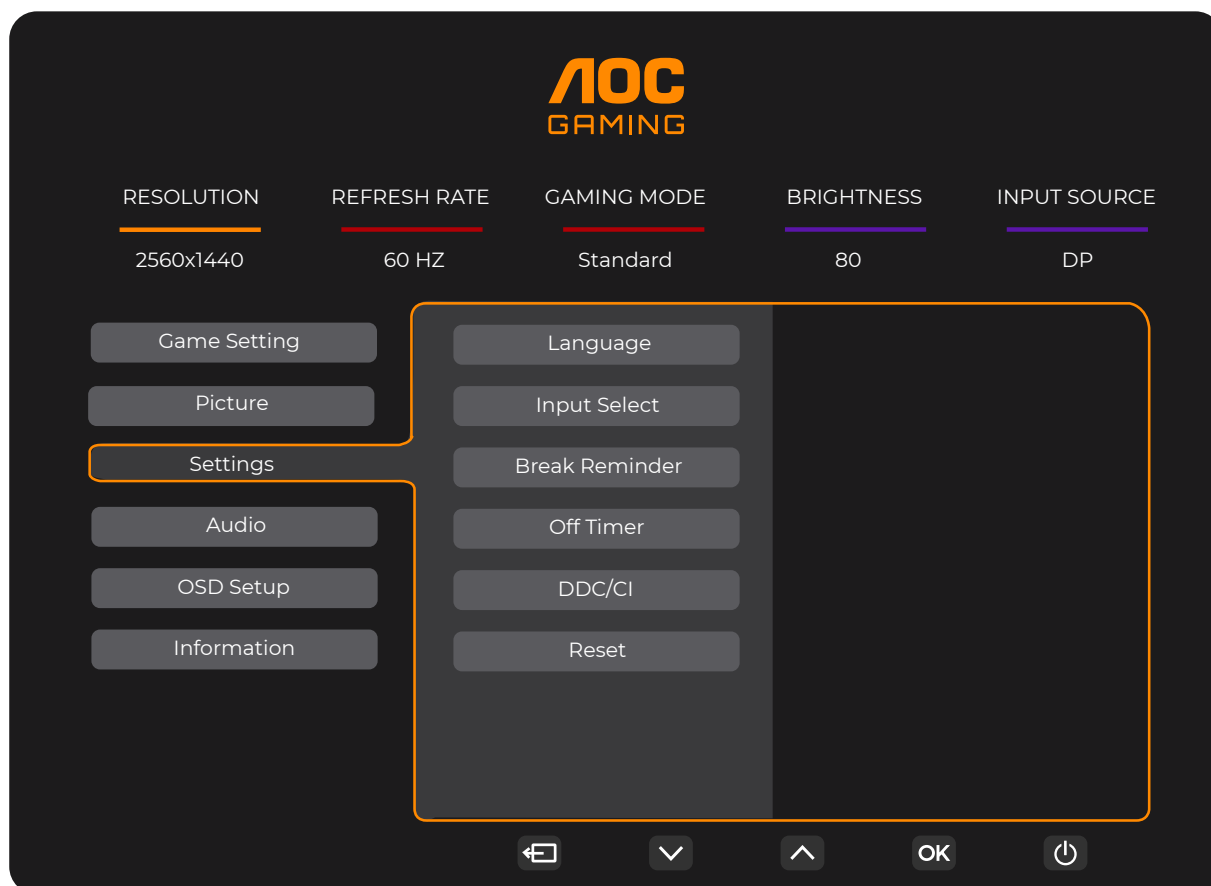
Nasycenie R	0-100	Dostosuj nasycenie R.
Nasycenie G	0-100	Dostosuj nasycenie G.
Nasycenie B	0-100	Dostosuj nasycenie B.
Nasycenie C	0-100	Dostosuj nasycenie C.
Nasycenie M	0-100	Dostosuj nasycenie M.
Nasycenie Y	0-100	Dostosuj nasycenie Y.
Odcień R	0-100	Dostosuj odcień R.
G.Odcień	0-100	Dostosuj G.Odcień.
B.Odcień	0-100	Dostosuj B.Odcień.
C.Odcień	0-100	Dostosuj C.Odcień.
M.Odcień	0-100	Dostosuj M.Odcień.
Y.Odcień	0-100	Dostosuj Y.Odcień.
HDR	Wyłącz	Ustaw profil HDR zgodnie z wymaganiami użytkownika. Uwaga: Po wykryciu sygnału HDR opcja HDR jest wyświetlana do regulacji.
	DisplayHDR	
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
Tryb HDR	Wyłącz	Optymalizowany pod kątem koloru i kontrastu obrazu, symulujący efekt HDR. Uwaga: Gdy HDR nie jest wykryty, wyświetlana jest opcja Tryb HDR do regulacji.
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
DCR	Wyłącz	Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
	Włączony	Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
Przestrzeń kolorów	Panel natywny	Panel o standardowej przestrzeni kolorów.
	sRGB	Przestrzeń kolorów sRGB.
Tryb LowBlue	Wyłącz	Zmniejsz emisję światła niebieskiego poprzez kontrolę temperatury barwowej.
	Multimedia	
	Internet	
	Biuro	
	Czytanie	

Proporcje obrazu	Pełny / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania.
------------------	--	---

Uwaga:

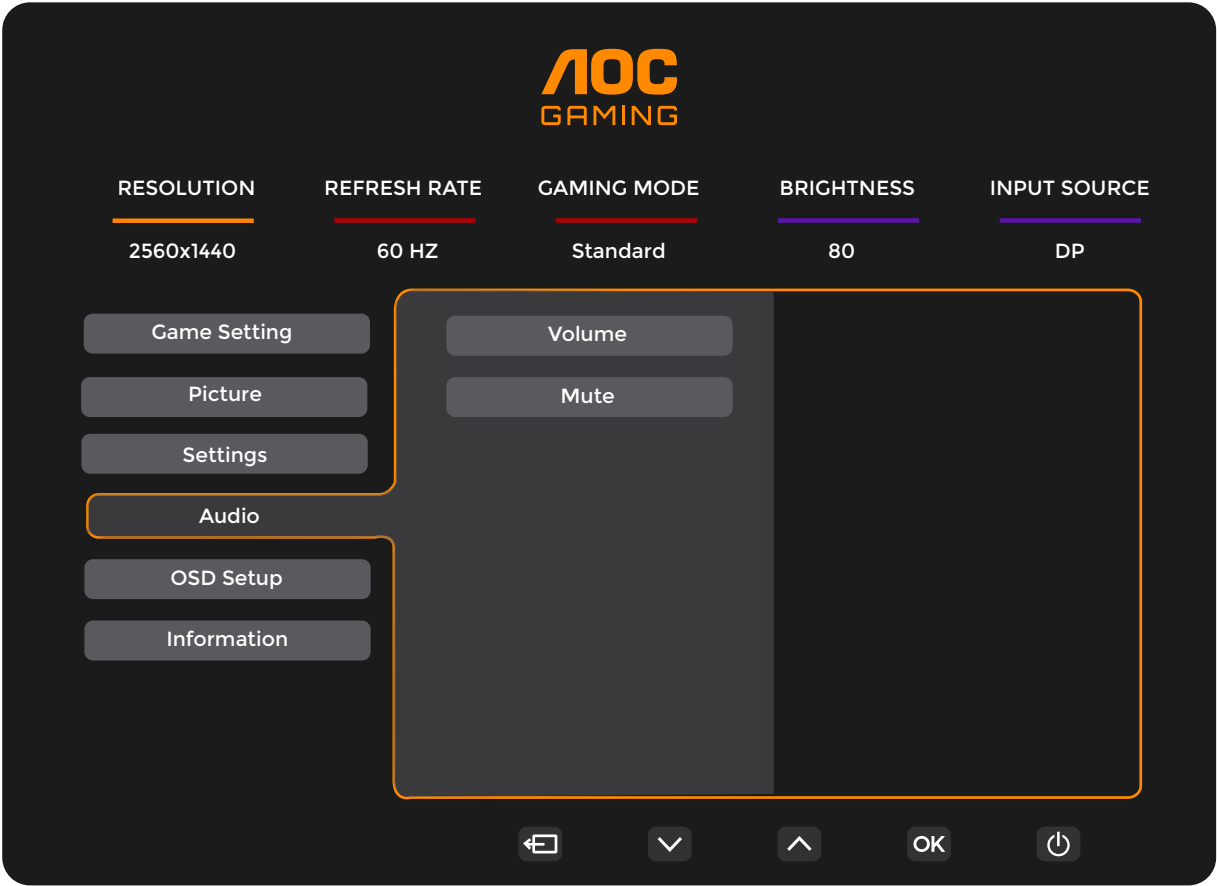
- 1). Gdy „Tryb HDR” jest włączony, elementy „Kontrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temperatura koloru”, „Przestrzeń kolorów” oraz „Tryb LowBlue” nie mogą być regulowane.
- 2). Gdy „HDR” jest ustawione na „DisplayHDR”, wszystkie elementy w sekcji „Obraz” z wyjątkiem „HDR” i „Ostrość” nie mogą być regulowane. Gdy „HDR” jest ustawione na „HDR Picture”, „HDR Movie” lub „HDR Game”, elementy „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temperatura koloru”, „Nasycenie/Odcień 6-osiowy”, „DCR”, „Przestrzeń kolorów” oraz „Tryb LowBlue” nie mogą być regulowane.
- 3). Gdy „Przestrzeń kolorów” jest ustawiona na „sRGB”, elementy „Kontrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temperatura koloru”, „Nasycenie/Odcień 6-osiowy”, „Tryb HDR” oraz „Tryb LowBlue” nie mogą być regulowane.
- 4). Gdy „Regulacja Eco” jest ustawiona na „Czytanie”, nie można regulować „Kontrastu”, „Wzmocnienia ciemnych obszarów”, „Temperatury barwowej”, „Nasycenia/Odcienia kolorów 6-osiowych”, „DCR”, „Przestrzeni kolorów” oraz „Trybu niskiego niebieskiego światła”.
- 5). Gdy „Tryb gry” w „Ustawieniach gry” jest ustawiony na tryb inny niż „Standardowy”, nie można regulować „Regulacji Eco”, „Nasycenia/Odcienia kolorów 6-osiowych”, „Trybu HDR” oraz „Przestrzeni kolorów”.

Ustawienia



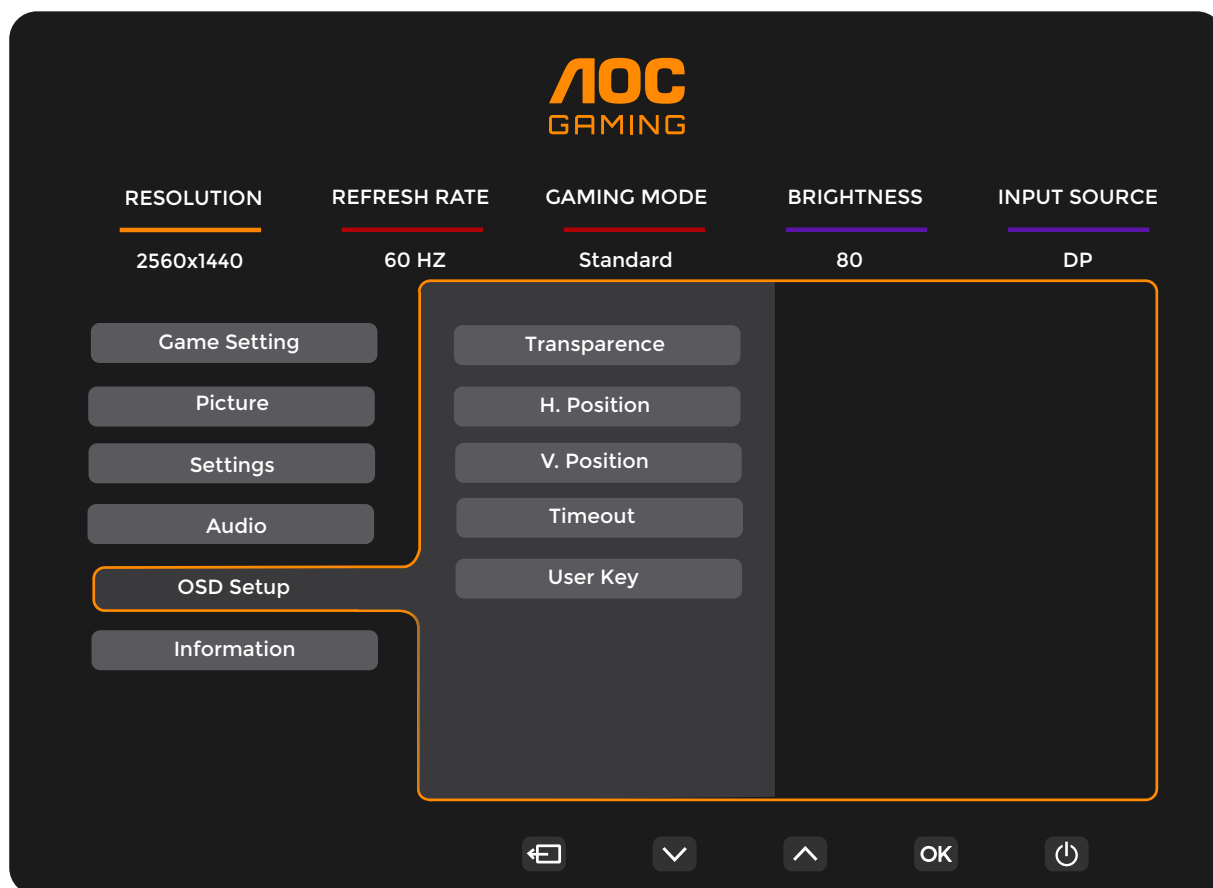
Język		Wybierz język OSD.
Wybór wejścia	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Wybierz źródło sygnału wejściowego.
Przypomnienie o przerwie	Wyłącz / Włącz	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje nieprzerwanie ponad 1 godzinę.
Timer wyłączenia	0-24 godziny	Wybierz czas wyłączenia DC.
DDC/CI	Nie / Tak	Włącz/Wyłącz obsługę DDC/CI.
Reset	Nie / Tak	Przywróć ustawienia menu do wartości domyślnych.

Audio



Głośność	0-100	Regulacja głośności.
Wycisz	Wyłącz / Włącz	Wycisz dźwięk.

Konfiguracja OSD



Przezroczystość	0-100	Regulacja przezroczystości OSD.
Pozycja pozioma	0-100	Regulacja poziomej pozycji OSD.
Pozycja pionowa	0-100	Regulacja pionowej pozycji OSD.
Limit czasu	5-120	Regulacja limitu czasu OSD.
Klawisz użytkownika	Tryb gry / Celownik snajperski / Licznik klatek	Ustawienia użytkownika "V" Menu skrótów klawiszowych.

Informacje

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G42ZE

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Wskaźnik diody LED

Status	Kolor diody LED
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy

Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Wskaźnik zasilania LED nie świeci	Upewnij się, że przycisk zasilania jest włączony, a przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazdka oraz do monitora.
Brak obrazu na ekranie	• Czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź połączenie przewodu zasilającego oraz źródło zasilania. • Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony? (Połączenie za pomocą kabla HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (Połączenie za pomocą kabla DisplayPort) Sprawdź połączenie kabla DisplayPort. * Wejście HDMI/DisplayPort nie jest dostępne we wszystkich modelach. • Jeśli zasilanie jest włączone, uruchom ponownie komputer, aby wyświetlić ekran początkowy (ekran logowania). Jeśli pojawi się ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Odwołaj się do sekcji Ustawianie optymalnej rozdzielczości) Jeśli ekran początkowy (ekran logowania) się nie pojawi, skontaktuj się z Centrum Serwisowym lub sprzedawcą. • Czy widzisz "Wejście nieobsługiwane" na ekranie? Ten komunikat pojawia się, gdy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które Monitor może prawidłowo obsłużyć. Dostosuj maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które Monitor może prawidłowo obsłużyć. • Upewnij się, że zainstalowano sterowniki Monitora AOC.
Obraz jest nieostry i występuje problem z cieniem duchowym.	Dostosuj ustawienia Kontrastu i Jasności. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować ustawienia. Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zaleca się podłączenie monitora bezpośrednio do złącza wyjściowego karty wideo z tyłu komputera.
Obraz odbija się, migocze lub pojawia się wzór falowy na obrazie.	Przesuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne, jak najdalej od monitora. Używaj maksymalnej częstotliwości odświeżania, jaką monitor obsługuje przy wybranej rozdzielczości.
Monitor utknął w trybie aktywnego wyłączenia."	Przełącznik zasilania komputera powinien być w pozycji WŁĄCZONEJ. Karta wideo komputera powinna być solidnie osadzona w swoim gnieździe. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest wygięty. Upewnij się, że komputer działa, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda powinna się zaświecić lub zgasnąć po naciśnięciu klawisza CAPS LOCK.
Brak jednego z podstawowych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany lub odpowiednio skalowany.	Dostosuj pozycję poziomą (H-Position) i pionową (V-Position) lub naciśnij klawisz szybkiego dostępu (AUTO).
Obraz ma defekty kolorów (biały nie wygląda na biały).	Dostosuj kolory RGB lub wybierz żadaną temperaturę barwową.
Zakłócenia poziome lub pionowe na ekranie.	Użyj trybu zamykania systemu Windows 7/8/10/11, aby dostosować CLOCK i FOCUS. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować ustawienia.
Regulacje i serwis	Proszę zapoznać się z informacjami o regulacjach i serwisie zawartymi w instrukcji na płycie CD lub na stronie www.aoc.com (aby znaleźć model zakupionego monitora w swoim kraju oraz informacje o regulacjach i serwisie na stronie wsparcia).

Specyfikacja

Specyfikacja ogólna

Panel	Nazwa modelu	Q27G42ZE	
	System napędowy	TFT kolorowy LCD	
	Widoczny rozmiar obrazu	68,5 cm przekątna	
	Rozstaw pikseli	0.2331mm(H) x 0.2331mm(V)	
	Wideo	Interfejs HDMI oraz interfejs DisplayPort	
	Kolor wyświetlacza	16,7M	
Pozostałe	Zakres poziomego skanowania	30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)	
	Maksymalny rozmiar poziomego skanowania	596,736mm	
	Zakres pionowego skanowania	48~144Hz (HDMI) 48~260Hz (DisplayPort)	
	Maksymalny rozmiar pionowego skanowania	335,664mm	
	Optymalna wstępnie ustawiona rozdzielczość	2560x1440@60Hz	
	Maksymalna rozdzielczość	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Źródło zasilania	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i kontrast)	35W
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤56W
		Tryb czuwania	≤ 0,3W
	Rozpraszanie ciepła	Normalna praca	119,45 BTU/godz. (typ.)
		Tryb uśpienia (tryb gotowości)	<1.02 BTU/hr
		Tryb wyłączony	<1.02 BTU/hr
		Tryb wyłączony (przełącznik AC)	0 BTU/hr
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	HDMI x2 / DisplayPort / wyjście słuchawkowe	
	Typ kabla sygnałowego	Odłączany	
Parametry środowiskowe	Temperatura	Praca	0°C~40°C
		Stan niepracujący	-25°C~55°C
	Wilgotność	Praca	10%~85% (bez kondensacji)
		Stan niepracujący	5%~93% (bez kondensacji)
	Wysokość nad poziomem morza	Praca	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Stan niepracujący	0m~12192m (0ft~40000ft)



Uwaga:

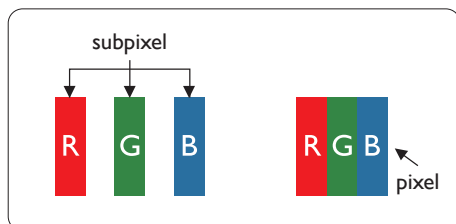
[1] Podkręcanie jest osiągnięte przy rozdzielczości 2560x1440@260Hz. W przypadku wystąpienia błędów wyświetlania podczas podkręcania należy dostosować częstotliwość odświeżania do 240Hz.

Polityka dotycząca defektów pikseli paneli Monitorów AOC

AOC dąży do dostarczania produktów najwyższej jakości. Stosujemy jedno z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych w branży oraz rygorystyczną kontrolę jakości. Jednak defekty pikseli lub subpikseli na panelach Monitorów stosowanych w monitorach są czasami nieuniknione.

Żaden Producent nie może zagwarantować, że wszystkie panele będą wolne od defektów pikseli, jednak AOC gwarantuje, że każdy monitor z nieakceptowalną liczbą defektów zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsze zawiadomienie wyjaśnia różne typy defektów pikseli oraz definiuje dopuszczalne poziomy defektów dla każdego typu. Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, liczba wadliwych pikseli na panelu Monitora musi przekraczać dopuszczalne poziomy. Na przykład, nie więcej niż 0,0004% subpikseli na Monitorze może być wadliwych.

Ponadto AOC ustala jeszcze wyższe standardy jakości dla określonych typów lub kombinacji wad pikseli, które są bardziej zauważalne niż inne. Niniejsza polityka obowiązuje na całym świecie.



Piksele i subpiksele

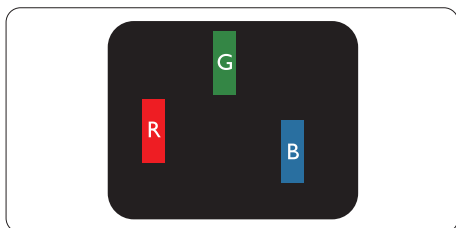
Piksel, czyli element obrazu, składa się z trzech subpikseli w podstawowych kolorach: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli razem tworzy Obraz. Gdy wszystkie subpiksele piksela są podświetlone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy biały piksel. Gdy wszystkie są wygaszone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje podświetlonych i wygaszonych subpikseli pojawiają się jako pojedyncze piksele w innych kolorach.

Rodzaje wad pikseli

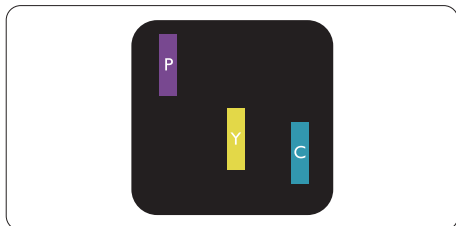
Wady pikseli i subpikseli pojawiają się na ekranie w różny sposób. Istnieją dwie kategorie wad pikseli oraz kilka typów wad subpikseli w każdej z tych kategorii.

Defekty jasnych pikseli

Defekty jasnych pikseli pojawiają się jako piksele lub subpiksele, które są stale świecące lub „włączone”. Oznacza to, że jasny punkt to subpixel wyróżniający się na ekranie podczas wyświetlania przez Monitor ciemnego wzoru. Wyróżnia się następujące typy defektów jasnych pikseli.



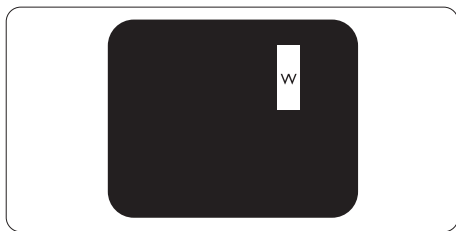
Jeden świecący czerwony, zielony lub niebieski subpixel.



Dwa przylegające świecące subpiksele:

- Czerwony + Niebieski = Fioletowy
- Czerwony + Zielony = Żółty

- Zielony + Niebieski = Cyjan (jasnoniebieski)



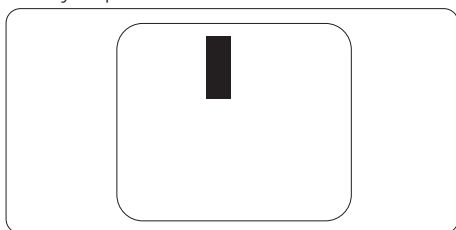
Trzy przylegające podświetlone subpiksele (jeden biały piksel).

Uwaga

Czerwona lub niebieska jasna kropka musi być jaśniejsza o ponad 50% od sąsiednich kropek, natomiast zielona jasna kropka jest jaśniejsza o 30% od sąsiednich kropek.

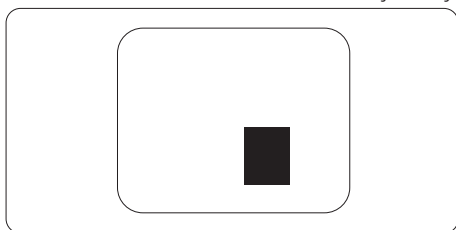
Defekty czarnych kropek

Defekty czarnych kropek pojawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze ciemne lub „wyłączone”. Oznacza to, że ciemna kropka to subpiksel, który wyróżnia się na ekranie, gdy Monitor wyświetla jasny wzór. Oto rodzaje defektów czarnych punktów.



Bliskość defektów Pikseli

Ponieważ defekty pikseli i subpikseli tego samego typu, znajdujące się blisko siebie, mogą być bardziej zauważalne, firma AOC określa również tolerancje dotyczące bliskości defektów pikseli.



Tolerancje defektów Pikseli

Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany z powodu defektów pikseli w okresie gwarancyjnym, panel Monitora w monitorze AOC musi posiadać defekty pikseli lub subpikseli przekraczające tolerancje wymienione w instrukcji internetowej.

DEFEKTY JASNYCH PIKSELI	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 świecący subpiksel	2
2 przylegające świecące subpiksele	1
3 przylegające świecące subpiksele (jeden biały piksel)	0
Odległość między dwoma defektami jasnych pikseli*	≥ 15 mm
Łączna liczba defektów jasnych pikseli wszystkich typów	2
DEFEKTY CZARNYCH PIKSELI	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny subpiksel	5 lub mniej
2 przylegające ciemne subpiksele	2 lub mniej
3 przylegające ciemne subpiksele	≤ 0
Odległość między dwoma defektami czarnych kropek*	≥ 15 mm
Łączna liczba defektów czarnych kropek wszystkich typów	5 lub mniej
CAŁKOWITA LICZBA DEFEKTÓW KROPEK	POZIOM AKCEPTOWALNY
Łączna liczba jasnych lub czarnych defektów kropek wszystkich typów	5 lub mniej

Uwaga

*: 1 lub 2 sąsiadujące defekty subpikseli = 1 defekt punktowy.

Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (±1Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
TRYBY IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
TRYBY MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

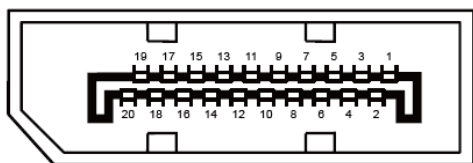
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA może wystąpić pewien błąd (+/-1 Hz) przy obliczaniu częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) różnych systemów operacyjnych i kart graficznych. W celu poprawy kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Proszę odnieść się do rzeczywistego produktu.

Przypisania pinów



19-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekran TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Zasilanie
3.	TMDS Data 2-	11.	Ekran TMDS Clock	19.	Wykrywanie podłączenia Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Ekran danych TMDS 1 Shield	13.	CEC		
6.	Dane TMDS 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. na urządzeniu)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ekran danych TMDS 0 Shield	16.	SDA		



20-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie podłączenia Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Monitor jest wyposażony w funkcję VESA DDC2B zgodnie ze standardem VESA DDC. Umożliwia to monitorowi informowanie systemu nadrzędnego o swojej tożsamości oraz, w zależności od poziomu używanego DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o możliwościach wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał danych oparty na protokole I2C. System nadrzędny może żądać informacji EDID za pośrednictwem kanału DDC2B.

