

AOC

GAMING



USER MANUAL

Q27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Biztonság.....	1
Nemzeti előírások	1
Áramellátás	2
Telepítés	3
Tisztítás.....	4
Egyéb.....	5
Beállítás	6
A doboz tartalma	6
Állvány és talp beállítása	7
A betekintési szög beállítása	8
A monitor csatlakoztatása	9
Fali rögzítés.....	10
Adaptive-Sync funkció.....	11
HDR	12
Beállítás	13
Gyorsgombok.....	13
OSD beállítás.....	14
Játékbeállítás.....	15
Kép.....	17
Beállítások	20
Hang	21
OSD beállítás	22
Információ.....	23
LED jelző	24
Hibaelhárítás	25
Műszaki adatok	26
Általános műszaki adatok.....	26
AOC monitorok panel pixelhiba szabályzata.....	27
Előre beállított megjelenítési módok.....	29
Csatlakozó kiosztások.....	30
Plug and Play.....	31

Biztonság

Nemzeti előírások

A következő alfejezetek a jelen dokumentumban alkalmazott nemzeti előírásokat ismertetik.

Megjegyzések, figyelmeztetések és óvintézkedések

A jelen útmutatóban a szövegrészeket ikonok kísérhetik, és félkövér vagy dőlt betűtípussal jeleníthetik meg. Ezek a blokkok megjegyzéseket, óvintézkedéseket és figyelmeztetéseket tartalmaznak, és a következők szerint használatosak:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információt tartalmaz, amely segíti a számítógéprendszer hatékonyabb használatát.



ÓVATOSSÁG: Az ÓVATOSSÁG potenciális hardverkárosodásra vagy adatvesztésre figyelmeztet, és útmutatást ad a probléma elkerülésére.



FIGYELMEZTETÉS: A FIGYELMEZTETÉS testi sérülés veszélyére hívja fel a figyelmet, és útmutatást ad a probléma elkerülésére.

Néhány figyelmeztetés eltérő formátumban jelenhet meg, és előfordulhat, hogy nem társul hozzá ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés konkrét megjelenítését a szabályozó hatóság írja elő.

Áramellátás



A monitort kizárólag a címkén feltüntetett típusú áramforrásról szabad üzemeltetni. Ha nem biztos az otthonában rendelkezésre álló áram típusában, kérje ki kereskedője vagy helyi áramszolgáltatója tanácsát.



A monitor háromágú, földelt csatlakozóval van felszerelve, amely harmadik (földelő) érintkezővel rendelkezik.

Ez a csatlakozó biztonsági okokból kizárólag földelt konnektorba illeszthető. Ha a konnektor nem alkalmas a háromvezetékes dugasz csatlakoztatására, kérjen villanyszerelőtől megfelelő konnektor felszerelését, vagy használjon adaptert a készülék biztonságos földeléséhez. Ne semmisítse meg a földelt dugasz biztonsági funkcióját.



Villámlás idején, vagy ha hosszabb ideig nem használja a készüléket, húzza ki a hálózati csatlakozót. Ez megvédi a monitort az áramingadozás okozta károsodástól.



Ne terhelje túl a hosszabbítókat és elosztókat. A túlterhelés tűz- vagy áramütésveszélyt okozhat.



A megfelelő működés érdekében a monitort csak UL tanúsítvánnyal rendelkező számítógépekkel használja, amelyek 100-240V AC, min. 5A jelölésű, megfelelően konfigurált aljzatokkal rendelkeznek.



A fali aljzatot a készülék közelében kell felszerelni, és könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.

Telepítés

 Ne helyezze a monitort instabil kocsira, állványra, álló háromlábúra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat, és súlyos károsodást szenvedhet a termék. Csak a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt értékesített kocsit, állványt, álló háromlábút, konzolt vagy asztalt használjon. Kövesse a gyártó utasításait. Kövesse a termék telepítési utasításait, és használja a gyártó által ajánlott szerelési tartozékokat. A termék és a kocsi kombinációját óvatosan kell mozgatni.

 Soha ne nyomjon semmilyen tárgyat a monitor házában található nyílásba. Ez károsíthatja az áramköri elemeket, ami tüzet vagy áramütést okozhat. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

 Ne helyezze a termék előlapját a padlóra.

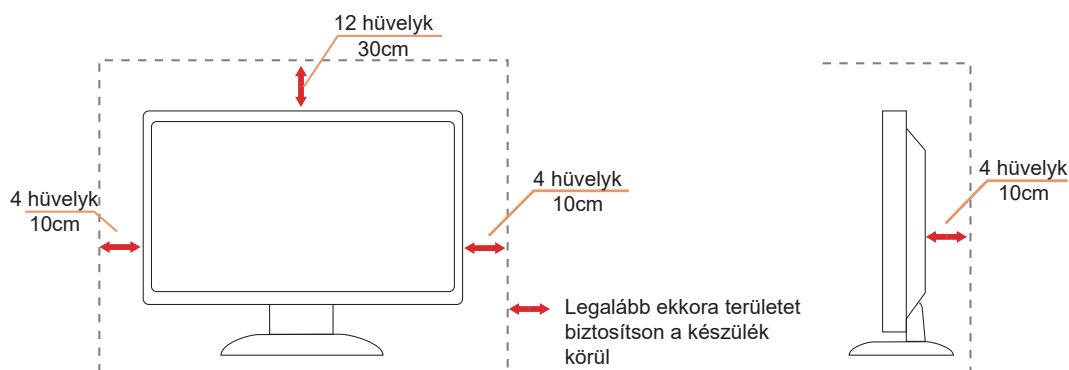
 Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet, és kövesse annak utasításait.

 Hagyjon elegendő helyet a monitor körül az alábbi ábrának megfelelően. Ellenkező esetben a levegőáramlás nem lesz megfelelő, ami túlmelegedést, tüzet vagy a monitor károsodását okozhatja.

 A lehetséges károk, például a panel leválása a keretről elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor lefelé történő dőlése ne haladja meg az -5 fokot. Ha az -5 fokos lefelé dőlést meghaladja, a monitor károsodása nem tartozik a garancia hatálya alá.

Az alábbi ábrán látható a monitor körüli ajánlott szellőzőterület, amikor a monitort falra vagy állványra szerelik:

Állvánnyal felszerelve



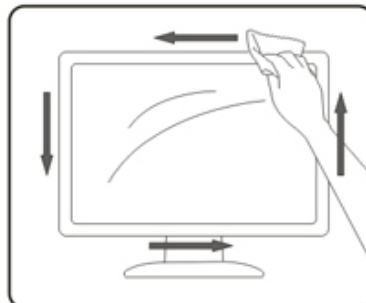
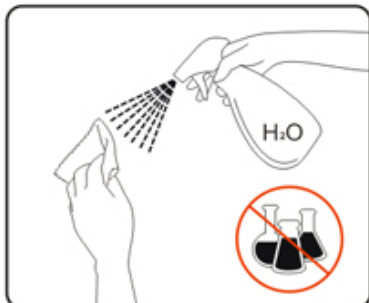
Tisztítás



A készülékházat rendszeresen tisztítsa vízzel enyhén nedvesített, puha ruhával.



Tisztításkor használjon puha pamut- vagy mikroszálas kendőt. A kendő legyen nedves és majdnem száraz; ne engedje, hogy folyadék jusson a készülék belsejébe.



Kérjük, a termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt a konnektorból.

Egyéb



Ha a termék szokatlan szagot, hangot vagy füstöt bocsát ki, AZONNAL húzza ki a tápkábelt, és forduljon szervizközponthoz.



Győződjön meg arról, hogy a szellőzőnyílások nincsenek eltakarva asztallal vagy függönnyel.



Ne tegye ki az LCD monitort erős rezgésnek vagy nagy ütésnek működés közben.



Ne üsse meg, és ne ejtse le a monitort működés vagy szállítás közben.



A tápkábeleknek biztonsági tanúsítvánnyal kell rendelkezniük. Németországban H03VV-F, 3G, 0,75 mm² vagy jobb típusú tápkábelt kell használni.

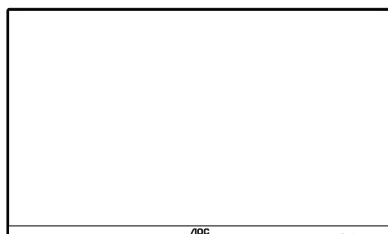
Más országokban a megfelelő típusokat kell alkalmazni.



A fülhallgatók és fejhallgatók túlzott hangnyomása halláskárosodást okozhat. Az equalizer maximálisra állítása növeli a fülhallgatók és fejhallgatók kimeneti feszültségét, ezáltal a hangnyomásszintet.

Beállítás

A doboz tartalma



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



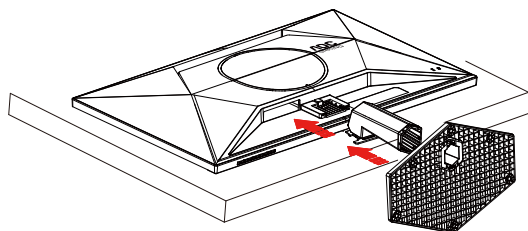
DisplayPort Cable

* Nem minden jelkábel kerül biztosításra minden országban és régióban. Kérjük, ellenőrizze a helyi kereskedőnél vagy az AOC helyi irodájánál a megerősítés érdekében.

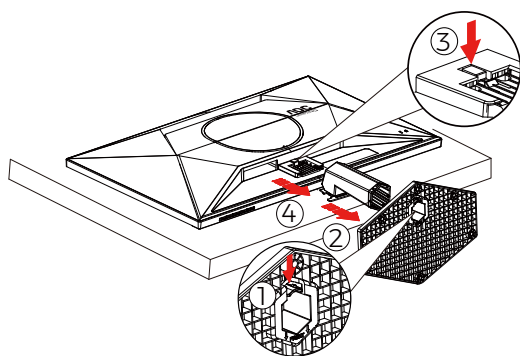
Állvány és talp beállítása

Kérjük, az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.

Beállítás:



Eltávolítás:



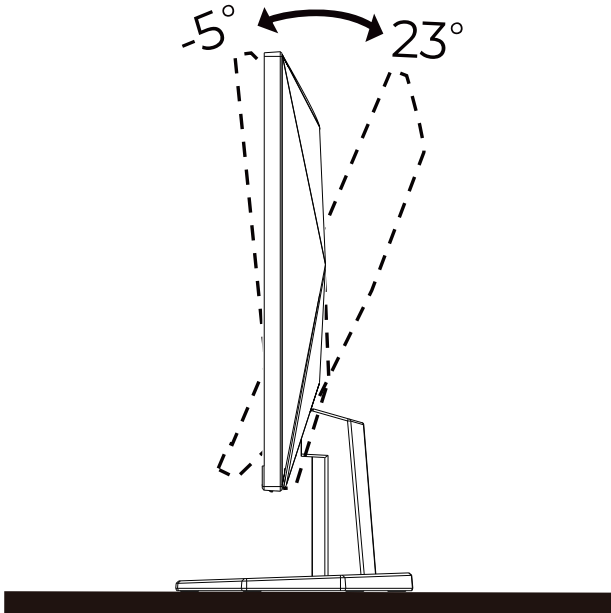
MEGJEGYZÉS: A kijelző kialakítása eltérhet a bemutatott ábráktól.

A betekintési szög beállítása

A legjobb megtekintési élmény érdekében javasolt, hogy a felhasználó megbizonyosodjon arról, hogy az egész arca látható a képernyőn, majd személyes preferencia alapján állítsa be a monitor szögét.

Fogja meg az állványt, hogy a monitor ne boruljon fel a szög módosítása közben.

A monitort az alábbi módon állíthatja be:



MEGJEGYZÉS:

Ne érintse meg az LCD képernyőt a szög módosítása közben. Az LCD képernyő érintése károsodást okozhat.

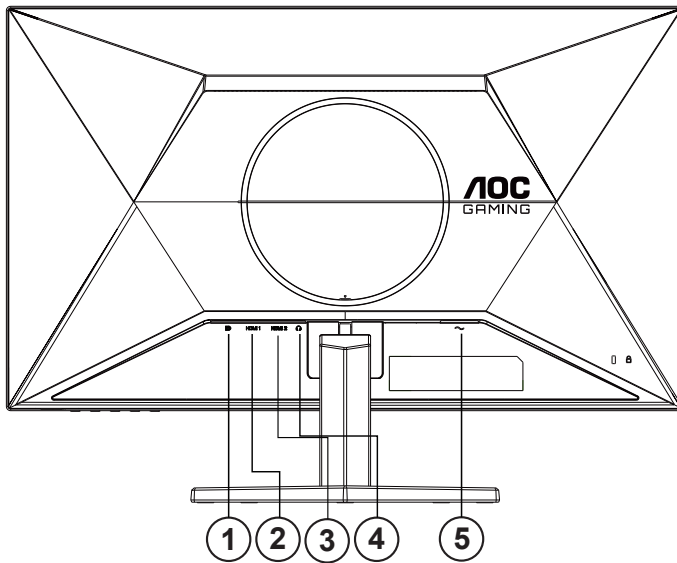


Figyelmeztetés

- A képernyő esetleges sérülésének, például a panel leválásának elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
- Ne nyomja meg a képernyőt a monitor dőlésszögének állítása közben. Csak a keretet fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozások a monitor és a számítógép hátoldalán:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Fejhallgató
5. Áramellátás

Csatlakozás a számítógéphez

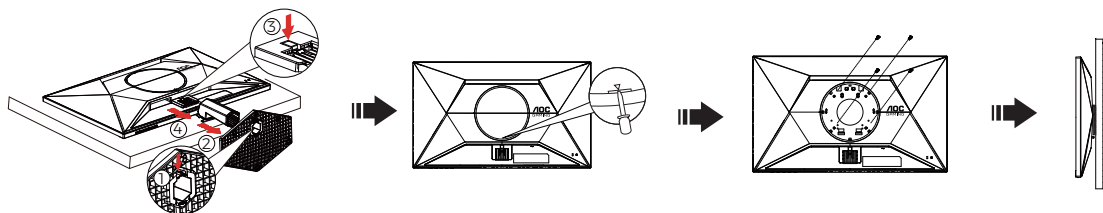
1. Csatlakoztassa szilárdan a tápkábelt a kijelző hátoldalához.
2. Kapcsolja ki a számítógépet, és húzza ki a tápkábelét.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép videocsatlakozójához.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző tápkábelét egy közeli konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés befejeződött. Ha nem jelenik meg kép, kérjük, tekintse meg a Hibaelhárítást.

A berendezés védelme érdekében mindig kapcsolja ki a számítógépet és az LCD monitort a csatlakoztatás előtt.

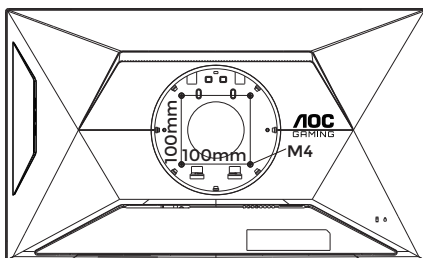
Fali rögzítés

Előkészületek opcionális fal konzolra felszereléséhez.

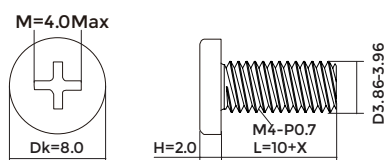


Ez a monitor külön megvásárolható fal konzolra szerelhető. A művelet megkezdése előtt áramtalanítsa a készüléket. Kövesse az alábbi lépéseket:

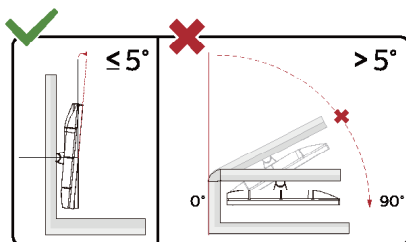
1. Távolítsa el az állványt.
2. Helyezzen egy laposfejű csavarhúzó vagy más lapos eszközt a nyílásba, és nyissa fel a hátlapot.
3. A fal konzolkar összeszereléséhez kövesse a gyártó utasításait.
4. Helyezze a fal konzolkart a monitor hátoldalára. Igazítsa össze a kar és a monitor hátoldalán lévő furatokat.
5. Helyezze be a 4 csavart a furatokba, majd húzza meg őket.
6. Csatlakoztassa újra a kábeleket. A fal konzolkar falra szereléséhez lásd a konzolkarhoz mellékelt használati útmutatót.



A falra szereléshez szükséges csavarok műszaki adatai: M4*(10+X) mm (ahol X = a fal konzol vastagsága)



Megjegyzés: A VESA szerelési furatok nem minden modellnél elérhetők, kérjük, érdeklődjön a kereskedőnél vagy az AOC hivatalos osztályánál. A fal szereléshez mindig forduljon a gyártóhoz.



* A kijelző kialakítása eltérhet a képeken láthatótól.

FIGYELMEZTETÉS:

1. A képernyő esetleges sérülésének, például a panel leválásának elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
2. Ne nyomja meg a képernyőt a monitor dőlésszögének állítása közben. Csak a keretet fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DisplayPort/HDMI kapcsolaton működik.
2. Kompatibilis grafikus kártyák: Az ajánlott lista az alábbi, továbbá ellenőrizhető a www.AMD.com weboldalon

Grafikus kártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve R9 270/X, R9 280/X)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

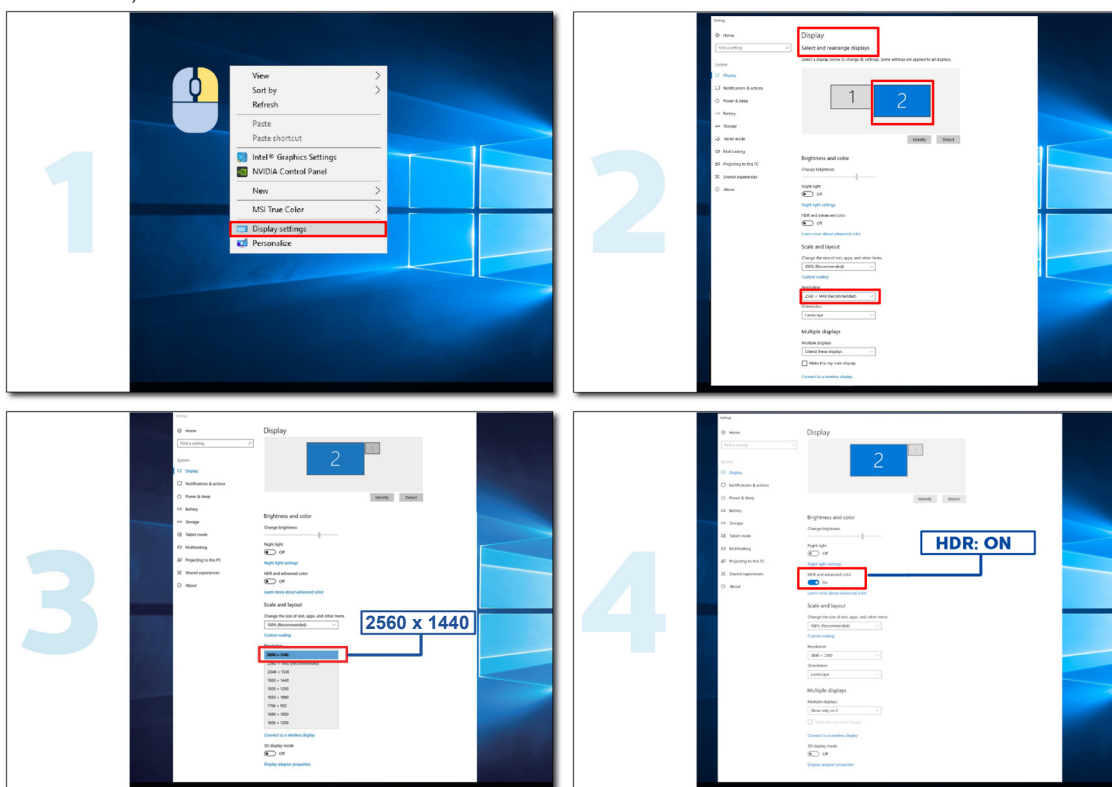
HDR

Kompatibilis az HDR10 formátumú bemeneti jelekkel.

A kijelző automatikusan aktiválhatja az HDR funkciót, ha a lejátszó és a tartalom kompatibilisek. Kérjük, forduljon a készülék gyártójához és a tartalomszolgáltatóhoz a készülék és a tartalom kompatibilitásával kapcsolatos információkért. Kérjük, válassza az „KI” opciót az HDR funkciónál, ha nincs szüksége az automatikus aktiválás funkcióra.

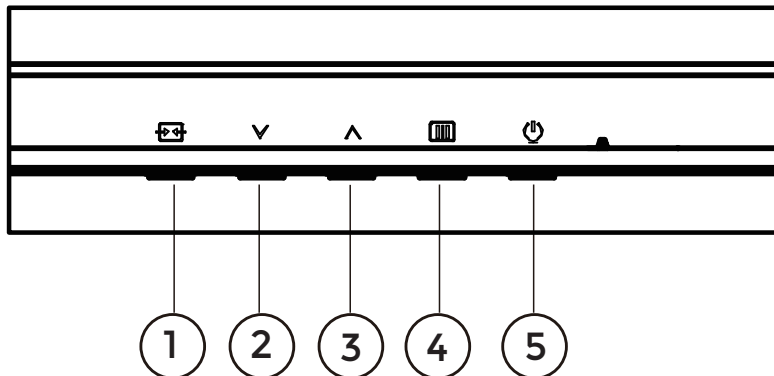
Megjegyzés:

1. A DisplayPort/HDMI interfészhez nincs szükség külön beállításra a Windows 10 V1703-nál régebbi verziókban.
2. Csak a HDMI interfész érhető el, a DisplayPort interfész nem működik a Windows 10 V1703 verzióban.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz csak Blu-ray lejátszó, Xbox és PlayStation esetén javasolt.
4. Kijelző beállítása:
 - a. A kijelző felbontása 2560×1440-re van állítva, és az HDR előre be van kapcsolva.
 - b. Egy alkalmazás megnyitása után a legjobb HDR-hatás akkor érhető el, ha a felbontás 2560*1440-re változik (ha elérhető).



Beállítás

Gyorsgombok



1	Forrás/Kilépés
2	Játék mód
3	Forgató pont
4	Menü/Mehet
5	Áramellátás

Menü/Mehet

Nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztás megerősítéséhez.

Áramellátás

Nyomja meg a Bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

Forgató pont

Ha nincs OSD, nyomja meg a Forgató pont gombot a Forgató pont megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

Játék mód

Ha nincs OSD, nyomja meg a “▼” gombot a Játék mód funkció megnyitásához, majd nyomja meg a “▼” vagy “▲” gombot a Játék mód kiválasztásához (Szabvány, FPS, RTS, Verseny, Gamer 1, Gamer 2 vagy Gamer 3) a különböző játék típusok alapján.

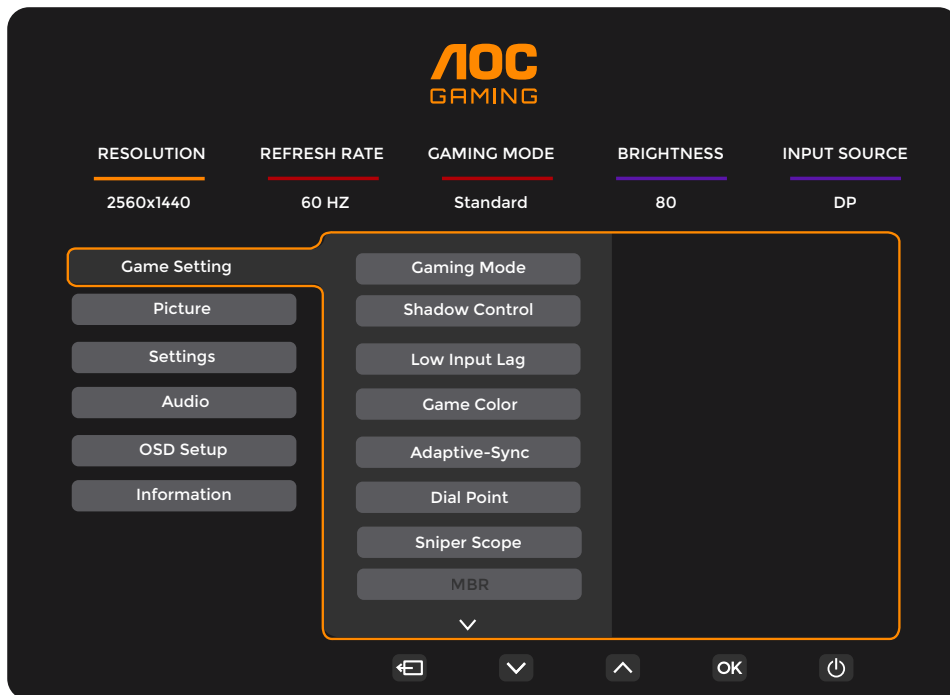
Forrás/Kilépés

Ha az OSD zárva van, a Forrás/Kilépés gomb a Forrás gyorsgomb funkcióként működik.

Ha az OSD menü aktív, ez a gomb kilépő gombként működik (az OSD menüből való kilépéshez).

OSD beállítás

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombok használatához.

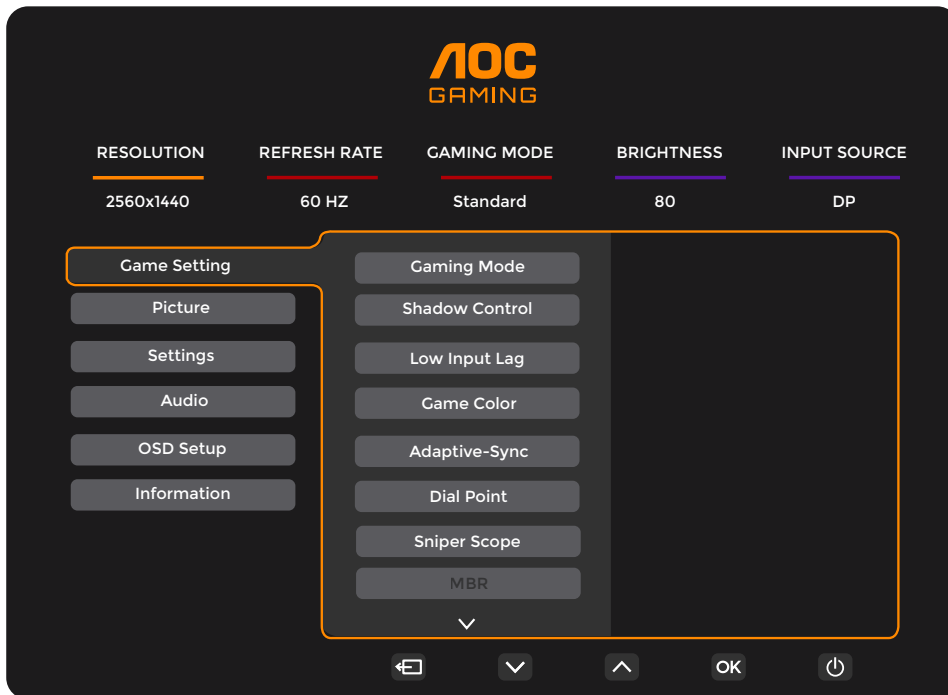


- 1). Nyomja meg a  MENÜ-gombot az OSD ablak aktiválásához.
- 2). Nyomja meg a  vagy  gombot a funkciók közötti navigáláshoz. Amint a kívánt funkció ki van emelve, nyomja meg a  MENÜ-gombot / OK-t az aktiváláshoz, majd nyomja meg a  vagy  gombot az almenü funkciók közötti navigáláshoz. Amint a kívánt almenü funkció ki van emelve, nyomja meg a  MENÜ-gombot / OK-t az aktiváláshoz.
- 3). Nyomja meg a  vagy  a kiválasztott funkció beállításainak módosításához. Nyomja meg a  /  a kilépéshez. Ha más funkciót kíván beállítani, ismételje meg a 2-3. lépéseket.
- 4). OSD zárolási funkció: Az OSD zárolásához nyomja meg és tartsa lenyomva a  MENÜ-gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg a  A monitor bekapcsolásához nyomja meg a bekapcsoló gombot. Az OSD feloldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a  MENÜ-gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg a  A monitor bekapcsolásához nyomja meg a bekapcsoló gombot.

Megjegyzések:

- 1). Ha a termék csak egy jelbemenettel rendelkezik, az „Input Select” (Bemenet kiválasztása) menüpont nem állítható.
- 2). Ha a bemeneti jel felbontása az eredeti felbontás vagy Adaptive-Sync, akkor az „Image Ratio” (Képarány) menüpont érvénytelen.

Játékbeállítás



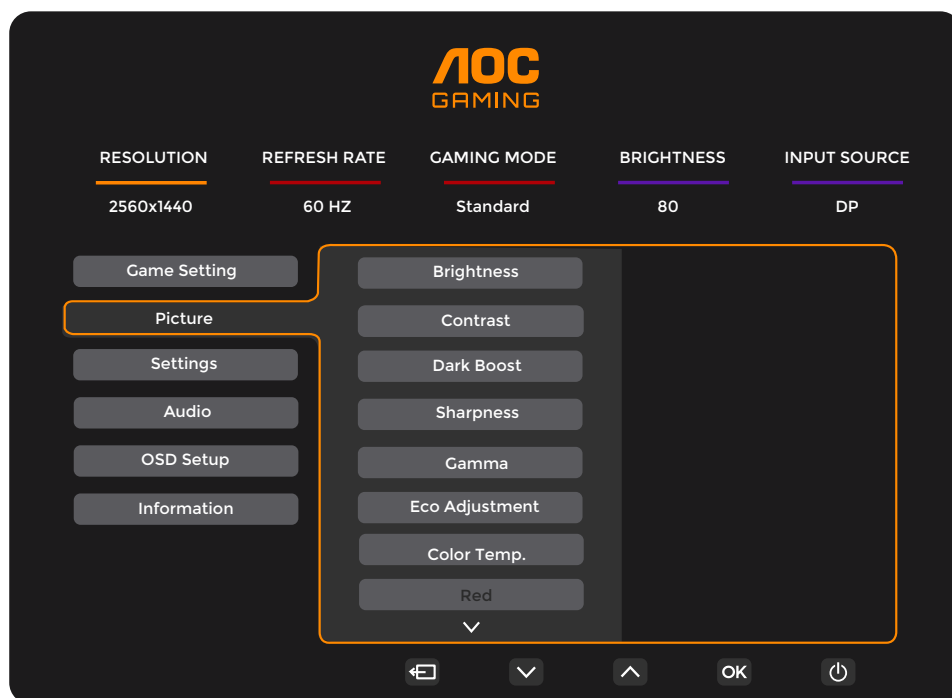
Játék mód	Szabvány	Az olvashatóság javítása megfelelő webes és mobil játékokhoz.
	FPS	FPS (First Person Shooter) játékokhoz. Javítja a fekete szintet sötét témában.
	RTS	RTS (Real Time Strategy) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
	Racing	Versenyjátékokhoz, gyors válaszidőt és magas színintenzitást biztosít.
	Gamer 1	A felhasználó preferenciáinak beállításai Gamer 1-ként mentve.
	Gamer 2	A felhasználói beállítások Gamer 2-ként mentve.
	Gamer 3	A felhasználói beállítások Gamer 3-ként mentve.
Árnyékvezérlés	0-20	Az Árnyékvezérlés alapértelmezett értéke 0, amelyet a végfelhasználó 0-tól 20-ig állíthat a tisztább kép érdekében. Ha a kép túl sötét a részletek tiszta megjelenítéséhez, állítsa 0-tól 20-ig a tisztább kép érdekében.
Alacsony bemeneti késleltetés	Ki / Be	Kapcsolja ki a képtárolót a bemeneti késleltetés csökkentése érdekében.
Játék szín	0 ~ 20	A Játék szín 0–20 szintű telítettségállítást biztosít a jobb kép eléréséhez.
Adaptive-Sync	Ki / Be	Az Adaptive-Sync letiltása vagy engedélyezése. Adaptive-Sync működési emlékeztető: Az Adaptive-Sync funkció engedélyezése esetén egyes játékokban villogás jelentkezhet.
Forgató pont	Ki / Be / Dinamikus	A „Dial Point” funkció egy célzó jelzőt helyez a képernyő közepére, segítve a gamereket a First Person Shooter (FPS) játékok pontos célzásában.
Mesterlövész látcső	Ki / 1.0 / 1.5 / 2.0	Helyi nagyítás a célzás megkönnyítése érdekében lövés közben.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) 0–20 szintű beállítást biztosít a mozgáselmosódás csökkentésére. Megjegyzés: Az MBR funkció az Adaptive-Sync kikapcsolt állapotában állítható, ha a frissítési frekvencia ≥ 75 Hz.

MBR-szinkron	Ki / Be	Az MBR-szinkron (Motion Blur Remove) engedélyezése vagy letiltása. Megjegyzés: Az MBR funkció az Adaptive-Sync bekapcsolt állapotában állítható, ha a frissítési frekvencia ≥ 75 Hz, és a bemeneti jel változó frekvenciájú.
Overdrive	Normál	A válaszidő beállítása. Megjegyzés:
	Gyors	1. Ha a felhasználó az OverDrive-ot „Leggyorsabb” értékre állítja, a megjelenített kép elmosódott lehet. A felhasználók az OverDrive szintjét igényeik szerint állíthatják vagy kikapcsolhatják. 2. Az „Extreme” funkció választható az Adaptive-Sync kikapcsolt állapotában, ha a frissítési frekvencia ≥ 75 Hz. 3. A képernyő fényereje csökken, amikor az „Extreme” funkció be van kapcsolva.
	Gyorsabb	
	Leggyorsabb	
	Extrém	
Képkockaszámláló	Ki / Jobb-fent / Jobb-lent / Bal-fent / Bal-lent	A kijelölt sarokban jeleníti meg a V frekvenciát.
Túlhajtás	Ki / Be	A túlhajtás engedélyezése vagy letiltása.

Megjegyzés:

- Amikor a „HDR mód” a „Kép” menü alatt engedélyezve van, az „Árnyékvezérlés” és a „Játék szín” elemek nem állíthatók.
- Amikor a „HDR” a „Kép” menü alatt „DisplayHDR”-re van állítva, az „Játék mód”, „Árnyékvezérlés”, „Játék szín”, „MBR” és „MBR-szinkron” elemek nem állíthatók. Az „Extrém” az „Overdrive” alatt nem elérhető.
Amikor a „HDR” a „Kép” menü alatt „HDR Kép”, „HDR Film” vagy „HDR Játék” értékre van állítva, az „Játék mód”, „Játék szín”, „MBR” és „MBR-szinkron” elemek nem állíthatók. Az „Extrém” az „Overdrive” alatt nem elérhető.
- Amikor a „Színtér” a „Kép” menü alatt sRGB-re van állítva, az „Árnyékvezérlés”, „Játék szín”, „MBR” és „MBR-szinkron” elemek nem állíthatók.

Kép



Fényerő	0-100	Háttérvilágítás beállítása.
Kontraszt	0-100	Kontraszt a digitális regiszter alapján.
Sötét kiemelés	Ki / 1. szint / 2. szint / 3. szint	A képernyő részleteinek kiemelése sötét vagy világos területeken a fényerő beállításához a világos területeken, hogy elkerülje a túltelítettséget.
Élesség	0-100	Élesség beállítása.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma beállítása.
Energiatakarékos beállítás	Szabvány	Szabványos mód.
	Szöveg	Szöveg mód.
	Internet	Internet mód.
	Játék	Játék mód.
	Film	Film mód.
	Sport	Sport mód.
	Olvasás	Olvasás mód.
Színhőmérséklet.	Meleg	Meleg színhőmérséklet.
	Normál	Normál színhőmérséklet.
	Hűvös	Hűvös színhőmérséklet.
	Felhasználó	Színhőmérséklet visszaállítása.
Piros	0-100	Piros erősítés a digitális regiszterből.
Zöld	0-100	Zöld erősítés a digitális regiszterből.
Kék	0-100	Kék erősítés a digitális regiszterből.

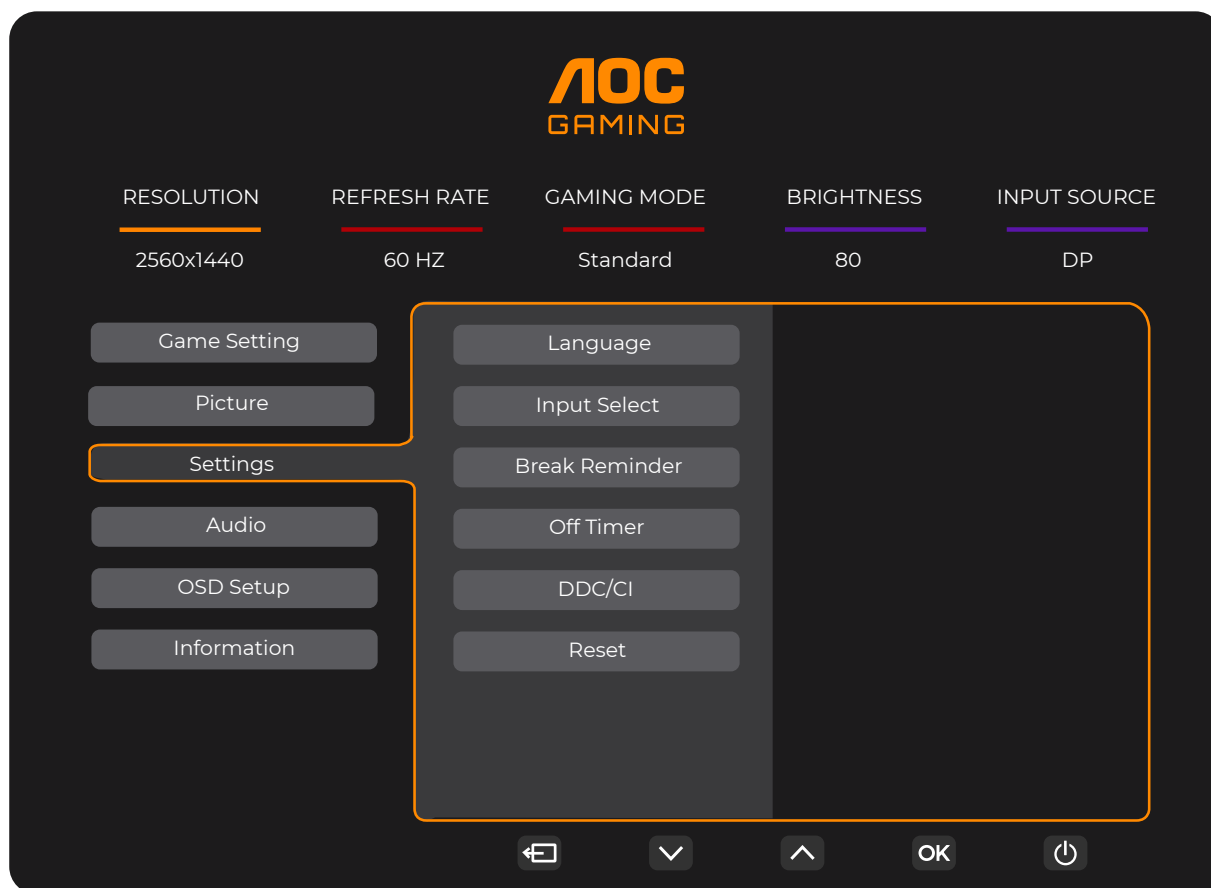
R. telítettség	0-100	Állítsa be az R. telítettséget.
G. telítettség	0-100	Állítsa be a G. telítettséget.
B. telítettség	0-100	Állítsa be a B. telítettséget.
C. telítettség	0-100	Állítsa be a C. telítettséget.
M. telítettség	0-100	Állítsa be az M. telítettséget.
Y. telítettség	0-100	Állítsa be az Y. telítettséget.
R. árnyalat	0-100	Állítsa be az R. árnyalatot.
G.Hue	0-100	Állítsa be a G.Hue értékét.
B.Hue	0-100	Állítsa be a B.Hue értékét.
C.Hue	0-100	Állítsa be a C.Hue értékét.
M.Hue	0-100	Állítsa be a M.Hue értékét.
Y.Hue	0-100	Állítsa be a Y.Hue értékét.
HDR	Ki	Állítsa be az HDR profilt a használati igényeinek megfelelően. Megjegyzés: HDR észlelése esetén az HDR opció megjelenik a beállításhoz.
	DisplayHDR	
	HDR Kép	
	HDR Film	
	HDR Játék	
HDR mód	Ki	Optimalizálva a kép színére és kontrasztjára, amely a HDR hatás megjelenítését szimulálja. Megjegyzés: Amikor HDR nem észlelhető, a HDR mód opció jelenik meg beállításra.
	HDR Kép	
	HDR Film	
	HDR Játék	
DCR	Ki	Dinamikus kontrasztarány kikapcsolása.
	Be	Dinamikus kontrasztarány engedélyezése.
Színtér	Panel natív	Szabványos színtérű panel.
	sRGB	sRGB színtér.
LowBlue mód	Ki	A kék fény hullámhosszának csökkentése a színhőmérséklet szabályozásával.
	Multimédia	
	Internet	
	Iroda	
	Olvasás	

Képarány	Teljes / Arány / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Válassza ki a megjelenítés képarányát.
----------	---	--

Megjegyzés:

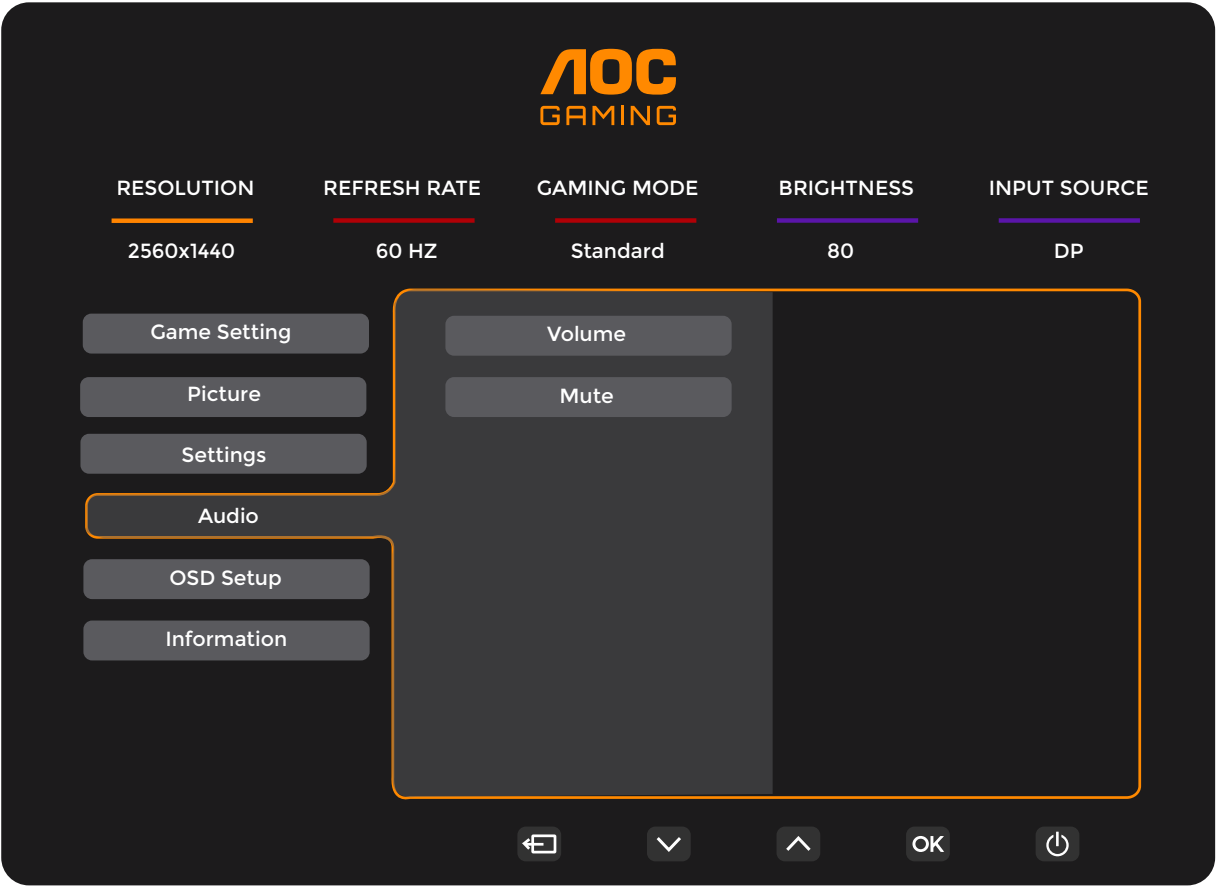
- 1). Amikor az „HDR mód” engedélyezve van, az alábbi elemek: „Kontraszt”, „Sötétítés”, „Gamma”, „Eco-beállítás”, „Színhőmérséklet”, „Színtér” és „LowBlue mód” nem állíthatók.
- 2). Amikor az „HDR” „DisplayHDR”-re van állítva, a „Kép” menüpont alatti összes elem, kivéve az „HDR” és az „Élesség”, nem állítható. Amikor az „HDR” „HDR Picture”, „HDR Movie” vagy „HDR Game” értékre van állítva, az alábbi elemek: „Gamma”, „Eco-beállítás”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „DCR”, „Színtér” és „LowBlue mód” nem állíthatók.
- 3). Amikor a „Színtér” „sRGB”-re van állítva, az alábbi elemek: „Kontraszt”, „Sötétítés”, „Gamma”, „Eco-beállítás”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „HDR mód” és „LowBlue mód” nem állíthatók.
- 4). Amikor az „Eco beállítás” „Olvasás” értékre van állítva, a „Kontraszt”, „Sötét erősítés”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „DCR”, „Színtér” és az „Alacsony kék fény mód” nem állítható.
- 5). Amikor a „Játék mód” a „Játék beállítás” alatt nem „Szabvány” értékre van állítva, az „Eco beállítás”, „6-tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „HDR mód” és a „Színtér” nem állítható.

Beállítások



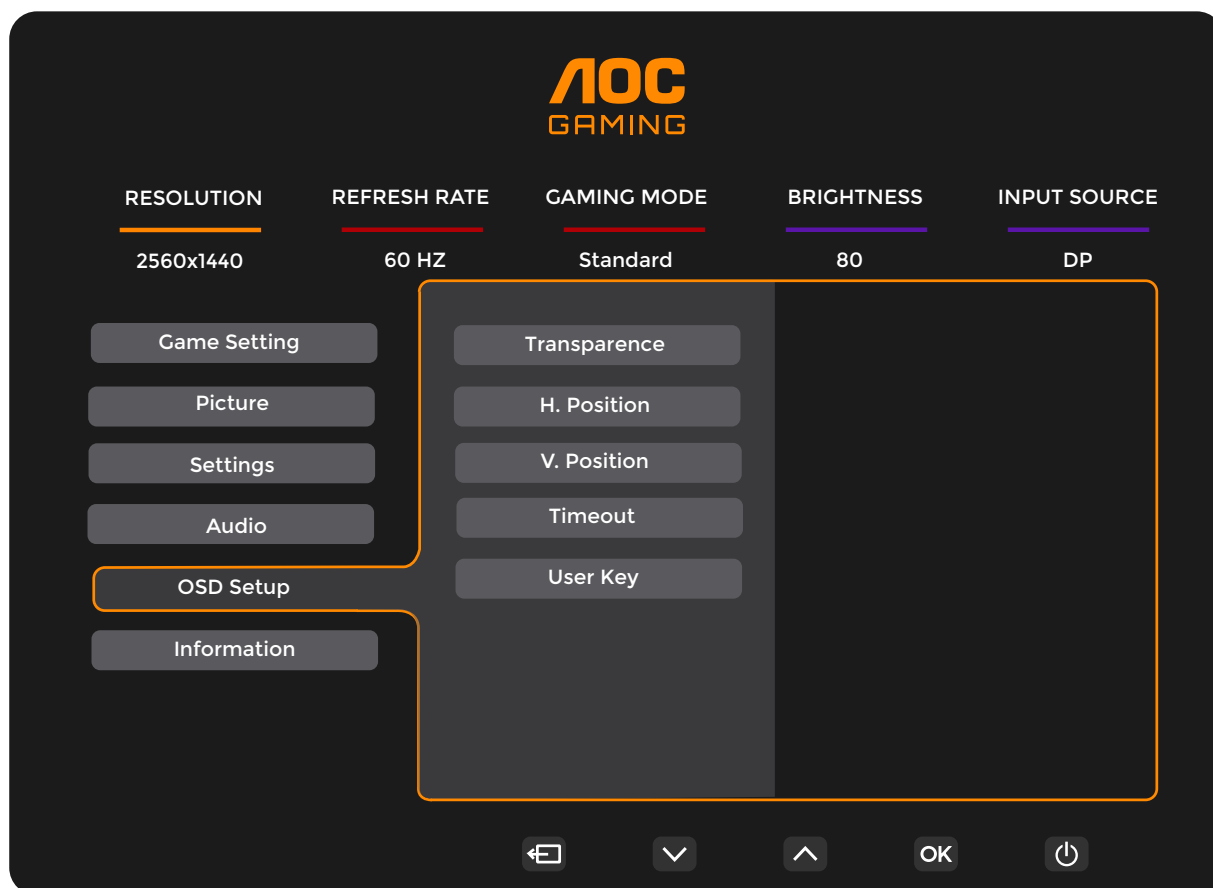
Nyelv		Válassza ki az OSD nyelvét.
Bemenet kiválasztása	Automatikus / HDMI1 / HDMI2 / DP	Válassza ki a bemeneti jelforrást.
Szünet emlékeztető	Ki / Be	Szünet emlékeztető, ha a felhasználó folyamatosan több mint 1 órán át dolgozik.
Kikapcsolási időzítő	0-24 óra	Válassza ki a DC kikapcsolási időt.
DDC/CI	Nem / Igen	DDC/CI támogatás be- vagy kikapcsolása.
Visszaállítás	Nem / Igen	A menü alapértelmezett értékre állítása.

Hang



Hangerő	0-100	Hangerő beállítása.
Némítás	Ki / Be	A hangerő némítása.

OSD beállítás



Átlátszóság	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítása.
H. pozíció	0-100	Az OSD vízszintes pozíciójának beállítása.
V. pozíció	0-100	Az OSD függőleges pozíciójának beállítása.
Időtűllépés	5-120	Az OSD időtűllépésének beállítása.
Felhasználói gomb	Játék mód / Sniper célkereszt / Képkockaszámláló	Felhasználói beállítás "V" gyorsmenü

Információ

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G42ZE

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED jelző

Állapot	LED szín
Teljes teljesítmény mód	Fehér
Aktív kikapcsolt mód	Narancs

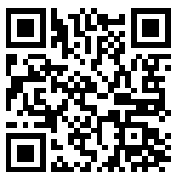
Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
A tápegység LED-je nem világít	Győződjön meg arról, hogy a bekapcsoló gomb be van kapcsolva, és a tápkábel megfelelően csatlakozik egy földelt hálózati aljzathoz, valamint a monitorhoz.
Nincs kép a képernyőn	• A tápkábel megfelelően csatlakozik? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és a tápellátást. • A videokábel helyesen van csatlakoztatva? (HDMI-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a HDMI-kábel csatlakozását. (DisplayPort-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a DisplayPort-kábel csatlakozását. * A HDMI/DisplayPort bemenet nem elérhető minden modellen. • Ha a készülék be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet az indítóképernyő (bejelentkezési képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik az indítóképernyő (bejelentkezési képernyő), indítsa a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 esetén csökkentett módban), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Hivatkozás: Az optimális felbontás beállítása) Ha nem jelenik meg az indítóképernyő (bejelentkezési képernyő), forduljon a szervizközpontához vagy a forgalmazóhoz. • Látható "Nem támogatott bemenet" a képernyőn? Ez az üzenet akkor jelenik meg, ha a videokártya jele meghaladja a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frissítési frekvenciát. Állítsa be a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frissítési frekvenciát. • Győződjön meg arról, hogy az AOC monitor illesztőprogramjai telepítve vannak.
A kép homályos, és szellemkép árnyékok jelennek meg	Állítsa be a Kontraszt és a Fényerő szabályzókat. Nyomja meg az AUTO gyorsgombot az automatikus beállításhoz. Győződjön meg arról, hogy nem használ hosszabbítókábelt vagy kapcsolódobozt. Javasoljuk, hogy a monitort közvetlenül a videokártya kimeneti csatlakozójához csatlakoztassa a hátlapon.
A kép ugrál, villog, vagy hullámmintázat jelenik meg a képen.	Helyezze az elektromos eszközöket, amelyek elektromos interferenciát okozhatnak, a monitortól a lehető legtávolabb. Használja a maximális frissítési frekvenciát, amelyet a monitora az adott felbontáson támogat.
A monitor az aktív kikapcsolt módban rekedt."	A számítógép főkapcsolójának BE állásban kell lennie. A számítógép videokártyájának szorosan kell illeszkednie a foglatában. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyetlen tű sem hajlott el. Győződjön meg arról, hogy a számítógép működik, ha megnyomja a CAPS LOCK billentyűt a billentyűzeten, miközben figyeli a CAPS LOCK LED-et. A LED-nek a CAPS LOCK billentyű megnyomása után be kell kapcsolnia vagy ki kell kapcsolnia.
Hiányzik az egyik alapszín (PIROS, ZÖLD vagy KÉK)	Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik tű sem sérült. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
A képernyőkép nincs középre helyezve vagy nem megfelelő méretű.	Állítsa be a vízszintes (H-Position) és függőleges (V-Position) pozíciót, vagy nyomja meg az automatikus beállítás (AUTO) gyorsgombot.
A kép színhibás (a fehér nem fehérnek látszik).	Állítsa be az RGB színeket, vagy válassza ki a kívánt színhőmérsékletet.
Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn.	A CLOCK és FOCUS beállításához használja a Windows 7/8/10/11 leállítási módját. Nyomja meg az AUTO gyorsgombot az automatikus beállításhoz.
Szabályozás és szerviz	Kérjük, tekintse meg a szabályozási és szerviz információkat, amelyek a CD kézikönyvben vagy a www.aoc.com oldalon találhatók (keresse meg az Ön által vásárolt modellt az adott országban, és a támogatási oldalon a szabályozási és szerviz információkat).

Műszaki adatok

Általános műszaki adatok

Panel	Modellnév	Q27G42ZE	
	Meghajtórendszer	TFT színes LCD	
	Látható kép mérete	68,5 cm átlósan	
	Pixeltávolság	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Videó	HDMI interfész és DisplayPort interfész	
	Kijelző színe	16,7 millió	
Egyéb	Vízszintes pásztázási tartomány	30 kHz–230 kHz (HDMI) 30 kHz–400 kHz (DisplayPort)	
	Vízszintes pásztázási méret (maximális)	596,736 mm	
	Függőleges pásztázási tartomány	48–144 Hz (HDMI) 48–260 Hz (DisplayPort)	
	Függőleges pásztázási méret (maximális)	335,664 mm	
	Optimális előbeállított felbontás	2560x1440@60Hz	
	Maximális felbontás	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Tápegység	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Energiafogyasztás	Átlagos (alapértelmezett fényerő és Kontraszt)	35W
		Maximális (fényerő = 100, Kontraszt = 100)	≤56W
		Készenléti mód	≤ 0,3W
	Hőleadás	Normál működés	119,45 BTU/óra (átlagos)
		Alvó (készenléti mód)	<1,02 BTU/óra
		Kikapcsolt állapot	<1,02 BTU/óra
		Kikapcsolt állapot (AC kapcsoló)	0 BTU/óra
Fizikai jellemzők	Csatlakozó típusa	HDMI x2 / DisplayPort / fejhallgató kimenet	
	Jelkabel típusa	Levehető	
Környezeti	Hőmérséklet	Működési	0 °C ~ 40 °C
		Nem működő	-25 °C ~ 55 °C
	Páratartalom	Működési	10 % ~ 85 % (nem kondenzáló)
		Nem működő	5%~93% (nem kondenzáló)
	Tengerszint feletti magasság	Működési	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Nem működő	0m~12192m (0ft~40000ft)



Megjegyzés:

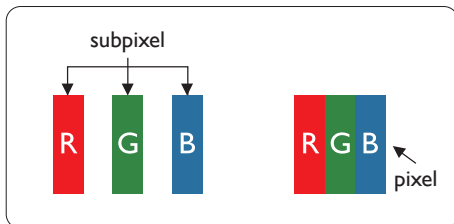
[1]Az overlocking akkor érhető el, ha a felbontás 2560x1440@260Hz. Ha bármilyen megjelenítési hiba lép fel overlocking közben, kérjük, állítsa a frissítési frekvenciát 240Hz-re.

AOC monitorok panel pixelhiba szabályzata

Az AOC a legmagasabb minőségű termékek szállítására törekszik. Az iparág legfejlettebb gyártási folyamatait alkalmazzuk, és szigorú minőségellenőrzést végzünk. Azonban a monitorokban használt panelek pixel- vagy alpixelhibái néha elkerülhetetlenek.

Egyetlen gyártó sem garantálhatja, hogy minden panel mentes lesz a pixelhibáktól, de az AOC garantálja, hogy bármely, elfogadhatatlan számú hibával rendelkező monitort garanciában megjavít vagy kicserél. Ez a tájékoztató ismerteti a különböző pixelhiba típusokat, és meghatározza az elfogadható hibaszinteket típusonként. A garanciális javítás vagy csere igénybevételéhez a monitor panelen található pixelhibák száma meg kell, hogy haladja az elfogadható szinteket. Például a monitoron található alpixelhibák aránya nem haladhatja meg a 0,0004%-ot.

Továbbá az AOC még szigorúbb minőségi követelményeket állapít meg bizonyos típusú vagy kombinációjú pixelhibákra, amelyek jobban észrevehetőek másoknál. Ez a szabályzat világszerte érvényes.



Pixelek és alpixelek

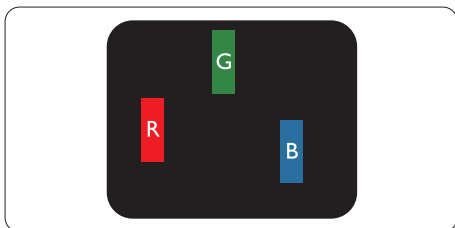
A pixel, vagy képelem, három alpixelből áll, amelyek az elsődleges színekben, piros, zöld és kék színekben jelennek meg. Számos pixel együtt alkot egy képet. Amikor egy pixel összes alpixele világít, a három színes alpixel egyetlen fehér pixelként jelenik meg. Amikor mind sötét, a három színes alpixel egyetlen fekete pixelként jelenik meg. Más világító és sötét alpixelek kombinációi más színű egyedi pixelekként jelennek meg.

Pixelhibák típusai

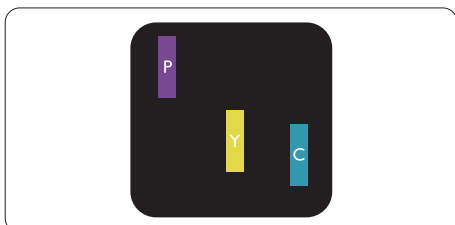
A pixel- és alpixelhibák különböző módon jelennek meg a képernyőn. Két kategóriája van a pixelhibáknak, és mindkét kategórián belül többféle alpixelhiba létezik.

Fényes pont hibák

A fényes pont hibák olyan pixelekként vagy alpixelekként jelennek meg, amelyek mindig világítanak vagy „bekapcsoltak”. Azaz a fényes pont egy alpixel, amely kiemelkedik a képernyőn, amikor a monitor sötét mintát jelenít meg. A fényes pont hibák típusai a következők:

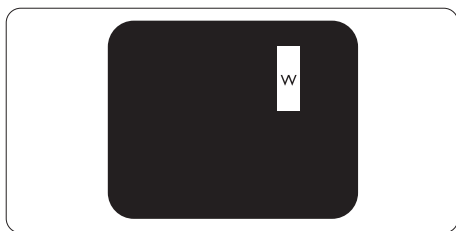


Egy világító piros, zöld vagy kék alpixel.



Két egymás melletti világító alpixel:

- Piros + Kék = Lila
- Piros + Zöld = Sárga
- Zöld + Kék = Cián (világoskék)



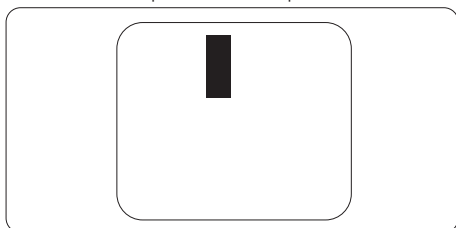
Három szomszédos világító alpixel (egy fehér pixel).

Megjegyzés

A piros vagy kék világos pontnak legalább 50%-kal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál, míg a zöld világos pont 30%-kal fényesebb a szomszédos pontoknál.

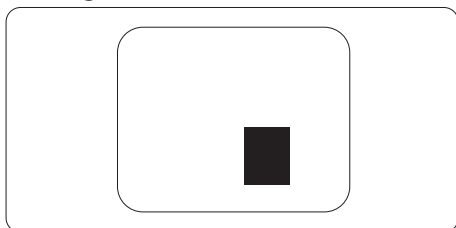
Fekete pont hibák

A fekete pont hibák olyan pixelekként vagy alpixelekként jelennek meg, amelyek mindig sötétek vagy „kikapcsoltak”. Ez azt jelenti, hogy a sötét pont egy alpixel, amely kiemelkedik a képernyőn, amikor a monitor világos mintát jelenít meg. Ezek a fekete pont hibák típusai.



Pixelhibák közelsége

Mivel az egymáshoz közeli, azonos típusú pixel- és alpixelhibák jobban észrevehetőek lehetnek, az AOC a pixelhibák közelségére vonatkozó tűréshatárokat is meghatároz.



Pixelhiba-tűrések

A garanciális időszak alatt pixelhibák miatt történő javítás vagy csere jogosultságához az AOC panelmonitor paneljén a pixel- vagy alpixelhibáknak meg kell haladniuk a webes kézikönyvben felsorolt tűréshatárokat.

FÉNYES PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 világító alpixel	2
2 egymás melletti világító alpixel	1
3 egymás melletti világító alpixel (egy fehér pixel)	0
Távolság két fényes pont hiba között*	≥ 15 mm
Összes fényes pont hiba minden típusból	2
FEKETE PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 sötét alpixel	5 vagy kevesebb
2 szomszédos sötét alpixel	2 vagy kevesebb
3 szomszédos sötét alpixel	≤ 0
Távolság két fekete pont hibája között*	≥ 15 mm
Az összes típusú fekete pont hiba összesen	5 vagy kevesebb
ÖSSZES PONT HIBA	ELFOGADHATÓ SZINT
Az összes típusú világos vagy fekete pont hiba összesen	5 vagy kevesebb

Megjegyzés

*: 1 vagy 2 egymás melletti alpixelhiba = 1 ponthiba.

Előre beállított megjelenítési módok

SZABVÁNY	FELBONTÁS (±1 Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
IBM MÓDOK			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC MÓDOK			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

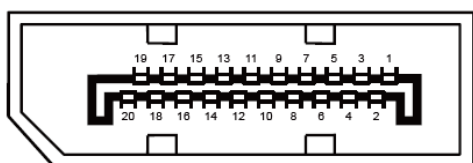
Megjegyzés: A VESA Szabvány szerint előfordulhat egy bizonyos eltérés (+/-1 Hz) a frissítési frekvencia (képszinkron frekvencia) számítása során különböző operációs rendszerek és grafikus kártyák esetén. A kompatibilitás javítása érdekében a termék névleges frissítési frekvenciáját kerekítették. Kérjük, hivatkozzon a tényleges termékre.

Csatlakozó kiosztások



19-tűs színes kijelző jelkábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1.	TMDS Adat 2+	9.	TMDS Adat 0-	17.	DDC/CEC Földelés
2.	TMDS Adat 2 árnyékolás	10.	TMDS Óra +	18.	+5 V tápellátás
3.	TMDS Adat 2-	11.	TMDS Óra árnyékolás	19.	Hot Plug érzékelés
4.	TMDS Adat 1+	12.	TMDS Óra-		
5.	TMDS Adat 1 Árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS Adat 1-	14.	Fenntartva (N.C. az eszközön)		
7.	TMDS Adat 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Adat 0 Árnyékolás	16.	SDA		



20-tűs színes kijelző jelkábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1	ML_Sáv 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Sáv 0 (p)
3	ML_Sáv 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Sáv 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Sáv 2 (p)	16	GND
7	ML_Sáv 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug érzékelés
9	ML_Sáv 1 (p)	19	DP_PWR visszatérés
10	ML_Sáv 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B funkció

Ez a monitor a VESA DDC SZABVÁNY szerint VESA DDC2B képességekkel rendelkezik. Lehetővé teszi, hogy a monitor azonosítsa magát a gazdarendszer felé, és a használt DDC szintjétől függően további információkat közöljön a kijelző képességeiről.

A DDC2B egy kétirányú adatcsatorna, amely az I2C protokollon alapul. A gazdarendszer kérheti az EDID-információkat a DDC2B csatornán keresztül.

