

AOC

GAMING



USER MANUAL

Q27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Sicherheit	1
Nationale Vorschriften	1
Stromversorgung	2
Installation	3
Reinigung	4
Sonstiges	5
Einrichtung	6
Lieferumfang	6
Montage von Standfuß und Basis	7
Einstellen des Betrachtungswinkels	8
Anschließen des Monitors	9
Wandmontage	10
Adaptive-Sync-Funktion	11
HDR	12
Einstellungen	13
Hotkeys	13
OSD-Einstellungen	14
Spieleinstellungen	15
Bild	17
Einstellungen	20
Audio	21
OSD-Einrichtung	22
Information	23
LED-Anzeige	24
Fehlerbehebung	25
Spezifikation	26
Allgemeine Spezifikation	26
AOC Monitore Panel-Pixel-Fehler-Richtlinie	27
Voreingestellte Anzeigemodi	29
Pin-Belegungen	30
Plug and Play	31

Sicherheit

Nationale Vorschriften

Die folgenden Unterabschnitte beschreiben die in diesem Dokument verwendeten nationalen Vorschriften.

Hinweise, Vorsichtsmaßnahmen und Warnungen

Im gesamten Handbuch können Textblöcke von einem Symbol begleitet und fett oder kursiv gedruckt sein. Diese Blöcke enthalten Hinweise, Vorsichtsmaßnahmen und Warnungen und werden wie folgt verwendet:



HINWEIS: Ein HINWEIS enthält wichtige Informationen, die Ihnen helfen, Ihr Computersystem effizienter zu nutzen.



VORSICHT: Eine VORSICHT weist auf mögliche Schäden an der Hardware oder Datenverlust hin und erläutert, wie Sie diese vermeiden können.



WARNUNG: Eine WARNUNG weist auf die Gefahr von Körperverletzungen hin und erklärt, wie Sie diese vermeiden können.

Einige Warnungen können in alternativen Formaten erscheinen und ohne Symbol dargestellt werden. In solchen Fällen ist die spezifische Darstellung der Warnung durch die zuständige Regulierungsbehörde vorgeschrieben.

Stromversorgung



Der Monitor darf ausschließlich an die auf dem Typenschild angegebene Stromquelle angeschlossen werden. Sind Sie sich über die Art der Stromversorgung in Ihrem Haushalt unsicher, wenden Sie sich an Ihren Händler oder das örtliche Energieversorgungsunternehmen.



Der Monitor ist mit einem dreipoligen, geerdeten Stecker ausgestattet, der über einen dritten (Erdungs-)Stift verfügt.

Dieser Stecker passt aus Sicherheitsgründen ausschließlich in eine geerdete Steckdose. Wenn Ihre Steckdose den dreipoligen Stecker nicht aufnimmt, lassen Sie von einem Elektriker die korrekte Steckdose installieren oder verwenden Sie einen Adapter, um das Gerät sicher zu erden. Verändern Sie nicht die Schutzfunktion des geerdeten Steckers.



Ziehen Sie das Gerät während eines Gewitters oder bei längerer Nichtbenutzung aus der Steckdose. Dies schützt den Monitor vor Schäden durch Stromstöße.



Überlasten Sie keine Steckdosenleisten und Verlängerungskabel. Eine Überlastung kann zu Brand oder elektrischem Schlag führen.



Für einen einwandfreien Betrieb verwenden Sie den Monitor nur mit UL-zertifizierten Computern, die über entsprechend konfigurierte Steckdosen mit einer Spannung von 100–240 V AC, mindestens 5 A, verfügen.



Die Wandsteckdose muss in der Nähe des Geräts installiert und leicht zugänglich sein.

Installation

 Stellen Sie den Monitor nicht auf einen instabilen Wagen, Standfuß, Stativ, Halterung oder Tisch. Fällt der Monitor herunter, kann dies Personen verletzen und das Produkt erheblich beschädigen. Verwenden Sie ausschließlich einen Wagen, Standfuß, Stativ, Halterung oder Tisch, der vom Hersteller empfohlen oder mit diesem Produkt geliefert wurde. Befolgen Sie die Hersteller' Befolgen Sie die Anweisungen bei der Installation des Produkts und verwenden Sie vom Hersteller empfohlene Montagematerialien. Eine Kombination aus Produkt und Wagen ist vorsichtig zu bewegen.

 Führen Sie niemals Gegenstände in den Schlitz des Monitorgehäuses ein. Dies kann Bauteile beschädigen und einen Brand oder elektrischen Schlag verursachen. Verschütten Sie niemals Flüssigkeiten auf den Monitor.

 Stellen Sie die Vorderseite des Produkts nicht auf den Boden.

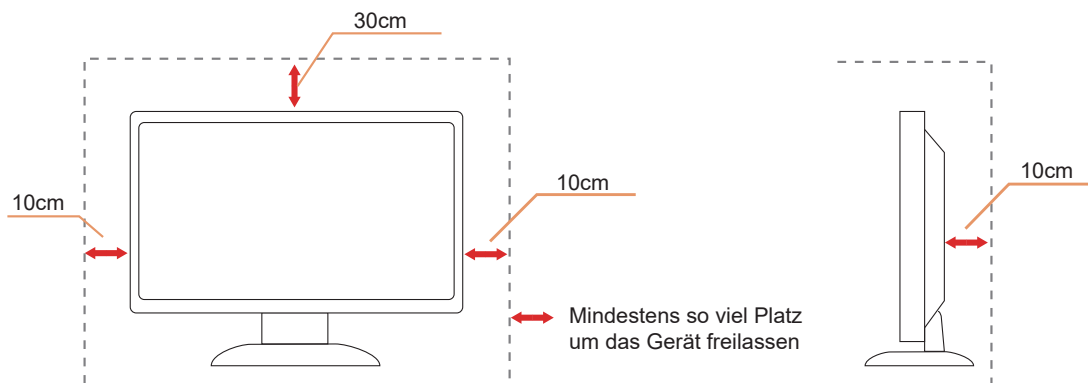
 Wenn Sie den Monitor an einer Wand oder einem Regal montieren, verwenden Sie ein vom Hersteller zugelassenes Montagekit und befolgen Sie die Anweisungen des Kits.

 Lassen Sie um den Monitor herum ausreichend Platz, wie unten dargestellt. Andernfalls kann die Luftzirkulation unzureichend sein, was Überhitzung, Brand oder Schäden am Monitor verursachen kann.

 Um mögliche Schäden, wie das Ablösen des Panels vom Rahmen, zu vermeiden, stellen Sie sicher, dass der Monitor nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt ist. Wenn der maximale Neigungswinkel von -5 Grad nach unten überschritten wird, sind Schäden am Monitor nicht durch die Garantie abgedeckt.

Siehe unten die empfohlenen Belüftungsbereiche um den Monitor, wenn dieser an der Wand oder auf dem Standfuß installiert ist:

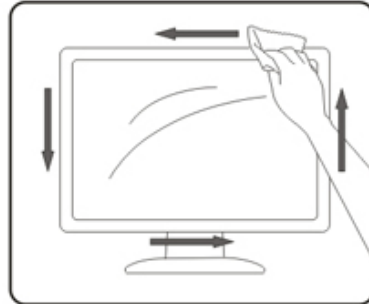
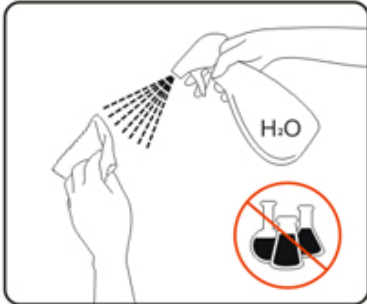
Mit Standfuß montiert



Reinigung

 Reinigen Sie das Gehäuse regelmäßig mit einem wasserbefeuchteten, weichen Tuch.

 Verwenden Sie zum Reinigen ein weiches Baumwoll- oder Mikrofaser Tuch. Das Tuch sollte feucht und nahezu trocken sein; lassen Sie keine Flüssigkeit in das Gehäuse eindringen.



 Bitte trennen Sie vor der Reinigung das Netzkabel vom Gerät.

Sonstiges



Wenn das Produkt einen ungewöhnlichen Geruch, Geräusche oder Rauch abgibt, ziehen Sie den Netzstecker SOFORT und wenden Sie sich an ein Service-Center.



Stellen Sie sicher, dass die Lüftungsöffnungen nicht durch einen Tisch oder Vorhang blockiert sind.



Setzen Sie den LCD-Monitor während des Betriebs keinen starken Vibrationen oder Erschütterungen aus.



Vermeiden Sie Stöße oder das Fallenlassen des Monitors während des Betriebs oder Transports.



Die Netzkabel müssen sicherheitsgeprüft sein. Für Deutschland muss es sich um H03VV-F, 3G, 0,75 mm² oder besser handeln.

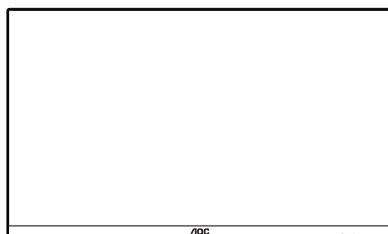
Für andere Länder sind entsprechend geeignete Typen zu verwenden.



Übermäßiger Schalldruck durch Ohrhörer und Kopfhörer kann zu Hörverlust führen. Die Einstellung des Equalizers auf Maximum erhöht die Ausgangsspannung der Ohrhörer und Kopfhörer und damit den Schalldruckpegel.

Aufbau

Lieferumfang



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



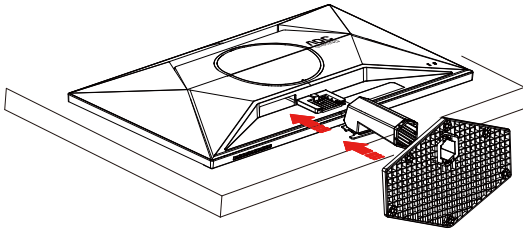
DisplayPort Cable

* Nicht alle Signalkabel werden in allen Ländern und Regionen bereitgestellt. Bitte erkundigen Sie sich beim örtlichen Händler oder der AOC-Niederlassung zur Bestätigung.

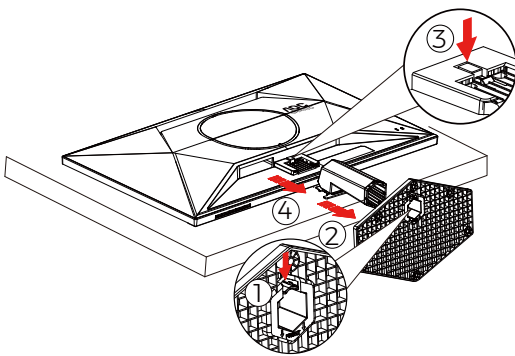
Montage von Standfuß und Basis

Bitte montieren oder entfernen Sie die Basis gemäß den folgenden Schritten.

Montage:



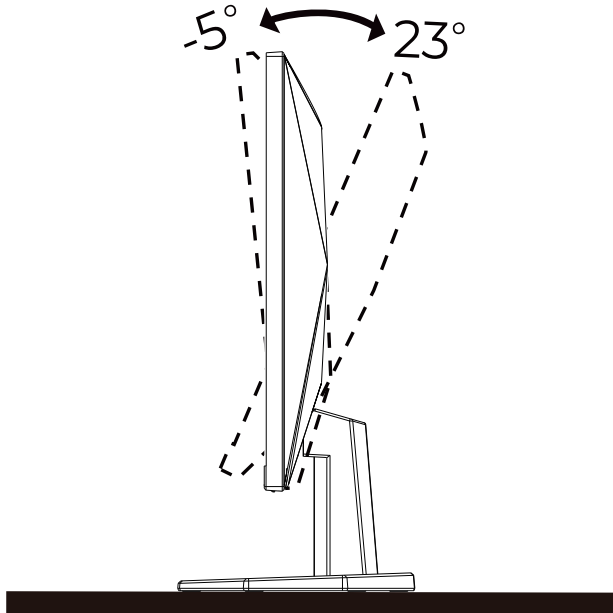
Entfernen:



HINWEIS: Das Design des Displays kann von den Abbildungen abweichen.

Einstellen des Betrachtungswinkels

Für das beste Seherlebnis wird empfohlen, dass der Benutzer sicherstellt, sein gesamtes Gesicht auf dem Bildschirm sehen zu können, und anschließend den Winkel des Monitors nach persönlicher Präferenz anpasst. Halten Sie den Standfuß fest, um ein Umkippen des Monitors beim Verstellen des Winkels zu vermeiden. Sie können den Monitor wie folgt einstellen:



HINWEIS:

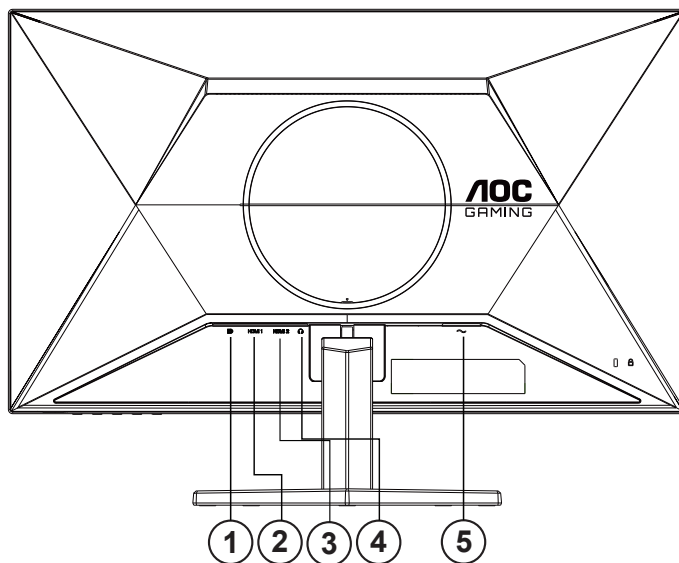
Berühren Sie den LCD-Bildschirm nicht, wenn Sie den Winkel verstellen. Das Berühren des LCD-Bildschirms kann Schäden verursachen.

⚠ Warnung

- Um mögliche Bildschirmschäden, wie z. B. das Ablösen des Panels, zu vermeiden, stellen Sie sicher, dass der Monitor nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt wird.
- Drücken Sie nicht auf den Bildschirm, während Sie den Winkel des Monitors verstellen. Fassen Sie ausschließlich den Rahmen an.

Anschluss des Monitors

Kabelanschlüsse auf der Rückseite des Monitors und des Computers:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Kopfhörer
5. Stromversorgung

Anschluss an den PC

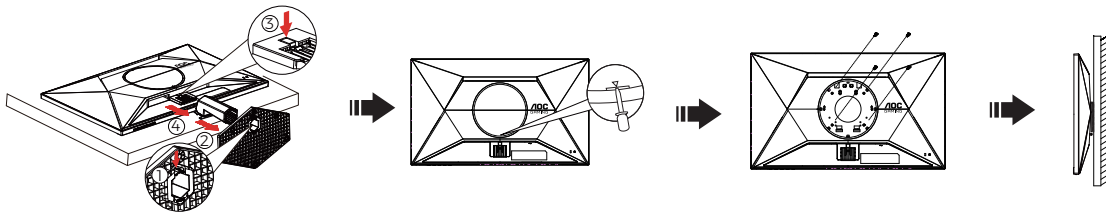
1. Schließen Sie das Netzkabel fest an der Rückseite des Displays an.
2. Schalten Sie Ihren Computer aus und ziehen Sie das Netzkabel.
3. Verbinden Sie das Videosignalkabel mit dem Videoanschluss auf der Rückseite Ihres Computers.
4. Stecken Sie das Netzkabel Ihres Computers und Ihres Displays in eine nahegelegene Steckdose.
5. Schalten Sie Ihren Computer und das Display ein.

Wenn Ihr Monitor ein Bild anzeigt, ist die Installation abgeschlossen. Wenn kein Bild angezeigt wird, konsultieren Sie bitte die Fehlerbehebung.

Zum Schutz der Geräte schalten Sie stets PC und LCD-Monitor aus, bevor Sie Verbindungen herstellen.

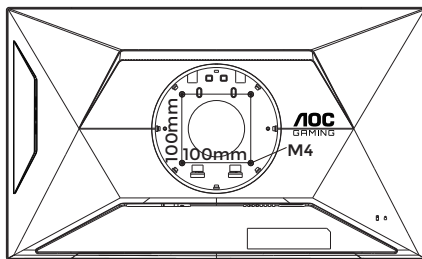
Wandmontage

Vorbereitung zur Installation eines optionalen Wandmontagearms.

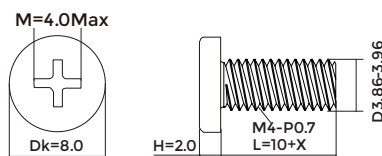


Dieser Monitor kann an einem separat erhältlichen Wandmontagearm befestigt werden. Trennen Sie vor diesem Vorgang die Stromversorgung. Befolgen Sie diese Schritte:

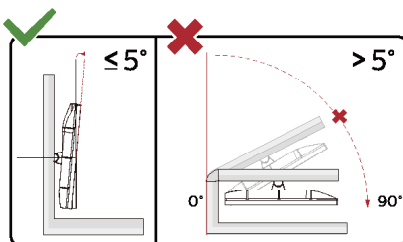
1. Entfernen Sie die Basis.
2. Führen Sie einen Schlitzschraubendreher oder ein anderes flaches Werkzeug in den Schlitz ein und öffnen Sie die Rückabdeckung.
3. Befolgen Sie die Anweisungen des Herstellers zur Montage des Wandmontagearms.
4. Setzen Sie den Wandmontagearm auf die Rückseite des Monitors. Richten Sie die Löcher des Arms mit den Löchern auf der Rückseite des Monitors aus.
5. Setzen Sie die vier Schrauben in die Löcher ein und ziehen Sie sie fest.
6. Schließen Sie die Kabel wieder an. Beziehen Sie sich auf das Benutzerhandbuch des optionalen Wandmontagearms für Anweisungen zur Befestigung an der Wand.



Spezifikationen der Schrauben zur Wandaufhängung: M4 x (10 + X) mm (X = Dicke der Wandhalterung)



Hinweis: VESA-Montageschraubenlöcher sind nicht bei allen Modellen vorhanden. Bitte erkundigen Sie sich beim Händler oder der offiziellen Abteilung von AOC. Kontaktieren Sie stets den Hersteller für die Wandmontageinstallation.



* Das Display-Design kann von den Abbildungen abweichen.

⚠️ WARNUNG:

1. Um mögliche Bildschirmschäden, wie z. B. das Ablösen des Panels, zu vermeiden, stellen Sie sicher, dass der Monitor nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt wird.
2. Drücken Sie nicht auf den Bildschirm, während Sie den Winkel des Monitors verstellen. Fassen Sie ausschließlich den Rahmen an.

Adaptive-Sync-Funktion

1. Die Adaptive-Sync-Funktion funktioniert mit DisplayPort/HDMI.
2. Kompatible Grafikkarten: Die empfohlene Liste lautet wie folgt und kann auch auf www.AMD.com überprüft werden.

Grafikkarten

- Radeon™ RX Vega-Serie
- Radeon™ RX 500-Serie
- Radeon™ RX 400-Serie
- Radeon™ R9/R7 300-Serie (außer R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-Serie
- Radeon™ R9 Fury-Serie
- Radeon™ R9/R7 200-Serie (außer R9 270/X, R9 280/X)

Prozessoren

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

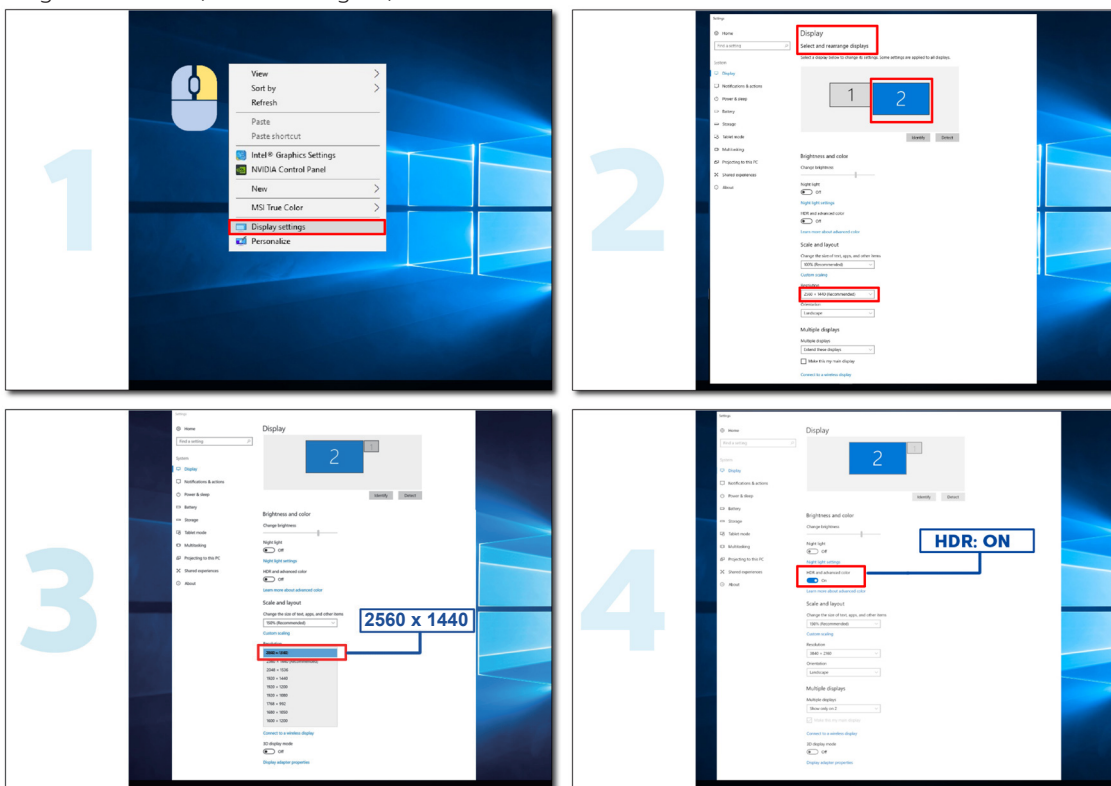
HDR

Es ist kompatibel mit Eingangssignalen im HDR10-Format.

Das Display kann die HDR-Funktion automatisch aktivieren, wenn Player und Inhalt kompatibel sind. Bitte wenden Sie sich an den Hersteller des Geräts und den Inhaltsanbieter, um Informationen zur Kompatibilität Ihres Geräts und Inhalts zu erhalten. Bitte wählen Sie „AUS“ für die HDR-Funktion, wenn Sie keine automatische Aktivierung wünschen.

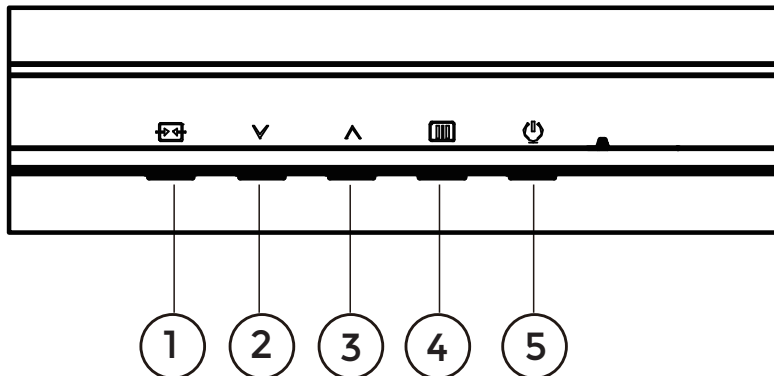
Hinweis:

1. Für die DisplayPort-/HDMI-Schnittstelle sind keine speziellen Einstellungen in WIN10-Versionen unter (älter als) V1703 erforderlich.
2. Nur die HDMI-Schnittstelle ist verfügbar; die DisplayPort-Schnittstelle funktioniert in WIN10 Version V1703 nicht.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz wird ausschließlich für Blu-ray-Player, Xbox und PlayStation empfohlen.
4. Anzeigeeinstellung:
 - a. Die Anzeigeauflösung ist auf 2560 × 1440 eingestellt, HDR ist standardmäßig aktiviert.
 - b. Nach dem Starten einer Anwendung wird der beste HDR-Effekt erzielt, wenn die Auflösung auf 2560*1440 geändert wird (sofern verfügbar).



Anpassen

Schnell Tasten



1	Quelle/Beenden
2	Gaming-Modus
3	Drehpunkt
4	Menü/Bestätigen
5	Stromversorgung

Menü/Bestätigen

Drücken, um das OSD anzuzeigen oder die Auswahl zu bestätigen.

Stromversorgung

Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste, um den Monitor einzuschalten.

Drehpunkt

Wenn kein OSD angezeigt wird, drücken Sie die Taste Drehpunkt, um den Drehpunkt ein- oder auszublenden.

Gaming-Modus

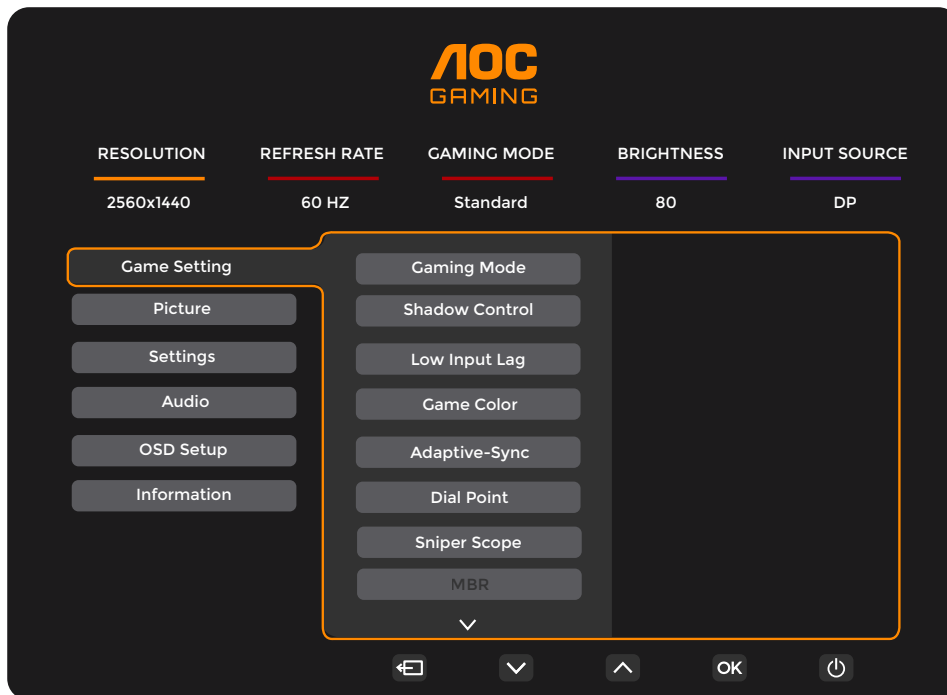
Wenn kein OSD angezeigt wird, drücken Sie "▼" die Taste, um die Gaming-Modus-Funktion zu öffnen, dann drücken Sie "▼" oder "▲" die Taste, um den Gaming-Modus (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 oder Gamer 3) entsprechend dem jeweiligen Spieltyp auszuwählen.

Quelle/Beenden

Wenn das OSD geschlossen ist, fungiert die Taste Quelle/Beenden als Schnellzugriffstaste für die Quelle.
Wenn das OSD-Menü aktiv ist, dient diese Taste als Abbruchtaste (zum Verlassen des OSD-Menüs).

OSD-Einstellungen

Grundlegende und einfache Anweisungen zu den Bedientasten.

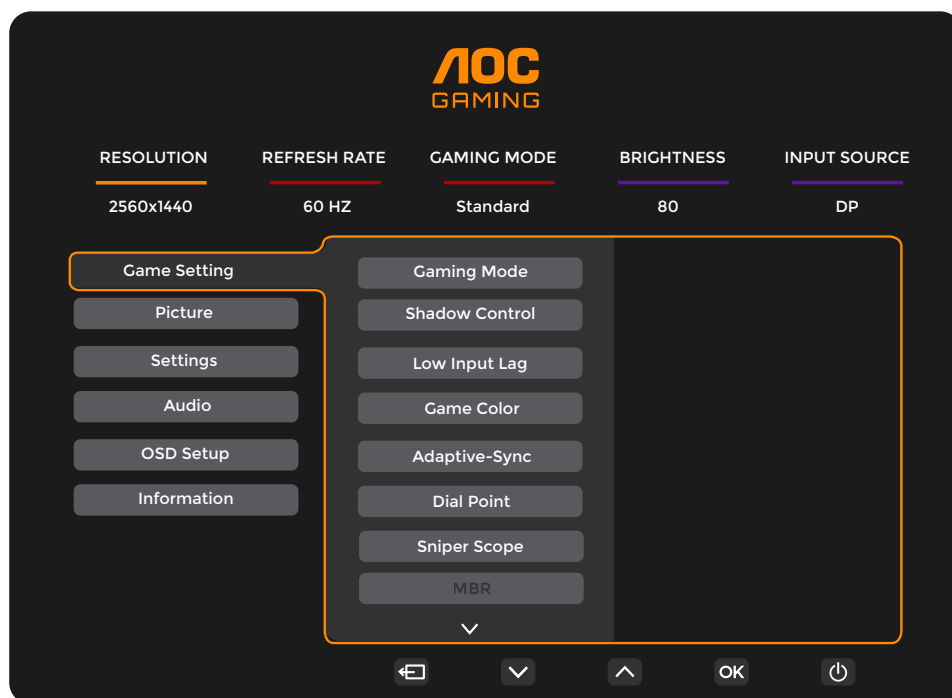


- 1). Drücken Sie die  MENÜ-Taste, um das OSD-Fenster zu aktivieren.
- 2). Drücken Sie  oder  um durch die Funktionen zu navigieren. Sobald die gewünschte Funktion markiert ist, drücken Sie die  MENÜ-Taste/OK, um sie zu aktivieren. Drücken Sie  oder  um durch die Untermenüfunktionen zu navigieren. Sobald die gewünschte Untermenüfunktion markiert ist, drücken Sie die  MENÜ-Taste/OK, um sie zu aktivieren.
- 3). Drücken Sie  oder  um die Einstellungen der ausgewählten Funktion zu ändern. Drücken Sie  /  um das Menü zu verlassen. Wenn Sie eine andere Funktion einstellen möchten, wiederholen Sie die Schritte 2 und 3.
- 4). OSD-Sperrfunktion: Um das OSD zu sperren, drücken und halten Sie die  MENÜ-Taste, während der Monitor ausgeschaltet ist, und drücken Sie anschließend  Netzschalter zum Einschalten des Monitors. Um das OSD zu entsperren – drücken und halten Sie den  MENÜ-Taste, während der Monitor ausgeschaltet ist, und drücken Sie anschließend  Netzschalter zum Einschalten des Monitors.

Hinweise:

- 1). Wenn das Produkt nur einen Signaleingang besitzt, kann der Punkt „Eingangsauswahl“ nicht angepasst werden.
- 2). Wenn die Eingangssignalauf Auflösung der nativen Auflösung oder Adaptive-Sync entspricht, ist der Punkt „Bildverhältnis“ ungültig.

Spieleinstellungen



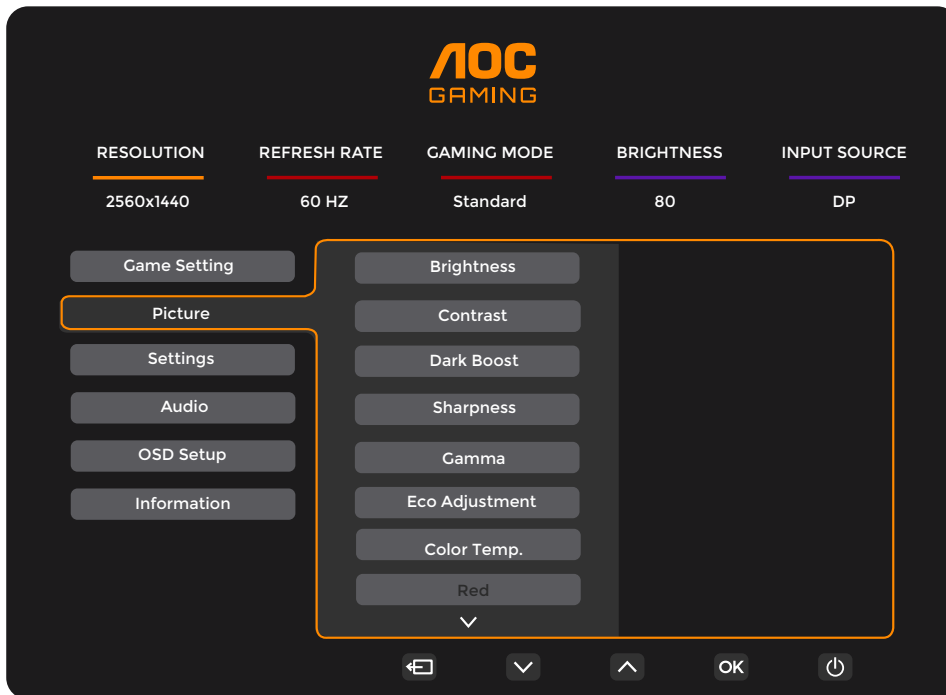
Gaming-Modus	Standard	Verbessert die Lesbarkeit für geeignete Web- und Mobile-Spiele.
	FPS	Für das Spielen von FPS (First-Person-Shooter)-Spielen. Verbessert den Schwarzwert im Dunkelmodus.
	RTS	Für das Spielen von RTS (Real-Time-Strategy)-Spielen. Verbessert die Bildqualität.
	Racing	Für das Spielen von Rennspielen, bietet schnellste Reaktionszeit und hohe Farbsättigung.
	Gamer 1	Benutzereinstellungen gespeichert als Gamer 1.
	Gamer 2	Benutzereinstellungen als Gamer 2 gespeichert.
	Gamer 3	Benutzereinstellungen als Gamer 3 gespeichert.
Schattensteuerung	0-20	Der Standardwert der Schattensteuerung ist 0. Der Endbenutzer kann den Wert von 0 bis 20 erhöhen, um ein klareres Bild zu erzielen. Ist das Bild zu dunkel, um Details klar zu erkennen, passen Sie den Wert von 0 bis 20 an, um ein klares Bild zu erhalten.
Niedrige Eingabeverzögerung	Aus / Ein	Deaktivieren Sie den Frame-Buffer, um die Eingabeverzögerung zu reduzieren.
Spiel-Farbe	0 ~ 20	Spiel-Farbe bietet eine Einstellung von 0 bis 20 zur Anpassung der Sättigung für ein verbessertes Bild.
Adaptive-Sync	Aus / Ein	Adaptive-Sync deaktivieren oder aktivieren. Hinweis zum Betrieb von Adaptive-Sync: Bei aktivierter Adaptive-Sync-Funktion kann es in einigen Spielumgebungen zu Flackern kommen.
Drehpunkt	Aus / Ein / Dynamisch	Die Funktion „Dial Point“ platziert einen Zielindikator in der Bildschirmmitte, um Spielern bei First-Person-Shooter-(FPS)-Spielen ein genaues und präzises Zielen zu ermöglichen.
Scharfschützen-Visier	Aus / 1,0 / 1,5 / 2,0	Lokales Hereinzoomen erleichtert das Zielen beim Schießen.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) bietet 0 bis 20 Stufen zur Reduzierung von Bewegungsunschärfe. Hinweis: Die MBR-Funktion kann eingestellt werden, wenn Adaptive-Sync deaktiviert ist und die Bildwiederholfrequenz ≥ 75 Hz beträgt.

MBR-Synchronisation	Aus / Ein	MBR-Synchronisation (Motion Blur Remove) deaktivieren oder aktivieren. Hinweis: Die MBR-Funktion kann eingestellt werden, wenn Adaptive-Sync aktiviert ist, die Bildwiederholfrequenz ≥ 75 Hz beträgt und das Eingangssignal eine variable Frequenz aufweist.
Overdrive	Normal	Reaktionszeit einstellen. Hinweis: 1. Wenn der Benutzer OverDrive auf „Schnellste“ einstellt, kann das angezeigte Bild unscharf werden. Benutzer können den OverDrive-Level anpassen oder deaktivieren, je nach Präferenz. 2. Die Funktion „Extreme“ ist optional, wenn Adaptive-Sync deaktiviert ist und die Bildwiederholfrequenz ≥ 75 Hz beträgt. 3. Die Bildschirmhelligkeit verringert sich, wenn die Funktion „Extreme“ aktiviert ist.
	Schnell	
	Schneller	
	Am schnellsten	
	Extrem	
Bildzähler	Aus / Rechts-oben / Rechts-unten / Links-oben / Links-unten	Anzeige der V-Frequenz an der ausgewählten Ecke.
Übertaktung	Aus / Ein	Übertaktung deaktivieren oder aktivieren.

Hinweis:

- 1). Wenn der „HDR-Modus“ unter „Bild“ aktiviert ist, können die Punkte „Schattensteuerung“ und „Spiel-Farbe“ nicht angepasst werden.
- 2). Wenn „HDR“ unter „Bild“ auf „DisplayHDR“ eingestellt ist, können die Punkte „Gaming-Modus“, „Schattensteuerung“, „Spiel-Farbe“, „MBR“ und „MBR-Synchronisation“ nicht angepasst werden. „Extrem“ unter „Overdrive“ ist nicht verfügbar.
Wenn „HDR“ unter „Bild“ auf „HDR-Bild“, „HDR-Film“ oder „HDR-Spiel“ eingestellt ist, können die Punkte „Gaming-Modus“, „Spiel-Farbe“, „MBR“ und „MBR-Synchronisation“ nicht angepasst werden. „Extrem“ unter „Overdrive“ ist nicht verfügbar.
- 3). Wenn der „Farbraum“ unter „Bild“ auf sRGB eingestellt ist, können die Punkte „Schattensteuerung“, „Spiel-Farbe“, „MBR“ und „MBR-Synchronisation“ nicht angepasst werden.

Bild



Helligkeit	0-100	Hintergrundbeleuchtung anpassen.
Kontrast	0-100	Kontrast im Digitalregister.
Dunkelverstärkung	Aus / Stufe 1 / Stufe 2 / Stufe 3	Verbessert die Bilddetails in dunklen oder hellen Bereichen, passt die Helligkeit im hellen Bereich an und verhindert Übersättigung.
Schärfe	0-100	Schärfe einstellen.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma einstellen.
Eco-Einstellung	Standard	Standardmodus.
	Text	Textmodus.
	Internet	Internetmodus.
	Spiel	Spielmodus.
	Film	Filmmodus.
	Sport	Sportmodus.
	Lesen	Lesemodus.
Farbtemperatur.	Warm	Warme Farbtemperatur.
	Normal	Normale Farbtemperatur.
	Kühl	Kühle Farbtemperatur.
	Benutzer	Farbtemperatur wiederherstellen.
Rot	0-100	Roter Gain aus dem Digitalregister.
Grün	0-100	Grünverstärkung aus dem Digitalregister.
Blau	0-100	Blauverstärkung aus dem Digitalregister.

R. Sättigung	0-100	R. Sättigung einstellen.
G. Sättigung	0-100	G. Sättigung einstellen.
B. Sättigung	0-100	B. Sättigung einstellen.
C. Sättigung	0-100	C. Sättigung einstellen.
M. Sättigung	0-100	M. Sättigung einstellen.
Y. Sättigung	0-100	Y. Sättigung einstellen.
R. Farbton	0-100	R. Farbton einstellen.
G.Farbton	0-100	Passen Sie den G.Farbton an.
B.Farbton	0-100	Passen Sie den B.Farbton an.
C.Farbton	0-100	Passen Sie den C.Farbton an.
M.Farbton	0-100	Passen Sie den M.Farbton an.
Y.Farbton	0-100	Passen Sie den Y.Farbton an.
HDR	Aus	Stellen Sie das HDR-Profil entsprechend Ihren Nutzungsanforderungen ein. Hinweis: Wenn HDR erkannt wird, erscheint die HDR-Option zur Anpassung.
	DisplayHDR	
	HDR-Bild	
	HDR-Film	
	HDR-Spiel	
HDR-Modus	Aus	Optimiert für Farbe und Kontrast des Bildes, um den HDR-Effekt zu simulieren. Hinweis: Wenn HDR nicht erkannt wird, erscheint die Option HDR-Modus zur Einstellung.
	HDR-Bild	
	HDR-Film	
	HDR-Spiel	
DCR	Aus	Dynamisches Kontrastverhältnis deaktivieren.
	Ein	Dynamisches Kontrastverhältnis aktivieren.
Farbraum	Panel Native	Standard-Farbraum des Panels.
	sRGB	sRGB-Farbraum.
LowBlue-Modus	Aus	Blaulichtanteil durch Steuerung der Farbtemperatur reduzieren.
	Multimedia	
	Internet	
	Büro	
	Lesen	

Bildverhältnis	Voll / Seitenverhältnis / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Wählen Sie das Bildseitenverhältnis für die Anzeige.
----------------	--	--

Hinweis:

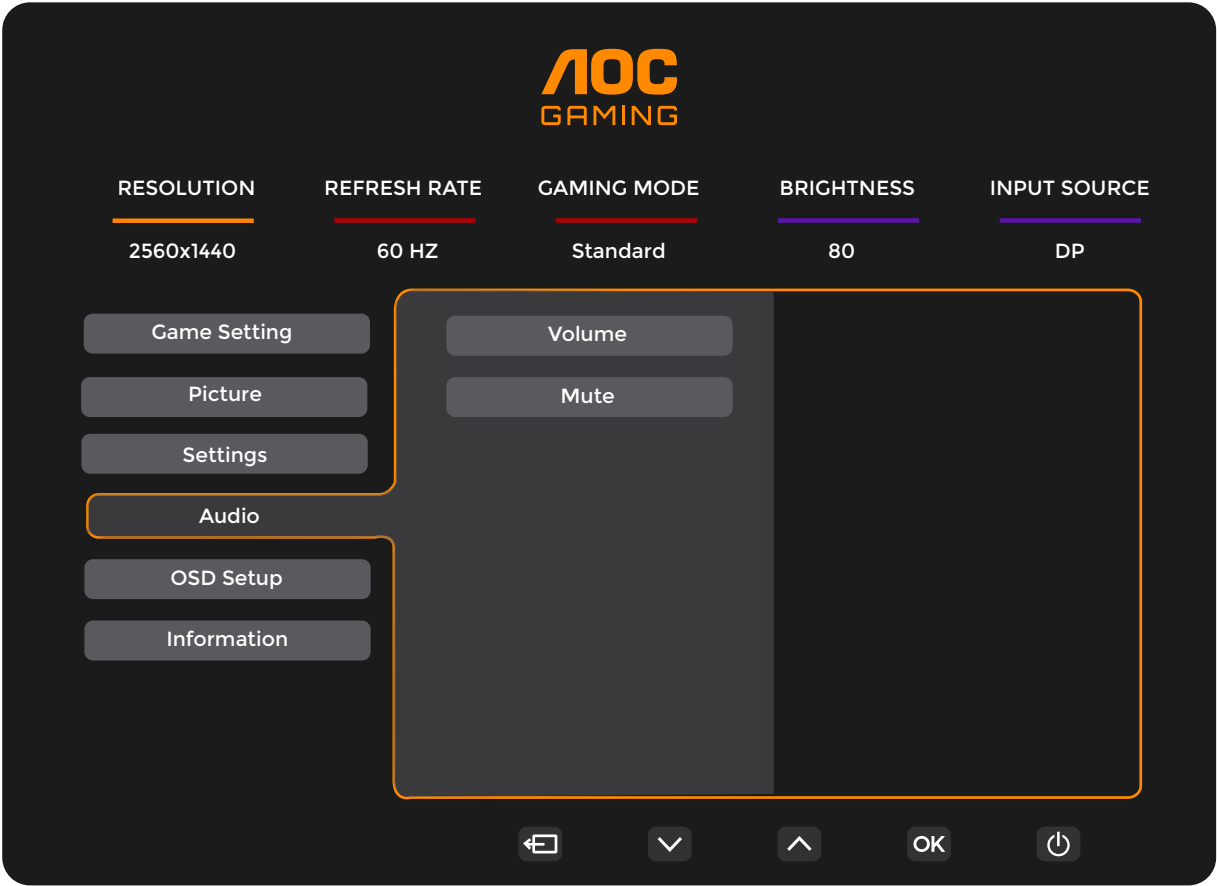
- 1). Wenn der „HDR-Modus“ aktiviert ist, können die Punkte „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Farbtemperatur“, „Farbraum“ und „LowBlue-Modus“ nicht angepasst werden.
- 2). Wenn „HDR“ auf „DisplayHDR“ eingestellt ist, können alle Punkte unter „Bild“ mit Ausnahme von „HDR“ und „Schärfe“ nicht angepasst werden. Wenn „HDR“ auf „HDR Picture“, „HDR Movie“ oder „HDR Game“ eingestellt ist, können die Punkte „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Farbtemperatur“, „6-Achsen Farb-Sättigung/Farbton“, „DCR“, „Farbraum“ und „LowBlue-Modus“ nicht angepasst werden.
- 3). Wenn der „Farbraum“ auf „sRGB“ eingestellt ist, können die Punkte „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Farbtemperatur“, „6-Achsen Farb-Sättigung/Farbton“, „HDR-Modus“ und „LowBlue-Modus“ nicht angepasst werden.
- 4). Wenn die Einstellung „Eco Adjustment“ auf „Reading“ gesetzt ist, können „Kontrast“, „Dark Boost“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „DCR“, „Farbraum“ und „Low blue mode“ nicht angepasst werden.
- 5). Wenn der „Gaming-Modus“ unter „Game Setting“ auf einen anderen als den „Standard“-Modus eingestellt ist, können die Punkte „Eco Adjustment“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „HDR-Modus“ und „Farbraum“ nicht angepasst werden.

Einstellungen



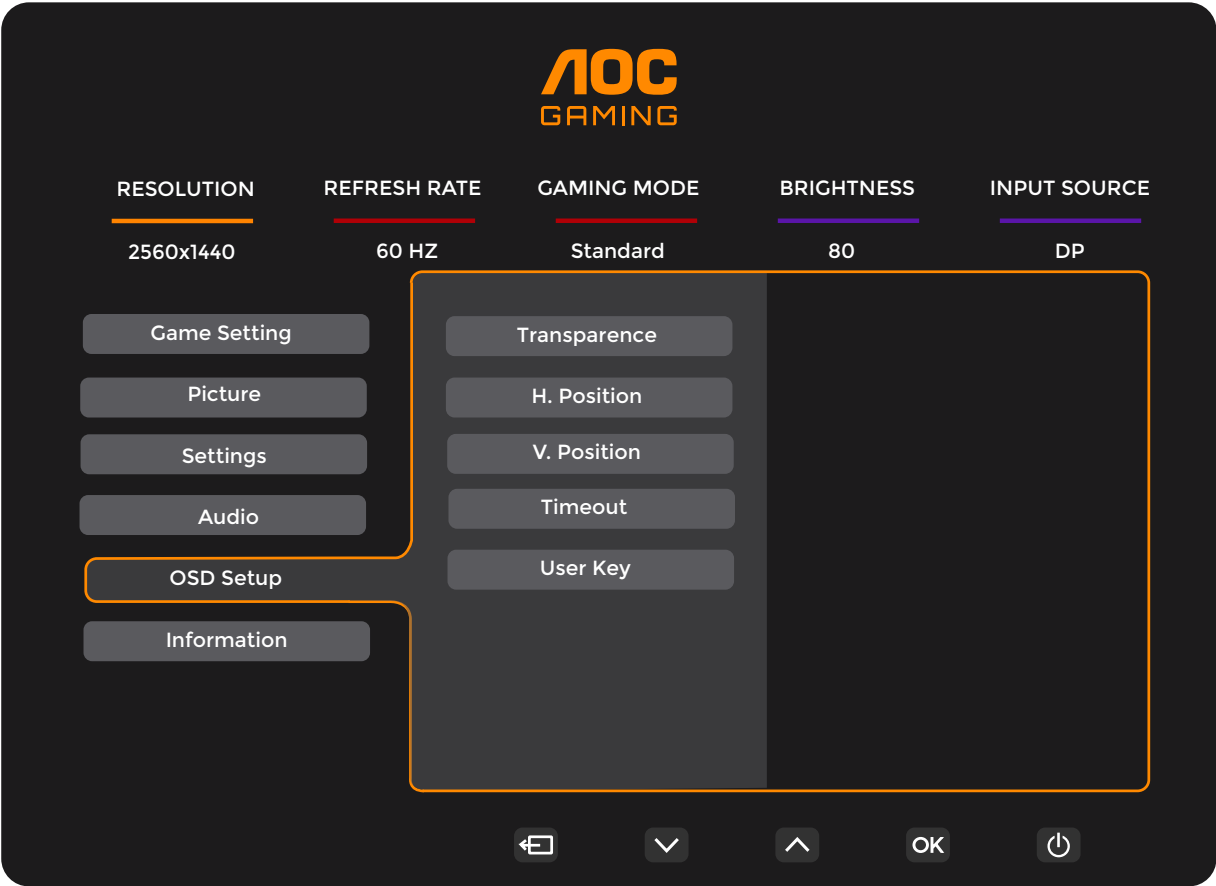
Sprache		Wählen Sie die OSD-Sprache aus.
Eingangsauswahl	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Wählen Sie die Eingangssignalquelle aus.
Pausenerinnerung	Aus / Ein	Pausenerinnerung, wenn der Benutzer länger als 1 Stunde ununterbrochen arbeitet.
Ausschalt-Timer	0-24 Std.	Wählen Sie die DC-Abschaltzeit.
DDC/CI	Nein / Ja	Schalten Sie die DDC/CI-Unterstützung ein oder aus.
Zurücksetzen	Nein / Ja	Setzt das Menü auf die Werkseinstellungen zurück.

Audio



Lautstärke	0-100	Lautstärke anpassen.
Stummschalten	Aus / Ein	Lautstärke stummschalten.

OSD-Einstellungen



Transparenz	0-100	Transparenz des OSD einstellen.
H. Position	0-100	Horizontale Position des OSD einstellen.
V. Position	0-100	Vertikale Position des OSD einstellen.
Zeitüberschreitung	5-120	OSD-Zeitüberschreitung einstellen.
Benutzertaste	Gaming-Modus / Schützenziel / Bildzähler	Benutzereinstellung "✓" Tastenkürzel-Menü.

Information

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G42ZE

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-Anzeige

Status	LED-Farbe
Volle Leistungsaufnahme	Weiß
Aktiv-Aus-Modus	Orange

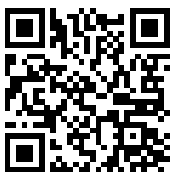
Fehlerbehebung

Problem & Frage	Mögliche Lösungen
Power-LED leuchtet nicht	Stellen Sie sicher, dass der Netzschalter eingeschaltet ist und das Netzkabel ordnungsgemäß an eine geerdete Steckdose sowie an den Monitor angeschlossen ist.
Kein Bild auf dem Bildschirm	• Ist das Netzkabel korrekt angeschlossen? Überprüfen Sie die Verbindung des Netzkabels und die Stromversorgung. • Ist das Videokabel korrekt angeschlossen? (Verbunden über das HDMI-Kabel) Überprüfen Sie die HDMI-Kabelverbindung. (Verbunden über das DisplayPort-Kabel) Überprüfen Sie die DisplayPort-Kabelverbindung. * HDMI-/DisplayPort-Eingang ist nicht bei jedem Modell verfügbar. • Ist die Stromversorgung eingeschaltet, starten Sie den Computer neu, um den Startbildschirm (Anmeldebildschirm) anzuzeigen. Erscheint der Startbildschirm (Anmeldebildschirm), starten Sie den Computer im entsprechenden Modus (abgesicherter Modus für Windows 7/8/10) und ändern Sie anschließend die Frequenz der Grafikkarte. (Siehe Einstellung der optimalen Auflösung) Erscheint der Startbildschirm nicht, wenden Sie sich an das Service-Center oder Ihren Händler. • Sehen Sie "Eingabe nicht unterstützt" auf dem Bildschirm? Diese Meldung erscheint, wenn das Signal der Grafikkarte die maximale Auflösung und Frequenz überschreitet, die der Monitor ordnungsgemäß verarbeiten kann. Passen Sie die maximale Auflösung und Frequenz an, die der Monitor ordnungsgemäß verarbeiten kann. • Stellen Sie sicher, dass die AOC-Monitor-Treiber installiert sind.
Das Bild ist unscharf und zeigt Geisterbilder oder Schattenprobleme.	Passen Sie die Kontrast- und Helligkeitsregler an. Drücken Sie die Hotkey-Taste (AUTO) zur automatischen Anpassung. Stellen Sie sicher, dass kein Verlängerungskabel oder Umschaltbox verwendet wird. Wir empfehlen, den Monitor direkt an den Videoausgang der Grafikkarte auf der Rückseite anzuschließen.
Bild springt, flackert oder es erscheint ein Wellenmuster im Bild.	Bewegen Sie elektrische Geräte, die elektrische Störungen verursachen können, so weit wie möglich vom Monitor weg. Verwenden Sie die maximale Bildwiederholfrequenz, die Ihr Monitor bei der verwendeten Auflösung unterstützt.
Monitor ist im aktiven Standby-Modus blockiert."	Der Netzschalter des Computers muss sich in der EIN-Position befinden. Die Grafikkarte des Computers muss fest in ihrem Steckplatz sitzen. Stellen Sie sicher, dass das Videokabel des Monitors ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Überprüfen Sie das Videokabel des Monitors und stellen Sie sicher, dass keine Pins verbogen sind. Stellen Sie sicher, dass Ihr Computer betriebsbereit ist, indem Sie die CAPS LOCK-Taste auf der Tastatur drücken und die CAPS LOCK-LED beobachten. Die LED sollte sich nach dem Drücken der CAPS LOCK-Taste EIN- oder AUSSCHalten. Überprüfen Sie das Videokabel des Monitors und stellen Sie sicher, dass kein Pin beschädigt ist.
Eine der Grundfarben (ROT, GRÜN oder BLAU) fehlt	Stellen Sie sicher, dass das Videokabel des Monitors ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist.
Das Bild ist nicht zentriert oder nicht korrekt skaliert.	Passen Sie die H-Position und V-Position an oder drücken Sie die Hotkey-Taste (AUTO).
Das Bild weist Farbfehler auf (Weiß erscheint nicht weiß).	Passen Sie die RGB-Farbe an oder wählen Sie die gewünschte Farbtemperatur.
Horizontale oder vertikale Störungen auf dem Bildschirm.	Verwenden Sie den Windows 7/8/10/11-Herunterfahrmodus, um CLOCK und FOCUS einzustellen. Drücken Sie die Hotkey-Taste (AUTO) zur automatischen Anpassung.
Regelungen & Service	Bitte entnehmen Sie die Regelungs- und Serviceinformationen dem Handbuch auf der CD oder unter www.aoc.com (um das von Ihnen erworbene Modell in Ihrem Land zu finden und die Regelungs- und Serviceinformationen auf der Support-Seite einzusehen).

Spezifikation

Allgemeine Spezifikation

Panel	Modellname	Q27G42ZE	
	Antriebssystem	TFT-Farb-LCD	
	Sichtbare Bildgröße	68,5 cm Diagonale	
	Pixelabstand	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	HDMI-Schnittstelle & DisplayPort-Schnittstelle	
	Anzeigefarbe	16,7M	
Sonstiges	Horizontaler Abtastbereich	30 kHz~230 kHz (HDMI) 30 kHz~400 kHz (DisplayPort)	
	Maximale horizontale Abtastgröße	596,736 mm	
	Vertikaler Abtastbereich	48 Hz~144 Hz (HDMI) 48 Hz~260 Hz (DisplayPort)	
	Maximale vertikale Abtastgröße	335,664 mm	
	Optimal voreingestellte Auflösung	2560x1440@60Hz	
	Maximale Auflösung	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Stromquelle	100~240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Stromverbrauch	Typisch (Standardhelligkeit und Kontrast)	35 W
		Max. (Helligkeit = 100, Kontrast = 100)	≤ 56 W
		Standby-Modus	≤ 0,3 W
	Wärmeabgabe	Normalbetrieb	119,45 BTU/h (typ.)
		Ruhezustand (Standby-Modus)	<1.02 BTU/hr
		Aus-Modus	<1.02 BTU/hr
		Aus-Modus (Netzschalter)	0 BTU/hr
Physikalische Merkmale	Anschlusstyp	HDMI x2 / DisplayPort / Kopfhörerausgang	
	Signal-Kabeltyp	Abnehmbar	
Umweltbedingungen	Temperatur	Betrieb	0 °C bis 40 °C
		Nicht-Betrieb	-25 °C bis 55 °C
	Luftfeuchtigkeit	Betrieb	10 % bis 85 % (nicht kondensierend)
		Nicht-Betrieb	5 %~93 % (nicht kondensierend)
	Höhe	Betrieb	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Nicht-Betrieb	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)



Hinweis:

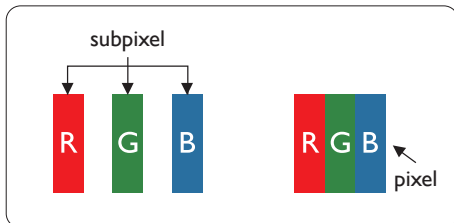
[1] Übertaktung wird erreicht, wenn die Auflösung bei 2560x1440@260Hz liegt. Tritt während der Übertaktung ein Anzeigeproblem auf, passen Sie die Bildwiederholfrequenz auf 240 Hz an.

AOC Monitore Panel-Pixel-Fehler-Richtlinie

AOC strebt an, Produkte von höchster Qualität zu liefern. Wir verwenden einige der fortschrittlichsten Herstellungsverfahren der Branche und führen strenge Qualitätskontrollen durch. Pixel- oder Subpixel-Fehler auf den in den Monitoren verwendeten Panels sind jedoch gelegentlich unvermeidbar.

Kein Hersteller kann garantieren, dass alle Panels frei von Pixel-Fehlern sind, doch AOC garantiert, dass jeder Monitor mit einer unakzeptablen Anzahl von Fehlern im Rahmen der Garantie repariert oder ersetzt wird. Diese Mitteilung erläutert die verschiedenen Arten von Pixel-Fehlern und definiert akzeptable Fehlergrenzen für jeden Typ. Um für eine Reparatur oder einen Austausch im Rahmen der Garantie in Frage zu kommen, muss die Anzahl der Pixelfehler auf einem Monitorpanel die zulässigen Grenzwerte überschreiten. Beispielsweise dürfen nicht mehr als 0,0004 % der Subpixel eines Monitors defekt sein.

Darüber hinaus setzt AOC für bestimmte Arten oder Kombinationen von Pixelfehlern, die auffälliger sind als andere, noch höhere Qualitätsstandards. Diese Richtlinie gilt weltweit.



Pixel und Subpixel

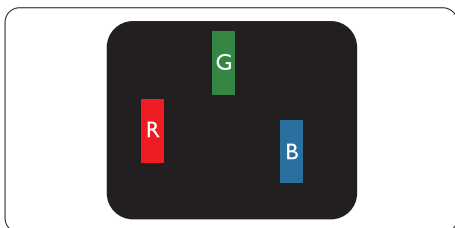
Ein Pixel oder Bildpunkt besteht aus drei Subpixeln in den Grundfarben Rot, Grün und Blau. Viele Pixel zusammen bilden ein Bild. Wenn alle Subpixel eines Pixels leuchten, erscheinen die drei farbigen Subpixel zusammen als ein einzelner weißer Pixel. Wenn alle dunkel sind, erscheinen die drei farbigen Subpixel zusammen als ein einzelner schwarzer Pixel. Andere Kombinationen von leuchtenden und dunklen Subpixeln erscheinen als einzelne Pixel in anderen Farben.

Arten von Pixelfehlern

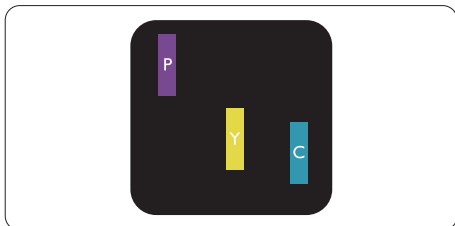
Pixel- und Subpixelfehler treten auf dem Bildschirm in unterschiedlicher Weise auf. Es gibt zwei Kategorien von Pixelfehlern und mehrere Arten von Subpixelfehlern innerhalb jeder Kategorie.

Helle Punktfehler

Helle Punktfehler erscheinen als Pixel oder Subpixel, die stets beleuchtet oder „eingeschaltet“ sind. Das bedeutet, ein heller Punkt ist ein Subpixel, das auf dem Bildschirm hervortritt, wenn der Monitor ein dunkles Muster anzeigt. Es gibt folgende Arten von hellen Punktfehlern:



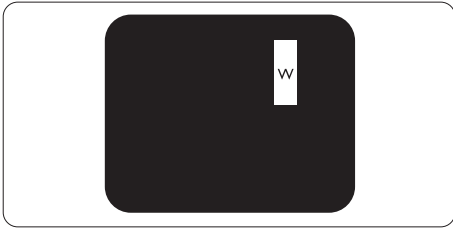
Ein beleuchtetes rotes, grünes oder blaues Subpixel.



Zwei benachbarte beleuchtete Subpixel:

- Rot + Blau = Lila
- Rot + Grün = Gelb

- Grün + Blau = Cyan (Hellblau)



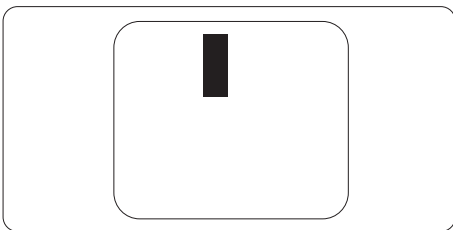
Drei benachbarte leuchtende Subpixel (ein weißer Pixel).

Hinweis

Ein roter oder blauer heller Punkt muss mehr als 50 % heller als benachbarte Punkte sein, während ein grüner heller Punkt 30 % heller als benachbarte Punkte ist.

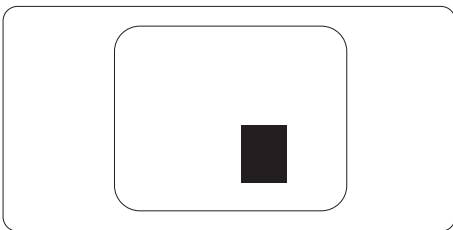
Schwarze Punktfehler

Schwarze Punktfehler erscheinen als Pixel oder Subpixel, die stets dunkel oder „aus“ sind. Das heißt, ein dunkler Punkt ist ein Subpixel, das auf dem Bildschirm auffällt, wenn der Monitor ein helles Muster anzeigt. Dies sind die Arten von schwarzen Punktfehlern.



Nähe von Pixelfehlern

Da Pixel- und Subpixelfehler desselben Typs, die nahe beieinander liegen, stärker auffallen können, legt AOC auch Toleranzen für die Nähe von Pixelfehlern fest.



Toleranzen für Pixelfehler

Um während der Garanzzeit für eine Reparatur oder einen Austausch aufgrund von Pixelfehlern in Frage zu kommen, muss ein Monitorpanel in einem AOC-Panel-Monitor Pixelfehler oder Subpixelfehler aufweisen, die die im Web-Handbuch aufgeführten Toleranzen überschreiten.

HELLE PUNKTFEHLER	AKZEPTABLES NIVEAU
1 beleuchtetes Subpixel	2
2 benachbarte beleuchtete Subpixel	1
3 benachbarte beleuchtete Subpixel (ein weißes Pixel)	0
Abstand zwischen zwei hellen Punktfehlern*	≥ 15 mm
Gesamtanzahl aller Arten heller Punktfehler	2
SCHWARZE PUNKTFEHLER	AKZEPTABLES NIVEAU
1 dunkler Subpixel	5 oder weniger
2 benachbarte dunkle Subpixel	2 oder weniger
3 benachbarte dunkle Subpixel	≤0
Abstand zwischen zwei schwarzen Punktfehlern*	≥ 15 mm
Gesamtanzahl schwarzer Punktfehler aller Typen	5 oder weniger
GESAMTANZAHL DER PUNKTFEHLER	AKZEPTABLES NIVEAU
Gesamtanzahl heller oder schwarzer Punktfehler aller Typen	5 oder weniger

Hinweis

*: 1 oder 2 benachbarte Subpixelfehler = 1 Punktfehler.

Voreingestellte Anzeigemodi

STANDARD	AUFLÖSUNG (±1 Hz)	HORIZONTALE FREQUENZ (kHz)	VERTIKALE FREQUENZ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
IBM-MODI			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC-MODI			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

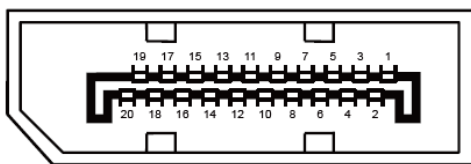
Hinweis: Gemäß VESA-Standard kann bei der Berechnung der Bildwiederholfrequenz (Feldfrequenz) verschiedener Betriebssysteme und Grafikkarten eine Abweichung von +/- 1 Hz auftreten. Zur Verbesserung der Kompatibilität wurde die nominale Bildwiederholfrequenz dieses Produkts gerundet. Bitte entnehmen Sie die genauen Werte dem tatsächlichen Produkt.

Pinbelegungen



19-poliges Farbdisplay-Signalkabel

Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname
1.	TMDS-Daten 2+	9.	TMDS-Daten 0-	17.	DDC/CEC Masse
2.	TMDS-Daten 2 Abschirmung	10.	TMDS-Takt +	18.	+5V Stromversorgung
3.	TMDS-Daten 2-	11.	TMDS-Takt Abschirmung	19.	Hot-Plug-Erkennung
4.	TMDS-Daten 1+	12.	TMDS-Takt-		
5.	TMDS-Daten 1 Abschirmung	13.	CEC		
6.	TMDS-Daten 1-	14.	Reserviert (N.C. am Gerät)		
7.	TMDS-Daten 0+	15.	SCL		
8.	TMDS-Daten 0 Abschirmung	16.	SDA		



20-poliges Farbdisplay-Signalkabel

Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot-Plug-Erkennung
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-Funktion

Dieser Monitor ist gemäß dem VESA DDC STANDARD mit VESA DDC2B-Fähigkeiten ausgestattet. Er ermöglicht dem Monitor, dem Host-System seine Identität mitzuteilen und, abhängig vom verwendeten DDC-Level, zusätzliche Informationen über seine Anzeigeeigenschaften zu übermitteln.

Das DDC2B ist ein bidirektionaler Datenkanal, der auf dem I2C-Protokoll basiert. Der Host kann über den DDC2B-Kanal EDID-Informationen anfordern.

