

AOC

GAMING



USER MANUAL

Q27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

安全.....	1
國家規範.....	1
電源.....	2
安裝.....	3
清潔.....	4
其他.....	5
安裝.....	6
包裝內容物.....	6
安裝支架與底座.....	7
調整視角.....	8
連接顯示器.....	9
壁掛安裝.....	10
Adaptive-Sync 功能.....	11
HDR.....	12
調整中.....	13
快速鍵.....	13
螢幕顯示選單設定.....	14
遊戲設定.....	15
影像.....	17
設定.....	20
音訊.....	21
螢幕顯示選單設定.....	22
資訊.....	23
LED 指示燈.....	24
故障排除.....	25
規格.....	26
一般規格.....	26
AOC 顯示器面板像素缺陷政策.....	27
預設顯示模式.....	29
腳位配置.....	30
即插即用.....	31

安全

國家規範

以下子章節說明本文件中所採用的國家規範。

注意事項、警告與警示

本指南中，文字區塊可能會搭配圖示，並以粗體或斜體字體呈現。這些區塊為注意事項、警告及警示，使用方式如下：



注意：注意事項表示重要資訊，有助於您更有效地使用電腦系統。



小心：小心表示可能對硬體造成損害或資料遺失，並告知您如何避免問題。



警告：警告表示可能造成人身傷害，並告知您如何避免問題。

某些警告可能以不同格式出現，且可能未附帶圖示。在此類情況下，警告的特定呈現方式係由監管機構規定。

電源



顯示器應僅使用標籤上所示之電源類型操作。若您不確定家中所供應的電源類型，請諮詢經銷商或當地電力公司。



顯示器配備三腳接地插頭，該插頭具有第三接地腳。

此插頭僅能插入具接地功能的電源插座，以確保安全。若您的插座無法容納三線插頭，請由合格電工安裝正確插座，或使用適當的接地轉接器以確保設備安全接地。請勿破壞接地插頭之安全功能。



雷雨期間或長時間不使用時，請拔除本機電源插頭。此舉可保護顯示器免受電源突波損害。



請勿超載電源排插及延長線。超載可能導致火災或電擊。



為確保正常運作，請僅將顯示器與符合 UL 認證、配置適當且標示 100-240V AC、最小 5A 的電腦連接使用。



壁式插座應安裝於設備附近且易於接近。

安裝

! 請勿將顯示器置於不穩定的推車、支架、三腳架、掛架或桌面上。若顯示器跌落，可能造成人員受傷及本產品嚴重損壞。請僅使用製造商推薦或隨本產品附贈的推車、支架、三腳架、掛架或桌面，並遵循製造商'安裝產品時，請遵循說明並使用製造商推薦的安裝配件。產品與推車組合移動時，應小心輕放。

! 切勿將任何物體插入顯示器機殼的插槽中。此舉可能損壞電路元件，導致火災或電擊。切勿將液體潑灑於顯示器上。

! 請勿將產品正面朝地面放置。

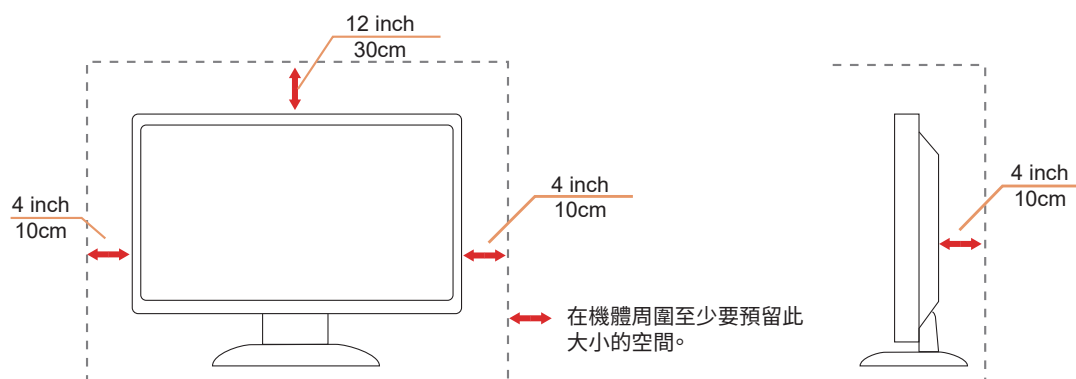
! 若將顯示器安裝於牆壁或架子上，請使用製造商覈准的安裝套件，並遵循套件說明。

! 請於顯示器周圍保留如以下所示的空間。否則，空氣流通可能不足，導致過熱，進而引發火災或損壞顯示器。

! 為避免潛在損害，例如面板與邊框脫離，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。若超過最大 -5 度向下傾斜角度，顯示器損壞將不在保固範圍內。

以下為顯示器安裝於牆壁或支架時，建議的通風空間範圍：

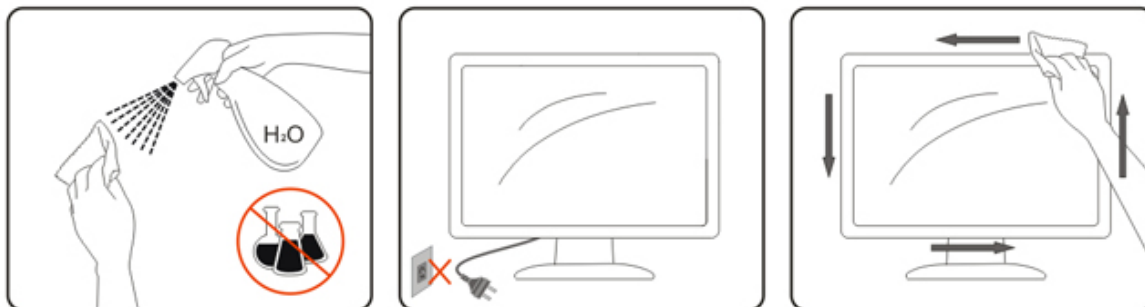
已安裝支架



清潔

⚠ 請定期使用微濕的柔軟布料清潔機殼。

⚠ 清潔時請使用柔軟的棉布或超細纖維布。布料應保持微濕且接近乾燥狀態，避免液體滲入機殼內部。



⚠ 清潔產品前，請先拔除電源線。

其他

 若產品散發異味、異常聲響或冒煙，請立即拔除電源插頭並聯絡服務中心。

 請確保通風孔未被桌面或窗簾阻塞。

 液晶顯示器運作時，請避免置於劇烈震動或強烈衝擊環境中。

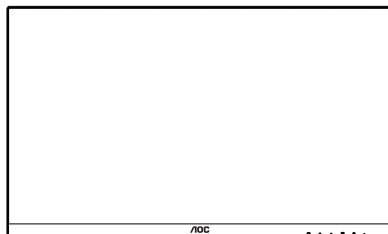
 運作或運輸過程中，請勿敲擊或摔落顯示器。

 電源線必須具備安全認證。德國地區應使用 H03VV-F, 3G, 0.75 mm² 或更佳規格之電源線。
其他國家請依規定使用適當類型之電源線。

 耳機及耳塞過大音量可能導致聽力損失。將均衡器調整至最大會增加耳機及頭戴式耳機的輸出電壓，進而提升聲壓級。

安裝

包裝內容物



Monitor

*

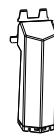


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



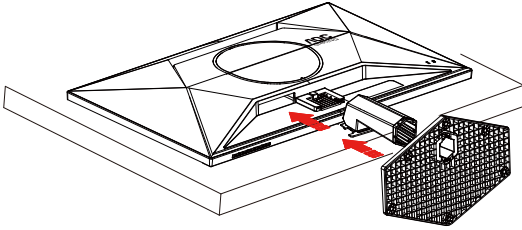
DisplayPort Cable

*並非所有國家及地區皆提供所有訊號線材。請向當地經銷商或 AOC 分公司確認。

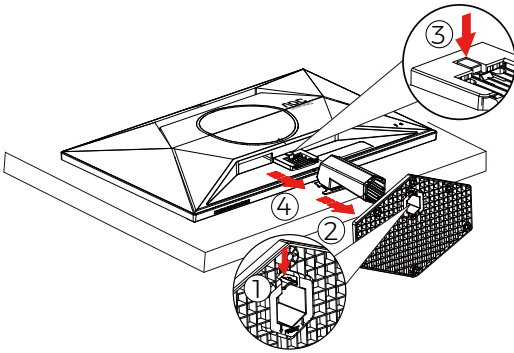
安裝支架與底座

請依照以下步驟安裝或拆卸底座。

安裝步驟：



拆卸步驟：



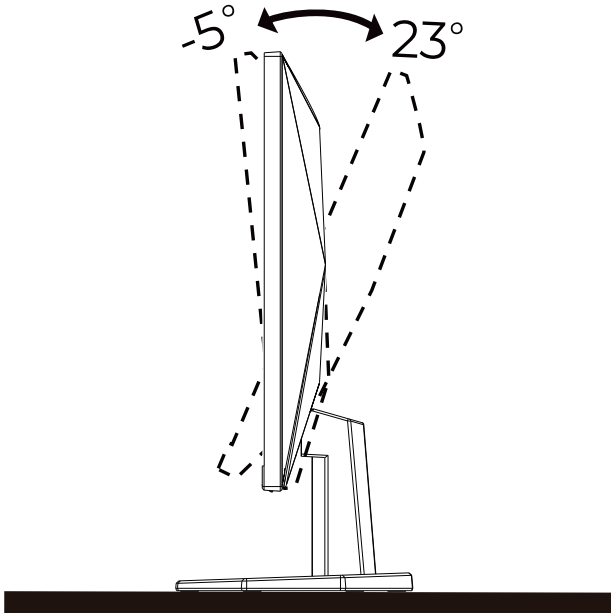
注意：顯示器設計可能與圖示有所差異。

調整視角

為達最佳觀看效果，建議使用者確保能在螢幕上完整看到自己的臉部，並依個人喜好調整顯示器角度。

調整顯示器角度時，請握住支架以防止顯示器傾倒。

您可以依下列方式調整顯示器：



注意：

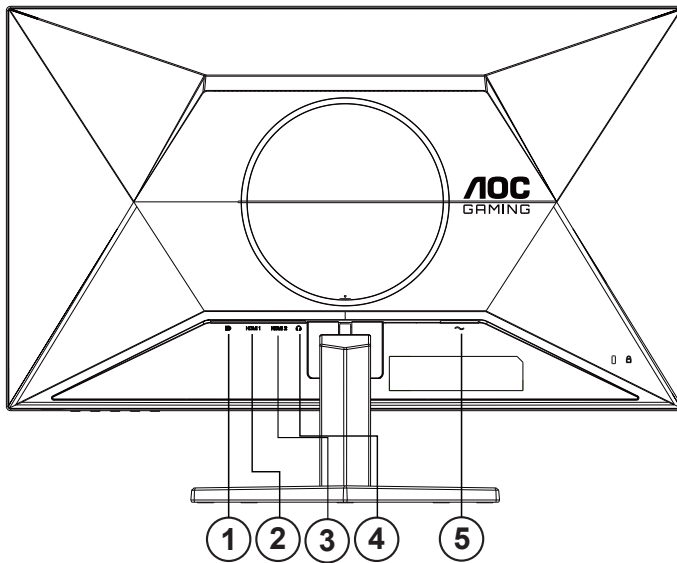
調整角度時請勿觸摸 LCD 螢幕。觸摸 LCD 螢幕可能導致損壞。

警告

- 為避免可能的螢幕損壞，例如面板剝離，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5° 度。
- 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

連接顯示器

顯示器及電腦背部的線材連接：



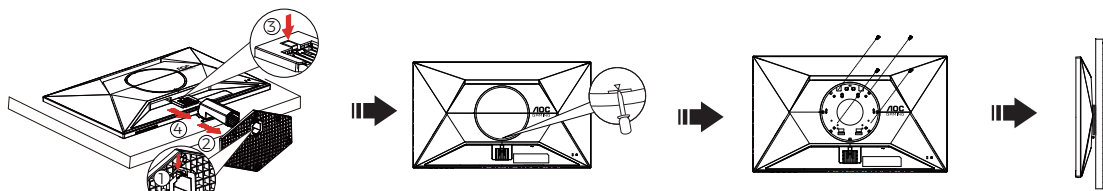
1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. 耳機孔
5. 電源

連接至電腦

1. 請將電源線牢固連接至顯示器背部。
 2. 關閉電腦並拔除電源線。
 3. 將顯示訊號線連接至電腦背部的視訊連接埠。
 4. 將電腦及顯示器的電源線插入附近的插座。
 5. 開啟電腦及顯示器電源。
- 若顯示器顯示影像，表示安裝完成。若未顯示影像，請參考故障排除。
- 為保護設備，連接前請務必關閉電腦及液晶顯示器電源。

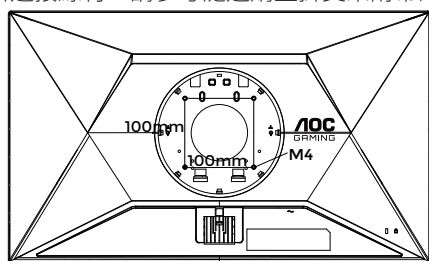
壁掛安裝

準備安裝選購的壁掛支架。

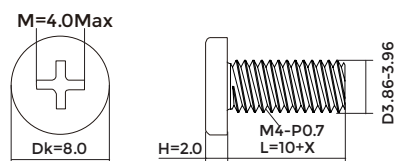


此顯示器可安裝您另行購買的壁掛支架。進行此程序前請先斷開電源。請依照以下步驟操作：

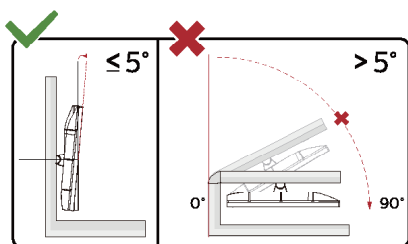
1. 拆卸底座。
2. 將一字螺絲起子或其他扁平工具插入槽口，打開後蓋。
3. 依照製造商指示組裝壁掛支架。
4. 將壁掛支架放置於顯示器背面。將支架的螺絲孔與顯示器背面的螺絲孔對齊。
5. 將 4 顆螺絲插入孔中並鎖緊。
6. 重新連接線材。請參考隨選購壁掛支架附帶的使用手冊，瞭解如何將其固定於牆面。



壁掛螺絲規格：M4*(10+X)mm (X=壁掛式支架的厚度)



 **注意：**並非所有型號皆配備 VESA 安裝螺絲孔，請向經銷商或 AOC 官方部門確認。壁掛安裝請務必聯絡製造商。



* 顯示器設計可能與圖示有所不同。

 **警告：**

1. 為避免可能的螢幕損壞，例如面板剝離，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
2. 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

Adaptive-Sync 功能

1. Adaptive-Sync 功能適用於 DisplayPort/HDMI。
2. 相容顯示卡：建議清單如下，亦可透過造訪 www.AMD.com 查詢

顯示卡

- Radeon™ RX Vega 系列
- Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列（不含 R9 370/X、R7 370/X 及 R7 265）
- Radeon™ Pro Duo（2016）
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列（不含 R9 270/X 及 R9 280/X）

處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

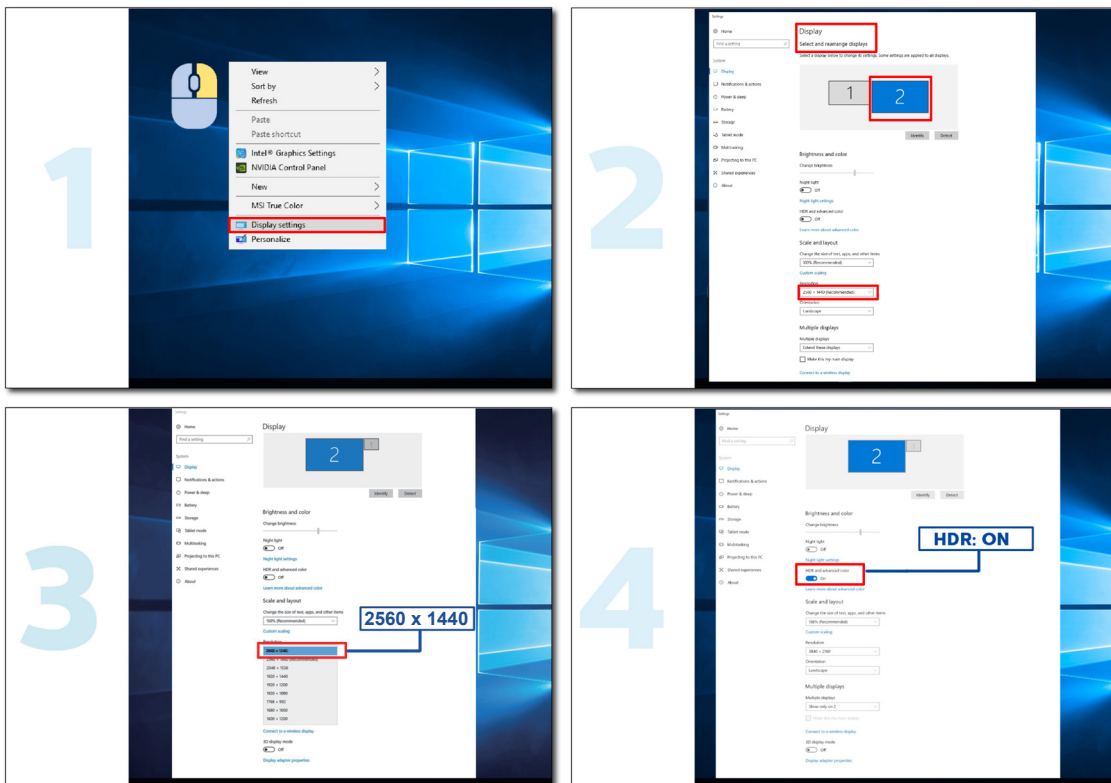
HDR

本裝置相容於 HDR10 格式的輸入訊號。

若播放器及內容相容，顯示器可能會自動啟動 HDR 功能。請聯絡裝置製造商及內容提供者，以取得您的裝置與內容相容性相關資訊。若不需要自動啟動功能，請將 HDR 功能設定為「關閉」。

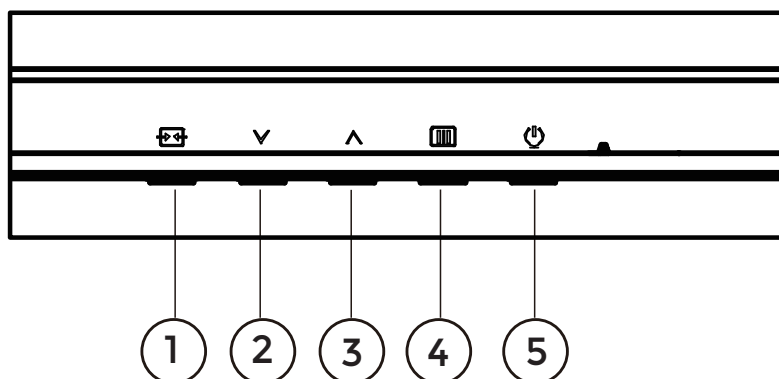
注意：

1. 在 WIN10 版本低於（舊於） V1703 時，DisplayPort/HDMI 介面無需特殊設定。
2. 在 WIN10 版本 V1703 中，僅支援 HDMI 介面，DisplayPort 介面無法使用。
3. 3840x2160@50Hz/60Hz 僅建議用於藍光播放器、Xbox 及 PlayStation。
4. 顯示設定：
 - a. 顯示解析度設定為 2560 × 1440，且 HDR 預設為開啟。
 - b. 進入應用程式後，將解析度調整為 2560*1440（如可用）可達到最佳 HDR 效果。



調整中

快速鍵



1	訊號源／退出
2	遊戲模式
3	旋鈕點
4	選單／確認
5	電源

選單／確認

按下以顯示螢幕顯示選單或確認選擇。

電源

按下電源鍵以開啟顯示器。

旋鈕點

當螢幕顯示選單未顯示時，按下旋鈕點按鈕以顯示或隱藏旋鈕點。

遊戲模式

當螢幕顯示選單未顯示時，按下“√”鍵以開啟遊戲模式功能，然後按下“√”或“^”鍵依據不同遊戲類型選擇遊戲模式（標準、FPS、RTS、賽車、玩家 1、玩家 2 或玩家 3）。

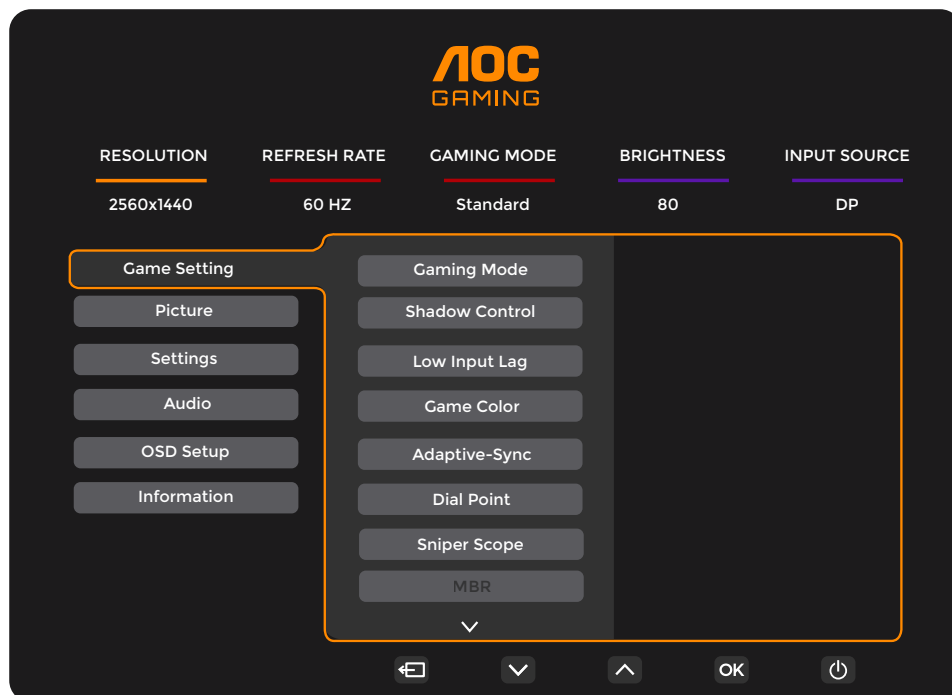
訊號源／退出

當螢幕顯示選單關閉時，按下訊號源／退出按鈕將啟動訊號源快速鍵功能。

當螢幕顯示選單啟動時，此按鈕作為退出鍵（退出螢幕顯示選單）。

螢幕顯示選單設定

控制鍵的基本簡易操作說明。

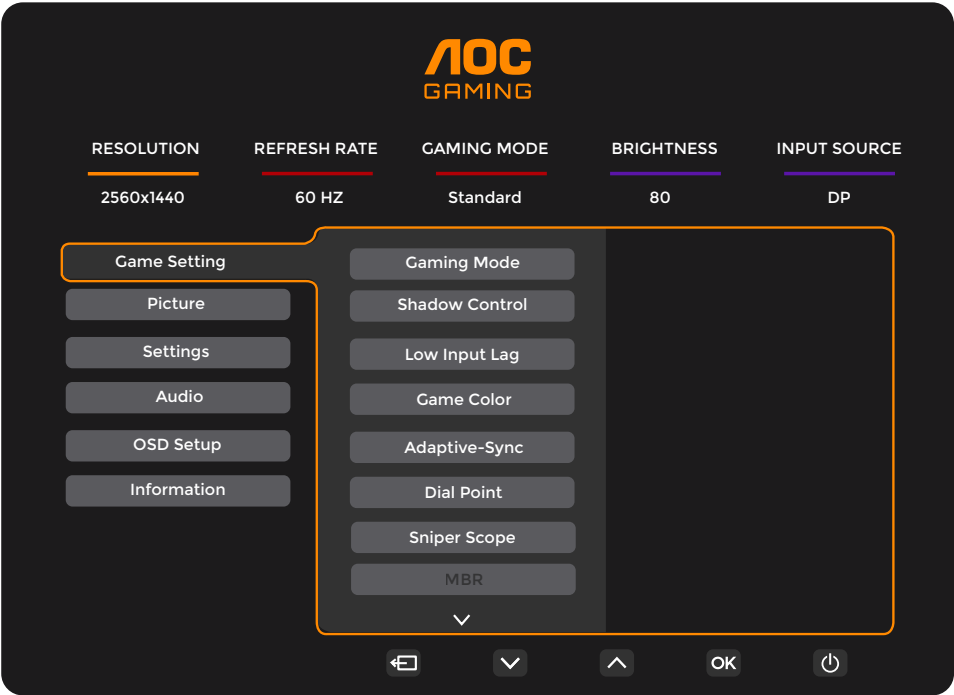


- 1). 按下  選單按鈕以啟動螢幕顯示選單視窗。
- 2). 按下  或  以瀏覽功能選項。當所需功能被標示後，按下  選單按鈕／確定鍵以啟用該功能，按下  或  以瀏覽子選單功能。當所需子選單功能被標示後，按下  選單按鈕／確定鍵以啟用該功能。
- 3). 按下  或  以更改所選功能的設定。按下  /  以退出。若需調整其他功能，請重複步驟 2 至 3。
- 4). 螢幕顯示選單鎖定功能：欲鎖定螢幕顯示選單，請在顯示器關閉狀態下按住  選單按鈕，然後按下  按下電源按鈕以開啟顯示器。若要解鎖螢幕顯示選單，請長按  選單按鈕，然後按下  按下電源按鈕以開啟顯示器。

注意事項：

- 1). 若產品僅有一個訊號輸入，則「輸入選擇」項目無法調整。
- 2). 若輸入訊號解析度為原生解析度或啟用 Adaptive-Sync，則「影像比例」項目無效。

遊戲設定



遊戲模式	標準	提升適用於網頁及行動遊戲的可讀性。
	FPS	適用於第一人稱射擊（FPS）遊戲。提升暗色主題下的黑階表現。
	RTS	適用於即時戰略（RTS）遊戲。提升影像品質。
	賽車	適用於賽車遊戲，提供最快反應時間及高色彩飽和度。
	玩家 1	使用者偏好設定已儲存為玩家 1。
	玩家 2	使用者偏好設定已儲存為玩家 2。
	玩家 3	使用者偏好設定已儲存為玩家 3。
陰影控制	0-20	陰影控制預設為 0，使用者可從 0 調整至 20，以提升影像清晰度。若影像過暗而無法清楚辨識細節，可從 0 調整至 20，以獲得更清晰的影像。
低輸入延遲	關閉 / 開啟	關閉影格緩衝以降低輸入延遲。
遊戲色彩	0 ~ 20	遊戲色彩提供 0 至 20 級飽和度調整，以獲得更佳影像效果。
Adaptive-Sync	關閉 / 開啟	停用或啟用 Adaptive-Sync。 Adaptive-Sync 運作提醒：啟用 Adaptive-Sync 功能時，部分遊戲環境可能出現閃爍現象。
旋鈕點	關閉 / 開啟 / 動態	「瞄準點」功能會在螢幕中央顯示瞄準指標，協助玩家在第一人稱射擊（FPS）遊戲中精準瞄準。
狙擊鏡	關閉 / 1.0 / 1.5 / 2.0	局部放大以便於射擊時瞄準。
MBR	0 ~ 20	MBR（動態模糊減少）提供 0 至 20 級調整以減少動態模糊。 注意：當 Adaptive-Sync 關閉且更新率 ≥ 75Hz 時，可調整 MBR 功能。

MBR 同步	關閉 / 開啟	啟用或停用 MBR 同步（動態模糊移除）。 注意：當 Adaptive-Sync 開啟且更新率 $\geq 75\text{Hz}$ ，且輸入訊號為可變頻率時，可調整 MBR 功能。
超頻響應	正常	調整響應時間。 注意： 1. 若使用者將超頻響應調整至「最快」，顯示影像可能會模糊。使用者可依個人偏好調整超頻響應等級或關閉此功能。 2. 當 Adaptive-Sync 關閉且更新率 $\geq 75\text{Hz}$ 時，「極限」功能為選用項目。 3. 啟用「極限」功能時，螢幕亮度將降低。
	快	
	較快	
	最快	
	極限	
影格計數器	關閉 / 右上 / 右下 / 左上 / 左下	於選定角落顯示垂直頻率。
超頻	關閉 / 開啟	禁用或啟用超頻。

注意：

- 1). 當「影像」中的「HDR 模式」啟用時，「陰影控制」及「遊戲色彩」項目無法調整。
- 2). 當「影像」中的「HDR」設定為「DisplayHDR」時，「遊戲模式」、「陰影控制」、「遊戲色彩」、「MBR」及「MBR 同步」項目無法調整。「超頻」中的「極限」選項不可使用。
當「影像」中的「HDR」設定為「HDR 影像」、「HDR 電影」或「HDR 遊戲」時，「遊戲模式」、「遊戲色彩」、「MBR」及「MBR 同步」項目無法調整。「超頻」中的「極限」選項不可使用。
- 3). 當「影像」中的「色域」設定為 sRGB 時，「陰影控制」、「遊戲色彩」、「MBR」及「MBR 同步」項目無法調整。

影像



亮度	0-100	背光調整。
對比度	0-100	數位暫存器對比度。
暗部增強	關閉 / 等級 1 / 等級 2 / 等級 3	增強暗部或亮部的畫面細節，以調整亮部亮度並確保不過度飽和。
銳利度	0-100	調整銳利度。
伽瑪	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	調整伽瑪。
節能調整	標準	標準模式。
	文字	文字模式。
	網路	網路模式。
	遊戲	遊戲模式
	電影	電影模式
	運動	運動模式
	閱讀	閱讀模式
色溫	暖色	暖色溫
	標準	標準色溫
	冷色	冷色溫
	使用者	還原色溫
紅色	0-100	數位暫存器中的紅色增益
綠色	0-100	數位暫存器綠色增益。
藍色	0-100	數位暫存器藍色增益。

紅色飽和度	0-100	調整紅色飽和度。
綠色飽和度	0-100	調整綠色飽和度。
藍色飽和度	0-100	調整藍色飽和度。
青色飽和度	0-100	調整青色飽和度。
品紅飽和度	0-100	調整品紅飽和度。
黃色飽和度	0-100	調整黃色飽和度。
紅色色相	0-100	調整紅色色相。
G. 色調	0-100	調整 G. 色調。
B. 色調	0-100	調整 B. 色調。
C. 色調	0-100	調整 C. 色調。
M. 色調	0-100	調整 M. 色調。
Y. 色調	0-100	調整 Y. 色調。
HDR	關閉	請依照您的使用需求設定 HDR 配置檔。 注意： 偵測到 HDR 時，將顯示 HDR 選項以供調整。
	DisplayHDR	
	HDR 影像	
	HDR 電影	
	HDR 遊戲	
HDR 模式	關閉	針對影像的色彩與對比度進行最佳化，模擬呈現 HDR 效果。 注意： 當未偵測到 HDR 時，將顯示 HDR 模式選項以供調整。
	HDR 影像	
	HDR 電影	
	HDR 遊戲	
DCR	關閉	停用動態對比度。
	開啟	啟用動態對比度。
色域	面板原生	標準色域面板。
	sRGB	sRGB 色域。
低藍光模式	關閉	透過控制色溫降低藍光波長。
	多媒體	
	網路	
	辦公室	
	閱讀	

影像比例	全螢幕 / 寬高比 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19 吋 (5:4) / 19 吋寬螢幕 (16:10) / 21.5 吋寬螢幕 (16:9) / 22 吋寬螢幕 (16:10) / 23 吋寬螢幕 (16:9) / 23.6 吋寬螢幕 (16:9) / 24 吋寬螢幕 (16:9)	選擇顯示的影像比例。
------	--	------------

注意：

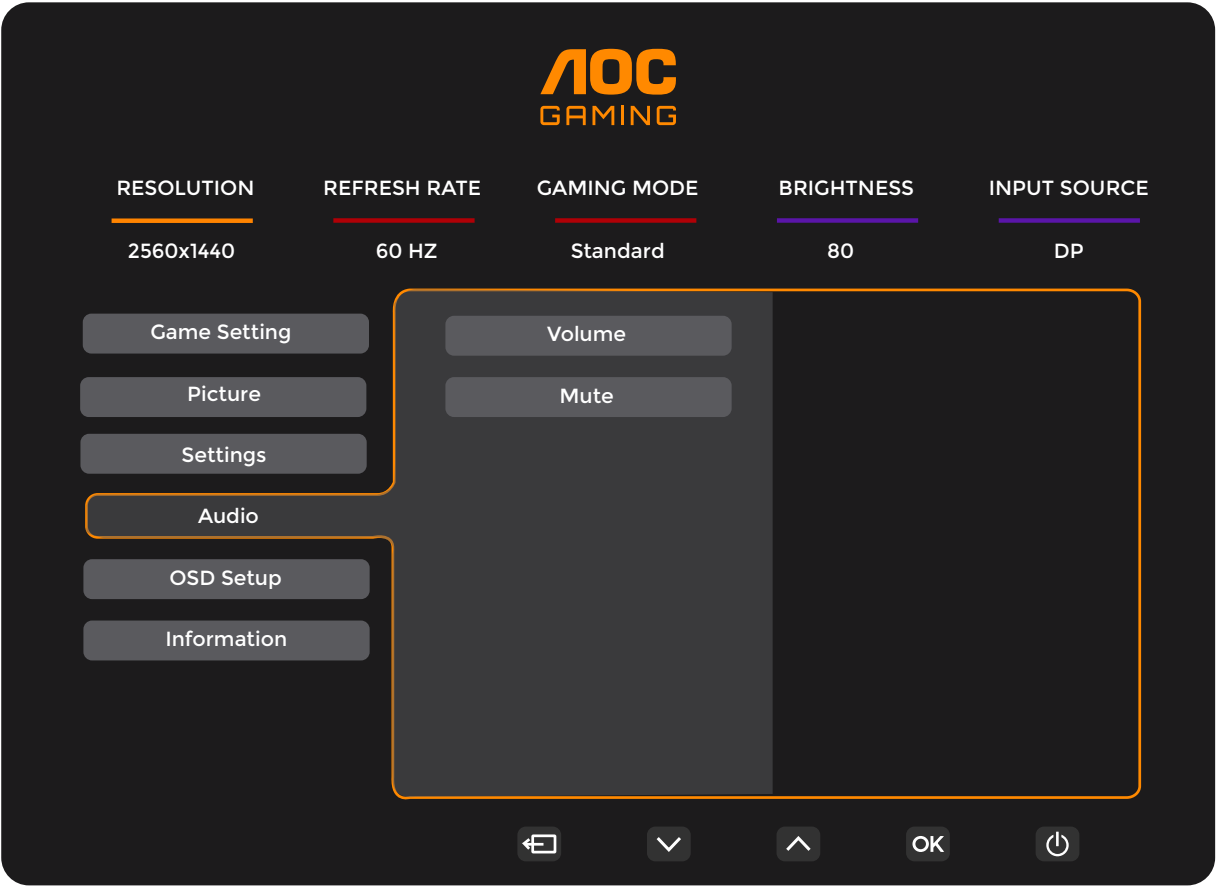
- 1). 當「HDR 模式」啟用時，項目「對比度」、「暗部增強」、「伽瑪」、「節能調整」、「色溫」、「色域」及「低藍光模式」皆無法調整。
- 2). 當「HDR」設定為「DisplayHDR」時，「影像」選單中除「HDR」及「銳利度」外的所有項目皆無法調整。當「HDR」設定為「HDR Picture」、「HDR Movie」或「HDR Game」時，項目「伽瑪」、「節能調整」、「色溫」、「六軸色彩飽和度 / 色相」、「DCR」、「色域」及「低藍光模式」皆無法調整。
- 3). 當「色域」設定為「sRGB」時，項目「對比度」、「暗部增強」、「伽瑪」、「節能調整」、「色溫」、「六軸色彩飽和度 / 色相」、「HDR 模式」及「低藍光模式」皆無法調整。
- 4). 當「節能調整」設定為「閱讀」時，「對比度」、「暗部增強」、「色溫」、「六軸色彩飽和度 / 色相」、「動態對比率」、「色域」及「低藍光模式」無法調整。
- 5). 當「遊戲設定」中的「遊戲模式」設定為非「標準」模式時，「節能調整」、「六軸色彩飽和度 / 色相」、「HDR 模式」及「色域」無法調整。

設定



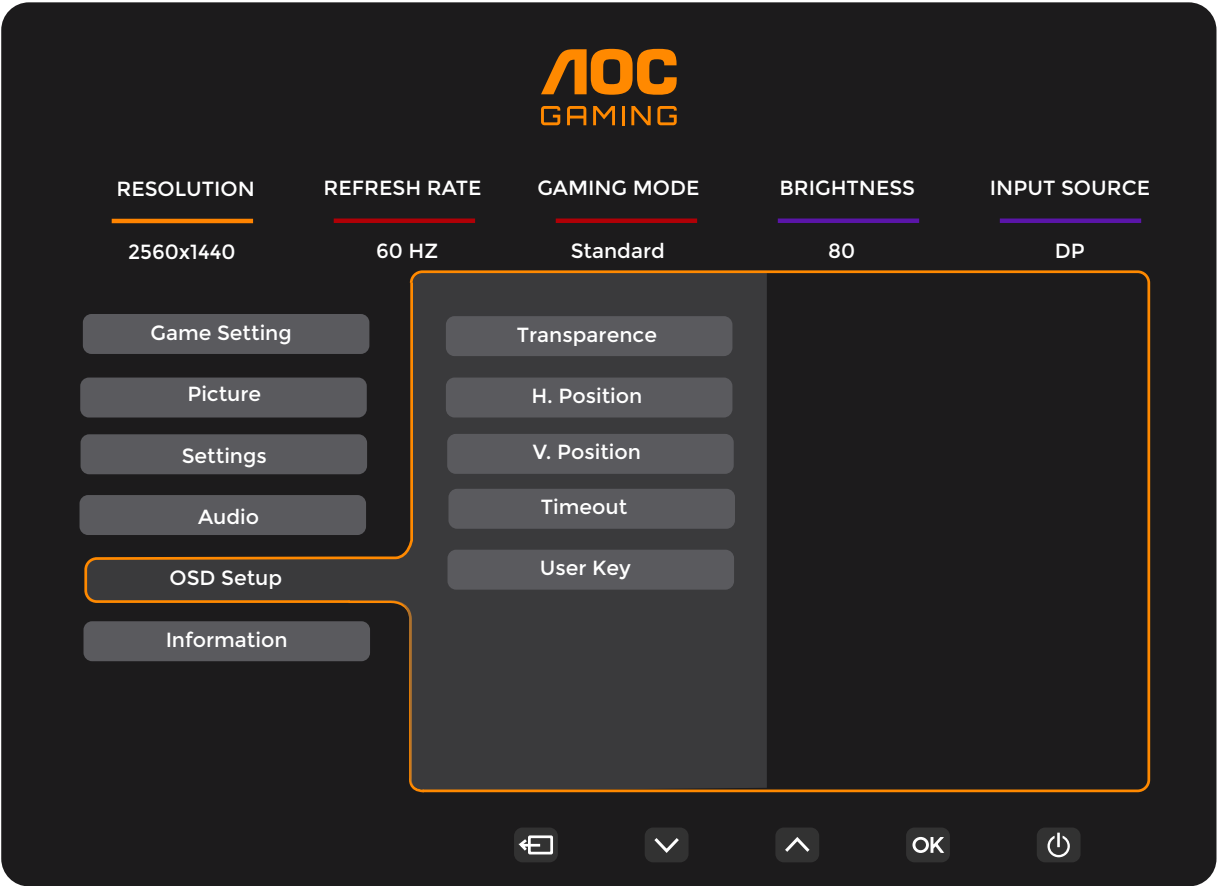
語言		選擇螢幕顯示選單語言。
輸入選擇	自動 / HDMI1 / HDMI2 / DP	選擇輸入訊號來源。
休息提醒	關閉 / 開啟	若使用者連續工作超過 1 小時，將提醒休息。
關機定時	0-24 小時	選擇直流電關閉時間。
DDC/CI	否 / 是	開啟／關閉 DDC/CI 支援。
重設	否 / 是	將選單重設為預設值。

音訊

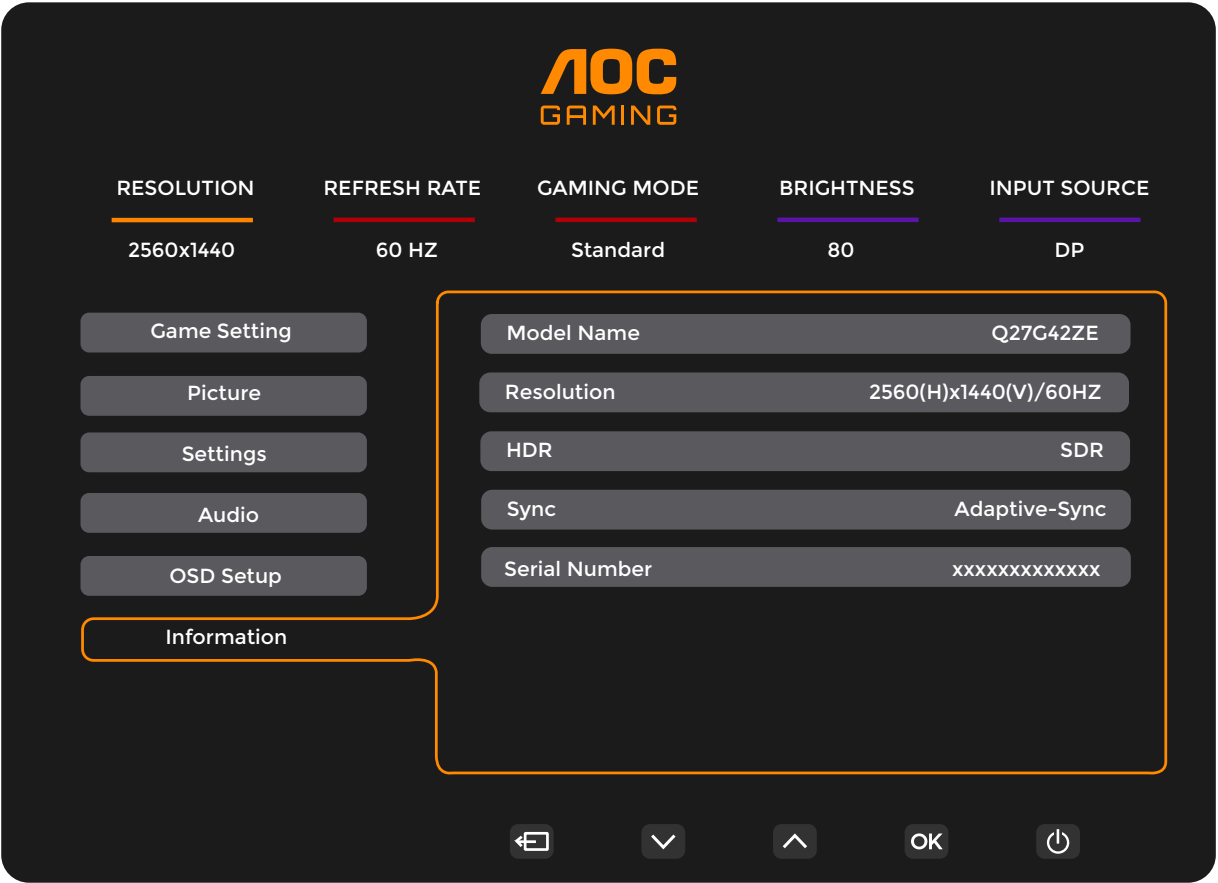


音量	0-100	音量調整。
靜音	關閉 / 開啟	靜音音量。

螢幕顯示選單設定



透明度	0-100	調整螢幕顯示選單透明度。
水平位置	0-100	調整螢幕顯示選單水平位置。
垂直位置	0-100	調整螢幕顯示選單垂直位置。
逾時	5-120	調整螢幕顯示選單逾時時間。
使用者按鍵	遊戲模式 / 狙擊鏡 / 畫面計數器	使用者設定 “V” 快速鍵選單



LED 指示燈

狀態	LED 顏色
全電源模式	白色
待機模式	橘色

故障排除

問題與疑問	可能的解決方案
電源指示燈未亮	請確認電源按鈕已開啟，且電源線已正確連接至接地的電源插座及顯示器。
螢幕無影像	● 電源線是否已正確連接？ 請檢查電源線連接及電源供應狀況。 ● 視訊線是否已正確連接？ (使用 HDMI 線連接) 請檢查 HDMI 線的連接。 (使用 DisplayPort 線連接) 請檢查 DisplayPort 線的連接。 * 並非所有型號皆支援 HDMI/DisplayPort 輸入。 ● 若電源已開啟，請重新啟動電腦以顯示初始畫面（登入畫面）。 若出現初始畫面（登入畫面），請以適用模式啟動電腦（Windows 7/8/10 的安全模式），然後調整顯示卡的頻率。 (請參考設定最佳解析度) 若未出現初始畫面（登入畫面），請聯絡服務中心或經銷商。 ● 您能看到“輸入不支援”的訊息嗎？ 當顯示卡輸出的訊號超過顯示器可正確處理的最大解析度與頻率時，會顯示此訊息。 請調整至顯示器可正確處理的最大解析度與頻率。 ● 請確認已安裝 AOC 顯示器驅動程式。
影像模糊且有殘影問題	調整對比度與亮度控制。 按下熱鍵（AUTO）以自動調整。 請確保未使用延長線或切換盒。建議將顯示器直接插入電腦背面的顯示卡輸出端子。
影像跳動、閃爍或出現波紋狀圖案	請將可能產生電磁干擾的電器設備盡可能遠離顯示器。 請使用顯示器在您所使用解析度下所能支援的最高更新率。
顯示器卡在主動關閉模式”	電腦電源開關應處於開啟（ON）位置。 電腦顯示卡應牢固安裝於插槽中。 請確認顯示器的視訊線已正確連接至電腦。 檢查顯示器的視訊線，確保無針腳彎曲。 請按鍵盤上的 CAPS LOCK 鍵，並觀察 CAPS LOCK 指示燈，以確認電腦是否正常運作。按下 CAPS LOCK 鍵後，指示燈應會亮起或熄滅。
缺少主要顏色之一（紅色、綠色或藍色）	檢查顯示器的視訊線，確保無針腳損壞。 請確認顯示器的視訊線已正確連接至電腦。
螢幕影像未置中或尺寸不正確	調整水平位置與垂直位置，或按熱鍵（AUTO）。
影像有色彩缺陷（白色看起來不純白）	調整 RGB 色彩或選擇所需色溫。
螢幕出現水平或垂直幹擾	使用 Windows 7/8/10/11 關機模式調整時鐘與聚焦。 按下熱鍵（AUTO）以自動調整。
法規與服務	請參閱隨附光碟手冊或 www.aoc.com 上的法規與服務資訊（於支援頁面中尋找您購買的型號及相關法規與服務資訊）。

規格

一般規格

面板	型號名稱	Q27G42ZE	
	驅動系統	TFT 彩色液晶	
	可視影像尺寸	68.5 公分對角線	
	像素間距	0.2331mm (水平) x 0.2331mm (垂直)	
	影像	HDMI 介面與 DisplayPort 介面	
	顯示色彩	1,670 萬色	
其他	水平掃描範圍	30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)	
	最大水平掃描尺寸	596.736mm	
	垂直掃描範圍	48~144Hz (HDMI) 48~260Hz (DisplayPort)	
	最大垂直掃描尺寸	335.664mm	
	最佳預設解析度	2560x1440@60Hz	
	最大解析度	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz[1] (DisplayPort)	
	即插即用	VESA DDC2B/CI	
	電源	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	功率消耗	典型值 (預設亮度與對比度)	35W
		最大值 (亮度 = 100, 對比度 = 100)	≤ 56W
		待機模式	≤ 0.3W
	散熱	正常運作	119.45 BTU/ 小時 (典型值)
		睡眠 (待機模式)	<1.02 BTU/hr
		關機模式	<1.02 BTU/hr
		關機模式 (交流電開關)	0 BTU/hr
物理特性	連接器類型	HDMI x2 / DisplayPort / 耳機輸出	
	訊號線類型	可拆卸	
環境	溫度	操作溫度	0° C ~ 40° C
		非操作溫度	-25° C ~ 55° C
	濕度	操作溫度	10% ~ 85% (無冷凝)
		非操作溫度	5%~93% (無凝結)
	海拔高度	操作溫度	0m~5000m (0 英尺 ~16404 英尺)
		非操作溫度	0m~12192m (0 英尺 ~40000 英尺)



注意：

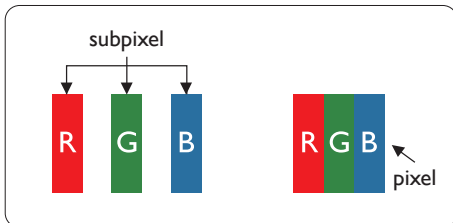
[1] 當解析度設定為 2560x1440@260Hz 時，即達成超頻。若超頻期間發生任何顯示錯誤，請將更新率調整至 240Hz。

AOC 顯示器面板像素缺陷政策

AOC 致力於提供最高品質的產品。我們採用業界最先進的製造工藝並實施嚴格的品質管控。然而，顯示器所使用的面板偶爾仍可能出現像素或子像素缺陷，屬於無法完全避免的情況。

無任何製造商能保證所有面板均無像素缺陷，但 AOC 保證對於缺陷數量超出可接受範圍的顯示器，將依保固條款予以維修或更換。本通知說明各類像素缺陷類型，並定義各類缺陷的可接受標準。為符合保固維修或更換資格，顯示器面板上的像素缺陷數量必須超過可接受範圍。例如，顯示器上的子像素缺陷不得超過 0.0004%。

此外，AOC 對某些類型或組合的像素缺陷設定了更嚴格的品質標準，因為這些缺陷較其他缺陷更為明顯。此政策於全球範圍內有效。



像素與子像素

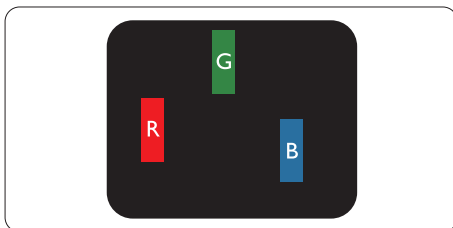
像素 (Pixel) 或稱影像元素，由紅、綠、藍三種原色子像素組成。多個像素共同組成一幅影像。當一個像素的所有子像素皆亮起時，三種顏色的子像素合成一個白色像素。當所有子像素皆熄滅時，三種顏色的子像素合成一個黑色像素。其他子像素亮滅的組合則呈現為不同顏色的單一像素。

像素缺陷類型

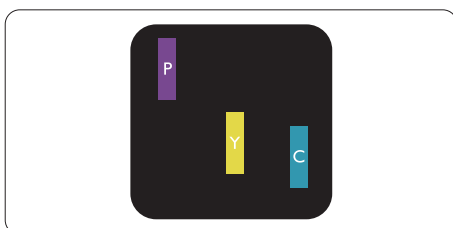
像素與子像素缺陷在螢幕上呈現的方式各異。像素缺陷分為兩大類，每類中包含數種子像素缺陷類型。

亮點缺陷

亮點缺陷指的是像素或子像素持續亮起或處於「開啟」狀態。換言之，亮點是當顯示器顯示深色圖案時，螢幕上突出的子像素。以下為亮點缺陷的類型。

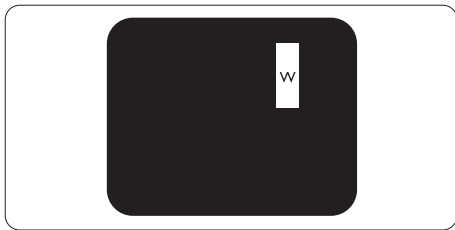


單一紅、綠或藍色子像素亮起。



兩個相鄰亮起的子像素：

- 紅 + 藍 = 紫色
- 紅 + 綠 = 黃色
- 綠 + 藍 = 青色 (淺藍)



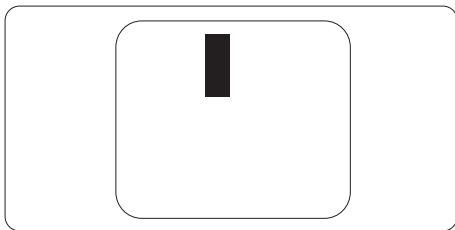
三個相鄰亮子像素（即一個白色像素）。

注意

紅色或藍色亮點必須比鄰近點亮度高出 50% 以上，綠色亮點則需高出 30% 以上。

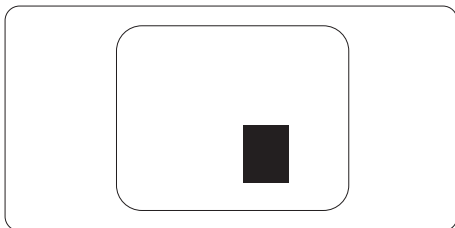
黑點缺陷

黑點缺陷指像素或子像素始終處於暗或關閉狀態。換言之，當顯示器顯示亮色圖案時，暗點即為螢幕上突出的子像素。以下為黑點缺陷的類型。



像素缺陷的鄰近性

由於相同類型的像素及子像素缺陷若彼此相近，可能更為明顯，AOC 亦對像素缺陷的鄰近性訂定了容許標準。



像素缺陷容許標準

為符合保固期間因像素缺陷申請維修或更換的資格，AOC 面板顯示器的面板必須存在超出網頁手冊所列容許標準的像素或子像素缺陷。

亮點缺陷	可接受範圍
1 個亮起的子像素	2
2 個相鄰亮起的子像素	1
3 個相鄰亮起的子像素（1 個白色像素）	0
兩個亮點缺陷之間的距離 *	≥ 15 毫米
所有類型亮點缺陷的總數	2
黑點缺陷	可接受範圍
1 個暗子像素	5 個或以下
2 個相鄰暗子像素	2 個或以下
3 個相鄰暗子像素	≤ 0
兩個黑點缺陷之間的距離 *	≥ 15mm
所有類型黑點缺陷總數	5 個或以下
黑點缺陷總數	可接受水準
所有類型亮點或黑點缺陷總數	5 個或以下

注意

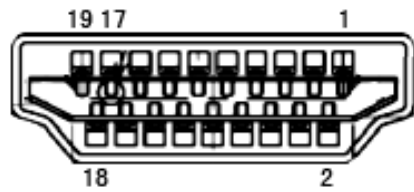
*：1 或 2 個相鄰的子像素缺陷視為 1 個點缺陷。

預設顯示模式

標準	解析度 (± 1Hz)	水平頻率 (KHz)	垂直頻率 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
IBM 模式			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC 模式			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

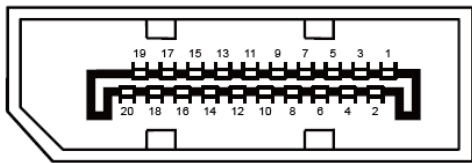
注意：依據 VESA 標準，不同作業系統及顯示卡計算更新率（場頻）時，可能存在一定誤差（± 1Hz）。為提升相容性，本產品標稱更新率已進行四捨五入，請以實際產品為準。

腳位配置



19 針彩色顯示訊號線

腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱
1.	TMDS 資料 2+	9.	TMDS 資料 0-	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 資料 2 屏蔽	10.	TMDS 時鐘 +	18.	+5V 電源
3.	TMDS 資料 2-	11.	TMDS 時鐘 屏蔽	19.	熱插拔偵測
4.	TMDS 資料 1+	12.	TMDS 時鐘 -		
5.	TMDS 資料 1 護罩	13.	CEC		
6.	TMDS 資料 1-	14.	保留（裝置未接）		
7.	TMDS 資料 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 資料 0 護罩	16.	SDA		



20 針彩色顯示訊號線

腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱
1	ML_Lane 3 (n)	11	接地
2	接地	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	接地	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	接地
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	接地	18	熱插拔偵測
9	ML_Lane 1 (p)	19	回傳 DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

即插即用

即插即用 DDC2B 功能

本顯示器配備符合 VESA DDC 標準的 VESA DDC2B 功能。此功能允許顯示器向主機系統通報其身份，並依據所使用的 DDC 等級，傳達關於其顯示能力的額外資訊。

DDC2B 是基於 I2C 協定的雙向資料通道。主機可透過 DDC2B 通道請求 EDID 資訊。

