

AOC

GAMING



USER MANUAL

Q27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Ασφάλεια.....	1
Εθνικές Συμβάσεις	1
Τροφοδοσία.....	2
Εγκατάσταση	3
Καθαρισμός.....	4
Άλλο.....	5
Εγκατάσταση.....	6
Περιεχόμενα στο κουτί.....	6
Εγκατάσταση Βάσης και Στήριξης.....	7
Ρύθμιση της γωνίας θέασης	8
Σύνδεση της Οθόνης	9
Τοποθέτηση σε τοίχο	10
Λειτουργία Adaptive-Sync	11
HDR	12
Ρύθμιση.....	13
Συντομεύσεις.....	13
Ρύθμιση OSD	14
Ρύθμιση Παιχνιδιού	15
Εικόνα	17
Ρυθμίσεις	20
Ήχος.....	21
Ρύθμιση OSD.....	22
Πληροφορίες	23
Δείκτης LED.....	24
Αντιμετώπιση προβλημάτων.....	25
Προδιαγραφή.....	26
Γενική Προδιαγραφή.....	26
Πολιτική Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων Πάνελ Οθονών AOC.....	27
Προκαθορισμένες Λειτουργίες Οθόνης.....	30
Αναθέσεις Ακίδων	31
Plug and Play.....	32

Ασφάλεια

Εθνικές Συμβάσεις

Οι ακόλουθες υποενότητες περιγράφουν τις εθνικές συμβάσεις που εφαρμόζονται σε αυτό το έγγραφο.

Σημειώσεις, Προφυλάξεις και Προειδοποιήσεις

Σε όλο τον παρόντα οδηγό, τμήματα κειμένου μπορεί να συνοδεύονται από εικονίδιο και να εκτυπώνονται με έντονη ή πλάγια γραφή. Αυτά τα μπλοκ αποτελούν σημειώσεις, προφυλάξεις και προειδοποιήσεις και χρησιμοποιούνται ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδεικνύει σημαντικές πληροφορίες που σας βοηθούν να αξιοποιήσετε καλύτερα το σύστημα υπολογιστή σας.



ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ: Μια ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ υποδεικνύει πιθανή ζημιά στο υλικό ή απώλεια δεδομένων και σας ενημερώνει πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Μια ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ υποδεικνύει πιθανότητα σωματικής βλάβης και σας ενημερώνει πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.

Ορισμένες προειδοποιήσεις ενδέχεται να εμφανίζονται σε εναλλακτικές μορφές και να μην συνοδεύονται από εικονίδιο. Σε τέτοιες περιπτώσεις, η συγκεκριμένη παρουσίαση της προειδοποίησης επιβάλλεται από την αρμόδια ρυθμιστική αρχή.

Τροφοδοσία



Η οθόνη πρέπει να λειτουργεί μόνο με τον τύπο τροφοδοσίας που αναγράφεται στην ετικέτα. Εάν δεν είστε βέβαιοι για τον τύπο τροφοδοσίας που παρέχεται στην οικία σας, συμβουλευτείτε τον πωλητή ή την τοπική εταιρεία ηλεκτρισμού.



Η οθόνη είναι εξοπλισμένη με βύσμα τριών ακίδων με γείωση, δηλαδή βύσμα με τρίτη ακίδα (γείωσης). Αυτό το βύσμα ταιριάζει μόνο σε πρίζα με γείωση, ως μέτρο ασφαλείας. Εάν η πρίζα σας δεν υποστηρίζει το φιν με τρεις ακροδέκτες, ζητήστε από έναν ηλεκτρολόγο να εγκαταστήσει την κατάλληλη πρίζα ή χρησιμοποιήστε έναν αντάπτορα για να γειώσετε τη συσκευή με ασφάλεια. Μην παρακάμψετε τον σκοπό ασφαλείας του γειωμένου φιν.



Αποσυνδέστε τη μονάδα κατά τη διάρκεια καταιγίδας με κεραυνούς ή όταν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλα χρονικά διαστήματα. Αυτό θα προστατεύσει την οθόνη από ζημιές λόγω υπερτάσεων ρεύματος.



Μην υπερφορτώνετε πολύπριζα και καλώδια επέκτασης. Η υπερφόρτωση μπορεί να προκαλέσει φωτιά ή ηλεκτροπληξία.



Για να εξασφαλιστεί ικανοποιητική λειτουργία, χρησιμοποιήστε την οθόνη μόνο με υπολογιστές πιστοποιημένους από UL που διαθέτουν κατάλληλα διαμορφωμένες υποδοχές με σήμανση μεταξύ 100-240V AC, ελάχιστο 5A.



Η πρίζα τοίχου πρέπει να εγκατασταθεί κοντά στον εξοπλισμό και να είναι εύκολα προσβάσιμη.

Εγκατάσταση

! Μην τοποθετείτε την οθόνη σε ασταθές καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι. Εάν η οθόνη πέσει, μπορεί να τραυματίσει άτομο και να προκαλέσει σοβαρές ζημιές σε αυτό το προϊόν. Χρησιμοποιήστε μόνο καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι που συνιστά ο κατασκευαστής ή πωλείται με αυτό το προϊόν. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή. Ακολουθήστε τις οδηγίες κατά την εγκατάσταση του προϊόντος και χρησιμοποιήστε τα εξαρτήματα στήριξης που συνιστώνται από τον κατασκευαστή. Ο συνδυασμός προϊόντος και καροτσιού πρέπει να μετακινείται με προσοχή.

! Μην εισάγετε ποτέ κανένα αντικείμενο στην υποδοχή του περιβλήματος της οθόνης. Μπορεί να προκληθεί βλάβη στα κυκλώματα, προκαλώντας φωτιά ή ηλεκτροπληξία. Μην χύνετε ποτέ υγρά πάνω στην οθόνη.

! Μην τοποθετείτε το μπροστινό μέρος του προϊόντος στο πάτωμα.

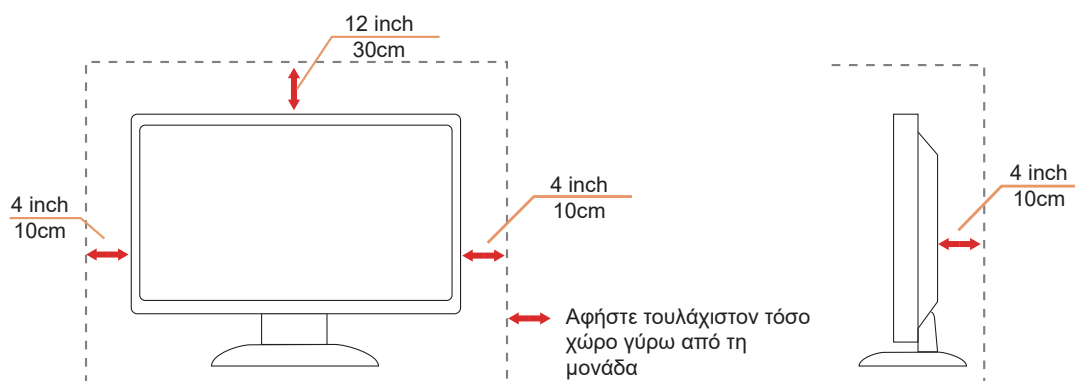
! Εάν τοποθετήσετε την οθόνη σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιήστε κιτ στήριξης εγκεκριμένο από τον κατασκευαστή και ακολουθήστε τις οδηγίες του κιτ.

! Αφήστε κάποιο χώρο γύρω από την οθόνη όπως φαίνεται παρακάτω. Σε διαφορετική περίπτωση, η κυκλοφορία του αέρα μπορεί να είναι ανεπαρκής, με αποτέλεσμα η υπερθέρμανση να προκαλέσει φωτιά ή βλάβη στην οθόνη.

! Για να αποφύγετε πιθανές βλάβες, όπως η αποκόλληση του πάνελ από το περίγραμμα οθόνης, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες. Εάν υπερβείτε τη μέγιστη κλίση προς τα κάτω των -5 μοιρών, η βλάβη της οθόνης δεν καλύπτεται από την εγγύηση.

Δείτε παρακάτω τις συνιστώμενες περιοχές αερισμού γύρω από την οθόνη όταν αυτή είναι εγκατεστημένη στον τοίχο ή στη βάση:

Εγκατεστημένο με βάση



Καθαρισμός

 Καθαρίζετε τακτικά το περίβλημα με ένα μαλακό πανί, ελαφρώς βρεγμένο με νερό.

 Κατά τον καθαρισμό χρησιμοποιήστε ένα μαλακό βαμβακερό ή μικροϊνών πανί. Το πανί πρέπει να είναι υγρό και σχεδόν στεγνό· μην επιτρέπετε την είσοδο υγρών στο περίβλημα.



 Παρακαλείσθε να αποσυνδέετε το καλώδιο τροφοδοσίας πριν από τον καθαρισμό του προϊόντος.

Άλλο



Εάν το προϊόν εκπέμπει περίεργη οσμή, ήχο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΩΣ το φις τροφοδοσίας και επικοινωνήστε με Κέντρο Εξυπηρέτησης.



Βεβαιωθείτε ότι οι οπές αερισμού δεν είναι φραγμένες από τραπέζι ή κουρτίνα.



Μην εκθέτετε την οθόνη LCD σε έντονες δονήσεις ή ισχυρές κρούσεις κατά τη λειτουργία.



Μην χτυπάτε ή ρίχνετε την οθόνη κατά τη λειτουργία ή τη μεταφορά.



Τα καλώδια τροφοδοσίας πρέπει να είναι εγκεκριμένα για ασφάλεια. Για τη Γερμανία, πρέπει να είναι H03VV-F, 3G, 0.75 mm² ή ανώτερο.
Για άλλες χώρες, πρέπει να χρησιμοποιούνται οι κατάλληλοι τύποι ανάλογα.



Η υπερβολική ένταση ήχου από ακουστικά μπορεί να προκαλέσει απώλεια ακοής. Η ρύθμιση του ισοσταθμιστή στο μέγιστο αυξάνει την τάση εξόδου των ακουστικών και των ακουστικών κεφαλής, και συνεπώς το επίπεδο ηχητικής πίεσης.

Εγκατάσταση

Περιεχόμενα στο κουτί



Monitor

*



Quick Start Guide

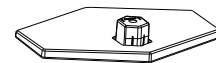
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



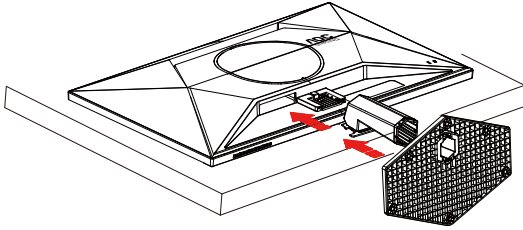
DisplayPort Cable

* Δεν παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος για όλες τις χώρες και περιοχές. Παρακαλείσθε να επικοινωνήσετε με τον τοπικό αντιπρόσωπο ή το υποκατάστημα της AOC για επιβεβαίωση.

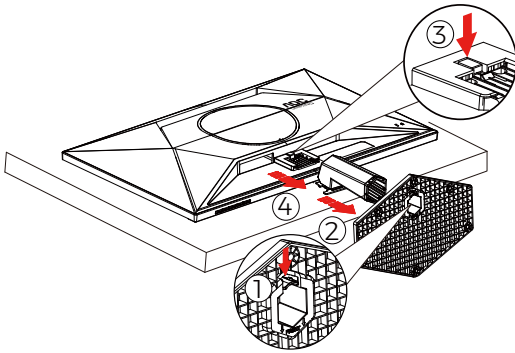
Εγκατάσταση Βάσης και Στήριξης

Παρακαλείσθε να εγκαταστήσετε ή να αφαιρέσετε τη βάση ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

Εγκατάσταση:



Αφαίρεση:



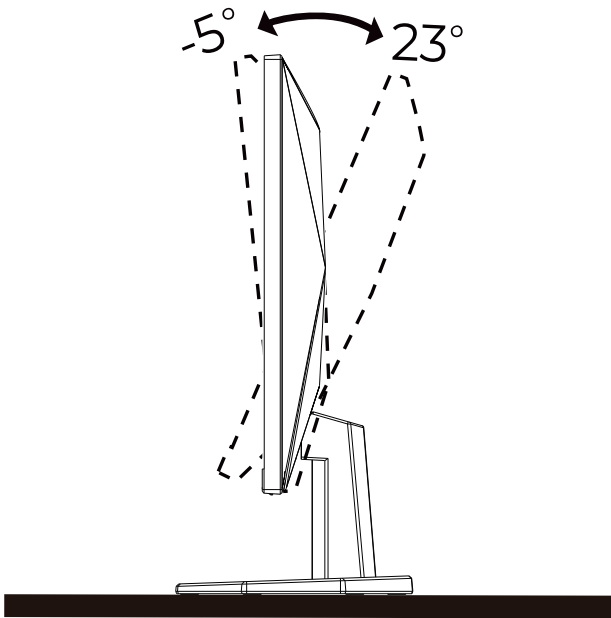
ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται.

Ρύθμιση της γωνίας θέασης

Για την επίτευξη της βέλτιστης εμπειρίας θέασης, συνιστάται ο χρήστης να βεβαιωθεί ότι μπορεί να βλέπει ολόκληρο το πρόσωπό του στην οθόνη και στη συνέχεια να ρυθμίσει τη γωνία της οθόνης σύμφωνα με τις προσωπικές του προτιμήσεις.

Κρατήστε τη βάση ώστε να μην ανατραπεί η οθόνη κατά την αλλαγή της γωνίας.

Μπορείτε να ρυθμίσετε την οθόνη ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

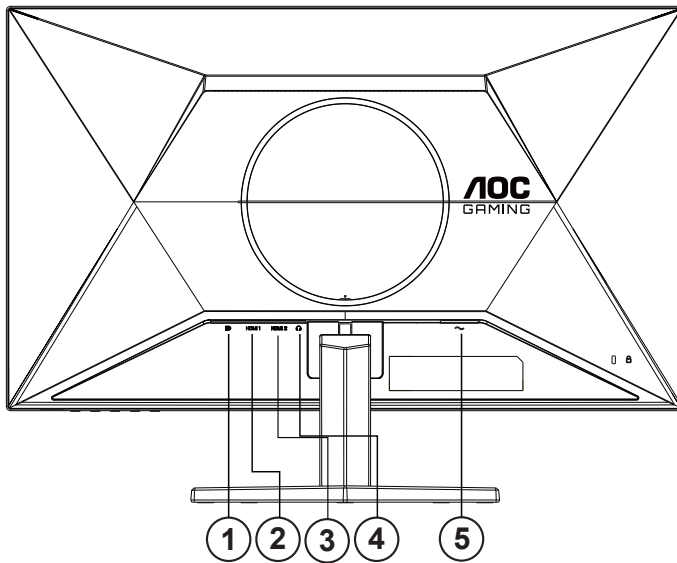
Μην αγγίζετε την οθόνη LCD κατά την αλλαγή της γωνίας. Η επαφή με την οθόνη LCD μπορεί να προκαλέσει ζημιά.

⚠ Προειδοποίηση

- Για να αποφύγετε πιθανή ζημιά στην οθόνη, όπως αποκόλληση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5° .
- Μην πιέζετε την οθόνη κατά την προσαρμογή της γωνίας της. Κρατήστε μόνο το περίγραμμα οθόνης.

Σύνδεση της Οθόνης

Συνδέσεις καλωδίων στο πίσω μέρος της οθόνης και του υπολογιστή:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Ακουστικά
5. Τροφοδοσία

Σύνδεση στον Υπολογιστή

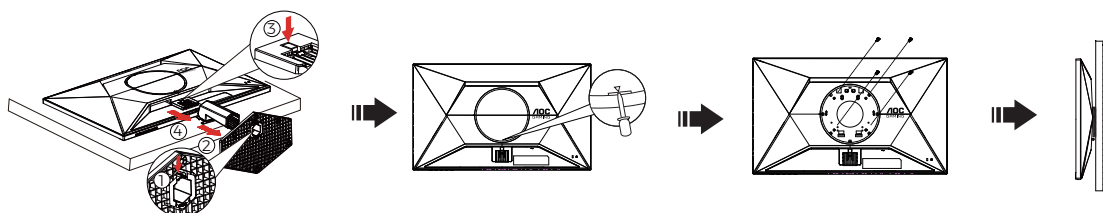
1. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας στο πίσω μέρος της οθόνης με ασφάλεια.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή και αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος οθόνης στον βίντεο σύνδεσμο στο πίσω μέρος του υπολογιστή σας.
4. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του υπολογιστή και της οθόνης σε μια κοινή πρίζα.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη.

Εάν η οθόνη εμφανίζει εικόνα, η εγκατάσταση έχει ολοκληρωθεί. Εάν δεν εμφανίζει εικόνα, παρακαλούμε ανατρέξτε στην Αντιμετώπιση προβλημάτων.

Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον υπολογιστή και την οθόνη LCD πριν από τη σύνδεση.

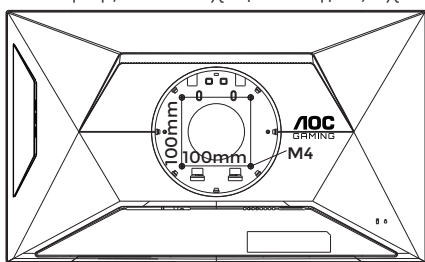
Τοποθέτηση σε τοίχο

Προετοιμασία για Εγκατάσταση Προαιρετικού Βραχίονα Τοποθέτησης στον Τοίχο.

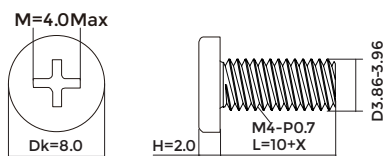


Η οθόνη αυτή μπορεί να προσαρτηθεί σε βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο που αποκτάται ξεχωριστά. Αποσυνδέστε την τροφοδοσία πριν από αυτή τη διαδικασία. Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

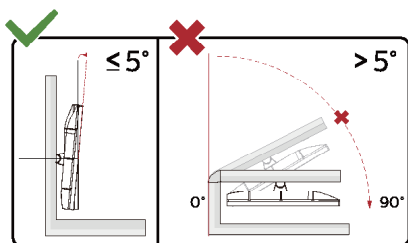
1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Εισάγετε ένα κατασβίδι με επίπεδη μύτη ή άλλο επίπεδο εργαλείο στην εγκοπή και ανοίξτε το πίσω κάλυμμα.
3. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για τη συναρμολόγηση του βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο.
4. Τοποθετήστε τον βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο στο πίσω μέρος της οθόνης. Ευθυγραμμίστε τις οπές του βραχίονα με τις οπές στο πίσω μέρος της οθόνης.
5. Εισάγετε τις 4 βίδες στις οπές και σφίξτε τις.
6. Επανασυνδέστε τα καλώδια. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήστη που συνοδεύει τον προαιρετικό βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο για οδηγίες σχετικά με την τοποθέτησή του στον τοίχο.



Προδιαγραφές βιδών επίτοιχης τοποθέτησης: M4*(10+X)mm (X=Πάχος βραχίονα επίτοιχης τοποθέτησης)



Σημείωση: Οι οπές βιδών τοποθέτησης VESA δεν είναι διαθέσιμες για όλα τα μοντέλα. Παρακαλούμε ελέγξτε με τον αντιπρόσωπο ή το επίσημο τμήμα της AOC. Επικοινωνήστε πάντα με τον κατασκευαστή για την εγκατάσταση στον τοίχο.



* Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από τις απεικονίσεις.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:

1. Για να αποφύγετε πιθανή ζημιά στην οθόνη, όπως αποκόλληση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5°.
2. Μην πιέζετε την οθόνη κατά την προσαρμογή της γωνίας της. Κρατήστε μόνο το περίγραμμα οθόνης.

Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η λειτουργία Adaptive-Sync λειτουργεί με DisplayPort/HDMI.
2. Συμβατή Κάρτα Γραφικών: Η συνιστώμενη λίστα παρατίθεται παρακάτω και μπορεί επίσης να επαληθευτεί μέσω της ιστοσελίδας www.AMD.com

Κάρτες Γραφικών

- Σειρά Radeon™ RX Vega
- Σειρά Radeon™ RX 500
- Σειρά Radeon™ RX 400
- Σειρά Radeon™ R9/R7 300 (εκτός R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Σειρά Radeon™ R9 Nano
- Σειρά Radeon™ R9 Fury
- Σειρά Radeon™ R9/R7 200 (εκτός R9 270/X, R9 280/X)

Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

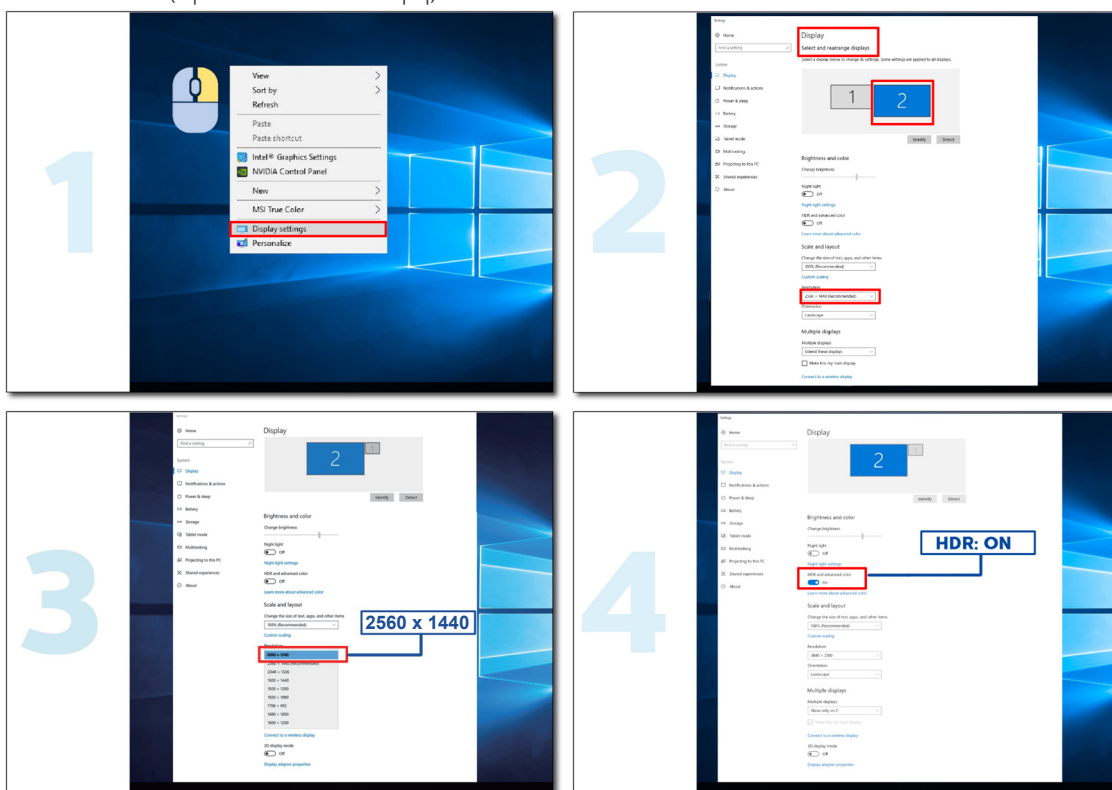
HDR

Είναι συμβατή με σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.

Η οθόνη μπορεί να ενεργοποιήσει αυτόματα τη λειτουργία HDR εάν ο αναπαραγωγέας και το περιεχόμενο είναι συμβατά. Παρακαλείσθε να επικοινωνήσετε με τον κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο περιεχομένου για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής και του περιεχομένου σας. Παρακαλείσθε να επιλέξετε «OFF» για τη λειτουργία HDR όταν δεν απαιτείται η αυτόματη ενεργοποίηση.

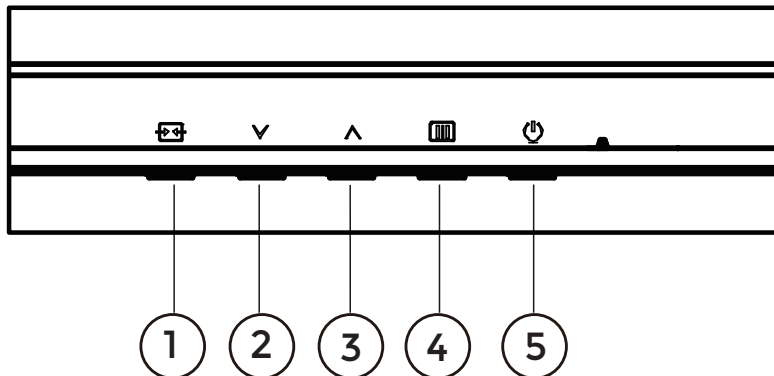
Σημείωση:

1. Δεν απαιτείται ειδική ρύθμιση για τη διεπαφή DisplayPort/HDMI σε εκδόσεις WIN10 παλαιότερες της V1703.
2. Διαθέσιμη είναι μόνο η διεπαφή HDMI και η διεπαφή DisplayPort δεν λειτουργεί στην έκδοση WIN10 V1703.
3. Η ανάλυση 3840x2160@50Hz/60Hz προτείνεται μόνο για Blu-ray Player, Xbox και PlayStation.
4. Ρύθμιση οθόνης:
 - α. Η ανάλυση οθόνης έχει οριστεί σε 2560*1440 και το HDR έχει προεπιλεγεί σε ON.
 - β. Μετά την είσοδο σε μια εφαρμογή, το βέλτιστο αποτέλεσμα HDR επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση αλλάξει σε 2560*1440 (εφόσον είναι διαθέσιμη).



Ρύθμιση

Συντομεύσεις



1	Πηγή/Έξοδος
2	Λειτουργία Gaming
3	Σημείο Ρύθμισης
4	Μενού/Επιβεβαίωση
5	Τροφοδοσία

Μενού/Επιβεβαίωση

Πατήστε για να εμφανιστεί το OSD ή για να επιβεβαιώσετε την επιλογή.

Τροφοδοσία

Πατήστε το κουμπί Τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Σημείο Ρύθμισης

Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε το κουμπί Σημείο Ρύθμισης για να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε το Σημείο Ρύθμισης.

Λειτουργία Gaming

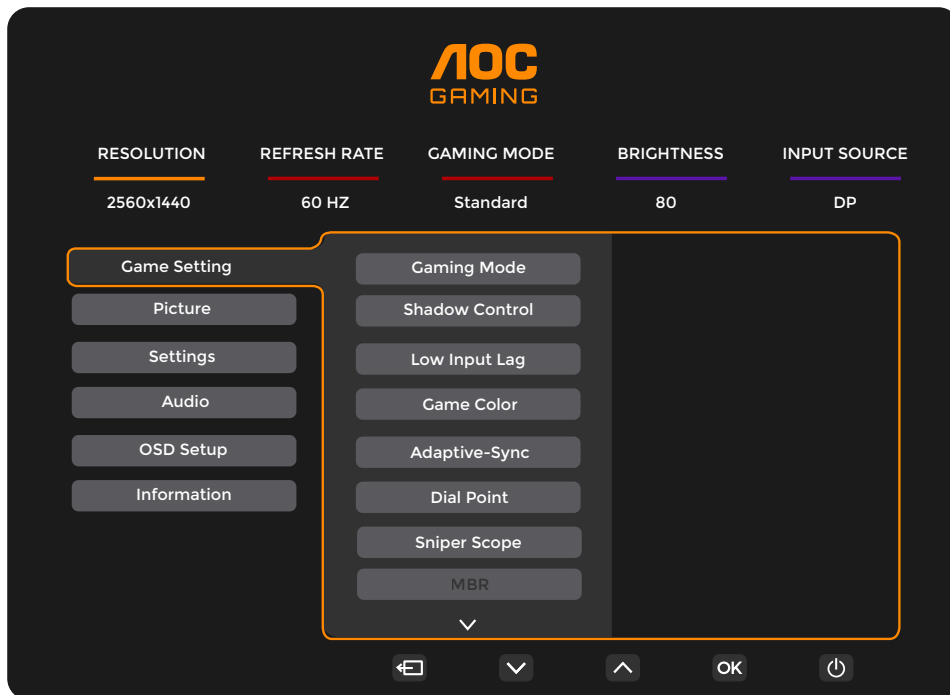
Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε “V” το πλήκτρο για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία Gaming, στη συνέχεια πατήστε “V” ή “^” το πλήκτρο για να επιλέξετε τη λειτουργία Gaming (Πρότυπο, FPS, RTS, Αγώνες, Παίκτης 1, Παίκτης 2 ή Παίκτης 3) ανάλογα με τον τύπο του παιχνιδιού.

Πηγή/Έξοδος

Όταν το OSD είναι κλειστό, το πάτημα του κουμπιού Πηγή/Έξοδος ενεργοποιεί τη λειτουργία συντόμευσης Πηγής. Όταν το μενού OSD είναι ενεργό, αυτό το κουμπί λειτουργεί ως πλήκτρο εξόδου (για έξοδο από το μενού OSD).

Ρύθμιση OSD

Βασικές και απλές οδηγίες για τα πλήκτρα ελέγχου.

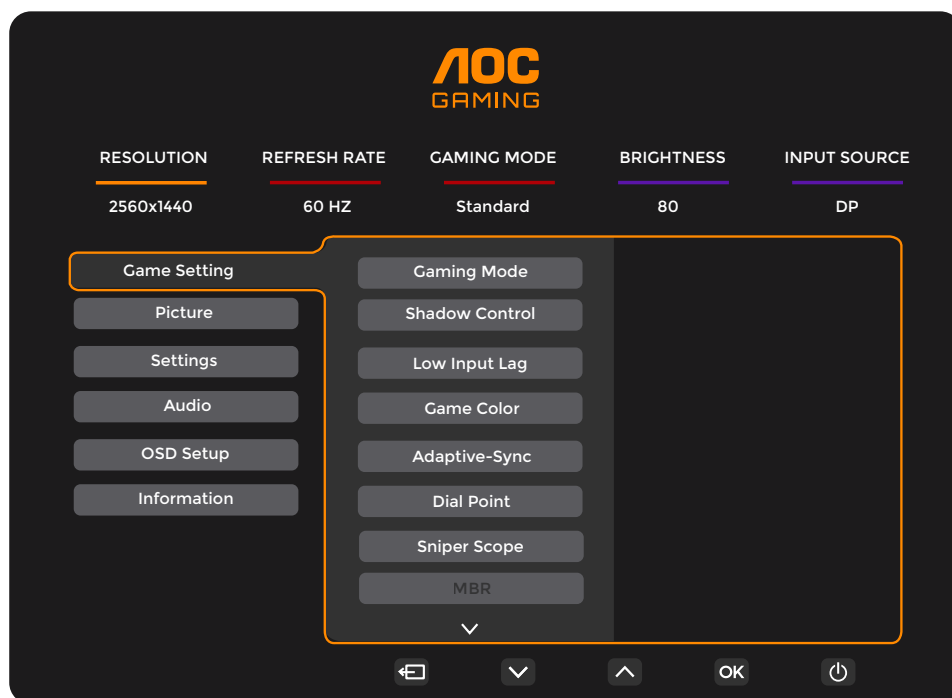


- 1). Πατήστε το  Κουμπί ΜΕΝΟΥ για να ενεργοποιήσετε το παράθυρο OSD.
- 2). Πατήστε  ή  για να περιηγηθείτε στις λειτουργίες. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία, πατήστε το  Κουμπί ΜΕΝΟΥ / OK για να την ενεργοποιήσετε. Πατήστε  ή  για να περιηγηθείτε στις υπο-λειτουργίες του μενού. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή υπο-λειτουργία, πατήστε  Κουμπί ΜΕΝΟΥ / OK για να την ενεργοποιήσετε.
- 3). Πατήστε  ή  για να αλλάξετε τις ρυθμίσεις της επιλεγμένης λειτουργίας. Πατήστε  /  για έξοδο. Εάν θέλετε να ρυθμίσετε κάποια άλλη λειτουργία, επαναλάβετε τα βήματα 2-3.
- 4). Λειτουργία Κλειδώματος OSD: Για να κλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  Κουμπί ΜΕΝΟΥ ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε  κουμπί λειτουργίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη. Για να ξεκλειδώσετε το OSD - πατήστε και κρατήστε πατημένο το  Κουμπί ΜΕΝΟΥ ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε  κουμπί λειτουργίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Σημειώσεις:

- 1). Εάν το προϊόν διαθέτει μόνο μία είσοδο σήματος, η επιλογή «Επιλογή Εισόδου» δεν μπορεί να ρυθμιστεί.
- 2). Εάν η ανάλυση του εισερχόμενου σήματος είναι η εγγενής ανάλυση ή Adaptive-Sync, τότε η επιλογή «Αναλογία Εικόνας» είναι άκυρη.

Ρύθμιση Παιχνιδιού



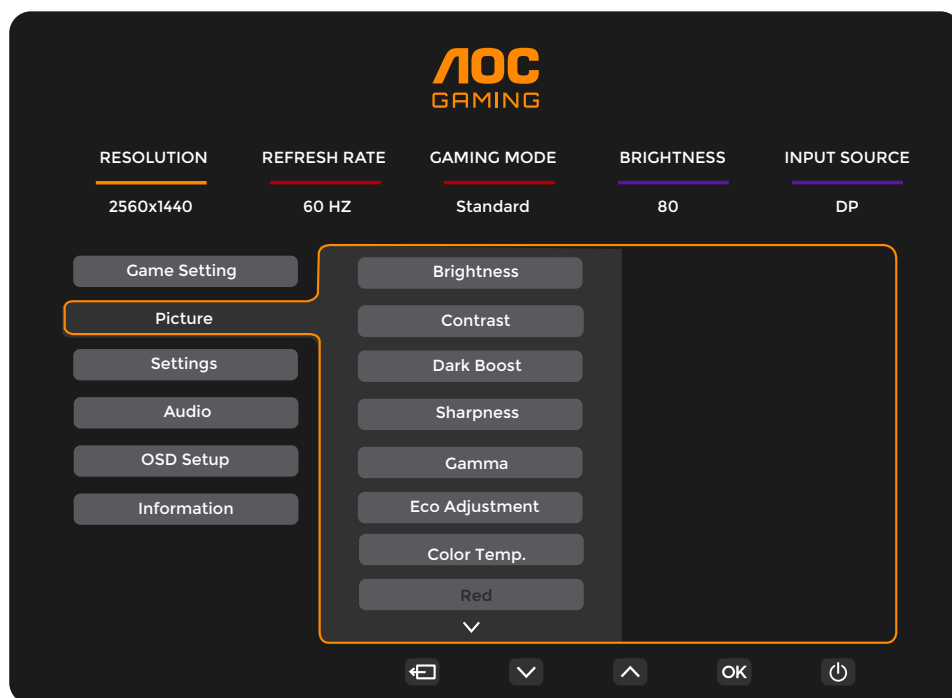
Λειτουργία Gaming	Πρότυπο	Βελτιώνει την αναγνωσιμότητα για κατάλληλα διαδικτυακά και κινητά παιχνίδια.
	FPS	Για παιχνίδια FPS (First Person Shooters). Βελτιώνει το επίπεδο του μαύρου σε σκοτεινό θέμα.
	RTS	Για παιχνίδια RTS (Real Time Strategy). Βελτιώνει την ποιότητα της εικόνας.
	Racing	Για παιχνίδια Racing, παρέχει τον ταχύτερο χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρωμάτων.
	Παίκτης 1	Οι προτιμήσεις του χρήστη αποθηκεύονται ως Παίκτης 1.
	Παίκτης 2	Οι ρυθμίσεις προτίμησης χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 2.
	Παίκτης 3	Οι ρυθμίσεις προτίμησης χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 3.
Έλεγχος Σκιάς	0-20	Η προεπιλεγμένη τιμή του Ελέγχου Σκιάς είναι 0. Ο τελικός χρήστης μπορεί να ρυθμίσει την τιμή από 0 έως 20 για βελτίωση της ευκρίνειας της εικόνας. Εάν η εικόνα είναι πολύ σκοτεινή και δεν διακρίνονται καθαρά οι λεπτομέρειες, ρυθμίστε την τιμή από 0 έως 20 για πιο καθαρή εικόνα.
Χαμηλή Καθυστέρηση Εισόδου	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποιήστε το πλαίσιο καρέ για μείωση της καθυστέρησης εισόδου.
Χρώμα Παιχνιδιού	0 ~ 20	Το Χρώμα Παιχνιδιού παρέχει επίπεδα από 0 έως 20 για ρύθμιση του κορεσμού, προκειμένου να επιτευχθεί καλύτερη εικόνα.
Adaptive-Sync	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση ή Ενεργοποίηση του Adaptive-Sync. Υπενθύμιση λειτουργίας Adaptive-Sync: Όταν η λειτουργία Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένη, ενδέχεται να εμφανιστεί τρεμόπαιγμα σε ορισμένα περιβάλλοντα παιχνιδιών.
Σημείο Ρύθμισης	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση / Δυναμικό	Η λειτουργία "Dial Point" τοποθετεί έναν δείκτη στόχευσης στο κέντρο της οθόνης, βοηθώντας τους παίκτες να παίξουν παιχνίδια Πρώτου Προσώπου (FPS) με ακριβή και ακριβή στόχευση.
Στόχευση Ελεύθερου Σκοπευτή	Απενεργοποίηση / 1.0 / 1.5 / 2.0	Μεγέθυνση τοπικά για να διευκολυνθεί ο στοχευμένος χειρισμός κατά τη λήψη.

MBR	0 ~ 20	Συγχρονισμός MBR (Μείωση Θολώματος Κίνησης) παρέχει 0-20 επίπεδα ρύθμισης για τη μείωση του θολώματος κίνησης. Σημείωση: Η λειτουργία MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 75\text{Hz}$.
Συγχρονισμός MBR	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση ή Ενεργοποίηση του Συγχρονισμού MBR (Αφαίρεση Θολώματος Κίνησης). Σημείωση: Η λειτουργία MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν το Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένο, ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 75\text{Hz}$ και το σήμα εισόδου έχει μεταβλητή συχνότητα.
Overdrive	Κανονικό	Ρυθμίστε τον χρόνο απόκρισης.
	Γρήγορο	Σημείωση:
	Πιο γρήγορο	1. Εάν ο χρήστης ρυθμίσει το OverDrive στο "Ταχύτερο", η εμφανιζόμενη εικόνα ενδέχεται να εμφανίζεται θολή. Οι χρήστες μπορούν να ρυθμίσουν το επίπεδο OverDrive ή να το απενεργοποιήσουν σύμφωνα με τις προτιμήσεις τους.
	Ταχύτερο	2. Η λειτουργία "Extreme" είναι προαιρετική όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 75\text{Hz}$.
	Ακραίο	3. Η φωτεινότητα της οθόνης θα μειωθεί όταν η λειτουργία "Extreme" είναι ενεργοποιημένη.
Μετρητής Καρέ	Απενεργοποίηση / Δεξιά-επάνω / Δεξιά-κάτω / Αριστερά-επάνω / Αριστερά-κάτω	Εμφάνιση της συχνότητας V στην επιλεγμένη γωνία.
Υπερσυχνότητα	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση ή Ενεργοποίηση της Υπερσυχνότητας.

Σημείωση:

- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» κάτω από «Εικόνα» είναι ενεργοποιημένη, τα στοιχεία «Έλεγχος Σκιάς» και «Χρώμα Παιχνιδιού» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Όταν το «HDR» κάτω από «Εικόνα» έχει οριστεί σε «DisplayHDR», τα στοιχεία «Λειτουργία Gaming», «Έλεγχος Σκιάς», «Χρώμα Παιχνιδιού», «MBR» και «Συγχρονισμός MBR» δεν μπορούν να ρυθμιστούν. Η επιλογή «Ακραίο» κάτω από «Overdrive» δεν είναι διαθέσιμη.
Όταν το «HDR» κάτω από «Εικόνα» έχει οριστεί σε «HDR Picture», «HDR Movie» ή «HDR Game», τα στοιχεία «Λειτουργία Gaming», «Χρώμα Παιχνιδιού», «MBR» και «Συγχρονισμός MBR» δεν μπορούν να ρυθμιστούν. Η επιλογή «Ακραίο» κάτω από «Overdrive» δεν είναι διαθέσιμη.
- 3). Όταν ο «Χρωματικός Χώρος» κάτω από «Εικόνα» έχει οριστεί σε sRGB, τα στοιχεία «Έλεγχος Σκιάς», «Χρώμα Παιχνιδιού», «MBR» και «Συγχρονισμός MBR» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

Εικόνα



Φωτεινότητα	0-100	Ρύθμιση Οπίσθιου Φωτισμού.
Αντίθεση	0-100	Αντίθεση από Ψηφιακό Καταχωρητή.
Ενίσχυση Σκοτεινών Περιοχών	Απενεργοποίηση / Επίπεδο 1 / Επίπεδο 2 / Επίπεδο 3	Ενισχύστε τις λεπτομέρειες της οθόνης σε σκοτεινές ή φωτεινές περιοχές για να ρυθμίσετε τη φωτεινότητα στην φωτεινή περιοχή και να διασφαλίσετε ότι δεν υπάρχει υπερκορεσμός.
Οξύτητα	0-100	Ρύθμιση Οξύτητας.
Γάμμα	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ρύθμιση Γάμμα.
Οικολογική Ρύθμιση	Πρότυπο	Πρότυπη Λειτουργία.
	Κείμενο	Λειτουργία Κειμένου.
	Διαδίκτυο	Λειτουργία Διαδικτύου.
	Παιχνίδι	Λειτουργία Παιχνιδιού.
	Ταινία	Λειτουργία Ταινίας.
	Αθλητικά	Λειτουργία Αθλητικών.
	Ανάγνωση	Λειτουργία Ανάγνωσης.
Θερμοκρασία Χρώματος.	Ζεστή	Ζεστή Θερμοκρασία Χρώματος.
	Κανονική	Κανονική Θερμοκρασία Χρώματος.
	Ψυχρή	Ψυχρή Θερμοκρασία Χρώματος.
	Χρήστης	Επαναφορά Θερμοκρασίας Χρώματος.
Κόκκινο	0-100	Ενίσχυση κόκκινου από Ψηφιακό καταχωρητή.
Πράσινο	0-100	Ενίσχυση πράσινου από ψηφιακό καταχωρητή.
Μπλε	0-100	Ενίσχυση μπλε από ψηφιακό καταχωρητή.

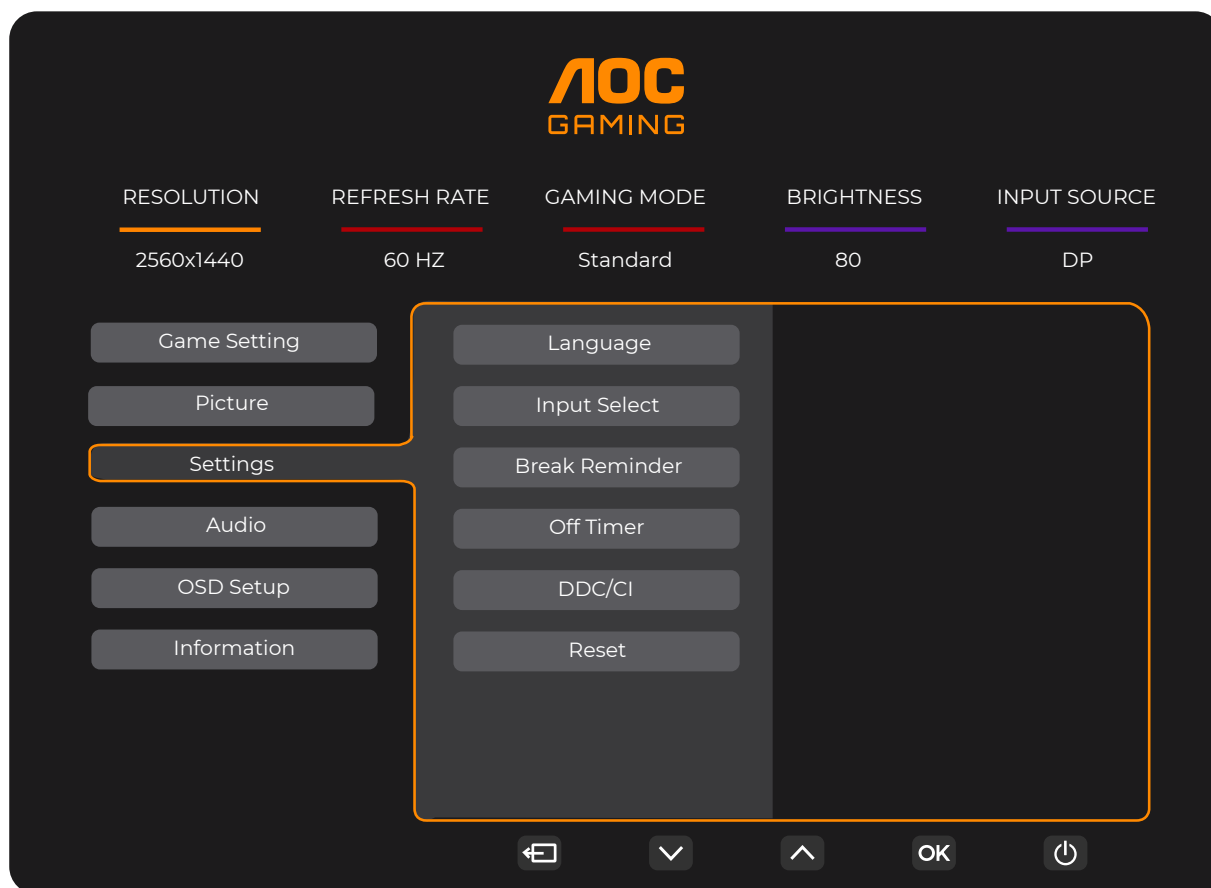
Κορεσμός R	0-100	Ρυθμίστε τον κορεσμό R.
Κορεσμός G	0-100	Ρυθμίστε τον κορεσμό G.
Κορεσμός B	0-100	Ρυθμίστε τον κορεσμό B.
Κορεσμός C	0-100	Ρυθμίστε τον κορεσμό C.
Κορεσμός M	0-100	Ρυθμίστε τον κορεσμό M.
Κορεσμός Y	0-100	Ρυθμίστε τον κορεσμό Y.
Απόχρωση R	0-100	Ρυθμίστε την απόχρωση R.
G.Hue	0-100	Ρυθμίστε το G.Hue.
B.Hue	0-100	Ρυθμίστε το B.Hue.
C.Hue	0-100	Ρυθμίστε το C.Hue.
M.Hue	0-100	Ρυθμίστε το M.Hue.
Y.Hue	0-100	Ρυθμίστε το Y.Hue.
HDR	Απενεργοποίηση	Ορίστε το προφίλ HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας. Σημείωση: Όταν ανιχνεύεται HDR, η επιλογή HDR εμφανίζεται για ρύθμιση.
	DisplayHDR	
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
Λειτουργία HDR	Απενεργοποίηση	Βελτιστοποιημένο για το χρώμα και την αντίθεση της εικόνας, προσομοιώνοντας το εφέ HDR. Σημείωση: Όταν δεν ανιχνεύεται HDR, εμφανίζεται η επιλογή Λειτουργίας HDR για ρύθμιση.
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
DCR	Απενεργοποίηση	Απενεργοποίηση δυναμικής αναλογίας αντίθεσης.
	Ενεργό	Ενεργοποίηση δυναμικής αναλογίας αντίθεσης.
Χρωματικός Χώρος	Εγγενές Πάνελ	Πάνελ με πρότυπο χρωματικό χώρο.
	sRGB	Χρωματικός Χώρος sRGB.
Λειτουργία Χαμηλού Μπλε	Απενεργοποίηση	Μείωση της μπλε ακτινοβολίας μέσω ελέγχου της θερμοκρασίας χρώματος.
	Πολυμέσα	
	Διαδίκτυο	
	Γραφείο	
	Ανάγνωση	

Αναλογία Εικόνας	Πλήρης / Αναλογία / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Επιλέξτε λόγο εικόνας για την οθόνη.
---------------------	---	--------------------------------------

Σημείωση:

- 1). Όταν η λειτουργία «HDR Mode» είναι ενεργοποιημένη, τα στοιχεία «Contrast», «Dark Boost», «Gamma», «Eco Adjustment», «Color Temp.», «Color Space» και «LowBlue Mode» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Όταν το «HDR» έχει οριστεί σε «DisplayHDR», όλα τα στοιχεία κάτω από το «Picture», εκτός από τα «HDR» και «Sharpness», δεν μπορούν να ρυθμιστούν. Όταν το «HDR» έχει οριστεί σε «HDR Picture», «HDR Movie» ή «HDR Game», τα στοιχεία «Gamma», «Eco Adjustment», «Color Temp.», «6-Axis Color Saturation/Hue», «DCR», «Color Space» και «LowBlue Mode» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 3). Όταν ο «Color Space» έχει οριστεί σε «sRGB», τα στοιχεία «Contrast», «Dark Boost», «Gamma», «Eco Adjustment», «Color Temp.», «6-Axis Color Saturation/Hue», «HDR Mode» και «LowBlue Mode» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 4). Όταν η ρύθμιση «Eco Adjustment» είναι ορισμένη σε «Reading», οι επιλογές «Contrast», «Dark Boost», «Color Temp.», «6-Axis Color Saturation/Hue», «DCR», «Color Space» και «Low blue mode» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 5). Όταν η «Gaming Mode» υπό το «Game Setting» είναι ορισμένη σε μη «Standard» λειτουργία, τα στοιχεία «Eco Adjustment», «6-Axis Color Saturation/Hue», «HDR Mode» και «Color Space» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

Ρυθμίσεις



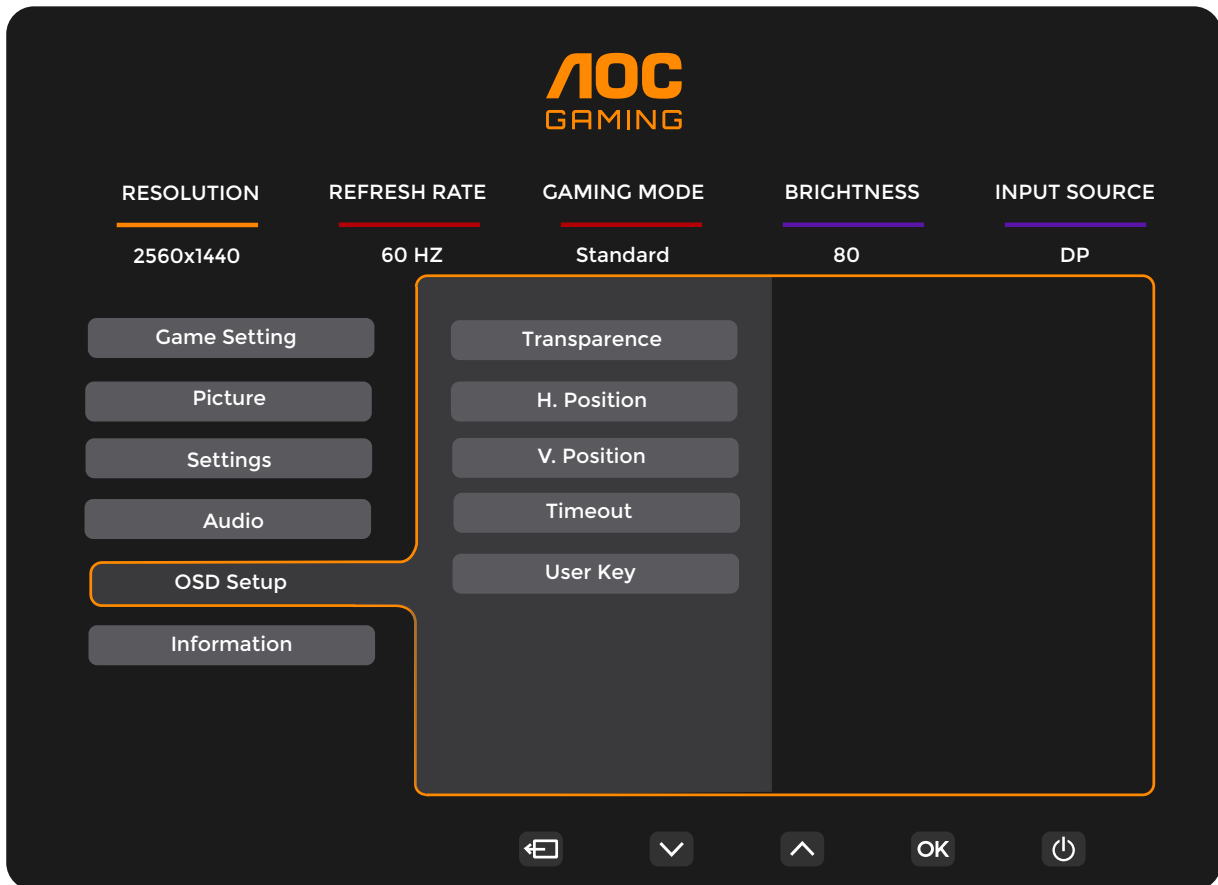
Γλώσσα		Επιλέξτε τη γλώσσα του OSD.
Επιλογή Εισόδου	Αυτόματη / HDMI1 / HDMI2 / DP	Επιλέξτε την πηγή σήματος εισόδου.
Υπενθύμιση Διαλείμματος	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Υπενθύμιση διαλείμματος εάν ο χρήστης εργάζεται συνεχώς για περισσότερη από 1 ώρα.
Χρονοδιακόπτης Απενεργοποίησης	0-24 ώρες	Επιλέξτε χρόνο απενεργοποίησης DC.
DDC/CI	Όχι / Ναι	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση υποστήριξης DDC/CI.
Επαναφορά	Όχι / Ναι	Επαναφορά του μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

Ήχος



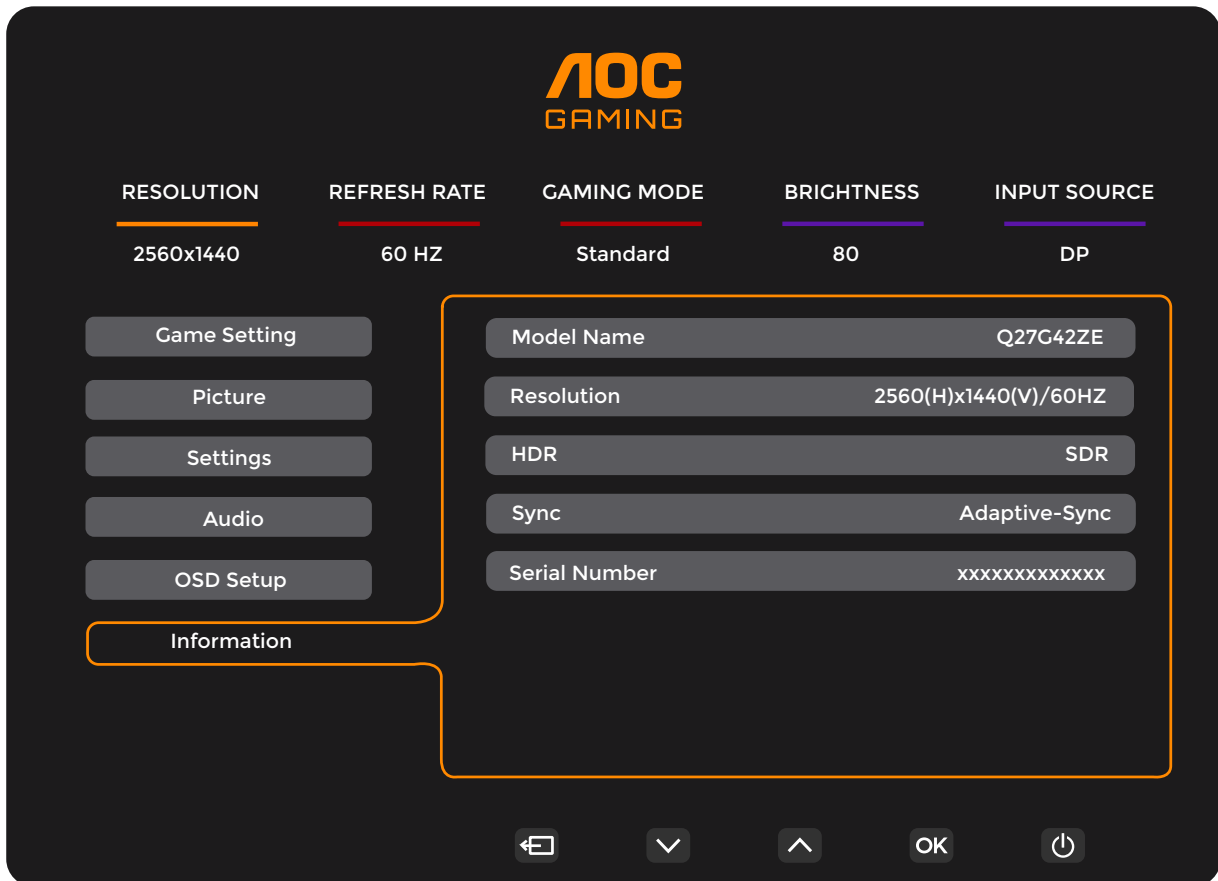
Ένταση	0-100	Ρύθμιση έντασης.
Σίγαση	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Σίγαση έντασης.

Ρύθμιση OSD



Διαφάνεια	0-100	Ρύθμιση διαφάνειας του OSD.
Οριζόντια θέση	0-100	Ρύθμιση οριζόντιας θέσης του OSD.
Κάθετη θέση	0-100	Ρύθμιση κάθετης θέσης του OSD.
Χρονικό όριο	5-120	Ρύθμιση χρονικού ορίου του OSD.
Πλήκτρο χρήστη	Λειτουργία Gaming / Στόχος σκοπευτή / Μετρητής καρέ	Ρύθμιση χρήστη "V" Μενού συντόμευσης πλήκτρων.

Πληροφορίες



Δείκτης LED

Κατάσταση	Χρώμα LED
Λειτουργία πλήρους ισχύος	Λευκό
Λειτουργία ενεργού απενεργοποίησης	Πορτοκαλί

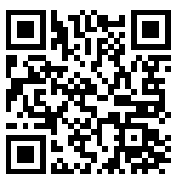
Αντιμετώπιση προβλημάτων

Πρόβλημα & Ερώτηση	Πιθανές λύσεις
Η ένδειξη LED τροφοδοσίας δεν ανάβει	Βεβαιωθείτε ότι το κουμπί τροφοδοσίας είναι ενεργοποιημένο και το καλώδιο τροφοδοσίας είναι σωστά συνδεδεμένο σε γειωμένη πρίζα και στην οθόνη.
Δεν εμφανίζεται εικόνα στην οθόνη	- Είναι το καλώδιο τροφοδοσίας σωστά συνδεδεμένο; Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου τροφοδοσίας και την παροχή ρεύματος. - Είναι το καλώδιο βίντεο σωστά συνδεδεμένο; (Συνδεδεμένο με το καλώδιο HDMI) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου HDMI. (Συνδεδεμένο με το καλώδιο DisplayPort) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου DisplayPort. * Η είσοδος HDMI/DisplayPort δεν είναι διαθέσιμη σε κάθε μοντέλο. - Εάν η τροφοδοσία είναι ενεργοποιημένη, επανεκκινήστε τον υπολογιστή για να εμφανιστεί η αρχική οθόνη (οθόνη σύνδεσης). Εάν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (οθόνη σύνδεσης), εκκινήστε τον υπολογιστή σε κατάλληλη λειτουργία (λειτουργία ασφαλείας για Windows 7/8/10) και στη συνέχεια αλλάξτε τη συχνότητα της κάρτας γραφικών. (Ανατρέξτε στην ενότητα Ρύθμιση της Βέλτιστης Ανάλυσης) Εάν η αρχική οθόνη (οθόνη σύνδεσης) δεν εμφανιστεί, επικοινωνήστε με το Κέντρο Εξυπηρέτησης ή τον αντιπρόσωπό σας. - Μπορείτε να δείτε "Μη Υποστηριζόμενη Είσοδος" στην οθόνη; Μπορεί να εμφανιστεί αυτό το μήνυμα όταν το σήμα από την κάρτα γραφικών υπερβαίνει τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που η οθόνη μπορεί να διαχειριστεί σωστά. Ρυθμίστε τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που η οθόνη μπορεί να διαχειριστεί σωστά. - Βεβαιωθείτε ότι οι οδηγοί της Οθόνης AOC είναι εγκατεστημένοι.
Η εικόνα είναι θολή και παρουσιάζει πρόβλημα με σκιές φαντάσματα.	Ρυθμίστε τους ελέγχους Αντίθεσης και Φωτεινότητας. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση.
Η εικόνα αναπηδά, τρεμοπαίζει ή εμφανίζεται κυματιστό μοτίβο στην εικόνα.	Βεβαιωθείτε ότι δεν χρησιμοποιείτε καλώδιο επέκτασης ή διακόπτη. Συνιστούμε να συνδέετε την οθόνη απευθείας στην έξοδο της κάρτας βίντεο στο πίσω μέρος. Μετακινήστε τις ηλεκτρικές συσκευές που ενδέχεται να προκαλέσουν ηλεκτρικές παρεμβολές όσο το δυνατόν πιο μακριά από την οθόνη. Χρησιμοποιήστε τον μέγιστο ρυθμό ανανέωσης που υποστηρίζει η οθόνη σας στην ανάλυση που χρησιμοποιείτε.
Η οθόνη έχει κολλήσει σε κατάσταση ενεργής απενεργοποίησης."	Ο διακόπτης τροφοδοσίας του υπολογιστή πρέπει να βρίσκεται στη θέση ON. Η κάρτα βίντεο του υπολογιστή πρέπει να είναι στερεωμένη σωστά στη θύρα της. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή. Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένας ακροδέκτης δεν είναι στραβός. Βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής λειτουργεί πατώντας το πλήκτρο CAPS LOCK στο πληκτρολόγιο ενώ παρατηρείτε το LED του CAPS LOCK. Το LED θα πρέπει να ανάψει ή να σβήσει μετά το πάτημα του πλήκτρου CAPS LOCK.
Λείπει ένα από τα βασικά χρώματα (ΚΟΚΚΙΝΟ, ΠΡΑΣΙΝΟ ή ΜΠΛΕ)	Επιθεωρήστε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι καμία ακίδα δεν είναι κατεστραμμένη. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή.
Η εικόνα στην οθόνη δεν είναι κεντραρισμένη ή δεν έχει το σωστό μέγεθος.	Ρυθμίστε την οριζόντια (H-Position) και κατακόρυφη (V-Position) θέση ή πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO).
Η εικόνα παρουσιάζει χρωματικά ελαττώματα (το λευκό δεν φαίνεται λευκό).	Ρυθμίστε το χρώμα RGB ή επιλέξτε την επιθυμητή θερμοκρασία χρώματος.
Οριζόντιες ή κατακόρυφες παρεμβολές στην οθόνη.	Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία τερματισμού των Windows 7/8/10/11 για να ρυθμίσετε το CLOCK και το FOCUS. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση.
Κανονισμοί & Υπηρεσίες	Παρακαλούμε ανατρέξτε στις Πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών που βρίσκονται στο εγχειρίδιο του CD ή στην ιστοσελίδα www.aoc.com (για να βρείτε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και τις Πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών στη σελίδα Υποστήριξης).

Προδιαγραφή

Γενική Προδιαγραφή

Πάνελ	Όνομα μοντέλου	Q27G42ZE	
	Σύστημα οδήγησης	TFT Έγχρωμη LCD	
	Ορατό μέγεθος εικόνας	68,5 εκ. διαγώνιος	
	Βήμα εικονοστοιχείου	0.2331mm (O) x 0.2331mm (K)	
	Βίντεο	Διασύνδεση HDMI & Διασύνδεση DisplayPort	
	Χρώμα οθόνης	16.7M	
Άλλα	Οριζόντια περιοχή σάρωσης	30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)	
	Μέγιστο μέγεθος οριζόντιας σάρωσης	596.736mm	
	Κατακόρυφη περιοχή σάρωσης	48~144Hz (HDMI) 48~260Hz (DisplayPort)	
	Μέγιστο μέγεθος κατακόρυφης σάρωσης	335.664mm	
	Βέλτιστη προρυθμισμένη ανάλυση	2560x1440@60Hz	
	Μέγιστη Ανάλυση	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Πηγή Τροφοδοσίας	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	Κατανάλωση Ισχύος	Τυπική (προεπιλεγμένη φωτεινότητα και αντίθεση)	35W
		Μέγιστη (φωτεινότητα = 100, αντίθεση = 100)	≤56W
		Λειτουργία Αναμονής	≤0.3W
	Αποβολή Θερμότητας	Κανονική Λειτουργία	119.45 BTU/hr (τυπικό)
		Αναμονή (Λειτουργία αναμονής)	<1.02 BTU/hr
		Λειτουργία απενεργοποίησης	<1.02 BTU/hr
		Λειτουργία απενεργοποίησης (Διακόπτης AC)	0 BTU/hr
Φυσικά Χαρακτηριστικά	Τύπος Συνδέσμου	HDMIx2/DisplayPort/Έξοδος ακουστικών	
	Τύπος Καλωδίου Σήματος	Αποσπώμενο	
Περιβαλλοντικές Συνθήκες	Θερμοκρασία	Λειτουργία	0°C~40°C
		Μη Λειτουργία	-25°C~55°C
	Υγρασία	Λειτουργία	10%~85% (χωρίς συμπύκνωση)
		Μη Λειτουργία	5%~93% (χωρίς συμπύκνωση)
	Ύψος	Λειτουργία	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Μη Λειτουργία	0m~12192m (0ft~40000ft)



Σημείωση:

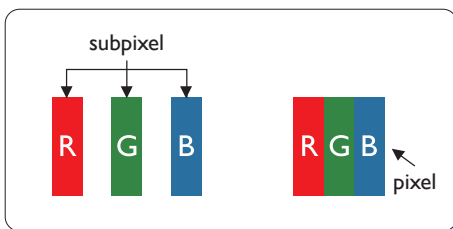
[1]Ο υπερχρονισμός επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση είναι 2560x1440@260Hz. Εάν παρουσιαστεί οποιοδήποτε σφάλμα οθόνης κατά τον υπερχρονισμό, παρακαλείσθε να ρυθμίσετε τον ρυθμό ανανέωσης στα 240Hz.

Πολιτική Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων Πάνελ Οθονών ΑΟC

Η ΑΟC επιδιώκει να παρέχει προϊόντα υψηλότερης ποιότητας. Χρησιμοποιούμε μερικές από τις πιο προηγμένες διαδικασίες κατασκευής της βιομηχανίας και εφαρμόζουμε αυστηρό ποιοτικό έλεγχο. Ωστόσο, ελαττώματα σε εικονοστοιχεία ή υποεικονοστοιχεία στα πάνελ των Οθονών είναι μερικές φορές αναπόφευκτα.

Κανένας κατασκευαστής δεν μπορεί να εγγυηθεί ότι όλα τα πάνελ θα είναι απαλλαγμένα από ελαττώματα εικονοστοιχείων, αλλά η ΑΟC εγγυάται ότι οποιαδήποτε οθόνη με μη αποδεκτό αριθμό ελαττωμάτων θα επισκευαστεί ή θα αντικατασταθεί εντός της εγγύησης. Αυτή η ειδοποίηση εξηγεί τους διαφορετικούς τύπους ελαττωμάτων εικονοστοιχείων και ορίζει τα αποδεκτά επίπεδα ελαττωμάτων για κάθε τύπο. Για να πληροί τις προϋποθέσεις για επισκευή ή αντικατάσταση στο πλαίσιο της εγγύησης, ο αριθμός των ελαττωματικών εικονοστοιχείων σε μια Οθόνη πρέπει να υπερβαίνει τα αποδεκτά όρια. Για παράδειγμα, δεν επιτρέπεται να υπάρχουν περισσότερα από 0,0004% ελαττωματικά υποεικονοστοιχεία σε μια Οθόνη.

Επιπλέον, η ΑΟC θέτει ακόμη υψηλότερα πρότυπα ποιότητας για ορισμένους τύπους ή συνδυασμούς ελαττωμάτων εικονοστοιχείων που είναι πιο ορατά από άλλα. Η παρούσα πολιτική ισχύει παγκοσμίως.



Εικονοστοιχεία και Υποεικονοστοιχεία

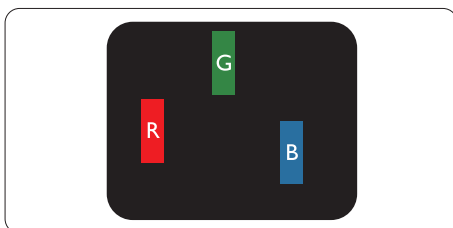
Ένα εικονοστοιχείο, ή στοιχείο εικόνας, αποτελείται από τρία υποεικονοστοιχεία στα βασικά χρώματα κόκκινο, πράσινο και μπλε. Πολλά εικονοστοιχεία μαζί σχηματίζουν μια εικόνα. Όταν όλα τα υποεικονοστοιχεία ενός εικονοστοιχείου φωτίζονται, τα τρία χρωματιστά υποεικονοστοιχεία εμφανίζονται ως ένα ενιαίο λευκό εικονοστοιχείο. Όταν όλα είναι σβηστά, τα τρία χρωματιστά υποεικονοστοιχεία εμφανίζονται ως ένα ενιαίο μαύρο εικονοστοιχείο. Άλλοι συνδυασμοί φωτισμένων και σβηστών υποεικονοστοιχείων εμφανίζονται ως εικονοστοιχεία άλλων χρωμάτων.

Τύποι Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων

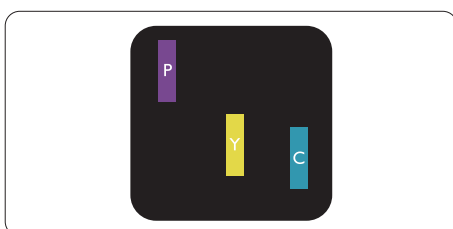
Τα ελαττώματα εικονοστοιχείων και υποεικονοστοιχείων εμφανίζονται στην οθόνη με διαφορετικούς τρόπους. Υπάρχουν δύο κατηγορίες ελαττωμάτων εικονοστοιχείων και διάφοροι τύποι ελαττωμάτων υποεικονοστοιχείων σε κάθε κατηγορία.

Ελαττώματα Φωτεινών Σημείων

Τα ελαττώματα φωτεινών σημείων εμφανίζονται ως εικονοστοιχεία ή υποεικονοστοιχεία που παραμένουν πάντα αναμμένα ή 'ενεργά'. Δηλαδή, ένα φωτεινό σημείο είναι ένα υποεικονοστοιχείο που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη εμφανίζει σκοτεινό μοτίβο. Ακολουθούν οι τύποι ελαττωμάτων φωτεινών σημείων.

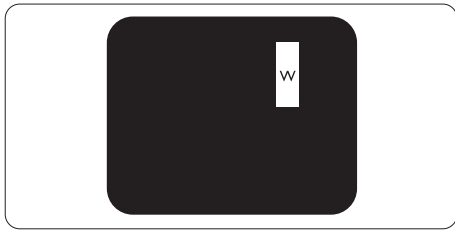


Ένα αναμμένο κόκκινο, πράσινο ή μπλε υποεικονοστοιχείο.



Δύο γειτονικά αναμμένα υποεικονοστοιχεία:

- Κόκκινο + Μπλε = Μωβ
- Κόκκινο + Πράσινο = Κίτρινο
- Πράσινο + Μπλε = Κυανό (Ανοιχτό Μπλε)



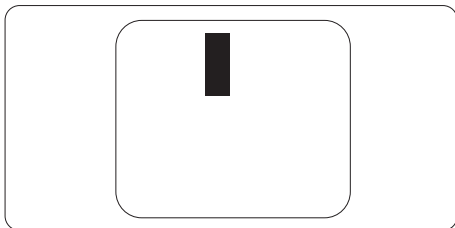
Τρία γειτονικά φωτεινά υποπίξελ (ένα λευκό πίξελ).

Σημείωση

Μια κόκκινη ή μπλε φωτεινή κουκκίδα πρέπει να είναι πάνω από 50% φωτεινότερη από τις γειτονικές κουκκίδες, ενώ μια πράσινη φωτεινή κουκκίδα πρέπει να είναι 30% φωτεινότερη από τις γειτονικές κουκκίδες.

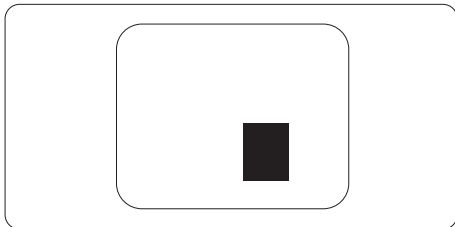
Ελαττώματα μαύρης κουκκίδας

Τα ελαττώματα μαύρης κουκκίδας εμφανίζονται ως πίξελ ή υποπίξελ που είναι πάντα σκοτεινά ή 'εκτός λειτουργίας'. Δηλαδή, μια σκοτεινή κουκκίδα είναι ένα υποπίξελ που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη εμφανίζει ένα φωτεινό μοτίβο. Αυτοί είναι οι τύποι ελαττωμάτων μαύρης κουκκίδας.



Εγγύτητα Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων

Επειδή τα ελαττώματα εικονοστοιχείων και υποεικονοστοιχείων του ίδιου τύπου που βρίσκονται κοντά το ένα στο άλλο μπορεί να είναι πιο εμφανή, η AOC ορίζει επίσης ανοχές για την εγγύτητα των ελαττωμάτων εικονοστοιχείων.



Ανοχές Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων

Για να πληροί τις προϋποθέσεις για επισκευή ή αντικατάσταση λόγω ελαττωμάτων εικονοστοιχείων κατά τη διάρκεια της περιόδου εγγύησης, η οθόνη σε έναν πίνακα οθόνης ΑΟC πρέπει να παρουσιάζει ελαττώματα εικονοστοιχείων ή υποεικονοστοιχείων που υπερβαίνουν τις ανοχές που αναφέρονται στο διαδικτυακό εγχειρίδιο.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΦΩΤΕΙΝΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 αναμμένο υποεικονοστοιχείο	2
2 γειτονικά αναμμένα υποεικονοστοιχεία	1
3 γειτονικά αναμμένα υποεικονοστοιχεία (ένα λευκό εικονοστοιχείο)	0
Ελάχιστη απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων φωτεινών σημείων*	≥15mm
Συνολικός αριθμός ελαττωμάτων φωτεινών σημείων όλων των τύπων	2
ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΜΑΥΡΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 σκοτεινό υποπίξελ	5 ή λιγότερα
2 γειτονικά σκοτεινά υποπίξελ	2 ή λιγότερα
3 γειτονικά σκοτεινά υποπίξελ	≤0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων μαύρης κουκκίδας*	≥15mm
Συνολικά ελαττώματα μαύρης κουκκίδας όλων των τύπων	5 ή λιγότερα
ΣΥΝΟΛΙΚΑ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΚΟΥΚΚΙΔΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
Συνολικά ελαττώματα φωτεινών ή μαύρων κουκκίδων όλων των τύπων	5 ή λιγότερα

Σημείωση

*: 1 ή 2 γειτονικά ελαττώματα υποεικονοστοιχείων = 1 ελάττωμα κουκκίδας.

Προκαθορισμένες Λειτουργίες Οθόνης

ΠΡΟΤΥΠΟ	ΑΝΑΛΥΣΗ (±1Hz)	ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (KHz)	ΚΑΘΕΤΗ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

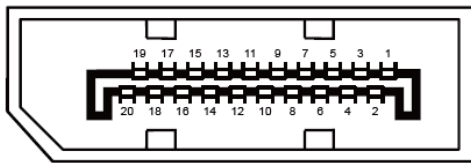
Σημείωση: Σύμφωνα με το Πρότυπο VESA, ενδέχεται να υπάρχει ένα σφάλμα (+/-1Hz) κατά τον υπολογισμό του ρυθμού ανανέωσης (συχνότητα πεδίου) διαφόρων λειτουργικών συστημάτων και καρτών γραφικών. Για τη βελτίωση της συμβατότητας, ο ονομαστικός ρυθμός ανανέωσης αυτού του προϊόντος έχει στρογγυλοποιηθεί. Παρακαλείσθε να ανατρέξετε στο πραγματικό προϊόν.

Αναθέσεις Ακίδων



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 19 Ακίδων

Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος
1.	TMDS Δεδομένα 2+	9.	TMDS Δεδομένα 0-	17.	Γείωση DDC/CEC
2.	Θωράκιση TMDS Δεδομένα 2	10.	TMDS Ρολόι +	18.	+5V Τροφοδοσία
3.	TMDS Δεδομένα 2-	11.	Θωράκιση TMDS Ρολογιού	19.	Ανίχνευση Hot Plug
4.	TMDS Δεδομένα 1+	12.	TMDS Ρολόι-		
5.	Θωράκιση Δεδομένων TMDS 1	13.	CEC		
6.	Δεδομένα TMDS 1-	14.	Κρατημένο (N.C. στη συσκευή)		
7.	Δεδομένα TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Θωράκιση Δεδομένων TMDS 0	16.	SDA		



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 20 Ακίδων

Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Ανίχνευση Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Επιστροφή DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Λειτουργία Plug & Play DDC2B

Η οθόνη αυτή είναι εξοπλισμένη με δυνατότητες VESA DDC2B σύμφωνα με το Πρότυπο VESA DDC. Επιτρέπει στην οθόνη να ενημερώνει το κεντρικό σύστημα για την ταυτότητά της και, ανάλογα με το επίπεδο χρήσης του DDC, να μεταδίδει επιπλέον πληροφορίες σχετικά με τις δυνατότητες της οθόνης.

Το DDC2B είναι αμφίδρομο κανάλι δεδομένων βασισμένο στο πρωτόκολλο I2C. Το κεντρικό σύστημα μπορεί να ζητήσει πληροφορίες EDID μέσω του καναλιού DDC2B.

