

AOC

GAMING



USER MANUAL

Q27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Sikkerhed	1
Nationale konventioner	1
Strøm	2
Installation.....	3
Rengøring	4
Andet.....	5
Opsætning.....	6
Indhold i æsken	6
Montering af fod og base	7
Justering af betragtningsvinkel	8
Tilslutning af skærmen.....	9
Vægmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion	11
HDR	12
Justering	13
Genvejstaster.....	13
OSD-indstilling	14
Spilindstilling	15
Billede	17
Indstillinger	20
Lyd	21
OSD-opsætning	22
Information	23
LED-indikator.....	24
Fejlfinding	25
Specifikation	26
Generel specifikation.....	26
AOC Monitors panel pixeldefekt-politik.....	27
Forudindstillede visningstilstande	29
Pin-tildelinger	30
Plug and Play.....	31

Sikkerhed

Nationale konventioner

Følgende underafsnit beskriver de nationale konventioner, der anvendes i dette dokument.

Noter, advarsler og forsigtighedsregler

Gennem hele denne vejledning kan tekstblokke være ledsaget af et ikon og trykt med fed eller kursiv skrift. Disse blokke indeholder noter, forsigtighedsregler og advarsler, og de anvendes som følger:



BEMÆRK: En **BEMÆRKNING** angiver vigtig information, der hjælper dig med at udnytte dit computersystem bedre.



FORSIGTIG: En **FORSIGTIGHED** angiver potentiel skade på hardware eller tab af data og vejleder dig i, hvordan problemet undgås.



ADVARSEL: En **ADVARSEL** angiver risiko for personskade og vejleder dig i, hvordan problemet undgås.

Nogle advarsler kan forekomme i alternative formater og uden ledsagende ikon. I sådanne tilfælde er den specifikke udformning af advarslen påkrævet af myndighederne.

Strøm



Skærmen må kun tilsluttes den type strømkilde, der er angivet på mærkaten. Hvis du er usikker på typen af strømforsyning i dit hjem, kontakt din forhandler eller det lokale elselskab.



Skærmen er udstyret med et trebenet jordet stik, som har en tredje (jordings) ben.

Dette stik passer kun i en jordet stikkontakt som en sikkerhedsfunktion. Hvis din stikkontakt ikke kan rumme det treledede stik, skal du få en elektriker til at installere den korrekte stikkontakt eller anvende en adapter for sikkert at jordforbinde apparatet. Undlad at omgå sikkerhedsfunktionen i det jordede stik.



Træk stikket ud under tordenvejr eller når enheden ikke skal anvendes i længere perioder. Dette vil beskytte monitoren mod skader forårsaget af spændingsstød.



Overbelast ikke strømfordelere og forlængerledninger. Overbelastning kan medføre brand eller elektrisk stød.



For at sikre tilfredsstillende drift skal monitoren kun anvendes med UL-listede computere, som har passende konfigurerede stik mærket mellem 100-240V AC, min. 5A.



Vægstikkontakten skal installeres nær udstyret og være let tilgængelig.

Installation

 Placer ikke monitoren på en ustabil vogn, fod, tripod, beslag eller bord. Hvis monitoren falder, kan det forårsage personskade og alvorlig skade på dette produkt. Brug kun en vogn, fod, tripod, beslag eller bord anbefalet af producenten eller solgt sammen med dette produkt. Følg producentens Følg instruktionerne ved installation af produktet, og brug monteringsudstyr anbefalet af producenten. En kombination af produkt og vogn skal flyttes med forsigtighed.

 Skub aldrig genstande ind i åbningen på monitoren kabinet. Dette kan beskadige kredsløbsdele og forårsage brand eller elektrisk stød. Spild aldrig væsker på monitoren.

 Placer ikke forsiden af produktet mod gulvet.

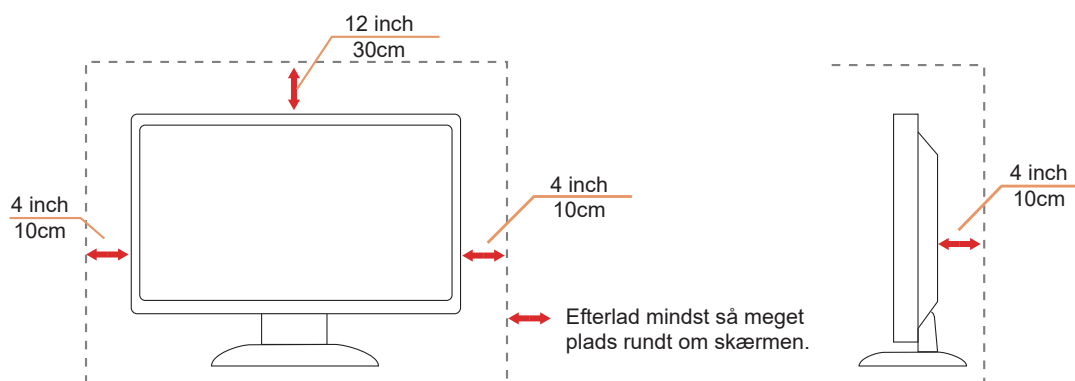
 Hvis du monterer monitoren på en væg eller hylde, skal du anvende et monteringssæt godkendt af producenten og følge monteringssættets instruktioner.

 Efterlad tilstrækkelig plads omkring monitoren som vist nedenfor. Ellers kan luftcirkulationen blive utilstrækkelig, hvilket kan føre til overophedning, brand eller skade på monitoren.

 For at undgå potentiel skade, såsom at panelet løsner sig fra rammen, skal du sikre, at monitoren ikke vipper nedad mere end -5 grader. Hvis den maksimale nedadgående vippevinkel på -5 grader overskrides, vil skader på monitoren ikke være dækket af garantien.

Se nedenfor de anbefalede ventilationsområder omkring monitoren, når den er monteret på væggen eller på foden:

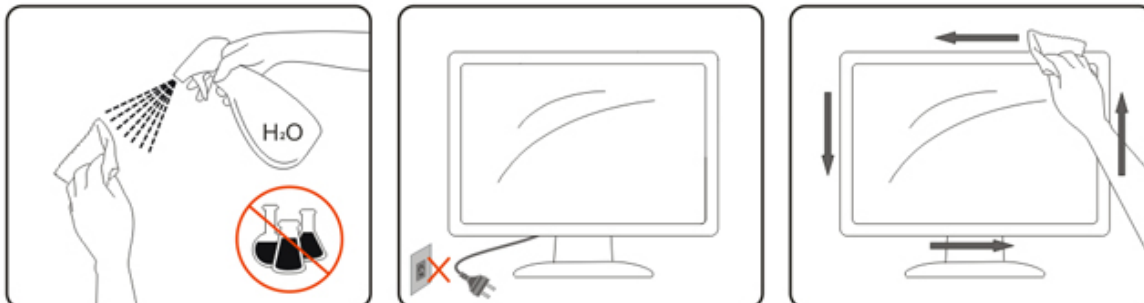
Installeret med fod



Rengøring

 Rengør kabinettet regelmæssigt med en vandfugtet, blød klud.

 Ved rengøring anvendes en blød bomulds- eller mikrofiberklud. Kluden skal være fugtig og næsten tør; undgå, at væske trænger ind i kabinettet.



 Frakobl venligst strømkablet før rengøring af produktet.

Andet



Hvis produktet afgiver en mærkelig lugt, lyd eller røg, frakobl straks strømkablet og kontakt et servicecenter.



Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke blokeres af et bord eller gardin.



Undgå at udsætte LCD-skærmen for kraftige vibrationer eller hårde stød under drift.



Undgå at banke på eller tabe skærmen under drift eller transport.



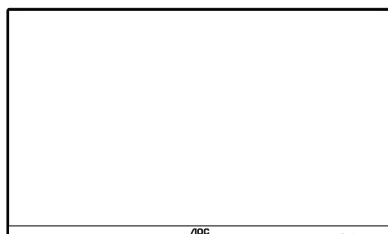
Strømkablerne skal være sikkerhedsgodkendte. For Tyskland skal det være H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bedre. For andre lande skal passende typer anvendes i overensstemmelse hermed.



Overdreven lydtryk fra øretelefoner og hovedtelefoner kan forårsage høretab. Justering af equalizeren til maksimum øger udgangsspændingen til øretelefoner og hovedtelefoner og dermed lydtrykniveauet.

Opsætning

Indhold i kassen



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



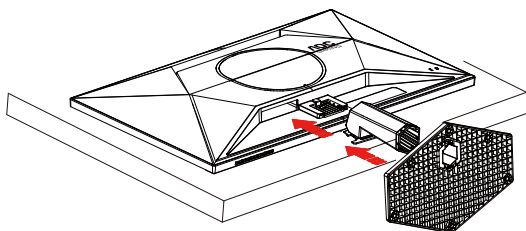
DisplayPort Cable

* Ikke alle signalkabler leveres til alle lande og regioner. Kontakt venligst den lokale forhandler eller AOC-kontoret for bekræftelse.

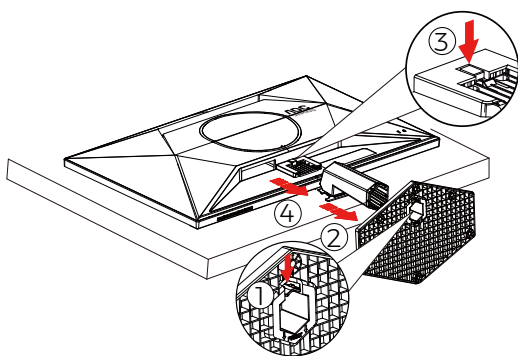
Montering af fod og base

Monter eller fjern basen ved at følge nedenstående trin.

Opsætning:



Fjernelse:



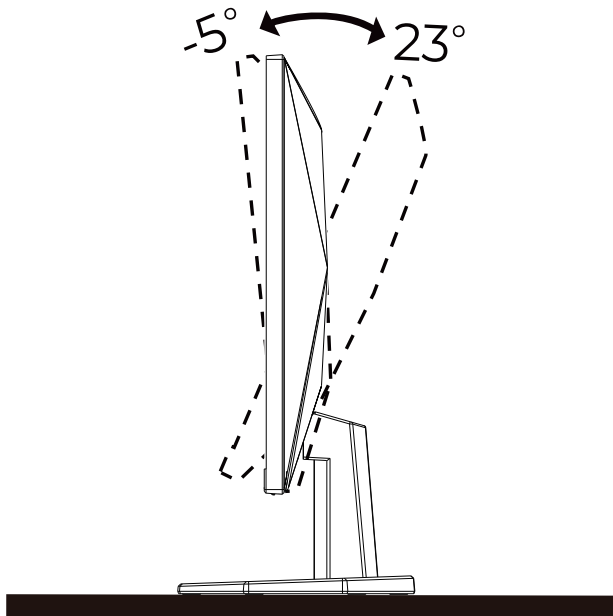
BEMÆRK: Skærmdesignet kan afvige fra det viste.

Justering af betragtningsvinkel

For at opnå den bedste visningsoplevelse anbefales det, at brugeren sikrer, at hele ansigtet kan ses på skærmen, hvorefter monitorens vinkel justeres efter personlig præference.

Hold i foden for at undgå, at monitoren vælter, når vinklen ændres.

Du kan justere monitoren som følger:



BEMÆRK:

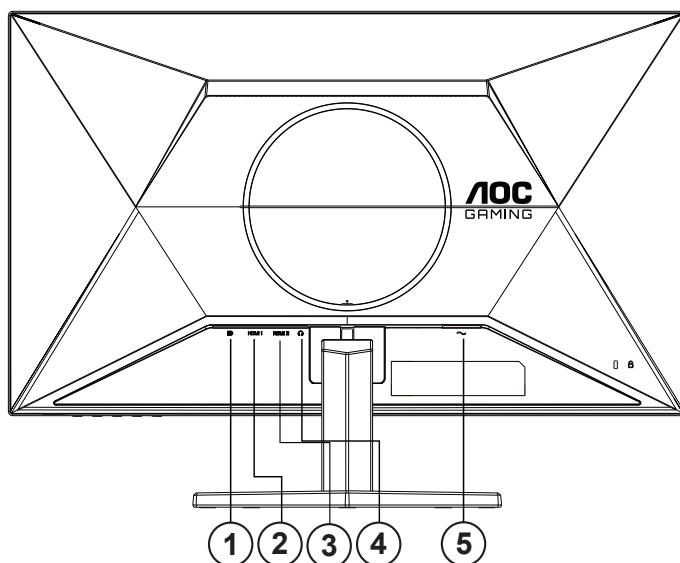
Rør ikke ved LCD-skærmen, når vinklen ændres. Berøring af LCD-skærmen kan forårsage skade.

ADVARSEL

- For at undgå potentiel skærmeskadigelse, såsom afskalning af panelet, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad med mere end -5 grader.
- Tryk ikke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Hold kun i rammen.

Tilslutning af skærmen

Kabeltilslutninger bag på skærmen og computeren:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Hovedtelefon
5. Strøm

Tilslut til PC

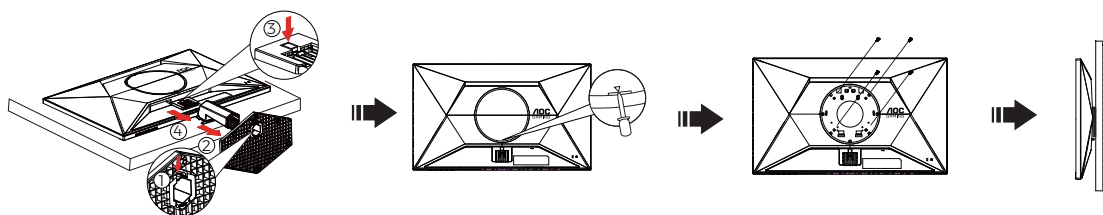
1. Tilslut strømkablet sikkert i bagsiden af skærmen.
2. Sluk for computeren, og træk strømkablet ud.
3. Tilslut displaysignalkablet til videostikket på bagsiden af computeren.
4. Sæt strømkablet til computeren og skærmen i en nærliggende stikkontakt.
5. Tænd for computeren og skærmen.

Hvis skærmen viser et billede, er installationen fuldført. Hvis der ikke vises et billede, henvises til Fejlfinding.

For at beskytte udstyret skal PC og LCD-skærm altid slukkes, før tilslutning foretages.

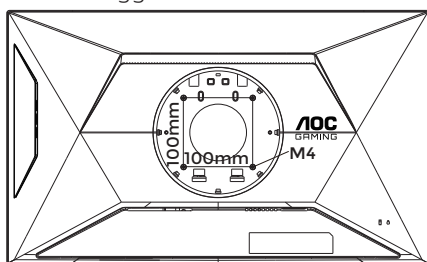
Vægmontering

Forberedelse til installation af en valgfri vægmonteringsarm.

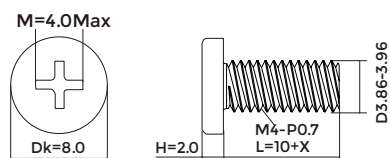


Denne skærm kan monteres på en vægmonteringsarm, som købes separat. Frakobl strømmen før denne procedure. Følg disse trin:

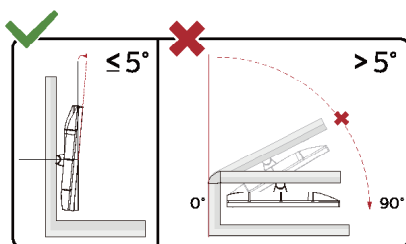
1. Fjern basen.
2. Indsæt en fladskruetrækker eller andet fladt værktøj i spalten, og åbn bagcoveret.
3. Følg producentens instruktioner for at samle vægmonteringsarmen.
4. Placer vægmonteringsarmen på bagsiden af skærmen. Justér hullerne på armen med hullerne på bagsiden af skærmen.
5. Indsæt de 4 skruer i hullerne, og stram dem.
6. Tilslut kablerne igen. Se brugervejledningen, der fulgte med den valgfri vægmonteringsarm, for instruktioner om fastgørelse til væggen.



Specificationer på vægskruerne: M4*(10+X)mm (X = tykkelsen på beslaget til vægophænget)



BEMÆRK: VESA monteringskruehuller er ikke tilgængelige for alle modeller. Kontakt venligst forhandleren eller AOC's officielle afdeling. Kontakt altid producenten ved vægmontering.



* Skærmdesignet kan afvige fra de viste illustrationer.

⚠ ADVARSEL:

1. For at undgå potentiel skærmeskadigelse, såsom afskalning af panelet, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad med mere end -5 grader.
2. Tryk ikke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Hold kun i rammen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerer med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibelt grafik kort: Den anbefalede liste er som følger og kan også verificeres ved at besøge www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (undtagen R9 370/X, R7 370/X og R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (undtagen R9 270/X og R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

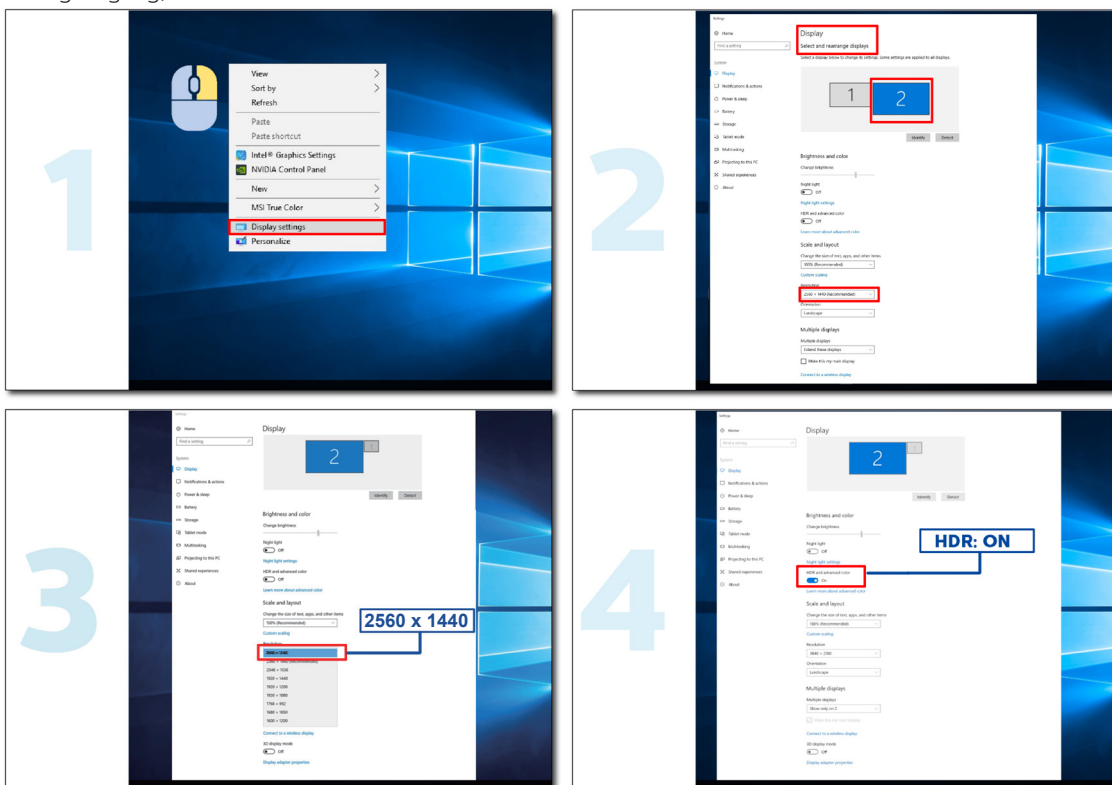
HDR

Den er kompatibel med indgangssignaler i HDR10-format.

Skærmen kan automatisk aktivere HDR-funktionen, hvis afspilleren og indholdet er compatible. Kontakt venligst producenten af enheden og indholdsudbyderen for oplysninger om kompatibiliteten mellem din enhed og indholdet. Vælg venligst "OFF" for HDR-funktionen, hvis du ikke har behov for automatisk aktivering.

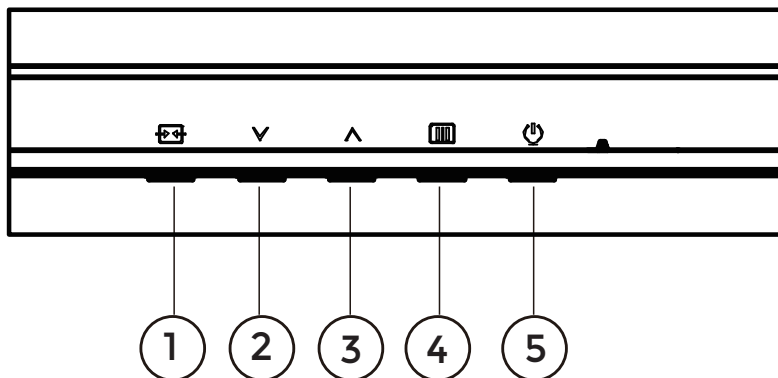
Bemærk:

1. Der kræves ingen speciel indstilling for DisplayPort/HDMI-grænsefladen i WIN10-versioner ældre end V1703.
2. Kun HDMI-grænsefladen er tilgængelig, og DisplayPort-grænsefladen kan ikke fungere i WIN10 version V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz anbefales kun til Blu-ray-afspillere, Xbox og PlayStation.
4. Skærmindstilling:
 - a. Skærmopløsningen er sat til 2560*1440, og HDR er forudindstillet til ON.
 - b. Efter åbning af en applikation opnås den bedste HDR-effekt ved at ændre opløsningen til 2560*1440 (hvis tilgængelig).



Justering

Genvejstaster



1	Kilde/Exit
2	Gaming-tilstand
3	Drejeknap
4	Menu/Enter
5	Strøm

Menu/Enter

Tryk for at vise OSD eller bekræfte valget.

Strøm

Tryk på tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Drejeknap

Når OSD ikke er aktiv, tryk på Drejeknap-knappen for at vise eller skjule Drejeknap.

Gaming-tilstand

Når OSD ikke er aktiv, tryk "▼" på tasten for at åbne Gaming-tilstand, og tryk derefter "▼" eller "▲" på tasten for at vælge Gaming-tilstand (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) afhængigt af spiltypen.

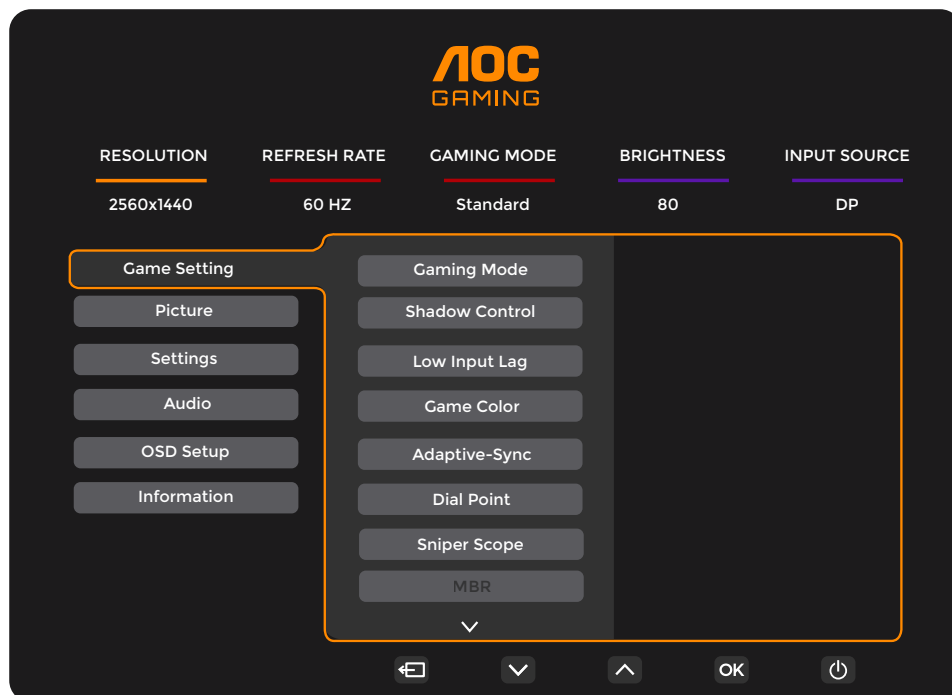
Kilde/Exit

Når OSD er lukket, fungerer Kilde/Exit-knappen som genvejstast til Kilde.

Når OSD-menuen er aktiv, fungerer denne knap som en afslutningsknap (for at afslutte OSD-menuen).

OSD-indstilling

Grundlæggende og enkel instruktion om kontrolknapperne.

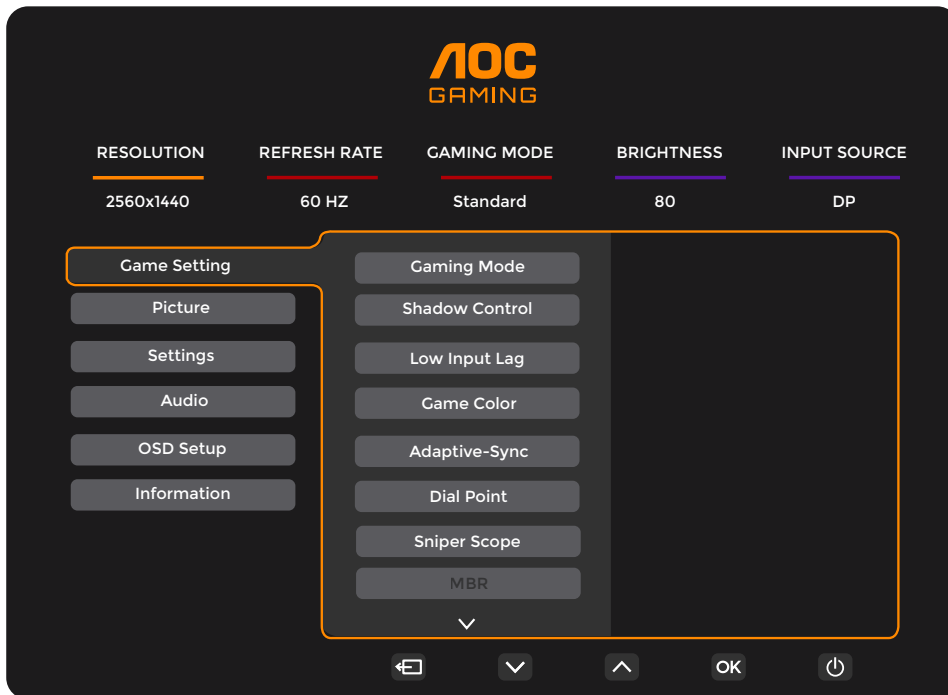


- 1). Tryk på  MENU-knappen for at aktivere OSD-vinduet.
- 2). Tryk på  eller  for at navigere gennem funktionerne. Når den ønskede funktion er markeret, tryk på  MENU-knappen/OK for at aktivere den, tryk på  eller  for at navigere gennem undermenuens funktioner. Når den ønskede undermenufunktion er markeret, tryk på  MENU-knappen/OK for at aktivere den.
- 3). Tryk på  eller  for at ændre indstillingerne for den valgte funktion. Tryk på  /  for at afslutte. Hvis du ønsker at justere en anden funktion, gentag trin 2-3.
- 4). OSD-låsefunktion: For at låse OSD, tryk og hold  MENU-knappen nede, mens skærmen er slukket, og tryk derefter på  tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen. For at låse OSD op – tryk og hold  MENU-knappen nede, mens skærmen er slukket, og tryk derefter på  tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Bemærkninger:

- 1). Hvis produktet kun har én signalindgang, kan punktet "Inputvalg" ikke justeres.
- 2). Hvis inputsignalet opløsning er den native opløsning eller Adaptive-Sync, er punktet "Billedformat" ugyldigt.

Spilindstilling



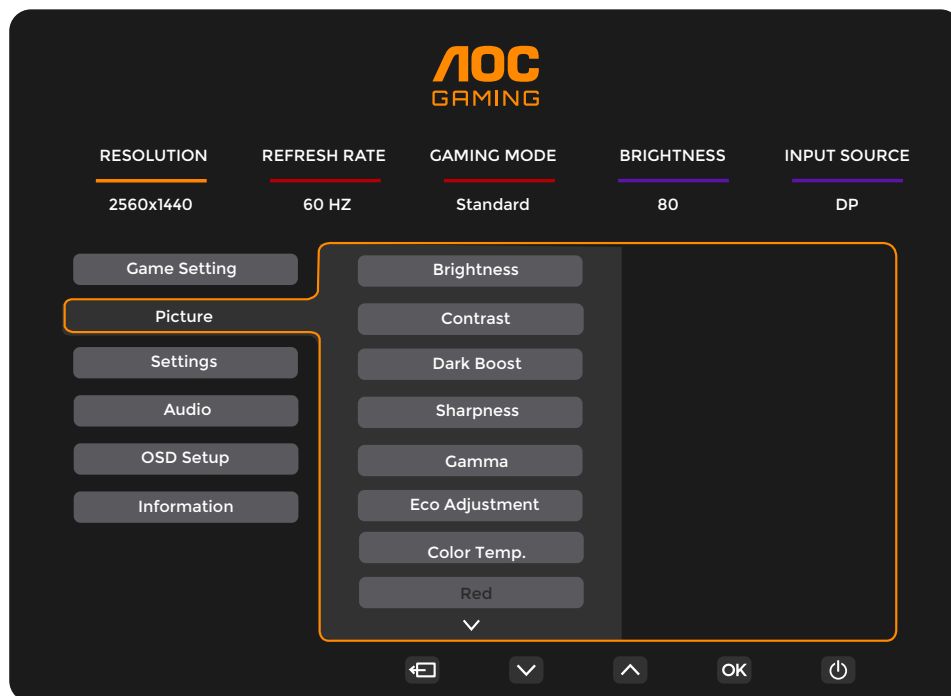
Gaming-tilstand	Standard	Forbedrer læsbarheden til passende web- og mobilspil.
	FPS	Til afvikling af FPS (First Person Shooter) spil. Forbedrer sortniveaueet i mørke temaer.
	RTS	Til afvikling af RTS (Real Time Strategy) spil. Forbedrer billedkvaliteten.
	Racing	Til afvikling af Racing-spil, giver hurtigst responstid og høj farvemætning.
	Gamer 1	Brugerens præferenceindstillinger gemt som Gamer 1.
	Gamer 2	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Gamer 2.
	Gamer 3	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Gamer 3.
Skyggekontrol	0-20	Skyggekontrol er som standard 0; herefter kan slutbrugeren justere fra 0 til 20 for at opnå et klarere billede. Hvis billedet er for mørkt til at se detaljerne tydeligt, kan du justere fra 0 til 20 for et klarere billede.
Lav inputforsinkelse	Fra / Til	Slå frame buffer fra for at reducere inputforsinkelsen.
Spilfarve	0 ~ 20	Spilfarve giver 0-20 niveauer til justering af mætning for at opnå et bedre billede.
Adaptive-Sync	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver Adaptive-Sync. Påmindelse om Adaptive-Sync: Når Adaptive-Sync-funktionen er aktiveret, kan der forekomme blink i visse spilmiljøer.
Drejeknap	Fra / Til / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerer en sigteindikator i midten af skærmen for at hjælpe gamere med at spille First Person Shooter (FPS) spil med præcis og nøjagtig sigtning.
Sniper Scope	Fra / 1.0 / 1.5 / 2.0	Zoom ind lokalt for at gøre det lettere at sigte ved skydning.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) tilbyder 0-20 niveauer af justering til reduktion af bevægelsesslø. BEMÆRK: MBR-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er slået fra, og opdateringsfrekvensen er $\geq 75\text{Hz}$.

MBR Sync	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver MBR Sync (Motion Blur Removal). BEMÆRK: MBR-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er slået til, opdateringsfrekvensen er $\geq 75\text{Hz}$, og indgangssignalet har variabel frekvens.
Overdrive	Normal	Juster responstiden. Bemærk: 1. Hvis brugeren justerer OverDrive til "Fastest", kan det viste billede blive sløret. Brugere kan justere OverDrive-niveauet eller deaktivere det efter eget valg. 2. Funktionen "Extreme" er valgfri, når Adaptive-Sync er slået fra, og opdateringsfrekvensen er $\geq 75\text{Hz}$. 3. Skærmens lysstyrke reduceres, når funktionen "Extreme" aktiveres.
	Hurtig	
	Hurtigere	
	Hurtigst	
	Ekstrem	
Billedtæller	Fra / Højre-op / Højre-ned / Venstre-op / Venstre-ned	Vis V-frekvens i det valgte hjørne.
OverClock	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver OverClock.

Bemærk:

- 1). Når "HDR-tilstand" under "Billede" er aktiveret, kan elementerne "Skyggekontrol" og "Spilfarve" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" under "Billede" er sat til "DisplayHDR", kan elementerne "Gaming-tilstand", "Skyggekontrol", "Spilfarve", "MBR" og "MBR Sync" ikke justeres. "Ekstrem" under "Overdrive" er ikke tilgængelig.
Når "HDR" under "Billede" er sat til "HDR-billede", "HDR-film" eller "HDR-spil", kan elementerne "Gaming-tilstand", "Spilfarve", "MBR" og "MBR Sync" ikke justeres. "Ekstrem" under "Overdrive" er ikke tilgængelig.
- 3). Når "Farverum" under "Billede" er sat til sRGB, kan elementerne "Skyggekontrol", "Spilfarve", "MBR" og "MBR Sync" ikke justeres.

Billede



Lysstyrke	0-100	Baggrundsbelysning - Justering.
Kontrast	0-100	Kontrast fra digitalt register.
Mørkforstærkning	Fra / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Forbedrer skærmdetaljer i mørke eller lyse områder for at justere lysstyrken i de lyse områder og sikre, at disse ikke bliver oversaturerede.
Skarphed	0-100	Juster skarphed.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Juster gamma.
Eco-justering	Standard	Standardtilstand.
	Tekst	Teksttilstand.
	Internet	Internettilstand.
	Spil	Spiltilstand.
	Film	Filmmode.
	Sport	Sportstilstand.
	Læsning	Læsningstilstand.
Farvetemperatur.	Varm	Varm farvetemperatur.
	Normal	Normal farvetemperatur.
	Kold	Kold farvetemperatur.
	Bruger	Gendan farvetemperatur.
Rød	0-100	Rød forstærkning fra Digital-register.
Grøn	0-100	Grøn forstærkning fra digitalregister.
Blå	0-100	Blå forstærkning fra digitalregister.

R-mætning	0-100	Justér R-mætning.
G-mætning	0-100	Justér G-mætning.
B-mætning	0-100	Justér B-mætning.
C-mætning	0-100	Justér C-mætning.
M-mætning	0-100	Justér M-mætning.
Y-mætning	0-100	Justér Y-mætning.
R-farvetone	0-100	Justér R-farvetone.
G.Hue	0-100	Juster G.Hue.
B.Hue	0-100	Juster B.Hue.
C.Hue	0-100	Juster C.Hue.
M.Hue	0-100	Juster M.Hue.
Y.Hue	0-100	Juster Y.Hue.
HDR	Fra	Indstil HDR-profilen i overensstemmelse med dine anvendelsesbehov. Bemærk: Når HDR registreres, vises HDR-indstillingen til justering.
	DisplayHDR	
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
HDR-tilstand	Fra	Optimeret til farven og kontrasten i billedet, som simulerer visning af HDR-effekten. Bemærk: Når HDR ikke registreres, vises HDR-tilstandsindstillingen til justering.
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
DCR	Fra	Deaktiver dynamisk kontrastforhold.
	Til	Aktiver dynamisk kontrastforhold.
Farverum	Panel Native	Standard farverums-panel.
	sRGB	sRGB Farverum.
LowBlue-tilstand	Fra	Reducer blå lysbølger ved at kontrollere farvetemperaturen.
	Multimedie	
	Internet	
	Kontor	
	Læsning	

Billedformat	Fuld / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Vælg billedformat til visning.
--------------	--	--------------------------------

Bemærk:

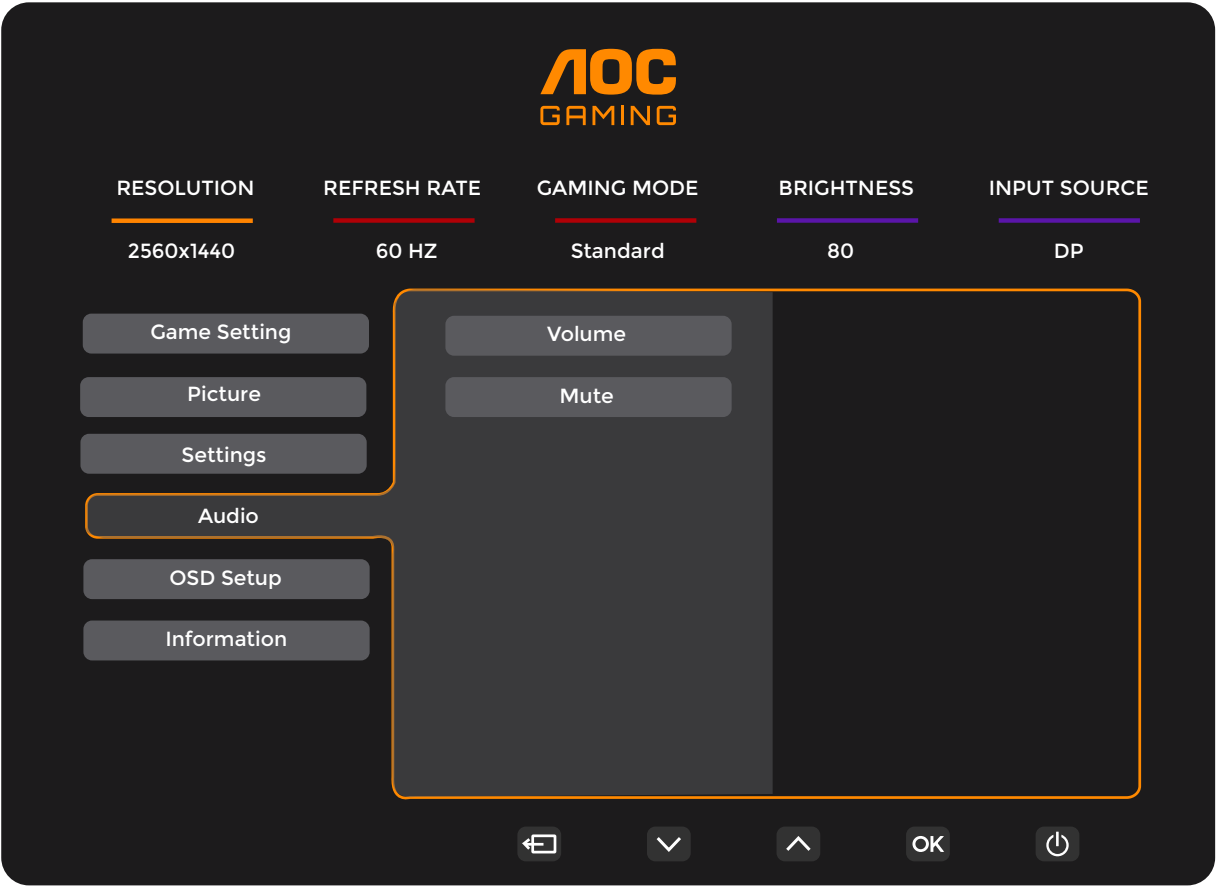
- 1). Når "HDR-tilstand" er aktiveret, kan elementerne "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Farvetemperatur", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" er indstillet til "DisplayHDR", kan alle elementer under "Billede" undtagen "HDR" og "Skarphed" ikke justeres. Når "HDR" er indstillet til "HDR Picture", "HDR Movie" eller "HDR Game", kan elementerne "Gamma", "Eco Adjustment", "Farvetemperatur", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 3). Når "Farverum" er indstillet til "sRGB", kan elementerne "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Farvetemperatur", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR-tilstand" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 4). Når "Eco Adjustment" er indstillet til "Reading", kan "Contrast", "Dark Boost", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Color Space" og "Low blue mode" ikke justeres.
- 5). Når "Gaming Mode" under "Game Setting" er indstillet til en anden end "Standard"-tilstand, kan "Eco Adjustment", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR Mode" og "Color Space" ikke justeres.

Indstillinger



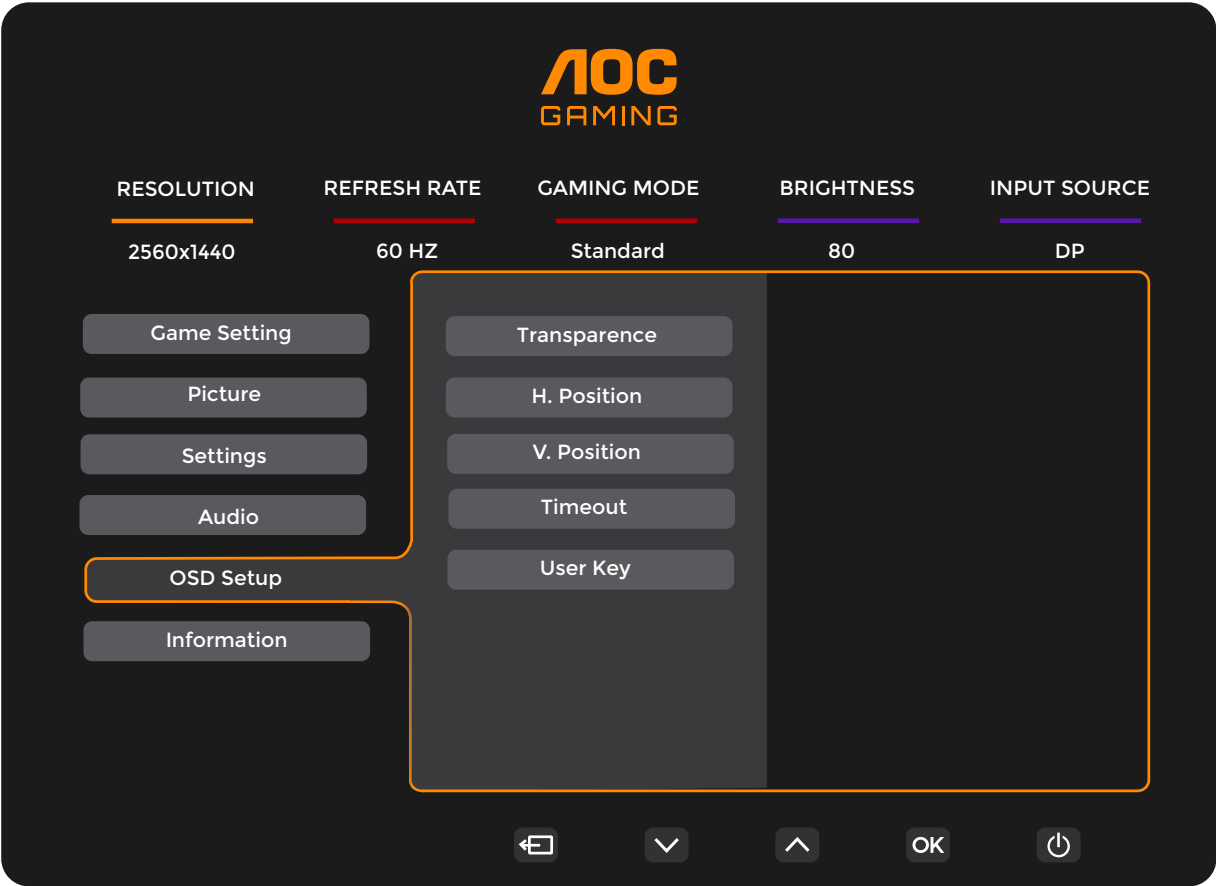
Sprog		Vælg OSD-sprog.
Inputvalg	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vælg inputsignalkilde.
Pausepåmindelse	Fra / Til	Pausepåmindelse, hvis brugeren arbejder kontinuerligt i mere end 1 time.
Sluk-timer	0-24 timer	Vælg DC-sluk-tid.
DDC/CI	Nej / Ja	Tænd/sluk for DDC/CI-understøttelse.
Nulstil	Nej / Ja	Nulstil menuen til standardindstillinger.

Lyd



Lydstyrke	0-100	Justering af lydstyrke.
Lydløs	Fra / Til	Slå lydstyrken fra.

OSD-indstillinger



Gennemsigthighed	0-100	Justér gennemsigtheden af OSD.
H. position	0-100	Justér den horisontale position af OSD.
V. position	0-100	Justér den vertikale position af OSD.
Timeout	5-120	Justér OSD-timeout.
Brugertast	Gaming-tilstand / Sniper Scope / Frame Counter	Brugerindstilling "V" genvejstastmenu.

Information

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G42ZE

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-indikator

Status	LED-farve
Fuld strømtilstand	Hvid
Aktiv-slukket tilstand	Orange

Fejlfinding

Problem og spørgsmål	Mulige løsninger
Strøm-LED er ikke tændt	Sørg for, at tænd/sluk-knappen er aktiveret, og at strømkablet er korrekt tilsluttet en jordet stikkontakt og til skærmen.
Intet billede på skærmen	• Er strømkablet korrekt tilsluttet? Kontroller strømkablets tilslutning og strømforsyning. • Er videokablet korrekt tilsluttet? (Tilsluttet med HDMI-kablet) Kontroller HDMI-kablets forbindelse. (Tilsluttet med DisplayPort-kablet) Kontroller DisplayPort-kablets forbindelse. * HDMI/DisplayPort-indgang er ikke tilgængelig på alle modeller. • Hvis strømmen er tændt, genstart computeren for at se startskærmen (login-skærmen). Hvis startskærmen (login-skærmen) vises, start computeren i den relevante tilstand (sikker tilstand for Windows 7/8/10) og ændr derefter frekvensen på grafikkortet. (Se Indstilling af den optimale opløsning) Hvis startskærmen (login-skærmen) ikke vises, kontakt servicecenteret eller din forhandler. • Kan du se "Input understøttes ikke" på skærmen? Du kan se denne meddelelse, når signalet fra grafikkortet overstiger den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. Justér den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. • Sørg for, at AOC Monitor Drivers er installeret.
Billedet er sløret og har ghosting-skyggeproblemer	Justér Kontrast- og Lysstyrkekontrollerne. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering. Sørg for, at du ikke bruger en forlængerledning eller en switch-boks. Vi anbefaler, at skærmen tilsluttes direkte til videokortets udgangsstik bagpå.
Billedet hopper, flimrer eller der optræder bølgemønster i billedet.	Flyt elektriske apparater, der kan forårsage elektrisk interferens, så langt væk fra skærmen som muligt. Brug den maksimale opdateringsfrekvens, som din skærm kan håndtere ved den opløsning, du anvender.
Skærmen sidder fast i aktiv slukket-tilstand."	Computeren skal være tændt via tænd/sluk-knappen. Computervideokortet skal sidde fast og korrekt i sin slot. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren. Undersøg skærmens videokabel og sørg for, at ingen ben er bøje. Sørg for, at din computer fungerer ved at trykke på CAPS LOCK-tasten på tastaturet, mens du observerer CAPS LOCK-LED'en. LED'en skal enten tænde eller slukke efter tryk på CAPS LOCK-tasten.
Manglende en af de primære farver (RØD, GRØN eller BLÅ)	Undersøg monitorens videokabel og sørg for, at ingen ben er beskadigede. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren.
Billedet på skærmen er ikke centreret eller korrekt størrelsesindstillet.	Justér H-position og V-position, eller tryk på genvejstasten (AUTO).
Billedet har farvefejl (hvid ser ikke hvid ud).	Justér RGB-farverne, eller vælg ønsket farvetemperatur.
Horisontale eller vertikale forstyrrelser på skærmen.	Brug Windows 7/8/10/11 slukketilstand til at justere CLOCK og FOCUS. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering.
Regulering og service	Se venligst Regulering og Service-information i CD-manualen eller på www.aoc.com (for at finde den model, du har købt i dit land, og for at finde Regulering og Service-information på supportsiden).

Specifikation

Generel specifikation

Panel	Modelnavn	Q27G42ZE	
	Styresystem	TFT farve-LCD	
	Synligt billedstørrelse	68,5 cm diagonal	
	Pixel pitch	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	HDMI-interface & DisplayPort-interface	
	Displayfarve	16,7M	
Andre	Horisontalt scanningsområde	30 k~230 kHz (HDMI) 30 k~400 kHz (DisplayPort)	
	Horisontal scanningsstørrelse (maksimum)	596,736 mm	
	Vertikalt scanningsområde	48~144 Hz (HDMI) 48~260 Hz (DisplayPort)	
	Vertikal scanningsstørrelse (maksimum)	335,664 mm	
	Optimal forudindstillet opløsning	2560x1440@60Hz	
	Maksimal opløsning	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strømkilde	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Strømforbrug	Typisk (standard lysstyrke og Kontrast)	35W
		Maks. (lysstyrke = 100, Kontrast = 100)	≤56W
		Standby-tilstand	≤ 0,3W
	Varmefledning	Normal drift	119,45 BTU/t (typ.)
		Dvaletilstand (standby-tilstand)	<1.02 BTU/t
		Slukket tilstand	<1.02 BTU/t
		Slukket tilstand (AC-afbryder)	0 BTU/t
Fysiske egenskaber	Stiktype	HDMI x2 / DisplayPort / hovedtelefonudgang	
	Signalkabeltype	Aftagelig	
Miljø	Temperatur	Drift	0 °C ~ 40 °C
		Ikke i brug	-25 °C ~ 55 °C
	Fugtighed	Drift	10 % ~ 85 % (ikke-kondenserende)
		Ikke i brug	5%~93% (ikke-kondenserende)
	Højde	Drift	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Ikke i brug	0m~12192m (0ft~40000ft)



Bemærk:

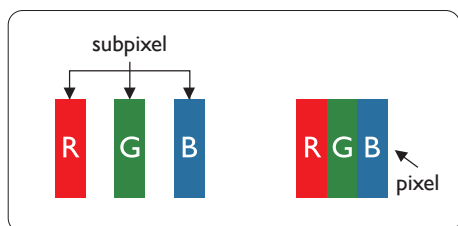
[1]Overclocking opnås, når opløsningen er sat til 2560x1440@260Hz. Hvis der opstår fejl på skærmen under overclocking, bedes opdateringsfrekvensen justeres til 240Hz.

AOC Monitors panel-pixeldefektpolitik

AOC bestræber sig på at levere produkter af højeste kvalitet. Vi anvender nogle af branchens mest avancerede fremstillingsprocesser og praktiserer streng kvalitetskontrol. Dog er pixel- eller subpixeldefekter på de skærmpaneller, der anvendes i monitorerne, undertiden uundgåelige.

Ingen producent kan garantere, at alle paneller er fri for pixeldefekter, men AOC garanterer, at enhver monitor med et uacceptabelt antal defekter vil blive repareret eller udskiftet under garanti. Denne meddelelse forklarer de forskellige typer pixeldefekter og definerer acceptable defektniveauer for hver type. For at være berettiget til reparation eller udskiftning under garanti skal antallet af pixeldefekter på en skærmpanel overstige disse acceptable niveauer. For eksempel må højst 0,0004 % af subpixels på en skærm være defekte.

Desuden fastsætter AOC endnu højere kvalitetsstandarder for visse typer eller kombinationer af pixeldefekter, som er mere synlige end andre. Denne politik gælder verden over.



Pixels og subpixels

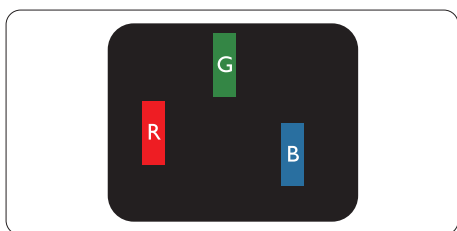
En pixel, eller billedelement, består af tre subpixels i de primære farver rød, grøn og blå. Mange pixels tilsammen danner et billede. Når alle subpixels i en pixel er tændte, fremstår de tre farvede subpixels samlet som en enkelt hvid pixel. Når alle er slukkede, fremstår de tre farvede subpixels samlet som en enkelt sort pixel. Andre kombinationer af tændte og slukkede subpixels fremstår som enkelte pixels i andre farver.

Typer af pixeldefekter

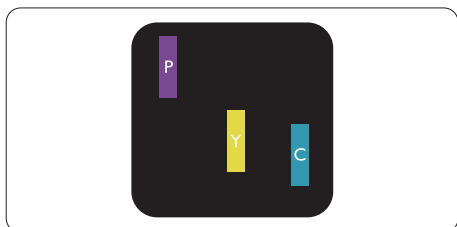
Pixel- og subpixeldefekter viser sig på skærmen på forskellige måder. Der findes to kategorier af pixeldefekter og flere typer af subpixeldefekter inden for hver kategori.

Lyse prikfejl

Lyse prikfejl fremstår som pixels eller subpixels, der altid er tændte eller 'aktive'. Det vil sige, at en lys prik er en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når monitoren viser et mørkt mønster. Der findes følgende typer af lyse prikfejl.

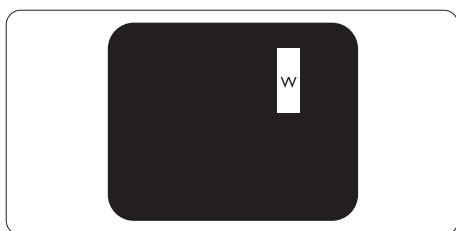


En tændt rød, grøn eller blå subpixel.



To tilstødende tændte subpixels:

- Rød + Blå = Lilla
- Rød + Grøn = Gul
- Grøn + Blå = Cyan (lyseblå)



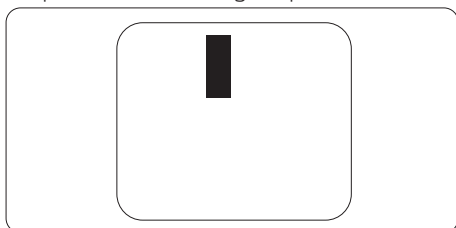
Tre tilstødende oplyste subpixels (en hvid pixel).

BEMÆRK

En rød eller blå lys prik skal være mere end 50 procent lysere end naboprikker, mens en grøn lys prik skal være 30 procent lysere end naboprikker.

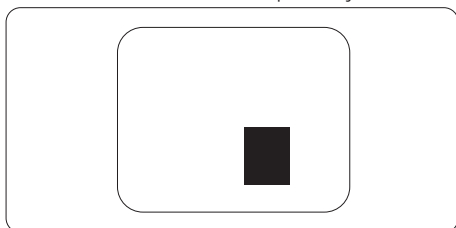
Sorte prikfejl

Sorte prikfejl fremstår som pixels eller subpixels, der altid er mørke eller 'slukkede'. Det vil sige, at en mørk prik er en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når monitoren viser et lyst mønster. Dette er typerne af sorte prikfejl.



Nærhed af pixelfejl

Da pixelfejl og subpixelfejl af samme type, som er tæt på hinanden, kan være mere synlige, specificerer AOC også tolerancer for nærhed af pixelfejl.



Tolerancer for pixelfejl

For at kvalificere til reparation eller udskiftning på grund af pixelfejl i garantiperioden, skal en monitorpanel i en AOC-panelmonitor have pixelfejl eller subpixelfejl, der overstiger de tolerancer, der er angivet i webmanualen.

LYSE PRIKFEJL	ACCEPTERET NIVAU
1 tændt subpixel	2
2 tilstødende tændte subpixels	1
3 tilstødende tændte subpixels (én hvid pixel)	0
Afstand mellem to lyse prikfejl*	≥ 15 mm
Samlet antal lyse prikfejl af alle typer	2
SORTE PRIKFEJL	ACCEPTERET NIVAU
1 mørk subpixel	5 eller færre
2 tilstødende mørke subpixels	2 eller færre
3 tilstødende mørke subpixels	≤ 0
Afstand mellem to sorte prikfejl*	≥ 15 mm
Samlet antal sorte prikfejl af alle typer	5 eller færre
SAMLET ANTAL PRIKFEJL	ACCEPTERET NIVEAU
Samlet antal lyse eller sorte prikfejl af alle typer	5 eller færre

BEMÆRK

*: 1 eller 2 tilstødende subpixelfejl = 1 prikfejl.

Forudindstillede skærmtilstande

STANDARD	OPLØSNING (±1 Hz)	HORIZONTAL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
IBM-TILSTANDE			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC-TILSTANDE			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

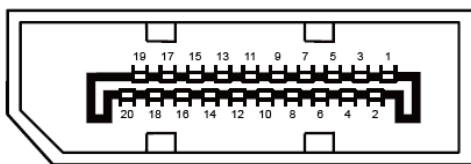
Bemærk: Ifølge VESA-standarden kan der forekomme en vis fejl (+/-1 Hz) ved beregning af opdateringsfrekvensen (feltfrekvensen) for forskellige operativsystemer og grafik kort. For at forbedre kompatibiliteten er den nominelle opdateringsfrekvens for dette produkt blevet afrundet. Se venligst det faktiske produkt.

Pin-tildelinger



19-bens farvedisplay-signalkabel

Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2-skærm	10.	TMDS Ur +	18.	+5V Strøm
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Ur-skærm	19.	Hot Plug-detektion
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Ur-		
5.	TMDS Data 1 Skærm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (N.C. på enhed)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Skærm	16.	SDA		



20-bens farvedisplay-signalkabel

Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektion
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-funktioner i overensstemmelse med VESA DDC-standarden. Den gør det muligt for skærmen at informere værtsystemet om sin identitet og, afhængigt af det anvendte DDC-niveau, at kommunikere yderligere oplysninger om sine displayfunktioner.

DDC2B er en tovejskommunikationskanal baseret på I2C-protokollen. Værten kan anmode om EDID-oplysninger via DDC2B-kanalen.

