

AOC

GAMING



USER MANUAL

Q27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Siguranță.....	1
Convenții Naționale	1
Alimentare.....	2
Instalare	3
Curățare.....	4
Altele	5
Configurare.....	6
Conținutul Cutiei.....	6
Montarea Suportului și a Bazei	7
Ajustarea Unghiului de Vizualizare.....	8
Conectarea Monitorului.....	9
Montare pe Perete	10
Funcția Adaptive-Sync	11
HDR	12
Ajustări.....	13
Taste Rapide	13
Setări OSD.....	14
Setări Joc.....	15
Imagine	17
Setări	20
Audio	21
Configurare OSD.....	22
Informații.....	23
Indicator LED.....	24
Depanare	25
Specificații	26
Specificații generale.....	26
Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor	27
Moduri de afișare predefinite	29
Alocări pin	30
Plug and Play.....	31

Siguranță

Convenții naționale

Secțiunile următoare descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, atenționări și avertismente

Pe tot parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri sunt note, atenționări și avertismente, utilizate după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dumneavoastră de calculator.



ATENȚIONARE: O ATENȚIONARE indică un potențial prejudiciu hardware sau pierdere de date și vă informează cum să evitați problema.



AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică riscul de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema.

Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi lipsite de un simbol asociat. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.

Alimentare



Monitorul trebuie utilizat numai cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați dealerul sau compania locală de energie electrică.



Monitorul este echipat cu un cablu cu trei pini împământat, având un al treilea pin pentru împământare. Acest cablu se va conecta numai într-o priză împământată, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu este compatibilă cu mufa cu trei fire, solicitați unui electrician să instaleze priza corectă sau utilizați un adaptor pentru a împământa aparatul în siguranță. Nu anulați scopul de siguranță al mufei împământate.



Deconectați unitatea în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau când nu va fi utilizată pentru perioade îndelungate. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorărilor cauzate de supratensiuni.



Nu supraîncărcați prelungitoarele și cablurile de extensie. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau șocuri electrice.



Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, utilizați monitorul numai cu calculatoare listate UL care au prize configurate corespunzător, marcate între 100-240V AC, Min. 5A.



Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și să fie ușor accesibilă.

Instalare

 Nu plasați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, suport de perete sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate cauza daune serioase acestui produs. Utilizați numai un cărucior, suport, trepied, suport de perete sau masă recomandată de producător sau vândută împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului. Respectați instrucțiunile la instalarea produsului și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. O combinație între produs și cărucior trebuie mutată cu grijă.

 Nu introduceți niciodată niciun obiect în fanta carcasei Monitorului. Acest lucru poate deteriora componentele circuitului, cauzând incendiu sau șoc electric. Nu vărsați niciodată lichide pe Monitor.

 Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

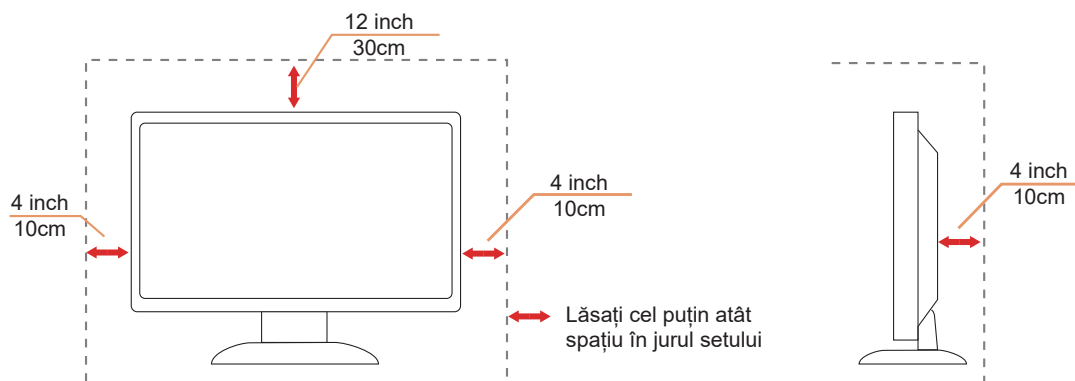
 Dacă montați Monitorul pe perete sau pe un raft, utilizați un kit de montare aprobat de producător și urmați instrucțiunile kitului.

 Lăsați un spațiu în jurul Monitorului, așa cum este indicat mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, iar supraîncălzirea poate provoca incendiu sau deteriorarea Monitorului.

 Pentru a evita deteriorări potențiale, de exemplu desprinderea panoului de rama Monitorului, asigurați-vă că Monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul maxim de înclinare în jos de -5 grade, deteriorarea Monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul Monitorului atunci când acesta este montat pe perete sau pe suport:

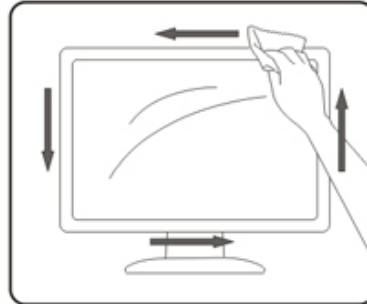
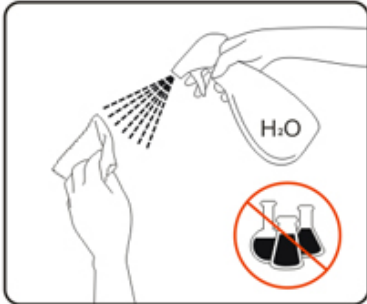
Instalat cu suport



Curățare

 Curățați carcasa regulat cu o cârpă moale, umezită cu apă.

 La curățare, utilizați o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umezită și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.



 Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele



Dacă produsul emană un miros, sunet sau fum neobișnuit, deconectați IMEDIAT cablul de alimentare și contactați un Centru de Service.



Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau perdea.



Nu supuneți Monitorul LCD la vibrații puternice sau șocuri în timpul funcționării.



Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau transportului.



Cablurile de alimentare trebuie să fie aprobate din punct de vedere al siguranței. Pentru Germania, acestea trebuie să fie H03VV-F, 3G, 0,75 mm² sau de calitate superioară.

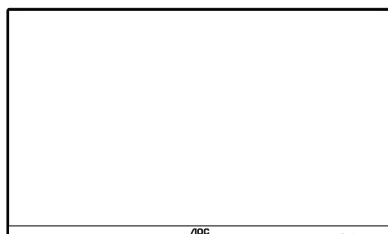
Pentru alte țări, trebuie utilizate tipurile corespunzătoare conform normelor locale.



Presiunea sonoră excesivă provenită de la căști și căști audio poate cauza pierderea auzului. Ajustarea egalizatorului la nivel maxim crește tensiunea de ieșire pentru căști și, prin urmare, nivelul presiunii sonore.

Configurare

Conținutul cutiei



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



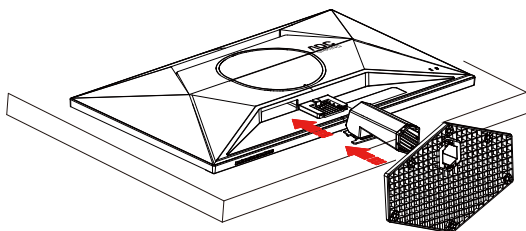
DisplayPort Cable

* Nu toate cablurile de semnal sunt furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați cu dealerul local sau cu reprezentanța AOC pentru confirmare.

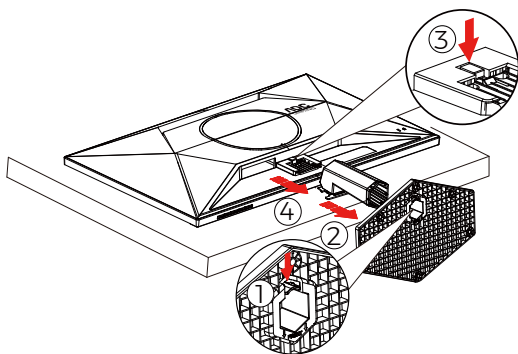
Montarea suportului și a bazei

Vă rugăm să montați sau să demontați baza urmând pașii de mai jos.

Montare:



Demontare:



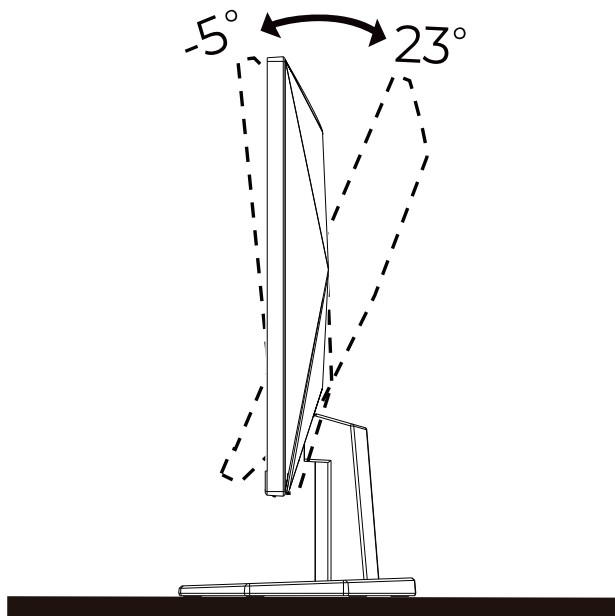
NOTĂ: Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

Ajustarea unghiului de vizualizare

Pentru a obține cea mai bună experiență de vizualizare, se recomandă ca utilizatorul să se asigure că poate vedea întreaga față pe ecran, apoi să ajusteze unghiul monitorului în funcție de preferințele personale.

Țineți suportul pentru a preveni răsturnarea monitorului atunci când modificați unghiul acestuia.

Puteți ajusta monitorul după cum urmează:



NOTĂ:

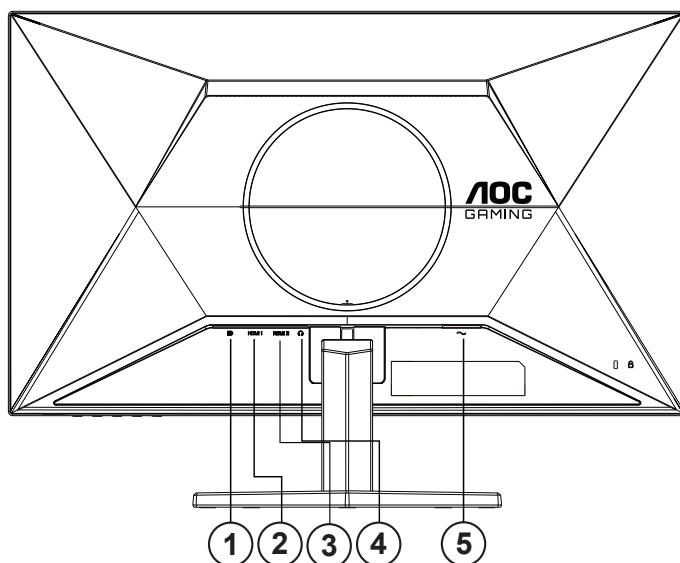
Nu atingeți ecranul LCD în timpul ajustării unghiului. Atingerea ecranului LCD poate provoca deteriorări.

Avertisment

- Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Apucați doar rama.

Conectarea monitorului

Conexiuni cabluri în spatele monitorului și al calculatorului:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Căști
5. Alimentare

Conectați la PC

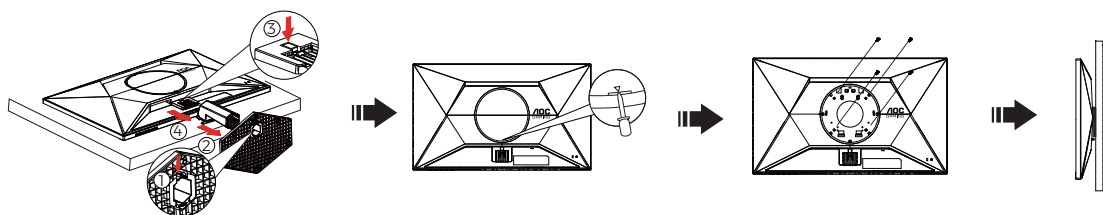
1. Conectați ferm cablul de alimentare în partea din spate a monitorului.
2. Opriți calculatorul și deconectați cablul său de alimentare.
3. Conectați cablul semnalului video la conectorul video din spatele calculatorului.
4. Introduceți cablul de alimentare al calculatorului și al monitorului într-o priză apropiată.
5. Porniți calculatorul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este completă. Dacă nu afișează o imagine, vă rugăm să consultați secțiunea Depanare.

Pentru protejarea echipamentului, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de a conecta.

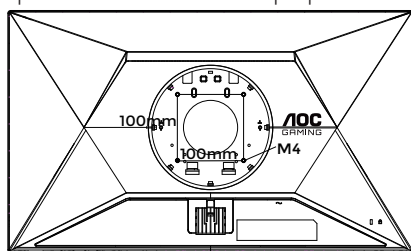
Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete.

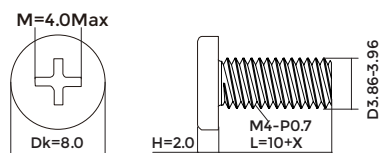


Acest monitor poate fi atașat unui braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de această procedură. Urmați pașii de mai jos:

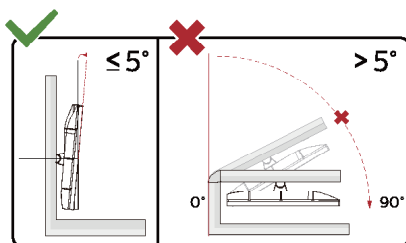
1. Îndepărtați baza.
2. Introduceți o șurubelniță cu cap plat sau un alt instrument plat în fanta respectivă și deschideți capacul din spate.
3. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
4. Plasați brațul de montare pe partea din spate a monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile din spatele monitorului.
5. Introduceți cele 4 șuruburi în orificii și strângeți-le.
6. Reconectați cablurile. Consultați manualul utilizatorului care a însoțit brațul opțional de montare pe perete pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.



Specificațiile șuruburilor de fixare pe perete:
M4*(10+X)mm (X=grosimea suportului de montare pe perete)



Notă: Orificiile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați cu dealerul sau departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

⚠️ ATENȚIONARE:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Apucați doar rama.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI.
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este următoarea, de asemenea poate fi verificată accesând www.AMD.com

Plăci grafice

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția modelelor R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția modelelor R9 270/X, R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

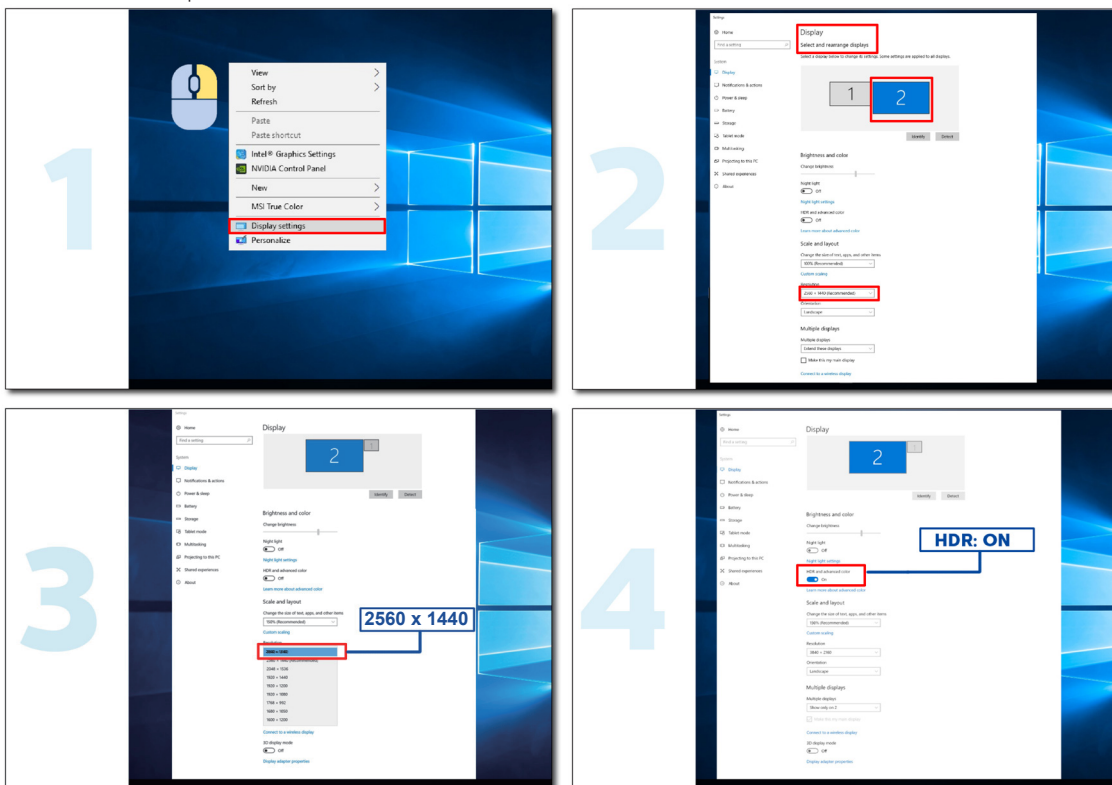
HDR

Este compatibil cu semnale de intrare în format HDR10.

Afișajul poate activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Vă rugăm să contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru informații privind compatibilitatea dispozitivului și a conținutului. Vă rugăm să selectați „OFF” pentru funcția HDR atunci când nu aveți nevoie de activarea automată a acesteia.

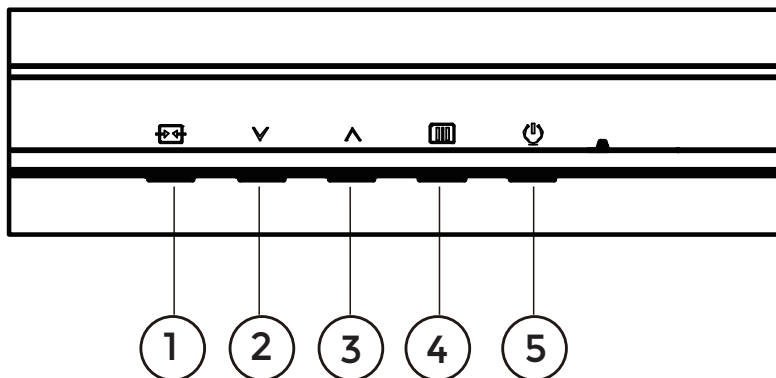
Notă:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile WIN10 anterioare versiunii V1703.
2. Doar interfața HDMI este disponibilă, iar interfața DisplayPort nu poate funcționa în versiunea WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz este recomandat doar pentru Blu-ray Player, Xbox și PlayStation.
4. Setare afișaj:
 - a. Rezoluția afișajului este setată la 2560*1440, iar HDR este presetat pe ON.
 - b. După accesarea unei aplicații, cel mai bun efect HDR poate fi obținut atunci când rezoluția este setată la 2560*1440 (dacă este disponibilă).



Ajustare

Taste rapide



1	Sursă/Ieșire
2	Mod Joc
3	Punct de reglaj
4	Meniu/Confirmare
5	Alimentare

Meniu/Confirmare

Apăsați pentru a afișa OSD-ul sau pentru a confirma selecția.

Alimentare

Apăsați butonul de pornire pentru a porni monitorul.

Punct de reglaj

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați butonul Punct de reglaj pentru a afișa sau ascunde Punctul de reglaj.

Mod Joc

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați “▼” tasta pentru a activa funcția Mod Joc, apoi apăsați “▼” sau “▲” tasta pentru a selecta Mod Joc (Standard, FPS, RTS, Curse, Gamer 1, Gamer 2 sau Gamer 3), în funcție de tipul jocului.

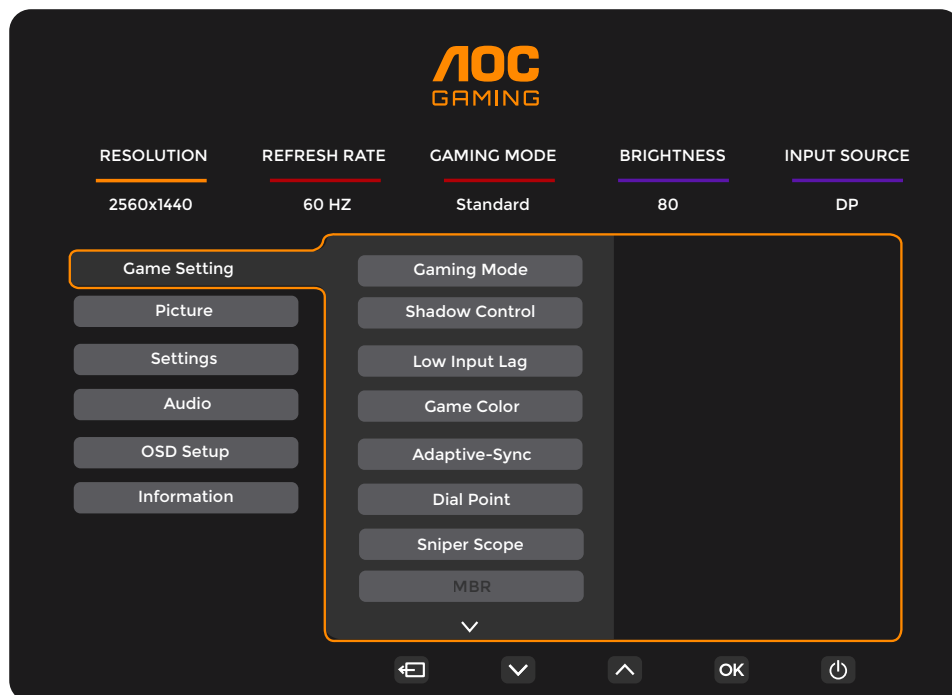
Sursă/Ieșire

Când OSD-ul este închis, apăsarea butonului Sursă/Ieșire activează funcția tastă rapidă Sursă.

Când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca o tastă de ieșire (pentru a ieși din meniul OSD).

Setări OSD

Instrucțiuni de bază și simple privind tastele de control.

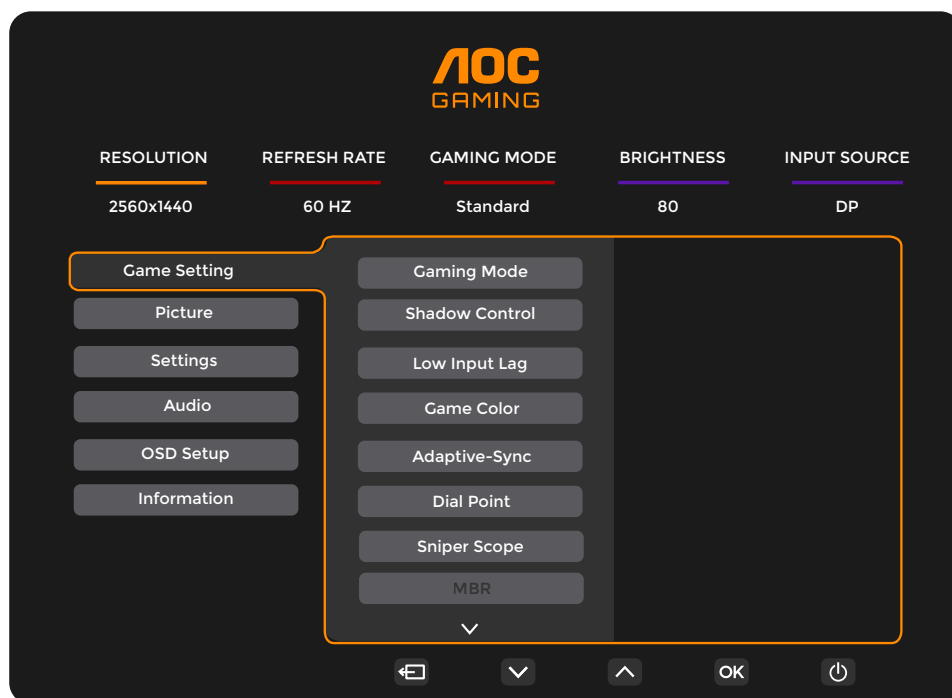


- 1). Apăsați  Butonul MENIU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcții. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  Butonul MENIU/OK pentru a o activa, apoi apăsați  sau  pentru a naviga prin funcțiile submeniului. Odată ce funcția submeniului dorită este evidențiată, apăsați  Butonul MENIU/OK pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați o altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția Blocare OSD: Pentru a bloca OSD-ul, apăsați și mențineți apăsat  Butonul MENIU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni Monitorul. Pentru a debloca OSD-ul, apăsați și mențineți apăsat  Butonul MENIU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni Monitorul.

Note:

- 1). Dacă produsul dispune de o singură intrare de semnal, opțiunea „Selectare intrare” nu poate fi ajustată.
- 2). Dacă rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă sau Adaptive-Sync, opțiunea „Raport imagine” este invalidă.

Setări joc



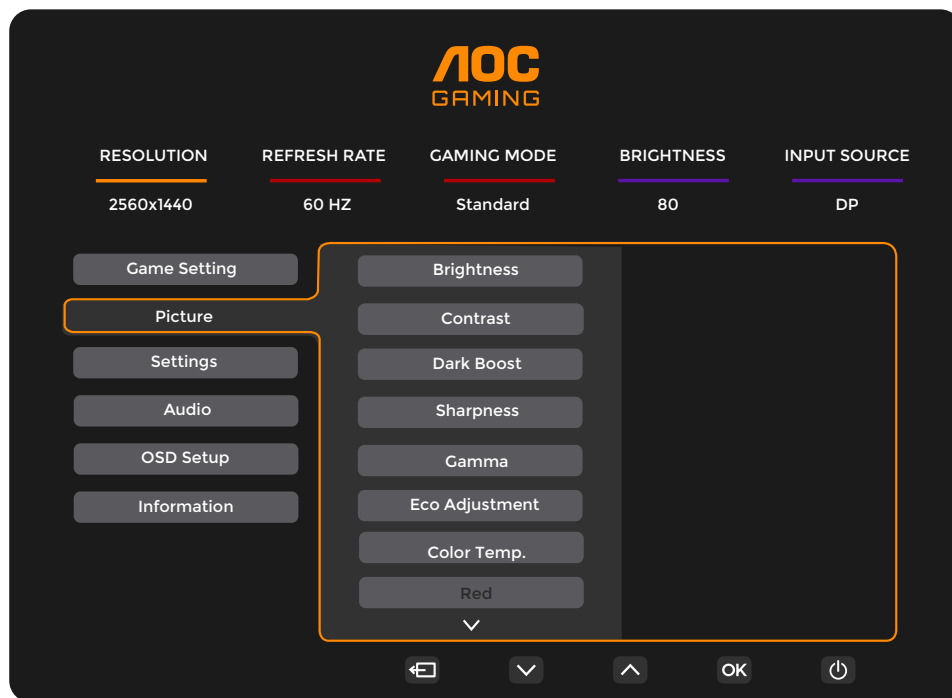
Mod Joc	Standard	Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocuri web și mobile adecvate.
	FPS	Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește nivelul de negru în teme întunecate.
	RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
	Racing	Pentru jocuri de curse, oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturare ridicată a culorilor.
	Gamer 1	Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Gamer 1.
	Gamer 2	Setările preferințelor utilizatorului au fost salvate ca Gamer 2.
	Gamer 3	Setările preferințelor utilizatorului au fost salvate ca Gamer 3.
Controlul umbrelor	0-20	Controlul umbrelor este setat implicit la 0; utilizatorul poate ajusta valoarea între 0 și 20 pentru o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile clar, ajustați valoarea între 0 și 20 pentru o imagine clară.
Întârziere redusă la intrare	Oprit / Pornit	Dezactivați bufferul de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare.
Culoare joc	0 ~ 20	Culoarea jocului oferă un nivel de ajustare a saturației între 0 și 20 pentru o imagine îmbunătățită.
Adaptive-Sync	Oprit / Pornit	Dezactivați sau activați Adaptive-Sync. Notificare funcționare Adaptive-Sync: Când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea clipiri în anumite medii de joc.
Punct de reglaj	Oprit / Pornit / Dinamic	Funcția „Dial Point” plasează un indicator de țintire în centrul ecranului pentru a ajuta jucătorii să joace jocuri First Person Shooter (FPS) cu țintire precisă și exactă.
Lunetă de lunetist	Oprit / 1.0 / 1.5 / 2.0	Măriți local pentru a facilita țintirea în timpul fotografierii.
MBR	0 ~ 20	MBR (Reducerea Neclarității de Mișcare) oferă 0-20 niveluri de ajustare pentru a reduce neclaritatea de mișcare. Notă: Funcția MBR poate fi ajustată atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este ≥75Hz.

Sincronizare MBR	Oprit / Pornit	Dezactivați sau activați Sincronizarea MBR (Eliminarea Neclarității de Mișcare). Notă: Funcția MBR poate fi ajustată atunci când Adaptive-Sync este activat, rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{Hz}$ și semnalul de intrare are frecvență variabilă.
Overdrive	Normal	Reglați timpul de răspuns. Notă:
	Rapid	1. Dacă utilizatorul setează OverDrive pe „Cel mai rapid”, imaginea afișată poate deveni neclară. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva conform preferințelor.
	Mai rapid	2. Funcția „Extreme” este opțională atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{Hz}$.
	Cel mai rapid	3. Luminozitatea ecranului va scădea atunci când funcția „Extreme” este activată.
	Extrem	
Contor cadre	Oprit / Sus-dreapta / Jos-dreapta / Sus-stânga / Jos-stânga	Afișează frecvența V în colțul selectat.
OverClock	Oprit / Pornit	Dezactivează sau activează OverClock.

Notă:

- 1). Când „Mod HDR” din „Imagine” este activat, elementele „Controlul umbrelor” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” din „Imagine” este setat pe „DisplayHDR”, elementele „Mod Joc”, „Controlul umbrelor”, „Culoare joc”, „MBR” și „Sincronizare MBR” nu pot fi ajustate. „Extrem” din „Overdrive” nu este disponibil.
Când „HDR” din „Imagine” este setat pe „Imagine HDR”, „Film HDR” sau „Joc HDR”, elementele „Mod Joc”, „Culoare joc”, „MBR” și „Sincronizare MBR” nu pot fi ajustate. „Extrem” din „Overdrive” nu este disponibil.
- 3). Când „Spațiu de culoare” din „Imagine” este setat pe sRGB, elementele „Controlul umbrelor”, „Culoare joc”, „MBR” și „Sincronizare MBR” nu pot fi ajustate.

Imagine



Luminozitate	0-100	Ajustarea iluminării de fundal.
Contrast	0-100	Contrast din registrul digital.
Amplificare întuneric	Oprit / Nivel 1 / Nivel 2 / Nivel 3	Îmbunătățește detaliile ecranului în zonele întunecate sau luminoase pentru a regla luminozitatea în zona luminoasă și a preveni supra-saturația.
Claritate	0-100	Ajustați claritatea.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ajustați Gamma.
Ajustare Eco	Standard	Mod standard.
	Text	Mod text.
	Internet	Mod internet.
	Joc	Mod Joc.
	Film	Mod Film.
	Sport	Mod Sport.
	Citire	Mod Citire.
Temperatură de Culoare.	Cald	Temperatură de Culoare Caldă.
	Normal	Temperatură de Culoare Normală.
	Rece	Temperatură de Culoare Rece.
	Utilizator	Restabilește Temperatura de Culoare.
Roșu	0-100	Amplificare Roșu din Registrul Digital.
Verde	0-100	Amplificarea verde din registrul digital.
Albastru	0-100	Amplificarea albastră din registrul digital.

Saturație R	0-100	Reglați saturația R.
Saturație G	0-100	Reglați saturația G.
Saturație B	0-100	Reglați saturația B.
Saturație C	0-100	Reglați saturația C.
Saturație M	0-100	Reglați saturația M.
Saturație Y	0-100	Reglați saturația Y.
Nuanță R	0-100	Reglați nuanța R.
G.Ton	0-100	Reglați G.Ton.
B.Ton	0-100	Reglați B.Ton.
C.Ton	0-100	Reglați C.Ton.
M.Ton	0-100	Reglați M.Ton.
Y.Ton	0-100	Reglați Y.Ton.
HDR	Oprit	Setați profilul Mod HDR conform cerințelor dvs. de utilizare. Notă: Când este detectat Mod HDR, opțiunea Mod HDR este afișată pentru ajustare.
	DisplayHDR	
	Imagine Mod HDR	
	Film Mod HDR	
	Joc	
Mod HDR	Oprit	Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, simulând efectul HDR. Notă: Când HDR nu este detectat, opțiunea Mod HDR este afișată pentru ajustare.
	Imagine Mod HDR	
	Film Mod HDR	
	Joc	
DCR	Oprit	Dezactivează raportul dinamic de contrast.
	Activat	Activează raportul dinamic de contrast.
Spațiu de culoare	Panel Native	Panou cu spațiu de culoare standard.
	sRGB	Spațiu de culoare sRGB.
Mod LowBlue	Oprit	Reduce undele de lumină albastră prin controlul temperaturii de culoare.
	Multimedia	
	Internet	
	Birou	
	Citire	

Raport imagine	Full / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Selectați raportul de aspect al imaginii pentru afișare.
----------------	---	--

Notă:

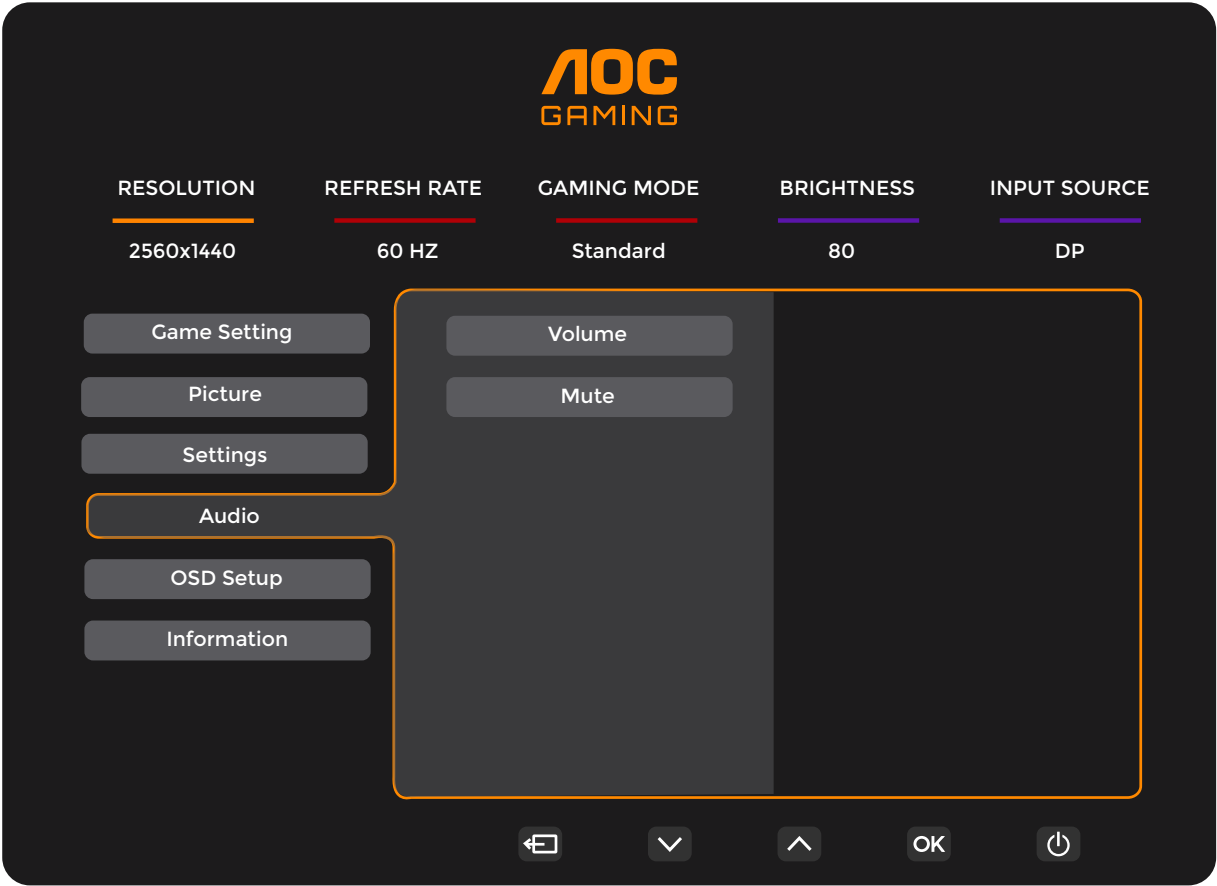
- 1). Când „Mod HDR” este activat, elementele „Contrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Color Temp.”, „Spațiu de culoare” și „LowBlue Mode” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” este setat pe „DisplayHDR”, toate elementele din „Imagine”, cu excepția „HDR” și „Sharpness”, nu pot fi ajustate. Când „HDR” este setat pe „HDR Picture”, „HDR Movie” sau „HDR Game”, elementele „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Color Temp.”, „6-Axis Color Saturation/Hue”, „DCR”, „Spațiu de culoare” și „LowBlue Mode” nu pot fi ajustate.
- 3). Când „Spațiu de culoare” este setat pe „sRGB”, elementele „Contrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Color Temp.”, „6-Axis Color Saturation/Hue”, „Mod HDR” și „LowBlue Mode” nu pot fi ajustate.
- 4). Când „Ajustarea Eco” este setată pe „Citire”, „Contrastul”, „Îmbunătățirea întinericului”, „Temperatura culorii”, „Saturația/nuanța culorii pe 6 axe”, „DCR”, „Spațiul de culoare” și „Modul cu lumină albastră redusă” nu pot fi ajustate.
- 5). Când „Modul Joc” din „Setări joc” este setat pe un mod diferit de „Standard”, elementele „Ajustarea Eco”, „Saturația/nuanța culorii pe 6 axe”, „Mod HDR” și „Spațiul de culoare” nu pot fi ajustate.

Setări



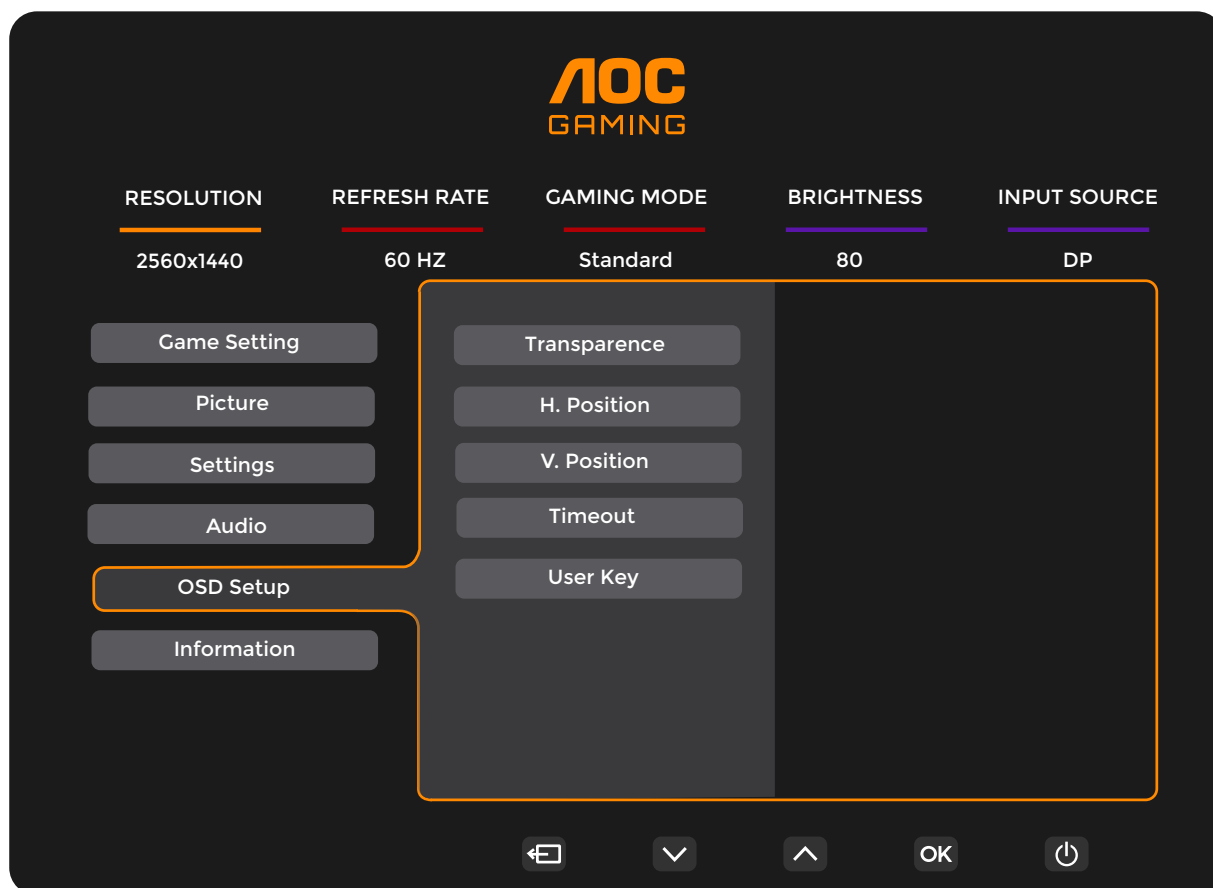
Limbă		Selectați limba OSD.
Selectare intrare	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selectați sursa semnalului de intrare.
Memento pauză	Oprit / Pornit	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră.
Temporizator oprire	0-24 ore	Selectați timpul de oprire DC.
DDC/CI	Nu / Da	Activați/Dezactivați suportul DDC/CI.
Reset	Nu / Da	Resetați meniul la valorile implicite.

Audio



Volum	0-100	Ajustarea volumului.
Dezactivare sunet	Oprit / Pornit	Dezactivează volumul.

Configurare OSD



Transparență	0-100	Ajustați transparența OSD.
Poziție orizontală	0-100	Ajustați poziția orizontală a OSD.
Poziție verticală	0-100	Ajustați poziția verticală a OSD.
Timp de expirare	5-120	Ajustați timpul de expirare al OSD.
Tastă utilizator	Mod Joc / Țintă lunetist / Contor cadre	Setare utilizator "✓" meniu de scurtături tastatură.

Informații

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G42ZE

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod de alimentare completă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu

Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este aprins	Asigurați-vă că butonul de alimentare este pornit și că cablul de alimentare este conectat corespunzător la o priză împământată și la monitor.
Fără imagine pe ecran	● Este cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare. ● Este cablul video conectat corect? (Conectat prin cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat prin cablul DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. * Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă pe toate modelele. ● Dacă alimentarea este pornită, reporniți calculatorul pentru a afișa ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți calculatorul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați Setarea Rezoluției Optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de Service sau dealerul dumneavoastră. ● Puteți vedea "Intrare Neacceptată" pe ecran? Acest mesaj apare când semnalul de la placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. Reglați rezoluția și frecvența la valorile maxime suportate de monitor. ● Asigurați-vă că driverele Monitorului AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și prezintă umbre fantomă	Reglați controalele de contrast și luminozitate. Apăsați tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată. Asigurați-vă că nu utilizați un cablu prelungitor sau o cutie de comutare. Recomandăm conectarea monitorului direct la conectorul de ieșire video al plăcii video de pe spate.
Imaginea sare, pâlpâie sau apare un model ondulat în imagine.	Îndepărtați cât mai mult posibil dispozitivele electrice care pot cauza interferențe de la monitor. Utilizați rata maximă de reîmprospătare pe care monitorul o poate suporta la rezoluția utilizată.
Monitorul este blocat în modul activ de oprire."	Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video a calculatorului trebuie să fie fixată ferm în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator. Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Verificați dacă calculatorul funcționează apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură și observând LED-ul CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei CAPS LOCK.
Lipsește una dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corespunzător.	Reglați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu pare alb).	Reglați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
Perturbări orizontale sau verticale pe ecran.	Utilizați modul de închidere Windows 7/8/10/11 pentru a regla CLOCK și FOCUS. Apăsați tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.
Reglementări și service	Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și service-ul, disponibile în manualul de pe CD sau pe www.aoc.com (pentru a găsi modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile privind reglementările și service-ul în pagina de suport).

Specificații

Specificații generale

Panou	Nume model	Q27G42ZE	
	Sistem de acționare	TFT Color LCD	
	Dimensiunea vizibilă a imaginii	68,5 cm diagonală	
	Pasul pixelului	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	Interfață HDMI și Interfață DisplayPort	
	Culoare afișaj	16,7M	
Altele	Interval de scanare orizontală	30 k~230 kHz (HDMI) 30 k~400 kHz (DisplayPort)	
	Dimensiune maximă a scanării orizontale	596,736 mm	
	Interval de scanare verticală	48~144 Hz (HDMI) 48~260 Hz (DisplayPort)	
	Dimensiune maximă a scanării verticale	335,664 mm	
	Rezoluție presetată optimă	2560x1440@60Hz	
	Rezoluție maximă	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sursă de alimentare	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicate)	35W
		Maxim (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤56W
		Mod standby	≤0.3W
	Disipare căldură	Funcționare normală	119,45 BTU/oră (tipic)
		Mod repaus (mod standby)	<1.02 BTU/hr
		Mod oprit	<1.02 BTU/hr
		Mod oprit (comutator AC)	0 BTU/hr
Caracteristici fizice	Tip conector	HDMI x2 / DisplayPort / Ieșire căști	
	Tip cablu semnal	Detasabil	
Mediu	Temperatură	În funcționare	0°C ~ 40°C
		În afara funcționării	-25°C ~ 55°C
	Umiditate	În funcționare	10% ~ 85% (fără condens)
		În afara funcționării	5%~93% (fără condensare)
	Altitudine	În funcționare	0m~5000m (0ft~16404ft)
		În afara funcționării	0m~12192m (0ft~40000ft)



Notă:

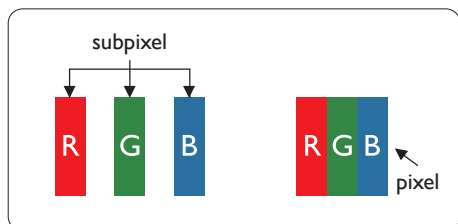
[1] Overclocking-ul se realizează când rezoluția este setată la 2560x1440@260Hz. Dacă apare orice eroare de afișare în timpul overclocking-ului, vă rugăm să ajustați rata de reîmprospătare la 240Hz.

Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor monitoarelor

AOC se angajează să livreze produse de cea mai înaltă calitate. Folosim unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm un control riguros al calității. Totuși, defectele de pixeli sau subpixeli pe panourile monitoarelor utilizate sunt uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte de pixeli, însă AOC garantează că orice monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în cadrul garanției. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte ale pixelilor și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a beneficia de reparații sau înlocuire în cadrul garanției, numărul defectelor de pixeli pe un panou Monitor trebuie să depășească nivelurile acceptabile specificate. De exemplu, nu pot exista mai mult de 0,0004% subpixeli defectuoși pe un monitor.

În plus, AOC impune standarde de calitate și mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte de pixeli care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



Pixeli și subpixeli

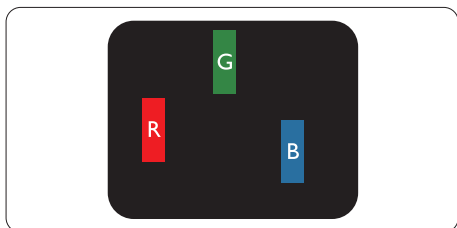
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare roșu, verde și albastru. Mai mulți pixeli împreună formează o imagine. Când toți subpixeli unui pixel sunt aprinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Când toți sunt întunecați, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli aprinși și întunecați apar ca pixeli individuali de alte culori.

Tipuri de defecte de pixeli

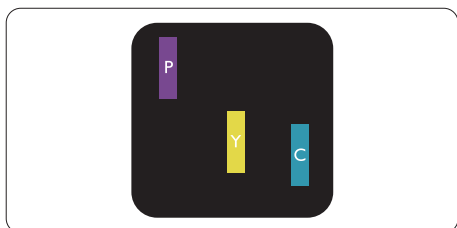
Defectele de pixeli și subpixeli apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte de pixeli și mai multe tipuri de defecte de subpixeli în cadrul fiecărei categorii.

Defecte de puncte luminoase

Defectele de puncte luminoase apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna aprinși sau „activi”. Un punct luminos este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când Monitorul afișează un model întunecat. Există următoarele tipuri de defecte de puncte luminoase.



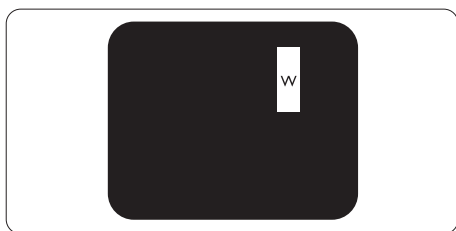
Un subpixel roșu, verde sau albastru aprins.



Doi subpixeli aprinși adiacenți:

- Roșu + Albastru = Violet
- Roșu + Verde = Galben

- Verde + Albastru = Cyan (albastru deschis)



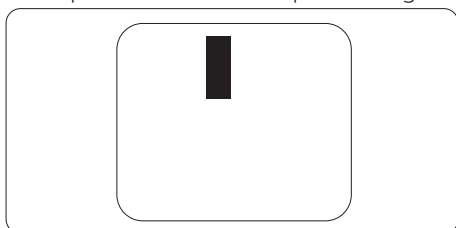
Trei subpixeli luminoși adiacenți (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50% mai luminos decât punctele vecine, în timp ce un punct luminos verde este cu 30% mai luminos decât punctele vecine.

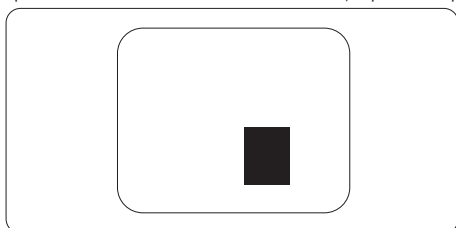
Defecte puncte negre

Defectele punctelor negre apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna întunecați sau „opriți”. Adică, un punct întunecat este un subpixel care se evidențiază pe ecran atunci când Monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte cu puncte negre.



Proximitatea defectelor de pixeli

Deoarece defectele de pixeli și subpixeli de același tip, care sunt apropiate unele de altele, pot fi mai vizibile, AOC specifică, de asemenea, toleranțe pentru proximitatea defectelor de pixeli.



Toleranțe pentru defectele de pixeli

Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire din cauza defectelor de pixeli în perioada de garanție, un panou Monitor AOC trebuie să prezinte defecte de pixeli sau subpixeli care depășesc toleranțele enumerate în manualul online.

DEFECTE DE PUNCTE LUMINOASE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel aprins	2
2 subpixeli aprinși adiacenți	1
3 subpixeli aprinși adiacenți (un pixel alb)	0
Distanța între două defecte de puncte luminoase*	≥ 15 mm
Total defecte de puncte luminoase de toate tipurile	2
DEFECTE DE PUNCTE NEGRE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel întunecat	5 sau mai puține
2 subpixeli întunecați adiacenți	2 sau mai puține
3 subpixeli întunecați adiacenți	≤ 0
Distanța dintre două defecte punct negre*	≥ 15 mm
Total defecte punct negre de toate tipurile	5 sau mai puține
TOTAL DEFECTE PUNCTE	NIVEL ACCEPTABIL
Total defecte puncte luminoase sau negre de toate tipurile	5 sau mai puține

Notă

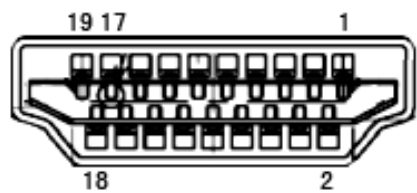
*: 1 sau 2 defecte adiacente de subpixeli = 1 defect de punct.

Moduri presetate de afișare

STANDARD	REZOLUȚIE (±1Hz)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (KHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
MODURI IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MODURI MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

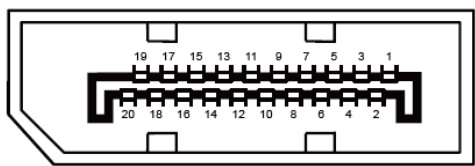
Notă: Conform standardului VESA, poate exista o eroare de ± 1 Hz la calcularea ratei de reîmprospătare (frecvența câmpului) pentru diferite sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să consultați produsul efectiv.

Alocarea pinilor



Cablu semnal color cu 19 pini

Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ecranaj TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Alimentare
3.	TMDS Data 2-	11.	Ecranaj TMDS Clock	19.	Detectare conectare la cald
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Ecran de protecție pentru date TMDS 1	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecran de protecție pentru date TMDS 0	16.	SDA		



Cablu semnal color cu 20 pini

Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conectare la cald
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Aceasta permite monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare privind capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin canalul DDC2B.

