

AOC

GAMING



USER MANUAL

Q27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Turvallisuus.....	1
Kansalliset määräykset.....	1
Virta.....	2
Asennus.....	3
Puhdistus	4
Muut.....	5
Asennus.....	6
Pakkauksen sisältö	6
Jalustan ja pohjan asennus.....	7
Katselukulman säätö.....	8
Näytön liittäminen	9
Seinäasennus.....	10
Adaptive-Sync-toiminto.....	11
HDR	12
Säätö.....	13
Pikanäppäimet.....	13
OSD-asetukset	14
Peliasetukset.....	15
Kuva.....	17
Asetukset.....	20
Ääni.....	21
OSD-asetukset.....	22
Tiedot	23
LED-ilmaisain.....	24
vianetsintä	25
Tekniset tiedot.....	26
Yleiset tekniset tiedot.....	26
AOC-näyttöjen paneelin pikselivikapoliittikka.....	27
Esiasetetut näyttötilat.....	29
Nastojen määritykset	30
Plug and Play	31

Turvallisuus

Kansalliset määräykset

Seuraavissa alaluvuissa kuvataan tässä asiakirjassa käytetyt kansalliset määräykset.

Huomautukset, varoitukset ja varotoimet

Tässä oppaassa tekstikappaleet voivat esiintyä kuvakkeen kanssa ja olla lihavoituja tai kursivoituja. Nämä lohkot ovat huomautuksia, varotoimia ja varoituksia, ja niitä käytetään seuraavasti:



HUOMAUTUS: HUOMAUTUS sisältää tärkeää tietoa, joka auttaa sinua hyödyntämään tietokonejärjestelmääsi paremmin.



VAROTOIMI: VAROTOIMI osoittaa mahdollisen laitteistovaurion tai tietojen menetyksen riskin ja ohjeistaa, miten ongelma voidaan välttää.



VAROITUS: VAROITUS osoittaa henkilövahingon vaaran ja ohjeistaa, miten ongelma voidaan välttää.

Jotkin varoitukset saattavat esiintyä vaihtoehtoisissa muodoissa ilman kuvaketta. Tällaisissa tapauksissa varoituksen erityinen esitystapa on sääntelyviranomaisen määräämä.

Virta



Näyttöä tulee käyttää ainoastaan virtalähteestä, joka on merkitty laitteen tarrassa. Jos et ole varma kotisi virtalähteen tyypistä, ota yhteys jälleenmyyjääsi tai paikalliseen sähköyhtiöön.



Näytössä on kolmipiikkinen maadoitettu pistoke, jossa on kolmas (maadoitus)piikki.

Tämä pistoke sopii turvallisuusominaisuutena ainoastaan maadoitettuun pistorasiaan. Jos pistorasiassasi ei ole kolmihaarainen pistoke, pyydä sähköasentajaa asentamaan oikeanlainen pistorasia tai käytä adapteria laitteen turvalliseen maadoittamiseen. Älä poista maadoitetun pistokkeen turvallisuustarkoitusta.



Irrota laite pistorasiasta ukkosmyrskyn aikana tai kun laitetta ei käytetä pitkään aikaan. Tämä suojaa näyttöä virtapiikkien aiheuttamilta vaurioilta.



Älä ylikuormita jatkojohtoja tai virtapistorasioita. Ylikuormitus voi aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.



Varmistaaksesi tyydyttävän toiminnan, käytä näyttöä vain UL-hyväksytyjen tietokoneiden kanssa, joissa on asianmukaisesti konfiguroidut pistorasiat, joiden jännite on 100–240 V AC, vähintään 5 A.



Seinäpistorasian tulee sijaita lähellä laitetta ja olla helposti saavutettavissa.

Asennus

⚠ Älä aseta näyttöä epävakaalle kärrylle, jalustalle, kolmijalkaiselle telineelle, kiinnikkeelle tai pöydälle. Jos näyttö putoaa, se voi aiheuttaa henkilövahinkoja ja vakavia vaurioita tälle tuotteelle. Käytä ainoastaan valmistajan suosittelemia tai tämän tuotteen mukana myytäviä kärryjä, jalustoja, kolmijalkaisia telineitä, kiinnikkeitä tai pöytiä. Noudata valmistajan Noudata tuotteen asennusohjeita ja käytä valmistajan suosittelemia kiinnitystarvikkeita. Tuotteen ja kärryn yhdistelmää tulee siirtää varovasti.

⚠ Älä koskaan työnnä mitään esinettä näytön kotelon aukkoon. Se voi vahingoittaa piirikomponentteja aiheuttaen tulipalon tai sähköiskun. Älä koskaan kaada nesteitä näytölle.

⚠ Älä aseta tuotteen etuosaa lattialle.

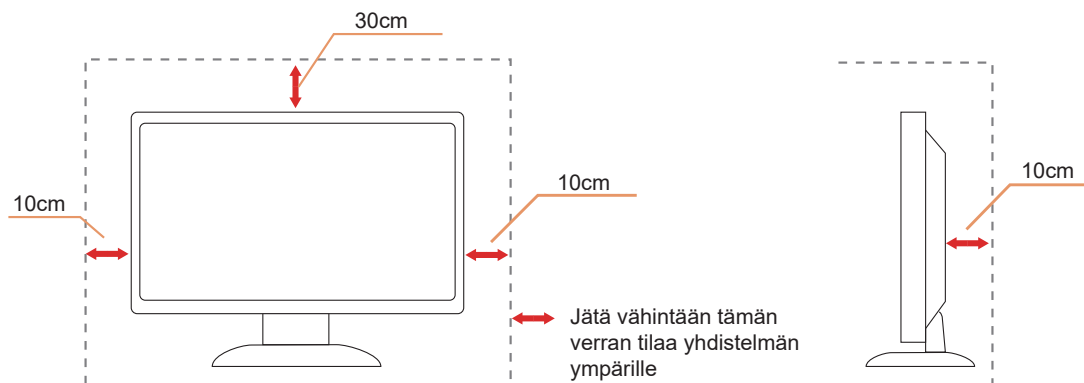
⚠ Jos kiinnität näytön seinälle tai hyllylle, käytä valmistajan hyväksymää kiinnityssarjaa ja noudata sarjan ohjeita.

⚠ Jätä näytön ympärille tilaa alla kuvatulla tavalla. Muussa tapauksessa ilmanvaihto voi olla riittämätön, mikä voi aiheuttaa ylikuumenemisen, tulipalon tai näytön vaurioitumisen.

⚠ Vahinkojen, kuten paneelin irtoamisen kehyksestä, välttämiseksi varmista, ettei näyttö kallistu alaspäin enempää kuin -5 astetta. Jos -5 asteen alaspäin kallistuskulma ylittyy, näytön vauriot eivät kuulu takuun piiriin.

Katso alla suositellut ilmanvaihtoalueet näytön ympärillä, kun näyttö on asennettu seinälle tai jalustalle:

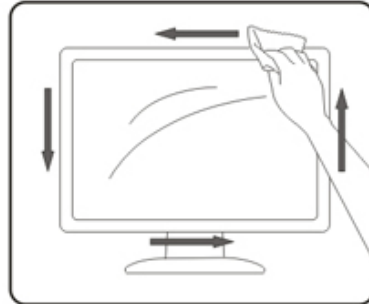
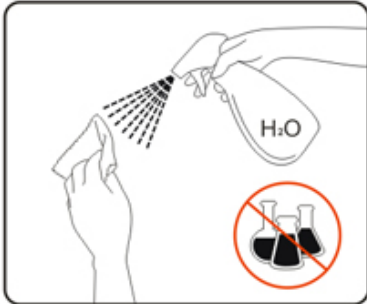
Asennettu jalustan kanssa



Puhdistus

! Puhdista kotelo säännöllisesti vedellä kostutetulla, pehmeällä liinalla.

! Puhdistuksessa käytä pehmeää puuvilla- tai mikrokuituliinaa. Liinan tulee olla kostea ja lähes kuiva; älä päästä nestettä kotelon sisään.



! Irrota virtajohto ennen tuotteen puhdistamista.

Muut



Jos tuote päästää outoa hajua, ääntä tai savua, irrota virtapistoke VÄLITTÖMÄSTI ja ota yhteys huoltokeskukseen.



Varmista, ettei ilmanvaihtoaukkoja peitä pöytä tai verho.



Älä altista LCD-näyttöä voimakkaille värinöille tai koville iskuille käytön aikana.



Älä kolhi tai pudota näyttöä käytön tai kuljetuksen aikana.



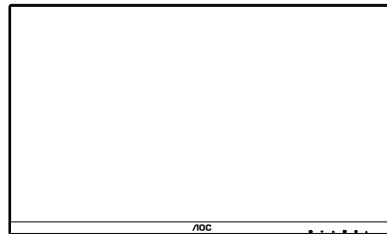
Virtajohdon tulee olla turvallisuussertifioitu. Saksassa sen tulee olla H03VV-F, 3G, 0,75 mm² tai parempi. Muiden maiden osalta tulee käyttää asianmukaisia virtajohdotyyppejä.



Kuulokkeiden ja korvakuulokkeiden liiallinen äänenpaine voi aiheuttaa kuulon heikkenemistä. Taajuuskorjaimen säätäminen maksimiin lisää kuulokkeiden ja kuulokemikrofonien lähtöjännitettä ja siten äänenpainetasoa.

Asennus

Pakkauksen sisältö



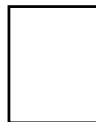
Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



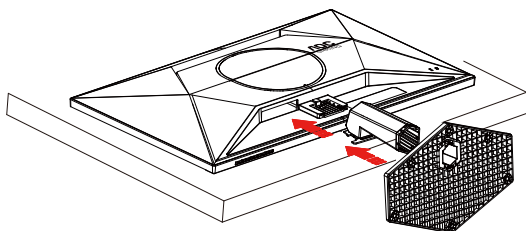
DisplayPort Cable

* Kaikkia signaali kaapeleita ei toimiteta kaikille maille ja alueille. Vahvistus on saatavilla paikalliselta jälleenmyyjältä tai AOC:n toimipisteestä.

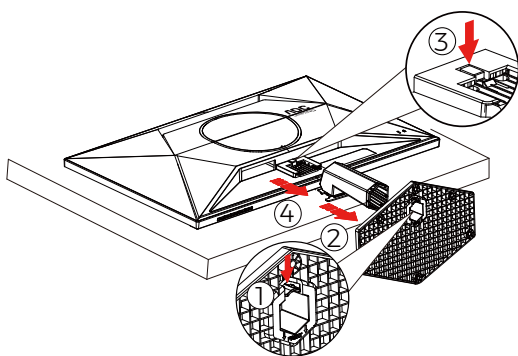
Jalustan ja pohjan asennus

Asenna tai poista pohja seuraavien ohjeiden mukaisesti.

Asennus:



Poisto:



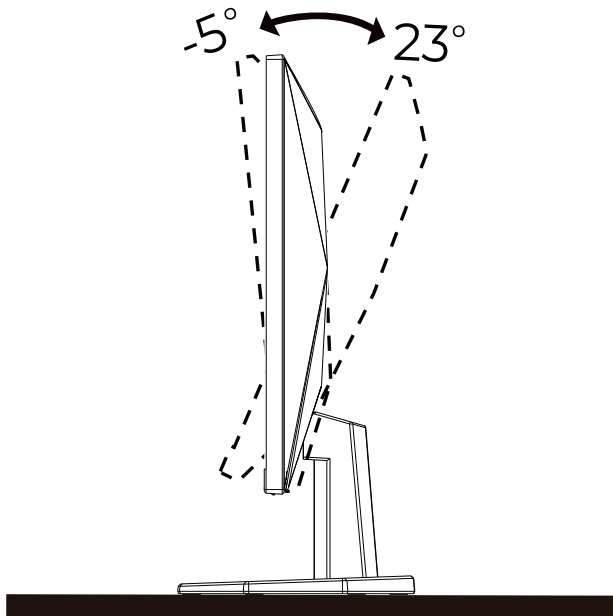
HUOMAUTUS: Näytön muotoilu saattaa poiketa kuvissa esitetyistä.

Katselukulman säätö

Parhaan katselukokemuksen saavuttamiseksi käyttäjän tulee varmistaa, että koko kasvot näkyvät näytöllä, ja säätää näytön kulmaa henkilökohtaisen mieltymyksen mukaan.

Pidä jalustasta kiinni, jotta näyttö ei kaadu kulmaa säädettäessä.

Näyttöä voi säätää seuraavasti:



HUOMAUTUS:

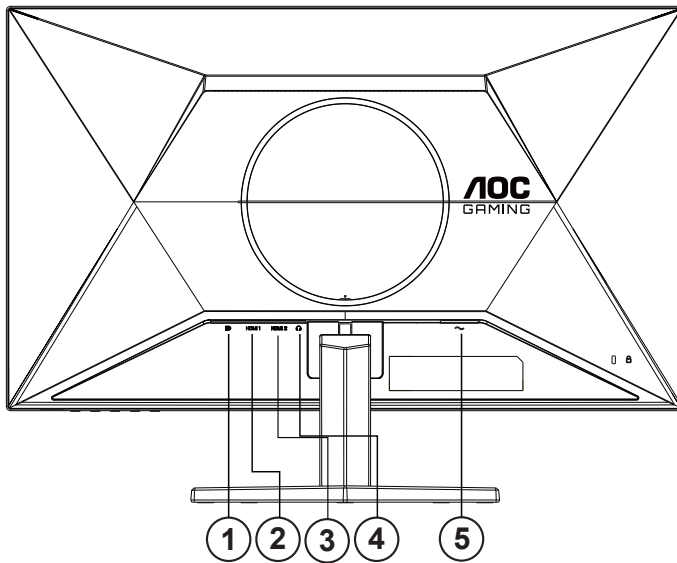
Älä kosketa LCD-näyttöä kulmaa säädettäessä. LCD-näytön koskettaminen voi aiheuttaa vaurioita.

⚠ VAROITUS

- Välttääksesi mahdolliset näytön vauriot, kuten paneelin irtoamisen, varmista, ettei näyttö kallistu alaspäin yli -5 astetta.
- Älä paina näyttöä sen kulmaa säädettäessä. Ota kiinni ainoastaan kehyksestä.

Näytön liittäminen

Kaapeliliitännät näytön ja tietokoneen takana:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Kuulokkeet
5. Virta

Yhdistä tietokoneeseen

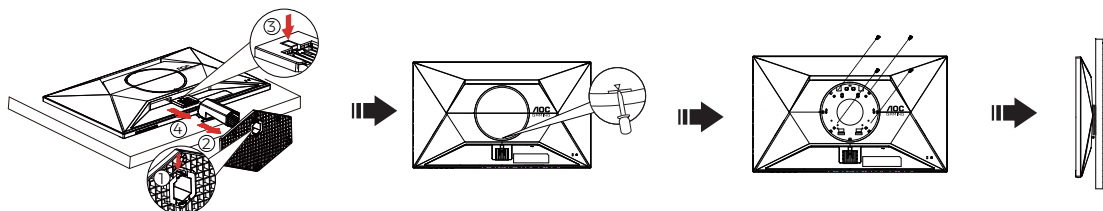
1. Kytke virtajohto tiukasti näytön takaosaan.
2. Sammuta tietokone ja irrota sen virtajohto pistorasiasta.
3. Liitä näytön signaalikaapeli tietokoneen videoliittimeen.
4. Kytke tietokoneen ja näytön virtajohdot lähimpään pistorasiaan.
5. Käynnistä tietokone ja näyttö.

Jos näyttö näyttää kuvan, asennus on valmis. Jos kuvaa ei näy, katso vianetsintäohjeet.

Laitteiden suojaamiseksi sammuta aina PC ja LCD-näyttö ennen liitäntöjen tekemistä.

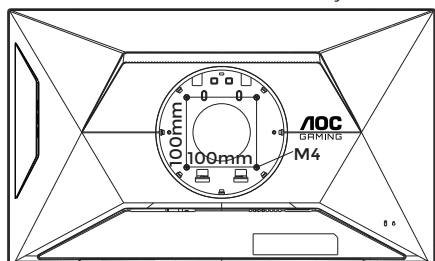
Seinäasennus

Valmistautuminen valinnaisen seinäkiinnitystuen asentamiseen.

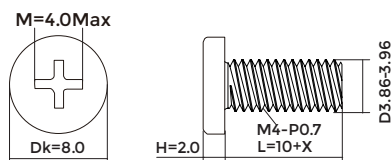


Tämä näyttö voidaan kiinnittää erikseen ostettavaan seinäkiinnitystukeen. Irrota virta ennen tätä toimenpidettä. Noudata seuraavia ohjeita:

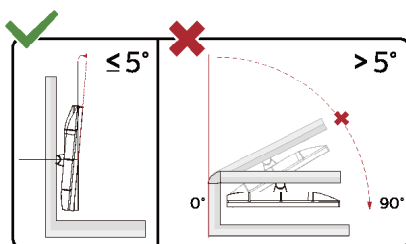
1. Poista jalusta.
2. Työnnä litteä ruuvitaltta tai muu litteä työkalu kielekkeeseen ja avaa takakansi.
3. Noudata valmistajan ohjeita seinäkiinnitystuen kokoamiseksi.
4. Aseta seinäkiinnitystuki näytön taakse. Kohdista kiinnitystuen reiät näytön takana oleviin reikiin.
5. Kiinnitä neljä ruuvia reikiin ja kiristä ne.
6. Kytke kaapelit uudelleen. Katso seinäkiinnitystuen mukana toimitettu käyttöohje kiinnitysohjeita varten.



Seinäripustinruuvien erittely: M4*(10+X)mm (X=seinäkiinnikkeen paksuus)



Huomautus: VESA-kiinnitysruuvien reiät eivät ole saatavilla kaikissa malleissa. Tarkista asia jälleenmyyjältä tai AOC:n viralliselta osastolta. Ota aina yhteys valmistajaan seinäkiinnityksen asennuksessa.



* Näytön muotoilu saattaa poiketa kuvatuista malleista.

VAROITUS:

1. Välttääksesi mahdolliset näytön vauriot, kuten paneelin irtoamisen, varmista, ettei näyttö kallistu alaspäin yli -5 astetta.
2. Älä paina näyttöä sen kulmaa säädettäessä. Ota kiinni ainoastaan kehyksestä.

Adaptive-Sync-toiminto

1. Adaptive-Sync-toiminto toimii DisplayPort- ja HDMI-liitännän kanssa.
2. Yhteensopiva näyttönohjain: Suositeltu lista on alla, ja sen voi tarkistaa myös osoitteessa www.AMD.com

Näyttönohjaimet

- Radeon™ RX Vega -sarja
- Radeon™ RX 500 -sarja
- Radeon™ RX 400 -sarja
- Radeon™ R9/R7 300 -sarja (paitsi R9 370/X, R7 370/X ja R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano -sarja
- Radeon™ R9 Fury -sarja
- Radeon™ R9/R7 200 -sarja (paitsi R9 270/X ja R9 280/X)

Proessorit

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

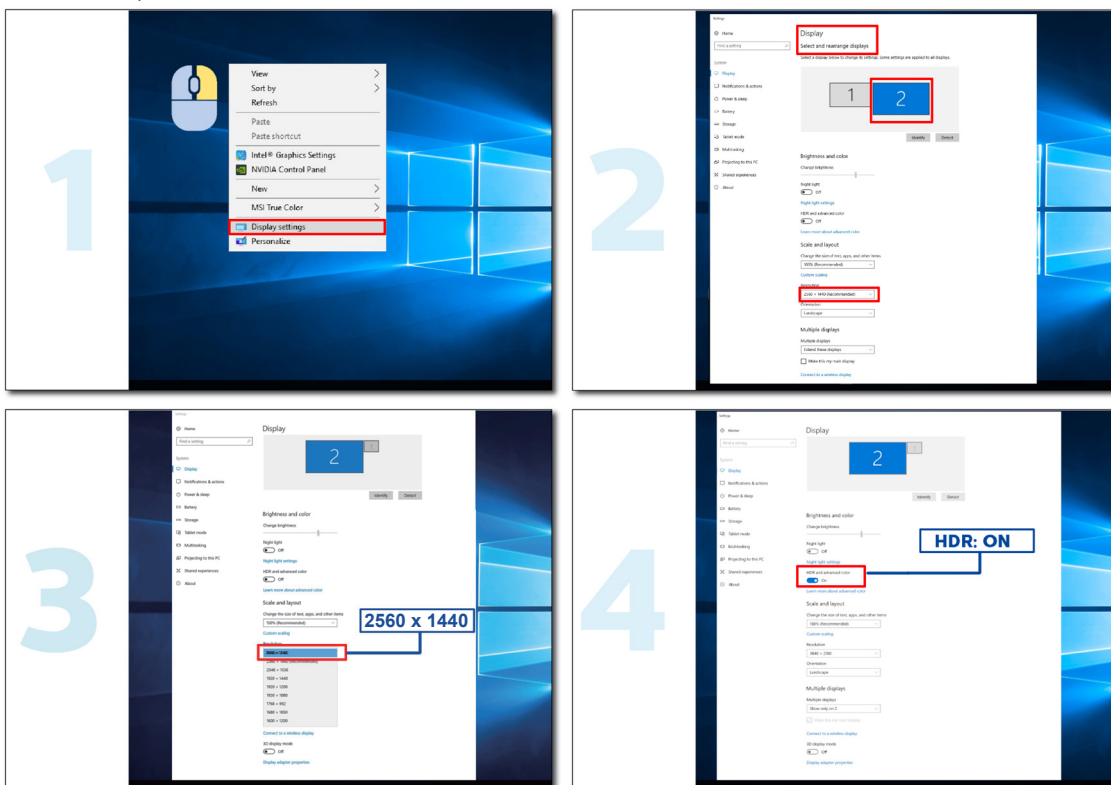
HDR

Se on yhteensopiva HDR10-muotoisten tulosignaalien kanssa.

Näyttö voi aktivoida HDR-toiminnon automaattisesti, mikäli soitin ja sisältö ovat yhteensopivia. Ota yhteyttä laitteen valmistajaan ja sisällöntarjoajaan saadaksesi tietoa laitteen ja sisällön yhteensopivuudesta. Valitse HDR-toiminnolle "OFF", kun automaattista aktivointia ei tarvita.

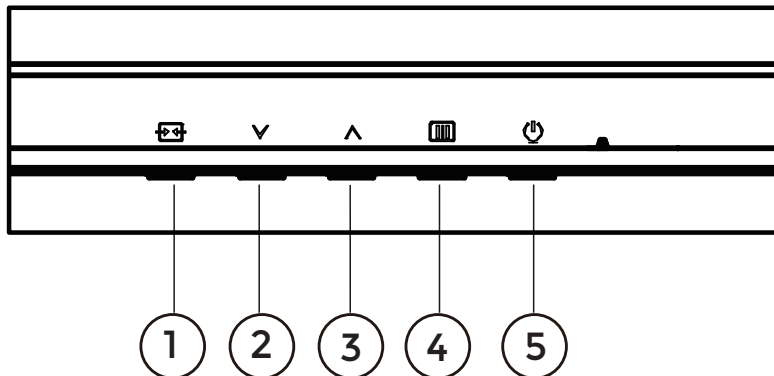
Huomautus:

1. DisplayPort/HDMI-liitännälle ei tarvita erityisasetuksia WIN10-versioissa, jotka ovat vanhempia kuin V1703.
2. Vain HDMI-liitäntä on käytettävissä, eikä DisplayPort-liitäntä toimi WIN10-versiossa V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz on suositeltu ainoastaan Blu-ray-soittimille, Xboxille ja PlayStationille.
4. Näyttöasetukset:
 - a. Näytön tarkkuudeksi on asetettu 2560*1440 ja HDR on esiasetettu päälle.
 - b. Sovellukseen siirryttäessä paras HDR-tehoste saavutetaan, kun resoluutio muutetaan arvoon 2560*1440 (jos saatavilla).



Säätö

Pikanäppäimet



1	Lähde/Poistu
2	Pelitila
3	Säädön piste
4	Valikko/Vahvista
5	Virta

Valikko/Vahvista

Paina näyttääksesi OSD:n tai vahvistaaksesi valinnan.

Virta

Paina virtapainiketta kytkeäksesi näytön päälle.

Säädön piste

Kun OSD ei ole näkyvässä, paina Säädön piste -painiketta näyttääksesi tai piilottaaksesi Säädön pisteen.

Pelitila

Kun OSD ei ole näkyvässä, paina “✓” näppäintä avataksesi Pelitila-toiminnon, ja sitten paina “✓” tai “^” näppäintä valitaksesi Pelitilan (Standard, FPS, RTS, Racing, Pelaaja 1, Pelaaja 2 tai Pelaaja 3) pelityypin mukaan.

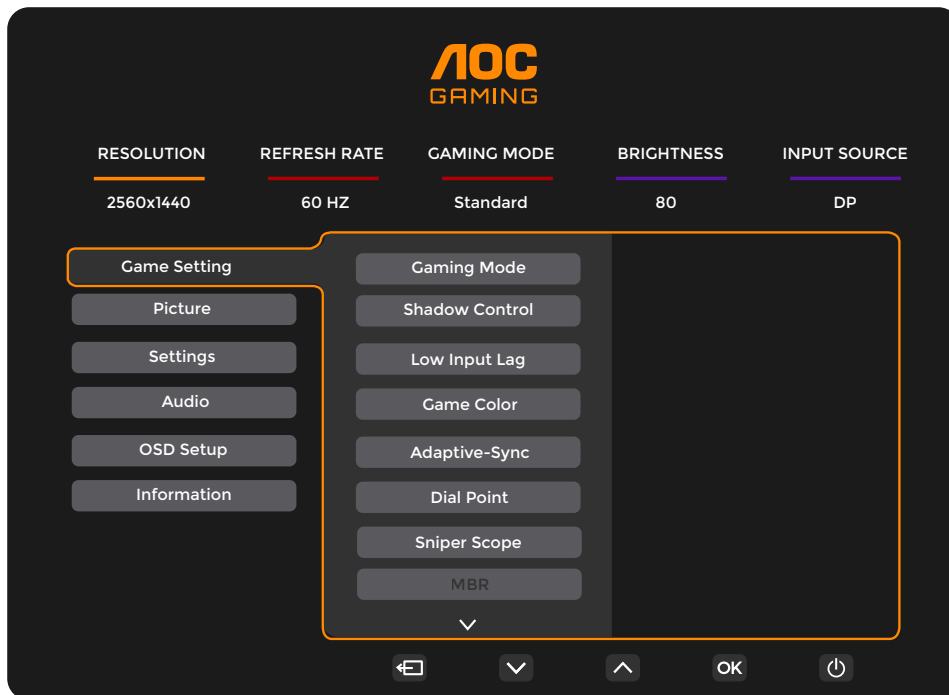
Lähde/Poistu

Kun OSD on suljettu, paina Lähde/Poistu-painiketta aktivoitaksesi Lähde-pikanäppäintötoiminnon.

Kun OSD-valikko on aktiivinen, tämä painike toimii poistumisnäppäimenä (poistuaksesi OSD-valikosta).

OSD-asetukset

Perus- ja yksinkertaiset ohjeet ohjauspainikkeiden käytöstä.

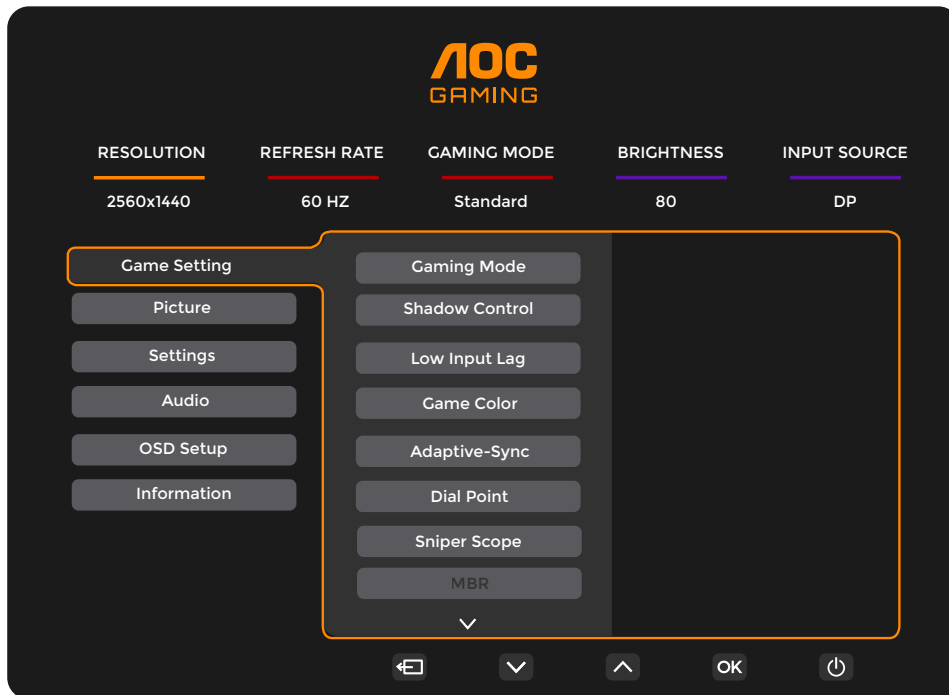


- 1). Paina  MENU-painiketta aktivoiaksesi OSD-ikkunan.
- 2). Paina  tai  siirtyäksesi toimintojen välillä. Kun haluttu toiminto on korostettu, paina  MENU-painiketta / OK aktivoiaksesi sen. Paina  tai  siirtyäksesi alivalikon toimintoihin. Kun haluttu alivalikon toiminto on korostettu, paina  MENU-painiketta / OK aktivoiaksesi sen.
- 3). Paina  tai  muuttaaksesi valitun toiminnon asetuksia. Paina  /  poistuaksesi. Jos haluat säätää muita toimintoja, toista vaiheet 2–3.
- 4). OSD-lukitus-toiminto: Lukitaksesi OSD:n, pidä MENU-painiketta painettuna, kun näyttö on pois päältä, ja paina sitten  MENU-painiketta.  Virtapainike näytön käynnistämiseksi. OSD:n lukituksen avaamiseksi - paina ja pidä virtapainiketta painettuna.  MENU-painiketta.  Virtapainike näytön käynnistämiseksi.

Huomautuksia:

- 1). Jos tuotteessa on vain yksi signaalitulo, "Tulo valinta" -asetusta ei voi säätää.
- 2). Jos tulosignaalin resoluutio on natiiviresoluutio tai Adaptive-Sync, "Kuvan suhde" -asetus on mitätön.

Peliasetukset



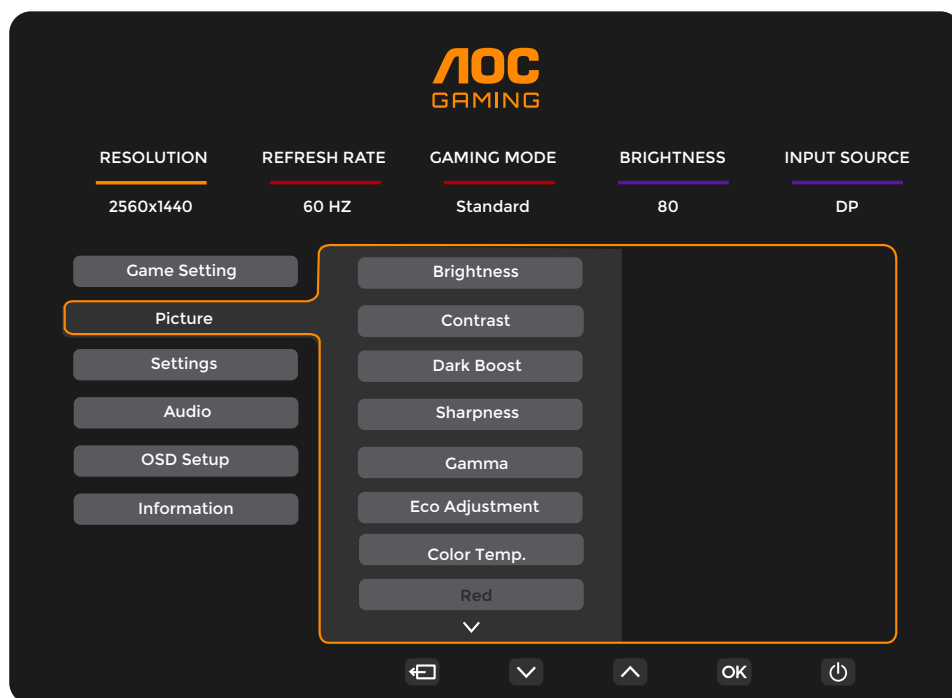
Pelitila	standard	Parantaa luettavuutta sopivissa verkkopeli- ja mobiilipeleissä.
	FPS	Ensimmäisen persoonan ammunta (FPS) -peliin pelaamiseen. Parantaa mustan tasoa tummassa teemassa.
	RTS	Reaaliaikastrategia (RTS) -peliin pelaamiseen. Parantaa kuvanlaatua.
	Racing	Kilpa-ajopeliin pelaamiseen, tarjoaa nopeimman vasteajan ja korkean värikylläisyyden.
	Pelaaja 1	Käyttäjän mieltymysasetukset tallennettu Pelaaja 1:een.
	Pelaaja 2	Käyttäjän asetukset tallennettu nimellä Pelaaja 2.
	Pelaaja 3	Käyttäjän asetukset tallennettu nimellä Pelaaja 3.
Varjovalvonta	0-20	Varjovalvonnan oletusarvo on 0, jonka jälkeen loppukäyttäjä voi säätää arvoa 0–20 saadakseen selkeämmän kuvan. Jos kuva on liian tumma yksityiskohtien selkeään näkemiseen, säädä arvoa 0–20 saadaksesi selkeämmän kuvan.
Matala syöttöviive	Pois / Päällä	Kytke kehysmuisti pois päältä syöttöviiveen vähentämiseksi.
Pelin värit	0 ~ 20	Pelin värit tarjoaa 0–20 tason kylläisyyden säätämiseen paremman kuvan saavuttamiseksi.
Adaptive-Sync	Pois / Päällä	Poista käytöstä tai ota käyttöön Adaptive-Sync. Adaptive-Sync-toiminnon muistutus: Kun Adaptive-Sync on käytössä, joissakin pelitilanteissa saattaa esiintyä välkkymistä.
Säädön piste	Pois / Päällä / Dynaaminen	“Dial Point” -toiminto sijoittaa tähtäimen näytön keskelle auttaen pelaajia tarkassa ja täsmällisessä tähtämisessä ensimmäisen persoonan ammutapeleissä (FPS).
Tarkka-ampujan tähtäin	Pois / 1.0 / 1.5 / 2.0	Lähennä paikallisesti helpottaaksesi kohdistamista ampumisen aikana.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) tarjoaa 0–20 tason säädöt liikkeen sumentumisen vähentämiseksi. Huomautus: MBR-toimintoa voidaan säätää, kun Adaptive-Sync on pois päältä ja päivitysnopeus on ≥ 75 Hz.

MBR-synkronointi	Pois / Päällä	Poista käytöstä tai ota käyttöön MBR-synkronointi (Motion Blur Remove). Huomautus: MBR-toimintoa voidaan säätää, kun Adaptive-Sync on päällä, päivitysnopeus on ≥ 75 Hz ja tulosignaali on muuttuvataajuuksinen.
Overdrive	Normaali	Säädä vasteaikaa.
	Nopea	Huomautus: 1. Jos käyttäjä säätää OverDrive-asetuksen 'Nopeimmaksi', näytetty kuva saattaa olla sumea. Käyttäjät voivat säätää OverDrive-tasoa tai poistaa sen käytöstä mieltymyksiensä mukaan. 2. 'Extreme'-toiminto on valinnainen, kun Adaptive-Sync on pois päältä ja päivitysnopeus on ≥ 75 Hz. 3. Näytön kirkkaus vähenee, kun 'Extreme'-toiminto on käytössä.
	Nopeampi	
	Nopein	
	Äärimmäinen	
Kehyslaskuri	Pois / Oikea-ylä / Oikea-ala / Vasen-ylä / Vasen-ala	Näytä V-taajuus valitussa kulmassa.
Ylikellotus	Pois / Päällä	Poista ylikellotus käytöstä tai ota se käyttöön.

Huomautus:

- 1). Kun "HDR-tila" kohdassa "Kuva" on käytössä, kohteita "Varjovalvonta" ja "Pelin väri" ei voi säätää.
- 2). Kun "HDR" kohdassa "Kuva" on asetettu arvoon "DisplayHDR", kohteita "Pelitila", "Varjovalvonta", "Pelin väri", "MBR" ja "MBR Sync" ei voi säätää. "Äärimmäinen" kohdassa "Overdrive" ei ole käytettävissä.
Kun "HDR" kohdassa "Kuva" on asetettu arvoon "HDR Picture", "HDR Movie" tai "HDR Game", kohteita "Pelitila", "Pelin väri", "MBR" ja "MBR Sync" ei voi säätää. "Äärimmäinen" kohdassa "Overdrive" ei ole käytettävissä.
- 3). Kun "Väriavaruus" kohdassa "Kuva" on asetettu arvoon sRGB, kohteita "Varjovalvonta", "Pelin väri", "MBR" ja "MBR Sync" ei voi säätää.

Kuva



Kirkkaus	0-100	Taustavalon säätö.
Kontrasti	0-100	Kontrasti digitaalirekisteristä.
Tumma tehostus	Pois / Taso 1 / Taso 2 / Taso 3	Paranna näytön yksityiskohtia tummissa tai kirkkaina alueina säätämällä kirkkautta kirkkaassa alueessa ja varmista, ettei se ylitä kylläisyyttä.
Terävyys	0-100	Säädä terävyyttä.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Säädä gammaa.
Eco-säätö	standard	Standarditila.
	Teksti	Tekstitila.
	Internet	Internet-tila.
	Peli	Pelitila.
	Elokuva	Elokuvatilaa.
	Urheilu	Urheilutila.
	Lukeminen	Lukutila.
Väriämpötila.	Lämmin	Lämmin väriämpötila.
	Normaali	Normaali väriämpötila.
	Viileä	Viileä väriämpötila.
	Käyttäjä	Palauta väriämpötila.
Punainen	0-100	Punaisen vahvistus digitaalirekisteristä.
Vihreä	0-100	Vihreän vahvistus digitaalirekisteristä.
Sininen	0-100	Sinisen vahvistus digitaalirekisteristä.

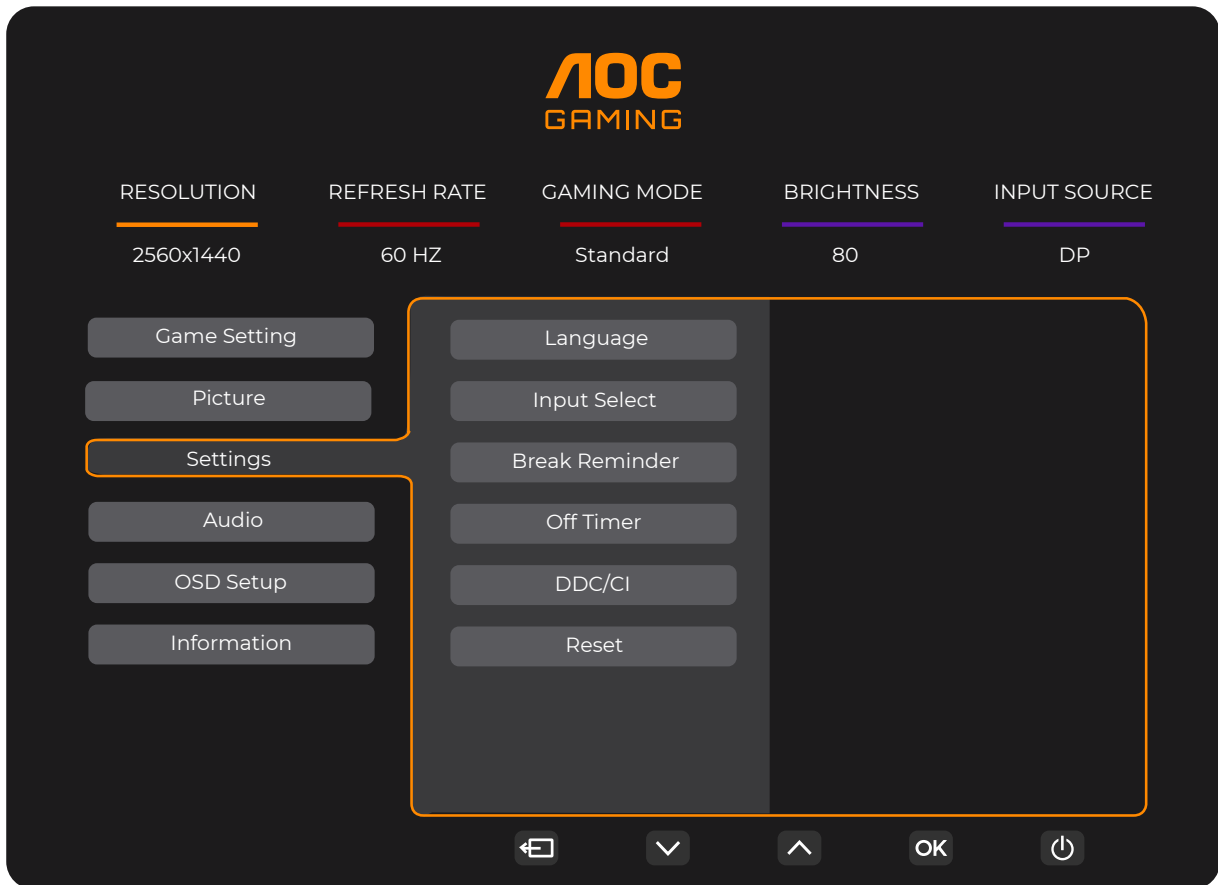
R.Kylläisyys	0-100	Säädä R-kylläisyyttä.
G.Kylläisyys	0-100	Säädä G-kylläisyyttä.
B.Kylläisyys	0-100	Säädä B-kylläisyyttä.
C.Kylläisyys	0-100	Säädä C-kylläisyyttä.
M.Kylläisyys	0-100	Säädä M-kylläisyyttä.
Y.Kylläisyys	0-100	Säädä Y-kylläisyyttä.
R.Värisävy	0-100	Säädä R-värisävyä.
G.Värisävy	0-100	Säädä G-värisävyä.
B.Värisävy	0-100	Säädä B-värisävyä.
C.Värisävy	0-100	Säädä C-värisävyä.
M.Värisävy	0-100	Säädä M-värisävyä.
K.Värisävy	0-100	Säädä K-värisävyä.
HDR	Pois päältä	Aseta HDR-profiili käyttötärpeidesi mukaisesti. Huomautus: Kun HDR havaitaan, HDR-vaihtoehto tulee näkyviin säädettäväksi.
	DisplayHDR	
	HDR-kuva	
	HDR-elokuva	
	HDR-peli	
HDR-tila	Pois päältä	Optimoitu kuvan väriä ja kontrastia varten, mikä simuloi HDR-efektin näyttämistä. Huomautus: Kun HDR-tila ei ole havaittavissa, HDR-tila-vaihtoehto näytetään säädettäväksi.
	HDR-kuva	
	HDR-elokuva	
	HDR-peli	
DCR	Pois päältä	Poista dynaaminen kontrastisuhde käytöstä.
	Päällä	Ota dynaaminen kontrastisuhde käyttöön.
Väriavaruus	Paneelin alkuperäinen	Standardin mukainen väriavaruuspaneeli.
	sRGB	sRGB-väriavaruus.
LowBlue-tila	Pois päältä	Vähentää sinisen valon aallonpituutta säätämällä värilämpötilaa.
	Multimedia	
	Internet	
	Toimisto	
	Lukeminen	

Kuvan suhde	Täysi / Kuvasuhde / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Valitse kuvasuhde näytölle.
-------------	---	-----------------------------

Huomautus:

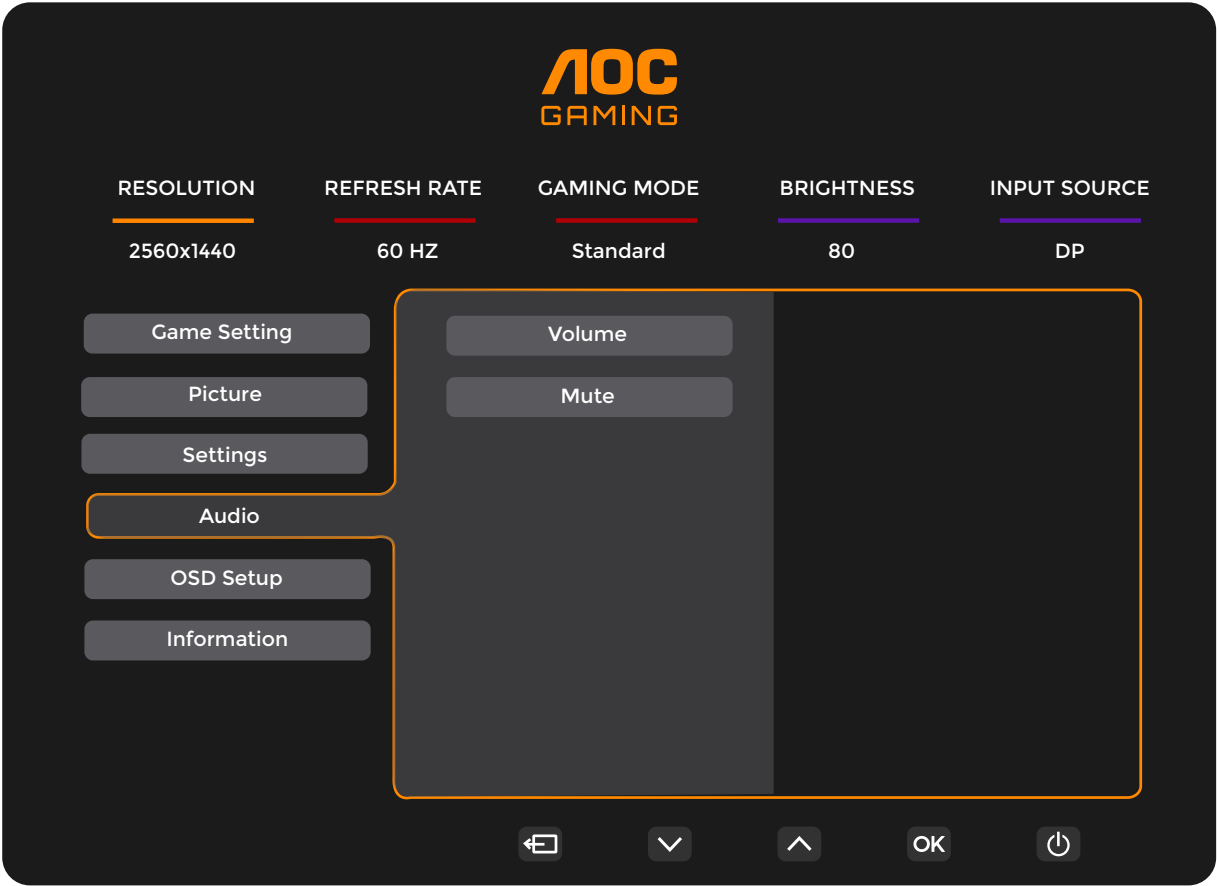
- 1). Kun "HDR-tila" on käytössä, kohteita "Kontrasti", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Väriämpötila", "Väriavaruus" ja "LowBlue-tila" ei voi säätää.
- 2). Kun "HDR" on asetettu arvoon "DisplayHDR", kaikkia "Kuva"-valikon kohteita paitsi "HDR" ja "Terävyys" ei voi säätää. Kun "HDR" on asetettu arvoon "HDR Picture", "HDR Movie" tai "HDR Game", kohteita "Gamma", "Eco Adjustment", "Väriämpötila", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Väriavaruus" ja "LowBlue-tila" ei voi säätää.
- 3). Kun "Väriavaruus" on asetettu arvoon "sRGB", kohteita "Kontrasti", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Väriämpötila", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR-tila" ja "LowBlue-tila" ei voi säätää.
- 4). Kun "Eco Adjustment" on asetettu arvoon "Reading", asetuksia "Contrast", "Dark Boost", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Color Space" ja "Low blue mode" ei voi säätää.
- 5). Kun "Gaming Mode" kohdassa "Game Setting" on asetettu muuhun kuin "Standard"-tilaan, asetuksia "Eco Adjustment", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR Mode" ja "Color Space" ei voi säätää.

Asetukset



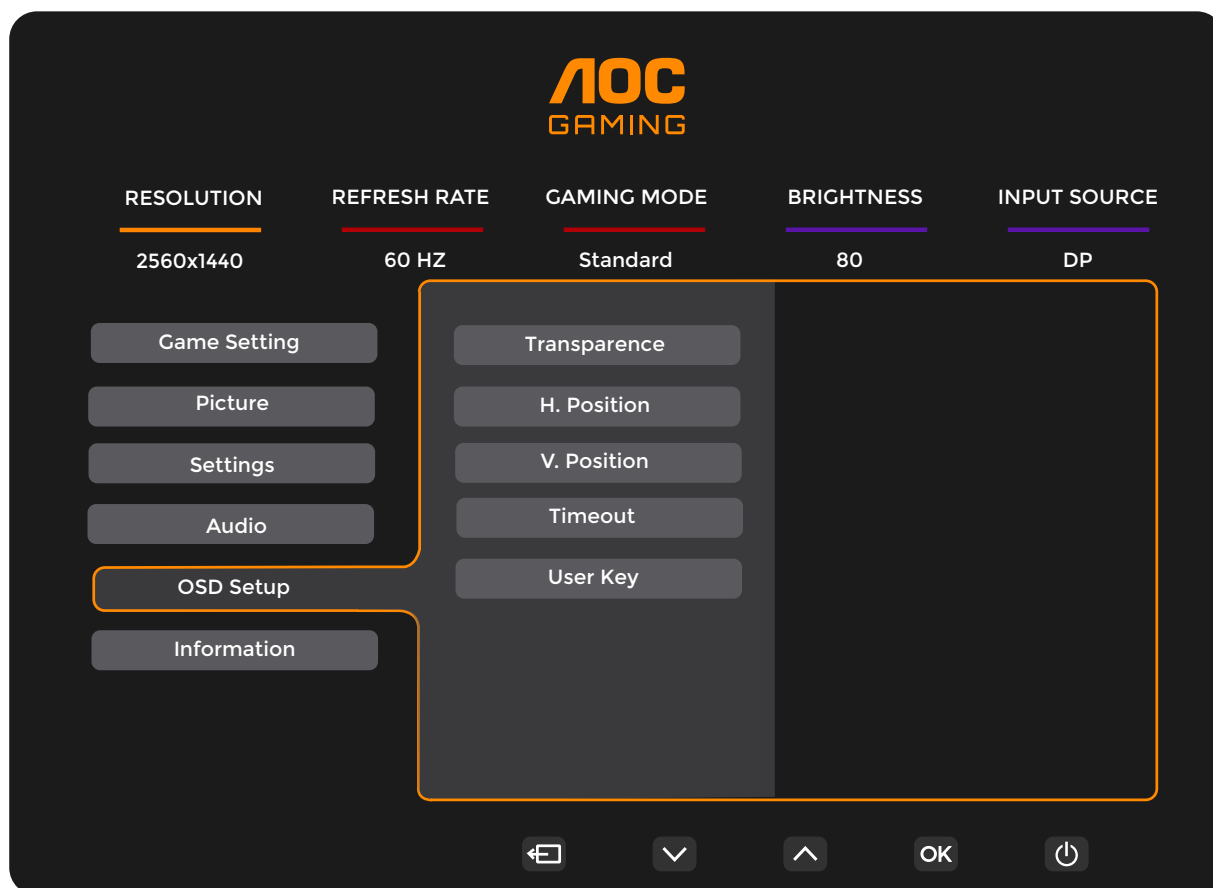
Kieli		Valitse OSD-kieli.
Tulo valinta	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Valitse tulosignaalin lähde.
Taukomuistutus	Pois / Päällä	Taukomuistutus, jos käyttäjä työskentelee jatkuvasti yli tunnin.
Sammutusajastin	0-24 tuntia	Valitse DC:n sammutusaika.
DDC/CI	Ei / Kyllä	Ota DDC/CI-tuki käyttöön tai pois käytöstä.
Nollaa	Ei / Kyllä	Palauta valikko oletusasetuksiin.

Ääni

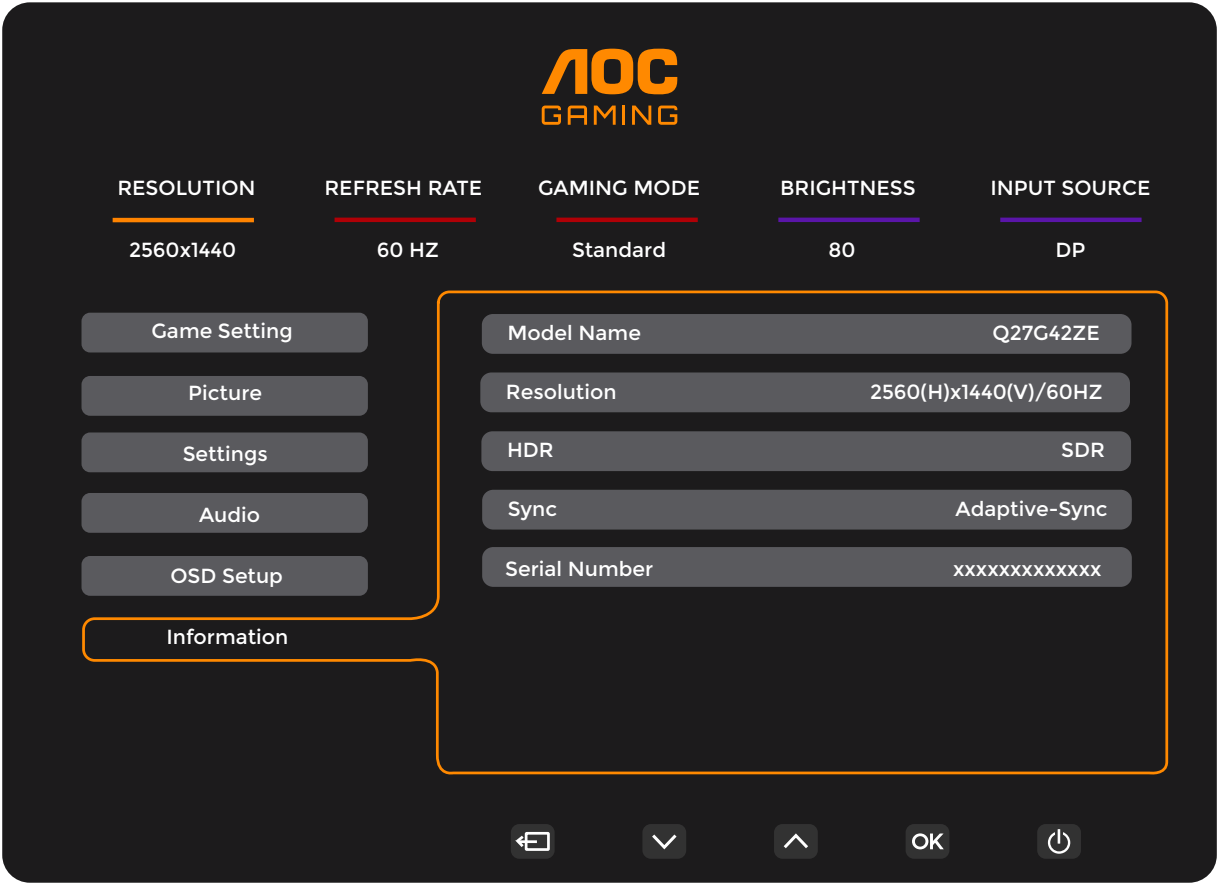


Äänenvoimakkuus	0-100	Äänenvoimakkuuden säätö.
Mykistys	Pois / Päällä	Mykistä ääni.

OSD-asetukset



Läpinäkyvyys	0-100	Säädä OSD:n läpinäkyvyyttä.
H. sijainti	0-100	Säädä OSD:n vaakasijaintia.
V. sijainti	0-100	Säädä OSD:n pystysijaintia.
Aikakatkaus	5-120	Säädä OSD:n aikakatkaisua.
Käyttäjän näppäin	Pelitila / Tarkka-ampujan tähtäin / Kehyslaskuri	Käyttäjän asetus “V” pikanäppäinvalikko.



LED-ilmaisin

Tila	LED-väri
Täysi virtaustila	Valkoinen
Aktiivinen pois päältä -tila	Oranssi

vianetsintä

Ongelma ja kysymys	Mahdolliset ratkaisut
Virran LED ei pala	Varmista, että virtapainike on päällä ja virtajohto on asianmukaisesti liitetty maadoitettuun pistorasiaan sekä näyttöön.
Ei kuvaa näytöllä	• Onko virtajohto liitetty oikein? Tarkista virtajohdon liitettä ja virtalähde. • Onko videokaapeli liitetty oikein? (Liitetty HDMI-kaapelilla) Tarkista HDMI-kaapelin liitettä. (Liitetty DisplayPort-kaapelilla) Tarkista DisplayPort-kaapelin liitettä. * HDMI/DisplayPort-tulo ei ole käytettävissä kaikissa malleissa. • Jos virta on päällä, käynnistä tietokone uudelleen nähdäksesi aloitusnäytön (kirjautumisnäytön). Jos aloitusnäyttö (kirjautumisnäyttö) ilmestyy, käynnistä tietokone soveltuvassa tilassa (Windows 7/8/10:n vikasetotila) ja muuta sitten näytönohjaimen taajuutta. (Katso kohta Optimaalisen resoluution asettaminen.) Jos aloitusnäyttö (kirjautumisnäyttö) ei ilmesty, ota yhteys huoltokeskukseen tai jälleenmyyjään. • Näetkö "Tuloa ei tueta" näytöllä? Tämä viesti näkyy, kun näytönohjaimen signaali ylittää näytön tukeman maksimiresoluution ja -taajuuden. Säädä näytön tukema maksimiresoluutio ja -taajuus. • Varmista, että AOC-näytön ajurit on asennettu.
Kuva on epätarkka ja siinä esiintyy varjo- ja haamukuvia.	Säädä kontrastia ja kirkkautta. Paina pikanäppäintä (AUTO) automaattista säätöä varten. Varmista, ettet käytä jatkojohtoa tai kytkinlaitetta. Suosittelemme liittämään näytön suoraan videokortin ulostuloliittimeen takana.
Kuvassa esiintyy pomppimista, välkkymistä tai aaltokuvioita.	Siirrä sähköiset laitteet, jotka voivat aiheuttaa sähköhäiriöitä, mahdollisimman kauas näytöstä. Käytä näytön maksimipäivitysnopeutta käyttämässäsi tarkkuudessa.
Näyttö on jumissa aktiivisessa pois päältä -tilassa."	Tietokoneen virtakytkimen tulee olla PAALLA-asennossa. Tietokoneen videokortin tulee olla tiukasti paikallaan liittimessään. Varmista, että näytön videokaapeli on asianmukaisesti kytketty tietokoneeseen. Tarkasta näytön videokaapeli ja varmista, ettei mikään pinni ole taivutettu. Varmista tietokoneen toimivuus painamalla CAPS LOCK -näppäintä näppäimistöllä ja tarkkailemalla CAPS LOCK -merkkivaloa. Merkkivalon tulee syttyä tai sammua näppäintä painettaessa.
Yksi perusväreistä (PUNAINEN, VIHREÄ tai SININEN) puuttuu	Tarkasta näytön videokaapeli ja varmista, ettei mikään nastroista ole vaurioitunut. Varmista, että näytön videokaapeli on asianmukaisesti kytketty tietokoneeseen.
Näytön kuva ei ole keskitetty tai oikean kokoinen.	Säädä H-asentoa ja V-asentoa tai paina pikanäppäintä (AUTO).
Kuvassa on värivirheitä (valkoinen ei näytä valkoiselta).	Säädä RGB-väriä tai valitse haluttu värilämpötila.
Näytöllä on vaakasuoria tai pystysuoria häiriöitä.	Käytä Windows 7/8/10/11 -sammutustilaa KELLON ja TERÄVYYDEN säätämiseen. Paina pikanäppäintä (AUTO) automaattista säätöä varten.
Säädökset ja huolto	Katso säädös- ja huoltotiedot CD-käsikirjasta tai osoitteesta www.aoc.com (löytääksesi ostamasi mallin maassasi ja saadaksesi säädös- ja huoltotiedot tukisivulta).

Tekniset tiedot

Yleiset tekniset tiedot

Paneeli	Mallin nimi	Q27G42ZE	
	Ajomoottori	TFT-värinäyttö	
	Näytettävän kuvan koko	68,5 cm diagonaali	
	Pikselin väli	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	HDMI-liitäntä ja DisplayPort-liitäntä	
	Näytön värit	16,7 M	
Muut	Vaakasuuuntainen skannausalue	30 k~230 kHz (HDMI) 30 k~400 kHz (DisplayPort)	
	Vaakasuuuntainen skannauskoko (maksimi)	596,736 mm	
	Pystysuuuntainen skannausalue	48~144 Hz (HDMI) 48~260 Hz (DisplayPort)	
	Pystysuuuntainen skannauskoko (maksimi)	335,664 mm	
	Optimaalinen esiasetettu tarkkuus	2560x1440@60Hz	
	Maksimiresoluutio	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Virtalähde	100~240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Virrankulutus	Tyypillinen (oletuskirkkaus ja -kontrasti)	35 W
		Maksimi (kirkkaus = 100, kontrasti = 100)	≤ 56 W
		Valmiustila	≤ 0,3 W
	Lämmön haihtuminen	Normaali käyttö	119,45 BTU/h (tyypillinen)
		Lepotila (valmiustila)	<1.02 BTU/hr
		Pois päältä -tila	<1.02 BTU/hr
		Pois päältä -tila (AC-kytkin)	0 BTU/hr
Fyysiset ominaisuudet	Liitintyyppi	HDMIx2/DisplayPort/Kuulokeliitäntä	
	Signaaliikaapelin tyyppi	Irrotettava	
Ympäristö	Lämpötila	Käyttö	0 °C~40 °C
		Ei käytössä	-25 °C~55 °C
	Kosteus	Käyttö	10 %~85 % (ei tiivistyvä)
		Ei käytössä	5 %~93 % (ei tiivistyvä)
	Korkeus	Käyttö	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Ei käytössä	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)



Huomautus:

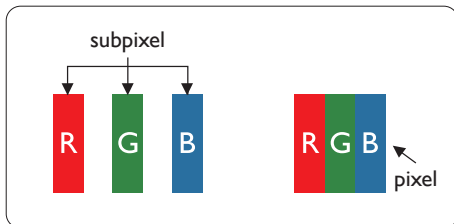
[1]Ylikellotus saavutetaan, kun resoluutio on 2560x1440@260 Hz. Jos ylikellotuksen aikana ilmenee näyttövirheitä, säädä päivitysnopeus 240 Hz:iin.

AOC-näyttöjen paneelin pikselivikapoliittika

AOC pyrkii toimittamaan korkealaatuisia tuotteita. Käytämme alan edistyneimpiä valmistusprosesseja ja noudatamme tiukkaa laadunvalvontaa. Kuitenkin pikseli- tai alipikseliviat näytön paneeleissa ovat toisinaan väistämättömiä.

Mikään valmistaja ei voi taata, että kaikki paneelit olisivat täysin pikselivapaita, mutta AOC takaa, että mikäli näytössä on hyväksymättömän suuri määrä vikoja, se korjataan tai vaihdetaan takuun puitteissa. Tämä ilmoitus selittää eri pikselivikatyyppit ja määrittelee kunkin tyyppin hyväksyttävät vikatasot. Jotta korjaus tai vaihto takuun puitteissa olisi mahdollinen, näytön paneelin pikselivirheiden määrän on ylityttävä hyväksyttävät rajat. Esimerkiksi enintään 0,0004 % näytön alipikseleistä saa olla viallisia.

Lisäksi AOC asettaa vielä korkeammat laatuvaatimukset tietyn tyyppisille tai yhdistelmille pikselivirheitä, jotka ovat havaittavampia kuin toiset. Tämä käytäntö on voimassa maailmanlaajuisesti.



Pikselit ja alipikselit

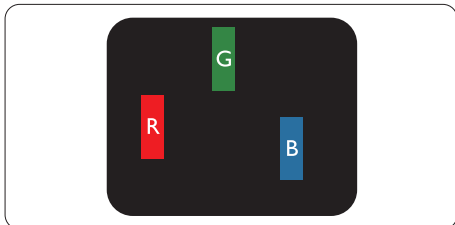
Pikseli eli kuvaelementti koostuu kolmesta alipikselistä, jotka ovat punainen, vihreä ja sininen. Monet pikselit yhdessä muodostavat kuvan. Kun kaikki pikselin alipikselit ovat valaistuja, kolme värillistä alipikseliä näyttävät yhdessä valkoiselta pikseliltä. Kun kaikki ovat pimeitä, kolme värillistä alipikseliä näyttävät yhdessä mustalta pikseliltä. Muut valaistujen ja pimeiden alipikselien yhdistelmät näyttävät yksittäisinä pikseleinä muissa väreissä.

Pikselivirheiden tyypit

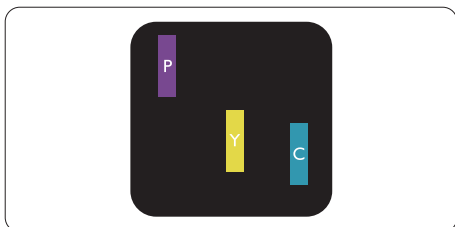
Pikseli- ja alipikselivirheet ilmenevät näytöllä eri tavoin. Pikselivirheitä on kaksi kategoriata, ja kummassakin kategoriassa on useita alipikselivirhetyyppiejä.

Kirkkaat pisteviat

Kirkkaat pisteviat ilmenevät pikseleinä tai alipikseleinä, jotka ovat aina valaistuja eli 'päällä'. Toisin sanoen kirkas piste on alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttö esittää tummaa kuviota. Alla on kirkkaiden pistevikojen tyypit.

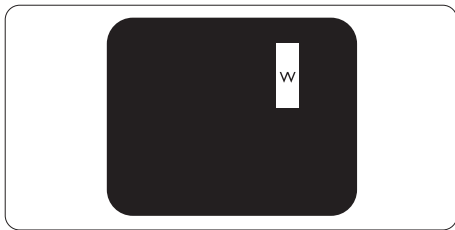


Yksi valaistu punainen, vihreä tai sininen alipikseli.



Kaksi vierekkäistä valaistua alipikseliä:

- Punainen + Sininen = Violetti
- Punainen + Vihreä = Keltainen
- Vihreä + Sininen = Syaani (vaaleansininen)



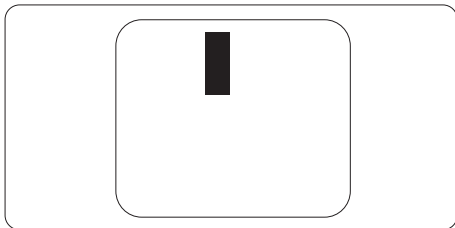
Kolme vierekkäistä valaistua alipikseliä (yksi valkoinen pikseli).

Huomautus

Punaisen tai sinisen kirkkaan pisteen on oltava yli 50 prosenttia kirkkaampi kuin viereiset pisteet, kun taas vihreän kirkkaan pisteen on oltava 30 prosenttia kirkkaampi kuin viereiset pisteet.

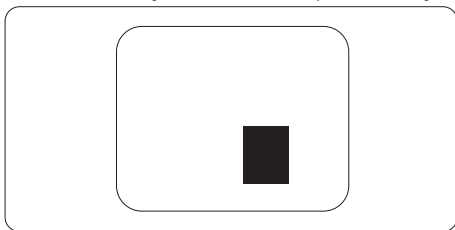
Mustat pisteviat

Mustat pisteviat ilmenevät pikseleinä tai alipikseleinä, jotka ovat aina tummia tai 'pois päältä'. Toisin sanoen tumma piste on alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttö näyttää vaalean kuvion. Nämä ovat mustien pisteiden vikatyypit.



Pikselivikojen läheisyys

Koska saman tyyppiset pikseli- ja alipikseliviat, jotka sijaitsevat lähellä toisiaan, voivat olla helpommin havaittavissa, AOC määrittelee myös toleranssit pikselivikojen läheisyydelle.



Pikselivikojen toleranssit

Jotta AOC-paneelinäytön näyttöpaneeli täyttäisi korjauksen tai vaihdon ehdot pikselivikojen vuoksi takuuajan aikana, pikseli- tai alipikselivikojen on ylityttävä verkkokäsikirjassa luetellut toleranssit.

KIRKKAAT PISTEVIAT	SALLITTU TASO
1 valaistu alipikseli	2
2 vierekkäistä valaistua alipikseliä	1
3 vierekkäistä valaistua alipikseliä (yksi valkoinen pikseli)	0
Etäisyys kahden kirkkaan pistevian välillä*	≥ 15 mm
Kaikkien kirkkaiden pistevikojen kokonaismäärä	2
MUSTAT PISTEVIAT	SALLITTU TASO
1 tumma alipikseli	5 tai vähemmän
2 vierekkäistä tummaa alipikseliä	2 tai vähemmän
3 vierekkäistä tummaa alipikseliä	≤ 0
Etäisyys kahden mustan pistevirheen välillä*	≥ 15 mm
Kaikkien tyyppien mustien pistevirheiden kokonaismäärä	5 tai vähemmän
PIKSELIVIKOJEN KOKONAISMÄÄRÄ	SALLITTU TASO
Kaikkien tyyppien kirkkaiden tai mustien pistevirheiden kokonaismäärä	5 tai vähemmän

Huomautus

*: 1 tai 2 vierekkäistä alipikselivikaa = 1 pistevika.

Esiasetetut näyttötilat

STANDARD	RESOLUUTIO (±1 Hz)	HORIZONTAL FREQUENCY (kHz)	VERTICAL FREQUENCY (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
IBM-TILAT			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC-TILAT			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

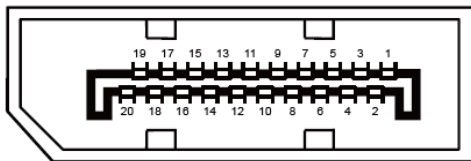
Huomautus: VESA-standardin mukaan eri käyttöjärjestelmien ja näytönohjainten päivitysnopeuden (kenttätaajuuden) laskennassa voi esiintyä tietty virhe (+/-1 Hz). Yhteensopivuuden parantamiseksi tämän tuotteen nimellinen päivitysnopeus on pyöristetty. Katso tarkemmat tiedot varsinaisesta tuotteesta.

Nastojen määrittelykset



19-nastainen värinäytön signaalikaapeli

Nastan numero	Signaalin nimi	Nastan numero	Signaalin nimi	Nastan numero	Signaalin nimi
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Maa
2.	TMDS Data 2 -suojus	10.	TMDS Kello +	18.	+5 V Virta
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Kello -suojus	19.	Hot Plug -tunnistus
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Kello-		
5.	TMDS Data 1 Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Varattu (N.C. laitteessa)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-nastainen värinäytön signaalikaapeli

Nastan numero	Signaalin nimi	Nastan numero	Signaalin nimi
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug -tunnistus
9	ML_Lane 1 (p)	19	Paluu DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B -ominaisuus

Tämä näyttö on varustettu VESA DDC2B -toiminnoilla VESA DDC -standardin mukaisesti. Se mahdollistaa näytön tunnistamisen isäntäjärjestelmälle ja DDC-tason mukaan lisätietojen välittämisen näytön ominaisuuksista.

DDC2B on kaksisuuntainen tiedonsiirtokanava, joka perustuu I2C-protokollaan. Isäntä voi pyytää EDID-tietoja DDC2B-kanavan kautta.

