

AOC

GAMING



USER MANUAL

Q27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnosť	1
Národné predpisy	1
Napájanie	2
Inštalácia	3
Čistenie	4
Ostatné	5
Nastavenie	6
Obsah balenia	6
Montáž stojana a podstavca	7
Nastavenie pozorovacieho uhla	8
Pripojenie monitora	9
Montáž na stenu	10
Funkcia Adaptive-Sync	11
HDR	12
Nastavovanie	13
Rýchle klávesy	13
Nastavenie OSD	14
Herné nastavenia	15
Obraz	17
Nastavenia	20
Zvuk	21
Nastavenie OSD	22
Informácie	23
LED indikátor	24
Riešenie problémov	25
Špecifikácia	26
Všeobecná špecifikácia	26
Politika defektov pixelov panelov monitorov AOC	27
Prednastavené režimy zobrazenia	29
Priradenie pinov	30
Plug and Play	31

Bezpečnosť

Národné normy

Nasledujúce podkapitoly popisujú národné normy použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto návode môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a vytlačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu efektívnejšie využívať váš počítačový systém.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE signalizuje možnosť poškodenia hardvéru alebo straty dát a informuje vás, ako sa týmto problémom vyhnúť.



VAROVANIE: VAROVANIE upozorňuje na riziko úrazu a informuje vás, ako sa mu vyhnúť.

Niektoré varovania môžu byť uvedené v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je konkrétny spôsob prezentácie varovania stanovený príslušným regulačným orgánom.

Napájanie



Monitor by mal byť prevádzkovaný výhradne z typu napájacieho zdroja uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na predajcu alebo miestnu energetickú spoločnosť.



Monitor je vybavený trojkoľíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka zapadne iba do uzemnenej elektrickej zásuvky ako bezpečnostné opatrenie. Ak vaša zásuvka neumožňuje pripojenie trojžilovej zástrčky, nechajte si elektrikárom nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neobchádzajte bezpečnostný účel uzemnenej zástrčky.



Odpojte zariadenie počas búrky s bleskami alebo ak nebude dlhší čas používané. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným prepätím.



Nepreťažujte predlžovacie káble a rozvodné lišty. Preťaženie môže spôsobiť oheň alebo elektrický šok.



Pre zabezpečenie správnej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi schválenými UL, ktoré majú vhodne konfigurované zásuvky označené medzi 100–240 V AC, min. 5 A.



Nástenná zásuvka musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

Inštalácia

! Neumiestňujte monitor na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl. Ak monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo predávaný s týmto produktom. Dodržiavajte pokyny výrobcu. Dodržiavajte pokyny pri inštalácii produktu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka premiestňujte opatrne.

! Nikdy nekladajte žiadny predmet do otvoru na skrinke monitora. Môže to poškodiť obvodové súčiastky, čo môže spôsobiť oheň alebo elektrický šok. Nikdy nevyliievajte tekutiny na monitor.

! Neumiestňujte prednú časť produktu na podlahu.

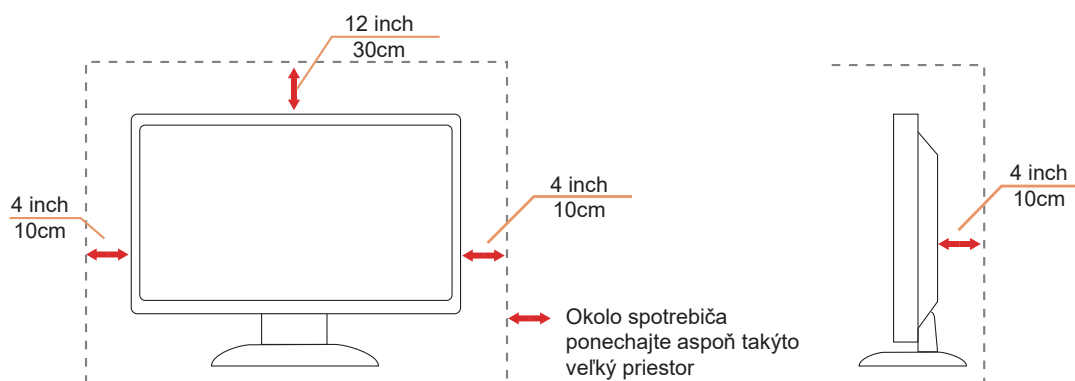
! Ak monitor montujete na stenu alebo policičku, použite montážnu sadu schválenú výrobcom a riadte sa pokynmi k sade.

! Okolo monitora nechajte dostatočný priestor, ako je znázornené nižšie. Inak môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže spôsobiť prehriatie, oheň alebo poškodenie monitora.

! Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlupovaniu panela od rámika, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac než -5 stupňov. Ak je prekročený maximálny sklon monitora nadol o -5 stupňov, poškodenie monitora nebude kryté zárukou.

Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo monitora pri jeho inštalácii na stenu alebo stojan:

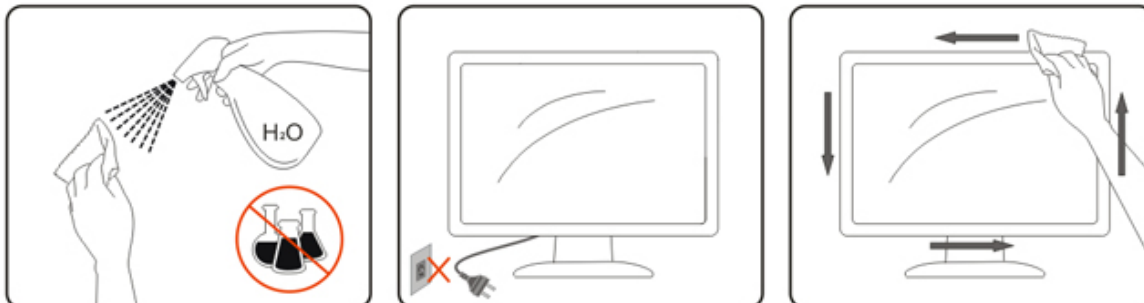
Nainštalované so stojanom



Čistenie

 Pravidelne čistite kryt vlhkou, mäkkou handričkou.

 Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá, nedovoľte vniknutie kvapaliny do krytu.



 Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel.

Iné



Ak výrobok vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, OKAMŽITE odpojte napájací kábel a kontaktujte servisné stredisko.



Uistite sa, že vetracie otvory nie sú zakryté stolom alebo závesom.



Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor silným vibráciám ani nárazom.



Počas prevádzky alebo prepravy neudierajte do monitora ani ho nenechávajte spadnúť.



Napájacie káble musia byť bezpečnostne schválené. Pre Nemecko musí byť použitý kábel typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² alebo lepší.

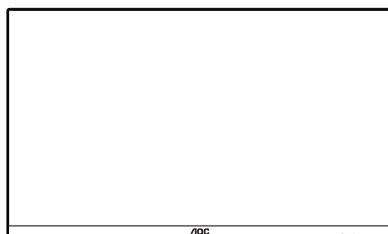
Pre ostatné krajiny použite vhodné typy káblov podľa príslušných noriem.



Nadmerný zvukový tlak z náhlavných slúchadiel môže spôsobiť poškodenie sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel a tým aj hladinu zvukového tlaku.

Nastavenie

Obsah balenia



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



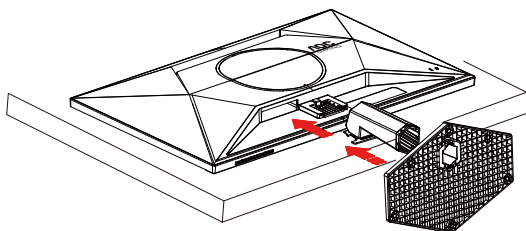
DisplayPort Cable

* Nie všetky signálne káble sú dodávané pre všetky krajiny a regióny. Pre potvrdenie sa, prosím, obráťte na miestneho predajcu alebo pobočku AOC.

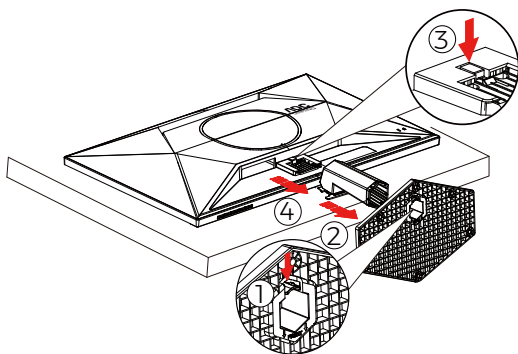
Montáž stojana a podstavca

Podstavec prosím namontujte alebo odstráňte podľa nasledujúcich krokov.

Montáž:



Odstránenie:



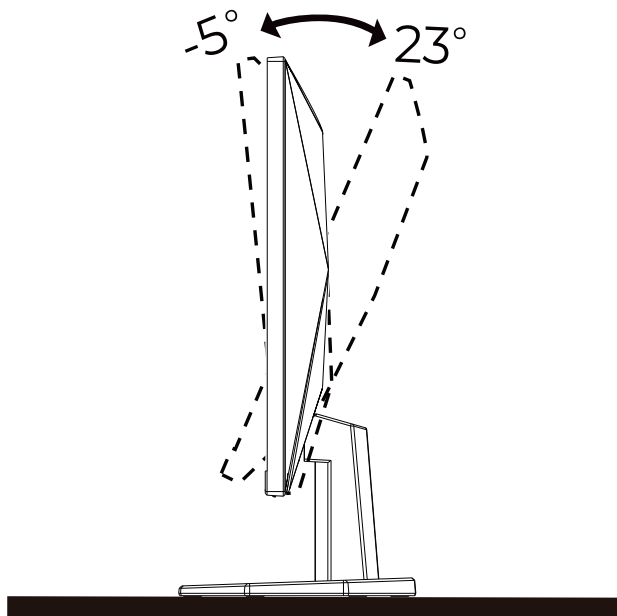
 **POZNÁMKA:** Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

Nastavenie uhla pohľadu

Pre dosiahnutie optimálneho zážitku z pozorovania sa odporúča, aby používateľ zabezpečil, že na obrazovke vidí celú svoju tvár, a následne upravil uhol monitora podľa osobných preferencií.

Držte stojan, aby ste pri zmene uhla monitora nezvrhli zariadenie.

Monitor je možné nastaviť nasledovne:



POZNÁMKA:

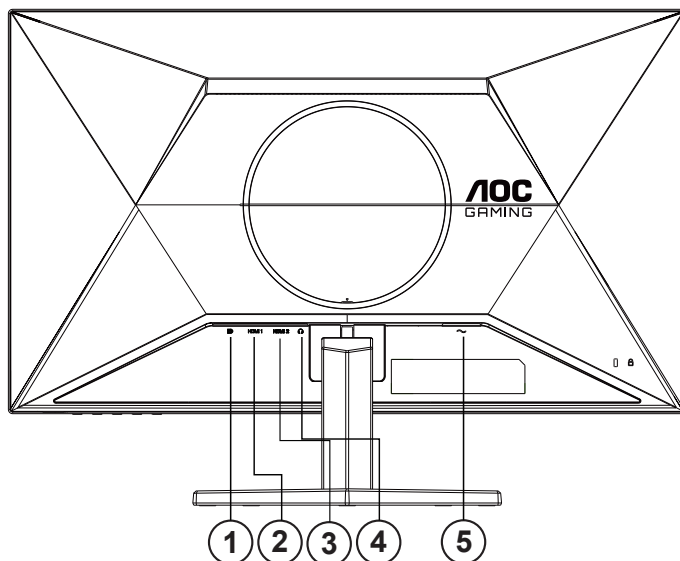
Pri zmene uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotýkanie sa LCD obrazovky môže spôsobiť jej poškodenie.

⚠ Varovanie

- Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac než -5°.
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rámik.

Pripojenie monitora

Káblové pripojenia na zadnej strane monitora a počítača:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Slúchadlá
5. Napájanie

Pripojiť k PC

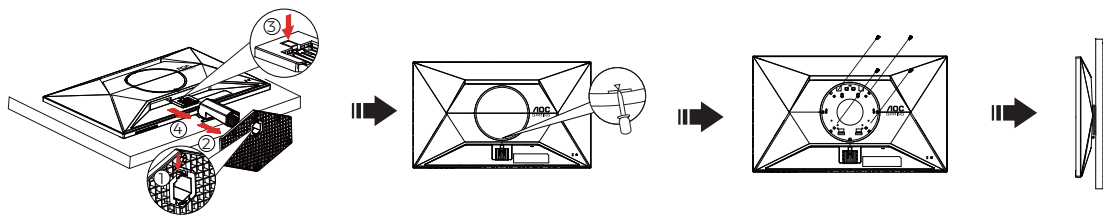
1. Kábel napájania pevne zapojte do zadnej časti displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte kábel signálu displeja k video konektoru na zadnej strane počítača.
4. Zapojte napájací kábel počítača a displeja do blízkej elektrickej zásuvky.
5. Zapnite počítač a displej.

Ak monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak obraz nezobrazuje, pozrite si časť Riešenie problémov.

Na ochranu zariadenia vždy vypnite PC a LCD monitor pred pripojením.

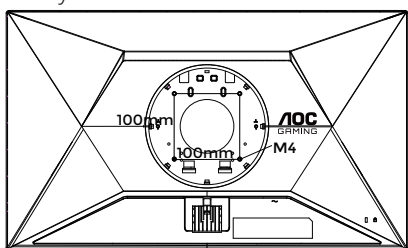
Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného nástenného ramena.

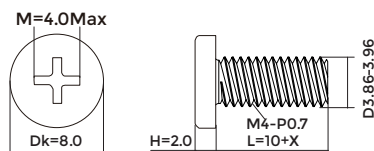


Tento monitor je možné pripevniť na nástenné rameno zakúpené samostatne. Pred vykonaním tohto postupu odpojte napájanie. Postupujte podľa nasledujúcich krokov:

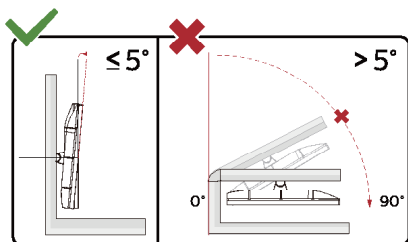
1. Odstráňte základňu.
2. Vložte plochý skrutkovač alebo iný plochý nástroj do drážky a otvorte zadný kryt.
3. Postupujte podľa pokynov výrobcu na zostavenie nástenného ramena.
4. Umiestnite nástenné rameno na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane monitora.
5. Vložte štyri skrutky do otvorov a pevne ich utiahnite.
6. Znovu pripojte káble. Pre inštrukcie o pripevnení na stenu sa obráťte na používateľskú príručku dodanú s voliteľným nástenným ramenom.



Špecifikácia skrutiek na upevnenie držiaka na stenu:
M4* (10 + X) mm (X = Hrúbka držiaka na stenu)



Poznámka: Otvory na skrutky pre VESA montáž nie sú dostupné pre všetky modely. Overte si to u predajcu alebo oficiálneho oddelenia AOC. Vždy kontaktujte výrobcu pred inštaláciou na stenu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

UPOZORNENIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac než -5°.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rámik.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync je kompatibilná s DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibilná grafická karta: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, taktiež je možné ho overiť na www.AMD.com

Grafické karty

- Radeon™ RX Vega séria
- Radeon™ RX 500 séria
- Radeon™ RX 400 séria
- Radeon™ R9/R7 300 séria (okrem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano séria
- Radeon™ R9 Fury séria
- Radeon™ R9/R7 200 séria (okrem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

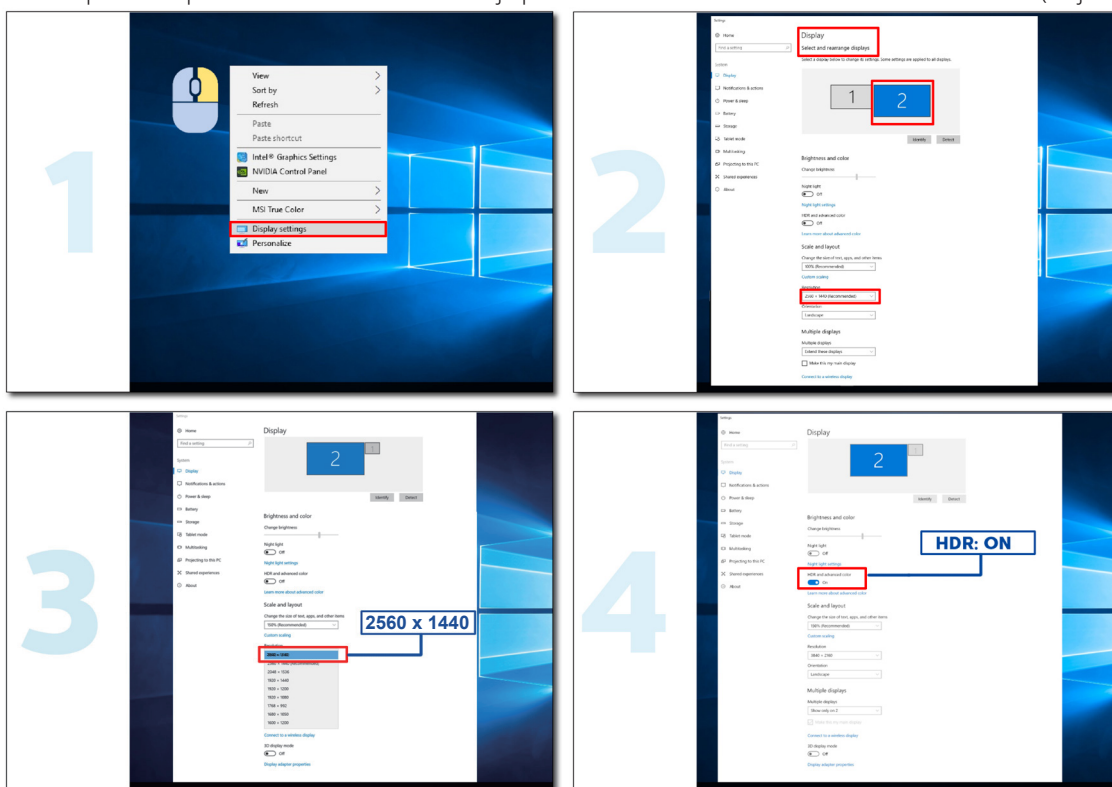
HDR

Je kompatibilný so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR, ak sú prehrávač a obsah kompatibilné. Pre informácie o kompatibilitě vášho zariadenia a obsahu kontaktujte výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Vyberte možnosť „VYP“ pre funkciu HDR, ak nepotrebuje automatickú aktiváciu.

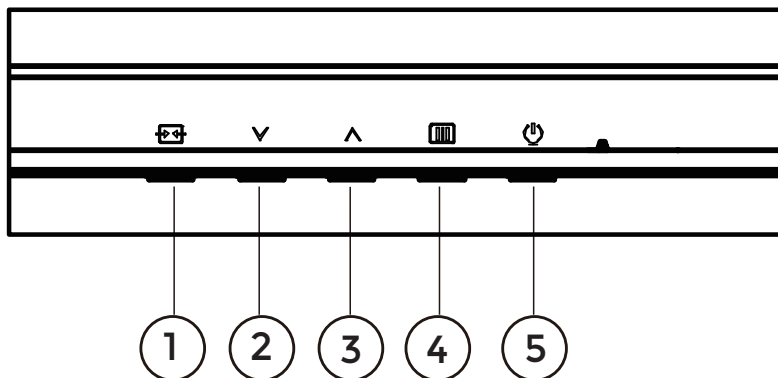
Poznámka:

1. Pre rozhranie DisplayPort/HDMI nie je potrebné žiadne špeciálne nastavenie vo verziách WIN10 nižších (starších) ako V1703.
2. Vo verzii WIN10 V1703 je k dispozícii iba rozhranie HDMI, rozhranie DisplayPort nefunguje.
3. Rozlíšenie 3840x2160@50Hz/60Hz je odporúčané iba pre Blu-ray prehrávače, Xbox a PlayStation.
4. Nastavenie displeja:
 - a. Rozlíšenie displeja je nastavené na 2560×1440 a HDR je prednastavené na ZAP.
 - b. Po spustení aplikácie možno dosiahnuť najlepší HDR efekt zmenou rozlíšenia na 2560*1440 (ak je dostupné).



Nastavovanie

Rýchle klávesy



1	Zdroj/Výstup
2	Herný režim
3	Ovládací bod
4	Menu/Zadať
5	Napájanie

Menu/Zadať

Stlačte pre zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

Napájanie

Stlačte tlačidlo Napájanie na zapnutie monitora.

Ovládací bod

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo Ovládací bod pre zobrazenie alebo skrytie Ovládacieho bodu.

Herný režim

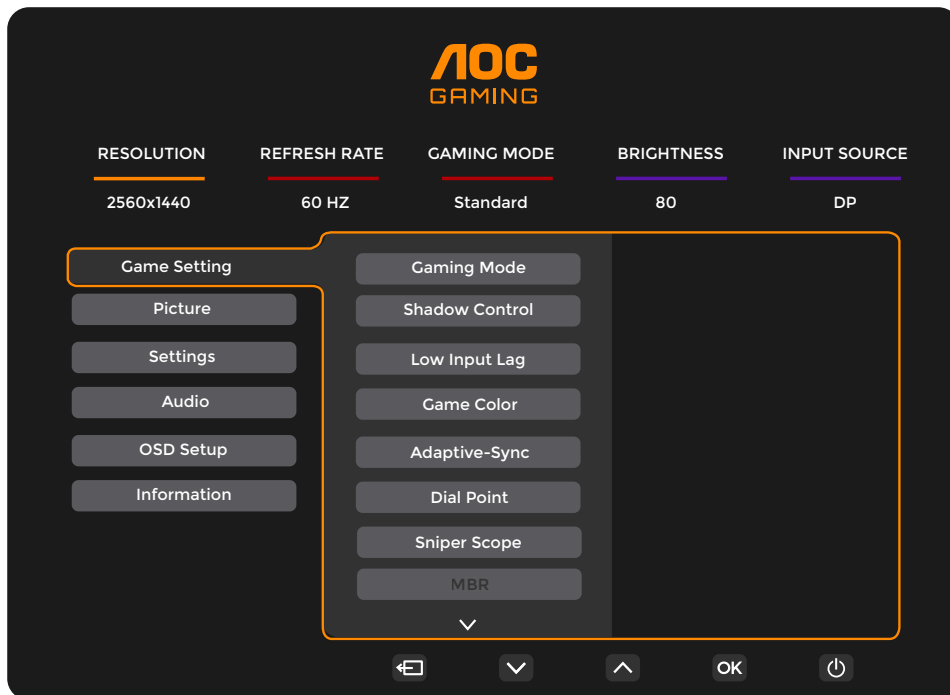
Keď nie je zobrazené OSD, stlačte “▼” tlačidlo pre aktiváciu funkcie Herný režim, potom stlačte “▼” alebo “▲” tlačidlo pre výber Herného režimu (Štandard, FPS, RTS, Racing, Hráč 1, Hráč 2 alebo Hráč 3) podľa typu hry.

Zdroj/Výstup

Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Zdroj/Výstup aktivuje funkciu rýchleho klávesu Zdroj.
Keď je OSD menu aktívne, toto tlačidlo slúži na ukončenie OSD menu.

Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny k ovládacím tlačidlám.

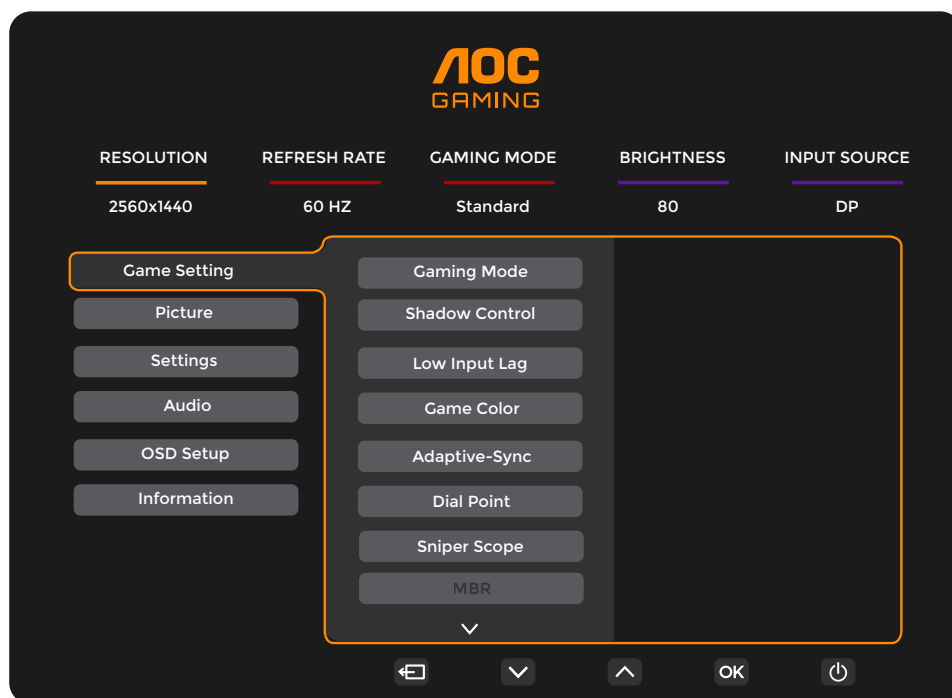


- 1). Stlačte  tlačidlo MENU na aktiváciu OSD okna.
- 2). Stlačte  alebo  na navigáciu medzi funkciami. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu, stlačte  alebo  na navigáciu v podponukách funkcií. Keď je požadovaná funkcia v podponuke zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu.
- 3). Stlačte  alebo  na zmenu nastavení vybranej funkcie. Stlačte  /  na ukončenie. Ak chcete upraviť inú funkciu, zopakujte kroky 2–3.
- 4). Funkcia zámku OSD: Na zablokovanie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora. Na odomknutie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

Poznámky:

- 1). Ak má produkt iba jeden vstupný signál, položku „Výber vstupu“ nie je možné upraviť.
- 2). Ak je rozlíšenie vstupného signálu natívne alebo Adaptive-Sync, položka „Pomer obrazu“ je neplatná.

Nastavenie hry



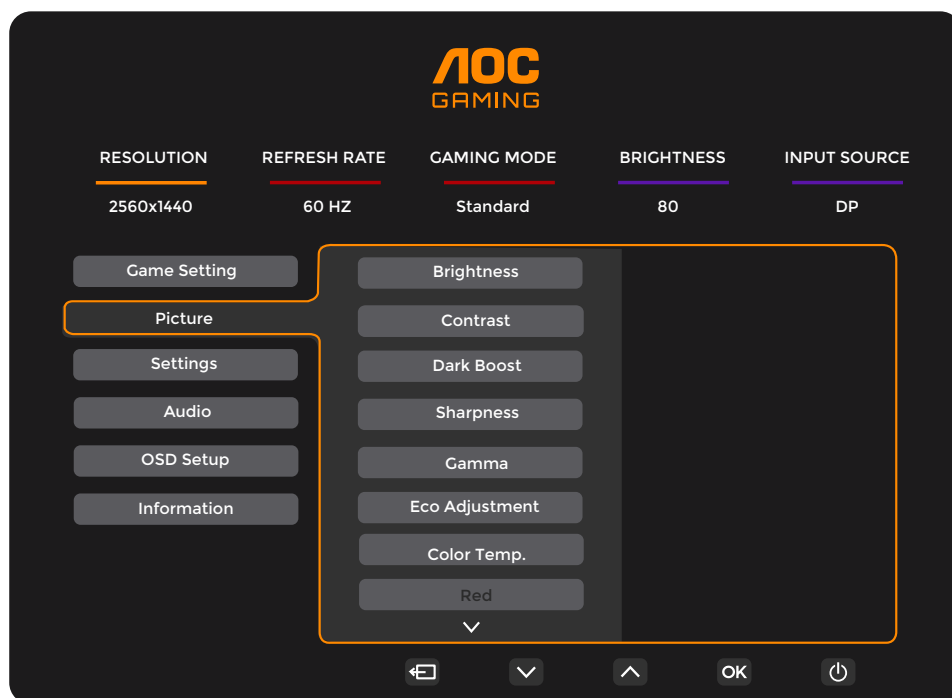
Herný režim	štandard	Zlepšuje čitateľnosť pre vhodné webové a mobilné hry.
	FPS	Pre hranie FPS (first Person Shooter) hier. Zlepšuje úroveň čiernej v tmavom režime.
	RTS	Pre hranie RTS (Real Time Strategy) hier. Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Racing	Pre hranie Racing hier poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú saturáciu farieb.
	Hráč 1	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 1.
	Hráč 2	Nastavenia preferencií používateľa uložené ako Hráč 2.
	Hráč 3	Nastavenia preferencií používateľa uložené ako Hráč 3.
Ovládanie tieňov	0-20	Predvolené nastavenie Ovládania tieňov je 0, potom môže koncový používateľ upraviť hodnotu od 0 do 20 pre jasnejší obraz. Ak je obraz príliš tmavý na jasné zobrazenie detailov, upravte hodnotu od 0 do 20 pre jasnejší obraz.
Nízka latencia vstupu	Vypnuté / Zapnuté	Vypnite rámcový buffer na zníženie latencie vstupu.
Farba hry	0 ~ 20	Farba hry poskytuje úroveň nastavenia saturácie od 0 do 20 pre lepší obraz.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť Adaptive-Sync. Pripomienka pri spustení Adaptive-Sync: Keď je funkcia Adaptive-Sync povolená, môže dôjsť k blikaniu v niektorých herných prostrediach.
Ovládací bod	Vypnuté / Zapnuté / Dynamické	Funkcia „Dial Point“ umiestňuje indikátor zamerania do stredu obrazovky, čo pomáha hráčom presne a precízne mieriť v hrách typu First Person Shooter (FPS).
Puškohľad	Vypnuté / 1.0 / 1.5 / 2.0	Lokálne priblíženie uľahčuje zacielenie pri snímaní.
MBR	0 ~ 20	MBR (Redukcia rozmazania pohybu) poskytuje 0 až 20 úrovní nastavení na zníženie rozmazania pohybu. Poznámka: Funkciu MBR je možné nastaviť, keď je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz.

Synchronizácia MBR	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť synchronizáciu MBR (Redukcia rozmazania pohybu). Poznámka: Funkciu MBR je možné nastaviť, keď je Adaptive-Sync zapnutý, obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz a vstupný signál má variabilnú frekvenciu.
Overdrive	Normálny	Nastavte dobu odozvy. Poznámka: 1. Ak používateľ nastaví OverDrive na „Najrýchlejší“, zobrazený obraz môže byť rozmazaný. Používatelia môžu upraviť úroveň OverDrive alebo ho vypnúť podľa svojich preferencií. 2. Funkcia „Extrémny“ je voliteľná, keď je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz. 3. Jas obrazovky sa zníži, keď je funkcia „Extrémny“ zapnutá.
	Rýchly	
	Rýchlejší	
	Najrýchlejší	
	Extrémny	
Počítadlo snímkov	Vypnuté / Pravý horný roh / Pravý dolný roh / Ľavý horný roh / Ľavý dolný roh	Zobrazenie frekvencie V v zvolenom rohu.
Pretaktovanie	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť pretaktovanie.

Poznámka:

- 1). Keď je v sekcii „Obraz“ povolený „HDR režim“, položky „Ovládanie tieňov“ a „Herná farba“ nie je možné upravovať.
- 2). Keď je v sekcii „Obraz“ nastavený „HDR“ na „DisplayHDR“, položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“, „Herná farba“, „MBR“ a „MBR Sync“ nie je možné upravovať. Položka „Extrémny“ v sekcii „Overdrive“ nie je dostupná.
Keď je v sekcii „Obraz“ nastavený „HDR“ na „HDR Picture“, „HDR Movie“ alebo „HDR Game“, položky „Herný režim“, „Herná farba“, „MBR“ a „MBR Sync“ nie je možné upravovať. Položka „Extrémny“ v sekcii „Overdrive“ nie je dostupná.
- 3). Keď je v sekcii „Obraz“ nastavený „Farebný priestor“ na sRGB, položky „Ovládanie tieňov“, „Herná farba“, „MBR“ a „MBR Sync“ nie je možné upravovať.

Obraz



Jas	0-100	Nastavenie podsvietenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
Zvýraznenie tmavých oblastí	Vypnuté / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zvýraznite detaily obrazovky v tmavých alebo svetlých oblastiach na úpravu jasu v svetlej oblasti a zabezpečte, aby nedošlo k presýteniu.
Ostrosť	0-100	Nastavenie ostrosti.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Nastavenie gamy.
Ekologické nastavenie	štandard	Štandardný režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Herný režim.
	Film	Filmový režim.
	Šport	Športový režim.
	Čítanie	Režim čítania.
Farebná teplota.	Teplá	Teplá farebná teplota.
	Normálna	Normálna farebná teplota.
	Studená	Studená farebná teplota.
	Používateľ	Obnoviť farebnú teplotu.
Červená	0-100	Zisk červenej z Digitálneho registra.
Zelená	0-100	Zisk zelene z digitálneho registra.
Modrá	0-100	Zisk modrej z digitálneho registra.

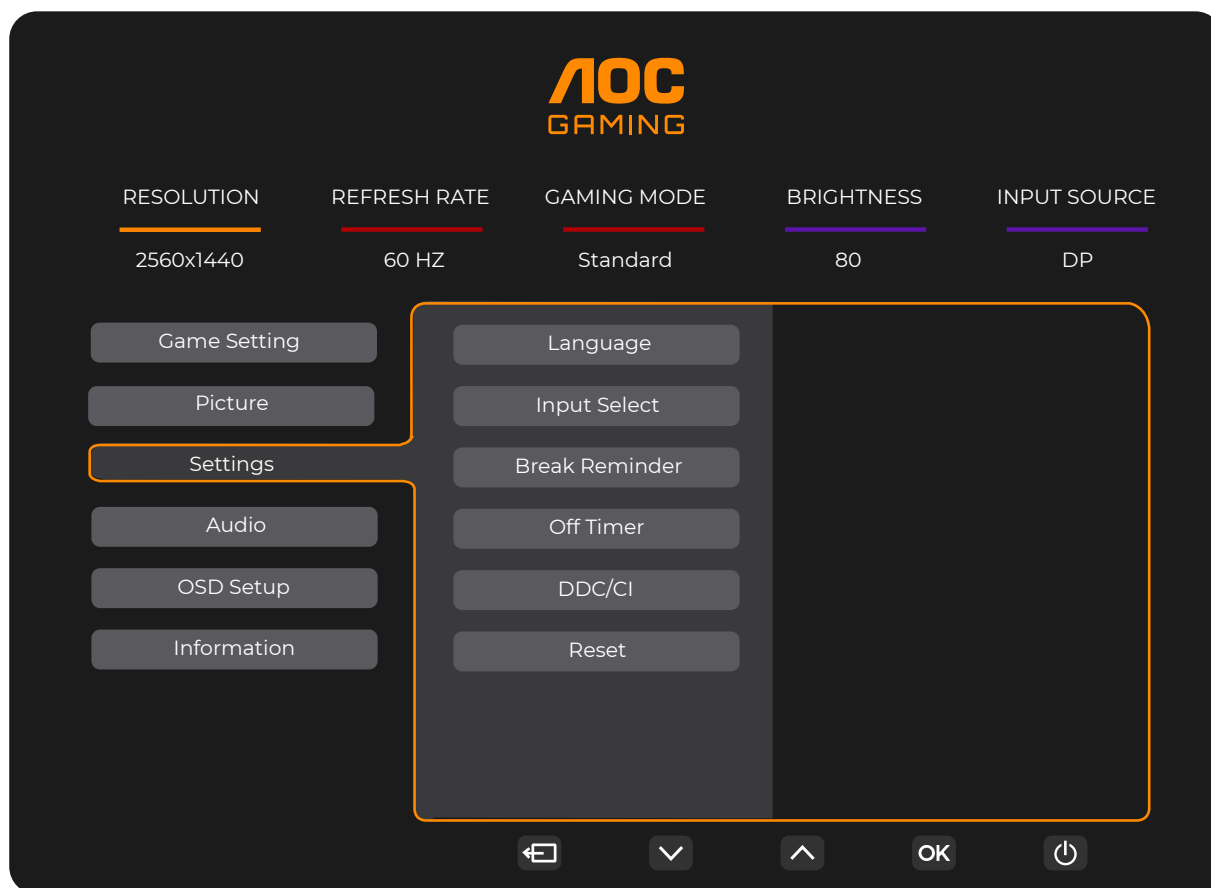
R.Nasýtenie	0-100	Nastavte R.Nasýtenie.
G.Nasýtenie	0-100	Nastavte G.Nasýtenie.
B.Nasýtenie	0-100	Nastavte B.Nasýtenie.
C.Nasýtenie	0-100	Nastavte C.Nasýtenie.
M.Nasýtenie	0-100	Nastavte M.Nasýtenie.
Y.Nasýtenie	0-100	Nastavte Y.Nasýtenie.
R.Odtieň	0-100	Nastavte R.Odtieň.
G.Odtieň	0-100	Nastavte G.Odtieň.
B.Odtieň	0-100	Nastavte B.Odtieň.
C.Odtieň	0-100	Nastavte C.Odtieň.
M.Odtieň	0-100	Nastavte M.Odtieň.
Ž.Odtieň	0-100	Nastavte Ž.Odtieň.
HDR	Vypnuté	Nastavte HDR profil podľa vašich požiadaviek na používanie. Poznámka: Keď je detekovaný HDR, možnosť HDR sa zobrazí na úpravu.
	DisplayHDR	
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
HDR režim	Vypnuté	Optimalizované pre farbu a kontrast obrazu, ktoré simulujú zobrazenie HDR efektu. Poznámka: Ak nie je detegovaný HDR, možnosť HDR režim sa zobrazí na úpravu.
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
DCR	Vypnuté	Zakázať dynamický kontrastný pomer.
	Zapnuté	Povoliť dynamický kontrastný pomer.
Farebný priestor	Panel Native	Panel so štandardným farebným priestorom.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
Režim LowBlue	Vypnuté	Znížiť modré svetlo riadením farebnej teploty.
	Multimédiá	
	Internet	
	Kancelária	
	Čítanie	

Pomer obrazu	Celý / Pomerný / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Vyberte pomer obrazu pre zobrazenie.
--------------	---	--------------------------------------

Poznámka:

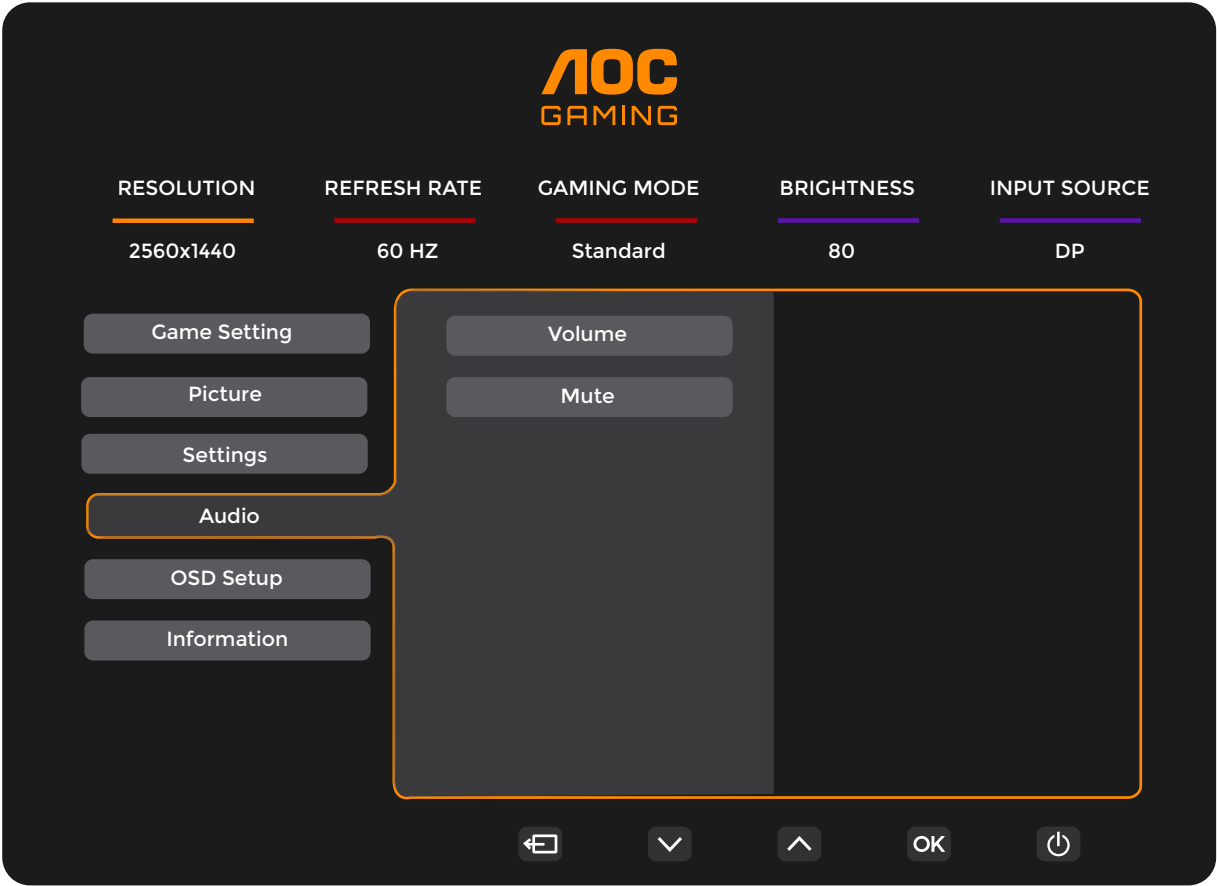
- 1). Keď je aktivovaný „HDR režim“, položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Farebná teplota“, „Farebný priestor“ a „LowBlue režim“ nie je možné upravovať.
- 2). Keď je „HDR“ nastavený na „DisplayHDR“, všetky položky v sekcii „Obraz“ okrem „HDR“ a „Ostrost“ nie je možné upravovať. Keď je „HDR“ nastavený na „HDR Picture“, „HDR Movie“ alebo „HDR Game“, položky „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Farebná teplota“, „6-osová saturácia/farebný odtieň“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „LowBlue režim“ nie je možné upravovať.
- 3). Keď je „Farebný priestor“ nastavený na „sRGB“, položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Farebná teplota“, „6-osová saturácia/farebný odtieň“, „HDR režim“ a „LowBlue režim“ nie je možné upravovať.
- 4). Keď je nastavenie „Eco Adjustment“ nastavené na „Reading“, nie je možné upravovať položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Farebná teplota“, „6-osová saturácia/farebný odtieň“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „Nízky modrý režim“.
- 5). Keď je v rámci „Nastavenia hry“ režim „Herný režim“ nastavený na iný ako „štandardný“ režim, nie je možné upravovať položky „Eco Adjustment“, „6-osová saturácia/farebný odtieň“, „HDR režim“ a „Farebný priestor“.

Nastavenia



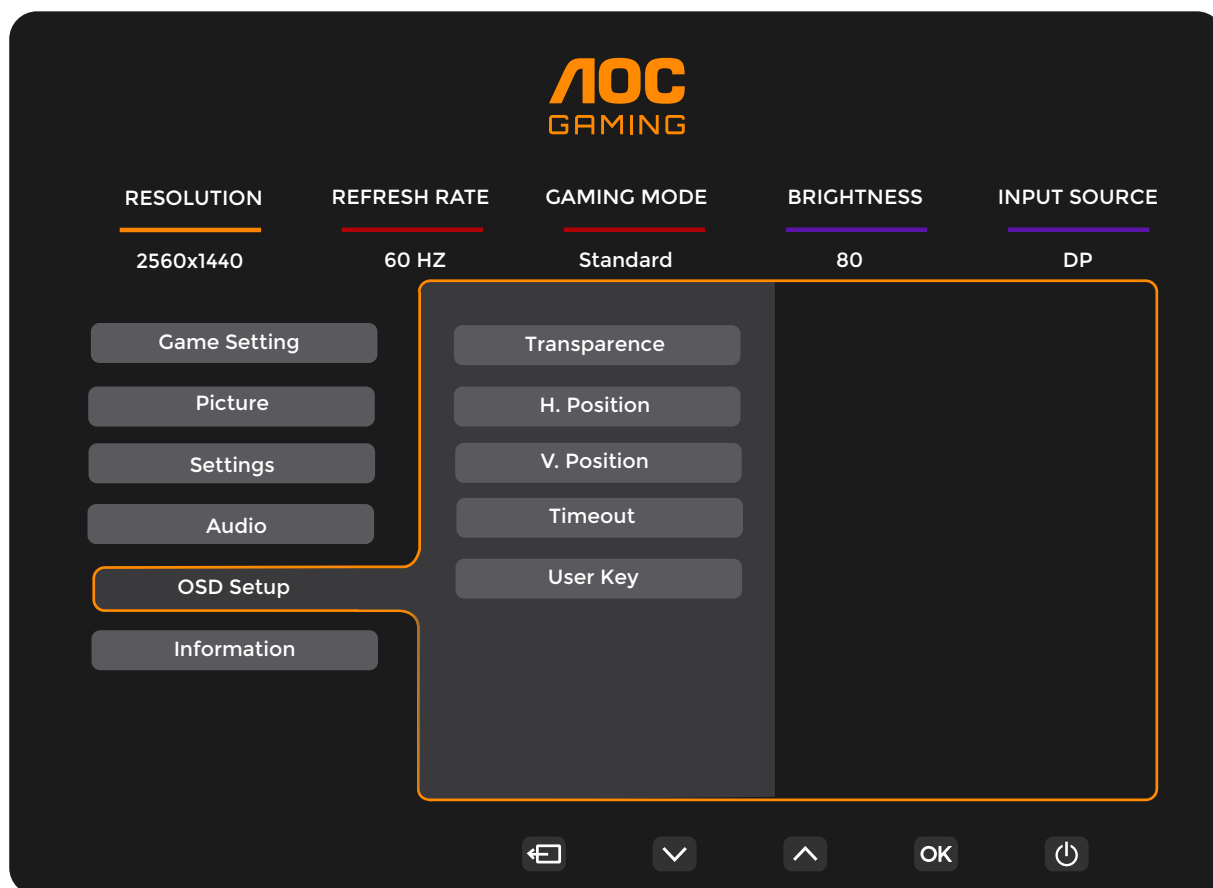
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výber vstupu	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vyberte zdroj vstupného signálu.
Pripomienka prestávky	Vypnuté / Zapnuté	Pripomienka prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.
Časovač vypnutia	0-24 hodín	Vyberte čas vypnutia DC.
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnúť/vypnúť podporu DDC/CI.
Reset	Nie / Áno	Obnoviť menu na predvolené nastavenia.

Audio



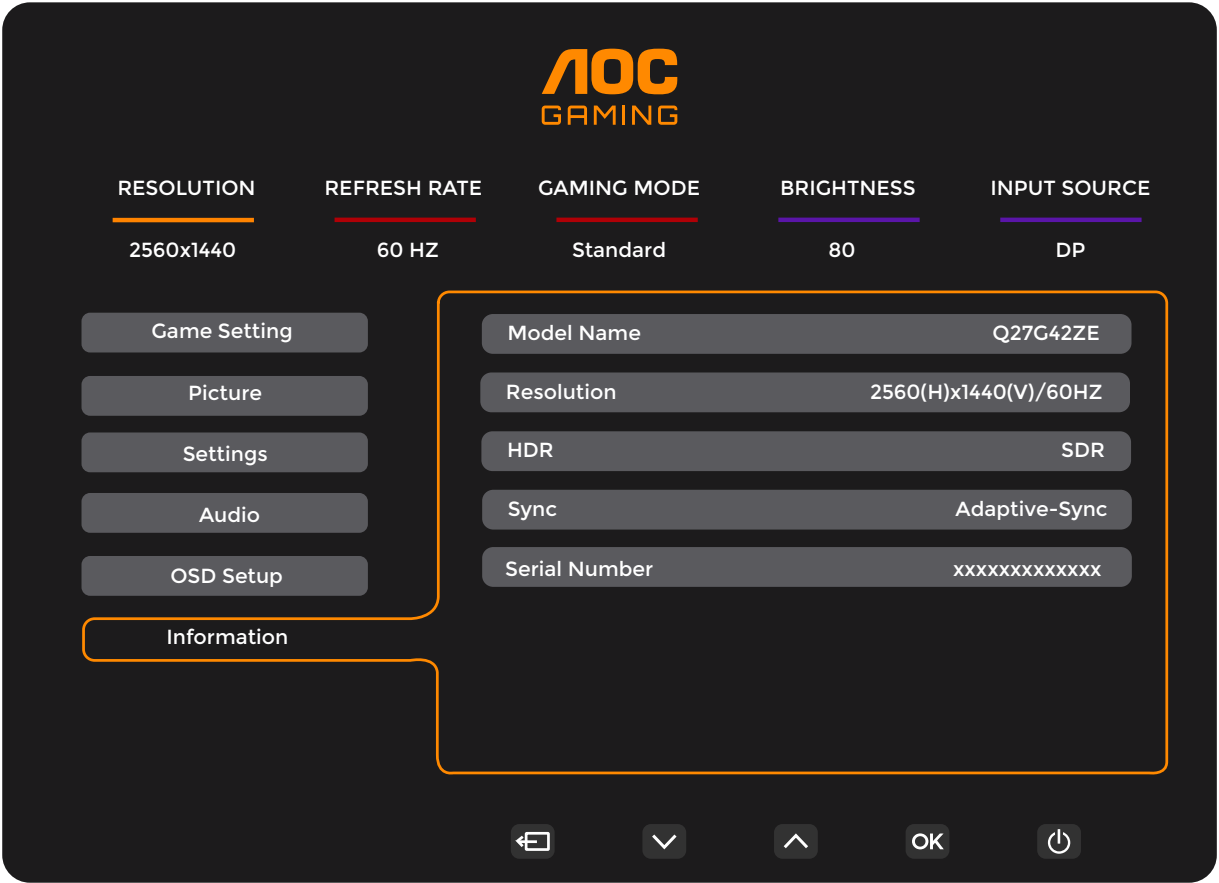
Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti.
Stlmiť	Vypnuté / Zapnuté	Stlmiť zvuk.

Nastavenie OSD



Priehľadnosť	0-100	Nastaviť priehľadnosť OSD.
Horizontálna pozícia	0-100	Nastaviť horizontálnu pozíciu OSD.
Vertikálna pozícia	0-100	Nastaviť vertikálnu pozíciu OSD.
Časový limit	5-120	Nastaviť časový limit OSD.
Používateľské tlačidlo	Herný režim / Sniper Scope / Počítadlo snímok	Používateľské nastavenie "V" klávesová skratka menu

Informácie



LED indikátor

Stav	Farba LED
Režim plného napájania	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

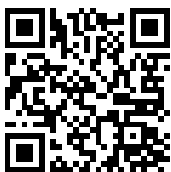
Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
Indikátor napájania nie je zapnutý	Uistite sa, že je tlačidlo napájania zapnuté a napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke a k monitoru.
Na obrazovke nie je žiadny obraz	• Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a napájanie. • Je video kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou HDMI kábla) Skontrolujte pripojenie HDMI kábla. (Pripojené pomocou DisplayPort kábla) Skontrolujte pripojenie DisplayPort kábla. * HDMI/DisplayPort vstup nemusí byť dostupný na všetkých modeloch. • Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazila počiatočná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí počiatočná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a následne zmeňte frekvenciu grafickej karty. (Odporúčame pozrieť si Nastavenie optimálneho rozlíšenia.) Ak sa počiatočná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisné stredisko alebo predajcu. • Vidíte "Vstup nie je podporovaný" na obrazovke? Túto správu môžete vidieť, keď signál z grafickej karty prekročí maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Upravte maximálne rozlíšenie a frekvenciu tak, aby monitor mohol správne fungovať. • Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.
Obraz je rozmazaný a obsahuje tieňovanie duchov.	Nastavte ovládanie kontrastu a jas. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel ani prepínač. Odporúčame pripojiť monitor priamo k výstupnému konektoru grafickej karty na zadnej strane počítača.
Obraz sa odráža, bliká alebo sa na obraze objavuje vlnový vzor.	Presuňte elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie, čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor podporuje pri zvolenom rozlíšení.
Monitor je zaseknutý v aktívnom režime vypnutia."	Vypínač počítača musí byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača musí byť pevne zasunutá vo svojom slot. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je ohnutý. Overte, či počítač funguje, stlačením klávesu CAPS LOCK na klávesnici a sledovaním LED indikátora CAPS LOCK. LED by mala po stlačení klávesu CAPS LOCK buď zhasnúť, alebo sa rozsvietiť.
Chýba jedna z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je správne centrován alebo správne veľký.	Nastavte H-pozíciu a V-pozíciu alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO).
Obraz má farebné chyby (biela nevyzerá ako biela).	Nastavte RGB farby alebo vyberte požadovanú farebnú teplotu.
Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke.	Použite režim vypnutia Windows 7/8/10/11 na nastavenie CLOCK a FOCUS. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie.
Predpisy a servis	Prosím, pozrite si informácie o predpisoch a servise v manuáli na CD alebo na www.aoc.com (na vyhľadanie modelu zakúpeného vo vašej krajine a na nájdenie informácií o predpisoch a servise na stránke podpory).

Špecifikácia

Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	Q27G42ZE	
	Ovládací systém	TFT farebný LCD	
	Viditeľná veľkosť obrazu	68,5 cm uhlopriečka	
	Rozstup pixelov	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	Rozhranie HDMI a rozhranie DisplayPort	
	Farba displeja	16,7 milióna	
Ostatné	Horizontálny rozsah skenovania	30 k~230 kHz (HDMI) 30 k~400 kHz (DisplayPort)	
	Maximálna horizontálna veľkosť skenovania	596,736 mm	
	Vertikálny rozsah skenovania	48~144 Hz (HDMI) 48~260 Hz (DisplayPort)	
	Maximálna vertikálna veľkosť skenovania	335,664 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	2560x1440@60Hz	
	Maximálne rozlíšenie	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájania	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Spotreba energie	Typická (predvolené nastavenie jasu a Kontrastu)	35 W
		Maximálna (jas = 100, Kontrast = 100)	≤ 56 W
		Režim pohotovosti	≤ 0,3 W
	Odvod tepla	Bežná prevádzka	119,45 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (režim pohotovosti)	<1,02 BTU/h
		Režim vypnutia	<1,02 BTU/h
		Režim vypnutia (prepínač AC)	0 BTU/h
Fyzikálne charakteristiky	Typ konektora	HDMI x2 / DisplayPort / výstup na slúchadlá	
	Typ signálneho kábla	Odnímateľný	
Environmentálne podmienky	Teplota	Prevádzková	0 °C až 40 °C
		Neprevádzková	-25 °C až 55 °C
	Vlhkosť	Prevádzková	10 % až 85 % (bez kondenzácie)
		Neprevádzková	5 %~93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Neprevádzková	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)



Poznámka:

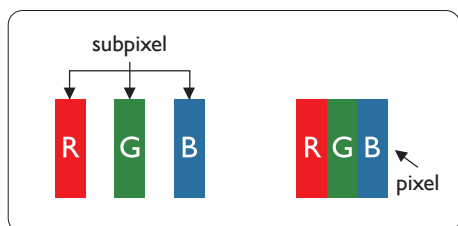
[1]Pretaktovanie je dosiahnuté pri rozlíšení 2560x1440@260 Hz. Ak počas pretaktovania dôjde k chybe zobrazenia, upravte obnovovaciu frekvenciu na 240 Hz.

Politika defektov pixelov panelov monitorov AOC

AOC sa usiluje dodávať produkty najvyššej kvality. Používame niektoré z najmodernejších výrobných procesov v odvetví a uplatňujeme prísnu kontrolu kvality. Napriek tomu sú defekty pixelov alebo subpixelov na paneloch monitorov niekedy nevyhnutné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez defektov pixelov, avšak AOC zaručuje, že každý monitor s neprijateľným počtom defektov bude opravený alebo vymenený v rámci záruky. Táto informácia vysvetľuje rôzne typy defektov pixelov a definuje prijateľné úrovne defektov pre každý typ. Aby bolo možné uplatniť opravu alebo výmenu v rámci záruky, počet vadných pixelov na paneli monitora musí prekročiť tieto prípustné limity. Napríklad nesmie byť viac ako 0,0004 % subpixelov na monitore vadných.

Spoločnosť AOC zároveň stanovuje prísnejšie kvalitatívne štandardy pre určité typy alebo kombinácie pixelových defektov, ktoré sú výraznejšie ako ostatné. Táto politika platí celosvetovo.



Pixely a subpixely

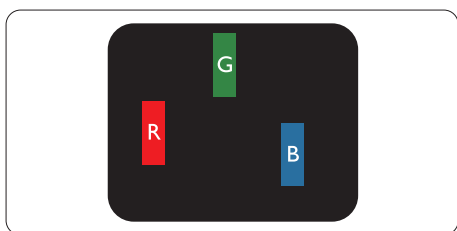
Pixel, alebo obrazový prvok, sa skladá z troch subpixelov v základných farbách: červenej, zelenej a modrej. Množstvo pixelov spolu tvorí obraz. Keď sú všetky subpixely pixelu rozsvietené, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden biely pixel. Keď sú všetky zhasnuté, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden čierny pixel. Iné kombinácie rozsvietených a zhasnutých subpixelov sa zobrazujú ako pixely iných farieb.

Typy pixelových defektov

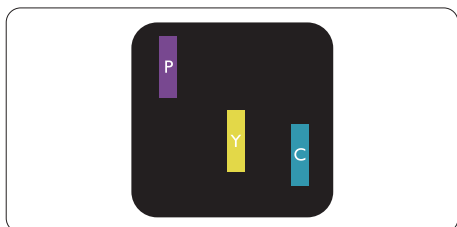
Pixelové a subpixelové defekty sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie pixelových defektov a v každej kategórii niekoľko typov subpixelových defektov.

Defekty jasných bodov

Defekty jasných bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú neustále rozsvietené alebo „zapnuté“. To znamená, že jasný bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke pri zobrazovaní tmavého vzoru. Existujú tieto typy defektov jasných bodov.

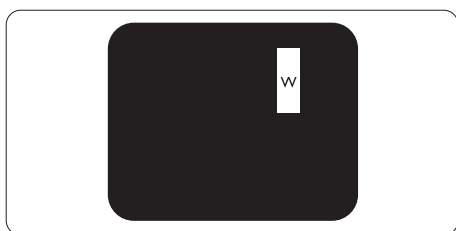


Jeden rozsvietený červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susedné rozsvietené subpixely:

- Červený + modrý = fialová
- Červený + zelený = žltá
- Zelený + modrý = azúrová (svetlomodrá)



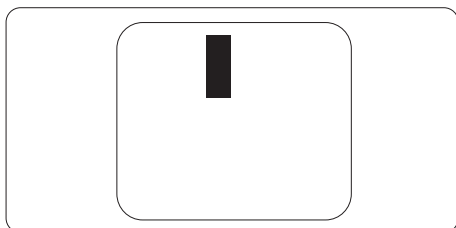
Tri susediace svietiace subpixely (jeden biely pixel).

Poznámka

Červený alebo modrý jasný bod musí byť o viac ako 50 % jasnejší než susedné body, zatiaľ čo zelený jasný bod je o 30 % jasnejší než susedné body.

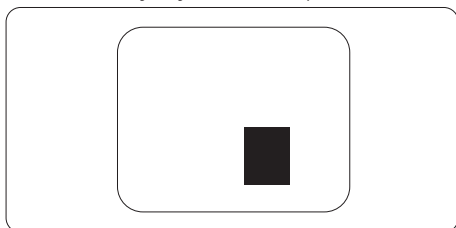
Čierne bodové defekty

Čierne bodové defekty sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy tmavé alebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď monitor zobrazuje svetlý vzor. Toto sú typy defektov čiernych bodiek.



Blížkosť defektov pixelov

Keďže defekty pixelov a subpixelov rovnakého typu, ktoré sú blízko seba, môžu byť výraznejšie viditeľné, spoločnosť AOC stanovuje aj tolerancie pre blízkosť defektov pixelov.



Tolerancie defektov pixelov

Aby bol monitor oprávnený na opravu alebo výmenu z dôvodu defektov pixelov počas záručnej doby, musí panel monitora AOC obsahovať defekty pixelov alebo subpixelov presahujúce tolerancie uvedené v online návode.

DEFEKTY JASNÝCH BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvietený subpixel	2
2 susedné rozsvietené subpixely	1
3 susedné rozsvietené subpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma defektmi jasných bodov*	≥ 15 mm
Celkový počet defektov jasných bodov všetkých typov	2
DEFEKTY ČIERNYCH BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 alebo menej
2 susediace tmavé subpixely	2 alebo menej
3 susediace tmavé subpixely	≤ 0
Vzdialenosť medzi dvoma čiernymi bodovými defektmi*	≥ 15 mm
Celkový počet čiernych bodových defektov všetkých typov	5 alebo menej
CELKOVÝ POČET BODOVÝCH DEFEKTOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet jasných alebo čiernych bodových defektov všetkých typov	5 alebo menej

Poznámka

*: 1 alebo 2 susedné defekty subpixelov = 1 defekt bodky.

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCIA (kHz)	ZVISLÁ FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
IBM REŽIMY			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC REŽIMY			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

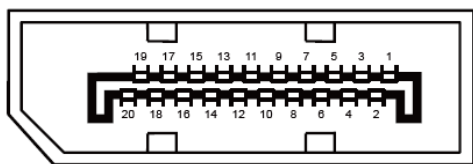
Poznámka: Podľa štandardu VESA môže pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie polí) rôznych operačných systémov a grafických kariet dôjsť k odchýlke (+/- 1 Hz). Pre zlepšenie kompatibility bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto produktu zaokrúhlená. Prosím, riaďte sa skutočným produktom.

Priradenie pinov



19-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS Dáta 2+	9.	TMDS Dáta 0-	17.	DDC/CEC Zem
2.	TMDS Dáta 2 tienenie	10.	TMDS Hodiny +	18.	+5 V Napájanie
3.	TMDS Dáta 2-	11.	TMDS Hodiny tienenie	19.	Detekcia pripojenia za chodu
4.	TMDS Dáta 1+	12.	TMDS Hodiny-		
5.	TMDS Dáta 1 tienenie	13.	CEC		
6.	TMDS Dáta 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS Dáta 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Dáta 0 tienenie	16.	SDA		



20-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcia pripojenia za chodu
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený schopnosťami VESA DDC2B podľa štandardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého DDC komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ môže cez kanál DDC2B vyžiadať informácie EDID.

