

AOC

GAMING



USER MANUAL

Q27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnost.....	1
Národní konvence.....	1
Napájení.....	2
Instalace.....	3
Čištění.....	4
Ostatní.....	5
Nastavení.....	6
Obsah balení.....	6
Montáž stojanu a podstavce.....	7
Nastavení úhlu pohledu.....	8
Připojení Monitoru.....	9
Montáž na stěnu.....	10
Funkce Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Nastavování.....	13
Rychlé klávesy.....	13
Nastavení OSD.....	14
Nastavení hry.....	15
Obraz.....	17
Nastavení.....	20
Audio.....	21
Nastavení OSD.....	22
Informace.....	23
LED indikátor.....	24
Řešení problémů.....	25
Specifikace.....	26
Obecná specifikace.....	26
Politika vadných pixelů panelů monitorů AOC.....	27
Přednastavené režimy zobrazení.....	29
Přiřazení pinů.....	30
Plug and Play.....	31

Bezpečnost

Národní konvence

Následující pododdíly popisují národní konvence použité v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V průběhu této příručky mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vtištěny tučným nebo kurzívním písmem. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využívat váš počítačový systém.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ označuje potenciální poškození hardwaru nebo ztrátu dat a informuje vás, jak se problému vyhnout.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ upozorňuje na možnost úrazu a informuje vás, jak se problému vyhnout.

Některá varování se mohou objevit v alternativních formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je konkrétní forma varování stanovena regulačním orgánem.

Napájení

 Monitor by měl být provozován pouze ze zdroje napájení uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místní energetickou společnost.

 Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou zástrčkou, zástrčkou s třetím (uzemňovacím) kolíkem. Tato zástrčka zapadne pouze do uzemněné zásuvky jako bezpečnostní prvek. Pokud vaše zásuvka neumožňuje připojení třížilové zástrčky, nechte elektrikáře nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění přístroje. Neodstraňujte bezpečnostní funkci uzemněné zástrčky.

 Odpojte zařízení během bouřky nebo pokud nebude delší dobu používáno. Tím ochráníte monitor před poškozením způsobeným přepětím.

 Nepřetěžujte prodlužovací kabely a rozbočovače. Přetížení může způsobit požár nebo elektrický šok.

 Pro zajištění spolehlivého provozu používejte monitor pouze s počítači certifikovanými UL, které mají vhodně konfigurované zásuvky označené v rozsahu 100–240 V AC, min. 5 A.

 Nástěnná zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

Instalace

 Nepokládejte monitor na nestabilní vozík, stojan, stativ, držák ani stůl. Pokud monitor spadne, může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto produktu. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo prodáváný s tímto produktem. Řiďte se pokyny výrobce. Řiďte se pokyny při instalaci produktu a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci produktu a vozíku přemísťujte opatrně.

 Nikdy nezasouvejte žádný předmět do štěrbin v krytu monitoru. Může to poškodit obvodové součástky a způsobit požár nebo elektrický šok. Nikdy nevylévejte kapalinu na monitor.

 Nepokládejte přední část produktu na podlahu.

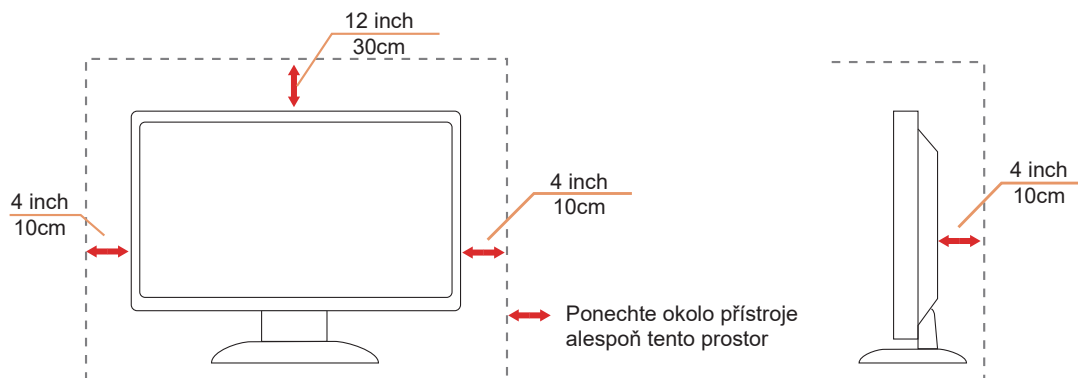
 Pokud monitor montujete na stěnu nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a dodržujte pokyny k sadě.

 Nechte kolem monitoru dostatečný prostor, jak je znázorněno níže. Jinak může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může způsobit přehřátí, požár nebo poškození monitoru.

 Aby nedošlo k možnému poškození, například odloupenutí panelu od rámečku, zajistěte, aby monitor nebyl nakloněn dolů více než o -5 stupňů. Pokud je překročena maximální hodnota náklonu dolů -5 stupňů, poškození monitoru nebude kryto zárukou.

Níže jsou uvedeny doporučené oblasti ventilace kolem monitoru při instalaci na stěnu nebo stojan:

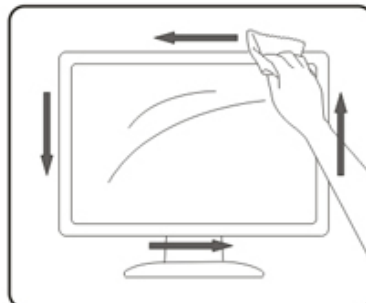
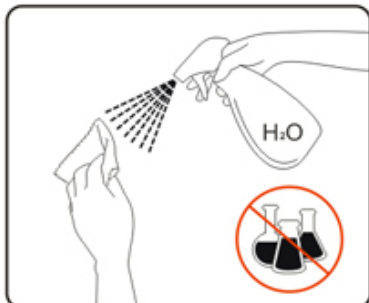
Nainstalováno se stojanem



Čištění

⚠ Pravidelně čistěte skříň vlhkým, měkkým hadříkem.

⚠ Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý, nedovolte proniknutí kapaliny do pouzdra.



⚠ Před čištěním produktu odpojte napájecí kabel.

Ostatní



Pokud produkt vydává zvláštní zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí zástrčku a kontaktujte servisní středisko.



Ujistěte se, že větrací otvory nejsou zakryty stolem nebo záclonou.



Nepoužívejte LCD monitor za silných vibrací nebo při vysokých nárazech během provozu.



Neklepejte na monitor ani jej nepokládejte během provozu nebo přepravy.



Napájecí kabely musí být bezpečnostně schválené. Pro Německo musí být použity kabely typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepší.

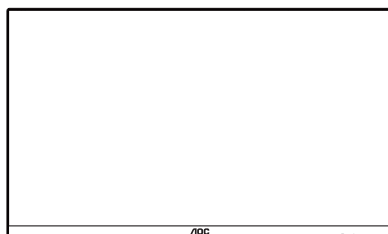
Pro ostatní země použijte odpovídající vhodné typy kabelů.



Nadměrný zvukový tlak ze sluchátek může způsobit poškození sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek a tím i hladinu akustického tlaku.

Nastavení

Obsah balení



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



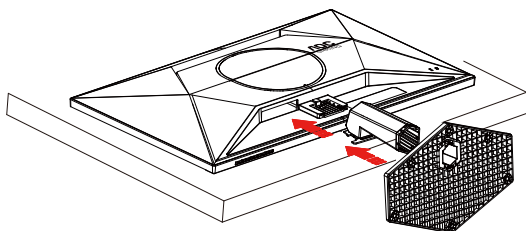
DisplayPort Cable

* Ne všechny signálové kabely jsou dodávány pro všechny země a regiony. Pro potvrzení se prosím obraťte na místního prodejce nebo pobočku AOC.

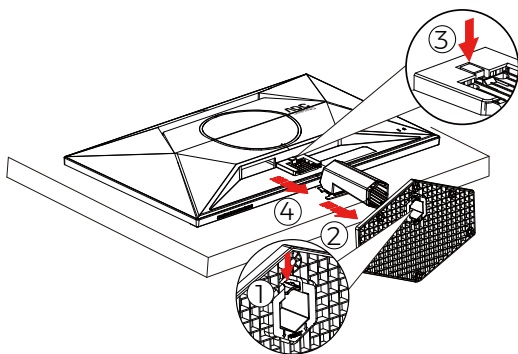
Montáž stojanu a podstavce

Prosím, sestavte nebo odstraňte podstavec podle níže uvedených kroků.

Montáž:



Demontáž:



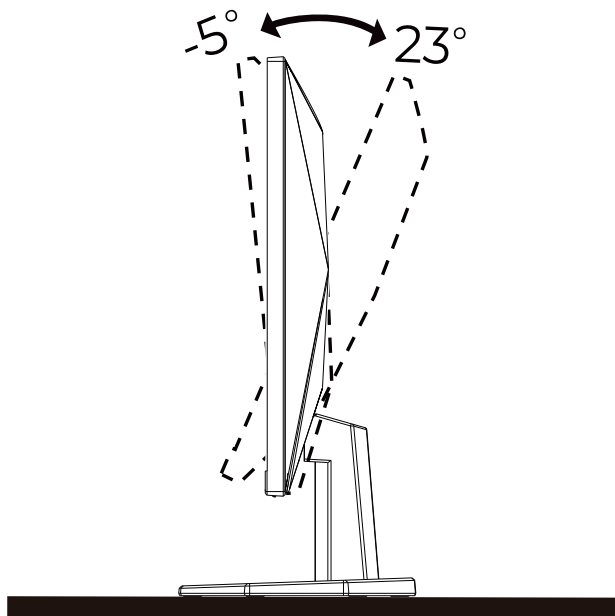
POZNÁMKA: Design displeje se může lišit od zobrazeného.

Nastavení úhlu pohledu

Pro dosažení nejlepšího zážitku ze sledování se doporučuje, aby uživatel zajistil, že vidí celý svůj obličej na obrazovce, a poté upravil úhel monitoru podle osobních preferencí.

Držte stojan, aby nedošlo k převrácení monitoru při změně úhlu.

Monitor lze nastavit následovně:



POZNÁMKA:

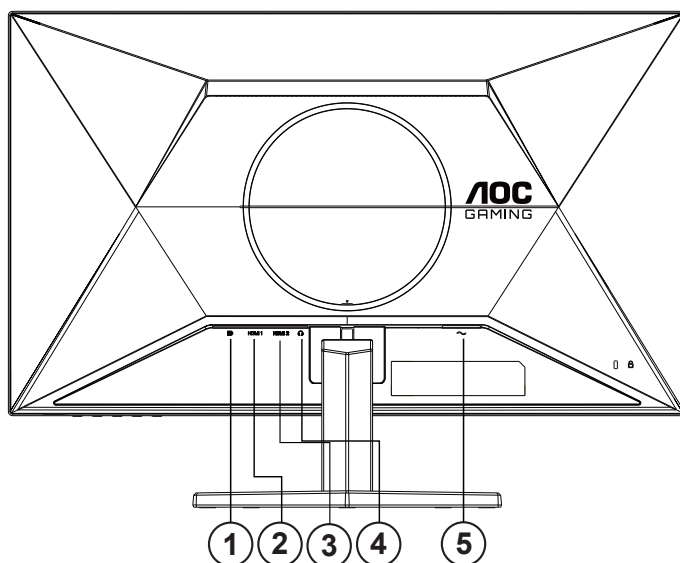
Při změně úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotýkání se LCD obrazovky může způsobit její poškození.

⚠ Varování

- Aby se zabránilo možnému poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, aby se Monitor nenakláněl dolů více než o -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu Monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Připojení Monitoru

Kabelová připojení na zadní straně Monitoru a počítače:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Sluchátka
5. Napájení

Připojit k PC

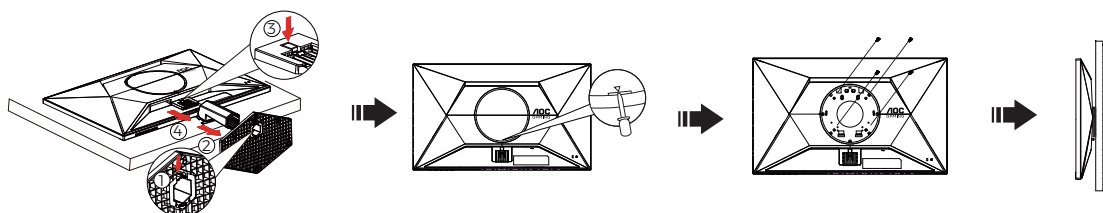
1. Pevně připojte napájecí kabel do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte kabel signálu displeje k video konektoru na zadní straně počítače.
4. Zapojte napájecí kabel počítače i displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud Monitor zobrazuje obraz, instalace je dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, prosím, nahlédněte do Řešení problémů.

Pro ochranu zařízení vždy vypněte PC a LCD Monitor před připojením.

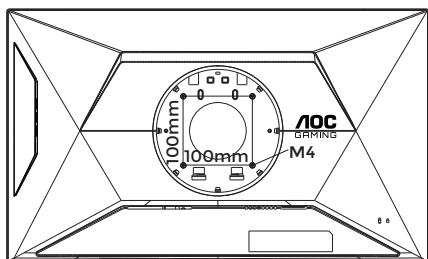
Montáž na stěnu

Příprava na instalaci volitelného nástěnného ramene.

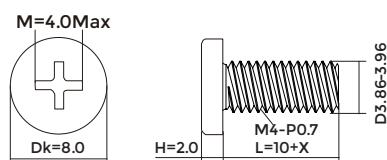


Tento Monitor lze připevnit na nástěnné rameno, které je nutné zakoupit samostatně. Před zahájením tohoto postupu odpojte napájení. Postupujte podle následujících kroků:

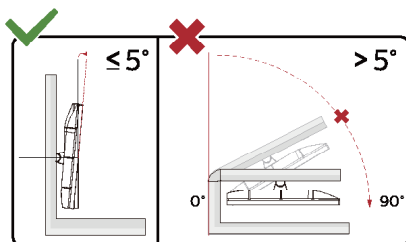
1. Odstraňte podstavec.
2. Zasuňte plochý šroubovák nebo jiný plochý nástroj do drážky a otevřete zadní kryt.
3. Sestavte nástěnné rameno podle pokynů výrobce.
4. Umístěte nástěnné rameno na zadní část Monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně Monitoru.
5. Vložte 4 šrouby do otvorů a pevně je utáhněte.
6. Znovu připojte kabely. Pro pokyny k připevnění na stěnu se obraťte na uživatelskou příručku, která je součástí volitelného nástěnného ramene.



Technické specifikace nástěnného držáku: M4*(10+X)mm (X=tloušťka nástěnného držáku)



Poznámka: Montážní otvory VESA nejsou dostupné u všech modelů. Ověřte si to u prodejce nebo oficiálního oddělení AOC. Pro instalaci na stěnu vždy kontaktujte výrobce.



* Design displeje se může lišit od zobrazeného.

VAROVÁNÍ:

1. Aby se zabránilo možnému poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, aby se Monitor nenakláněl dolů více než o -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu Monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync funguje s rozhraními DisplayPort a HDMI.
2. Kompatibilní grafická karta: Doporučený seznam je uveden níže, lze jej rovněž ověřit na www.AMD.com

Grafické karty

- Řada Radeon™ RX Vega
- Řada Radeon™ RX 500
- Řada Radeon™ RX 400
- Řada Radeon™ R9/R7 300 (s výjimkou R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Řada Radeon™ R9 Nano
- Řada Radeon™ R9 Fury
- Řada Radeon™ R9/R7 200 (s výjimkou R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

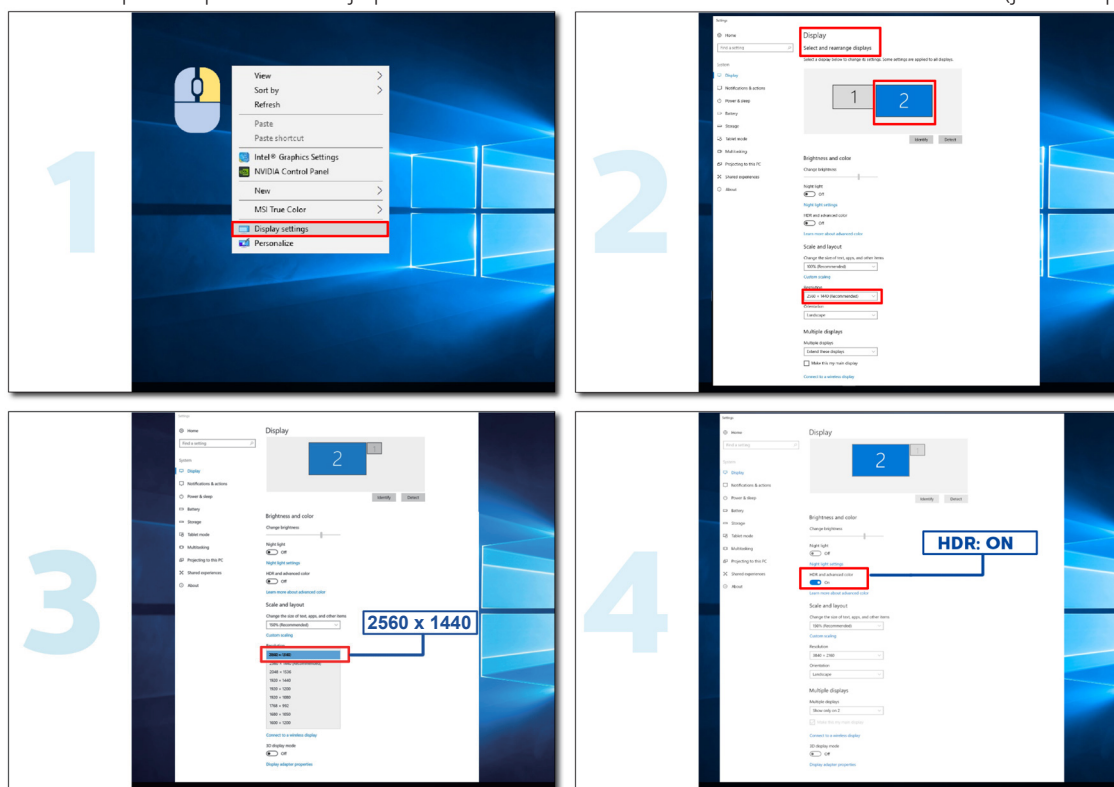
HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Displej může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud jsou přehrávač a obsah kompatibilní. Pro informace o kompatibilitě vašeho zařízení a obsahu kontaktujte výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Prosím, vyberte „VYP“ pro funkci HDR, pokud nepotřebujete automatickou aktivaci této funkce.

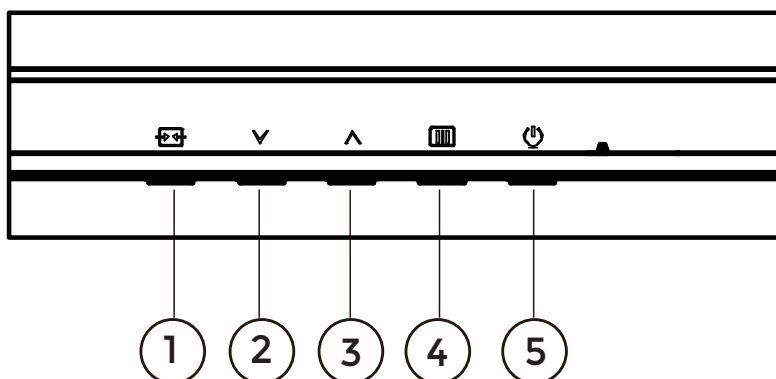
Poznámka:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI není potřeba žádné speciální nastavení ve verzích WIN10 nižších než V1703.
2. Ve verzi WIN10 V1703 je k dispozici pouze rozhraní HDMI a rozhraní DisplayPort nemůže fungovat.
3. Rozlišení 3840x2160@50Hz/60Hz je doporučeno pouze pro Blu-ray přehrávače, Xbox a PlayStation.
4. Nastavení displeje:
 - a. Rozlišení displeje je nastaveno na 2560×1440 a HDR je přednastaveno na ZAP.
 - b. Po vstupu do aplikace lze nejlepší HDR efekt dosáhnout změnou rozlišení na 2560*1440 (je-li k dispozici).



Nastavování

Rychlé klávesy



1	Zdroj/Exit
2	Herní režim
3	Ovládací bod
4	Menu/Enter
5	Napájení

Menu/Enter

Stiskněte pro zobrazení OSD nebo potvrzení výběru.

Napájení

Stiskněte tlačítko Napájení pro zapnutí monitoru.

Ovládací bod

Když není zobrazeno OSD, stiskněte tlačítko Ovládací bod pro zobrazení nebo skrytí Ovládacího bodu.

Herní režim

Když není zobrazeno OSD, stiskněte “▼” tlačítko pro otevření funkce Herní režim, poté stiskněte “▼” nebo “▲” tlačítko pro výběr Herního režimu (Standardní, FPS, RTS, Závodní, Hráč 1, Hráč 2 nebo Hráč 3) podle různých typů her.

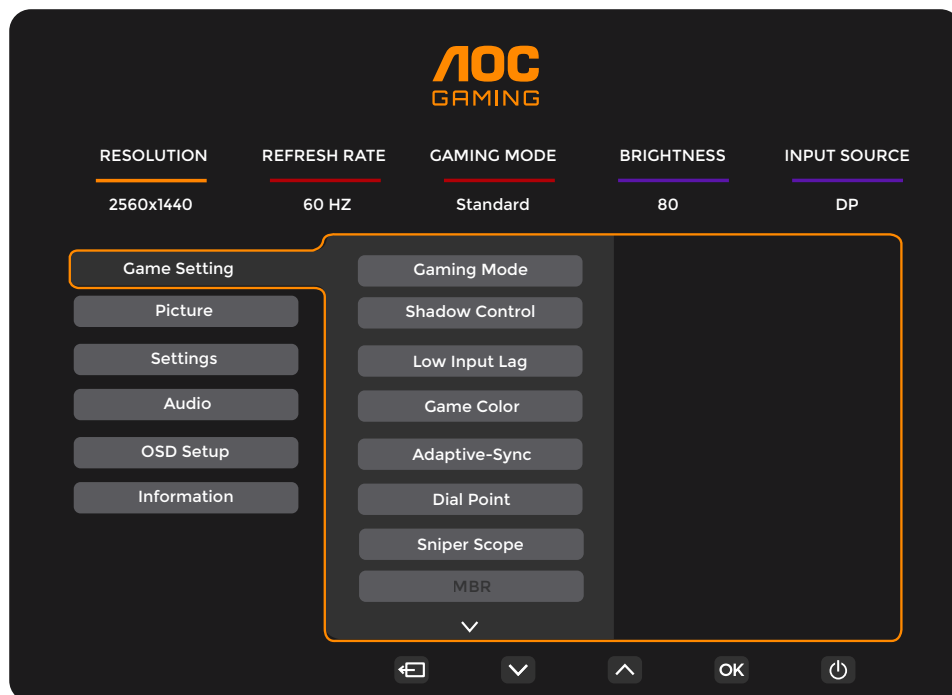
Zdroj/Exit

Když je OSD zavřené, stisknutí tlačítka Zdroj/Exit aktivuje funkci rychlé klávesy Zdroj.

Když je OSD menu aktivní, toto tlačítko slouží jako klávesa pro ukončení (pro opuštění OSD menu).

Nastavení OSD

Základní a jednoduchý návod k ovládacím klávesám.

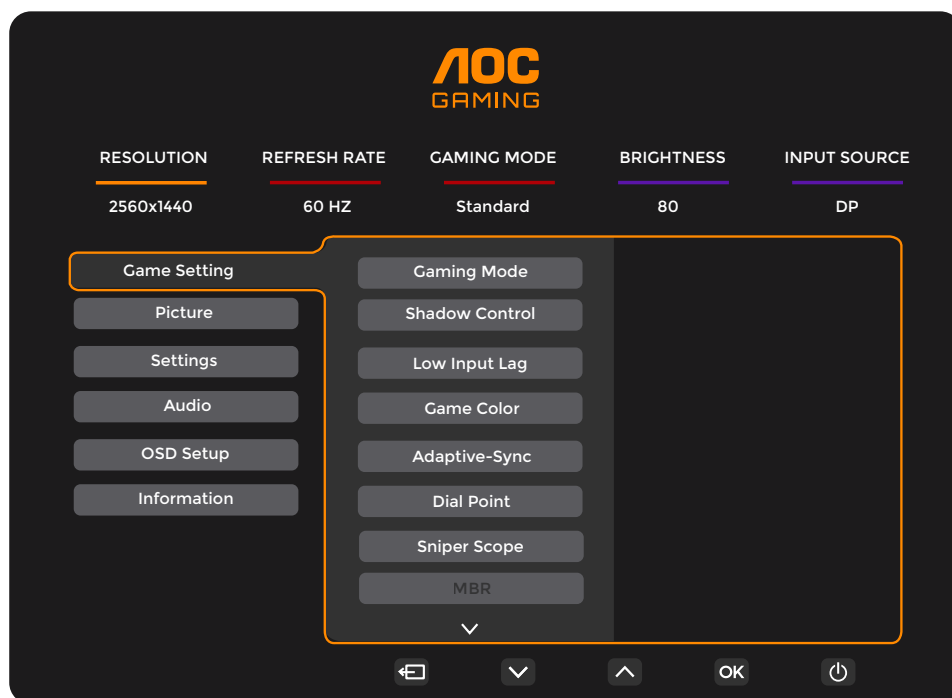


- 1). Stiskněte  tlačítko MENU pro aktivaci OSD okna.
- 2). Stiskněte  nebo  pro navigaci mezi funkcemi. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro její aktivaci, stiskněte  nebo  pro navigaci v podnabídce funkcí. Jakmile je požadovaná funkce v podnabídce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro její aktivaci.
- 3). Stiskněte  nebo  pro změnu nastavení vybrané funkce. Stiskněte  /  pro ukončení. Pokud chcete upravit jinou funkci, opakujte kroky 2–3.
- 4). Funkce zámku OSD: Pro zablokování OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, když je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí Monitoru. Pro odemknutí OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, když je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí Monitoru.

Poznámky:

- 1). Pokud má produkt pouze jeden vstupní signál, položku „Výběr vstupu“ nelze upravit.
- 2). Pokud je rozlišení vstupního signálu nativní rozlišení nebo Adaptive-Sync, položka „Poměr obrazu“ je neplatná.

Nastavení hry



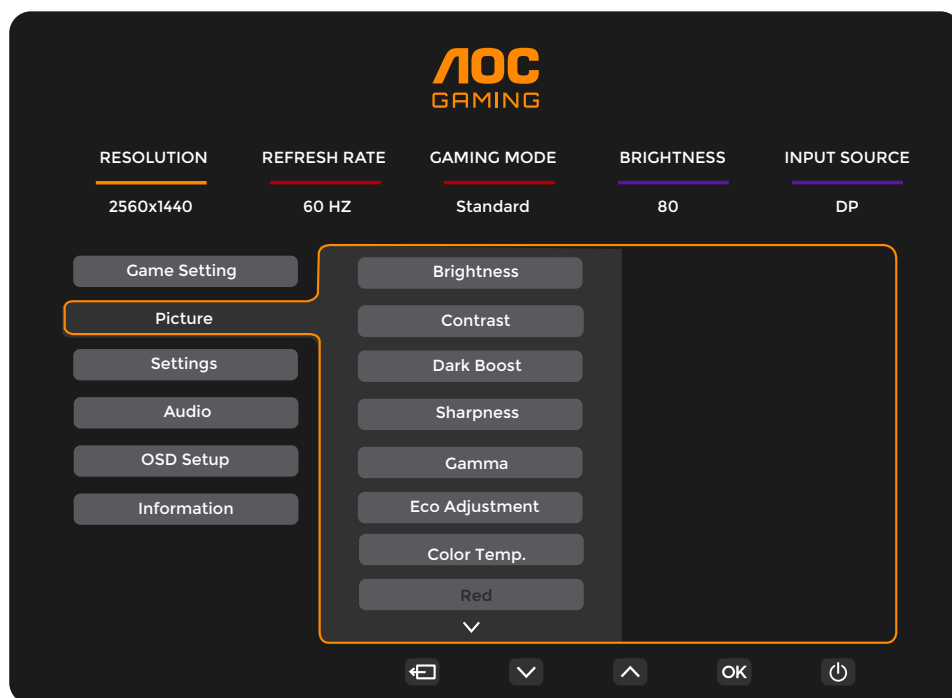
Herní režim	Standard	Zlepšuje čitelnost pro vhodné webové a mobilní hry.
	FPS	Pro hraní FPS (First Person Shooter) her. Zlepšuje úroveň černé v tmavém režimu.
	RTS	Pro hraní RTS (Real Time Strategy) her. Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Závodní	Pro hraní závodních her poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysokou saturaci barev.
	Hráč 1	Uživatelská nastavení uložená jako Hráč 1.
	Hráč 2	Uživatelská nastavení byla uložena jako Hráč 2.
	Hráč 3	Uživatelská nastavení byla uložena jako Hráč 3.
Řízení stínů	0-20	Výchozí hodnota Řízení stínů je 0, poté může koncový uživatel upravit hodnotu od 0 do 20 pro jasnější obraz. Pokud je obraz příliš tmavý a detaily nejsou jasně viditelné, upravte hodnotu od 0 do 20 pro lepší obraz.
Nízká vstupní prodleva	Vypnuto / Zapnuto	Vypněte vyrovnávací paměť snímků pro snížení vstupní prodlevy.
Herní barva	0 ~ 20	Herní barva umožňuje nastavení saturace v rozsahu 0-20 pro lepší obraz.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit Adaptive-Sync. Upozornění na běh Adaptive-Sync: Při povolení funkce Adaptive-Sync může v některých herních prostředích docházet k blikání.
Ovládací bod	Vypnuto / Zapnuto / Dynamické	Funkce „Dial Point“ umísťuje zaměřovací indikátor do středu obrazovky, aby pomohla hráčům přesně mířit ve hrách typu First Person Shooter (FPS).
Puškohled	Vypnuto / 1.0 / 1.5 / 2.0	Lokální přiblížení pro usnadnění zaměření při střelbě.
MBR	0 ~ 20	MBR (Snížení rozmazání pohybu) nabízí 0-20 úrovní nastavení pro redukci rozmazání pohybu. Poznámka: Funkce MBR může být nastavena, pokud je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovací frekvence je ≥ 75 Hz.

Synchronizace MBR	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit synchronizaci MBR (Odstranění rozmazání pohybu). Poznámka: Funkce MBR může být nastavena, pokud je Adaptive-Sync zapnutý, obnovovací frekvence je ≥ 75 Hz a vstupní signál má proměnnou frekvenci.
Overdrive	Normální	Nastavte dobu odezvy. Poznámka: 1. Pokud uživatel nastaví OverDrive na „Nejrychlejší“, může být zobrazený obraz rozmazaný. Uživatelé mohou upravit úroveň OverDrive nebo jej vypnout podle svých preferencí. 2. Funkce „Extrémní“ je volitelná, pokud je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovací frekvence je ≥ 75 Hz. 3. Jas obrazovky se sníží, pokud je funkce „Extrémní“ zapnutá.
	Rychlý	
	Rychlejší	
	Nejrychlejší	
	Extrémní	
Počítadlo snímků	Vypnuto / Pravý horní roh / Pravý dolní roh / Levý horní roh / Levý dolní roh	Zobrazí frekvenci V v zvoleném rohu.
Přetaktování	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit přetaktování.

Poznámka:

- 1). Pokud je v části „Obraz“ povolen „HDR režim“, nelze upravovat položky „Řízení stínů“ a „Herní barva“.
- 2). Pokud je v části „Obraz“ nastaven „HDR“ na „DisplayHDR“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Řízení stínů“, „Herní barva“, „MBR“ a „MBR synchronizace“. „Extrémní“ v části „Overdrive“ není k dispozici.
Pokud je v části „Obraz“ nastaven „HDR“ na „HDR Picture“, „HDR Movie“ nebo „HDR Game“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Herní barva“, „MBR“ a „MBR synchronizace“. „Extrémní“ v části „Overdrive“ není k dispozici.
- 3). Pokud je v části „Obraz“ nastaven „Barevný prostor“ na sRGB, nelze upravovat položky „Řízení stínů“, „Herní barva“, „MBR“ a „MBR synchronizace“.

Obraz



Jas	0-100	Nastavení podsvícení.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Zvýraznění tmavých oblastí	Vypnuto / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zlepšuje detaily na obrazovce v tmavých nebo světlých oblastech, upravuje jas ve světlých oblastech a zajišťuje, že nedojde k přesycení.
Ostrost	0-100	Nastavení ostroty.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Nastavení gammy.
Ekologické nastavení	Standard	Standardní režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Herní režim.
	Film	Filmový režim.
	Sport	Sportovní režim.
	Čtení	Režim čtení.
Teplota barev	Teplá	Teplá barevná teplota.
	Normální	Normální barevná teplota.
	Studená	Studená barevná teplota.
	Uživatel	Obnovit barevnou teplotu.
Červená	0-100	Zisk červené z Digitálního registru.
Zelená	0-100	Zisk zelené z digitálního registru.
Modrá	0-100	Zisk modré z digitálního registru.

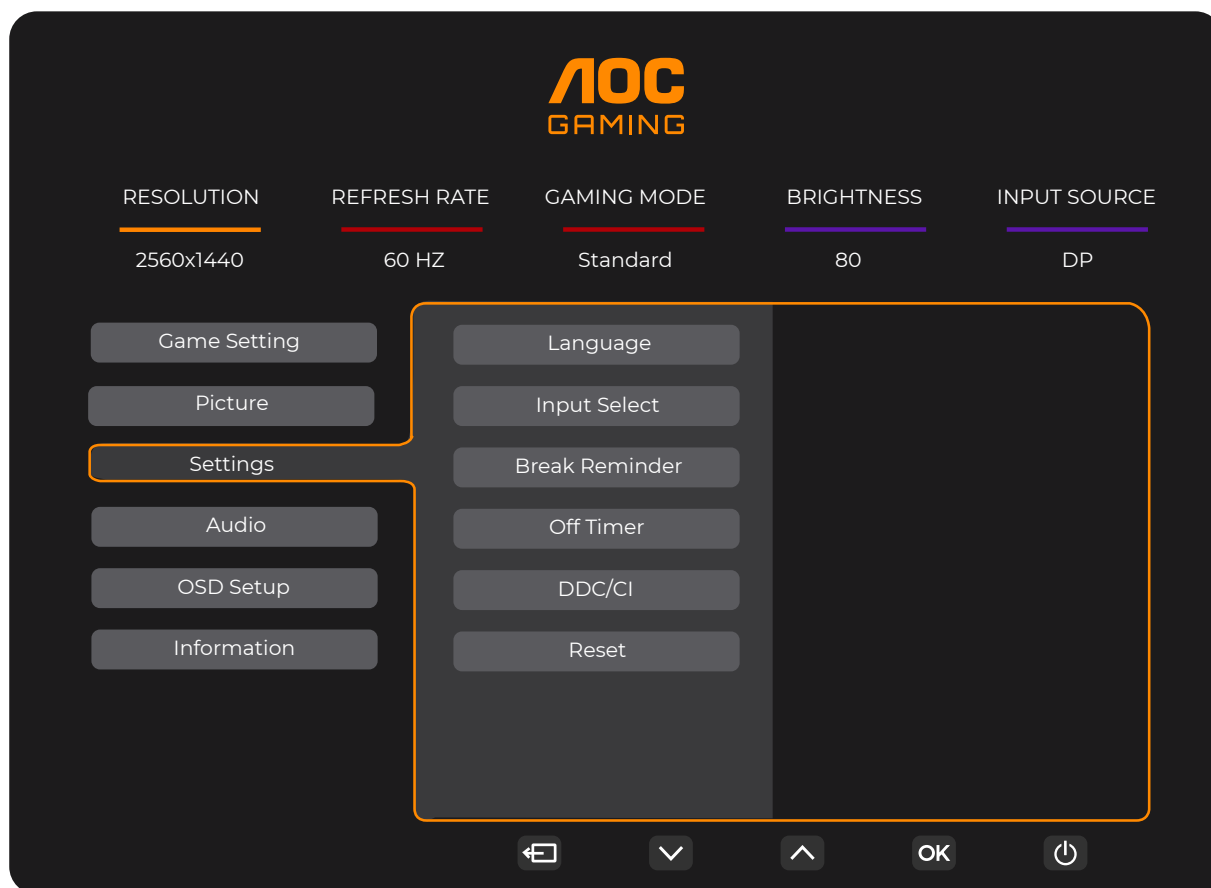
R. Nasycení	0-100	Nastavte R. nasycení.
G. Nasycení	0-100	Nastavte G. nasycení.
B. Nasycení	0-100	Nastavte B. nasycení.
C. Nasycení	0-100	Nastavte C. nasycení.
M. Nasycení	0-100	Nastavte M. nasycení.
Y. Nasycení	0-100	Nastavte Y. nasycení.
R. Odstín	0-100	Nastavte R. odstín.
G.Odstín	0-100	Upravte G.Odstín.
B.Odstín	0-100	Upravte B.Odstín.
C.Odstín	0-100	Upravte C.Odstín.
M.Odstín	0-100	Upravte M.Odstín.
Ž.Odstín	0-100	Upravte Ž.Odstín.
HDR	Vypnuto	Nastavte HDR profil podle vašich požadavků na použití. Poznámka: Při detekci HDR se zobrazí možnost nastavení HDR.
	DisplayHDR	
	HDR Obraz	
	HDR Film	
	HDR Hra	
HDR režim	Vypnuto	Optimalizováno pro barvu a kontrast obrazu, které simulují zobrazení HDR efektu. Poznámka: Pokud není detekován HDR, zobrazí se možnost HDR režimu pro úpravu.
	HDR Obraz	
	HDR Film	
	HDR Hra	
DCR	Vypnuto	Zakázat dynamický kontrastní poměr.
	Zapnuto	Povolit dynamický kontrastní poměr.
Barevný prostor	Panel Native	Standardní barevný prostor panelu.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
Režim LowBlue	Vypnuto	Snížení modrého světla řízením barevné teploty.
	Multimédia	
	Internet	
	Kancelář	
	Čtení	

Poměr obrazu	Plný / Poměr stran / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Vyberte poměr stran obrazu pro zobrazení.
--------------	--	---

Poznámka:

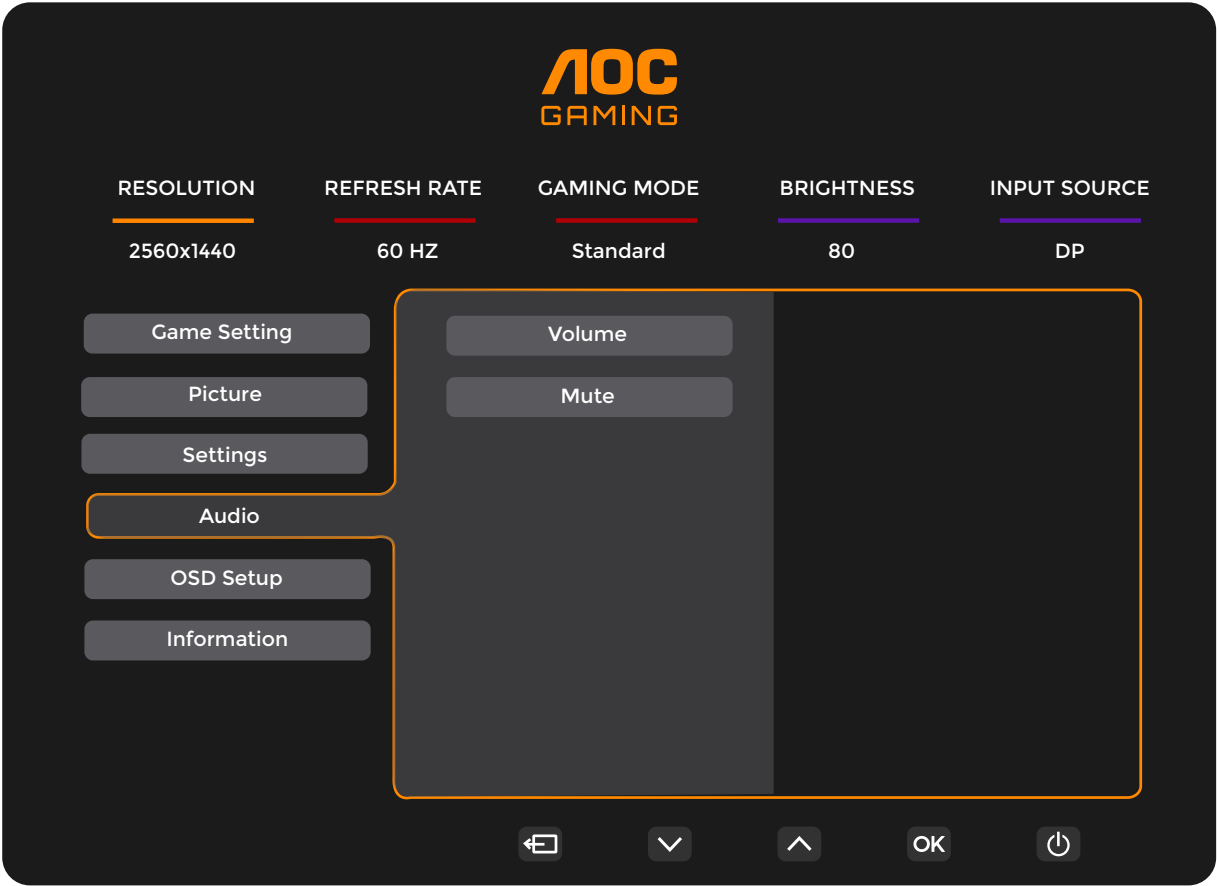
- 1). Když je aktivován „HDR režim“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Barevná teplota“, „Barevný prostor“ a „LowBlue režim“.
- 2). Když je „HDR“ nastaveno na „DisplayHDR“, nelze upravovat žádné položky v sekci „Obraz“ kromě „HDR“ a „Ostrost“. Když je „HDR“ nastaveno na „HDR Picture“, „HDR Movie“ nebo „HDR Game“, nelze upravovat položky „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Barevná teplota“, „6-osá saturace/odstín barev“, „DCR“, „Barevný prostor“ a „LowBlue režim“.
- 3). Když je „Barevný prostor“ nastaven na „sRGB“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Barevná teplota“, „6-osá saturace/odstín barev“, „HDR režim“ a „LowBlue režim“.
- 4). Pokud je „Eco Adjustment“ nastaven na „Reading“, nelze upravovat „Kontrast“, „Dark Boost“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „DCR“, „Barevný prostor“ a „Low blue mode“.
- 5). Pokud je v „Game Setting“ režim „Gaming Mode“ nastaven na jiný než „Standard“, nelze upravovat položky „Eco Adjustment“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „HDR režim“ a „Barevný prostor“.

Nastavení



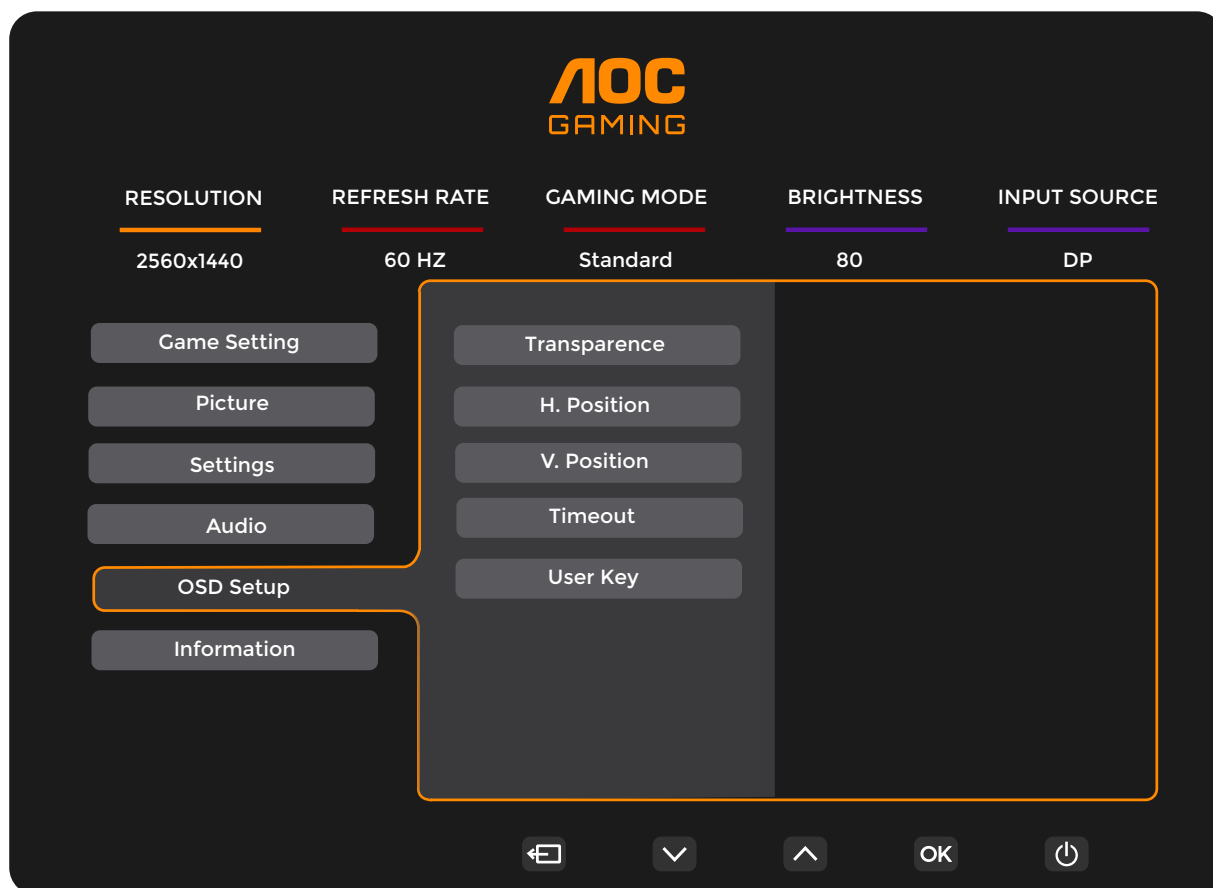
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výběr vstupu	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vyberte zdroj vstupního signálu.
Připomenutí přestávky	Vypnuto / Zapnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje nepřetržitě déle než 1 hodinu.
Časovač vypnutí	0-24 hodin	Vyberte čas vypnutí DC.
DDC/CI	Ne / Ano	Zapnout/vypnout podporu DDC/CI.
Reset	Ne / Ano	Obnovit menu na výchozí nastavení.

Audio



Hlasitost	0-100	Nastavení hlasitosti.
Ztlumit	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumit hlasitost.

Nastavení OSD



Průhlednost	0-100	Nastavte průhlednost OSD.
H. pozice	0-100	Nastavte horizontální pozici OSD.
V. pozice	0-100	Nastavte vertikální pozici OSD.
Časový limit	5-120	Nastavte časový limit OSD.
Uživatelská klávesa	Herní režim / Sniper Scope / Počítadlo snímků	Uživatelské nastavení "V" Menu klávesových zkratk.

Informace

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G42ZE

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED indikátor

Stav	Barva LED
Režim plného napájení	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová

Řešení problémů

Problém a otázka	Možná řešení
Napájecí LED nesvítí	Ujistěte se, že je tlačítko napájení zapnuté a napájecí kabel je správně připojen k uzemněné zásuvce a k monitoru.
Na obrazovce není žádný obraz.	• Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a napájení. • Je video kabel správně připojen? (Připojeno pomocí HDMI kabelu) Zkontrolujte připojení HDMI kabelu. (Připojeno pomocí DisplayPort kabelu) Zkontrolujte připojení DisplayPort kabelu. * Vstup HDMI/DisplayPort není dostupný u všech modelů. • Pokud je napájení zapnuto, restartujte počítač a zobrazí se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka). Pokud se zobrazí úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a poté změňte frekvenci grafické karty. (Odkaz na Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisní středisko nebo svého prodejce. • Vidíte "Vstup není podporován" na obrazovce? Tuto zprávu můžete vidět, když signál z grafické karty překročí maximální rozlišení a frekvenci, které Monitor dokáže správně zpracovat. Upravte maximální rozlišení a frekvenci tak, aby odpovídaly schopnostem Monitoru. • Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače Monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a dochází k efektu duchů (ghosting).	Nastavte ovládání kontrastu a jasu. Stiskněte klávesu rychlého přístupu (AUTO) pro automatické nastavení. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani přepínač. Doporučujeme připojit Monitor přímo do výstupního konektoru grafické karty na zadní straně počítače.
Obraz skáče, bliká nebo se na obraze objevuje vlnový vzor.	Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektrické rušení, co nejdále od Monitoru. Používejte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš Monitor podporuje při používaném rozlišení.
Monitor je zaseknutý v aktivním režimu vypnutí (Active Off-Mode)."	Vypínač počítače by měl být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta počítače by měla být pevně zasunuta ve svém slotu. Ujistěte se, že video kabel Monitoru je správně připojen k počítači. Zkontrolujte video kabel Monitoru a ujistěte se, že žádný pin není ohnutý. Ověřte, že počítač je funkční stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledováním LED indikátoru CAPS LOCK. LED by měla po stisku klávesy CAPS LOCK buď zhasnout, nebo se rozsvítit.
Chybí jedna ze základních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ)	Zkontrolujte video kabel Monitoru a ujistěte se, že žádný pin není poškozen. Ujistěte se, že video kabel Monitoru je správně připojen k počítači.
Obraz na obrazovce není správně vycentrován nebo není správně velikostně nastaven.	Upravte H-Position a V-Position nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
Obraz vykazuje barevné vady (bílá nevypadá jako bílá).	Upravte barvy RGB nebo vyberte požadovanou barevnou teplotu.
Horizontální nebo vertikální rušení na obrazovce.	Použijte režim vypnutí Windows 7/8/10/11 k nastavení CLOCK a FOCUS. Stiskněte klávesu rychlého přístupu (AUTO) pro automatické nastavení.
Předpisy a servis	Prosím, odkažte se na informace o předpisech a servisu, které jsou v manuálu na CD nebo na www.aoc.com (k nalezení modelu, který jste zakoupili ve vaší zemi, a k nalezení informací o předpisech a servisu na stránce podpory).

Specifikace

Obecná specifikace

Panel	Název modelu	Q27G42ZE	
	Řídicí systém	TFT barevný LCD	
	Viditelná velikost obrazu	68,5 cm úhlopříčka	
	Pixel pitch	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	Rozhraní HDMI a DisplayPort	
	Barva displeje	16,7 M	
Ostatní	Horizontální rozsah skenování	30 k~230 kHz (HDMI) 30 k~400 kHz (DisplayPort)	
	Maximální horizontální velikost skenování	596,736 mm	
	Vertikální rozsah skenování	48~144 Hz (HDMI) 48~260 Hz (DisplayPort)	
	Maximální vertikální velikost skenování	335,664 mm	
	Optimální přednastavené rozlišení	2560x1440@60Hz	
	Maximální rozlišení	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájení	100~240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	35 W
		Maximální (jas = 100, kontrast = 100)	≤ 56 W
		Režim pohotovosti	≤ 0,3 W
	Odvod tepla	Normální provoz	119,45 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (pohotovostní režim)	<1.02 BTU/h
		Režim vypnuto	<1.02 BTU/h
		Režim vypnuto (AC vypínač)	0 BTU/h
Fyzikální charakteristiky	Typ konektoru	HDMI x2 / DisplayPort / Výstup na sluchátka	
	Typ signálového kabelu	Odnímatelný	
Prostředí	Teplota	Provozní	0 °C až 40 °C
		Nepoužívaný	-25 °C až 55 °C
	Vlhkost	Provozní	10 % až 85 % (bez kondenzace)
		Nepoužívaný	5 %~93 % (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provozní	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Nepoužívaný	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)



Poznámka:

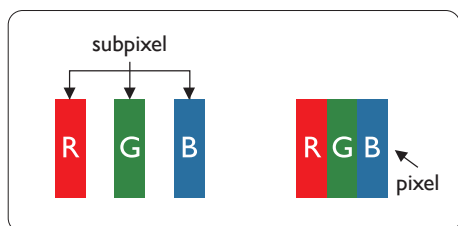
[1]Přetaktování je dosaženo při rozlišení 2560x1440@260 Hz. Pokud během přetaktování dojde k chybě zobrazení, upravte obnovovací frekvenci na 240 Hz.

Politika vadných pixelů panelů monitorů AOC

AOC usiluje o dodání produktů nejvyšší kvality. Používáme některé z nejpokročilejších výrobních procesů v oboru a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Nicméně vadné pixely nebo subpixely na panelech monitorů používaných v monitorech jsou někdy nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou bez vadných pixelů, ale AOC zaručuje, že každý monitor s nepřijatelným počtem vad bude opraven nebo vyměněn v záruční době. Toto upozornění vysvětluje různé typy vadných pixelů a definuje přijatelné úrovně vad pro každý typ. Aby bylo možné uplatnit opravu nebo výměnu v rámci záruky, musí počet vadných pixelů na panelu Monitoru překročit stanovené přípustné limity. Například nesmí být vadných více než 0,0004 % subpixelů na monitoru.

Společnost AOC navíc stanovuje přísnější kvalitativní normy pro určité typy nebo kombinace vadných pixelů, které jsou výrazněji viditelné než ostatní. Tato zásada platí celosvětově.



Pixely a subpixely

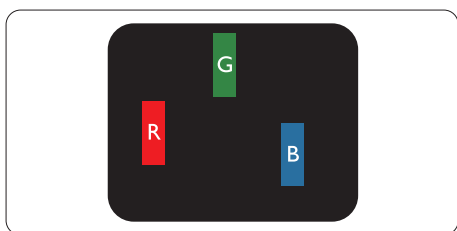
Pixel, neboli obrazový prvek, se skládá ze tří subpixelů v základních barvách červené, zelené a modré. Mnoho pixelů dohromady tvoří obraz. Když jsou všechny subpixely pixelu rozsvíceny, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden bílý pixel. Když jsou všechny zhasnuté, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden černý pixel. Jiné kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů se zobrazují jako pixely v jiných barvách.

Typy vadných pixelů

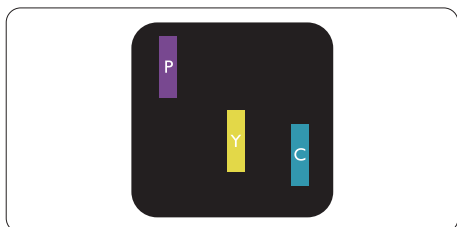
Vadné pixely a subpixely se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie vadných pixelů a v každé kategorii několik typů vadných subpixelů.

Defekty jasných bodů

Defekty jasných bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy rozsvícené nebo „zapnuté“. To znamená, že jasný bod je subpixel, který na obrazovce vyniká při zobrazení tmavého vzoru monitorem. Existují tyto typy defektů jasných bodů:

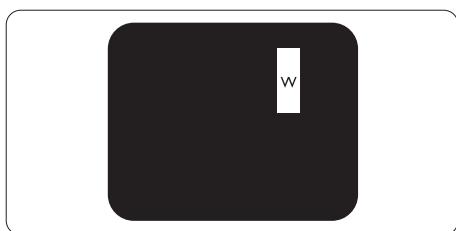


Jeden rozsvícený červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousedící rozsvícené subpixely:

- Červený + modrý = fialová
- Červený + zelený = žlutá
- Zelený + modrý = azurová (světle modrá)



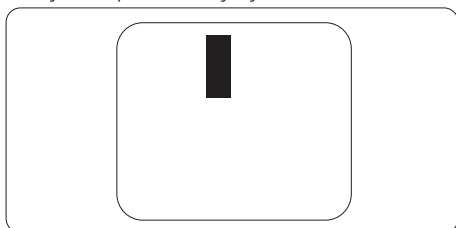
Tři sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Červený nebo modrý světlý bod musí být o více než 50 % jasnější než sousední body, zatímco zelený světlý bod je o 30 % jasnější než sousední body.

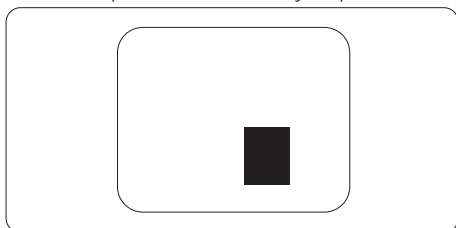
Vadné černé body

Vadné černé body se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy tmavé nebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, který vyniká na obrazovce, když monitor zobrazuje světlý vzor. Toto jsou typy vadných černých bodů.



Blízkost vadných pixelů

Protože vady pixelů a subpixelů stejného typu, které jsou blízko u sebe, mohou být výraznější, AOC stanovuje také tolerance pro blízkost vadných pixelů.



Tolerance vadných pixelů

Aby bylo možné uplatnit opravu nebo výměnu z důvodu vadných pixelů během záruční doby, musí mít panel monitoru AOC vady pixelů nebo subpixelů překračující tolerance uvedené v online manuálu.

DEFEKTY JASNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvícený subpixel	2
2 sousedící rozsvícené subpixely	1
3 sousedící rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma defekty jasných bodů*	≥ 15 mm
Celkový počet defektů jasných bodů všech typů	2
DEFEKTY ČERNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousední tmavé subpixely	2 nebo méně
3 sousední tmavé subpixely	≤ 0
Vzdálenost mezi dvěma vadnými černými body*	≥ 15 mm
Celkový počet vadných černých bodů všech typů	5 nebo méně
CELKOVÉ VADY BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet vadných světlých nebo černých bodů všech typů	5 nebo méně

Poznámka

*: 1 nebo 2 sousedící vady subpixelů = 1 vada bodu.

Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCE (kHz)	SVISLÁ FREKVENCE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
IBM REŽIMY			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC REŽIMY			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

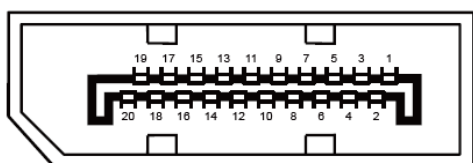
Poznámka: Podle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence pole) různých operačních systémů a grafických karet dojít k odchylce (+/-1 Hz). Pro zlepšení kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Prosím, odkazujte se na skutečný produkt.

Přiřazení pinů



19pinový kabel pro barevný displej

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Zem
2.	TMDS Data 2 – stínění	10.	TMDS Hodiny +	18.	+5V Napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Hodiny – stínění	19.	Detekce horkého připojení
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Hodiny-		
5.	Stínění dat TMDS 1	13.	CEC		
6.	Data TMDS 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	Data TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Stínění dat TMDS 0	16.	SDA		



20pinový kabel pro barevný displej

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekce horkého připojení
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B podle standardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na úrovni použitého DDC komunikovat další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může požadovat informace EDID přes kanál DDC2B.

