

AOC

GAMING



USER MANUAL

Q27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Sigurnost.....	1
Nacionalne konvencije.....	1
Napajanje.....	2
Instalacija.....	3
Čišćenje.....	4
Ostalo.....	5
Postavljanje.....	6
Sadržaj u paketu.....	6
Postavljanje stalka i baze.....	7
Podešavanje kuta gledanja.....	8
Povezivanje monitora.....	9
Zidna montaža.....	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Podešavanje.....	13
Prečaci.....	13
Postavke OSD-a.....	14
Postavke igre.....	15
slika.....	17
Postavke.....	20
Audio.....	21
OSD postavke.....	22
Informacije.....	23
LED indikator.....	24
rješavanje problema.....	25
Specifikacija.....	26
Opća specifikacija.....	26
AOC pravila o piksel-defektima na panelima monitora.....	27
Unaprijed postavljeni načini prikaza.....	29
Dodjele pinova.....	30
Plug and Play.....	31

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeći pododjeljci opisuju nacionalne konvencije korištene u ovom dokumentu.

Napomene, Upozorenja i Oprez

Kroz ovaj vodič, blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom i ispisani podebljanim ili kurzivnim slovima. Ovi blokovi predstavljaju bilješke, opomene i upozorenja te se koriste na sljedeći način:



NAPOMENA: NAPOMENA označava važne informacije koje vam pomažu u učinkovitijem korištenju vašeg računalnog sustava.



PAŽNJA: PAŽNJA označava moguću štetu na hardveru ili gubitak podataka te vas upozorava kako izbjeći problem.



UPOZORENJE: UPOZORENJE označava mogućnost ozljede tijela i upozorava vas kako izbjeći problem.

Neka upozorenja mogu se pojaviti u alternativnim formatima i bez popratne ikone. U takvim slučajevima, specifični oblik prikaza upozorenja propisuje regulatorno tijelo.

Napajanje



Monitor treba koristiti isključivo s vrstom izvora napajanja naznačenom na naljepnici. Ako niste sigurni u vrstu napajanja u vašem domu, obratite se svom prodavaču ili lokalnoj elektrodistribuciji.



Monitor je opremljen trožilnim uzemljenim utikačem, utikačem s trećim (uzemljujućim) pinom.

Ovaj utikač može se priključiti isključivo u uzemljenu utičnicu kao sigurnosna mjera. Ako vaša utičnica ne prihvća trožilni utikač, neka električar instalira ispravnu utičnicu ili upotrijebite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Nemojte onemogućavati sigurnosnu funkciju uzemljenog utikača.



Isključite uređaj tijekom grmljavinskog nevremena ili kada se neće koristiti duže vrijeme. To će zaštititi monitor od oštećenja uzrokovanih prenaponskim udarima.



Nemojte preopterećivati produžne kabele i razdjelnike. Preopterećenje može uzrokovati požar ili električni udar.



Za osiguranje zadovoljavajućeg rada koristite monitor samo s računalima koja su na UL listi i imaju odgovarajuće konfigurirane utičnice označene između 100-240 V AC, min. 5 A.



Zidna utičnica mora biti instalirana u blizini opreme i mora biti lako dostupna.

Instalacija

 Nemojte postavljati monitor na nestabilan kolicima, stalak, stativ, nosač ili stol. Ako monitor padne, može ozlijediti osobu i prouzročiti ozbiljnu štetu na ovom proizvodu. Koristite samo kolica, stalak, stativ, nosač ili stol koje preporučuje proizvođač ili koji se prodaju s ovim proizvodom. Slijedite upute proizvođača. Slijedite upute prilikom instalacije proizvoda i koristite montažnu opremu preporučenu od proizvođača. Kombinaciju proizvoda i kolica treba pažljivo premještati.

 Nikada ne gurajte nikakav predmet u utor na kućištu monitora. To može oštetiti dijelove sklopa, uzrokujući požar ili električni udar. Nikada ne prolijevajte tekućine po monitoru.

 Nemojte postavljati prednju stranu proizvoda na pod.

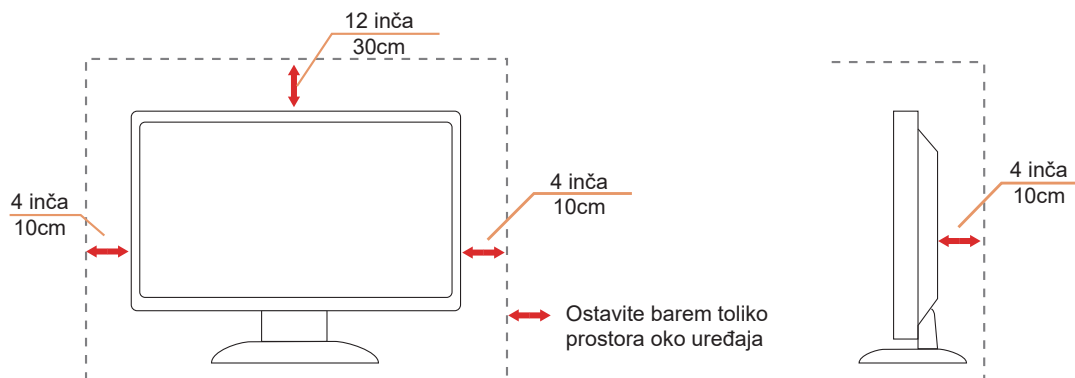
 Ako montirate monitor na zid ili policu, koristite montažni komplet odobren od proizvođača i slijedite upute kompleta.

 Ostavite prostor oko monitora kao što je prikazano u nastavku. U suprotnom, cirkulacija zraka može biti nedovoljna, što može uzrokovati pregrijavanje, požar ili oštećenje monitora.

 Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja, poput odvajanja panela od okvira, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje više od -5 stupnjeva. Ako se prekorači maksimalni nagib prema dolje od -5 stupnjeva, oštećenje monitora neće biti pokriveno jamstvom.

Pogledajte dolje preporučena područja ventilacije oko monitora kada je monitor instaliran na zid ili na stalak:

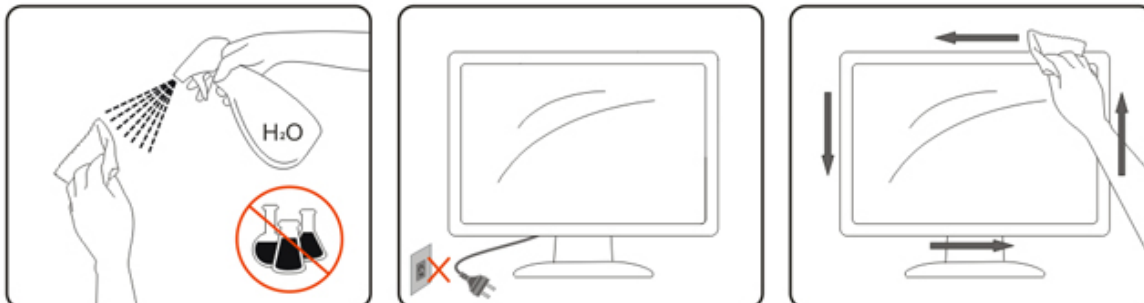
Instalirano sa stalkom



Čišćenje

 Redovito čistite kućište vlažnom, mekanom krpom.

 Prilikom čišćenja koristite mekanu pamučnu ili mikrofiber krpu. Krpa treba biti vlažna i gotovo suha; ne dozvolite da tekućina uđe u kućište.



 Prije čišćenja proizvoda isključite napojni kabel.

Ostalo



Ako proizvod ispušta neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite napojni utikač i kontaktirajte servisni centar.



Provjerite da ventilacijski otvori nisu blokirani stolom ili zavjesom.



Nemojte izlagati LCD monitor jakim vibracijama ili udarcima tijekom rada.



Nemojte udarati ili ispuštati monitor tijekom rada ili transporta.



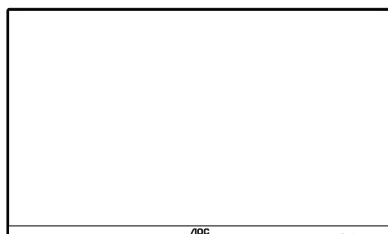
Napojni kabeli moraju biti sigurnosno odobreni. Za Njemačku, kabel mora biti H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ili bolji. Za druge zemlje treba koristiti odgovarajuće vrste kabela.



Prekomjeren zvučni tlak iz slušalica može uzrokovati gubitak sluha. Podešavanje ekvalizatora na maksimalnu razinu povećava izlazni napon slušalica i slušalica za uši, čime se povećava razina zvučnog tlaka.

Postavljanje

Sadržaj u paketu



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



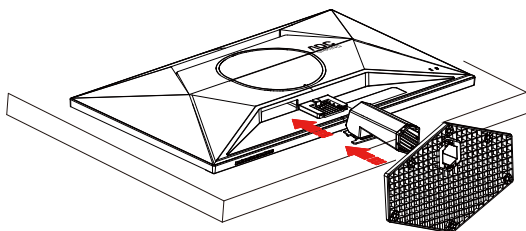
DisplayPort Cable

* Nisu svi signalni kabeći dostupni za sve zemlje i regije. Molimo provjerite kod lokalnog prodavača ili AOC podružnice radi potvrde.

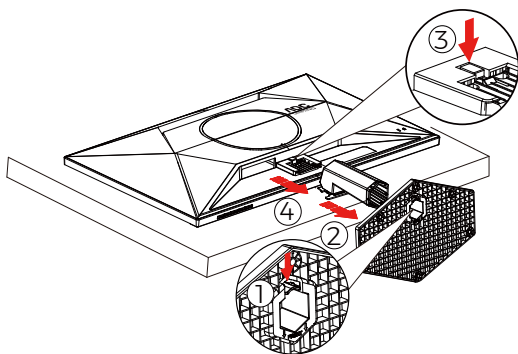
Postavljanje stalka i baze

Molimo postavite ili uklonite bazu slijedeći dolje navedene korake.

Postavljanje:



Uklanjanje:



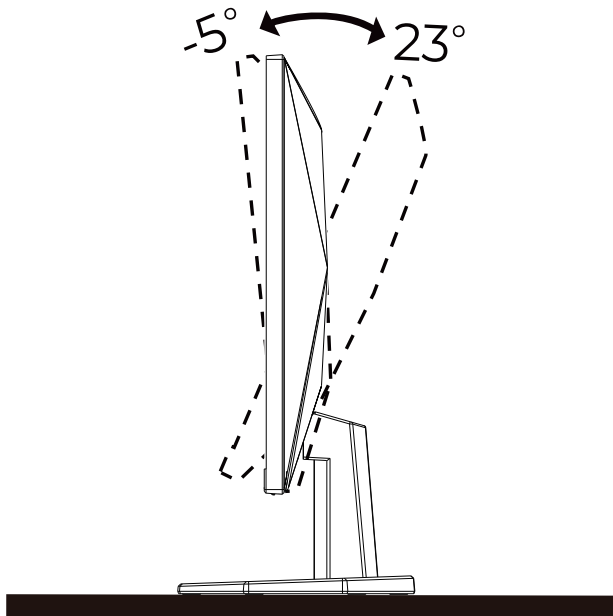
NAPOMENA: Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

Podešavanje kuta gledanja

Za postizanje najboljeg iskustva gledanja preporučuje se da korisnik osigura da može vidjeti cijelo svoje lice na zaslonu, a zatim prilagodi kut monitora prema osobnim preferencijama.

Držite stalak kako monitor ne bi pao prilikom mijenjanja kuta.

Monitor možete podesiti na sljedeći način:



NAPOMENA:

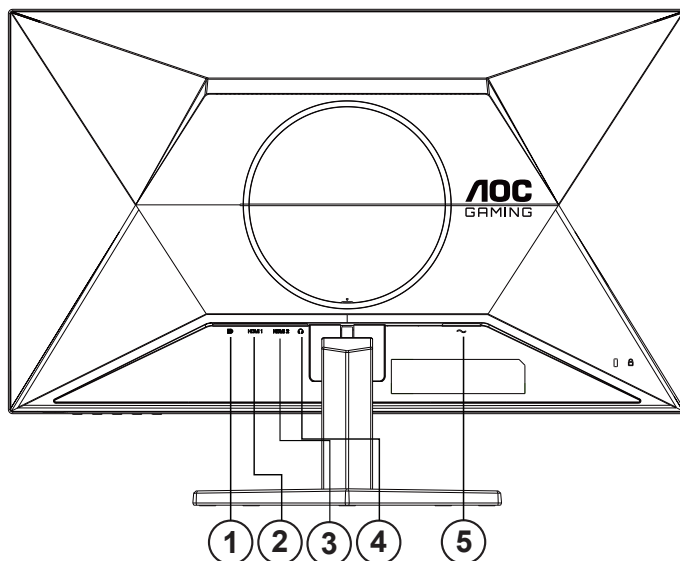
Nemojte dirati LCD zaslon prilikom mijenjanja kuta. Dodirivanje LCD zaslona može uzrokovati oštećenje.

⚠ Upozorenje

- Kako biste izbjegli potencijalnu štetu na zaslonu, poput ljuštenja panela, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje više od -5 stupnjeva.
- Nemojte pritiskati zaslon tijekom podešavanja kuta monitora. Držite se isključivo okvira.

Povezivanje monitora

Povezivanje kabela na stražnjoj strani monitora i računala:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Slušalice
5. Napajanje

Povežite s računalom

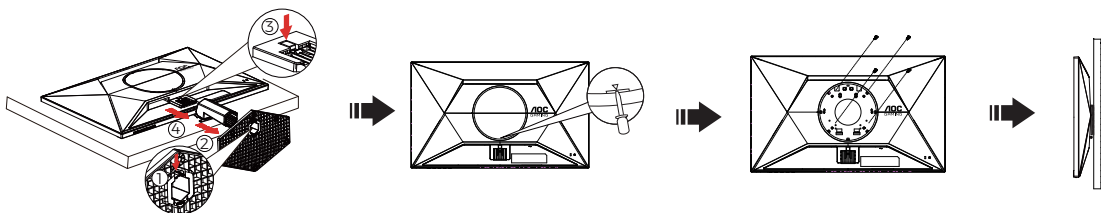
1. Čvrsto spojite napojni kabel na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i izvucite njegov napojni kabel.
3. Povežite kabel za prijenos signala zaslona s video priključkom na stražnjoj strani računala.
4. Uključite napojni kabel računala i zaslona u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako vaš monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako ne prikazuje sliku, molimo pogledajte rješavanje problema.

Kako biste zaštitili opremu, uvijek isključite računalo i LCD monitor prije povezivanja.

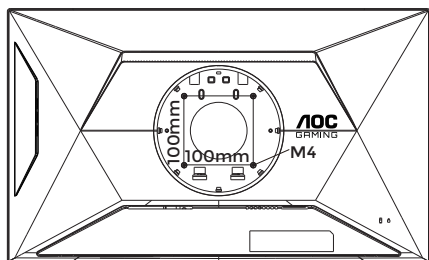
Zidna montaža

Priprema za instalaciju opcionalnog zidnog nosača.

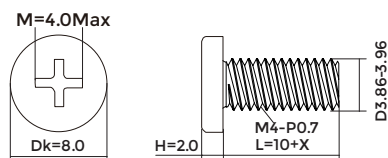


Ovaj monitor može se pričvrstiti na zidni nosač koji se kupuje zasebno. Isključite napajanje prije ovog postupka. Slijedite sljedeće korake:

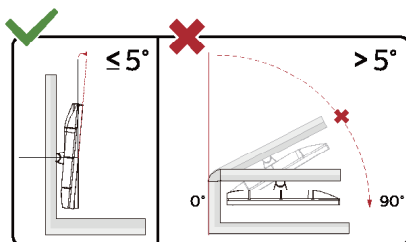
1. Uklonite postolje.
2. Umetnite odvijač s ravnim vrhom ili drugi ravni alat u utor i otvorite stražnji poklopac.
3. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
4. Postavite zidni nosač na stražnju stranu monitora. Poravnajte rupe nosača s rupama na stražnjoj strani monitora.
5. Umetnite 4 vijka u rupe i zategnite ih.
6. Ponovno spojite kabele. Za upute o pričvršćivanju na zid, pogledajte korisnički priručnik koji dolazi s opcionalnim zidnim nosačem.



Specifikacija vijaka za vješanje na zid: M4*(10+X) mm (X=debljina nosača za zidnu ugradnju)



NAPOMENA: VESA rupe za montažu nisu dostupne za sve modele, molimo provjerite kod prodavača ili službenog odjela AOC-a. Uvijek kontaktirajte proizvođača za instalaciju zidnog nosača.



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

⚠ UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli potencijalnu štetu na zaslonu, poput ljuštenja panela, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje više od -5 stupnjeva.
2. Nemojte pritiskati zaslon tijekom podešavanja kuta monitora. Držite se isključivo okvira.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync radi s DisplayPort/HDMI sučeljima.
2. Kompatibilne grafičke kartice: Preporučeni popis nalazi se u nastavku, a može se provjeriti i na www.AMD.com

Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (osim R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X, R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

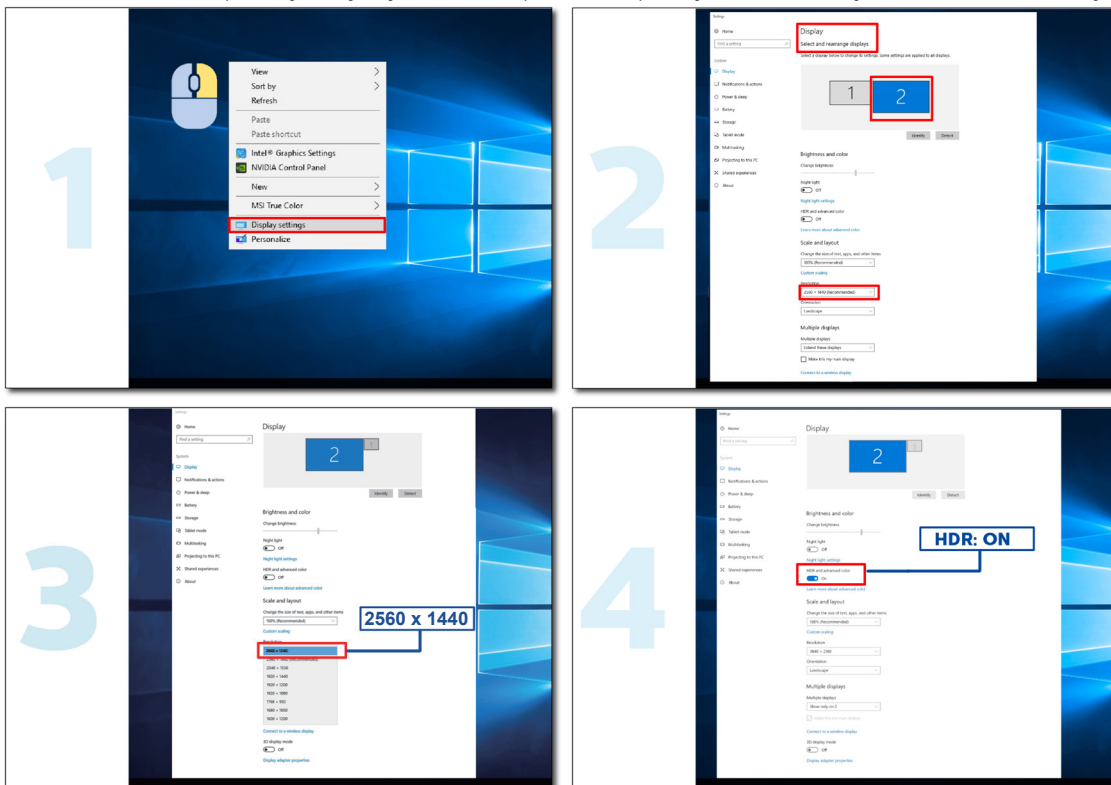
HDR

Kompatibilan je s ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Zaslon može automatski aktivirati HDR funkciju ako su uređaj za reprodukciju i sadržaj kompatibilni. Molimo kontaktirajte proizvođača uređaja i pružatelja sadržaja za informacije o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja. Molimo odaberite „ISKLJUČENO“ za HDR funkciju ako ne želite automatsku aktivaciju.

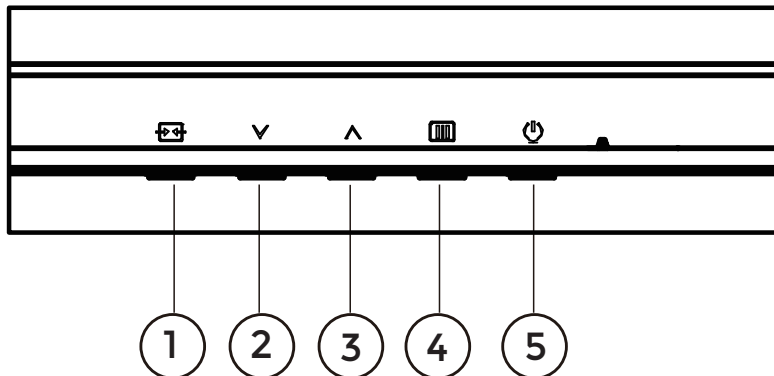
Napomena:

1. Nije potrebno posebno podešavanje za DisplayPort/HDMI sučelje u verzijama WIN10 nižim (starijim) od V1703.
2. Samo je HDMI sučelje dostupno, a DisplayPort sučelje ne može funkcionirati u WIN10 verziji V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz preporučuje se samo za Blu-ray Player, Xbox i PlayStation.
4. Postavke zaslona:
 - a. Rezolucija zaslona postavljena je na 2560*1440, a HDR je unaprijed postavljen na UKLJUČENO.
 - b. Nakon ulaska u aplikaciju, najbolji HDR efekt postiže se promjenom rezolucije na 2560*1440 (ako je dostupno).



Podešavanje

Prečaci



1	Izvor/Izađi
2	Gaming način
3	Točka biranja
4	Izbornik/Unesi
5	Napajanje

Izbornik/Unesi

Pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu odabira.

Napajanje

Pritisnite tipku za uključivanje za uključivanje monitora.

Točka biranja

Kada OSD nije prikazan, pritisnite tipku Točka biranja za prikazivanje/skrivanje Točke biranja.

Gaming način

Kada OSD nije prikazan, pritisnite “▼” tipku za otvaranje funkcije Gaming način, zatim pritisnite “▼” ili “▲” tipku za odabir Gaming načina (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ili Gamer 3) ovisno o vrsti igre.

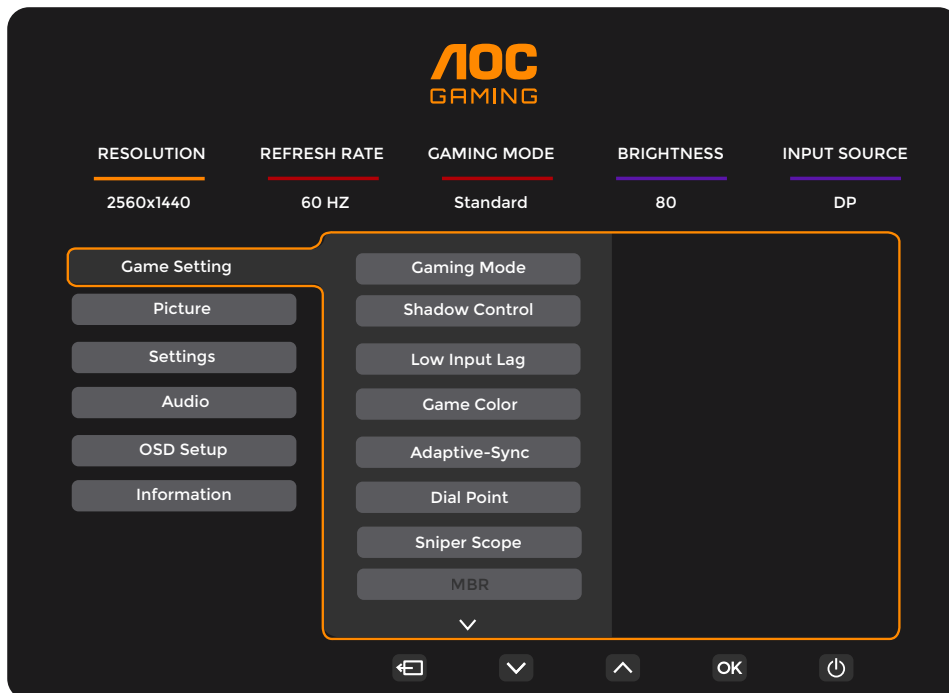
Izvor/Izađi

Kada je OSD zatvoren, pritisak na tipku Izvor/Izađi aktivira funkciju prečaca za Izvor.

Kada je OSD izbornik aktivan, ova tipka služi kao tipka za izlaz (za izlaz iz OSD izbornika).

Postavke OSD-a

Osnovne i jednostavne upute o upravljačkim tipkama.

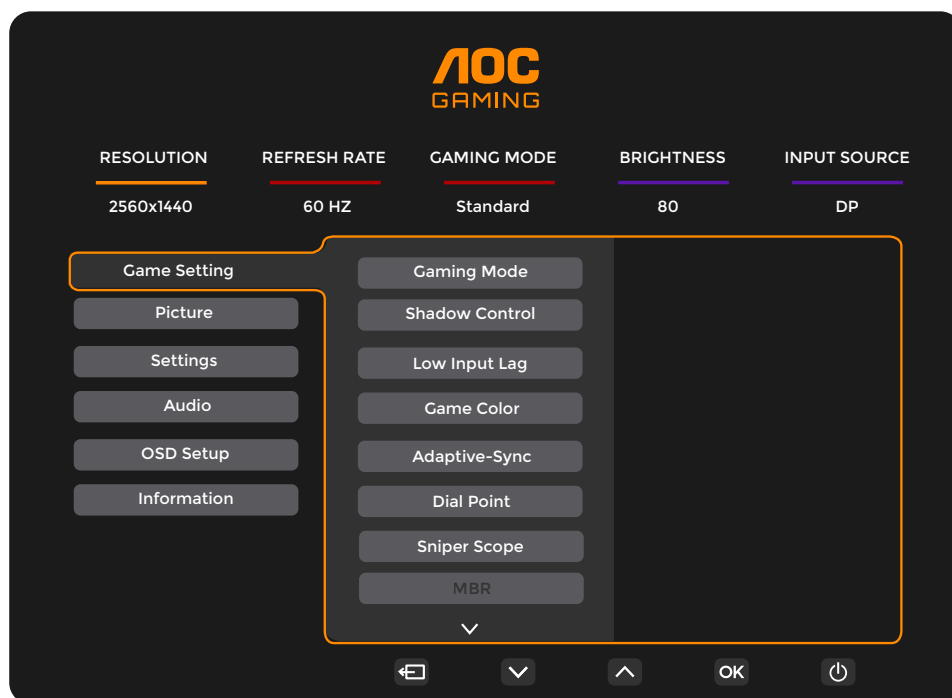


- 1). Pritisnite  MENU tipku za aktivaciju OSD prozora.
- 2). Pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije. Kada je željena funkcija označena, pritisnite  MENU tipku/OK za aktivaciju, pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije podizbornika. Kada je željena funkcija podizbornika označena, pritisnite  MENU tipku/OK za aktivaciju.
- 3). Pritisnite  ili  za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite  /  za izlaz. Ako želite prilagoditi neku drugu funkciju, ponovite korake 2. i 3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Za zaključavanje OSD-a pritisnite i držite  MENU tipku dok je monitor isključen, a zatim pritisnite  tipka za uključivanje monitora. Za otključavanje OSD-a pritisnite i držite  MENU tipku dok je monitor isključen, a zatim pritisnite  tipka za uključivanje monitora.

Napomene:

- 1). Ako proizvod ima samo jedan ulazni signal, stavka „Odabir ulaza“ nije moguće podešavati.
- 2). Ako je rezolucija ulaznog signala izvorna rezolucija ili Adaptive-Sync, stavka „Omjer slike“ nije dostupna.

Postavke igre



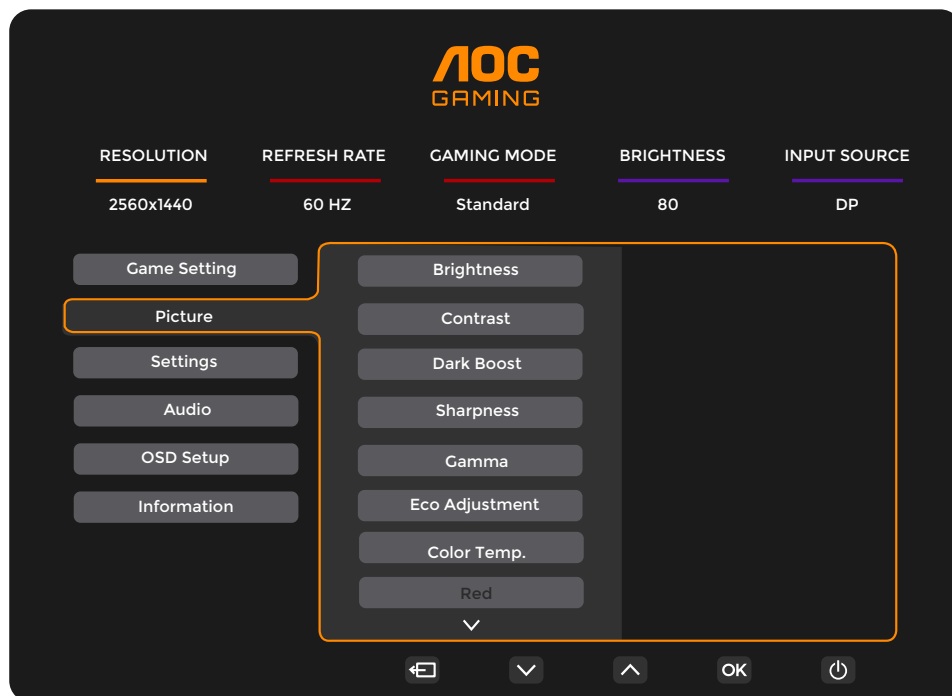
Gaming način	standard	Poboljšava čitljivost za prikladne web i mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS (pucačina iz prvog lica) igara. Poboljšava razinu crne u tamnoj temi.
	RTS	Za igranje RTS (strategija u stvarnom vremenu) igara. Poboljšava kvalitetu slike.
	Racing	Za igranje Racing igara, pruža najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
	Igrač 1	Postavke korisničkih preferencija spremljene kao Igrač 1.
	Igrač 2	Korisničke postavke spremljene kao Gamer 2.
	Gamer 3	Korisničke postavke spremljene kao Gamer 3.
kontrola sjena	0-20	Kontrola sjena zadana je na 0, a krajnji korisnik može podesiti vrijednost od 0 do 20 za jasniju sliku. Ako je slika previše tamna za jasne detalje, podesite vrijednost od 0 do 20 za jasniju sliku.
Nisko kašnjenje ulaza	Isključeno / Uključeno	Isključite frame buffer kako biste smanjili kašnjenje ulaza.
Boja igre	0 ~ 20	Boja igre omogućuje podešavanje zasićenosti u rasponu od 0 do 20 radi bolje slike.
Adaptive-Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućiti ili Omogućiti Adaptive-Sync. Podsjetnik za rad Adaptive-Sync: Kada je značajka Adaptive-Sync omogućena, može doći do treperenja u nekim igrama.
Točka biranja	Isključeno / Uključeno / Dinamično	Funkcija „Dial Point“ postavlja pokazivač cilja u središte zaslona kako bi pomogla igračima u igrama pucačina iz prvog lica (FPS) s preciznim ciljanjem.
Snajperski nišan	Isključeno / 1.0 / 1.5 / 2.0	Povećajte lokalno kako biste olakšali ciljanje prilikom pucanja.
MBR	0 ~ 20	MBR (Smanjenje zamućenja pokreta) pruža 0-20 razina podešavanja za smanjenje zamućenja pokreta. NAPOMENA: Funkcija MBR može se podešavati kada je Adaptive-Sync isključen, a frekvencija osvježavanja ≥ 75 Hz.

MBR sinkronizacija	Isključeno / Uključeno	Onemogućiti ili omogućiti MBR sinkronizaciju (uklanjanje zamućenja pokreta). NAPOMENA: Funkcija MBR može se podešavati kada je Adaptive-Sync uključen, frekvencija osvježavanja ≥ 75 Hz i ulazni signal je varijabilne frekvencije.
Overdrive	Normal	Podesite vrijeme odziva. Napomena: 1. Ako korisnik postavi OverDrive na „Najbrže“, prikazana slika može biti zamućena. Korisnici mogu prilagoditi razinu OverDrivea ili ga isključiti prema vlastitim željama. 2. Funkcija „Ekstremno“ je opcionalna kada je Adaptive-Sync isključen, a frekvencija osvježavanja je ≥ 75 Hz. 3. Svjetlina zaslona smanjit će se kada je funkcija „Ekstremno“ uključena.
	Brzo	
	Brže	
	Najbrže	
	Ekstremno	
Brojač okvira	Isključeno / Gore desno / Dolje desno / Gore lijevo / Dolje lijevo	Prikazuje V frekvenciju u odabranom kutu.
OverClock	Isključeno / Uključeno	Onemogućiti ili omogućiti OverClock.

Napomena:

- 1). Kada je "HDR način" pod "Slika" omogućen, stavke "kontrola sjena" i "boja igre" se ne mogu podešavati.
- 2). Kada je "HDR" pod "Slika" postavljen na "DisplayHDR", stavke "Gaming način", "kontrola sjena", "boja igre", "MBR" i "MBR sinkronizacija" se ne mogu podešavati. "Ekstremno" pod "Overdrive" nije dostupno.
Kada je "HDR" pod "Slika" postavljen na "HDR slika", "HDR film" ili "HDR igra", stavke "Gaming način", "boja igre", "MBR" i "MBR sinkronizacija" se ne mogu podešavati. "Ekstremno" pod "Overdrive" nije dostupno.
- 3). Kada je "Prostor boja" pod "Slika" postavljen na sRGB, stavke "kontrola sjena", "boja igre", "MBR" i "MBR sinkronizacija" se ne mogu podešavati.

slika



Svjetlina	0-100	Podešavanje pozadinskog osvjetljenja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
Povećanje tamnih tonova	Isključeno / Razina 1 / Razina 2 / Razina 3	Poboljšajte detalje na zaslonu u tamnim ili svijetlim područjima kako biste prilagodili svjetlinu u svijetlom području i osigurali da ne bude prezasićena.
Oštrina	0-100	Podešavanje oštine.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Podešavanje gamme.
Eko podešavanje	standard	Standardni način rada.
	Tekst	Način rada za tekst.
	Internet	Način rada za internet.
	Igra	Način igre.
	Film	Način filma.
	Sport	Način sporta.
	Čitanje	Način čitanja.
Temperatura boje.	Topla	Topla temperatura boje.
	Normal	Normalna temperatura boje.
	Hladna	Hladna temperatura boje.
	Korisnik	Vrati temperaturu boje.
Crvena	0-100	Pojačanje crvene iz digitalnog registra.
Zeleno	0-100	Zeleni dobitak iz digitalnog registra.
Plavo	0-100	Plavi dobitak iz digitalnog registra.

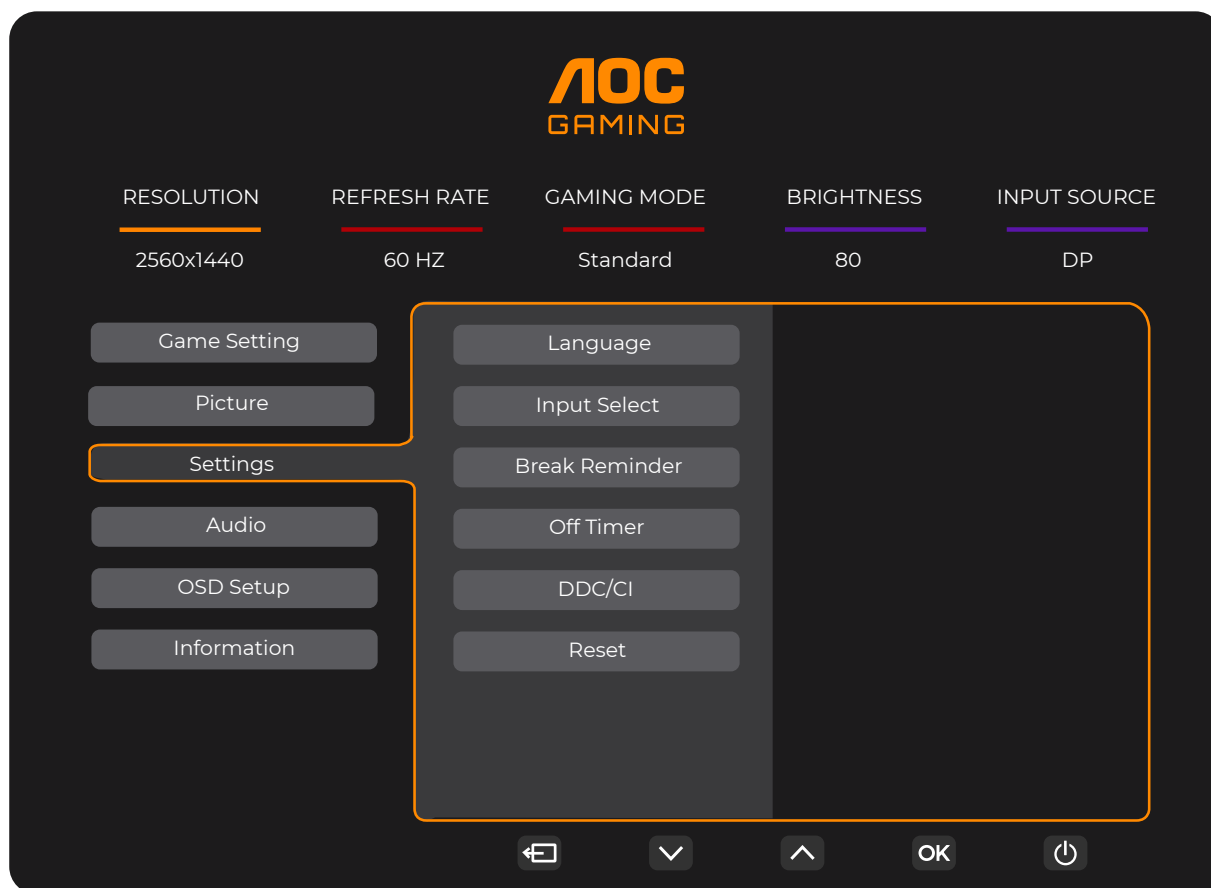
R. zasićenost	0-100	Podesite R. zasićenost.
G. zasićenost	0-100	Podesite G. zasićenost.
B. zasićenost	0-100	Podesite B. zasićenost.
C. zasićenost	0-100	Podesite C. zasićenost.
M. zasićenost	0-100	Podesite M. zasićenost.
Y. zasićenost	0-100	Podesite Y. zasićenost.
R. nijansa	0-100	Podesite R. nijansu.
G.Nijansa	0-100	Podesite G.Nijansu.
B.Nijansa	0-100	Podesite B.Nijansu.
C.Nijansa	0-100	Podesite C.Nijansu.
M.Nijansa	0-100	Podesite M.Nijansu.
Ž.Nijansa	0-100	Podesite Ž.Nijansu.
HDR	Isključeno	Postavite HDR profil prema vašim zahtjevima korištenja. Napomena: Kada se otkrije HDR, opcija HDR se prikazuje za podešavanje.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način	Isključeno	Optimizirano za boju i kontrast slike, što simulira prikaz HDR efekta. Napomena: Kada HDR nije detektiran, opcija HDR način prikazuje se za podešavanje.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Isključeno	Onemogućiti dinamički omjer kontrasta.
	Uključeno	Omogućiti dinamički omjer kontrasta.
Prostor boja	Izvorni panel	Panel sa standardnim prostorom boja.
	sRGB	Prostor boja sRGB.
Način niske plave svjetlosti	Isključeno	Smanjite val plave svjetlosti kontrolom temperature boje.
	Multimedija	
	Internet	
	Ured	
	Čitanje	

Omjer slike	Puni / Omjer / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Odaberite omjer slike za prikaz.
-------------	---	----------------------------------

Napomena:

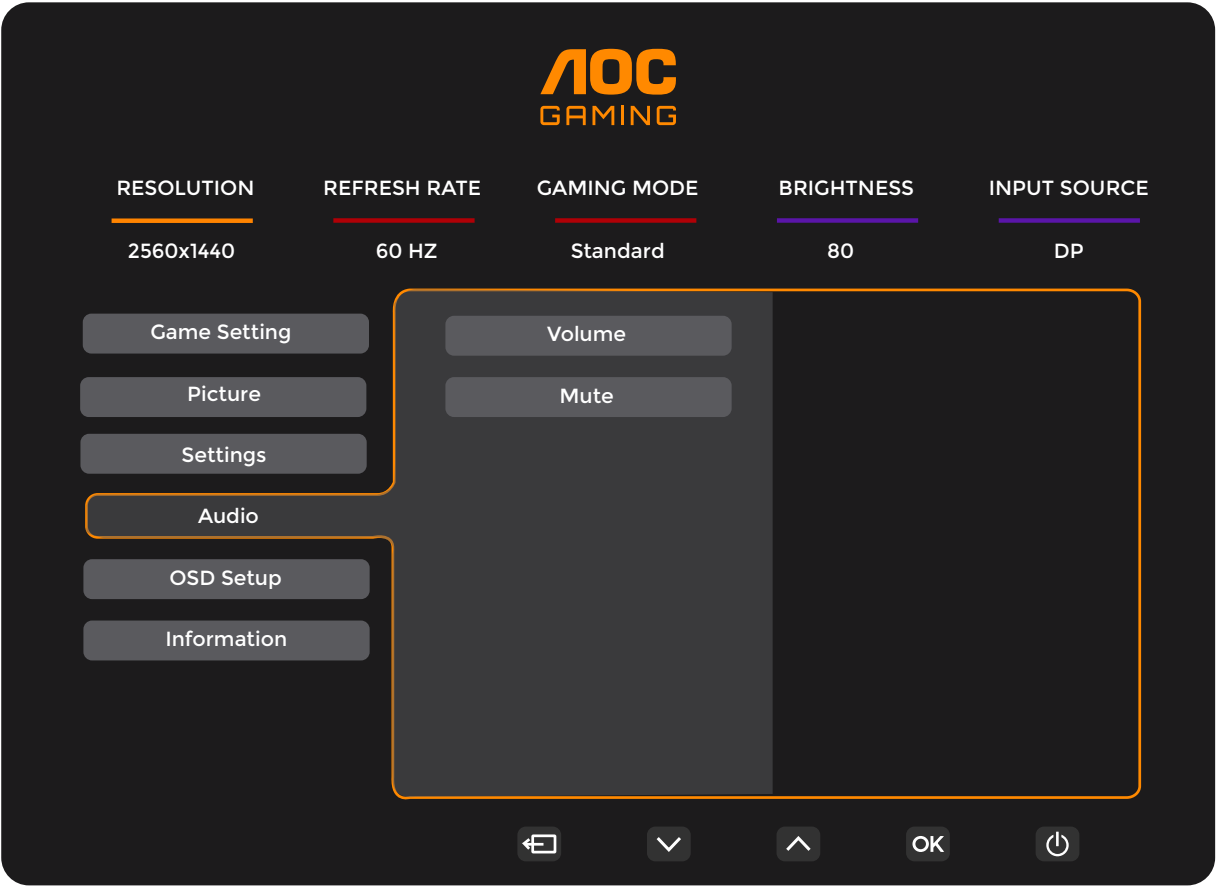
- 1). Kada je "HDR način" omogućen, stavke "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Temperatura boje", "Prostor boja" i "LowBlue način" ne mogu se podešavati.
- 2). Kada je "HDR" postavljen na "DisplayHDR", sve stavke unutar "Slika" osim "HDR" i "Oštrina" ne mogu se podešavati. Kada je "HDR" postavljen na "HDR Picture", "HDR Movie" ili "HDR Game", stavke "Gamma", "Eco Adjustment", "Temperatura boje", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Prostor boja" i "LowBlue način" ne mogu se podešavati.
- 3). Kada je "Prostor boja" postavljen na "sRGB", stavke "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Temperatura boje", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR način" i "LowBlue način" ne mogu se podešavati.
- 4). Kada je "Eco Adjustment" postavljen na "Reading", opcije "Kontrast", "Dark Boost", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Color Space" i "Low blue mode" nisu dostupne za podešavanje.
- 5). Kada je "Gaming Mode" u okviru "Game Setting" postavljen na način koji nije "Standard", opcije "Eco Adjustment", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR Mode" i "Color Space" nisu dostupne za podešavanje.

Postavke



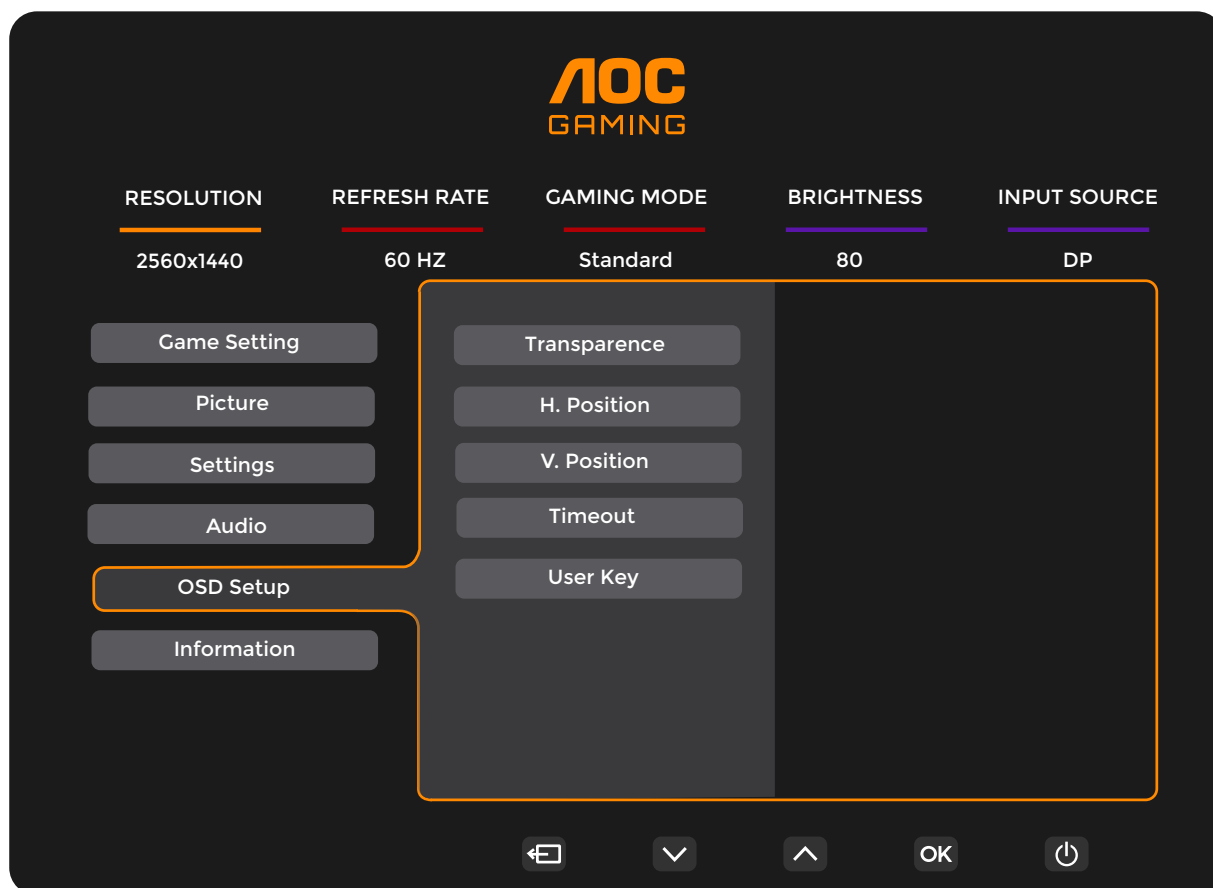
Jezik		Odaberite jezik OSD izbornika.
Odabir ulaza	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Odaberite izvor ulaznog signala.
Podsjetnik za pauzu	Isključeno / Uključeno	Podsjetnik za pauzu ako korisnik kontinuirano radi više od 1 sata.
Timer isključivanja	0-24 sata	Odaberite vrijeme isključivanja DC napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Uključite ili isključite podršku za DDC/CI.
Reset	Ne / Da	Vrati izbornik na tvorničke postavke.

Audio



Glasnoća	0-100	Podešavanje glasnoće.
Isključi zvuk	Isključeno / Uključeno	Isključi zvuk.

OSD postavke



Prozirnost	0-100	Podesite prozirnost OSD-a.
H. pozicija	0-100	Podesite horizontalni položaj OSD-a.
V. pozicija	0-100	Podesite vertikalni položaj OSD-a.
Vremensko ograničenje	5-120	Podesite vremensko ograničenje OSD-a.
Korisnička tipka	Gaming način / Snajperski nišan / Brojač okvira	Korisnički postavljeno "✓" izbornik prečaca tipki.

Informacije

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G42ZE

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED indikator

Status	Boja LED indikatora
Puni način rada	Bijela
Način rada aktivno isključeno	Narančasta

rješavanje problema

Problem i pitanje	Moguća rješenja
LED indikator napajanja nije uključen	Provjerite je li tipka za napajanje uključena te je li napojni kabel pravilno priključen na uzemljenu utičnicu i na monitor.
Nema slike na zaslonu	• Je li napojni kabel pravilno priključen? Provjerite priključak napojnog kabela i napajanje. • Je li video kabel pravilno priključen? (Povezano pomoću HDMI kabela) Provjerite vezu HDMI kabela. (Povezano pomoću DisplayPort kabela) Provjerite vezu DisplayPort kabela. * HDMI/DisplayPort ulaz nije dostupan na svim modelima. • Ako je napajanje uključeno, ponovno pokrenite računalo da biste vidjeli početni zaslon (zaslon za prijavu). Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u odgovarajućem načinu rada (sigurni način za Windows 7/8/10) i zatim promijenite frekvenciju grafičke kartice. (Pogledajte Postavljanje optimalne rezolucije) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, obratite se Servisnom centru ili svom prodavaču. • Možete li vidjeti "Ulaz nije podržan" na zaslonu? Ovu poruku možete vidjeti kada signal s grafičke kartice premašuje maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koju monitor može pravilno obraditi. Prilagodite maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koju monitor može pravilno obraditi. • Provjerite jesu li instalirani AOC upravljački programi za monitor.
Slika je mutna i pojavljuje se problem s duhovnim sjenama.	Podesite kontrole kontrasta i svjetline. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje. Provjerite da ne koristite produžni kabel ili sklopku. Preporučujemo da monitor priključite izravno na izlazni konektor video kartice na stražnjoj strani računala. Pomaknite električne uređaje koji mogu uzrokovati električne smetnje što dalje od monitora. Koristite maksimalnu frekvenciju osvježavanja koju vaš monitor podržava pri rezoluciji koju koristite.
Slika se odbija, treperi ili se pojavljuje valoviti uzorak na slici.	Prekidač za napajanje računala treba biti u položaju UKLJUČENO. Video kartica računala treba biti čvrsto postavljena u svom utoru. Provjerite je li video kabel monitora pravilno priključen na računalo. Pregledajte video kabel monitora i provjerite nije li neki pin savijen. Provjerite radi li vaše računalo pritiskom na tipku CAPS LOCK na tipkovnici dok promatrate LED indikator CAPS LOCK. LED indikator trebao bi se uključiti ili isključiti nakon pritiska na tipku CAPS LOCK.
Monitor je zaglavljen u aktivnom isključenom načinu rada."	
Nedostaje jedna od primarnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA)	Pregledajte video kabel monitora i provjerite da nijedan pin nije oštećen. Provjerite je li video kabel monitora pravilno priključen na računalo.
Slika na zaslonu nije centrirana ili pravilno veličine.	Podesite H-poziciju i V-poziciju ili pritisnite tipku prečaca (AUTO).
Slika ima nedostatke u boji (bijela ne izgleda bijelo).	Podesite RGB boju ili odaberite željenu temperaturu boje.
Horizontalne ili vertikalne smetnje na zaslonu.	Koristite način isključivanja Windows 7/8/10/11 za podešavanje CLOCK i FOCUS. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje.
Propisi i servis	Molimo pogledajte informacije o propisima i servisu koje se nalaze u CD priručniku ili na www.aoc.com (da pronađete model koji ste kupili u svojoj zemlji i da pronađete informacije o propisima i servisu na stranici za podršku).

Specifikacija

Opća specifikacija

Panel	Naziv modela	Q27G42ZE	
	Sustav upravljanja	TFT Color LCD	
	Veličina vidljive slike	68,5 cm dijagonalno	
	Pixel pitch	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	HDMI sučelje i DisplayPort sučelje	
	Boja prikaza	16,7 M	
Ostalo	Horizontalni raspon skeniranja	30 k~230 kHz (HDMI) 30 k~400 kHz (DisplayPort)	
	Maksimalna veličina horizontalnog skeniranja	596,736 mm	
	Vertikalni raspon skeniranja	48~144 Hz (HDMI) 48~260 Hz (DisplayPort)	
	Maksimalna veličina vertikalnog skeniranja	335,664 mm	
	Optimalna unaprijed postavljena rezolucija	2560x1440@60Hz	
	Maksimalna rezolucija	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Izvor napajanja	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Potrošnja energije	Tipično (zadana svjetlina i Kontrast)	35W
		Maks. (svjetlina = 100, Kontrast = 100)	≤56W
		Način pripravnosti	≤ 0,3W
	Odlaz topline	Normalan rad	119,45 BTU/h (tipično)
		Spavanje (način pripravnosti)	<1.02 BTU/hr
		Isključeni način rada	<1.02 BTU/hr
		Isključeni način rada (AC prekidač)	0 BTU/hr
Fizičke karakteristike	Vrsta priključka	HDMIx2/DisplayPort/Izlaz za slušalice	
	Vrsta kabela za signal	Odvojiv	
Okoliš	Temperatura	Radna	0°C~40°C
		Neradna	-25°C~55°C
	Vlažnost	Radna	10%~85% (bez kondenzacije)
		Neradna	5%~93% (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	Radna	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Neradna	0m~12192m (0ft~40000ft)



Napomena:

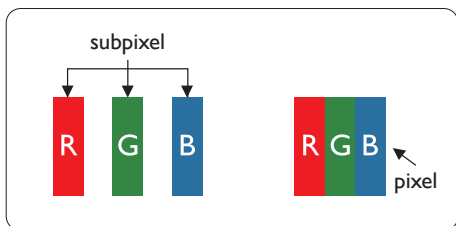
[1]Overclocking se postiže kada je rezolucija postavljena na 2560x1440@260Hz. Ako tijekom overclockinga dođe do bilo kakve pogreške prikaza, molimo prilagodite frekvenciju osvježavanja na 240Hz.

AOC pravila o piksel-defektima na panelima monitora

AOC nastoji isporučiti proizvode najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih procesa u industriji i provodimo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, defekti piksela ili subpiksela na panelima monitora ponekad su neizbježni.

Nijedan proizvođač ne može jamčiti da će svi paneli biti bez piksel-defekata, ali AOC jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem defekata biti popravljen ili zamijenjen u jamstvenom roku. Ovo obavještenje objašnjava različite vrste piksel-defekata i definira prihvatljive razine defekata za svaku vrstu. Kako bi se kvalificirali za popravak ili zamjenu u okviru jamstva, broj defektnih piksela na zaslonu monitora mora premašiti ove prihvatljive razine. Na primjer, ne smije biti više od 0,0004 % podpiksela na monitoru koji su defektni.

Nadalje, AOC postavlja još više standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije defekata piksela koje su uočljivije od drugih. Ova politika vrijedi širom svijeta.



Pikseli i podpiksela

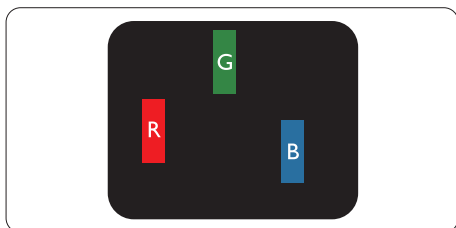
Piksel, ili element slike, sastoji se od tri podpiksela u primarnim bojama: crvenoj, zelenoj i plavoj. Mnogi pikseli zajedno tvore sliku. Kada su svi podpiksela piksela osvijetljeni, tri obojena podpiksela zajedno pojavljuju se kao jedan bijeli piksel. Kada su svi tamni, tri obojena podpiksela zajedno pojavljuju se kao jedan crni piksel. Ostale kombinacije osvijetljenih i tamnih podpiksela pojavljuju se kao pojedinačni pikseli drugih boja.

Vrste defekata piksela

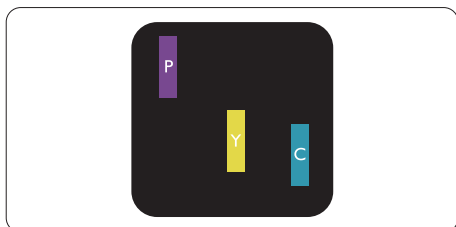
Defekti piksela i podpiksela pojavljuju se na zaslonu na različite načine. Postoje dvije kategorije defekata piksela i nekoliko vrsta defekata podpiksela unutar svake kategorije.

Defekti svijetlih točaka

Defekti svijetlih točaka pojavljuju se kao pikseli ili subpikseli koji su uvijek osvijetljeni ili 'uključeni'. Svijetla točka je subpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje tamni uzorak. Postoje sljedeće vrste defekata svijetlih točaka.

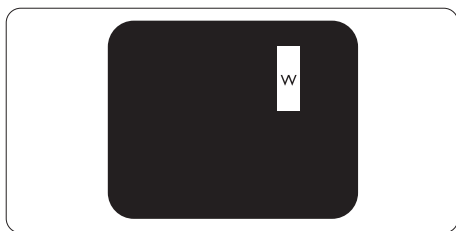


Jedan osvijetljeni crveni, zeleni ili plavi subpiksel.



Dva susjedna osvijetljena subpiksela:

- Crveni + Plavi = Ljubičasta
- Crveni + Zeleni = Žuta
- Zeleni + Plavi = Cijan (svijetloplava)



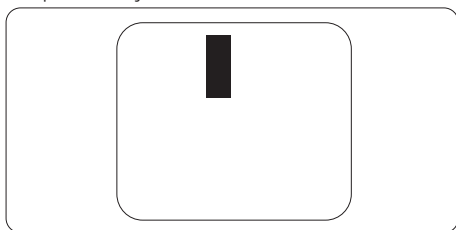
Tri susjedna osvijetljena subpiksela (jedan bijeli piksel).

NAPOMENA

Crvena ili plava svijetla točka mora biti svjetlija za više od 50 % u odnosu na susjedne točke, dok je zelena svijetla točka svjetlija za 30 % u odnosu na susjedne točke.

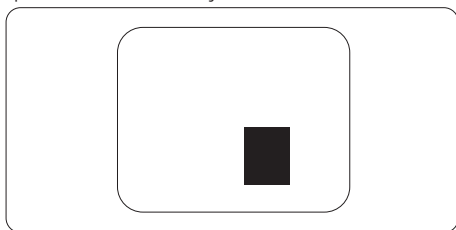
Crni točkasti defekti

Crni točkasti defekti pojavljuju se kao pikseli ili subpikseli koji su uvijek tamni ili 'isključeni'. To jest, tamna točka je subpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje svijetli uzorak. Ovo su vrste nedostataka crnih točaka.



Blizina nedostataka piksela

Budući da su nedostaci piksela i podpiksela iste vrste koji su blizu jedan drugome mogu biti vidljiviji, AOC također specificira tolerancije za blizinu nedostataka piksela.



Tolerancije nedostataka piksela

Kako bi se kvalificirao za popravak ili zamjenu zbog nedostataka piksela tijekom jamstvenog razdoblja, zaslon monitora u AOC monitoru mora imati nedostatke piksela ili podpiksela koji premašuju tolerancije navedene u web-priručniku.

DEFEKTI SVIJETLIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 osvijetljeni subpiksel	2
2 susjedna osvijetljena subpiksela	1
3 susjedna osvijetljena subpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između dva defekta svijetlih točaka*	≥ 15 mm
Ukupni defekti svijetlih točaka svih vrsta	2
DEFEKTI CRNIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 tamni subpiksel	5 ili manje
2 susjedna tamna subpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna subpiksela	≤ 0
Udaljenost između dva crna točkasta defekta*	≥ 15 mm
Ukupni crni točkasti defekti svih vrsta	5 ili manje
UKUPNI TOČKASTI DEFEKTI	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupni svijetli ili crni točkasti defekti svih vrsta	5 ili manje

NAPOMENA

*: 1 ili 2 susjedna nedostatka podpiksela = 1 nedostatak točke.

Unaprijed postavljeni načini prikaza

STANDARD	REZOLUCIJA (±1Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (KHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
IBM MODOVI			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

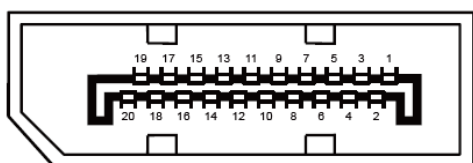
Napomena: Prema VESA standardu, može doći do određene pogreške (+/-1 Hz) pri izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije polja) različitih operativnih sustava i grafičkih kartica. Kako bi se poboljšala kompatibilnost, nominalna frekvencija osvježavanja ovog proizvoda zaokružena je. Molimo obratite pozornost na stvarni proizvod.

Dodjele pinova



19-pinski kabel za prijenos signala u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	TMDS podaci 2+	9.	TMDS podaci 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS podaci 2 štit	10.	TMDS sat +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podaci 2-	11.	TMDS sat štit	19.	Detekcija hot-plug priključka
4.	TMDS podaci 1+	12.	TMDS sat-		
5.	TMDS Podaci 1 Štit	13.	CEC		
6.	TMDS Podaci 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS Podaci 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Podaci 0 Štit	16.	SDA		



20-pinski kabel za prijenos signala u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija hot-plug priključka
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B značajka

Ovaj monitor opremljen je VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC STANDARDOM. Omogućuje monitoru da obavijesti matični sustav o svom identitetu i, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenosi dodatne informacije o svojim prikaznim mogućnostima.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na I2C protokolu. Matični sustav može zatražiti EDID informacije preko DDC2B kanala.

