

AOC

GAMING



USER MANUAL

Q27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Безопасност	1
Национални конвенции.....	1
Захранване.....	2
Инсталация	3
Почистване	4
Други	5
Настройка	6
Съдържание в опаковката	6
Монтаж на стойка и основа	7
Регулиране на ъгъла на гледане.....	8
Свързване на монитора	9
Монтиране на стена.....	10
Функция Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Настройка	13
Бързи клавиши	13
Настройки на OSD.....	14
Настройки за игри.....	15
Изображение	17
Настройки	20
Аудио	21
Настройка на OSD	22
Информация	23
LED индикатор.....	24
Отстраняване на неизправности	25
Спецификация.....	26
Обща спецификация	26
Политика за дефекти на пикселите на панелите на AOC монитори.....	27
Предварително зададени режими на дисплея.....	30
Назначения на пиновете.....	31
Plug and Play.....	32

Безопасност

Национални конвенции

Следващите подраздели описват националните конвенции, използвани в този документ.

Бележки, предупреждения и указания

В това ръководство блокове с текст могат да бъдат придружени от икона и отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове представляват бележки, предупреждения и указания за внимание и се използват както следва:



БЕЛЕЖКА: БЕЛЕЖКАТА съдържа важна информация, която ви помага да използвате по-ефективно компютърната си система.



ВНИМАНИЕ: ВНИМАНИЕТО указва възможна повреда на хардуера или загуба на данни и ви информира как да предотвратите проблема.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕТО сигнализира за потенциална опасност за здравето и ви указва как да избегнете проблема.

Някои предупреждения могат да се появяват в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В такива случаи специфичният формат на предупреждението е предписан от регулаторния орган.

Захранване



Мониторът трябва да се използва само с вида захранване, посочен на етикета. Ако не сте сигурни в типа захранване във вашия дом, консултирайте се с вашия дилър или с местната електроразпределителна компания.



Мониторът е оборудван с трижилен заземен щепсел, щепсел с трети (заземен) щифт. Този щепсел се поставя само в заземен електрически контакт като мярка за безопасност. Ако вашият контакт не поддържа щепсел с три проводника, нека електротехник инсталира подходящ контакт или използвайте адаптер за безопасно заземяване на уреда. Не обезвреждайте защитната функция на заземения щепсел.



Изключвайте устройството по време на гръмотевична буря или когато няма да се използва за продължителни периоди. Това ще предпази монитора от повреди, причинени от пренапрежения.



Не претоварвайте разклонителни кутии и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или електрически удар.



За да се осигури задоволителна работа, използвайте монитора само с компютри, сертифицирани от UL, които имат подходящо конфигурирани контакти с напрежение между 100-240 V AC, минимум 5 A.



Стенното гнездо трябва да бъде инсталирано близо до оборудването и да бъде лесно достъпно.

Инсталация

 Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, триножник, скоба или маса. Ако мониторът падне, може да нарани човек и да причини сериозни повреди на продукта. Използвайте само количка, стойка, триножник, скоба или маса, препоръчани от производителя или продавани с този продукт. Следвайте инструкциите на производителя. Спазвайте инструкциите при инсталиране на продукта и използвайте монтажни аксесоари, препоръчани от производителя. Комбинацията от продукт и количка трябва да се транспортира внимателно.

 Никога не вкарвайте предмети в процепа на корпуса на монитора. Това може да повреди електронните компоненти и да причини пожар или електрически удар. Никога не разливайте течности върху монитора.

 Не поставяйте предната част на продукта върху пода.

 Ако монтирате монитора на стена или рафт, използвайте монтажен комплект, одобрен от производителя, и следвайте инструкциите му.

 Оставете свободно пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай въздушната циркулация може да бъде недостатъчна, което може да доведе до прегряване, пожар или повреда на монитора.

 За да избегнете потенциални повреди, като например отделяне на панела от рамката, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса. Ако максималният ъгъл на наклон надолу от -5 градуса бъде превишен, повредите на монитора няма да бъдат покрити от гаранцията.

Вижте по-долу препоръчаните зони за вентилация около монитора при монтаж на стена или на стойка:

Инсталиран със стойка



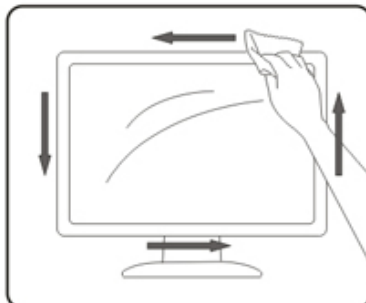
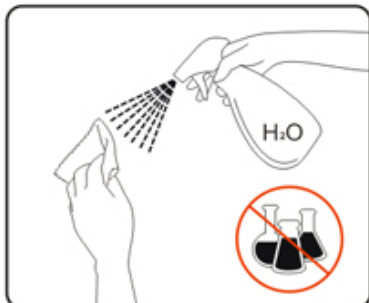
Почистване



Почиствайте корпуса редовно с мека кърпа, навлажнена с вода.



При почистване използвайте мека памучна или микрофибърна кърпа. Кърпата трябва да е влажна и почти суха; не допускайте проникване на течност в корпуса.



Моля, изключете захранващия кабел преди почистване на продукта.

Други



Ако продуктът излъчва странна миризма, звук или дим, незабавно изключете захранващия щепсел и се свържете със сервизен център.



Уверете се, че вентилационните отвори не са блокирани от маса или завеса.



Не подлагайте LCD монитора на силни вибрации или удари по време на работа.



Не удряйте и не изпускайте монитора по време на работа или транспорт.



Захранващите кабели трябва да са с одобрена безопасност. За Германия те трябва да са H03VV-F, 3G, 0.75 mm² или по-добри.

За други държави трябва да се използват подходящи типове съобразно изискванията.

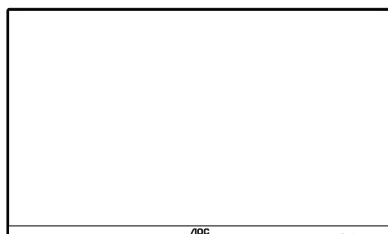


Прекомерното звуково налягане от слушалки и аудиоапарати може да причини загуба на слуха.

Настройването на еквайзера до максимум увеличава изходното напрежение на слушалките и съответно нивото на звуковото налягане.

Настройка

Съдържание в опаковката



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



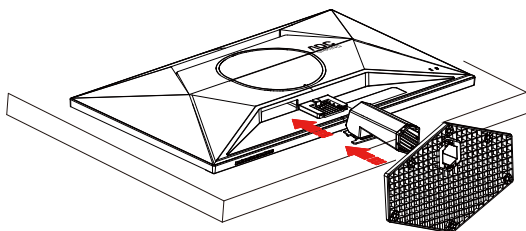
DisplayPort Cable

* Не всички сигнални кабели се предоставят за всички държави и региони. Моля, консултирайте се с местния дилър или клон на AOC за потвърждение.

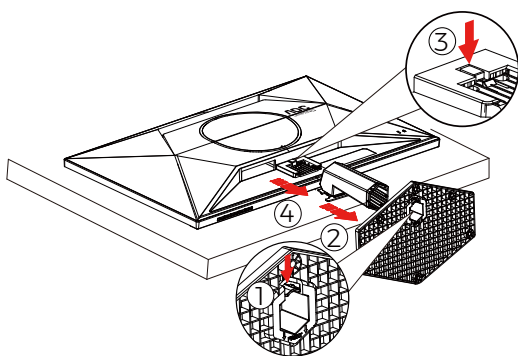
Монтаж на стойка и основа

Моля, монтирайте или премахнете основата, като следвате стъпките по-долу.

Монтаж:



Премахване:



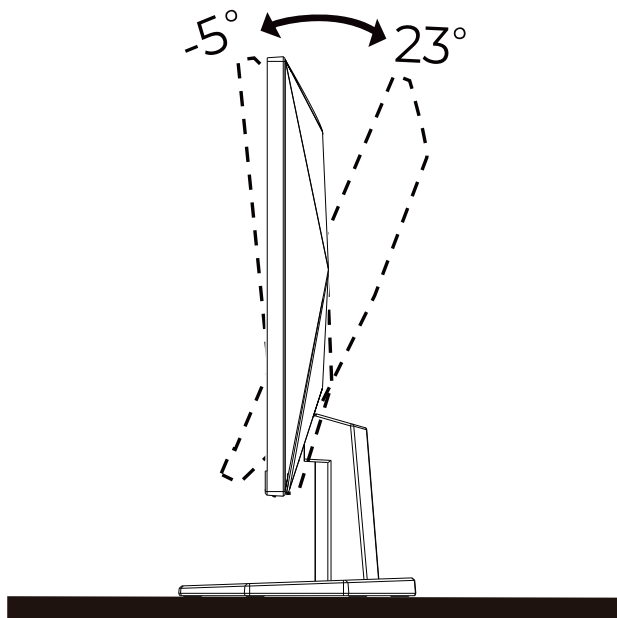
ЗАБЕЛЕЖКА: Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрирания.

Регулиране на ъгъла на гледане

За постигане на оптимално визуално изживяване се препоръчва потребителят да се увери, че може да види цялото си лице на екрана, след което да регулира ъгъла на монитора според личните предпочитания.

Дръжте стойката, за да предотвратите падане на монитора при промяна на ъгъла.

Можете да регулирате монитора по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА:

Не докосвайте LCD екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да причини повреда.

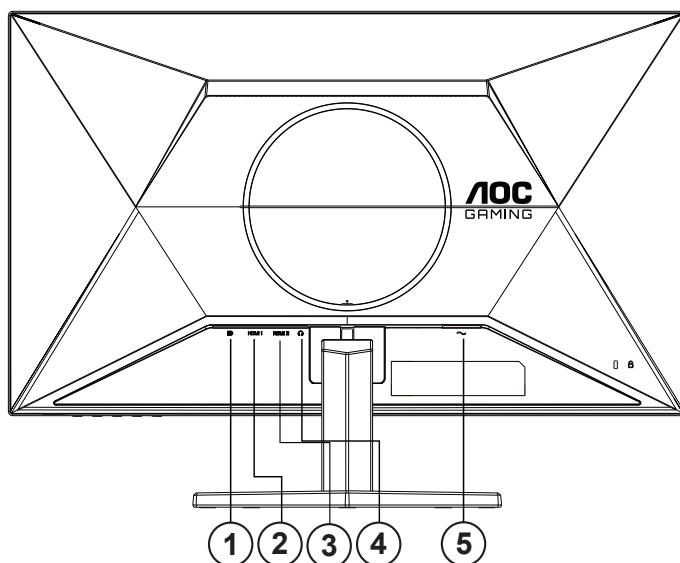


Предупреждение

- За да избегнете потенциални повреди на екрана, като например отделяне на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
- Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

Свързване на монитора

Свързващи кабели отзад на монитора и компютъра:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Слушалки
5. Захранване

Свържете към компютър

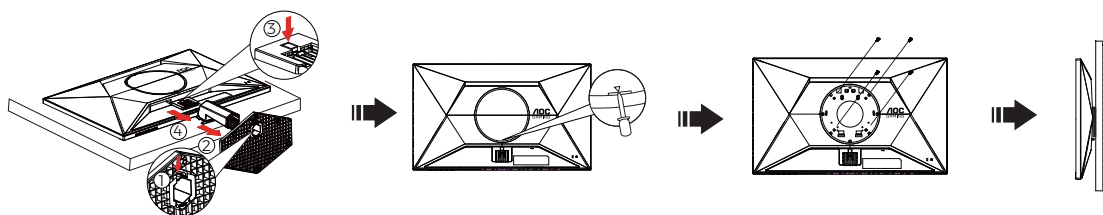
1. Свържете захранващия кабел здраво към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете кабела за видео сигнал към видео конектора на задната част на компютъра.
4. Включете захранващите кабели на компютъра и дисплея в близък електрически контакт.
5. Включете компютъра и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталацията е завършена. Ако не показва изображение, моля, вижте Отстраняване на неизправности.

За защита на оборудването винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

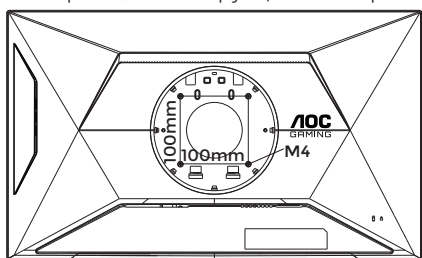
Монтиране на стена

Подготовка за инсталиране на допълнително стенов монтажен рамо.

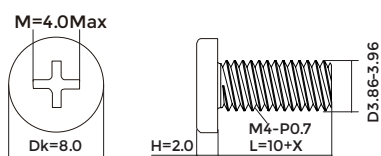


Този монитор може да бъде прикрепен към стенов монтажен рамо, закупено отделно. Изключете захранването преди тази процедура. Следвайте следните стъпки:

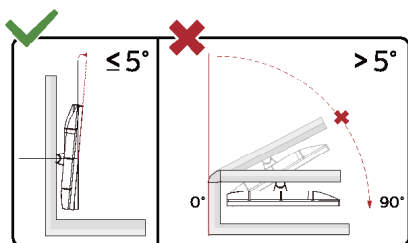
1. Премахнете основата.
2. Вкарайте отвертка с плоска глава или друг плосък инструмент в процепа и отворете задния капак.
3. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на стения монтажен рамо.
4. Поставете стения монтажен рамо на гърба на монитора. Подравнете отворите на рамото с отворите на гърба на монитора.
5. Вкарайте четирите винта в отворите и ги затегнете.
6. Свържете отново кабелите. Прочетете ръководството за потребителя, което идва с допълнителния стенов монтажен рамо, за инструкции за закрепване към стената.



Технически характеристики на винтове за окачване на стена:
M4*(10+X) mm (X = дебелина на стойката за стенов монтаж)



Забележка: Отворите за винтове за VESA монтаж не са налични за всички модели. Моля, проверете с търговеца или официалния отдел на AOC. Винаги се консултирайте с производителя за инсталация на стенов монтаж.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрирания.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. За да избегнете потенциални повреди на екрана, като например отделяне на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

Функция Adaptive-Sync

1. Функцията Adaptive-Sync работи с DisplayPort/HDMI.
2. Съвместима графична карта: Препоръчителният списък е както следва, също може да бъде проверен на www.AMD.com

Графични карти

- Radeon™ RX Vega серия
- Radeon™ RX 500 серия
- Radeon™ RX 400 серия
- Radeon™ R9/R7 300 серия (с изключение на R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серия
- Radeon™ R9 Fury серия
- Radeon™ R9/R7 200 серия (с изключение на R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

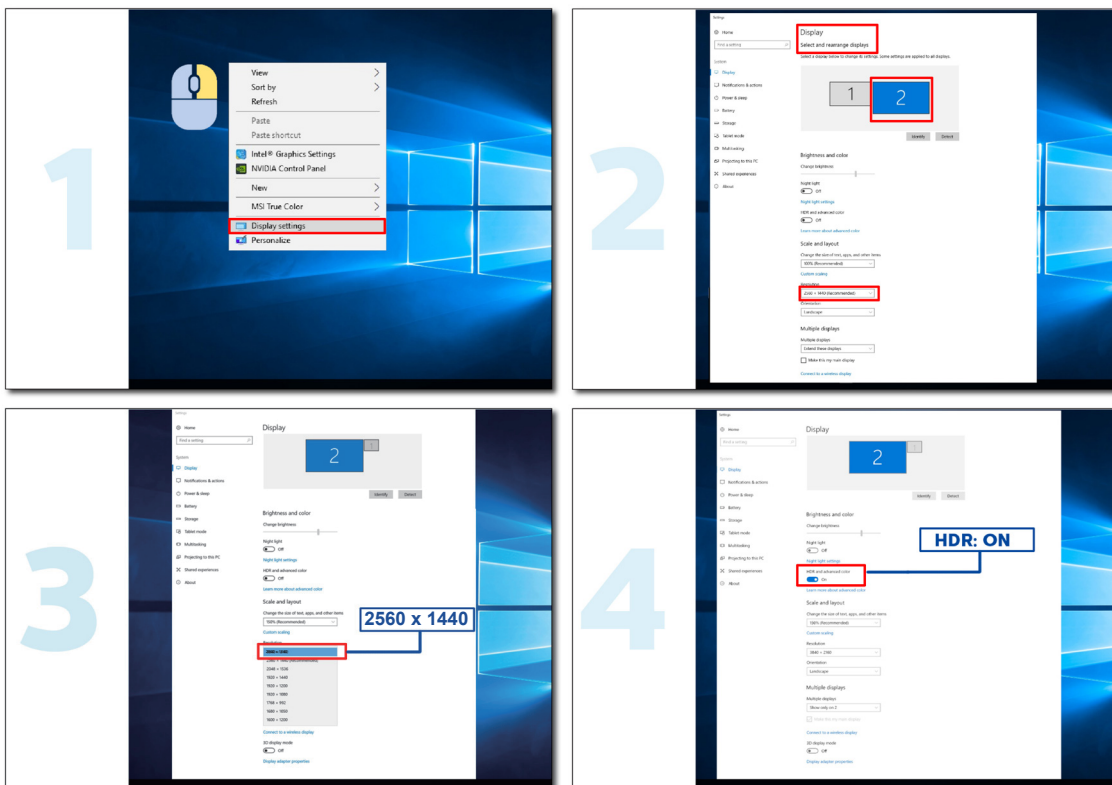
Съвместим е с входни сигнали във формат HDR10.

Дисплеят може автоматично да активира функцията HDR, ако плейърът и съдържанието са съвместими.

Моля, свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържанието за информация относно съвместимостта на вашето устройство и съдържание. Моля, изберете „OFF“ за функцията HDR, когато не се нуждаете от автоматична активация.

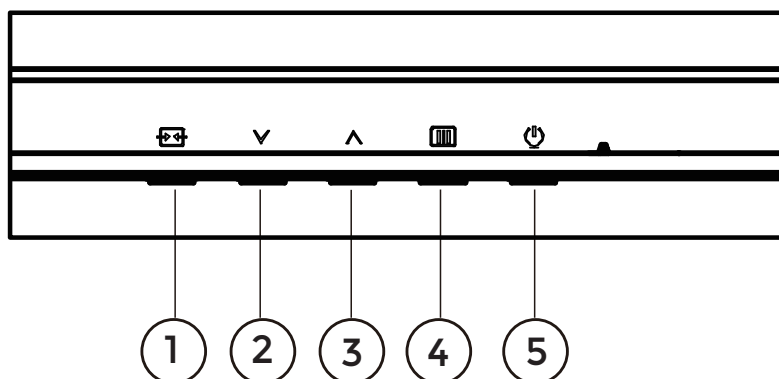
Забележка:

1. Не е необходима специална настройка за интерфейса DisplayPort/HDMI във версии на WIN10 по-ниски (по-стари) от V1703.
2. Само HDMI интерфейсът е наличен, а DisplayPort интерфейсът не функционира във версия WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz се препоръчва само за Blu-ray плейър, Xbox и PlayStation.
4. Настройка на дисплея:
 - а. Резолюцията на дисплея е зададена на 2560*1440, а HDR е предварително зададен на ON.
 - б. След стартиране на приложение, най-добрият HDR ефект може да бъде постигнат при резолюция 2560*1440 (ако е налична).



Настройка

Бързи клавиши



1	Източник/Изход
2	Режим за игри
3	Регулиращ бутон
4	Меню/Потвърждение
5	Захранване

Меню/Потвърждение

Натиснете, за да се покаже OSD или да потвърдите избора.

Захранване

Натиснете бутона за захранване, за да включите монитора.

Регулиращ бутон

Когато OSD не е активен, натиснете бутона Регулиращ бутон, за да покажете или скриете Регулирация бутон.

Режим за игри

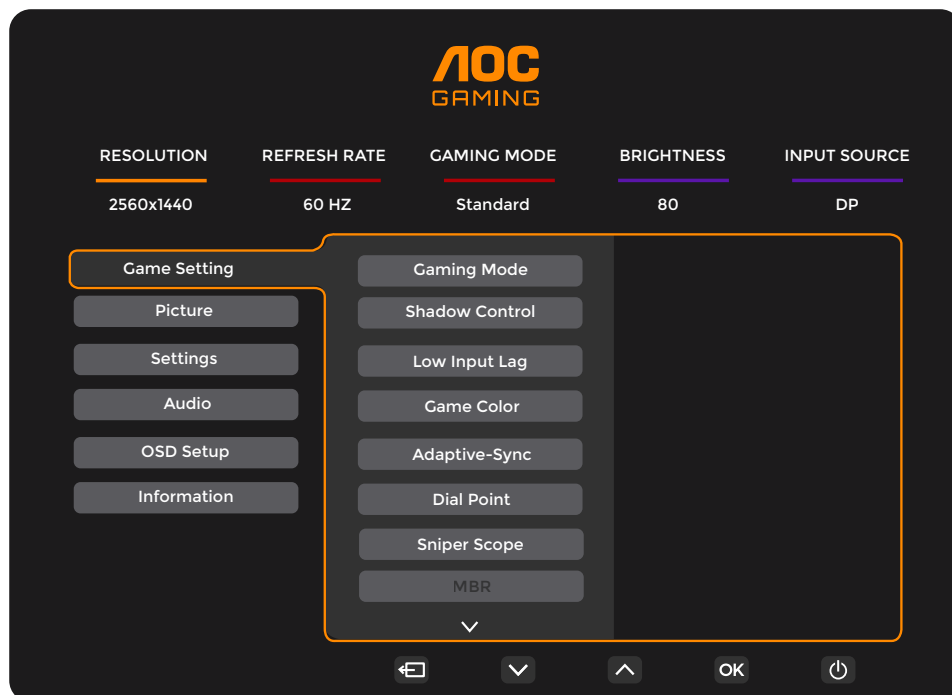
Когато OSD не е активен, натиснете “V” бутон за активиране на функцията Режим за игри, след което натиснете “V” или “^” бутон за избор на Режим за игри (Стандарт, FPS, RTS, Racing, Геймър 1, Геймър 2 или Геймър 3) в зависимост от различните типове игри.

Източник/Изход

Когато OSD е затворен, натискането на бутона Източник/Изход активира функцията бърз клавиш за източник. Когато OSD менюто е активно, този бутон действа като бутон за изход (за излизане от OSD менюто).

Настройки на OSD

Основни и ясни инструкции за контролните клавиши.

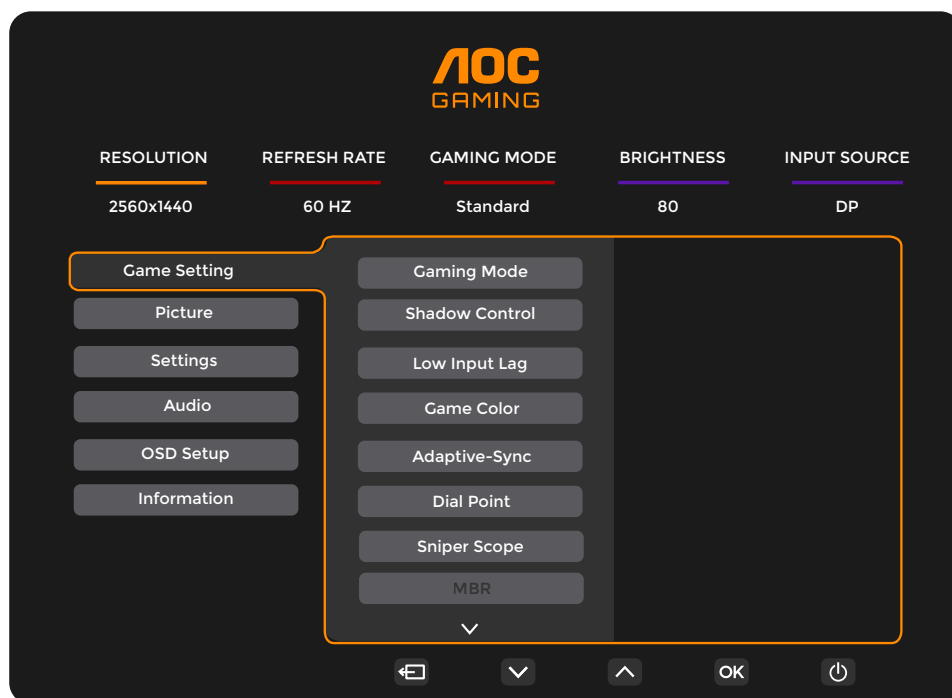


- 1). Натиснете  Бутон MENU, за да активирате OSD прозореца.
- 2). Натиснете  или  за да навигирате през функциите. След като желаната функция е маркирана, натиснете  Бутон MENU / OK, за да я активирате. Натиснете  или  за да навигирате през подменю функциите. След като желаната подменю функция е маркирана, натиснете  Бутон MENU / OK, за да я активирате.
- 3). Натиснете  или  за да промените настройките на избраната функция. Натиснете  /  за изход. Ако желаете да коригирате друга функция, повторете стъпки 2-3.
- 4). Функция за заключване на OSD: За да заключите OSD, натиснете и задръжте  Бутон MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутон за захранване за включване на монитора. За отключване на OSD - натиснете и задръжте  Бутон MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутон за захранване за включване на монитора.

Бележки:

- 1). Ако продуктът разполага само с един вход за сигнал, опцията „Избор на вход“ не може да бъде променяна.
- 2). Ако резолюцията на входния сигнал е родната резолюция или Adaptive-Sync, опцията „Съотношение на изображението“ е невалидна.

Настройки за игри



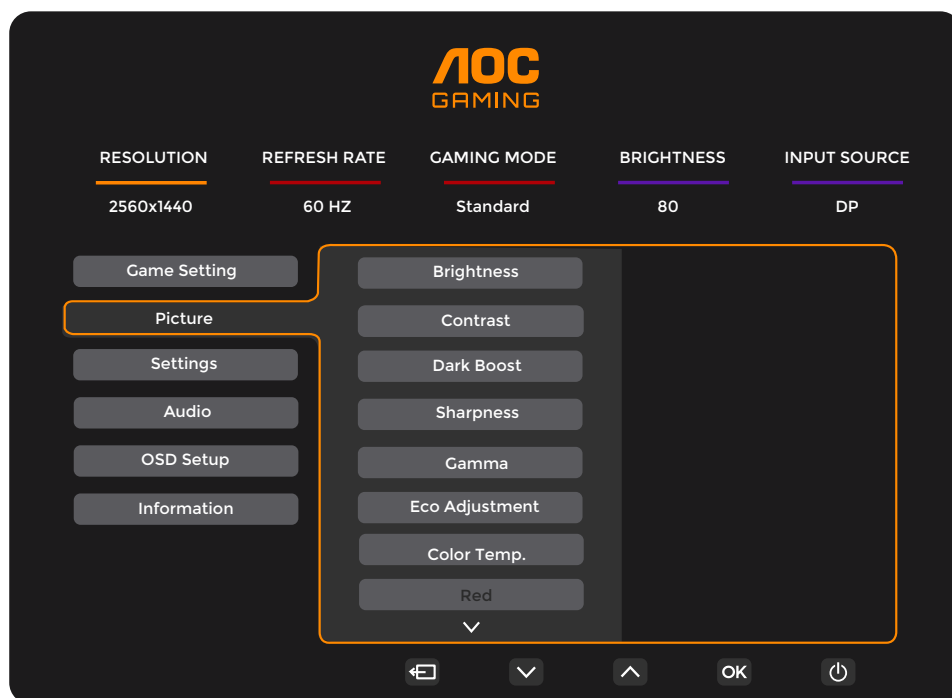
Режим за игри	Стандарт	Подобряване на четливостта за подходящи уеб и мобилни игри.
	FPS	За игра на FPS (първо лице стрелци) игри. Подобрява нивото на черното в тъмен режим.
	RTS	За игра на RTS (стратегии в реално време) игри. Подобрява качеството на изображението.
	Състезателни	За игра на състезателни игри, осигурява най-бързо време за реакция и висока наситеност на цветовете.
	Геймър 1	Потребителските настройки са запазени като Геймър 1.
	Геймър 2	Потребителските настройки са запазени като Геймър 2.
	Геймър 3	Потребителските настройки са запазени като Геймър 3.
Контрол на сенките	0-20	По подразбиране Контролът на сенките е 0, след което крайният потребител може да регулира стойността от 0 до 20 за по-ясна картина. Ако изображението е твърде тъмно и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 0 до 20 за по-ясна картина.
Ниска латентност на входа	Изкл. / Вкл.	Изключете буфера на кадрите, за да намалите латентността на входа.
Игров цвят	0 ~ 20	Игровият цвят предоставя нива от 0 до 20 за регулиране на наситеността с цел постигане на по-добро изображение.
Adaptive-Sync	Изкл. / Вкл.	Деактивиране или активиране на Adaptive-Sync. Напомняне за работа на Adaptive-Sync: Когато функцията Adaptive-Sync е активирана, в някои игрови среди може да се наблюдава мигане.
Регулиращ бутон	Изкл. / Вкл. / Динамичен	Функцията „Dial Point“ поставя индикатор за прицел в центъра на екрана, за да помогне на геймърите при игра на шутъри от първо лице (FPS) с точен и прецизен прицел.
Снайперски прицел	Изкл. / 1.0 / 1.5 / 2.0	Увеличете локално, за да улесните насочването при стрелба.

MBR	0 ~ 20	MBR (Намаляване на размазването при движение) предлага 0–20 нива на настройка за намаляване на размазването при движение. Забележка: Функцията MBR може да се настройва, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е ≥ 75 Hz.
MBR Sync	Изкл. / Вкл.	Деактивиране или активиране на MBR Sync (Премахване на размазването при движение). Забележка: Функцията MBR може да се настройва, когато Adaptive-Sync е включен, честотата на опресняване е ≥ 75 Hz и входният сигнал е с променлива честота.
Overdrive	Нормално	Настройте времето за реакция. Забележка: 1. Ако потребителят настрои OverDrive на „Най-бързо“, изобразеното изображение може да бъде размазано. Потребителите могат да регулират нивото на OverDrive или да го изключат според предпочитанията си. 2. Функцията „Екстремно“ е опционална, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е ≥ 75 Hz. 3. Яркостта на екрана ще намалее, когато функцията „Екстремно“ е включена.
	Бързо	
	По-бързо	
	Най-бързо	
	Екстремно	
Брояч на кадри	Изключено / Горен десен ъгъл / Долен десен ъгъл / Горен ляв ъгъл / Долен ляв ъгъл	Показва честотата на вертикалната синхронизация (V) в избрания ъгъл.
Овърклок	Изкл. / Вкл.	Деактивиране или активиране на овърклок.

Забележка:

- 1). Когато режимът „HDR Mode“ в менюто „Картина“ е активиран, елементите „Shadow Control“ и „Game Color“ не могат да бъдат регулирани.
- 2). Когато „HDR“ в менюто „Картина“ е зададено на „DisplayHDR“, елементите „Gaming Mode“, „Shadow Control“, „Game Color“, „MBR“ и „MBR Sync“ не могат да бъдат регулирани. Опцията „Extreme“ в менюто „Overdrive“ не е налична.
Когато „HDR“ в менюто „Картина“ е зададено на „HDR Picture“, „HDR Movie“ или „HDR Game“, елементите „Gaming Mode“, „Game Color“, „MBR“ и „MBR Sync“ не могат да бъдат регулирани. Опцията „Extreme“ в менюто „Overdrive“ не е налична.
- 3). Когато „Цветово пространство“ в менюто „Картина“ е зададено на sRGB, елементите „Shadow Control“, „Game Color“, „MBR“ и „MBR Sync“ не могат да бъдат регулирани.

Изображение



Яркост	0-100	Настройка на подсветката.
Контраст	0-100	Контраст от цифров регистър.
Тъмен бууст	Изключено / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Подобряване на детайлите на екрана в тъмни или светли области за регулиране на яркостта в светлата зона и гарантиране, че тя не е преситена.
Рязкост	0-100	Настройка на рязкостта.
Гама	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Настройка на гама.
Еко настройка	Стандарт	Стандартен режим.
	Текст	Текстов режим.
	Интернет	Интернет режим.
	Игра	Игров режим.
	Филм	Филмов режим.
	Спорт	Спортен режим.
	Четене	Режим за четене.
Цветна температура.	Топла	Топла цветна температура.
	Нормална	Нормална цветна температура.
	Студена	Студена цветна температура.
	Потребител	Възстановяване на цветната температура.
Червено	0-100	Усилване на червения от цифров регистър.
Зелен	0-100	Зелен усилване от Цифров регистър.
Син	0-100	Син усилване от Цифров регистър.

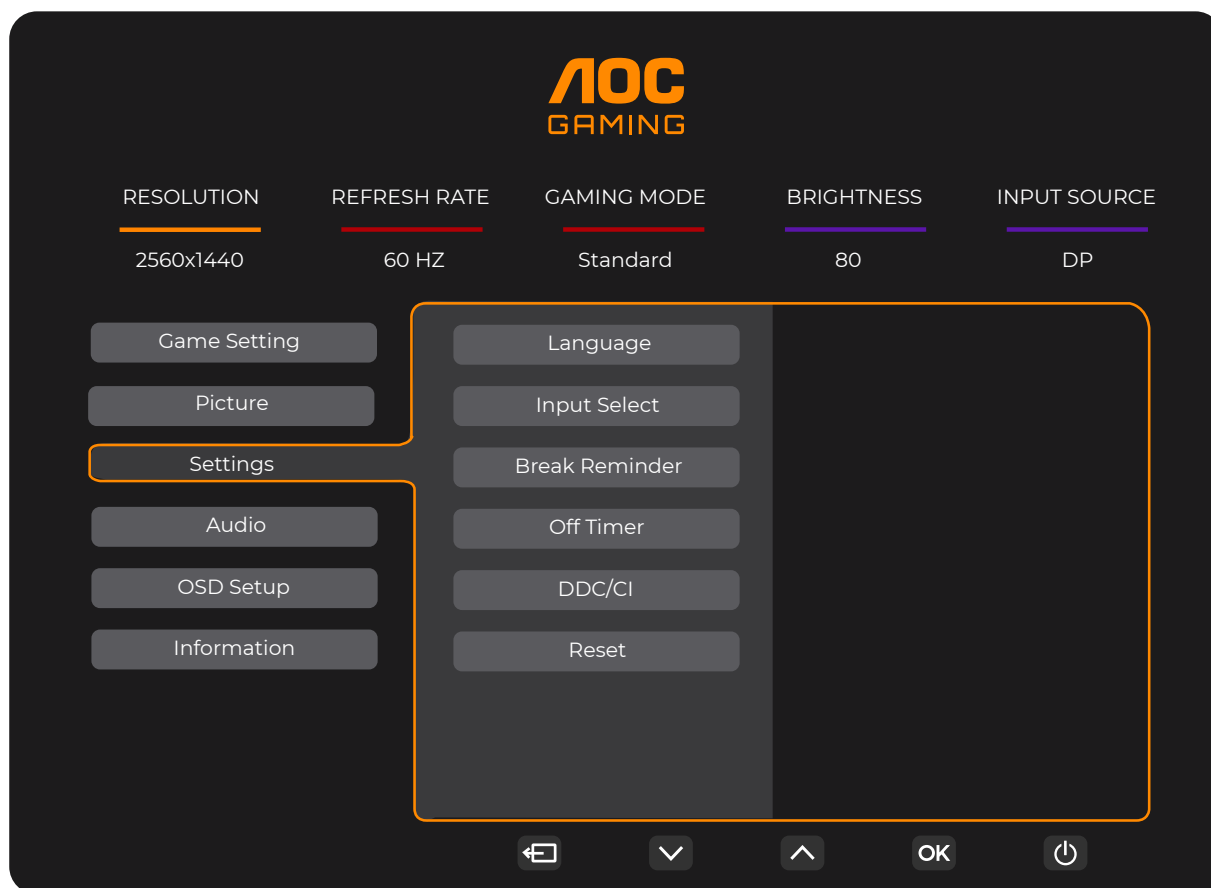
R.Наситеност	0-100	Настройте R.Наситеност.
G.Наситеност	0-100	Настройте G.Наситеност.
B.Наситеност	0-100	Настройте B.Наситеност.
C.Наситеност	0-100	Настройте C.Наситеност.
M.Наситеност	0-100	Настройте M.Наситеност.
Y.Наситеност	0-100	Настройте Y.Наситеност.
R.Оттенок	0-100	Настройте R.Оттенок.
G.Hue	0-100	Настройте G.Hue.
B.Hue	0-100	Настройте B.Hue.
C.Hue	0-100	Настройте C.Hue.
M.Hue	0-100	Настройте M.Hue.
Y.Hue	0-100	Настройте Y.Hue.
HDR	Изключено	Настройте HDR профила според вашите изисквания за употреба. Забележка: При откриване на HDR опцията HDR се показва за настройка.
	DisplayHDR	
	HDR изображение	
	HDR филм	
	HDR игра	
HDR режим	Изключено	Оптимизиран за цвета и контраста на изображението, симулиращ ефекта на HDR. Забележка: Когато HDR не е открит, опцията HDR Mode се показва за настройка.
	HDR изображение	
	HDR филм	
	HDR игра	
DCR	Изключено	Деактивиране на динамичното съотношение на контраста.
	Включено	Активиране на динамичното съотношение на контраста.
Цветово пространство	Panel Native	Панел със стандартно цветово пространство.
	sRGB	Цветово пространство sRGB.
LowBlue Mode	Изключено	Намаляване на синята светлина чрез контрол на цветната температура.
	Мултимедия	
	Интернет	
	Офис	
	Четене	

Съотношение на изображението	Пълен / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Изберете съотношение на изображението за дисплея.
------------------------------	--	---

Забележка:

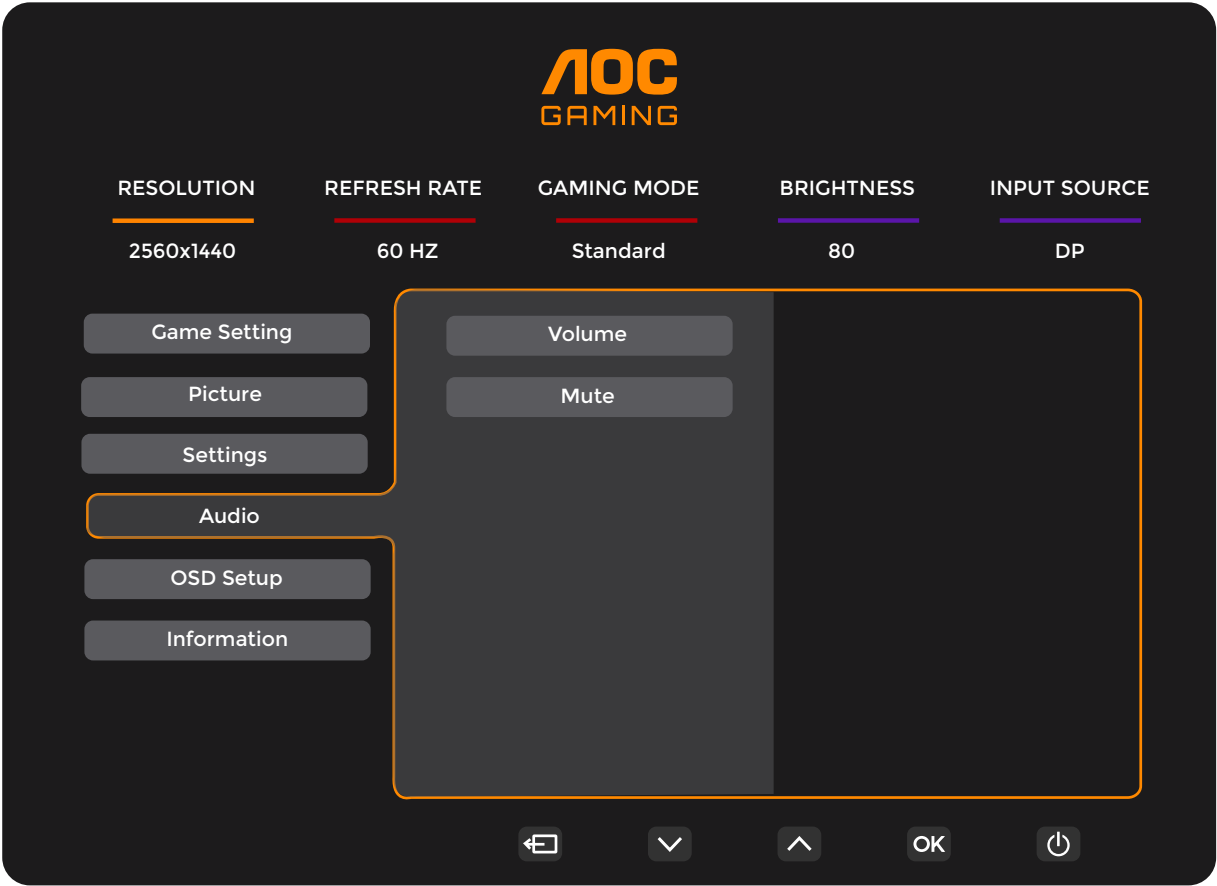
- 1). Когато режимът „HDR Mode“ е активиран, елементите „Контраст“, „Dark Boost“, „Гама“, „Eco Adjustment“, „Цветова температура“, „Цветово пространство“ и „LowBlue Mode“ не могат да бъдат регулирани.
- 2). Когато „HDR“ е зададено на „DisplayHDR“, всички елементи под „Изображение“, с изключение на „HDR“ и „Рязкост“, не могат да бъдат регулирани. Когато „HDR“ е зададено на „HDR Picture“, „HDR Movie“ или „HDR Game“, елементите „Гама“, „Eco Adjustment“, „Цветова температура“, „6-осова цветова наситеност/оттенък“, „DCR“, „Цветово пространство“ и „LowBlue Mode“ не могат да бъдат регулирани.
- 3). Когато „Цветово пространство“ е зададено на „sRGB“, елементите „Контраст“, „Dark Boost“, „Гама“, „Eco Adjustment“, „Цветова температура“, „6-осова цветова наситеност/оттенък“, „HDR Mode“ и „LowBlue Mode“ не могат да бъдат регулирани.
- 4). Когато „Eco Adjustment“ е зададено на „Reading“, „Contrast“, „Dark Boost“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „DCR“, „Color Space“ и „Low blue mode“ не могат да бъдат регулирани.
- 5). Когато „Gaming Mode“ в „Game Setting“ е зададен на режим, различен от „Standard“, елементите „Eco Adjustment“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „HDR Mode“ и „Color Space“ не могат да бъдат регулирани.

Настройки



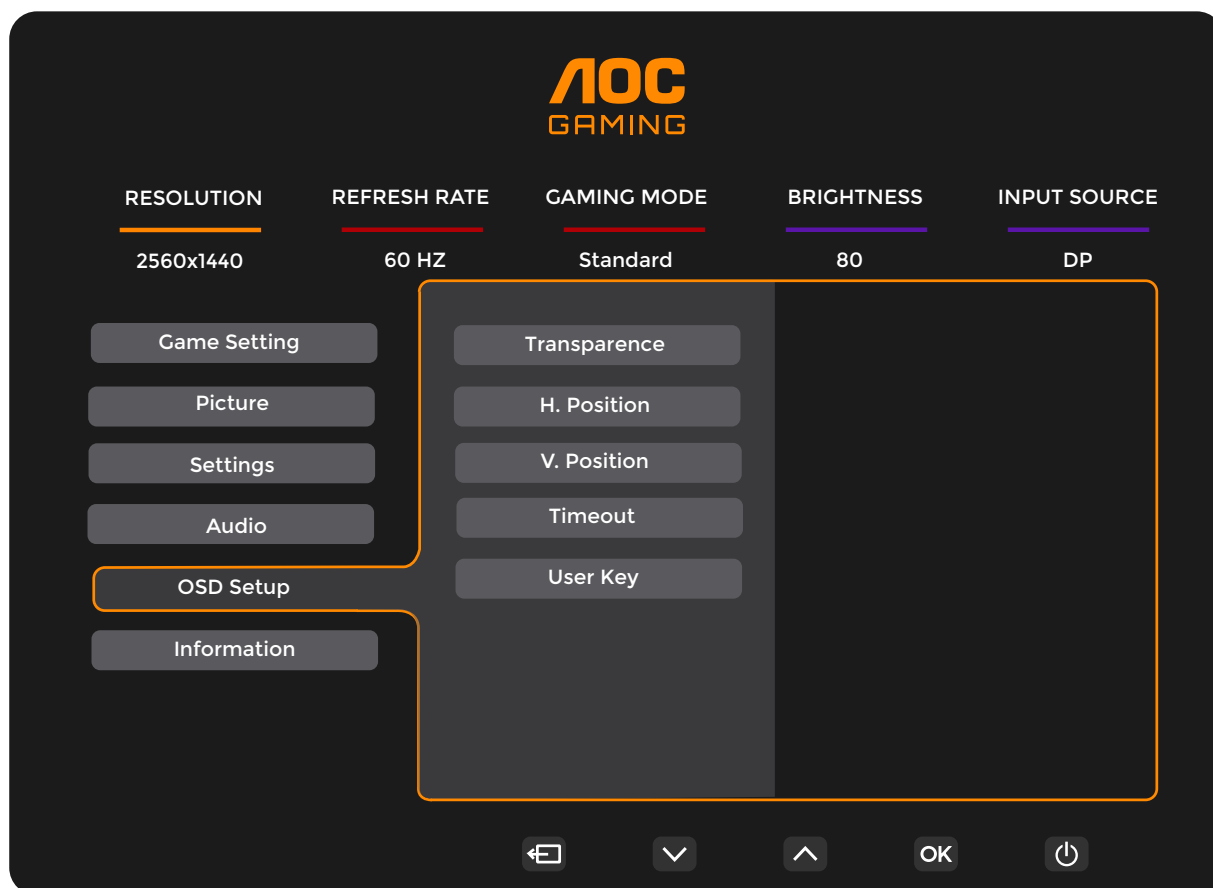
Език		Изберете езика на OSD.
Избор на вход	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Изберете източник на входящ сигнал.
Напомняне за почивка	Изкл. / Вкл.	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 час.
Таймер за изключване	0-24 часа	Изберете време за изключване на DC.
DDC/CI	Не / Да	Включване/Изключване на поддръжката на DDC/CI.
Нулиране	Не / Да	Върнете менюто към фабричните настройки.

Аудио



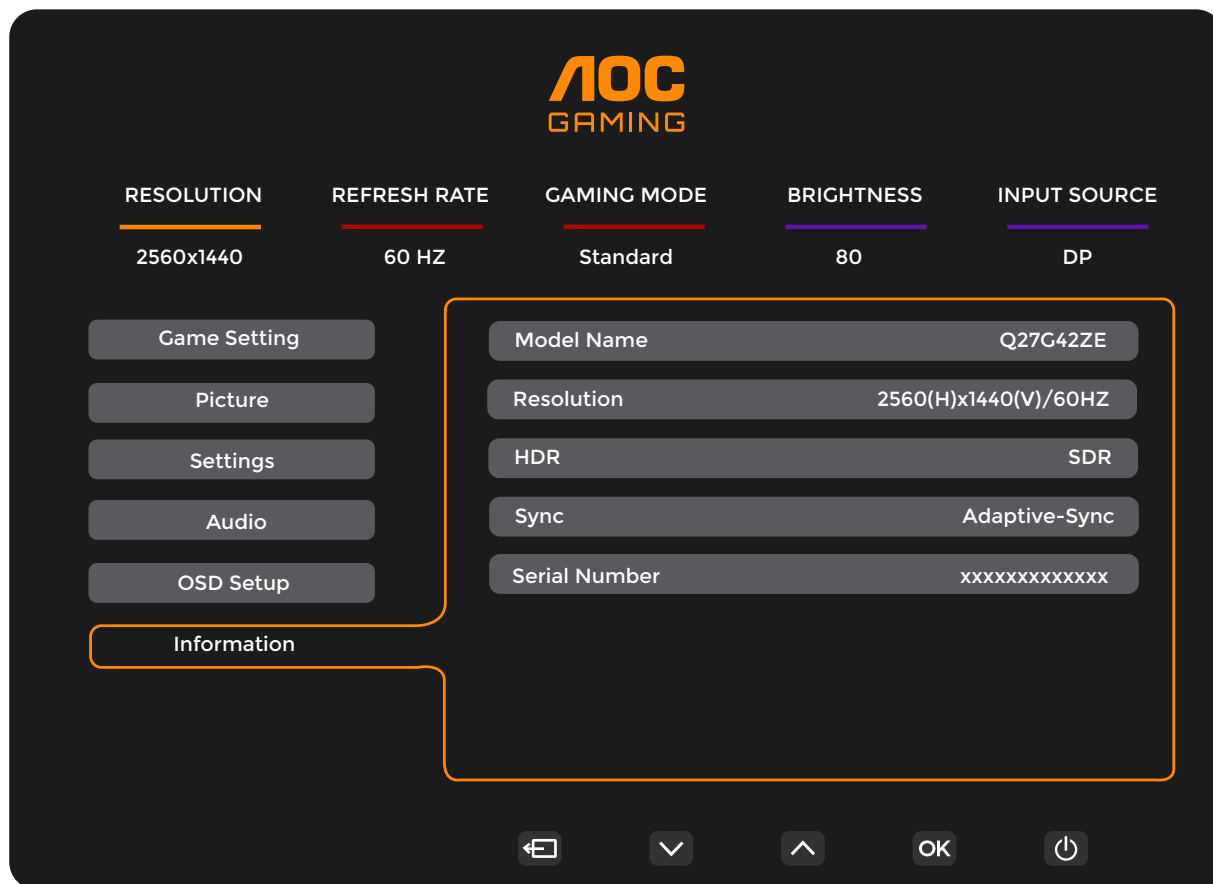
Громкост	0-100	Регулиране на громкостта.
Заглушаване	Изкл. / Вкл.	Заглушаване на звука.

Настройка на OSD



Прозрачност	0-100	Регулиране на прозрачността на OSD.
Х. позиция	0-100	Регулиране на хоризонталната позиция на OSD.
В. позиция	0-100	Регулиране на вертикалната позиция на OSD.
Таймаут	5-120	Регулиране на таймаута на OSD.
Потребителски бутон	Режим за игри / Прицел / Брояч на кадри	Потребителска настройка "✓" Меню с клавишни комбинации.

Информация



LED индикатор

Статус	Цвят на LED
Режим на пълна мощност	Бял
Режим на активно изключване	Оранжев

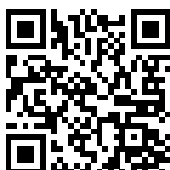
Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
LED индикаторът за захранване не свети	Уверете се, че бутонът за захранване е включен и захранващият кабел е правилно свързан към заземен електрически контакт и към монитора.
Няма изображение на екрана	● Свързан ли е правилно захранващият кабел? Проверете връзката на захранващия кабел и захранването. ● Свързан ли е правилно видео кабелът? (Свързано чрез HDMI кабел) Проверете връзката на HDMI кабела. (Свързано чрез DisplayPort кабел) Проверете връзката на DisplayPort кабела. * HDMI/DisplayPort входът не е наличен при всеки модел. ● Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екрана за вход). Ако се появи началният екран (екранът за вход), стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видеокартата. (Вижте Настройване на оптималната резолюция) Ако началният екран (екранът за вход) не се появи, свържете се със сервизния център или вашия дилър. ● Виждате ли "Входът не се поддържа" на екрана? Това съобщение се появява, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. Настройте максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. ● Уверете се, че драйверите за AOC монитора са инсталирани.
Изображението е размазано и има проблем с призрачни сенки.	Регулирайте Контраста и Яркостта. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка. Уверете се, че не използвате удължителен кабел или превключвател. Препоръчваме да свържете монитора директно към изходния конектор на видеокартата отзад.
Изображението подскача, трепти или се появява вълнообразен модел на картината.	Преместете електрическите устройства, които могат да причинят електрически смущения, възможно най-далеч от монитора. Използвайте максималната честота на опресняване, която мониторът ви поддържа при използваната резолюция.
Мониторът е блокиран в активен режим на изключване."	Ключът за захранване на компютъра трябва да бъде в позиция ВКЛЮЧЕНО. Видеокартата на компютъра трябва да бъде здраво поставена в слота си. Уверете се, че видеокабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете видеокабела на монитора и се уверете, че няма огънати щифтове. Уверете се, че компютърът работи, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавате светлинния индикатор CAPS LOCK. Индикаторът трябва да се включи или изключи след натискане на клавиша CAPS LOCK.
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕНО, ЗЕЛЕНО или СИНЬО).	Проверете видеокабела на монитора и се уверете, че няма повредени щифтове. Уверете се, че видеокабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.
Изображението на екрана не е центрирано или е с неправилни размери.	Регулирайте H-позиция и V-позиция или натиснете бърз клавиш (AUTO).
Изображението има цветови дефекти (бялото не изглежда бяло).	Регулирайте RGB цветовете или изберете желаната цветова температура.
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана.	Използвайте режим на изключване на Windows 7/8/10/11 за регулиране на CLOCK и FOCUS. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка.
Регулации и обслужване	Моля, вижте информацията за регулации и обслужване в ръководството на CD или на www.aoc.com (за да намерите модела, който сте закупили във вашата страна, и за да откриете информация за регулации и обслужване на страницата за поддръжка).

Спецификация

Обща спецификация

Панел	Име на модел	Q27G42ZE	
	Управляваща система	TFT цветен LCD	
	Видим размер на изображението	Диагонал 68,5 см	
	Пикселно разстояние	0.2331 мм (X) x 0.2331 мм (B)	
	Видео	HDMI интерфейс и DisplayPort интерфейс	
	Цвят на дисплея	16.7M	
Други	Хоризонтален обхват на сканиране	30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)	
	Максимален размер на хоризонтално сканиране	596.736 мм	
	Вертикален обхват на сканиране	48~144 Hz (HDMI) 48~260 Hz (DisplayPort)	
	Максимален размер на вертикално сканиране	335.664 мм	
	Оптимална предварително зададена резолюция	2560x1440@60Hz	
	Максимална резолюция	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Източник на захранване	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	Консумация на енергия	Типична (по подразбиране яркост и контраст)	35W
		Макс. (яркост = 100, контраст = 100)	≤56W
		Режим на готовност	≤0.3W
	Отделяне на топлина	Нормална работа	119.45 BTU/ч (типично)
		Сън (Режим на готовност)	<1.02 BTU/ч
		Режим изключване	<1.02 BTU/ч
		Режим изключване (AC ключ)	0 BTU/ч
Физически характеристики	Тип конектор	HDMIx2/DisplayPort/Изход за слушалки	
	Тип сигнален кабел	Отделяем	
Околна среда	Температура	Работна	0°C~40°C
		Неработна	-25°C~55°C
	Влажност	Работна	10%~85% (без кондензация)
		Неработна	5%~93% (без кондензация)
	Височина	Работна	0м~5000м (0фт~16404фт)
		Неработна	0м~12192м (0фт~40000фт)



Забележка:

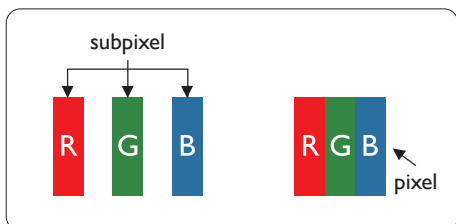
[1] Овърклокът се постига при резолюция 2560x1440@260Hz. Ако възникне грешка при изобразяването по време на овърклок, моля, коригирайте честотата на опресняване на 240Hz.

Политика за дефекти на пикселите на панелите на АОС монитори

АОС се стреми да доставя продукти с най-високо качество. Използваме някои от най-съвременните производствени процеси в индустрията и прилагаме строги мерки за контрол на качеството. Въпреки това, дефекти на пиксели или субпиксели по панелите на мониторите понякога са неизбежни.

Никой производител не може да гарантира, че всички панели ще бъдат без дефекти на пикселите, но АОС гарантира, че всеки монитор с неприемлив брой дефекти на пикселите ще бъде ремонтиран или заменен по гаранция. Това уведомление обяснява различните видове дефекти на пикселите и определя допустимите нива на дефекти за всеки тип. За да бъде квалифициран за ремонт или замяна по гаранция, броят на дефектните пиксели на панела на Монитора трябва да надвишава допустимите нива. Например, не повече от 0,0004% от субпикселите на монитора могат да бъдат дефектни.

Освен това, АОС определя още по-високи стандарти за качество за определени видове или комбинации от дефекти на пикселите, които са по-забележими от други. Тази политика е валидна в световен мащаб.



Пиксели и субпиксели

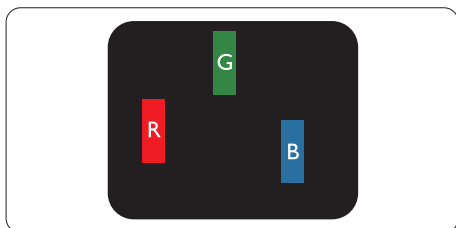
Пикселът, или елементът на изображението, се състои от три субпиксела в основните цветове червено, зелено и синьо. Множество пиксели заедно формират изображение. Когато всички субпиксели на един пиксел светят, трите цветни субпиксела заедно се възприемат като един бял пиксел. Когато всички са тъмни, трите цветни субпиксела заедно се възприемат като един черен пиксел. Други комбинации от светли и тъмни субпиксели се възприемат като пиксели с други цветове.

Видове дефекти на пикселите

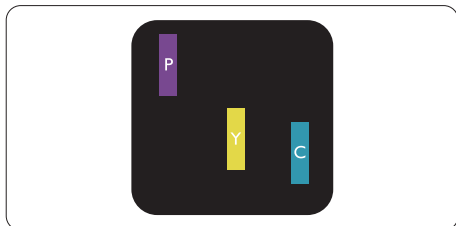
Дефектите на пикселите и субпикселите се проявяват на екрана по различни начини. Съществуват две категории дефекти на пикселите и няколко вида дефекти на субпикселите във всяка категория.

Ярки дефекти на точките

Ярките дефекти на точките се проявяват като пиксели или субпиксели, които винаги са светнати или „включени“. Тоест, ярката точка е субпиксел, който изпъква на екрана, когато мониторът показва тъмен образец. Съществуват следните видове ярки дефекти на точките.



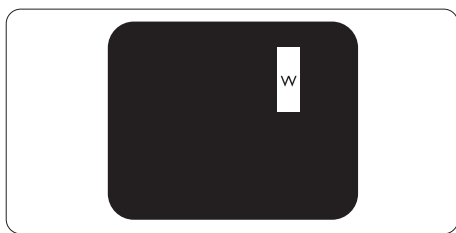
Един светнат червен, зелен или син субпиксел.



Два съседни светнати субпиксела:

- Червен + Син = Лилав
- Червен + Зелен = Жълт

- Зелен + Син = Циан (светлосин)



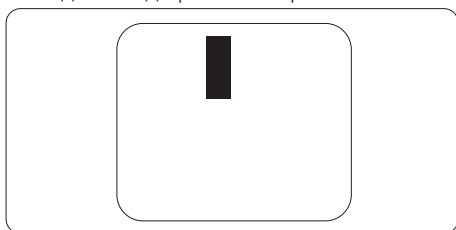
Три съседни светли субпиксела (един бял пиксел).

Забележка

Червена или синя ярка точка трябва да е поне с 50 процента по-ярка от съседните точки, докато зелена ярка точка е с 30 процента по-ярка от съседните точки.

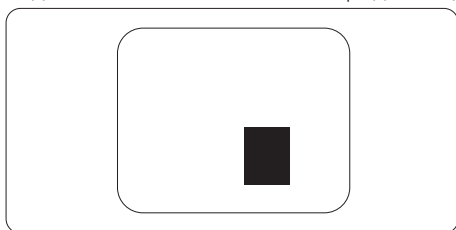
Дефекти с черни точки

Дефектите с черни точки се проявяват като пиксели или субпиксели, които винаги са тъмни или „изключени“. Тоест, тъмната точка е субпиксел, който се откроява на екрана, когато мониторът показва светъл образец. Това са видовете дефекти с черни точки.



Близост на дефектите на пикселите

Тъй като дефектите на пикселите и субпикселите от един и същи тип, които са близо един до друг, могат да бъдат по-забележими, АОС определя и допустими отклонения за близостта на дефектите на пикселите.



Допустими отклонения за дефекти на пикселите

За да бъде мониторът подлежащ на ремонт или подмяна поради дефекти на пикселите в гаранционния период, панелът на монитора АОС трябва да има дефекти на пиксели или субпиксели, които надвишават допустимите отклонения, посочени в уеб ръководството.

ЯРКИ ДЕФЕКТИ НА ТОЧКИТЕ	ПРИЕМЛИВО НИВО
1 светнат субпиксел	2
2 съседни светнати субпиксела	1
3 съседни светнати субпиксела (един бял пиксел)	0
Разстояние между два ярки дефекта на точките*	≥ 15 мм
Общ брой ярки дефекти на точките от всички видове	2
ЧЕРНИ ДЕФЕКТИ НА ТОЧКИТЕ	ПРИЕМЛИВО НИВО
1 тъмен субпиксел	5 или по-малко
2 съседни тъмни субпиксела	2 или по-малко
3 съседни тъмни субпиксела	≤ 0
Разстояние между два дефекта с черни точки*	≥ 15 мм
Общ брой дефекти с черни точки от всички видове	5 или по-малко
ОБЩ БРОЙ ДЕФЕКТИ С ТОЧКИ	ПРИЕМЛИВО НИВО
Общ брой дефекти с ярки или черни точки от всички видове	5 или по-малко

Забележка

*: 1 или 2 съседни дефекта на субпиксели = 1 дефект с точка.

Предварително зададени режими на дисплея

СТАНДАРТ	РЕЗОЛЮЦИЯ (±1Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (KHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
IBM РЕЖИМИ			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC РЕЖИМИ			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

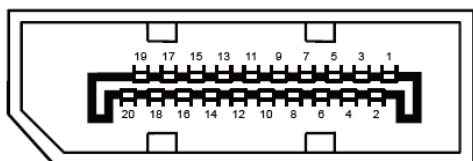
Забележка: Според стандарта VESA може да има определена грешка (+/-1 Hz) при изчисляване на честотата на опресняване (честота на полето) на различни операционни системи и графични карти. За подобряване на съвместимостта номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, обърнете внимание на действителния продукт.

Назначения на пиновете



19-пинов кабел за цветен дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1.	TMDS Данни 2+	9.	TMDS Данни 0-	17.	Земя DDC/CEC
2.	Щит TMDS Данни 2	10.	TMDS Часовник +	18.	+5V Захранване
3.	TMDS Данни 2-	11.	Щит TMDS Часовник	19.	Откриване на горещо включване
4.	TMDS Данни 1+	12.	TMDS Часовник-		
5.	TMDS Данни 1 Щит	13.	CEC		
6.	TMDS Данни 1-	14.	Запазено (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Данни 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Данни 0 Щит	16.	SDA		



20-пинов кабел за цветен дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1	ML_Лента 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Лента 0 (p)
3	ML_Лента 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Лента 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Лента 2 (p)	16	GND
7	ML_Лента 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Откриване на горещо включване
9	ML_Lane 1 (p)	19	Връщане DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор е оборудван с възможности VESA DDC2B съгласно VESA DDC СТАНДАРТА. Той позволява на монитора да информира хост системата за своята идентичност и, в зависимост от нивото на използвания DDC, да комуникира допълнителна информация за дисплейните си възможности.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I2C. Хостът може да поиска информация EDID през канала DDC2B.

