

AOC

GAMING



USER MANUAL

Q27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Безпека	1
Національні конвенції	1
Живлення.....	2
Встановлення.....	3
Очищення.....	4
Інше	5
Налаштування.....	6
Комплектація	6
Установка підставки та бази.....	7
Регулювання кута огляду	8
Підключення монітора	9
Настінне кріплення.....	10
функція Adaptive-Sync	11
HDR	12
Регулювання.....	13
Гарячі клавіші	13
Налаштування OSD	14
Налаштування гри	15
Зображення.....	17
Налаштування.....	20
Аудіо.....	21
Налаштування OSD	22
Інформація.....	23
Світлодіодний індикатор.....	24
Усунення несправностей	25
Технічні характеристики	26
Загальні технічні характеристики.....	26
Політика АОС щодо дефектів пікселів панелей моніторів	27
Попередньо встановлені режими відображення.....	30
Призначення контактів	31
Підключи і працюй	32

Безпека

Національні конвенції

Наступні підрозділи описують національні конвенції, використані в цьому документі.

Примітки, застереження та попередження

Протягом цього посібника блоки тексту можуть супроводжуватися піктограмою та бути надруковані жирним або курсивом. Ці блоки містять нотатки, застереження та попередження і використовуються наступним чином:



НОТАТКА: Нотатка вказує на важливу інформацію, яка допомагає ефективніше використовувати вашу комп'ютерну систему.



ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: Застереження вказує на можливу шкоду апаратному забезпеченню або втрату даних і пояснює, як уникнути цієї проблеми.



ПОПЕРЕДЖЕННЯ: Попередження вказує на потенційну небезпеку для здоров'я і пояснює, як уникнути цієї проблеми.

Деякі попередження можуть з'являтися в альтернативних форматах і не супроводжуватися піктограмою. У таких випадках конкретне подання попередження регламентується відповідним органом контролю.

Живлення



Монітор слід експлуатувати лише від типу джерела живлення, вказаного на етикетці. Якщо ви не впевнені у типі електроживлення у вашому будинку, зверніться до продавця або місцевої електропостачальної компанії.



Монітор оснащено трьохконтактною заземленоювилкою з третім (заземлювальним) контактом. Цявилка призначена виключно для підключення до заземленої електричної розетки з метою безпеки. Якщо ваша розетка не підтримує тривольтовувилку, зверніться до електрика для встановлення правильної розетки або використовуйте адаптер для безпечного заземлення пристрою. Не порушуйте захисне призначення заземленоївилки.



Відключайте пристрій під час грози або коли він не буде використовуватися тривалий час. Це захистить монітор від пошкоджень через перенапруги.



Не перевантажуйте подовжувачі та розгалужувачі. Перевантаження може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.



Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, які мають відповідно налаштовані розетки з позначенням від 100 до 240 В змінного струму, мінімум 5 А.



Настінна розетка повинна бути встановлена поруч із обладнанням і бути легко доступною.

Встановлення

! Не розміщуйте монітор на нестійкому візку, підставці, штативі, кронштейні або столі. Якщо монітор впаде, це може спричинити травми та серйозні пошкодження пристрою. Використовуйте лише візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або що постачаються з цим продуктом. Дотримуйтесь інструкцій виробника. Дотримуйтесь інструкцій під час встановлення продукту та використовуйте монтажні аксесуари, рекомендовані виробником. Комбінацію продукту та візка слід переміщувати обережно.

! Ніколи не вставляйте жодних предметів у проріз на корпусі монітора. Це може пошкодити електронні компоненти, що призведе до пожежі або ураження електричним струмом. Ніколи не проливайте рідини на монітор.

! Не ставте передню частину продукту на підлогу.

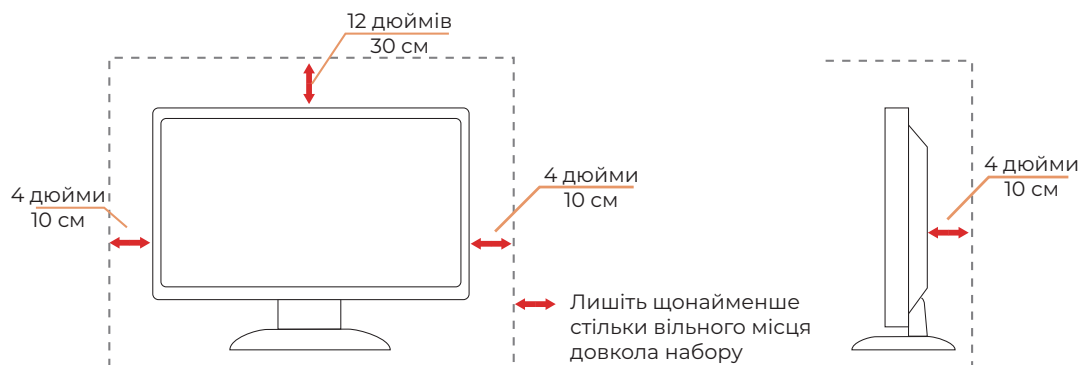
! Якщо ви монтуєте монітор на стіну або полицю, використовуйте монтажний комплект, затверджений виробником, та дотримуйтесь інструкцій комплекту.

! Залишайте деякий простір навколо монітора, як показано нижче. Інакше циркуляція повітря може бути недостатньою, що призведе до перегріву, пожежі або пошкодження монітора.

! Щоб уникнути потенційних пошкоджень, наприклад відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5 градусів. Якщо максимально допустимий кут нахилу вниз -5 градусів буде перевищено, пошкодження монітора не покриватиметься гарантією.

Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора при його встановленні на стіні або на підставці:

Встановлено з підставкою



Очищення

 Регулярно очищуйте корпус вологою, м'якою тканиною.

 Під час очищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина повинна бути вологою та майже сухою; не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.



 Будь ласка, відключіть шнур живлення перед очищенням виробу.

Інше



Якщо виріб видає дивний запах, звук або дим, НЕГАЙНО відключіть вилку живлення та зверніться до сервісного центру.



Переконайтеся, що вентиляційні отвори не заблоковані столом або шторою.



Не піддавайте РК-монітор сильним вібраціям або ударам під час роботи.



Не стукайте та не кидайте монітор під час роботи або транспортування.



Шнури живлення повинні мати сертифікат безпеки. Для Німеччини слід використовувати H03VV-F, 3G, 0,75 мм² або кращий.
Для інших країн слід використовувати відповідні типи шнурів.



Надмірний рівень звуку в навушниках може призвести до втрати слуху. Регулювання еквайзера до максимального рівня збільшує вихідну напругу навушників і, відповідно, рівень звукового тиску.

Налаштування

Комплектація



Monitor

*



Quick Start Guide

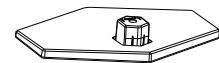
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



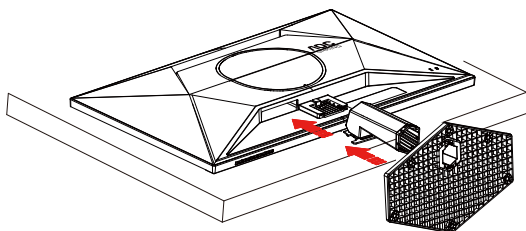
DisplayPort Cable

* Не всі сигнальні кабелі надаються для всіх країн і регіонів. Будь ласка, зверніться до місцевого дилера або офісу АОС для підтвердження.

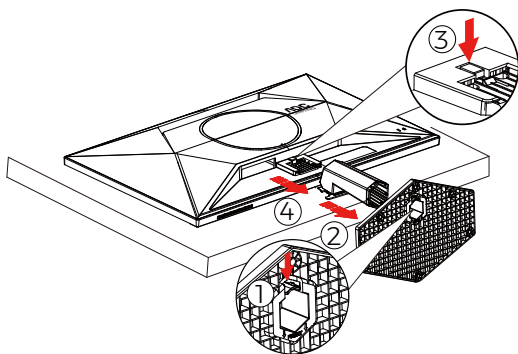
Установка підставки та бази

Будь ласка, встановіть або зніміть базу, дотримуючись наведених нижче кроків.

Установка:



Зняття:



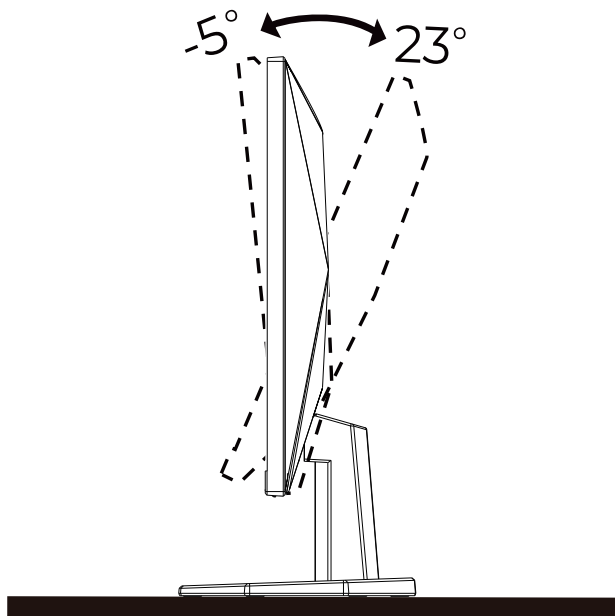
ПРИМІТКА: Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

Регулювання кута огляду

Для досягнення найкращого візуального досвіду рекомендується, щоб користувач міг бачити своє обличчя повністю на екрані, а потім відрегулювати кут монітора відповідно до особистих уподобань.

Тримайте підставку, щоб монітор не перекинувся під час зміни кута.

Ви можете регулювати монітор наступним чином:



ПРИМІТКА:

Не торкайтеся LCD-екрану під час зміни кута. Дотик до LCD-екрану може спричинити пошкодження.

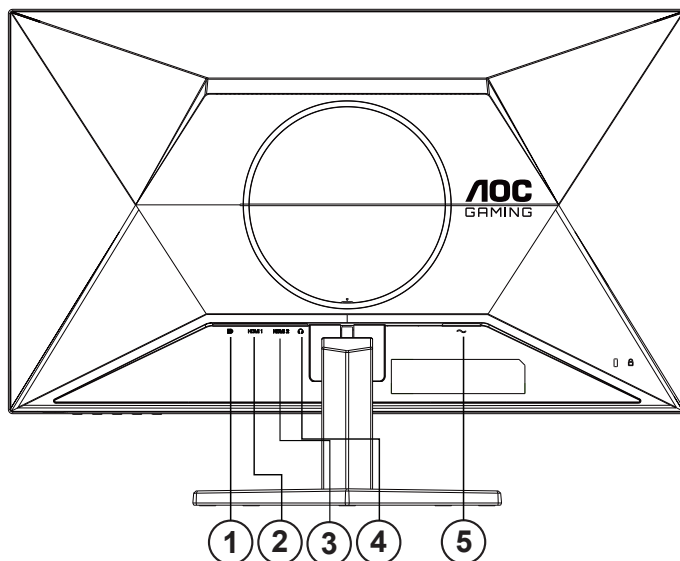


Попередження

- Щоб уникнути потенційного пошкодження екрану, такого як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більш ніж на 5 градусів.
- Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку.

Підключення монітора

Підключення кабелів на задній панелі монітора та комп'ютера:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Навушники
5. Живлення

Підключення до ПК

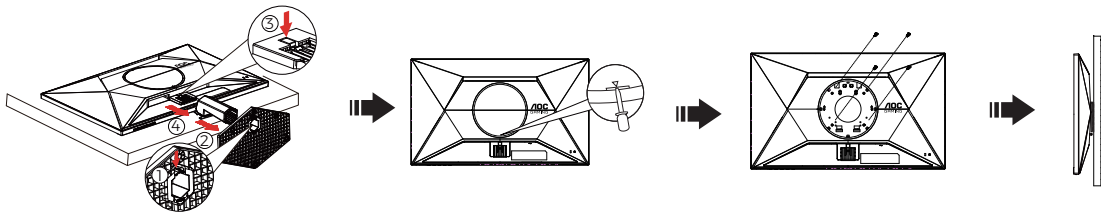
1. Надійно підключіть кабель живлення до задньої частини дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте його кабель живлення.
3. Підключіть кабель сигналу дисплея до відеороз'єму на задній панелі комп'ютера.
4. Підключіть кабелі живлення комп'ютера та дисплея до найближчої розетки.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо монітор відображає зображення, установка завершена. Якщо зображення не відображається, будь ласка, зверніться до розділу Усунення несправностей.

Для захисту обладнання завжди вимикайте ПК та РК-монітор перед підключенням.

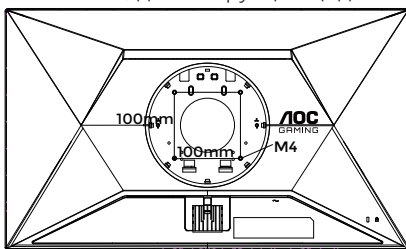
Настінне кріплення

Підготовка до встановлення додаткового настінного кронштейна.

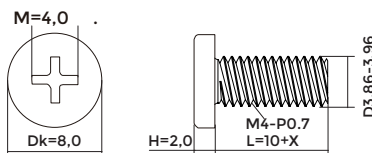


Цей монітор можна прикріпити до настінного кронштейна, який купується окремо. Відключіть живлення перед виконанням цієї процедури. Виконайте наступні кроки:

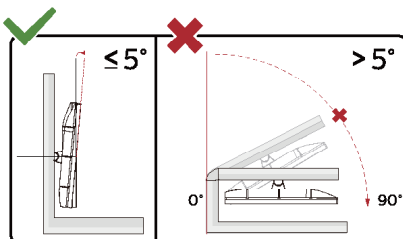
1. Зніміть підставку.
2. Вставте викрутку з плоскою головкою або інший плоский інструмент у проріз і відкрийте задню кришку.
3. Дотримуйтесь інструкцій виробника для збирання настінного кронштейна.
4. Розмістіть настінний кронштейн на задній частині монітора. Вирівняйте отвори кронштейна з отворами на задній частині монітора.
5. Вставте 4 гвинти в отвори та затягніть їх.
6. Повторно підключіть кабелі. Зверніться до посібника користувача, що постачається з додатковим настінним кронштейном, для інструкцій щодо його кріплення до стіни.



Технічні характеристики гвинтів для підвішування на стіну: M4*(10+X) мм (X= товщина кронштейна для підвішування на стіну)



Примітка: отвори для кріплення VESA доступні не для всіх моделей, будь ласка, уточнюйте у продавця або офіційному відділі AOC. Завжди звертайтеся до виробника для встановлення настінного кронштейна.



* Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ:

1. Щоб уникнути потенційного пошкодження екрану, такого як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більш ніж на 5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку.

функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює з DisplayPort/HDMI.
2. Сумісна графічна карта: рекомендований список наведено нижче, також його можна перевірити на сайті www.AMD.com.

Графічні карти

- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (за винятком R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (за винятком R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

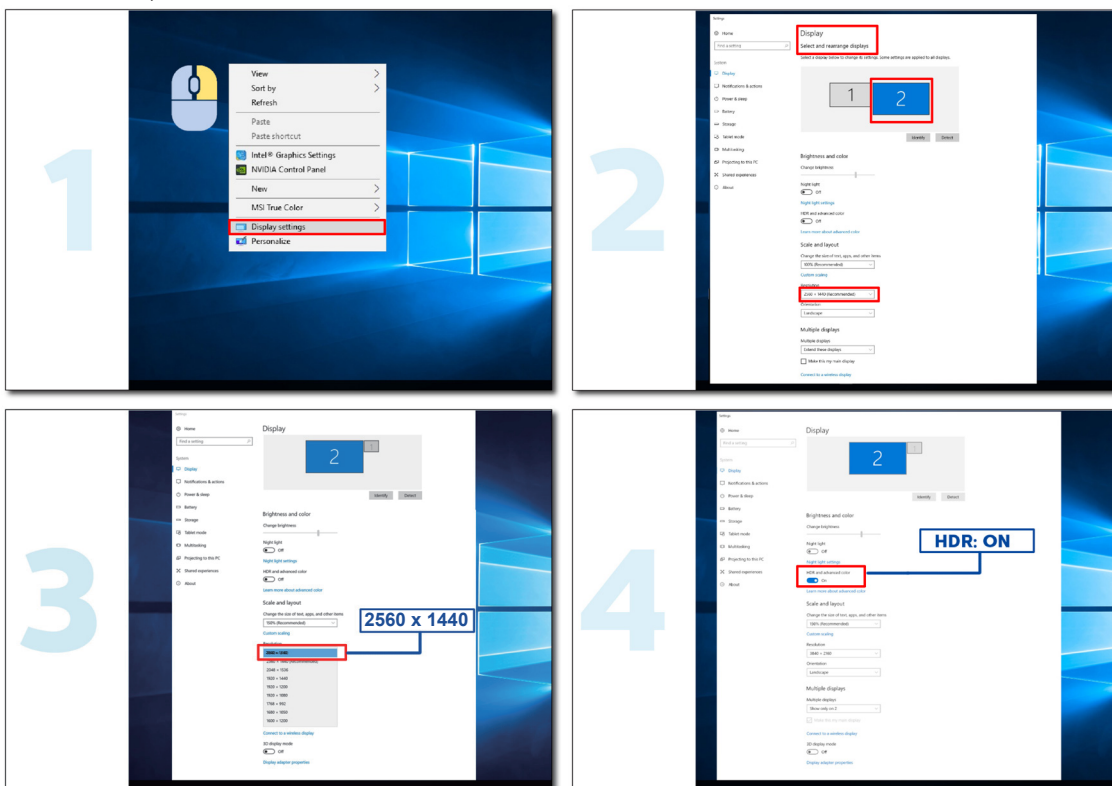
HDR

Він сумісний із вхідними сигналами у форматі HDR10.

Дисплей може автоматично активувати функцію HDR, якщо плеєр і контент сумісні. Будь ласка, зверніться до виробника пристрою та постачальника контенту для отримання інформації про сумісність вашого пристрою та контенту. Будь ласка, виберіть «ВІМК.» для функції HDR, якщо вам не потрібна автоматична активація.

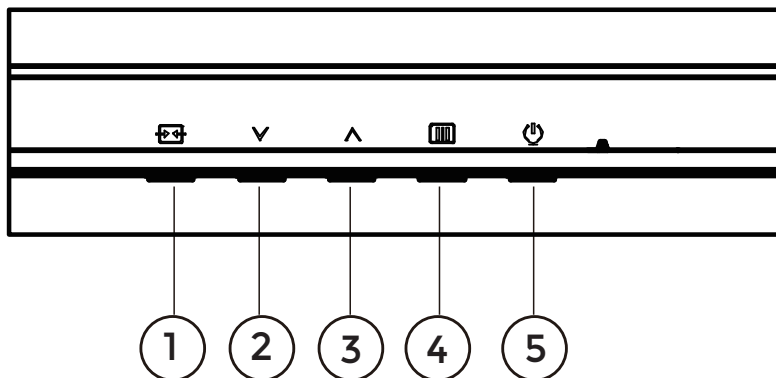
Примітка:

1. Для інтерфейсів DisplayPort/HDMI у версіях WIN10 нижче (старіших) за V1703 спеціальних налаштувань не потрібно.
2. У версії WIN10 V1703 доступний лише інтерфейс HDMI, а інтерфейс DisplayPort не функціонує.
3. 3840x2160@50Гц/60Гц рекомендовано лише для Blu-ray плеєра, Xbox та PlayStation.
4. Налаштування дисплея:
 - а. Роздільна здатність дисплея встановлена на 2560*1440, а HDR попередньо увімкнено.
 - б. Після запуску застосунку найкращий HDR-ефект досягається при зміні роздільної здатності на 2560*1440 (за наявності).



Регулювання

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вихід
2	Ігровий режим
3	Точка регулювання
4	Меню/Підтвердити
5	Живлення

Меню/Підтвердити

Натисніть, щоб відобразити OSD або підтвердити вибір.

Живлення

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Точка регулювання

Якщо OSD відсутнє, натисніть кнопку Точка регулювання, щоб показати або приховати Точку регулювання.

Ігровий режим

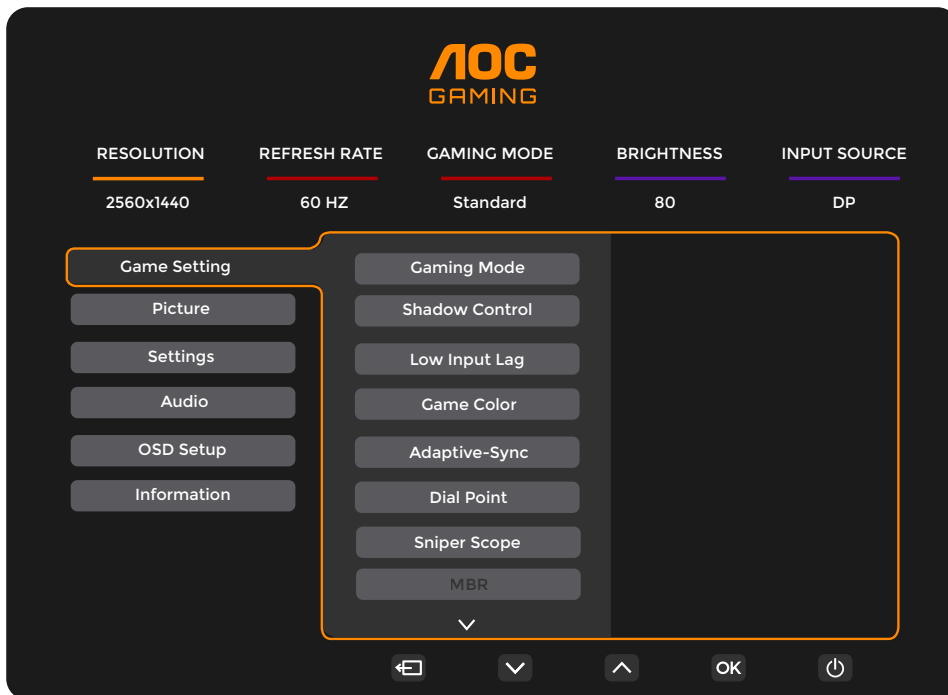
Якщо OSD відсутнє, натисніть “V” клавішу для відкриття функції Ігровий режим, потім натисніть “V” або “^” клавішу для вибору Ігрового режиму (Стандарт, FPS, RTS, Гоночний, Геймер 1, Геймер 2 або Геймер 3) залежно від типу гри.

Джерело/Вихід

Коли OSD закрито, натискання кнопки Джерело/Вихід активує функцію гарячої клавіші Джерело. Коли меню OSD активне, ця кнопка виконує функцію виходу (для виходу з меню OSD).

Налаштування OSD

Основні та прості інструкції щодо керування клавішами.

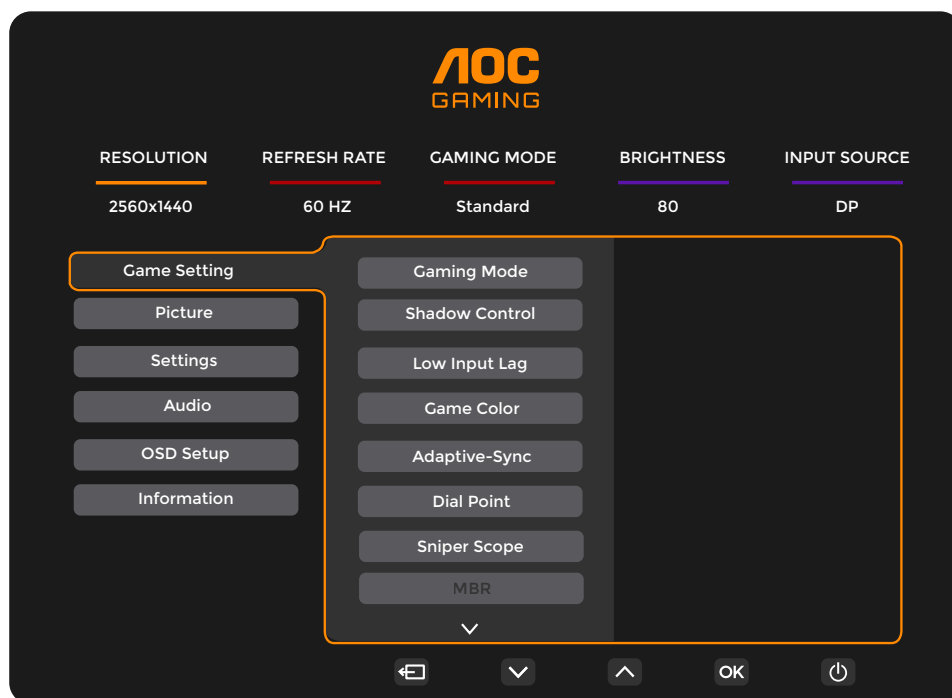


- 1). Натисніть  кнопку МЕНЮ для активації вікна OSD.
- 2). Натисніть  або  щоб переміститися між функціями. Коли потрібна функція буде виділена, натисніть  кнопку МЕНЮ / ОК для її активації, натисніть  або  щоб переміститися між функціями підменю. Коли потрібна функція підменю буде виділена, натисніть  кнопку МЕНЮ / ОК для її активації.
- 3). Натисніть  або  щоб змінити налаштування вибраної функції. Натисніть  /  щоб вийти. Якщо потрібно налаштувати іншу функцію, повторіть кроки 2-3.
- 4). Функція блокування OSD: щоб заблокувати OSD, натисніть і утримуйте  кнопку МЕНЮ, коли монітор вимкнено, а потім натисніть  кнопка живлення для увімкнення монітора. Щоб розблокувати OSD — натисніть і утримуйте  кнопку МЕНЮ, коли монітор вимкнено, а потім натисніть  кнопка живлення для увімкнення монітора.

Примітки:

- 1). Якщо пристрій має лише один вхідний сигнал, пункт «Вибір входу» не може бути змінений.
- 2). Якщо роздільна здатність вхідного сигналу є рідною або Adaptive-Sync, пункт «Співвідношення зображення» недійсний.

Налаштування гри



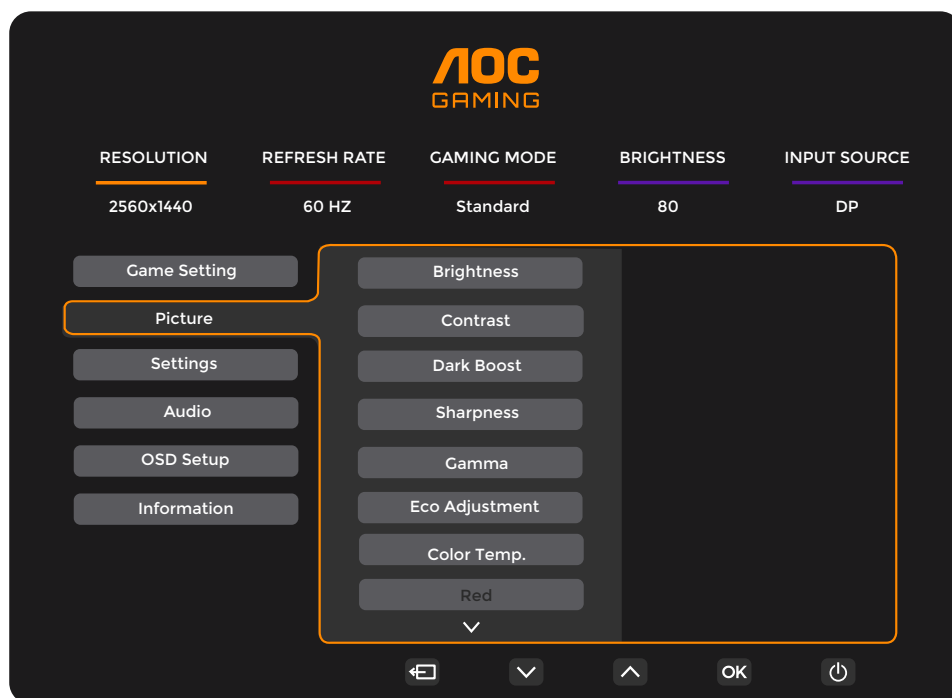
Ігровий режим	Стандарт	Покращує читабельність для відповідних веб- та мобільних ігор.
	FPS	Для гри у FPS (шутери від першої особи). Покращує рівень чорного в темній темі.
	RTS	Для гри у RTS (стратегії в реальному часі). Покращує якість зображення.
	Racing	Для гри у гонки, забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
	Геймер 1	Налаштування користувача збережено як Геймер 1.
	Геймер 2	Налаштування користувача збережено як Геймер 2.
	Геймер 3	Налаштування користувача збережено як Геймер 3.
Керування тінню	0-20	Керування тінню за замовчуванням встановлено на 0, користувач може регулювати від 0 до 20 для покращення чіткості зображення. Якщо зображення занадто темне для чіткого розгляду деталей, відрегулюйте значення від 0 до 20 для покращення чіткості.
Низька затримка введення	Вимкнено / Увімкнено	Вимкніть буфер кадрів для зменшення затримки введення.
Колір гри	0 ~ 20	Колір гри забезпечує регулювання насиченості в діапазоні від 0 до 20 для покращення зображення.
Adaptive-Sync	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути Adaptive-Sync. Нагадування про роботу Adaptive-Sync: при увімкненні функції Adaptive-Sync у деяких ігрових середовищах може спостерігатися мерехтіння.
Точка регулювання	Вимкнено / Увімкнено / Динамічний	Функція «Dial Point» розміщує індикатор прицілу в центрі екрана, допомагаючи геймерам точно і коректно цілитися в іграх жанру шутер від першої особи (FPS).
Приціл снайпера	Вимкнено / 1.0 / 1.5 / 2.0	Збільшить локально для полегшення прицілювання під час зйомки.
MBR	0 ~ 20	MBR (Зменшення розмиття руху) забезпечує 0-20 рівнів регулювання для зменшення розмиття руху. Примітка: Функцію MBR можна регулювати, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення ≥ 75 Гц.

Синхронізація MBR	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути синхронізацію MBR (Зменшення розмиття руху). Примітка: Функцію MBR можна регулювати, коли Adaptive-Sync увімкнено, частота оновлення ≥ 75 Гц, а вхідний сигнал має змінну частоту.
Overdrive	Нормальний	Регулюйте час відгуку. Примітка:
	Швидко	1. Якщо користувач встановить OverDrive на «Найшвидший», відображене зображення може бути розмитим. Користувачі можуть регулювати рівень OverDrive або вимкнути його відповідно до своїх уподобань.
	Швидше	2. Функція «Extreme» є опціональною, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення ≥ 75 Гц.
	Найшвидше	3. Яскравість екрану зменшиться при увімкненні функції «Extreme».
	Екстремальний	
Лічильник кадрів	Вимкнено / Праворуч-угорі / Праворуч-вниз / Ліворуч-угорі / Ліворуч-вниз	Відображення частоти V у вибраному куті.
Розгін	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути розгін.

Примітка:

- 1). Коли «HDR-режим» у розділі «Зображення» увімкнено, пункти «Керування тінню» та «Колір гри» не можуть бути відрегульовані.
- 2). Коли «HDR» у розділі «Зображення» встановлено на «DisplayHDR», пункти «Ігровий режим», «Керування тінню», «Колір гри», «MBR» та «MBR Sync» не можуть бути відрегульовані. «Екстремальний» у розділі «Overdrive» недоступний.
Коли «HDR» у розділі «Зображення» встановлено на «HDR Picture», «HDR Movie» або «HDR Game», пункти «Ігровий режим», «Колір гри», «MBR» та «MBR Sync» не можуть бути відрегульовані. «Екстремальний» у розділі «Overdrive» недоступний.
- 3). Коли «Колірний простір» у розділі «Зображення» встановлено на sRGB, пункти «Керування тінню», «Колір гри», «MBR» та «MBR Sync» не можуть бути відрегульовані.

Зображення



Яскравість	0-100	Регулювання підсвічування.
Контрастність	0-100	Контрастність із цифрового регістра.
Покращення темних ділянок	Вимкнено / Рівень 1 / Рівень 2 / Рівень 3	Покращує деталізацію екрану в темних або світлих ділянках, регулюючи яскравість у світлій зоні та запобігаючи перенасиченню.
Різкість	0-100	Регулювання різкості.
Гамма	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Регулювання гамми.
Еко-налаштування	Стандарт	Стандартний режим.
	Текст	Текстовий режим.
	Інтернет	Інтернет-режим.
	Гра	Ігровий режим.
	Фільм	Режим фільму.
	Спорт	Режим спорту.
	Читання	Режим читання.
Колірна температура.	Тепла	Тепла колірна температура.
	Нормальна	Нормальна колірна температура.
	Холодна	Холодна колірна температура.
	Користувач	Відновити колірну температуру.
Червоний	0-100	Підсилення червоного з цифрового регістру.
Зелений	0-100	Підсилення зеленого з цифрового регістру.
Синій	0-100	Підсилення синього з цифрового регістру.

R.Насиченість	0-100	Відрегулюйте R.Насиченість.
G.Насиченість	0-100	Відрегулюйте G.Насиченість.
B.Насиченість	0-100	Відрегулюйте B.Насиченість.
C.Насиченість	0-100	Відрегулюйте C.Насиченість.
M.Насиченість	0-100	Відрегулюйте M.Насиченість.
Y.Насиченість	0-100	Відрегулюйте Y.Насиченість.
R.Відтінок	0-100	Відрегулюйте R.Відтінок.
G.Hue	0-100	Налаштуйте G.Hue.
B.Hue	0-100	Налаштуйте B.Hue.
C.Hue	0-100	Налаштуйте C.Hue.
M.Hue	0-100	Налаштуйте M.Hue.
Y.Hue	0-100	Налаштуйте Y.Hue.
HDR	Вимкнено	Встановіть HDR-профіль відповідно до ваших вимог використання. Примітка: Коли виявлено HDR, опція HDR відображається для налаштування.
	DisplayHDR	
	HDR-Зображення	
	HDR-Фільм	
	HDR-Гра	
HDR-режим	Вимкнено	Оптимізовано для кольору та контрастності зображення, що імітує відображення HDR-ефекту. Примітка: Коли HDR не виявлено, відображається опція HDR-режиму для налаштування.
	HDR-Зображення	
	HDR-Фільм	
	HDR-Гра	
DCR	Вимкнено	Вимкнути динамічне співвідношення контрастності.
	Увімкнено	Увімкнути динамічне співвідношення контрастності.
Колірний простір	Рідна панель	Панель стандартного колірного простору.
	sRGB	Колірний простір sRGB.
Режим LowBlue	Вимкнено	Зменшення синьої хвилі світла шляхом контролю температури кольору.
	Мультимедіа	
	Інтернет	
	Офіс	
	Читання	

Співвідношення зображення	Повне / Аспект / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Виберіть співвідношення сторін зображення для відображення.
---------------------------	--	---

Примітка:

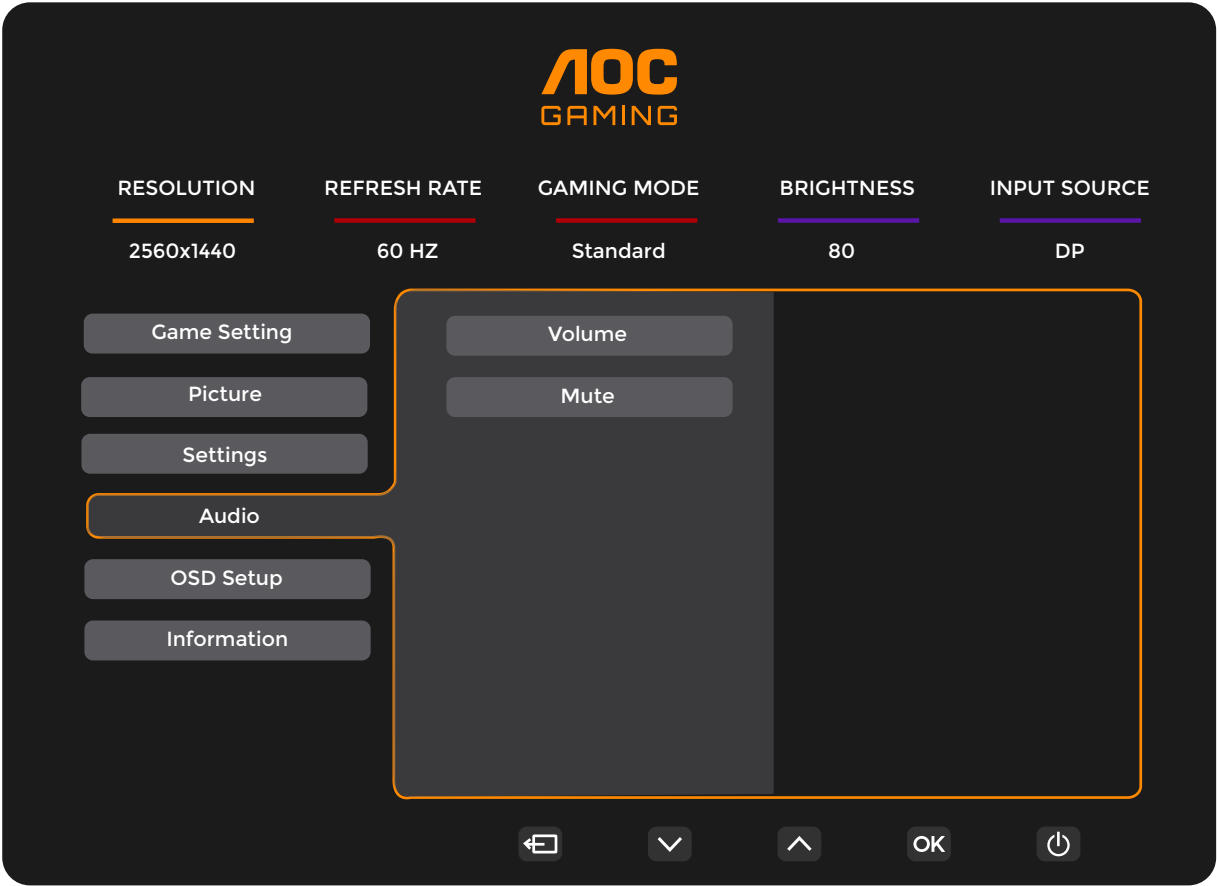
- 1). Коли "HDR-режим" увімкнено, елементи "Контрастність", "Dark Boost", "Гамма", "Eco Adjustment", "Колірна температура", "Колірний простір" та "LowBlue Mode" не можуть бути відрегульовані.
- 2). Коли "HDR" встановлено на "DisplayHDR", усі елементи в розділі "Зображення", крім "HDR" та "Різкість", не можуть бути відрегульовані. Коли "HDR" встановлено на "HDR Picture", "HDR Movie" або "HDR Game", елементи "Гамма", "Eco Adjustment", "Колірна температура", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Колірний простір" та "LowBlue Mode" не можуть бути відрегульовані.
- 3). Коли "Колірний простір" встановлено на "sRGB", елементи "Контрастність", "Dark Boost", "Гамма", "Eco Adjustment", "Колірна температура", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR-режим" та "LowBlue Mode" не можуть бути відрегульовані.
- 4). Коли параметр «Eco Adjustment» встановлено на «Reading», налаштування «Contrast», «Dark Boost», «Color Temp.», «6-Axis Color Saturation/Hue», «DCR», «Color Space» та «Low blue mode» недоступні для регулювання.
- 5). Коли «Gaming Mode» у розділі «Game Setting» встановлено в режим, відмінний від «Standard», пункти «Eco Adjustment», «6-Axis Color Saturation/Hue», «HDR Mode» та «Color Space» не можуть бути відрегульовані.

Налаштування



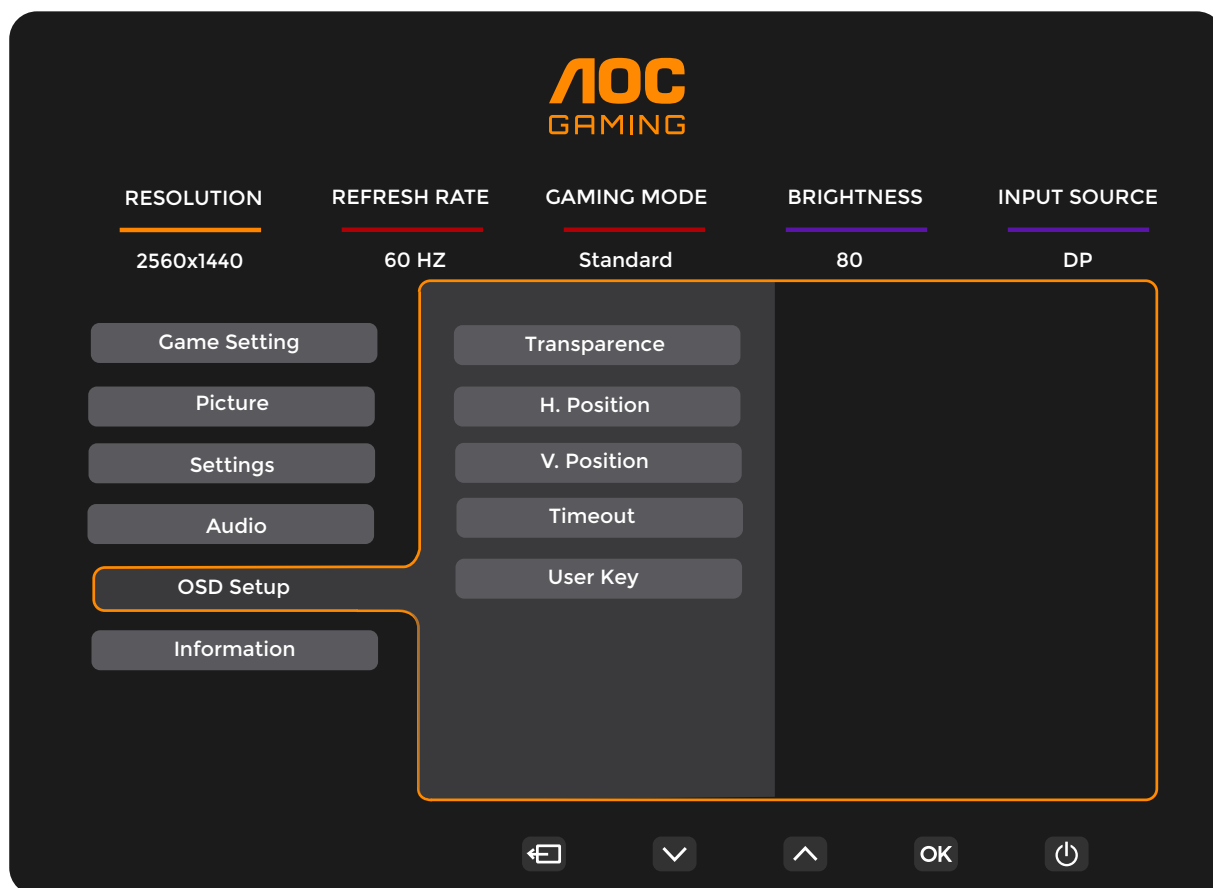
Мова		Виберіть мову OSD.
Вибір входу	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Виберіть джерело вхідного сигналу.
Нагадування про перерву	Вимкнено / Увімкнено	Нагадування про перерву, якщо користувач працює безперервно понад 1 годину.
Таймер вимкнення	0-24 години	Виберіть час автоматичного вимкнення DC.
DDC/CI	Hi / Так	Увімкнути/вимкнути підтримку DDC/CI.
Скидання	Hi / Так	Скинути меню до заводських налаштувань.

Аудіо



Гучність	0-100	Регулювання гучності.
Вимкнення звуку	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути звук.

Налаштування OSD



Прозорість	0-100	Регулювання прозорості OSD.
Горизонтальне положення	0-100	Регулювання горизонтального положення OSD.
Вертикальне положення	0-100	Регулювання вертикального положення OSD.
Тайм-аут	5-120	Регулювання тайм-ауту OSD.
Користувачька клавіша	Ігровий режим / Приціл снайпера / Лічильник кадрів	Користувачькі налаштування "V" Меню швидких клавіш.

Інформація

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G42ZE

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

←

▽

△

OK

⏻

Світлодіодний індикатор

Статус	Колір світлодіода
Режим повної потужності	Білий
Режим активного вимкнення	Помаранчевий

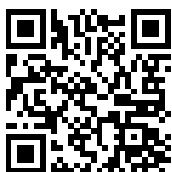
Усунення несправностей

Проблема та питання	Можливі рішення
Світлодіод живлення не увімкнено	Переконайтеся, що кнопка живлення увімкнена, а мережевий кабель правильно підключено до заземленої електричної розетки та до монітора.
Відсутнє зображення на екрані	● Чи правильно підключено мережевий кабель? Перевірте підключення мережевого кабелю та джерело живлення. ● Чи правильно підключено відеокабель? (Підключено за допомогою HDMI-кабелю) Перевірте підключення HDMI-кабелю. (Підключено за допомогою DisplayPort-кабелю) Перевірте підключення DisplayPort-кабелю. * Вхід HDMI/DisplayPort недоступний у всіх моделях. ● Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер, щоб побачити початковий екран (екран входу). Якщо з'являється початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10), а потім змініть частоту відеокарти. (Див. розділ «Встановлення оптимальної роздільної здатності»). ● Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до сервісного центру або вашого дилера. ● Ви бачите "Вхід не підтримується" на екрані? Це повідомлення з'являється, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробити. Відрегулюйте максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробити. ● Переконайтеся, що встановлено драйвери монітора AOC.
Зображення нечітке та має проблему з ефектом «примари».	Відрегулюйте керування контрастністю та яскравістю. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування. Переконайтеся, що ви не використовуєте подовжувальний кабель або перемикач. Рекомендуємо підключати монітор безпосередньо до відеовиходу відеокарти на задній панелі.
Зображення стрибає, мерехтить або на зображенні з'являється хвилювий візерунок.	Перемістіть електричні пристрої, які можуть спричинити електричні перешкоди, якомога далі від монітора. Використовуйте максимальну частоту оновлення, яку підтримує ваш монітор при обраній роздільній здатності.
Монітор застряг у режимі активного вимкнення."	Вимикач живлення комп'ютера має бути у положенні УВІМКНЕНО. Відеокарта комп'ютера має бути щільно встановлена у відповідний слот. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключений до комп'ютера. Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не зігнутий. Переконайтеся, що комп'ютер працює, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та спостерігаючи за індикатором CAPS LOCK. Індикатор має увімкнутися або вимкнутися після натискання клавіші CAPS LOCK.
Відсутній один із основних кольорів (ЧЕРВОНИЙ, ЗЕЛЕНИЙ або СИНІЙ)	Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджений. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключений до комп'ютера.
Зображення на екрані не центроване або неправильно масштабоване.	Відрегулюйте горизонтальне (H-Position) та вертикальне (V-Position) положення або натисніть гарячу клавішу (AUTO).
Зображення має кольірні дефекти (білий колір не виглядає білим).	Відрегулюйте кольори RGB або виберіть бажану кольірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні перешкоди на екрані.	Використовуйте режим вимкнення Windows 7/8/10/11 для регулювання CLOCK та FOCUS. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування.
Регулювання та обслуговування	Будь ласка, зверніться до розділу «Регулювання та обслуговування» у посібнику на CD або на сайті www.aoc.com (щоб знайти модель, яку ви придбали у вашій країні, та отримати інформацію про регулювання та обслуговування на сторінці підтримки).

Технічні характеристики

Загальні технічні характеристики

Панель	Назва моделі	Q27G42ZE	
	Система керування	TFT кольоровий ЖК-дисплей	
	Діагональ видимого зображення	68,5 см по діагоналі	
	Крок пікселя	0.2331 мм (Г) x 0.2331 мм (В)	
	Відео	Інтерфейс HDMI та інтерфейс DisplayPort	
	Колір дисплея	16.7M	
Інше	Горизонтальний діапазон сканування	30 кГц~230 кГц (HDMI) 30 кГц~400 кГц (DisplayPort)	
	Максимальний розмір горизонтального сканування	596.736 мм	
	Вертикальний діапазон сканування	48~144 Гц (HDMI) 48~260 Гц (DisplayPort)	
	Максимальний розмір вертикального сканування	335.664 мм	
	Оптимальна попередньо встановлена роздільна здатність	2560x1440@60Hz	
	Максимальна роздільна здатність	2560x1440@144 Гц (HDMI) 2560x1440@260 Гц[1] (DisplayPort)	
	Підключи і працюй	VESA DDC2B/CI	
	Джерело живлення	100~240 В~ 50/60 Гц 1,5 А	
	Споживання електроенергії	Типове (стандартна яскравість і контрастність)	35 Вт
		Максимум (яскравість = 100, контрастність = 100)	≤ 56 Вт
		Режим очікування	≤ 0,3 Вт
	Відведення тепла	Нормальна робота	119,45 BTU/год (типове)
		Режим сну (режим очікування)	<1.02 BTU/hr
		Вимкнений режим	<1.02 BTU/hr
		Вимкнений режим (перемикач змінного струму)	0 BTU/hr
Фізичні характеристики	Тип роз'єму	HDMIx2/DisplayPort/Вихід для навушників	
	Тип сигнального кабелю	Знімний	
Екологічні умови	Температура	Робоча	0°C~40°C
		Не робоча	-25°C~55°C
	Вологість	Робоча	10%~85% (без конденсації)
		Не робоча	5%~93% (без конденсації)
	Висота над рівнем моря	Робоча	0м~5000м (0фт~16404фт)
		Не робоча	0м~12192м (0фт~40000фт)



Примітка:

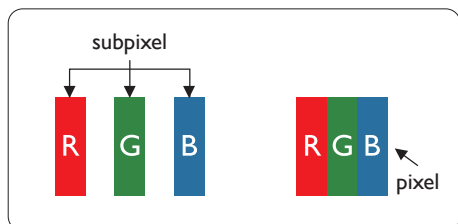
[1]Розгін досягається при роздільній здатності 2560x1440@260 Гц. Якщо під час розгону виникають помилки відображення, будь ласка, встановіть частоту оновлення на 240 Гц.

Політика АОС щодо дефектів пікселів панелей моніторів

Компанія АОС прагне забезпечити найвищу якість продукції. Ми використовуємо одні з найсучасніших виробничих процесів у галузі та здійснюємо суворий контроль якості. Однак дефекти пікселів або субпікселів на панелях моніторів іноді неминучі.

Жоден виробник не може гарантувати повну відсутність дефектів пікселів на всіх панелях, але АОС гарантує ремонт або заміну будь-якого монітора з неприпустимою кількістю дефектів за гарантією. Це повідомлення пояснює різні типи дефектів пікселів і визначає допустимі рівні дефектів для кожного типу. Для того, щоб претендувати на ремонт або заміну за гарантією, кількість дефектних пікселів на панелі Монітора має перевищувати допустимі рівні. Наприклад, не більше ніж 0,0004 % субпікселів на моніторі можуть бути дефектними.

Крім того, АОС встановлює ще вищі стандарти якості для певних типів або комбінацій дефектів пікселів, які є більш помітними, ніж інші. Ця політика діє у всьому світі.



Пікселі та субпікселі

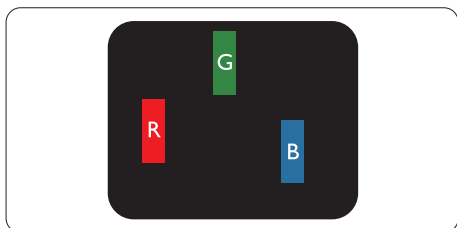
Піксель, або елемент зображення, складається з трьох субпікселів основних кольорів: червоного, зеленого та синього. Багато пікселів разом формують зображення. Коли всі субпікселі пікселя світяться, три кольорові субпікселі разом виглядають як один білий піксель. Коли всі вони темні, три кольорові субпікселі разом виглядають як один чорний піксель. Інші комбінації світлих і темних субпікселів виглядають як пікселі інших кольорів.

Типи дефектів пікселів

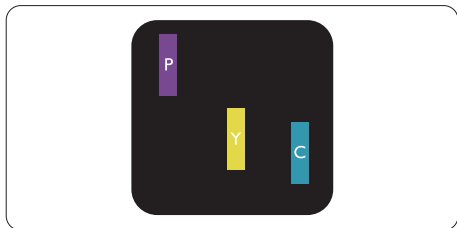
Дефекти пікселів і субпікселів проявляються на екрані по-різному. Існує дві категорії дефектів пікселів та кілька типів дефектів субпікселів у кожній категорії.

Дефекти яскравих точок

Дефекти яскравих точок проявляються як пікселі або субпікселі, які постійно світяться або перебувають у стані «увімкнено». Інакше кажучи, яскрава точка — це субпіксель, який виділяється на екрані при відображенні монітором темного зображення. Існують такі типи дефектів яскравих точок:



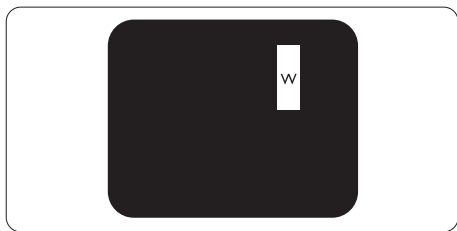
Один увімкнений червоний, зелений або синій субпіксель.



Два суміжні увімкнені субпікселі:

- Червоний + Синій = Фіолетовий
- Червоний + Зелений = Жовтий

- Зелений + Синій = Бірюзовий (світло-блакитний)



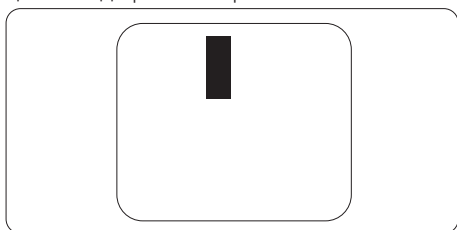
Три суміжні підсвічені субпікселі (один білий піксель).

Примітка

Червона або синя яскрава точка має бути більш ніж на 50 % яскравішою за сусідні точки, тоді як зелена яскрава точка — на 30 % яскравішою за сусідні точки.

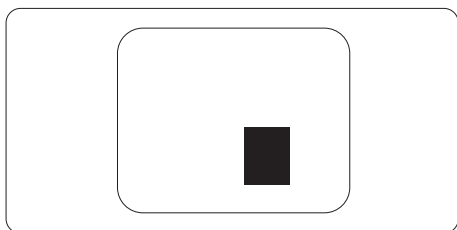
Дефекти у вигляді чорних точок

Дефекти у вигляді чорних точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди темні або вимкнені. Іншими словами, темна точка — це субпіксель, який виділяється на екрані, коли монітор відображає світлий візерунок. Це типи дефектів чорних точок.



Близькість піксельних дефектів

Оскільки дефекти пікселів і субпікселів одного типу, що розташовані близько один до одного, можуть бути більш помітними, компанія АОС також встановлює допустимі відхилення для близькості піксельних дефектів.



Допустимі відхилення піксельних дефектів

Для того, щоб претендувати на ремонт або заміну через піксельні дефекти протягом гарантійного періоду, панель монітора АОС повинна мати піксельні або субпіксельні дефекти, що перевищують допустимі відхилення, наведені в онлайн-інструкції.

ДЕФЕКТИ ЯСКРАВИХ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
1 увімкнений субпіксель	2
2 суміжні увімкнені субпікселі	1
3 суміжні увімкнені субпікселі (один білий піксель)	0
Відстань між двома дефектами яскравих точок*	≥ 15 мм
Загальна кількість дефектів яскравих точок усіх типів	2
ДЕФЕКТИ ЧОРНИХ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
1 темний субпіксель	5 або менше
2 суміжні темні субпікселі	2 або менше
3 суміжні темні субпікселі	≤ 0
Відстань між двома дефектами у вигляді чорних точок*	≥ 15 мм
Загальна кількість дефектів у вигляді чорних точок усіх типів	5 або менше
ЗАГАЛЬНА КІЛЬКІСТЬ ДЕФЕКТІВ У ВИГЛЯДІ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
Загальна кількість яскравих або чорних дефектів у вигляді точок усіх типів	5 або менше

Примітка

*: 1 або 2 суміжні субпіксельні дефекти = 1 точковий дефект.

Попередньо встановлені режими відображення

СТАНДАРТ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (КГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
РЕЖИМИ IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
РЕЖИМИ MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

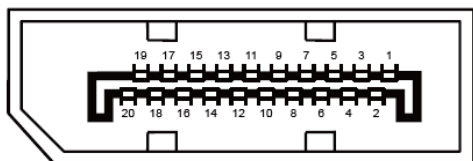
Примітка: Відповідно до стандарту VESA, при розрахунку частоти оновлення (частоти полів) різних операційних систем і графічних карт може бути допущена похибка (+/-1 Гц). Для покращення сумісності номінальна частота оновлення цього продукту була округлена. Будь ласка, звертайтеся до фактичних характеристик продукту.

Призначення контактів



19-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Екранування TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Живлення
3.	TMDS Data 2-	11.	Екранування TMDS Clock	19.	Виявлення гарячого підключення
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Екранування даних TMDS 1	13.	CEC		
6.	Дані TMDS 1-	14.	Зарезервовано (N.C. на пристрої)		
7.	Дані TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Екранування даних TMDS 0	16.	SDA		



20-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Виявлення гарячого підключення
9	ML_Lane 1 (p)	19	Повернення DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Підключи і працюй

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор оснащено можливостями VESA DDC2B відповідно до стандарту VESA DDC. Це дозволяє монітору інформувати хост-систему про свою ідентифікацію та, залежно від рівня використання DDC, передавати додаткову інформацію про свої дисплейні можливості.

DDC2B — двонаправний канал передачі даних, заснований на протоколі I2C. Хост може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.

