

AOC

GAMING



USER MANUAL

Q27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Безопасность	1
Национальные нормы.....	1
Электропитание	2
Установка.....	3
Очистка.....	4
Прочее.....	5
Настройка	6
Комплектация.....	6
Установка подставки и основания	7
Регулировка угла обзора	8
Подключение монитора	9
Настенное крепление	10
Функция Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Регулировка	13
Горячие клавиши.....	13
Настройка OSD.....	14
Игровые настройки	15
Изображение	17
Настройки	20
Аудио	21
Настройка OSD.....	22
Информация	23
Индикатор LED	24
Устранение неполадок.....	25
Технические характеристики	26
Общие технические характеристики.....	26
Политика АОС по дефектам пикселей панели мониторов	27
Предустановленные режимы отображения	29
Назначение контактов.....	30
Plug and Play.....	31

Безопасность

Национальные нормы

В следующих подразделах описаны национальные нормы, применяемые в данном документе.

Примечания, предупреждения и указания

В данном руководстве блоки текста могут сопровождаться значком и выделяться полужирным или курсивным шрифтом. Эти блоки содержат заметки, предостережения и предупреждения и используются следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ: ПРИМЕЧАНИЕ указывает важную информацию, которая поможет вам более эффективно использовать вашу компьютерную систему.



ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ: ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ указывает на возможное повреждение оборудования или потерю данных и объясняет, как избежать данной проблемы.



ВНИМАНИЕ: ВНИМАНИЕ указывает на потенциальную опасность для здоровья и объясняет, как избежать данной проблемы.

Некоторые предупреждения могут отображаться в альтернативных форматах и не сопровождаться значком. В таких случаях конкретное оформление предупреждения регламентируется нормативными органами.

Питание



Монитор должен эксплуатироваться только от типа источника питания, указанного на этикетке. Если вы не уверены в типе электропитания в вашем доме, обратитесь к дилеру или в местную энергоснабжающую компанию.



Монитор оснащён трёхконтактной заземлённой вилкой с третьим (заземляющим) контактом. Эта вилка предназначена для подключения только к заземлённой розетке в целях безопасности. Если ваша розетка не предназначена для трехпроводной вилки, обратитесь к электрику для установки соответствующей розетки или используйте адаптер для безопасного заземления устройства. Не нарушайте назначение заземляющей вилки.



Отключайте устройство от электросети во время грозы или если оно не будет использоваться длительное время. Это защитит монитор от повреждений, вызванных скачками напряжения.



Не перегружайте сетевые фильтры и удлинители. Перегрузка может привести к пожару или поражению электрическим током.



Для обеспечения надлежащей работы используйте монитор только с компьютерами, сертифицированными UL, оснащёнными соответствующими розетками с маркировкой от 100 до 240 В переменного тока, минимум 5 А.



Розетка должна быть установлена рядом с оборудованием и быть легко доступной.

Установка

! Не размещайте монитор на нестабильной тележке, подставке, штативе, кронштейне или столе. Падение монитора может привести к травмам и серьёзным повреждениям данного изделия. Используйте только тележку, подставку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или поставляемые вместе с этим изделием. Следуйте инструкциям производителя. Следуйте инструкциям при установке изделия и используйте крепежные аксессуары, рекомендованные производителем. Комбинацию изделия и тележки следует перемещать с осторожностью.

! Никогда не вставляйте посторонние предметы в слот на корпусе монитора. Это может повредить электронные компоненты, что приведет к пожару или электрическому удару. Никогда не проливайте жидкости на монитор.

! Не кладите переднюю часть изделия на пол.

! Если вы устанавливаете монитор на стену или полку, используйте монтажный комплект, одобренный производителем, и строго следуйте его инструкциям.

! Оставьте пространство вокруг монитора, как показано ниже. В противном случае циркуляция воздуха может быть недостаточной, что приведет к перегреву, пожару или повреждению монитора.

! Чтобы избежать возможных повреждений, например, отслоения панели от рамки, убедитесь, что наклон монитора вниз не превышает -5 градусов. Если максимальный угол наклона вниз превышен, повреждения монитора не будут покрываться гарантией.

Ниже приведены рекомендуемые зоны вентиляции вокруг монитора при его установке на стену или подставку:

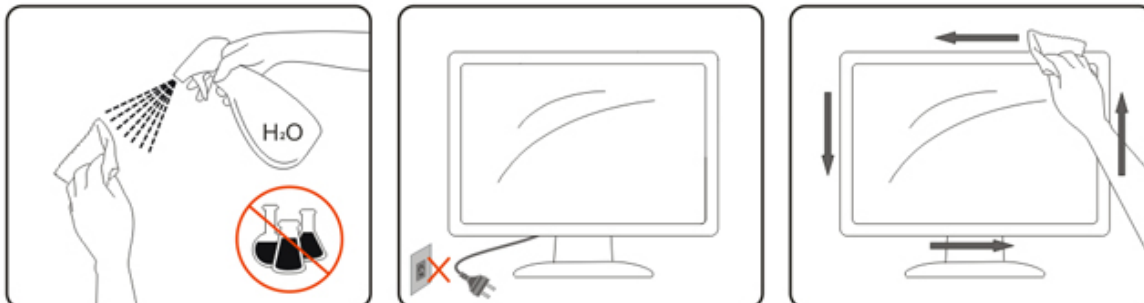
Установлен с подставкой



Очистка

 Регулярно очищайте корпус мягкой тканью, слегка увлажнённой водой.

 При очистке используйте мягкую хлопчатобумажную или микрофибровую ткань. Ткань должна быть влажной и почти сухой, не допускайте попадания жидкости внутрь корпуса.



 Перед очисткой отключите шнур питания от электросети.

Прочее



Если из изделия исходит посторонний запах, звук или дым, немедленно отключите вилку питания и обратитесь в сервисный центр.



Убедитесь, что вентиляционные отверстия не заблокированы столом или занавеской.



Не подвергайте ЖК-монитор сильной вибрации или ударам во время эксплуатации.



Не ударяйте и не роняйте монитор во время работы или транспортировки.



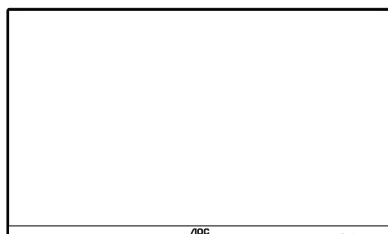
Шнуры питания должны иметь сертификат безопасности. Для Германии шнур должен соответствовать стандарту H03VV-F, 3G, 0,75 мм² или быть лучше.
Для других стран следует использовать соответствующие типы шнуров.



Чрезмерное звуковое давление от наушников и гарнитур может привести к потере слуха. Регулировка эквалайзера до максимума увеличивает выходное напряжение на наушники и, соответственно, уровень звукового давления.

Настройка

Комплектация



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



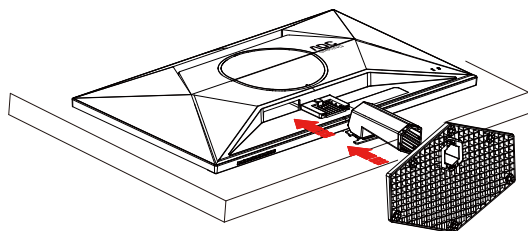
DisplayPort Cable

* Не все сигнальные кабели предоставляются для всех стран и регионов. Пожалуйста, уточните у местного дилера или в представительстве АОС для подтверждения.

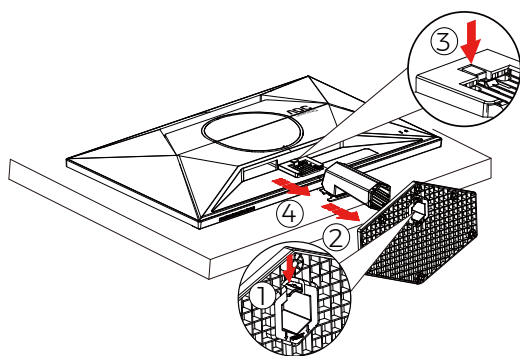
Установка подставки и основания

Пожалуйста, установите или снимите основание, следуя приведённым ниже инструкциям.

Установка:



Снятие:



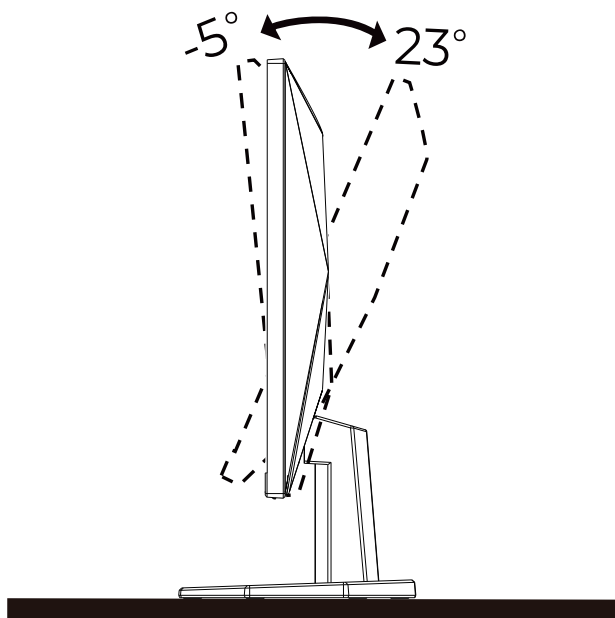
ПРИМЕЧАНИЕ: Дизайн дисплея может отличаться от изображённого.

Регулировка угла обзора

Для достижения наилучшего качества просмотра рекомендуется убедиться, что пользователь видит своё лицо полностью на экране, а затем отрегулировать угол монитора в соответствии с личными предпочтениями.

Держите подставку, чтобы монитор не опрокинулся при изменении угла наклона.

Вы можете отрегулировать монитор следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ:

Не прикасайтесь к ЖК-экрану при изменении угла. Прикосновение к ЖК-экрану может привести к повреждению.

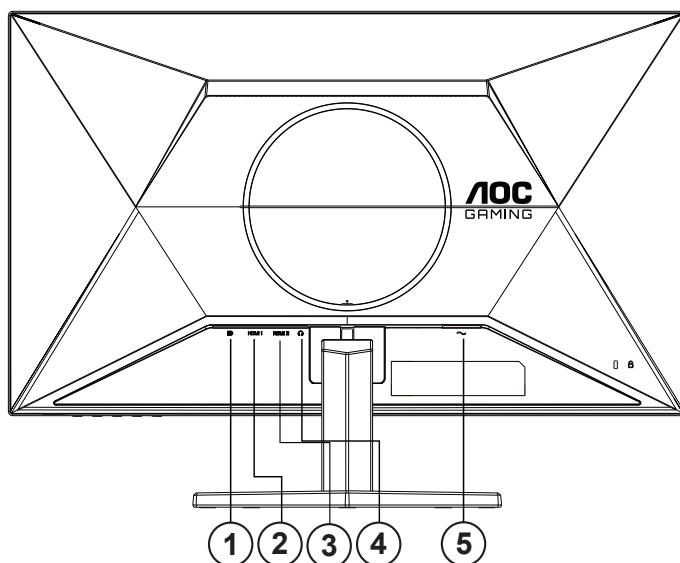


Предупреждение

- Чтобы избежать возможного повреждения экрана, такого как отслоение панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5 градусов.
- Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Захватывайте только рамку.

Подключение монитора

Подключение кабелей на задней панели монитора и компьютера:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Наушники
5. Питание

Подключение к ПК

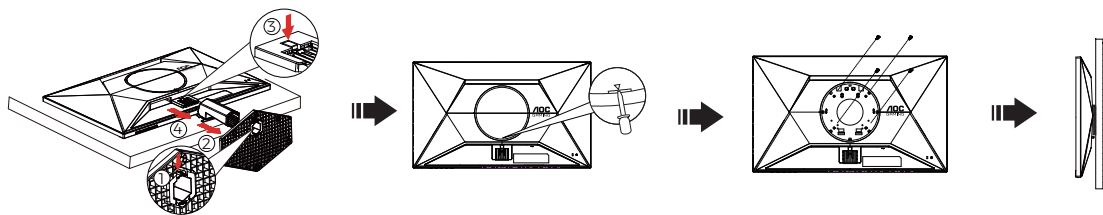
1. Плотно подключите сетевой кабель к задней панели дисплея.
2. Выключите компьютер и отключите его сетевой кабель.
3. Подключите кабель сигнала дисплея к видеовыходу на задней панели компьютера.
4. Подключите сетевые кабели компьютера и дисплея к ближайшей розетке.
5. Включите компьютер и дисплей.

Если монитор отображает изображение, установка завершена. Если изображение не отображается, обратитесь к разделу устранения неполадок.

Для защиты оборудования всегда выключайте ПК и ЖК-монитор перед подключением.

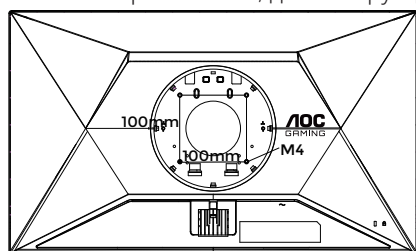
Настенное крепление

Подготовка к установке дополнительного настенного крепления.

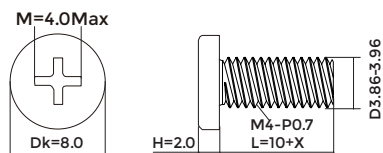


Этот монитор можно прикрепить к настенному креплению, приобретаемому отдельно. Перед выполнением данной процедуры отключите питание. Выполните следующие шаги:

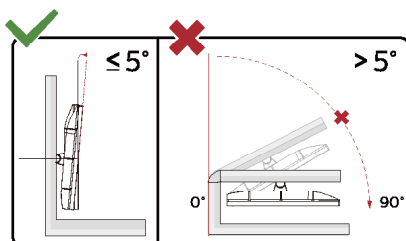
1. Снимите подставку.
2. Вставьте плоскую отвертку или другой плоский инструмент в паз и откройте заднюю крышку.
3. Соберите настенное крепление согласно инструкциям производителя.
4. Установите настенное крепление на заднюю часть монитора. Совместите отверстия крепления с отверстиями на задней панели монитора.
5. Вкрутите 4 винта в отверстия и затяните их.
6. Подключите кабели обратно. Обратитесь к руководству пользователя, поставляемому с дополнительным настенным креплением, для инструкций по его креплению к стене.



Характеристика винтов для настенного крепления:
M4* (10 + X) мм (X = толщина кронштейна для настенного монтажа)



Примечание: отверстия для винтов крепления VESA доступны не для всех моделей, пожалуйста, уточняйте у продавца или официального представителя AOC. Всегда обращайтесь к производителю для установки настенного крепления.



* Дизайн дисплея может отличаться от изображенного.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. Чтобы избежать возможного повреждения экрана, такого как отслоение панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5 градусов.
2. Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Захватывайте только рамку.

Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работает с DisplayPort/HDMI.
2. Совместимая видеокарта: рекомендуемый список приведён ниже, также его можно проверить на сайте www.AMD.com.

Видеокарты

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (за исключением R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серия Radeon™ R9/R7 200 (за исключением R9 270/X, R9 280/X)

Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

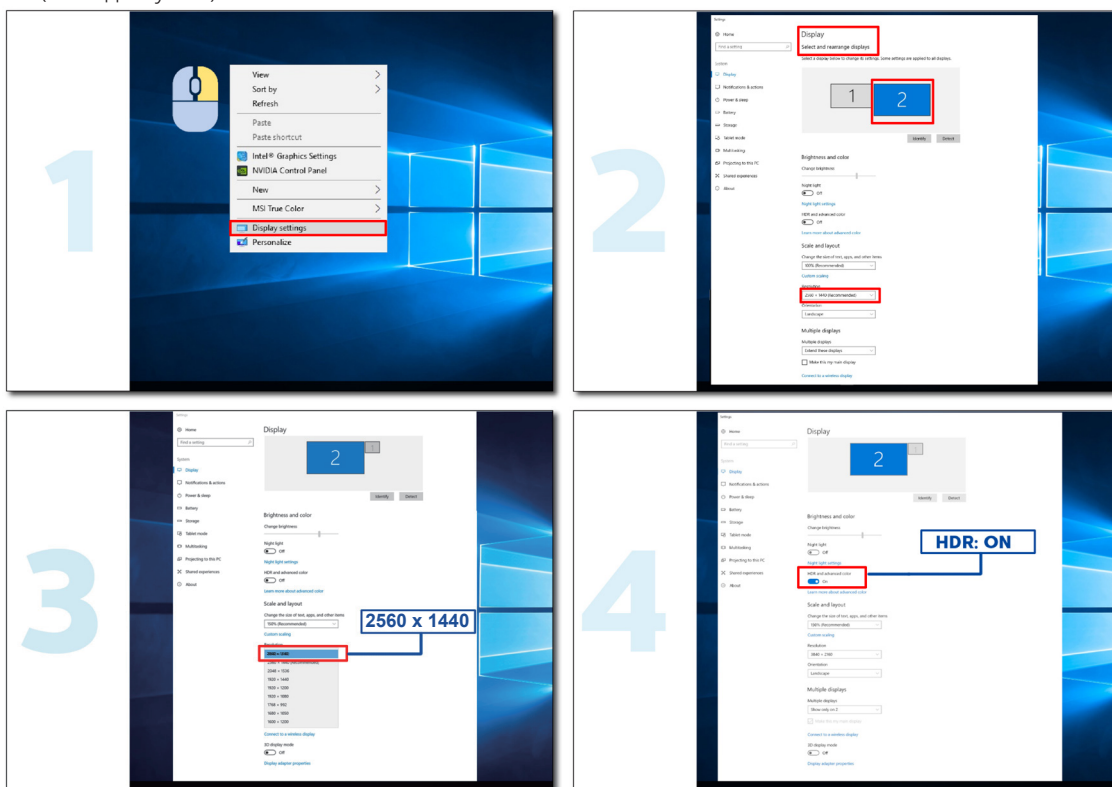
HDR

Он совместим с входными сигналами в формате HDR10.

Дисплей может автоматически активировать функцию HDR, если плеер и контент совместимы. Пожалуйста, обратитесь к производителю устройства и поставщику контента для получения информации о совместимости вашего устройства и контента. Пожалуйста, выберите «ВЫКЛ» для функции HDR, если вам не требуется автоматическая активация.

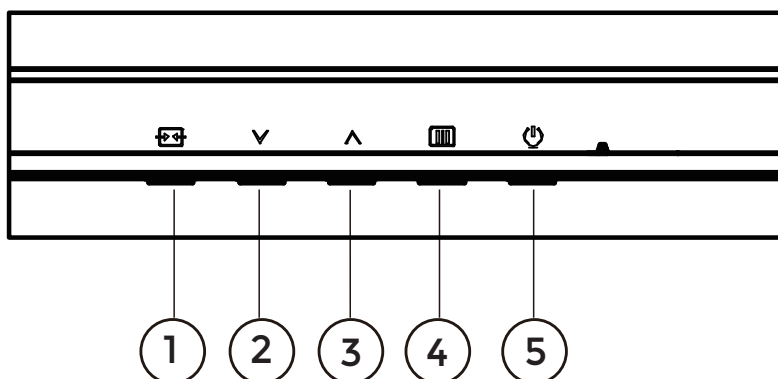
Примечание:

1. Для интерфейсов DisplayPort/HDMI в версиях WIN10 ниже (старее) V1703 специальных настроек не требуется.
2. В версии WIN10 V1703 доступен только интерфейс HDMI, а интерфейс DisplayPort не функционирует.
3. Разрешение 3840x2160@50Hz/60Hz рекомендуется только для Blu-ray плеера, Xbox и PlayStation.
4. Настройка дисплея:
 - а. Разрешение дисплея установлено на 2560×1440, а HDR задан по умолчанию в положение ВКЛ.
 - б. После запуска приложения наилучший эффект HDR достигается при изменении разрешения на 2560*1440 (если доступно).



Регулировка

Горячие клавиши



1	Источник/Выход
2	Режим игры
3	Точка регулировки
4	Меню/Подтвердить
5	Питание

Меню/Подтвердить

Нажмите, чтобы отобразить OSD или подтвердить выбор.

Питание

Нажмите кнопку питания, чтобы включить монитор.

Точка регулировки

Если OSD отсутствует, нажмите кнопку «Точка регулировки» для отображения или скрытия Точки регулировки.

Режим игры

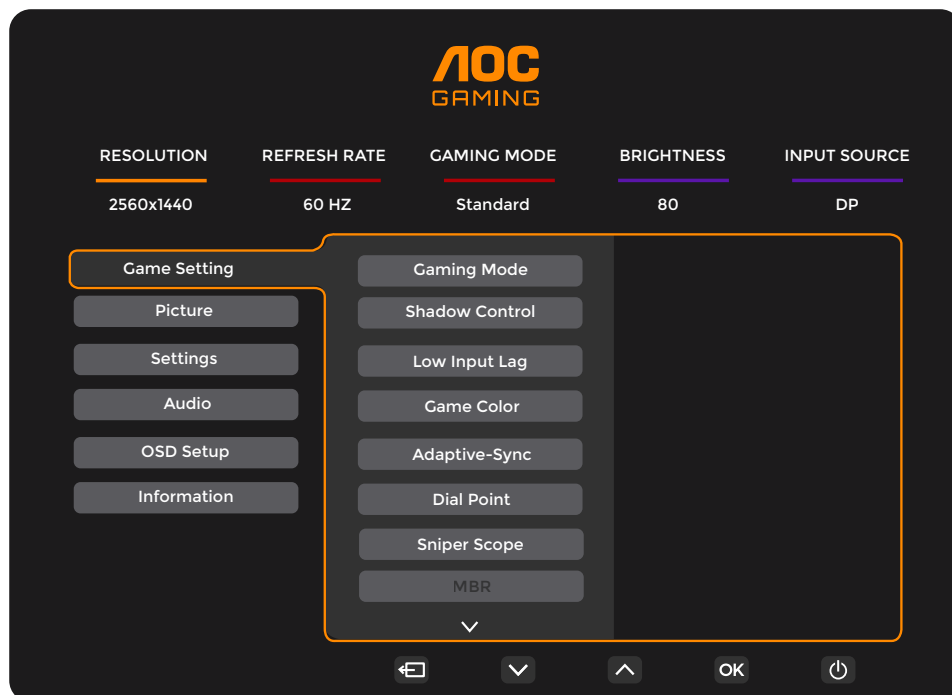
Если OSD отсутствует, нажмите “V” клавишу для открытия функции «Режим игры», затем нажмите “V” или “^” клавишу для выбора Режимы игры (Стандарт, FPS, RTS, Гонки, Игрок 1, Игрок 2 или Игрок 3) в зависимости от типа игры.

Источник/Выход

Если OSD закрыто, нажатие кнопки «Источник/Выход» активирует функцию горячей клавиши Источник. Если меню OSD активно, эта кнопка выполняет функцию выхода (для выхода из меню OSD).

Настройки OSD

Основные и простые инструкции по управлению клавишами.

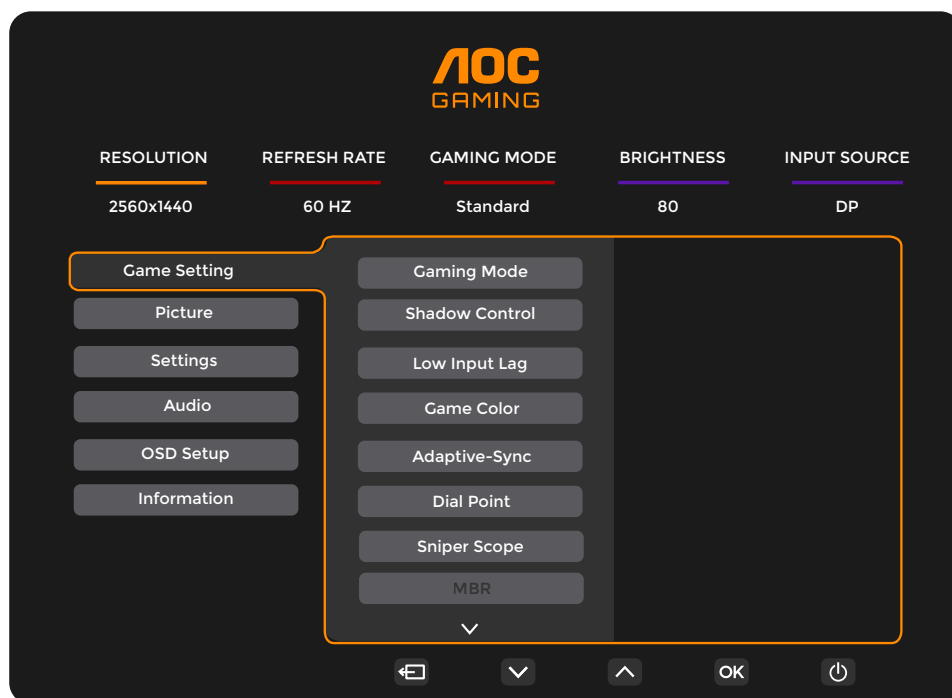


- 1). Нажмите  кнопку MENU для активации окна OSD.
- 2). Нажмите  или  для навигации по функциям. Когда нужная функция выделена, нажмите  кнопку MENU / OK для её активации, затем нажмите  или  для навигации по функциям подменю. Когда нужная функция подменю выделена, нажмите  кнопку MENU / OK для её активации.
- 3). Нажмите  или  для изменения настроек выбранной функции. Нажмите  /  для выхода. Если необходимо отрегулировать другую функцию, повторите шаги 2–3.
- 4). Функция блокировки OSD: чтобы заблокировать OSD, нажмите и удерживайте  кнопку MENU при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопка питания для включения монитора. Чтобы разблокировать OSD — нажмите и удерживайте  кнопку MENU при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопка питания для включения монитора.

Примечания:

- 1). Если у изделия имеется только один вход сигнала, пункт «Выбор входа» невозможно изменить.
- 2). Если разрешение входного сигнала соответствует нативному разрешению или используется Adaptive-Sync, пункт «Соотношение изображения» недоступен.

Настройки игры



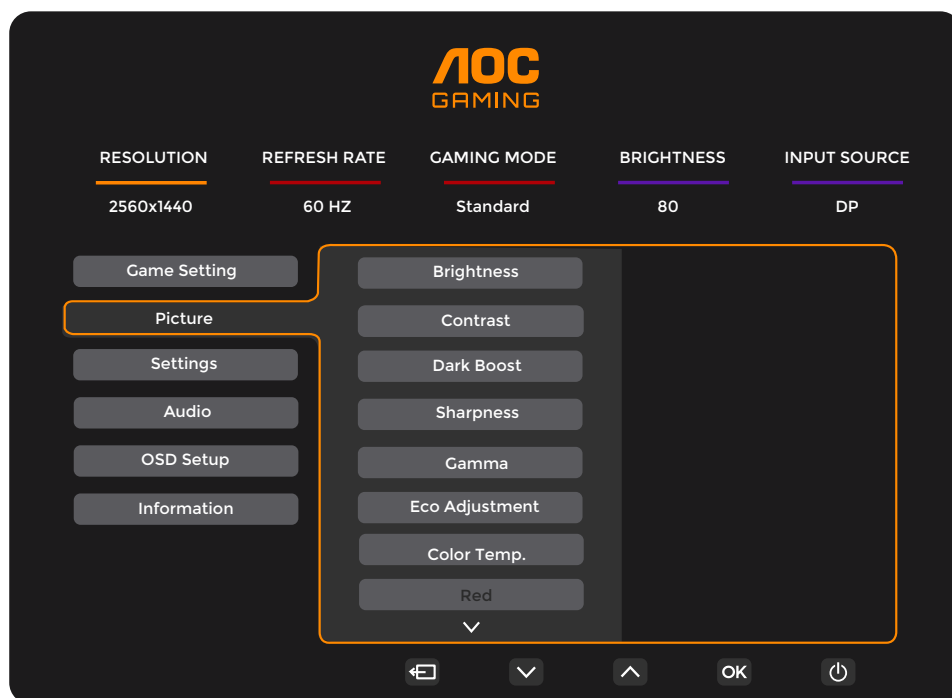
Режим игры	Стандарт	Повышение читаемости для соответствующих веб- и мобильных игр.
	FPS	Для игры в FPS (шутеры от первого лица). Улучшает уровень чёрного в тёмной теме.
	RTS	Для игры в RTS (стратегии в реальном времени). Улучшает качество изображения.
	Racing	Для игры в гонки, обеспечивает максимально быстрое время отклика и высокую насыщенность цветов.
	Игрок 1	Настройки пользователя, сохранённые под именем Игрок 1.
	Игрок 2	Настройки пользователя сохранены как Игрок 2.
	Игрок 3	Настройки пользователя сохранены как Игрок 3.
управление тенями	0-20	Управление тенями по умолчанию установлено на 0, после чего пользователь может регулировать значение от 0 до 20 для получения более четкого изображения. Если изображение слишком темное для четкого восприятия деталей, отрегулируйте значение от 0 до 20 для улучшения четкости изображения.
Низкая задержка ввода	Выкл. / Вкл.	Отключите буфер кадров для уменьшения задержки ввода.
Цвет игры	0 ~ 20	Цвет игры предоставляет уровень регулировки насыщенности от 0 до 20 для улучшения изображения.
Adaptive-Sync	Выкл. / Вкл.	Отключить или включить Adaptive-Sync. Напоминание о работе Adaptive-Sync: при включении функции Adaptive-Sync в некоторых игровых средах может наблюдаться мерцание.
Точка регулировки	Выкл. / Вкл. / Динамический	Функция «Dial Point» размещает индикатор прицеливания в центре экрана, помогая игрокам точно и аккуратно целиться в играх от первого лица (FPS).
Снайперский прицел	Выкл. / 1.0 / 1.5 / 2.0	Локальное увеличение для облегчения прицеливания при стрельбе.

MBR	0 ~ 20	MBR (Снижение размытия движения) обеспечивает 0–20 уровней настройки для уменьшения размытия движения. Примечание: функция MBR может быть отрегулирована при выключенном Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 75 Гц.
Синхронизация MBR	Выкл. / Вкл.	Отключить или включить синхронизацию MBR (удаление размытия движения). Примечание: функция MBR может быть отрегулирована при включённом Adaptive-Sync, частоте обновления ≥ 75 Гц и переменной частоте входного сигнала.
Overdrive	Нормальный	Регулировка времени отклика. Примечание: 1. Если пользователь установит OverDrive в положение «Самый быстрый», изображение может стать размытым. Пользователи могут регулировать уровень OverDrive или отключать его в соответствии с предпочтениями. 2. Функция «Экстремальный» доступна при выключенном Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 75 Гц. 3. Яркость экрана уменьшится при включении функции «Экстремальный».
	Быстрый	
	Быстрее	
	Самый быстрый	
	Экстремальный	
Счётчик кадров	Выкл / Верхний правый угол / Нижний правый угол / Верхний левый угол / Нижний левый угол	Отображение вертикальной частоты в выбранном углу.
Разгон	Выкл. / Вкл.	Отключить или включить разгон.

Примечание:

- 1). Когда «Режим HDR» в разделе «Изображение» включён, элементы «управление тенями» и «Цвет игры» не могут быть отрегулированы.
- 2). Когда «HDR» в разделе «Изображение» установлен на «DisplayHDR», элементы «Режим игры», «управление тенями», «Цвет игры», «MBR» и «MBR Sync» не могут быть отрегулированы. Параметр «Экстремальный» в разделе «Overdrive» недоступен.
Когда «HDR» в разделе «Изображение» установлен на «HDR Picture», «HDR Movie» или «HDR Game», элементы «Режим игры», «Цвет игры», «MBR» и «MBR Sync» не могут быть отрегулированы. Параметр «Экстремальный» в разделе «Overdrive» недоступен.
- 3). Когда «Цветовое пространство» в разделе «Изображение» установлено на sRGB, элементы «управление тенями», «Цвет игры», «MBR» и «MBR Sync» не могут быть отрегулированы.

Изображение



Яркость	0-100	Регулировка подсветки.
Контраст	0-100	Контраст из цифрового регистра.
Усиление темных участков	Выкл / Уровень 1 / Уровень 2 / Уровень 3	Улучшает детали экрана в темных и светлых областях, регулирует яркость в светлых участках и предотвращает перенасыщение.
Резкость	0-100	Регулировка резкости.
Гамма	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Регулировка гаммы.
Эко-настройка	Стандарт	Режим Стандарт.
	Текст	Режим Текст.
	Интернет	Режим Интернет.
	Игра	Игровой режим.
	Фильм	Режим фильма.
	Спорт	Режим спорта.
	Чтение	Режим чтения.
Цветовая температура.	Тёплый	Тёплая цветовая температура.
	Нормальный	Нормальная цветовая температура.
	Холодный	Холодная цветовая температура.
	Пользователь	Восстановить цветовую температуру.
Красный	0-100	Усиление красного из цифрового регистра.
Зеленый	0-100	Усиление зеленого с цифрового регистра.
Синий	0-100	Усиление синего с цифрового регистра.

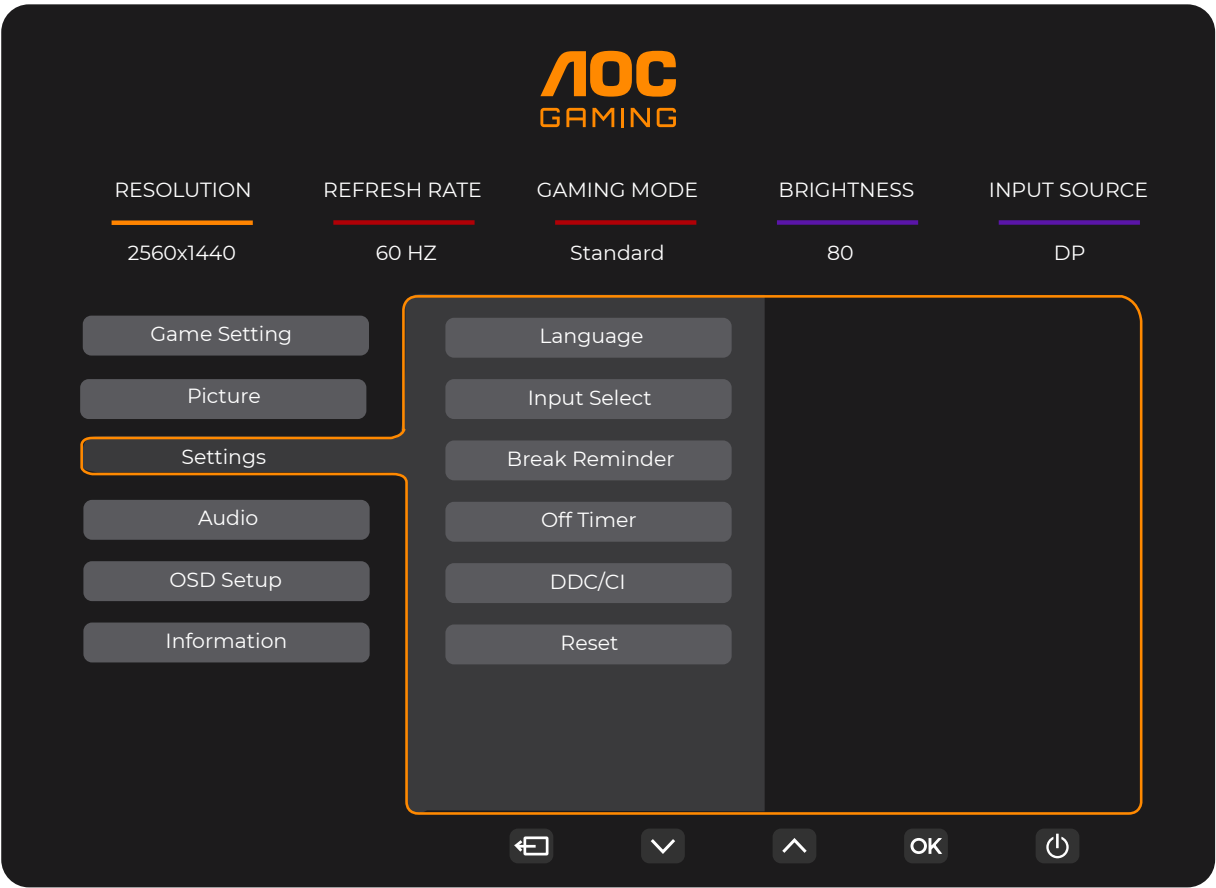
R.Насыщенность	0-100	Регулировка R.Насыщенности.
G.Насыщенность	0-100	Регулировка G.Насыщенности.
B.Насыщенность	0-100	Регулировка B.Насыщенности.
C.Насыщенность	0-100	Регулировка C.Насыщенности.
M.Насыщенность	0-100	Регулировка M.Насыщенности.
Y.Насыщенность	0-100	Регулировка Y.Насыщенности.
R.Тон	0-100	Регулировка R.Тона.
G.Hue	0-100	Настройка G.Hue.
B.Hue	0-100	Настройка B.Hue.
C.Hue	0-100	Настройка C.Hue.
M.Hue	0-100	Настройка M.Hue.
Y.Hue	0-100	Настройка Y.Hue.
HDR	Выкл.	Установите профиль Режим HDR в соответствии с вашими требованиями. Примечание: При обнаружении HDR отображается опция для настройки Режим HDR.
	DisplayHDR	
	Изображение HDR	
	Фильм HDR	
	Игра HDR	
Режим HDR	Выкл.	Оптимизировано для цвета и контраста изображения, имитирующего эффект HDR. Примечание: Если HDR не обнаружен, отображается опция Режим HDR для настройки.
	Изображение HDR	
	Фильм HDR	
	Игра HDR	
DCR	Выкл.	Отключить динамическое соотношение контрастности.
	Включено	Включить динамическое соотношение контрастности.
Цветовое пространство	Родное для панели	Панель со стандартным цветовым пространством.
	sRGB	Цветовое пространство sRGB.
Режим LowBlue	Выкл.	Снизить уровень синего света за счёт регулировки цветовой температуры.
	Мультимедиа	
	Интернет	
	Офис	
	Чтение	

Соотношение изображения	Полный / Соотношение сторон / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Выберите соотношение изображения для отображения.
-------------------------	--	---

Примечание:

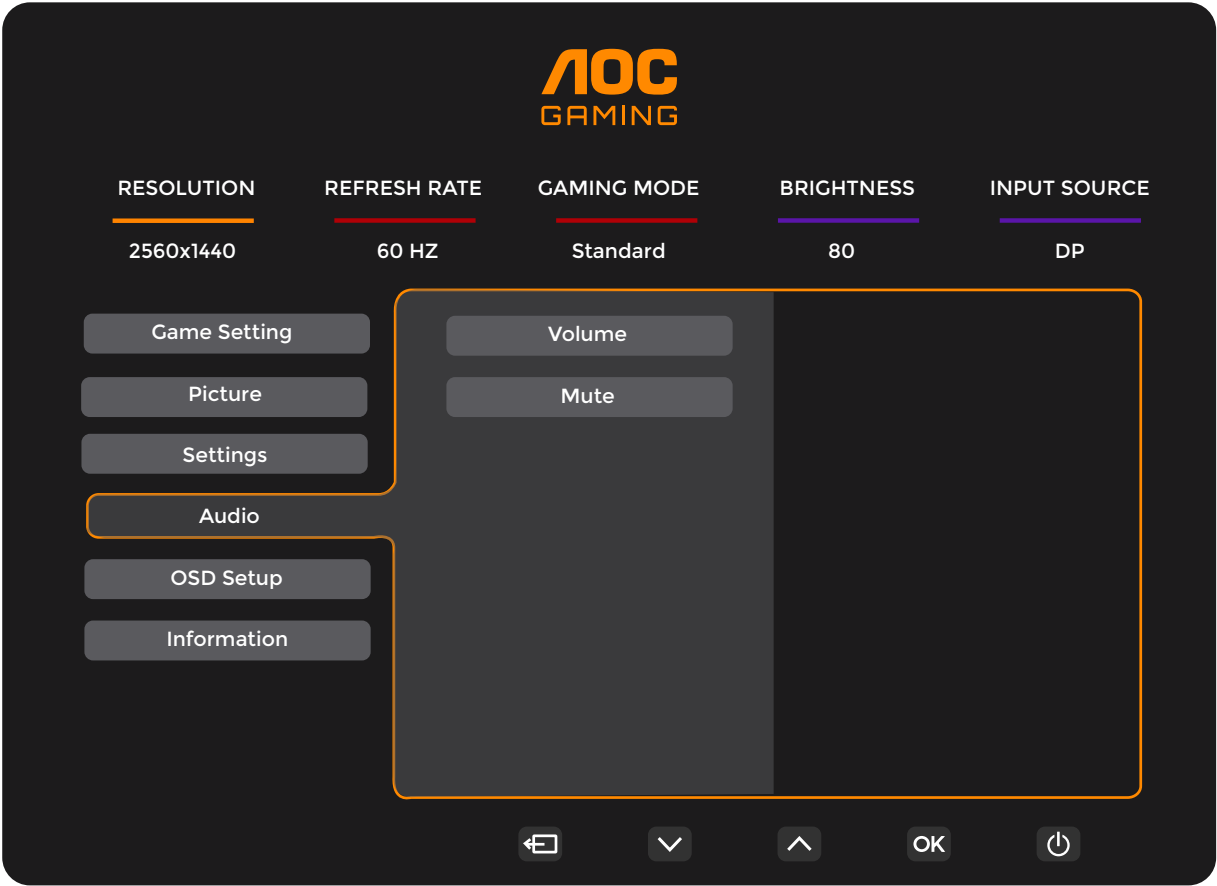
- 1). При включении «Режима HDR» элементы «Контраст», «Dark Boost», «Гамма», «Eco Adjustment», «Цветовая температура», «Цветовое пространство» и «Режим LowBlue» недоступны для настройки.
- 2). При установке «HDR» в положение «DisplayHDR» все элементы раздела «Изображение», кроме «HDR» и «Резкости», недоступны для настройки. При установке «HDR» в положения «HDR Picture», «HDR Movie» или «HDR Game» элементы «Гамма», «Eco Adjustment», «Цветовая температура», «6-осевая насыщенность/оттенок цвета», «DCR», «Цветовое пространство» и «Режим LowBlue» недоступны для настройки.
- 3). При установке «Цветового пространства» в значение «sRGB» элементы «Контраст», «Dark Boost», «Гамма», «Eco Adjustment», «Цветовая температура», «6-осевая насыщенность/оттенок цвета», «Режим HDR» и «Режим LowBlue» недоступны для настройки.
- 4). Когда параметр «Eco Adjustment» установлен в положение «Reading», регулировка параметров «Контраст», «Dark Boost», «Color Temp.», «6-Axis Color Saturation/Hue», «DCR», «Цветовое пространство» и «Low blue mode» невозможна.
- 5). Если в разделе «Game Setting» параметр «Режим игры» установлен в режим, отличный от «Стандарт», регулировка параметров «Eco Adjustment», «6-Axis Color Saturation/Hue», «Режим HDR» и «Цветовое пространство» невозможна.

Настройки



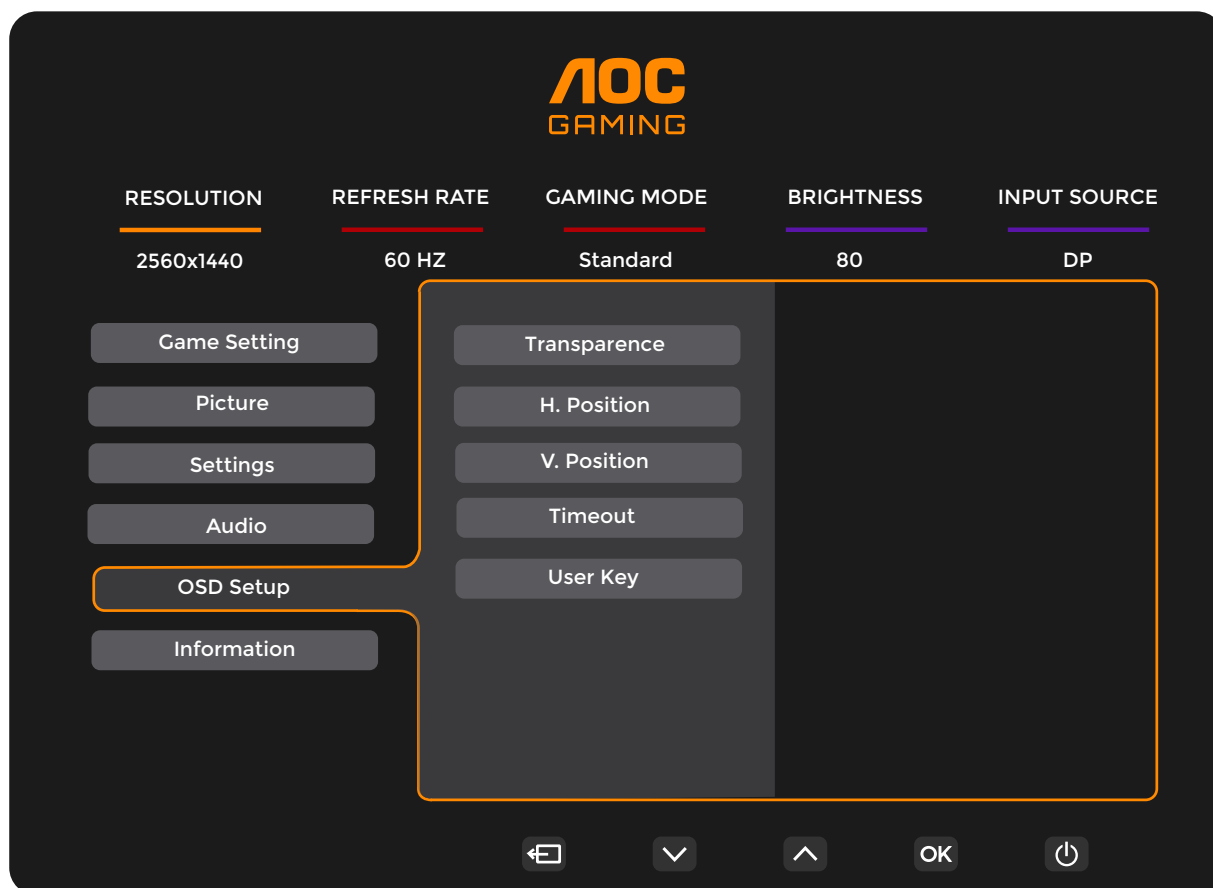
Язык		Выберите язык OSD.
Выбор входа	Авто / HDMI1 / HDMI2 / DP	Выберите источник входного сигнала.
Напоминание о перерыве	Выкл. / Вкл.	Напоминание о перерыве, если пользователь работает более 1 часа подряд.
Таймер отключения	0-24 часа	Выберите время отключения DC.
DDC/CI	Нет / Да	Включить/выключить поддержку DDC/CI.
Сброс	Нет / Да	Сброс меню к значениям по умолчанию.

Аудио



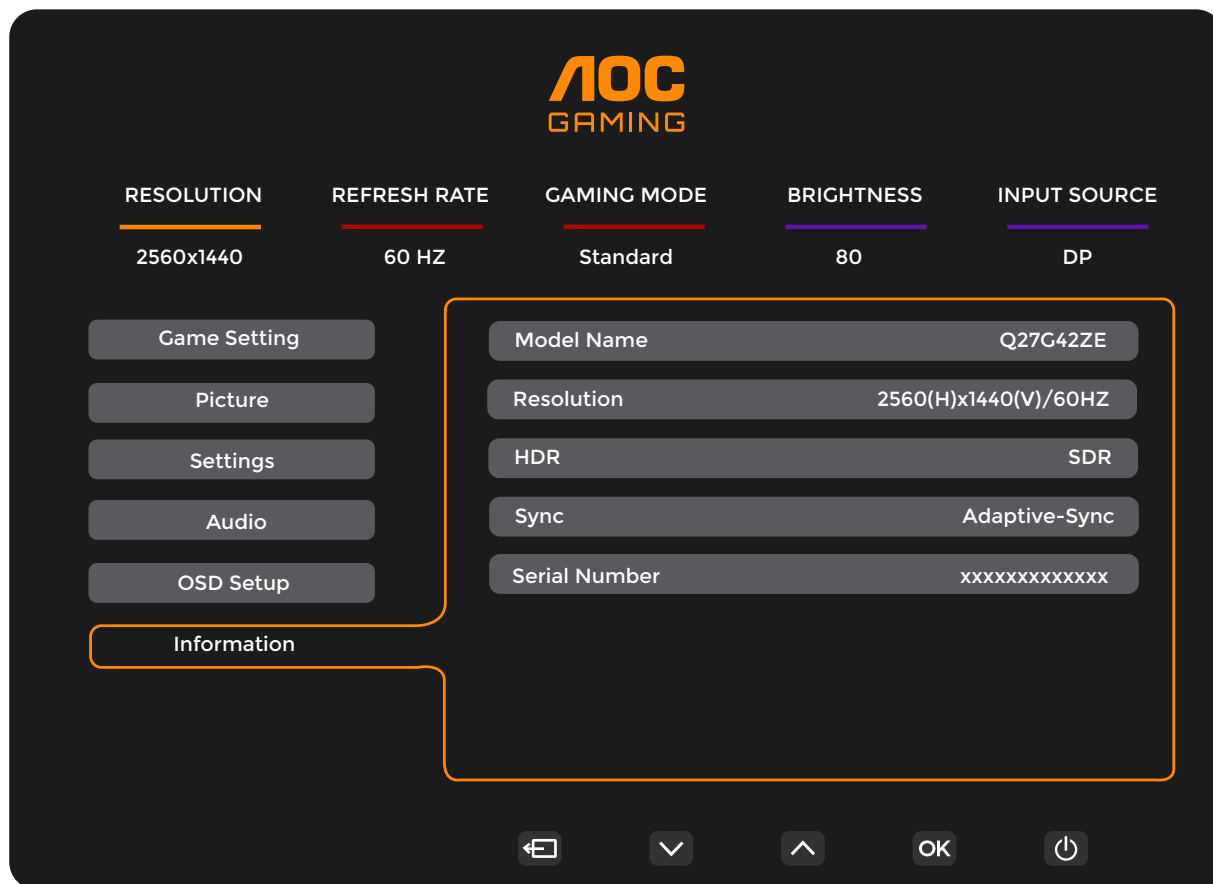
Громкость	0-100	Регулировка громкости.
Отключение звука	Выкл. / Вкл.	Отключить звук.

Настройка OSD



Прозрачность	0-100	Регулировка прозрачности OSD.
Горизонтальное положение	0-100	Регулировка горизонтального положения OSD.
Вертикальное положение	0-100	Регулировка вертикального положения OSD.
Тайм-аут	5-120	Регулировка времени тайм-аута OSD.
Пользовательская клавиша	Режим игры / Прицел снайпера / Счётчик кадров	Пользовательские настройки "V" Меню быстрого доступа.

Информация



Индикатор светодиода

Статус	Цвет светодиода
Режим полной мощности	Белый
Режим активного отключения	Оранжевый

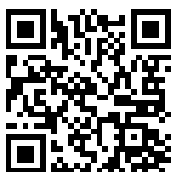
устранение неполадок

Проблемы и вопросы	Возможные решения
Индикатор питания не горит	Убедитесь, что кнопка питания включена, а сетевой шнур правильно подключён к заземлённой розетке и к монитору.
Изображение отсутствует на экране	- Правильно ли подключён сетевой шнур? Проверьте подключение сетевого шнура и электропитание. - Правильно ли подключён видеокабель? (Подключено с помощью HDMI-кабеля) Проверьте подключение HDMI-кабеля. (Подключено с помощью DisplayPort-кабеля) Проверьте подключение DisplayPort-кабеля. * Вход HDMI/DisplayPort доступен не на всех моделях. - Если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы увидеть начальный экран (экран входа в систему). Если появляется начальный экран (экран входа в систему), загрузите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 7/8/10), а затем измените частоту видеокарты. (См. раздел «Настройка оптимального разрешения») Если начальный экран (экран входа в систему) не появляется, обратитесь в сервисный центр или к вашему дилеру. - Вы видите «Вход не поддерживается» на экране? Это сообщение появляется, когда сигнал от видеокарты превышает максимальное разрешение и частоту, которые монитор может корректно обработать. Отрегулируйте максимальное разрешение и частоту, которые монитор может корректно обработать. - Убедитесь, что установлены драйверы монитора AOC.
Изображение размытое и присутствует эффект призрачного изображения	Отрегулируйте параметры Контраста и Яркости. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки. Убедитесь, что вы не используете удлинительный кабель или переключатель. Рекомендуется подключать монитор непосредственно к выходному разъёму видеокарты на задней панели.
Изображение дергается, мерцает или на изображении появляется волнообразный узор.	Отодвиньте электрические устройства, которые могут вызывать электромагнитные помехи, как можно дальше от монитора. Используйте максимальную частоту обновления, поддерживаемую вашим монитором при используемом разрешении.
Монитор застрял в режиме активного отключения питания.”	Выключатель питания компьютера должен быть в положении ВКЛ. Видеокарта компьютера должна быть плотно установлена в соответствующий слот. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключен к компьютеру. Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один контакт не согнут. Убедитесь, что компьютер работает, нажав клавишу CAPS LOCK на клавиатуре и наблюдая за индикатором CAPS LOCK. Индикатор должен либо включиться, либо выключиться после нажатия клавиши CAPS LOCK.
Отсутствует один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЁНЫЙ или СИНИЙ).	Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один контакт не повреждён. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключен к компьютеру.
Изображение на экране не центрировано или неправильно масштабировано.	Отрегулируйте горизонтальное и вертикальное положение или нажмите горячую клавишу (AUTO).
Изображение имеет цветовые искажения (белый цвет не выглядит белым).	Отрегулируйте цветовую гамму RGB или выберите желаемую цветовую температуру.
Горизонтальные или вертикальные помехи на экране.	Используйте режим завершения работы Windows 7/8/10/11 для настройки CLOCK и FOCUS. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки.
Регулировка и обслуживание.	Пожалуйста, обратитесь к разделу «Регулировка и обслуживание» в руководстве на CD или на сайте www.aoc.com (чтобы найти модель, приобретённую в вашей стране, и получить информацию о регулировке и обслуживании на странице поддержки).

Технические характеристики

Общие технические характеристики

Панель.	Модель.	Q27G42ZE	
	Система управления.	TFT цветной ЖК-дисплей.	
	Диагональ видимого изображения.	68,5 см по диагонали.	
	Шаг пикселя	0,2331 мм (Г) x 0,2331 мм (В)	
	Видео	Интерфейс HDMI и интерфейс DisplayPort	
	Цвет отображения	16,7 млн	
Прочее	Диапазон горизонтальной развертки	30 кГц–230 кГц (HDMI) 30 кГц–400 кГц (DisplayPort)	
	Максимальный размер горизонтальной развертки	596,736 мм	
	Диапазон вертикальной развертки	48–144 Гц (HDMI) 48–260 Гц (DisplayPort)	
	Максимальный размер вертикальной развертки	335,664 мм	
	Оптимальное предустановленное разрешение	2560x1440@60Hz	
	Максимальное разрешение	2560x1440@144 Гц (HDMI) 2560x1440@260 Гц[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Источник питания	100-240 В~ 50/60 Гц 1,5 А	
	Потребляемая мощность	Типичное (яркость и Контраст по умолчанию)	35 Вт
		Максимальная (яркость = 100, Контраст = 100)	≤ 56 Вт
		Режим ожидания	≤ 0,3 Вт
	Тепловыделение	Нормальная работа	119,45 BTU/ч (тип.)
		Режим сна (режим ожидания)	<1.02 BTU/hr
		Режим выключения	<1.02 BTU/hr
		Режим выключения (переключатель переменного тока)	0 BTU/hr
Физические характеристики	Тип разъема	HDMIx2/DisplayPort/Выход для наушников	
	Тип сигнального кабеля	Съемный	
Экологические параметры	Температура	Рабочая	0°C~40°C
		Неэксплуатационная	-25°C~55°C
	Влажность	Рабочая	10%~85% (без конденсации)
		Неэксплуатационная	5%~93% (без конденсации)
	Высота над уровнем моря	Рабочая	0 м~5000 м (0 футов~16404 футов)
		Неэксплуатационная	0 м~12192 м (0 футов~40000 футов)



Примечание:

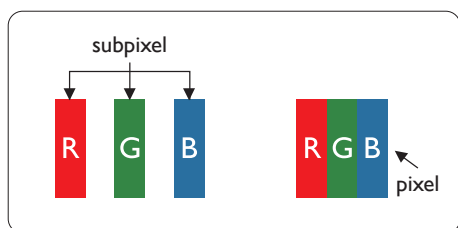
[1]Разгон достигается при разрешении 2560x1440@260 Гц. Если во время разгона возникает ошибка отображения, пожалуйста, установите частоту обновления на 240 Гц.

Политика АОС по дефектам пикселей на панелях мониторов

Компания АОС стремится поставлять продукцию высочайшего качества. Мы используем одни из самых передовых производственных технологий в отрасли и осуществляем строгий контроль качества. Тем не менее, дефекты пикселей или субпикселей на панелях мониторов иногда неизбежны.

Ни один производитель не может гарантировать полное отсутствие дефектов пикселей на всех панелях, однако АОС гарантирует ремонт или замену по гарантии любого монитора с недопустимым количеством дефектов. Данное уведомление объясняет различные типы дефектов пикселей и определяет допустимые уровни дефектов для каждого типа. Для того чтобы претендовать на ремонт или замену по гарантии, количество дефектов пикселей на панели монитора должно превышать допустимые уровни. Например, не более 0,0004 % субпикселей на мониторе могут быть дефектными.

Кроме того, компания АОС устанавливает ещё более высокие стандарты качества для определённых типов или комбинаций дефектов пикселей, которые более заметны, чем другие. Данная политика действует по всему миру.



Пиксели и субпиксели

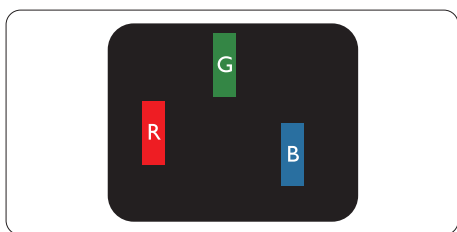
Пиксель, или элемент изображения, состоит из трёх субпикселей основных цветов: красного, зелёного и синего. Множество пикселей вместе формируют изображение. Когда все субпиксели пикселя светятся, три цветных субпикселя вместе воспринимаются как один белый пиксель. Когда все они тёмные, три цветных субпикселя вместе воспринимаются как один чёрный пиксель. Другие комбинации светящихся и тёмных субпикселей воспринимаются как пиксели других цветов.

Типы дефектов пикселей

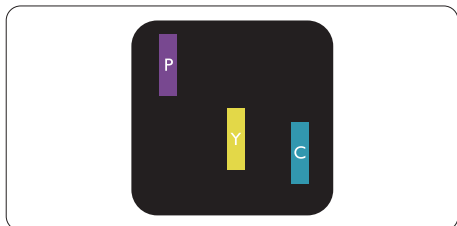
Дефекты пикселей и субпикселей проявляются на экране по-разному. Существуют две категории дефектов пикселей и несколько типов дефектов субпикселей в каждой категории.

Дефекты ярких точек

Дефекты ярких точек проявляются в виде пикселей или субпикселей, которые постоянно светятся или находятся в состоянии «включено». Яркая точка — это субпиксель, который выделяется на экране при отображении монитором темного изображения. Существуют следующие типы дефектов ярких точек.



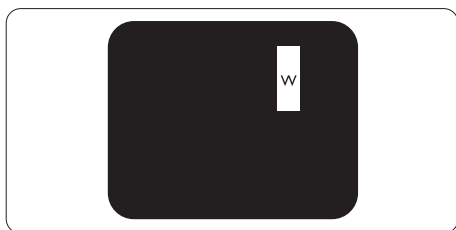
Один светящийся красный, зелёный или синий субпиксель.



Два соседних светящихся субпикселя:

- Красный + синий = фиолетовый

- Красный + зелёный = жёлтый
- Зелёный + синий = голубой (светло-голубой)



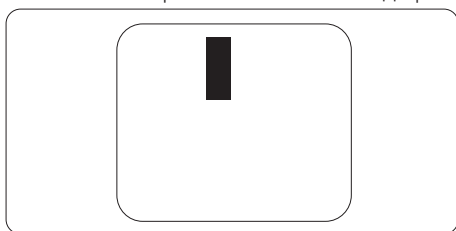
Три соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель).

Примечание

Красная или синяя яркая точка должна быть ярче соседних точек более чем на 50 %, тогда как зелёная яркая точка — на 30 %.

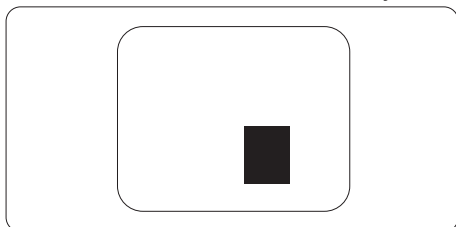
Дефекты в виде чёрных точек

Дефекты в виде чёрных точек проявляются как пиксели или субпиксели, которые всегда тёмные или «выключены». То есть тёмная точка — это субпиксель, который выделяется на экране при отображении светлого изображения. Это типы дефектов черных точек.



Близость дефектов пикселей

Поскольку дефекты пикселей и субпикселей одного типа, расположенные близко друг к другу, могут быть более заметными, компания АОС также устанавливает допустимые отклонения для близости дефектов пикселей.



Допустимые отклонения дефектов пикселей

Для того чтобы претендовать на ремонт или замену из-за дефектов пикселей в гарантийный период, панель монитора АОС должна иметь дефекты пикселей или субпикселей, превышающие допустимые отклонения, указанные в веб-руководстве.

ДЕФЕКТЫ ЯРКИХ ТОЧЕК	ПРИЕМЛЕМЫЙ УРОВЕНЬ
1 светящийся субпиксель	2
2 соседних светящихся субпикселя	1
3 соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель)	0
Расстояние между двумя дефектами ярких точек*	≥ 15 мм
Общее количество дефектов ярких точек всех типов	2
ДЕФЕКТЫ ЧЁРНЫХ ТОЧЕК	ПРИЕМЛЕМЫЙ УРОВЕНЬ
1 тёмный субпиксель	5 или менее
2 соседних тёмных субпикселя	2 или менее
3 соседних тёмных субпикселя	≤ 0
Расстояние между двумя дефектами в виде чёрных точек*	≥ 15 мм
Общее количество дефектов в виде чёрных точек всех типов	5 или менее
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ДЕФЕКТОВ ТОЧЕК	ПРИЕМЛЕМЫЙ УРОВЕНЬ
Общее количество ярких и чёрных дефектов точек всех типов	5 или менее

Примечание

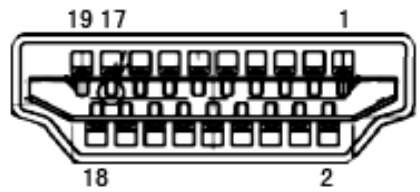
*: 1 или 2 соседних дефекта субпикселей = 1 дефект точки.

Предустановленные режимы отображения

СТАНДАРТ	РАЗРЕШЕНИЕ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
РЕЖИМЫ IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
РЕЖИМЫ MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

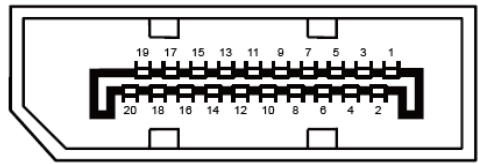
Примечание: согласно Стандарту VESA, при расчёте частоты обновления (частоты поля) различных операционных систем и видеокарт может наблюдаться погрешность (+/-1 Гц). Для повышения совместимости номинальная частота обновления данного продукта была округлена. Пожалуйста, ориентируйтесь на фактические характеристики изделия.

Назначение контактов



19-контактный кабель цветного сигнала дисплея

Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Заземление DDC/CEC
2.	Экран TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Питание
3.	TMDS Data 2-	11.	Экран TMDS Clock	19.	Обнаружение горячей замены
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Экранирование данных TMDS 1	13.	CEC		
6.	Данные TMDS 1-	14.	Зарезервировано (не подключено на устройстве)		
7.	Данные TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Экранирование данных TMDS 0	16.	SDA		



20-контактный кабель цветного сигнала дисплея

Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Обнаружение горячей замены
9	ML_Lane 1 (p)	19	Возврат DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Этот монитор оснащён возможностями VESA DDC2B в соответствии со Стандартом VESA DDC. Это позволяет монитору информировать хост-систему о своей идентификации и, в зависимости от уровня используемого DDC, передавать дополнительную информацию о своих возможностях отображения.

DDC2B — двунаправленный канал передачи данных, основанный на протоколе I2C. Хост может запрашивать информацию EDID через канал DDC2B.

